

100

时尚百例丛书

C++ Builder 6.0

时尚编程百例

网冠科技 编著

光盘包含本书源码、效果文件



本书附盘可从本书主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制



机械工业出版社

C++ Builder 6.0 是 Borland 公司最新推出的功能强大、兼有 Visual C++ 的灵活性和 Delphi 的易学性的应用程序开发软件。本书以详尽的实例介绍了使用 C++ Builder 6.0 编写 Windows 应用程序的原理和方法,着重引导用户边制作边提高,在最短的时间内掌握 C++ Builder 6.0 的精华。

本书共分 6 篇,由浅入深地讲解了 C++ Builder 6.0 的基础知识、控件应用、多媒体开发技巧、高级开发技巧、网络与数据库程序的开发以及实用程序的开发,相信不同层次的读者都能从中学到需要的知识。

本书可供广大程序员、大学师生、计算机爱好者参考使用。

图书在版编目(CIP)数据

C++ Builder 6.0 时尚编程百例 / 网冠科技编著.

-北京:机械工业出版社,2002.4

(时尚百例丛书)

ISBN 7-111-10132-4

I . C… II . 网… III . C 语言-程序设计 IV . TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 019605 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划:胡毓坚

责任编辑:王 虹

责任印制:路 琳

中国建筑工业出版社密云印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2002 年 4 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{16}$ ·20.25 印张·498 千字

0001-6000 册

定价:36.00 元(1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 68993821、68326677-2527

时尚百例丛书

追求时尚 追求完美

出版说明

随着 21 世纪的到来,人们更深切地感受到了计算机在生活和工作中的作用越来越重要,越来越多的职业需要具有计算机的应用技能。掌握计算机是职业的需要,更是事业发展的需要。

目前计算机技术不但广泛地应用在办公自动化中,它还全面渗透到各行各业。如果要从事平面设计的相关行业,就应该学会平面设计软件,如 Photoshop、CorelDRAW、FreeHand 等;如果要从事三维设计的相关行业,就应该学会三维设计软件,如 3DS MAX、Maya、Poser 等;如果要从事多媒体设计的相关行业,就应该学会多媒体制作软件,如 Authorware、Director、Premiere 等;如果要从事与网络相关的行业,就应该学会 Flash、Dreamweaver、Fireworks、ASP、PHP、JavaScript 等;如果要从事建筑产品、工业产品设计的相关行业,就应该学会 AutoCAD、3DS VIZ、Protel 等;如果要从事软件开发的相关行业,就应该学会 VB、VC、VFP、Delphi、PowerBuilder 等编程。

所有与计算机相关的职业都要求工作者有很强的计算机操作技能,做到运用自如,熟练而且深入地掌握软件的应用。而要做到这一点,必须从软件的各个方面入手,通过实例演练的方式训练自己,而且要反复练习,做到举一反三。

为了让大家能深入而且熟练地掌握相关软件的应用方法,机械工业出版社特别为广大读者推出了这套时尚百例丛书。本丛书对每一个应用软件精心制作了 100 个实例,其宗旨就是让读者全方位掌握软件的应用,为广大读者提供一条快速掌握计算机应用技能的捷径。

本丛书采用新颖的版式,将知识和实例紧密结合,通过对各种实例的详细讲解,使读者不必事先学习各种软件,而从实例的制作过程中体会到每个软件每项功能的使用方法,并自己做出各种实例效果,这样既节省了大量时间,同时也使读者有身临其境的感觉,并可以反复演练,将所学知识运用到职业工作中去。

书山有路勤为径。愿广大读者能通过本丛书的学习掌握计算机技能,并应用到自己的工作和事业中去。

机械工业出版社



前 言

《C++ Builder 6.0 时尚编程百例》是“时尚百例丛书”中的一本。

在当今数字化的世界里，计算机已经深入到人们生活的各个领域，应用程序的飞速发展已成为必然，最近崛起了第三、四代编程语言。其中 Inprise（原 Borland 公司）推出的 C++ Builder 是当今最优秀的 C++ 开发系统。C++ Builder 的最新版本 C++ Builder 6.0 支持许多业界的最新技术，最接近 ISO 的 C++ 标准。

本书以实例的形式向读者讲解如何使用 C++ Builder 6.0。C++ Builder 6.0 是 Borland 公司的最新产品，代码自动完成的速度比以前快了很多；新增了一个 object treeview 窗口，可以方便的管理窗体上的控件；在数据库方面，增加了一个 dbexpress 标签页；在网络应用方面，增加了 websnap 和 datasnap 两个标签页，大大增强了网络应用程序的开发功能。

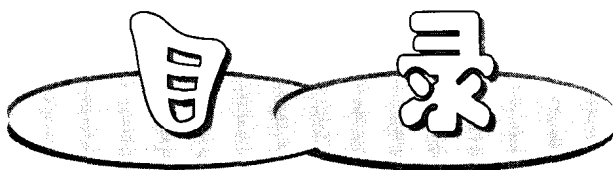
全书制作了 100 个实例，满足不同层次读者的需要。本书共分为六篇。各篇的内容如下：第一篇为基础篇，主要讲解 C++ Builder 的基本开发步骤，基本的工作流程，以便初学者对 C++ Builder 有一个大概的了解；第二篇为控件应用篇，C++ Builder 6.0 为用户提供了 100 多个控件，每个控件又包含若干个属性、事件和方法，要熟练应用这些控件，需要通过实例制作逐步掌握它们的用法；第三篇为多媒体应用篇，在 PC 时代，多媒体成为一个巨大的市场，多媒体软件有了前所未有的发展，C++ Builder 顺应历史潮流，提供了画布（Canvas）技术、对 Windos 的 MCI 接口的支持以及 OpenGL 编程的支持；第三篇中将详细介绍 C++ Builder 在多媒体方面的强大功能；第四篇为高级应用篇，主要讲解了 Windows API 函数的应用，怎样操纵注册表、编写 dll 文件、制作多线程应用程序以及获得硬件信息等内容；第五篇为网络与数据库篇，现今，在美国有 80% 的应用程序使用这样或那样的数据库，事实上，大多数应用程序都是围绕着如何操作数据库的，在一个大型的企业中，为了协调管理，就需要开发网络数据库，以便能够实现异地同步管理，在本篇中以网络和数据库为中心，讨论了使用 C++ Builder 6.0 进行网络数据库开发的各方面的知识；第六篇为综合应用篇，这里以 5 个相对较大的实例讲解了如何综合使用 C++ Builder 的各项知识，编写出实用的应用程序。

本书主要由张增强编写，通过本书 100 个实例的学习，可以提高程序员开发 C++ Builder 6.0 应用程序的效率。真诚希望我们的讲解对读者有所帮助。



网冠科技

本书光盘含配套素材，技术支持请点击网冠科技站点 <http://netking.163.com>。E-mail: netking_@yeah.net。



出版说明 前言

第一篇 基础篇

实例 1	网页链接效果	2
实例 2	按键监测	5
实例 3	控制窗体的最大化	8
实例 4	右对齐文本	11
实例 5	鼠标边框	13
实例 6	小日历	16
实例 7	存款计算器	18
实例 8	对话框集锦	23
实例 9	大小金额转换	25
实例 10	淡入淡出的文字	28
实例 11	使用向导创建应用程序	35
实例 12	关闭程序前提示保存文件	38
实例 13	动态控件的大小和位置	41
实例 14	计算器	43
实例 15	Word 风格的对话框	50

第二篇 控件应用篇

实例 16	三子棋游戏	54
实例 17	特殊形状的按钮	56
实例 18	透明窗体	59
实例 19	定制单选框	62
实例 20	分割器的使用	66
实例 21	DrawGrid 实例	68
实例 22	图形列表框	70
实例 23	文件管理	73
实例 24	菜单控制	79



实例 25	图形菜单	83
实例 26	拖放操作	85
实例 27	简单浏览器	88
实例 28	控制文本的输入法	92
实例 29	拖动无标题窗体	96
实例 30	文件浏览器	99
实例 31	自适应窗体	101
实例 32	动态生成按钮	103
实例 33	状态条应用	105
实例 34	RPG 图形	107
实例 35	控制滑块大小	109

第三篇 多媒体应用篇

实例 36	动态修改控件的大小	112
实例 37	控制光驱	115
实例 38	浏览大图片	118
实例 39	正弦曲线	120
实例 40	MIDI 播放器	124
实例 41	图片特效	127
实例 42	绘制虚线框	129
实例 43	OpenGL 编程	132
实例 44	屏保程序（一）	135
实例 45	屏保程序（二）	138
实例 46	CD 播放器	143
实例 47	小画笔（一）	148
实例 48	小画笔（二）	150

第四篇 高级应用篇

实例 49	显示盘符类型	156
实例 50	图片浏览器	158
实例 51	使用函数创建窗体	160
实例 52	取得操作系统信息	163
实例 53	操纵注册表	166
实例 54	复制文件	169
实例 55	关闭计算机	171
实例 56	创建 DLL 文件	173
实例 57	调用 DLL 文件	176

实例 58	OLE 对象 (一)	178
实例 59	OLE 对象 (二)	180
实例 60	查找文件 (一)	185
实例 61	查找文件 (二)	187
实例 62	得到内存信息	190
实例 63	隐藏程序	193
实例 64	栈的使用	199
实例 65	使用线程	203
实例 66	使用虚拟方法	205
实例 67	动态创建对象	207
实例 68	得到系统时间	210
实例 69	获得操作系统版本信息	213

第五篇 网络与数据库篇

实例 70	获取本机 IP 地址	216
实例 71	发送和接收消息	219
实例 72	发送和接收数据	221
实例 73	查询用户账号	223
实例 74	语音拨号	226
实例 75	显示数据库中的信息	228
实例 76	查找数据库	232
实例 77	查询表中有多少条记录	235
实例 78	使用向导创建数据库应用程序	238
实例 79	检查主机提供的服务	242
实例 80	检测网路连通性	244
实例 81	NMFTP 的使用	247
实例 82	使用书签	251
实例 83	自制导航条	254
实例 84	修改数据库	256
实例 85	使用 Decision 控件	258
实例 86	实现记录的跳转	260
实例 87	主从表关联的实现	262

第六篇 综合应用篇

实例 88	射击 (一)	265
实例 89	射击 (二)	268

实例 90	射击（三）	270
实例 91	射击（四）	273
实例 92	消灭害虫（一）	278
实例 93	消灭害虫（二）	280
实例 94	消灭害虫（三）	283
实例 95	网络聊天室（一）	289
实例 96	网络聊天室（二）	291
实例 97	记事本（一）	296
实例 98	记事本（二）	299
实例 99	图像编辑器（一）	305
实例 100	图像编辑器（二）	309

第一篇

基础篇

本篇总览

本篇主要介绍使用 C++ Builder 6.0 的一些基本操作技巧，包括基本控件，如按钮、标签、文本框等的使用；基本的编程方法如定义局部变量、全局变量、调用 C++ Builder 6.0 中各控件的属性、事件、方法等。

本篇通过介绍链接效果的实现、按键检测、控制窗体最大化、右对齐文本、鼠标边框、小日历、计算器、对话框应用、大小金额转换、制作向导窗口、淡入淡出文字、关闭程序前进行提示、动态修改图像大小、Word 风格对话框等实例，读者可以了解使用 C++ Builder 6.0 编程的基本步骤，同时也会对 C++ Builder 6.0 的强大功能有所体会。

实例 1 网页链接效果

实例说明

本例程序使用 RichEdit 控件设置了一个链接效果,如图 1-1 所示。本例中,单击其中的网址: <http://166.111.136.3>,即可链接到相应的网址,就像 Office 2000 中的 Word 链接一样。

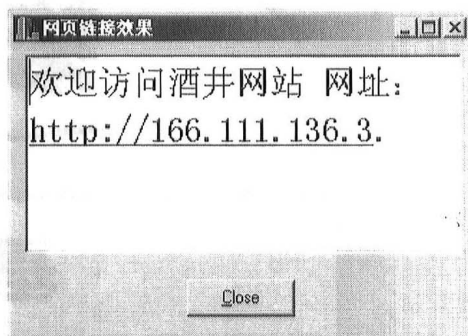


图 1-1 效果图

编程思路

本例使用了一个 Windows API 函数 SendMessage,通过调用该函数的方法可以设置 RichEdit 控件中带有特殊字符的文本,比如 http、www 等,该函数的原型如下:

```
LRESULT SendMessage(  
    HWND hWnd,           // handle of destination window  
    UINT Msg,            // message to send  
    WPARAM wParam,       // first message parameter  
    LPARAM lParam        // second message parameter  
);
```

创作步骤

1. 启动 C++ Builder 6.0,打开一个新的标准工程。如果 C++ Builder 已经运行,则在 File 菜单中单击 New → Application 菜单项,打开一个新的标准工程。在新建的界面上加入一个 RichEdit 控件和一个 Button 控件。

2. 设置 RichEdit 控件的关键属性如下:

```
Left = 8  
Top = 8  
Width = 305  
Height = 137  
Font.Charset = GB2312_CHARSET  
Font.Color = clWindowText  
Font.Height = -24
```

```
Font.Name = 'MS Sans Serif'
```

```
Font.Style = []
```

```
ParentFont = False
```

```
TabOrder = 0
```

3. 为了使当用户点击有链接效果的文本时能链接相应的网页，需要添加如下一个处理函数。

```
void __fastcall TMainForm::WndProc(Messages::TMessage &Message)
```

```
// 链接到指定网页的处理函数
```

```
{
    if (Message.Msg == WM_NOTIFY)
    {
        if (((LPNMHDR)Message.LParam)->code == EN_LINK)
        {
            ENLINK* p = (ENLINK *)Message.LParam;
            if (p->msg == WM_LBUTTONDOWN)
            {
                SendMessage(RichEdit1->Handle, EM_EXSETSEL, 0, (LPARAM)&(p->chrg));
                ShellExecute(Handle, "open", RichEdit1->SelText.c_str(), 0, 0, SW_SHOWNORMAL);
                //链接到指定的网页
            }
        }
    }
    TForm::WndProc(Message);
}
```

4. 在 Main.h 头文件的中添加代码如下；

```
#include <vcl.h>
```

```
#pragma hdrstop
```

```
#include "Main.h"
```

```
#pragma package(smart_init)
```

```
#pragma resource "*.dfm"
```

```
TMainForm *MainForm;
```

```
__fastcall TMainForm::TMainForm(TComponent* Owner) : TForm(Owner)
```

```
{
    Caption = Application->Title;
    unsigned mask = SendMessage(RichEdit1->Handle, EM_GETEVENTMASK, 0, 0);
    SendMessage(RichEdit1->Handle, EM_SETEVENTMASK, 0, mask | ENM_LINK);
    SendMessage(RichEdit1->Handle, EM_AUTOURLDETECT, true, 0);
    RichEdit1->Text = "欢迎访问酒井网站 "
                    "网址： http://166.111.136.3. ";
}
```

```
void __fastcall TMainForm::WndProc(Messages::TMessage &Message)
{
    if (Message.Msg == WM_NOTIFY)
    {
        if (((LPNMHDR)Message.LParam)->code == EN_LINK)
        {
            ENLINK* p = (ENLINK *)Message.LParam;
            if (p->msg == WM_LBUTTONDOWN)
            {
                SendMessage(RichEdit1->Handle, EM_EXSETSEL, 0, (LPARAM)&(p->chrg));
                ShellExecute(Handle, "open", RichEdit1->SelText.c_str(), 0, 0, SW_SHOWNORMAL);
            }
        }
    }
    TForm::WndProc(Message);
}

void __fastcall TMainForm::CloseBtnClick(TObject *Sender)
{
    Close();
}
```

5. 单击工具栏中的运行按钮，或者按下 F9 键，运行程序，将会出现如图 1-1 所示的效果。

说明：本书中的其他实例运行方法与本例相同，后面不再讲解。

实例2 按键监测

实例说明

本例程序可以实现对用户按下的键盘或鼠标键的监测。当用户按下<Shift>键时，在状态栏回显示<Shift>字样；同理，按下<Alt>键、<Ctrl>键、单击或双击鼠标时，也会显示相应的信息，如图 2-1 所示。

该实例集中介绍了响应 C++ Builder 中各种常用事件的方法。

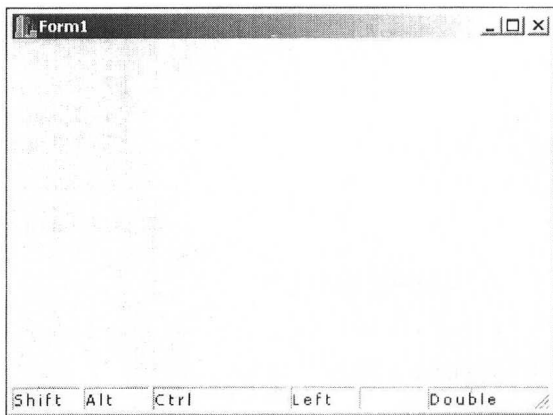


图 2-1 效果图

编程思路

C++ Builder 编写的程序都是事件驱动程序，即程序并不是按照流程依次运行各行代码，而是根据用户的交互响应来执行不同的代码。这样可以提高程序的执行效率和节省内存空间。

本实例中使用了几个基本的事件响应：

```
void __fastcall TForm1::FormKeyUp(TObject *Sender, WORD &Key,
    TShiftState Shift)
void __fastcall TForm1::FormKeyDown(TObject *Sender, WORD &Key,
    TShiftState Shift)
void __fastcall TForm1::FormMouseDown(TObject *Sender, TMouseButton Button,
    TShiftState Shift, int X, int Y)
```

每个响应在代码中都有详细说明，这里不再介绍。

创作步骤

1. 启动 C++ Builder 6.0，打开一个新的标准工程。如果 C++ Builder 已经运行，则在 File 菜单中单击 New → Application 菜单项，打开一个新的标准工程。在新建的界面上加入一个 StatusBar。
2. 双击 StatusBar 控件，出现如图 2-2 所示的 Editing StatusBar 对话框，单击其中的 Add New 按钮，可以向其中添加新的分栏，单击六次 Add New 按钮，在其中建立六个分栏，最后状态栏如图 2-1 所示。

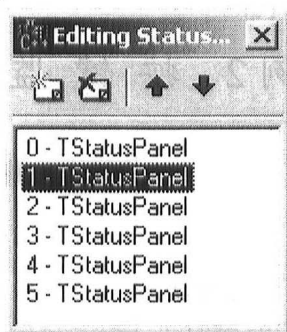


图 2-2 Editing StatusBar 对话框

3. 本程序源代码如下:

```
//-----
#include <vcl.h>
#pragma hdrstop
#include "Unit1.h"
//-----
#pragma package(smart_init)
#pragma resource "*.dfm"
TForm1 *Form1;
//-----
__fastcall TForm1::TForm1(TComponent* Owner)
    : TForm(Owner)
{
}
//-----
void __fastcall TForm1::FormKeyDown(TObject *Sender, WORD &Key,
    TShiftState Shift)
{
    if( Shift.Contains(ssShift) )                // 如果按下了<Shift>键则在第一个面板上显示 Shift
        StatusBar1->Panels->Items[0]->Text = "Shift";
    if( Shift.Contains(ssAlt) )                  // 如果按下了<Alt>键则在第二个面板上显示 Alt
        StatusBar1->Panels->Items[1]->Text = "Alt";
    if( Shift.Contains(ssCtrl) )                 // 如果按下了<Ctrl>键则在第三个面板上显示 Ctrl
        StatusBar1->Panels->Items[2]->Text = "Ctrl";
}
//-----

void __fastcall TForm1::FormKeyUp(TObject *Sender, WORD &Key,
    TShiftState Shift)
```

```
{
// 在<Shift>、<Alt>和<Ctrl>键弹起时清除状态栏中相应面板上的内容
if( !(Shift.Contains(ssShift)) )
StatusBar1->Panels->Items[0]->Text = " ";
if( !(Shift.Contains(ssAlt)) )
StatusBar1->Panels->Items[1]->Text = " ";
if( !(Shift.Contains(ssCtrl)) )
StatusBar1->Panels->Items[2]->Text = " ";
}
// -----
void __fastcall TForm1::FormMouseDown(TObject *Sender, TMouseButton Button,
    TShiftState Shift, int X, int Y)
{
if( Shift.Contains(ssLeft) )           // 如果按下了鼠标左键则在第四个面板上显示 left
StatusBar1->Panels->Items[3]->Text = "Left";
if( Shift.Contains(ssMiddle) )        // 如果按下了鼠标中键则在第五个面板上显示 Middle
StatusBar1->Panels->Items[4]->Text = "Middle";
if( Shift.Contains(ssDouble) )        // 如果是双击鼠标则在第六个面板上显示 Double
StatusBar1->Panels->Items[5]->Text = "Double";
}
// -----
```

实例 3 控制窗体的最大化

实例说明

本例程序可以控制窗体最大化的程度，如图 3-1 所示，当窗体最大化时，窗体并没有占满整个屏幕，只达到 300×200 像素；同时，当用户拖动窗体时，也不能将窗体扩展到 300×200 像素以上。

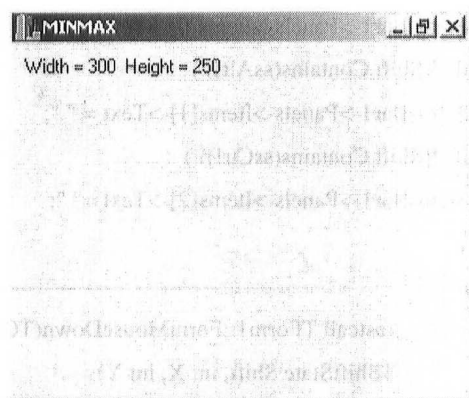


图 3-1 效果图

编程思路

要实现控制窗体的大小，关键是截获 Windows 的 `TWMGetMinMaxInfo` 信息，在 C++ Builder 中，对 `TWMGetMinMaxInfo` 的定义如下：

```
struct TWMGetMinMaxInfo
{
    unsigned Msg;
    int Unused;
    tagMINMAXINFO *MinMaxInfo;
    int Result;
};
```

在这个构造函数中，可以对窗体的最大化、最小化窗口等属性进行设置。

创作步骤

1. 启动 C++ Builder 6.0，打开一个新的标准工程。如果 C++ Builder 已经运行，则在 File 菜单中单击 New → Application 菜单项，打开一个新的标准工程，向其中添加一个 Label 控件。

2. 设置 Form 窗体的关键属性如下：

Left = 244

Top = 221

Width = 225

Height = 185

Caption = 'MINMAX'

Color = clBtnFace

Font.Charset = DEFAULT_CHARSET

Font.Color = clWindowText

```
Font.Height = -11
```

```
Font.Style = []
```

```
OnResize = FormResize
```

```
TextHeight = 13
```

```
Font.Name = 'MS Sans Serif'
```

```
OldCreateOrder = True
```

```
PixelsPerInch = 96
```

3. 设置 Label 控件的关键属性如下:

```
Left = 8
```

```
Top = 8
```

```
Width = 32
```

```
Height = 13
```

```
Caption = 'Label1'
```

4. 向头文件中添加代码如下:

```
// -----
#ifndef MAINFORMH
#define MAINFORMH
// -----
#include <vcl\Classes.hpp>
#include <vcl\Controls.hpp>
#include <vcl\StdCtrls.hpp>
#include <vcl\Forms.hpp>
// -----
class TForm1 : public TForm
{
__published:                                // IDE-managed Components
    TLabel *Label1;
    void __fastcall FormResize(TObject *Sender);
private:                                    // User declarations
    void __fastcall WMGetMinMaxInfo(TWMGetMinMaxInfo &Msg); // prototype for msg handler
public:                                    // User declarations
    __fastcall TForm1(TComponent* Owner);
BEGIN_MESSAGE_MAP
    MESSAGE_HANDLER(WM_GETMINMAXINFO, TWMGetMinMaxInfo, WMGetMinMaxInfo)
END_MESSAGE_MAP(TForm)
};
//-----
extern TForm1 *Form1;
// -----
#endif

5. 向单元文件中添加代码如下:
// -----
#include <vcl\vcl.h>
#pragma hdrstop
```