



美国最畅销“傻瓜”丛书

傻瓜 Visual Basic[®] 5 For Windows[®]

最新!

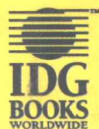
Visual Basic[®] 5 For Windows[®] For Dummies[®]

[美] Wallace Wang 著
沈瀛生 蒋洪军 雷年胜 等译
刘丹 耿岳
桐歆 审校

轻松愉快地用 Visual Basic
5 For Windows 设计和编
写程序

面向对象编程的首选辅助
工具

学会如何让计算机去做你
想让它做的事情



电子工业出版社

Publishing House Of Electronics Industry
URL: <http://www.phei.com.cn>

有价值的样本
程序和代码

美国最畅销“傻瓜”丛书

傻瓜 Visual Basic 5 For Windows

Visual Basic 5 For Windows
For Dummies

[美] Wallace Wang 著

沈瀛生 蒋洪军 雷年胜 等译
刘 丹 耿 岳

桐 歆 审校

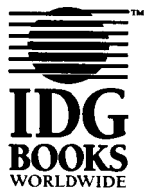
电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry

内容简介

Windows 风格的应用程序具有界面友好、简单易用的特点,深受广大用户的喜爱。但使用 C++ 语言进行 Windows 开发却是一项复杂的工作,不仅要求程序员熟悉很多函数和命令,而且必须编写大量程序代码,短期掌握十分困难。

Visual Basic 的推出极大地改变了这一局面。它摒除了传统的消息处理、回调函数模式,事件驱动的模式降低了对程序员的要求,是一种大众化的 Windows 开发工具。VB 提供了调试程序、获取在线帮助的集成编程环境,无论开发商用软件或编写科研程序,VB 可能都是最佳的选择。

《傻瓜 Visual Basic 5 For Windows》思路清晰、内容扼要,风格轻松幽默,初学者可以用简洁有效的方式即刻学会在 Windows 95 和 Windows NT 平台上创建和使用 Visual Basic 程序,不必受晦涩术语的困扰;本书对经验丰富的程序员同样提出了极具参考价值的建议。



Visual Basic 5 For Windows For Dummies by Wallace Wang

Copyright ©1997 by Publishing House of Electronics Industry

Original English language edition copyright ©1997 by IDG Books Worldwide, Inc.

All rights reserved including the right of reproduction in whole or in part in any form.

This edition published by arrangement with the original publisher, IDG Books Worldwide, Inc., Foster City, California, USA.

...For Dummies is a trademark of International Data Group.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 IDG Books Worldwide, Inc. 公司授予电子工业出版社及其所属今日电子杂志社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。该专有出版权受法律保护,侵权必究。

丛书名:美国最畅销“傻瓜”丛书

书名:傻瓜 Visual Basic 5 For Windows

著者:[美]Wallace Wang

译者:沈瀛生 蒋洪军 雷年胜 刘丹 耿岳等

审校者:桐欽

责任编辑:洋溢

印刷者:北京市大中印刷厂

出版发行:电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.com.cn>

经销:各地新华书店经销

开本:787×1092 1/16 印张:26.5 字数:636 千字

版次:1998 年 1 月第一版 1998 年 1 月第一次印刷

书号:ISBN 7-5053-4348-3
TP·1992

定价:54.00 元 (含软盘 1 张)

著作权合同登记号 图字:01-97-0611

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换
版权所有·翻印必究

译者前言

对于初涉编程者而言, Basic 语言可能是最好的开端;而 Microsoft 的 Visual Basic 5 则为这种语言提供了优秀的可视化集成编程环境。

在 Visual Basic 中,编程人员几乎不用书写多少代码,只需在 Visual Basic 的界面上信手涂画就可以绘制出具有标准 Windows 风格的应用程序界面。无疑,这大大降低了对程序设计人员的要求,给编程工作带来了极大方便。

作为一种大众化的编程工具, Visual Basic 具有强大的功能,这一点读者可以在学习本书的过程中逐步体会。无论是编写商用软件还是科研程序, Visual Basic 都相当出色。特别值得一提的是,市场上已经推出大量第三方厂家提供的附加 Visual Basic 控制可以直接使用,使您开发软件的效率进一步提高。本书第九部分提供了获得这类资源的途径。

Wallace Wang 是十几本计算机书籍的作者,他善于选取对读者而言最至关重要的问题进行讲述,避免涉及过多不必要的技术细节,把复杂的操作用清晰的语言加以整理描述。Wallace 能够理解部分读者面对计算机编程的紧张心理(谁一开始不是如此呢?),因此使用的语言轻松幽默,让您首先感受到学习编程是一种乐趣,进而体会编程本身的乐趣。

在魏永明的推荐下,本书译者开始翻译工作,在此首先向魏永明致意。本书第一、四部分由沈瀛生翻译,第二部分由雷年胜翻译,第三、五、六、七部分由蒋洪军翻译,第八、九部分由耿岳翻译,沈瀛生翻译了其他内容并对本书进行统稿。在本书翻译过程中,得到了《今日电子》杂志社老师们的关心,刘丹、敖勇也给予了帮助,在此一并致谢。

因为文化上存在的差异,原书中一些精彩的语句难以用确切的中文表达;更由于译者水平有限,译文也难免有不当甚至错误之处,欢迎广大读者批评指正。

译者

1997 年 12 月

目 录

前言	(1)
本书简介	(1)
怎样使用本书	(2)
愚蠢的假定	(2)
本书是如何组织的	(3)
第一部分:创建 Visual Basic 5 程序	(3)
第二部分:创建用户界面	(3)
第三部分:菜单制作	(3)
第四部分:编写代码基础	(3)
第五部分:判断(结婚后不再做的事情)	(3)
第六部分:使用循环	(3)
第七部分:编写子程序(那你就用不着每次都手忙脚乱了)	(4)
第八部分:数据库文件及打印	(4)
第九部分:十点集粹	(4)
本书中使用的图标	(4)
下一步该怎么做	(5)
第一部分 创建 Visual Basic 5 程序	(7)
第一章 Visual Basic 的工作原理	(9)
编写 Visual Basic 程序	(9)
Visual Basic 的开发周期	(10)
制作一个整洁的用户界面	(11)
通过定义属性使你的用户界面独特	(12)
编写 BASIC 代码	(12)
第二章 使用 Visual Basic 用户界面	(13)
加载 Visual Basic	(13)
开始一个新程序	(14)
加载一个已经存在的程序	(15)
欢迎使用 Visual Basic 用户界面	(15)
关闭和打开窗口	(17)
改变窗口的尺寸,移动窗口	(17)
堆叠窗口	(17)
退出 Visual Basic	(19)
第三章 设计你的第一个用户界面	(21)

用户界面的通用部分	(21)
使用 Visual Basic 绘制对象	(22)
手工草绘你的第一个用户界面	(24)
定义用户界面的属性	(27)
属性的作用	(27)
改变属性设置	(27)
在设计过程中改变属性设置	(28)
定义你的第一个用户界面的属性	(28)
由 Visual Basic 自动创建用户界面	(31)
 第四章 编写 BASIC 代码	(37)
什么是 BASIC 代码?	(37)
每一步编写一个程序	(38)
选择对象和事件	(38)
编写一个 Visual Basic 事件过程	(39)
BASIC 代码的功能	(42)
Visual Basic 事件过程如何运行	(43)
为你的第一个 Visual Basic 程序编写 BASIC 代码	(43)
 第二部分 创建用户界面	(49)
 第五章 用户界面设计基本知识	(51)
创建用户界面之前的工作	(51)
了解你的用户	(51)
引导用户	(52)
使选择浅显易懂	(52)
宽以待人	(53)
简化用户界面	(53)
设计 Visual Basic 用户界面	(53)
绘制一个对象	(54)
使用 Properties 窗口	(55)
给对象命名	(56)
对象的标题	(58)
使标题成为热键	(58)
改变对象标题的字体	(59)
改变对象标题的大小	(60)
改变对象标题的字型	(61)
改变标题的背景和前景颜色	(62)
在屏幕上移动对象	(62)
删除对象	(63)

拷贝对象,因为绘制新对象令人厌倦	(63)
移动、拷贝或删除多个对象	(64)
改变对象的大小	(65)
定义对象的 TabIndex 属性	(65)
使对象变灰	(66)
使对象不可见	(67)
亲自改变标题	(68)
第六章 表单和按钮	(71)
创建一个表单	(71)
保存表单	(73)
查看不同的表单	(73)
用 Form Layout 窗口给表单定位	(74)
在表单周围绘制边框	(75)
最小化表单和最大化表单	(76)
以图标显示最小化的表单	(78)
控制框	(78)
Visual Basic 首先显示哪个表单?	(79)
在表单中定义度量单位	(79)
按动按钮	(80)
按钮的类型	(80)
创建按钮	(81)
在命令按钮上显示图片	(82)
改变图象按钮的大小	(82)
创建一个缺省命令按钮	(83)
定义取消按钮	(84)
成组命令按钮	(84)
使用工具提示	(86)
第七章 利用框和按钮作选择	(87)
创建复选框和单选按钮	(87)
对齐框和按钮	(88)
成组复选框	(88)
成组单选按钮	(89)
在复选框和单选按钮中添加图片	(90)
具有更多选项的列表框和组合框	(91)
创建列表框	(92)
组合框样式	(92)
在列表框和组合框中添加项	(94)

高亮显示缺省项	(95)
在一个列表框或者组合框中对表项排序	(96)
从列表框或组合框中移去表项	(98)
在列表框中显示复选框	(98)
多栏列表框	(99)
使所列工程更加美观	(99)
 第八章 键入和显示文本框的内容	(103)
创建一个文本框	(103)
给文本框周围设置美观的边框	(104)
在文本框中显示文字	(104)
在文本框中对齐文本	(105)
字折行文本框	(106)
在文本框中添加水平和垂直滚动条	(107)
制作一个口令文本框	(108)
限制文本长度	(109)
字体、字号和字型	(109)
给文本框调色	(111)
 第九章 滚动条和标签	(113)
创建滚动条	(114)
滚动条的最大和最小值	(114)
滚动框在滚动条中哪个位置出现?	(114)
移动滚动框	(115)
创建标签	(116)
给标签周围设置漂亮的边框	(117)
改变标签的大小	(118)
标签中的文本的排列	(119)
标签的字折行	(120)
 第十章 漂亮的几何图片和对象	(123)
创建图片	(123)
在图片框或图象框中显示图片	(124)
给图片框和图象框周围设置漂亮的边框	(125)
改变图片框或图象框的大小	(125)
改变图形的大小	(125)
自动改变图片框的大小	(126)
给图片框调色	(126)
源自几何学的线、圆和其它新奇的形状	(127)

创建线条	(128)
创建圆和矩形	(128)
改变线和其它形状的颜色	(129)
改变线宽	(129)
改变线、圆和矩形框的外观	(130)
改变线的尺寸和位置	(131)
改变圆、矩形和其它形状的尺寸	(132)
给形状填充颜色和图案	(132)
改变形状的背景颜色	(134)
试着改变对象的尺寸	(134)
第三部分 菜单制作	(137)
第十一章 创建和编辑下拉式菜单	(139)
菜单栏的基本组成元素	(139)
为用户界面制作菜单	(141)
为菜单命名	(142)
制作菜单标题	(144)
添加、删除菜单标题和菜单命令	(144)
在菜单标题下创建菜单命令	(145)
移动菜单标题和菜单命令	(146)
使菜单更为精巧	(147)
在菜单中设置隔离条	(147)
增设快捷键	(148)
在菜单命令旁边添加复选标志	(149)
灰化菜单命令	(150)
隐藏菜单命令	(152)
第十二章 子菜单、生成式菜单以及弹出式菜单	(153)
创建子菜单	(153)
在程序运行时改变菜单标题	(155)
动态生成菜单	(156)
创建弹出式菜单	(157)
定义弹出式菜单的位置	(158)
定义鼠标右键,操作弹出式菜单	(159)
第十三章 对话框	(161)
创建一个简单的对话框	(161)
在对话框中添加图标	(162)
在对话框中定义命令按钮的类型和数目	(164)

用户在对话框中选择了哪个命令按钮?	(164)
通用对话框	(165)
显示 Open 对话框	(167)
怎样创建 Open 对话框	(169)
用户从 Open 对话框中选择了哪个文件?	(169)
显示 Save As 对话框	(170)
用户从 Save As 对话框中选择了哪个文件?	(170)
显示 Color 对话框	(171)
用户从 Color 对话框中选择了哪种颜色?	(171)
显示 Font 对话框	(172)
用户在 Font 对话框中作出了何种选择?	(173)
显示 Print 对话框	(174)
第四部分 编写代码基础	(177)
第十四章 事件过程	(179)
事件的类型	(179)
创建事件过程	(180)
事件过程的组成部分	(181)
将 Code 窗口对分成两部分	(182)
在 Code 窗口中编辑	(183)
浏览不同的事件过程	(184)
使用对象列表框和过程列表框选择一个事件过程	(185)
使用 Object Browser 窗口选择一个事件过程	(185)
每个程序都要用到的事件过程	(189)
第十五章 使用变量	(191)
读取数据	(191)
值和变量	(192)
使用变量	(193)
声明变量	(193)
命名变量	(194)
将数值赋给变量	(195)
将字符串赋给变量	(197)
修改属性	(198)
将一个变量赋给其它变量	(200)
给保存在其它表单中的变量赋值	(201)
数据类型	(204)
以数据类型声明对象	(205)
一个常见的事件过程	(206)

字符串数据类型	(207)
变量的作用域	(207)
第十六章 对用户的响应	(211)
从用户界面获得数据	(211)
在对象中寻找信息	(212)
从文本框中获得数据	(213)
判断用户选择的单选按钮	(213)
判断用户选择的复选框	(214)
从驱动器、目录,以及文件列表框中检索数据	(216)
从组合框中获得选项	(217)
从水平或垂直滚动条中获得值	(217)
从列表框中取得数据	(218)
第十七章 数学基础:算术、逻辑和比较运算符	(223)
算术运算符	(223)
使用“+”运算符将两个数字相加	(223)
使用“-”运算符将两个数字相减	(224)
使用“-”运算符将一个数字取反	(224)
将两个数字相乘	(225)
使用“/”运算符将两个数字相除	(225)
使用“\”运算符将两个数字相除	(226)
使用“mod”(取模)运算	(226)
使用“^”运算符作指数运算	(227)
将两个字符串相加(连接)	(227)
逻辑运算符	(227)
使用逻辑非(Not)运算符	(228)
使用逻辑与(And)运算符	(228)
使用逻辑或(Or)运算符	(229)
使用逻辑异或(Xor)运算符	(229)
比较运算符	(230)
比较数字和字符串	(230)
使用“=”和“<>”运算符比较字符串	(231)
使用“>”、“>=”、“<”和“<=”运算符比较字符串	(231)
优先级	(232)
第十八章 字符串及其转换	(235)
操作字符串	(235)
计算字符串的长度	(236)

将大写转变为小写	(236)
从字符串中取字符	(237)
用一个字符串寻找另一个字符串的特定部分	(238)
用另一个字符串替代字符串中的特定部分	(238)
删除字符串中的空格	(239)
字符串与数的转换	(241)
将字符串转变为数字	(241)
将数字转变为字符串	(242)
将字符串转变为等价的 ASCII 码值	(242)
将 ANSI 码值转变为字符串	(243)
第十九章 定义常量和使用注释	(245)
命名常量	(245)
声明常量	(246)
计算常量	(246)
使用常量	(247)
常量的作用域	(247)
局部常量	(247)
模块常量	(248)
全局常量	(248)
使用注释	(249)
创建注释	(250)
使用注释, 增强可读性	(250)
使用注释, 增加清晰性	(252)
使用注释, 禁止某些代码行	(253)
第二十章 消除错误	(255)
错误的类型	(256)
语法错误	(256)
运行错误	(256)
逻辑错误	(257)
查找错误	(257)
察觉程序中的错误	(258)
寻找错误	(258)
找到引起错误的原因	(258)
消除错误	(258)
消除源代码中的错误	(259)
Visual Basic 如何跟踪和消除错误	(259)
一行行地遍历程序	(259)

观察变量	(260)
设置断点	(261)
第五部分 判断(结婚后不再做的事情)	(263)
第二十一章 IF-THEN 和 IF-THEN-ELSE 语句	(265)
条件	(265)
If-Then 语句	(266)
If-Then-End If 语句	(267)
If-Then-Else 语句	(268)
If-Then-ElseIf 语句	(269)
使用 If-Then-ElseIf 语句作多重选择	(270)
保证计算机至少能执行一组指令	(271)
If-Then 语句的嵌套	(271)
第二十二章 Select Case 语句和嵌套控制结构	(273)
Select Case 语句	(273)
使用带有比较运算符的 Select Case 语句	(274)
确保程序至少执行一组指令	(275)
嵌套控制结构	(275)
嵌套	(277)
第六部分 使用循环	(279)
第二十三章 Do While 和 Do-Loop While 循环	(281)
Do While 循环如何工作	(281)
Do While 循环执行多少次?	(282)
什么时候使用 Do While 循环	(283)
Do-Loop While 循环如何工作	(283)
Do-Loop While 循环的循环次数	(284)
什么时候使用 Do-Loop While 循环	(284)
第二十四章 Do Until 和 Do-Loop Until 循环	(287)
Do Until 循环是如何工作的	(287)
Do Until 循环执行多少次?	(288)
什么时候使用 Do Until 循环	(289)
Do-Loop Until 循环的工作方式	(289)
Do-Loop Until 循环的循环次数	(290)
什么时候使用 Do-Loop Until 循环	(291)
第二十五章 能够计数的 For Next 循环	(293)

For Next 循环是如何工作的	(294)
向前计数和向后计数	(295)
什么时候使用 For Next 循环	(296)
以步长增量方式使用 For Next 循环时的注意事项	(297)
自己动手创建一个 For Next 循环	(298)
第二十六章 嵌套循环和快速退出循环	(299)
使用嵌套循环	(299)
使嵌套循环工作	(300)
快速退出循环	(301)
第七部分 编写子程序(那你就用不着每次都手忙脚乱了)	(303)
第二十七章 通用过程(可供分享的子程序)	(305)
怎样建立通用过程	(305)
为通用过程命名	(307)
如何使用通用过程	(308)
第二十八章 参数传递	(311)
为什么使用参数?	(311)
向过程发送参数	(312)
参数接收	(313)
定义参数类型	(314)
参数传递中的问题	(315)
传递错误的参数个数	(315)
传递错误的参数类型	(315)
通过值进行参数传递	(316)
提前退出一个过程	(318)
自己动手试一试参数传递	(319)
第二十九章 函数,一种特殊形式的子程序	(321)
给函数赋值	(321)
函数调用	(322)
定义函数的数据类型	(323)
定义参数类型	(324)
参数传递中的问题	(326)
传递错误的参数个数	(326)
传递错误的参数类型	(326)
提前退出函数	(327)

第三十章 面向对象程序设计初步	(329)
什么是面向对象的程序设计?	(329)
类模块理论基础	(330)
变量声明	(332)
定义对象属性	(332)
编写对象方法	(334)
书面设计一个类	(335)
用 VB Class Builder 创建一个类模块	(335)
创建一个新的类	(335)
为类创建属性	(337)
为类创建方法	(338)
退出 VB Class Builder	(339)
在 Visual Basic 程序中使用类模块	(339)
创建对象	(339)
使用对象	(340)
自己动手创建类模块	(340)
 第三十一章 文件管理	(345)
Visual Basic 是如何保存一个程序的	(345)
VBP 工程文件	(346)
在 VBP 工程文件中添加文件	(347)
从 VBP 工程文件中移去文件	(347)
增添(移去)ActiveX 控制	(348)
 第八部分 数据库文件及打印	(351)
 第三十二章 创建数据库文件	(353)
为傻瓜设计的数据库(什么是数据库?)	(353)
组织数据库的结构	(354)
创建数据库文件	(356)
运行 Visual Data Manager	(356)
向数据库中加入信息	(359)
退出 Visual Data Manager	(359)
 第三十三章 使用数据库程序中的文件	(361)
什么是数据库文件?	(361)
如何连接数据库文件	(362)
手工连接数据库	(362)
使用 VB Data Form Wizard 连接数据库	(364)
显示数据字段	(368)

选择不同的记录	(369)
显示数据库中的记录	(369)
删除记录	(370)
添加记录	(370)
编辑记录	(370)
统计存在的记录	(371)
查找特定的记录	(371)
从数据库字段中提取数据	(372)
修改数据库中的数据	(373)
在特定的记录中放置书签	(373)
 第三十四章 编制具有打印功能的程序	(375)
打印表单	(375)
使用打印机对象打印	(376)
在打印机对象上打印文本	(376)
在打印机对象上打印直线和圆	(377)
定义线宽	(377)
在打印机对象上画直线	(378)
在打印机对象上画圆	(378)
多页打印	(378)
定义打印质量	(378)
页数统计	(379)
当你打印完毕	(379)
试着自己编一段打印程序	(379)
打印一个 Visual Basic 工程	(380)
 第九部分 十点集粹	(383)
第三十五章 十个最有用的 Visual Basic 附加程序	(385)
使 Visual Basic 编程人员避免乏味操作	(386)
增加 Visual Basic 的透明度	(387)
把 Visual Basic 转变成电子表格	(387)
将数据转变为美观的图表	(388)
使访问数据库更加容易	(388)
把 Visual Basic 转变成字处理器	(389)
显示图形和美丽的图片	(390)
发现并消除 Visual Basic 程序中的错误	(390)
加入自己的宏	(391)
将 Visual Basic 与微机通话结合	(391)

第三十六章 并非适用于所有地方的话题	(393)
购买并阅读《Visual Basic Programmer's Journal》	(393)
花上一大笔钱订阅 Visual Basic 通讯	(394)
利用 CompuServe 的 Visual Basic 论坛	(394)
访问 Visual Basic 专用站点	(395)
参加 Visual Basic 技术会议	(395)
从邮购商处购买软件	(395)
编写自己的 DLL 程序, 扩展 Visual Basic	(396)
用 Windows 应用程序接口(API)扩展 Visual Basic	(396)
买一个创建帮助文件的程序	(397)
买一个能制作安装盘的程序	(397)
 附录 A 利用 Wizards 和表单模板编程	 (399)
利用 VB Application Wizard 迅速编写程序	(399)
使用 Visual Basic 的预定义表单	(401)
 附录 B 关于附带软盘	 (403)
系统需求	(403)
你将发现的内容	(403)
如果你遇到了问题(软盘故障)	(405)