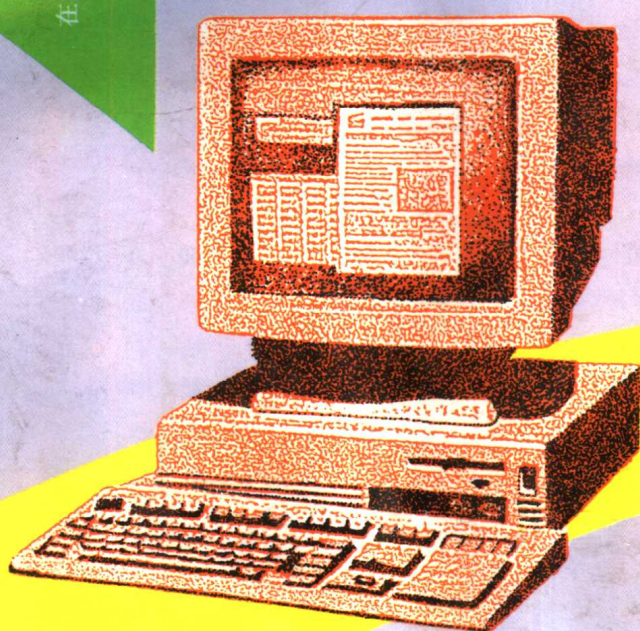


PE2 中文文书处理 实用教程



清朝一个叫江
垂杨不断接残无，
雁翅红桥俨画图。
也是销金锅子，
故应唤作瘦西湖。
瘦西湖跟中国别的风景区一样，
瘦西湖的春天最美，游客也最多。
生到那儿去过暑假。一到晚上，在湖上
穿梭，很有意思。秋天天不冷不热，游
跟寒暑表上的水银柱一样骤降。
随着中国执行改革和开放政策，瘦西湖
春气息。
瘦西湖的东南面是扬州市区。
扬州是个千年古城，名胜古迹很多。就
历史遗迹。
但是，附近山上的梅花盛开，阵阵幽香
景，引来不少游客，一赏踏雪寻梅的雅
瘦西湖，愿你永葆青春，永远美丽！

吴 德 编著

上海科学普及出版社

<<文件底部>> (光标)

a: /excise4a

PE2 中文文书处理实用教程

吴 德 编著

上海科学普及出版社

(沪)新登字第 305 号

责任编辑 田 文 胡名正

封面设计 强 彬

PE2 中文文书处理实用教程

吴 德 编著

上海科学普及出版社出版

(上海曹杨路 500 号 邮政编码 200063)

新华书店上海发行所发行 上海市印刷七厂一分厂印刷

开本 787×1092 1/16 印张 19 字数 465000

1994 年 10 月第 1 版 1994 年 10 月第 1 次印刷

ISBN 7-5427-0838-4 / TP·202 定价: 平装 18.00 元

精装 39.00 元 (附软盘)

前 言

PE——Personal Editor 原本是 IBM 拿来附赠给其个人电脑用户的粗浅的文书、程序编辑器。

由于其开放程序的设计，使其大受欢迎。

改进版本的 PE2 推出后，PE 的用户成倍成倍地增长。

PE2 凭着开放格局，凭着易学易用，凭着适宜于处理中文文书，几年之间，摇身一变，变为台湾海峡两岸的中国人的文书处理软件的霸主。

今天，个人电脑上图形用户接口大行其道，窗口操作即将取代命令输入，为什么还介绍 PE2 呢？

这是因为：

- 1) 在某些地方，操作DOS的人远比操作Windows的人多。在这些地方，由于PE2的易学易用而拥有广大的用户。这些 PE2 的用户，殷切期望能有一本较系统地介绍 PE2 的功能的书。
- 2) 由于PE2采用开放程序的设计，导致在使用中的PE2，没有两个键位的功能是完全一样的。因此，PE2 的用户便期盼一本介绍 PE2 键位功能定义的书。
- 3) 文书处理系统，是个人电脑必备的软件。因而，各式各样的文书处理软件应运而生，提供了各式各样的处理文书功能。

PE2在各名牌文书处理系统中，它不是最好的，但在处理中文文书时，却显现出它独有的超凡卓越的功能。

这是PE2广受中国人欢迎的原因，这也是作者时至今日还著书介绍PE2的原因。

- 4) 电脑属于应用科学。软件的价值在于实际应用。因此，介绍PE2，重点在于操作 PE2 的过程，主要是阐明 PE2 在处理中文文书时每一个命令的操作过程。市面上 PE2 的书甚多，涉及这方面的介绍却甚少。这也是作者时至今日还著书介绍 PE2 的另一个原因。

作 者

一九九三年十月于新加坡

DIS-8

内 容 提 要

PE2 是一个极为流行的文书处理系统。PE2 的中文处理功能很强，易学易用，是大陆和台湾中文文书处理的主要软件之一。本书系统地介绍 PE2 的功能，各键位功能定义，安装和启动，中文输入方法，字体设定，屏幕编辑，表格编制，窗口操作，DOS 命令运行，PE3 概况，PE2、PE3 命令简介等。本书重点叙述用 PE2 处理中文文书的操作过程，循序渐进，浅显易懂，实例丰富，是学习计算机中文文书处理者的必备教程。本书还可以作为 PE2 软件的操作使用参考手册。

本书的精装本附有操作示范和学习软盘，既可供读者学习 PE2 文字处理和排版用，又可用于实际排版。

读者对象：计算机用户，计算机打字员，录入员，办公室管理人员，文秘人员，大中专院校各专业师生。

本书所附的 PE2 操作示范和学习软盘，也可单独邮购，定价为 30 元，免收邮费。汇款请寄本社软件部收，并请写明邮购软盘的品种和数量。

目 录

第一章 什么是 PE2?	1
1.1 PE 与 PE2	1
1.1.1 什么是 PE?	1
1.1.2 什么是 PE2?	1
1.1.3 PE2 的影响力	2
1.1.4 为什么介绍 PE2?	3
1.2 PE2 特点概说	3
1.2.1 易学易用	3
1.2.2 PE2 最适合处理中文文书	3
1.2.3 依自己的习惯操作 PE2	4
1.2.4 PE2 的其它特点	4
1.3 启动 PE2	5
1.3.1 PE2 的文件	5
1.3.2 启动 PE2 的命令	5
1.3.3 PE2 画面介绍	6
1.4 PE2 的帮助文件	8
1.4.1 如何叫出帮助文件?	8
1.4.2 英文的 PE2.HLP 文件内容	8
1.4.3 联想汉卡上的 PE2.HLP 文件内容	11
1.5 退出 PE2	16
1.5.1 暂时离开 PE2	16
1.5.2 永久离开 PE2	16
第二章 十分钟的 PE2 中文文书处理之旅	18
2.1 启动中文系统	18
2.1.1 CC DOS 4.0	18
2.1.2 信通中文系统 (ST-DOS)	19
2.1.3 华达中文系统 (LSCDOS)	20
2.2 启动 PE2	21
2.3 ESC 键	22
2.4 叫出中文输入法	22
2.5 F9-空出一行, 光标转到空行行首	23
2.6 F7-打印编辑中的文件	24
2.7 F3-以...为文件名存盘并退出 PE2	25
2.8 小结	26
第三章 文书的屏幕编辑	27

3.1 编辑文书的命令	27
3.1.1 启动 PE2 时直接叫出编辑文书	27
3.1.2 Edit 命令	28
3.2 字、句、行的增补	29
3.2.1 字、句的增补	29
3.2.2 增行	30
3.3 字、句、行的删除	32
3.3.1 字、句的删除	32
3.3.2 行的删除	35
3.4 挽救误删的文字	38
3.4.1 Shift+F4	39
3.4.2 edit、unnamed	39
3.4.3 超过十次增、删的信息, 如何挽救:	41
3.5 文书的版面编排	41
3.5.1 断行与并行	41
3.5.2 文稿的边界	43
3.6 字符串的搜寻与更改	53
3.6.1 搜寻字符串	53
3.6.2 更换字符串	64
第四章 标记区的操作	75
4.1 文书的标记区	75
4.1.1 Alt+B	77
4.1.2 Alt+C	79
4.1.3 Alt+L	81
4.1.4 三种作标记区的命令, 不可混合使用	81
4.1.5 Alt+U	82
4.2 移动字块	82
4.2.1 移行	83
4.2.2 移字块	85
4.2.3 移矩形字块	90
4.2.4 搬入的位置, 不可与标记区的位置重叠	91
4.3 拷贝字块与覆盖字块	92
4.3.1 Alt+Z	92
4.3.2 Alt+O	92
4.4 右、左移动标记区的文字	94
4.4.1 Shift+F8	94
4.4.2 Shift+F7	94
4.5 删除字块	98

4.6 打印字块	100
4.7 小写字母变大写与大写字母变小写	101
4.7.1 Ctrl+G	101
4.7.2 Ctrl+J	103
4.7.3 关于标记区字母转换的说明	103
4.8 标记区内移动光标	104
4.8.1 Alt+W	104
4.8.2 Alt+T	106
4.9 保存标记区	106
4.9.1 PUSH MARK	106
4.9.2 POP MARK	108
4.10 填字	112
4.11 标记区内搜寻与更换字符	114
4.11.1 l/字符串/m	114
4.11.2 l/字符串/-m	117
4.11.3 标记区内的字符更换	119
4.12 重定标记区的范围	122
第五章 PE2 的窗口	129
5.1 分割窗口	131
5.2 窗口间的光标移动	133
5.2.1 Ctrl+W	133
5.2.2 Ctrl+V	137
5.3 把窗口扩大成大屏幕显示	138
5.4 利用多窗口处理文书	141
第六章 表格的编制与字体的设定	162
6.1 表格的编制	162
6.1.1 使用制表符号	162
6.1.2 使用 Tab 键	166
6.2 联想卡上的 PE2 字体的设定	169
第七章 运行 DOS 命令	174
7.1 暂时退出 PE2 的命令	174
7.2 查阅磁盘目录的命令——Shift+F5	175
7.3 给文件起个新名称的命令——Name	177
7.4 更改文件名称的命令——Rename	179
7.5 删除文件的命令——Erase	183
7.6 改变磁盘机与路径的命令——CHDIR	185

第八章 键位定义	191
8.1 查询键位的定义	191
8.1.1 查询一个键位的定义	191
8.1.2 查询组合键位的定义	193
8.1.3 查询 PE2 全盘键位定义	195
8.1.4 设定显示键位定义的方式	196
8.2 更改键位定义	201
8.2.1 暂时更改键位定义	201
8.2.2 永久改变键位定义	203
8.3 宏命令	206
8.3.1 宏文件的编写	206
8.3.2 宏命令——MARCO	207
8.3.3 定义运行宏文件	212
8.4 文本区、命令行间的字符拷贝	212
8.4.1 COPY FROM COMMAND	212
8.4.2 COPY TO COMMAND	213
第九章 PE3 概说	216
9.1 什么是 PE3?	216
9.2 PE3 的主要文件 (1.03 版)	216
9.3 PE3 新增添的功能	217
9.4 小结	234
第十章 PE2、PE3 命令简介	235
附录 A PE2.PRO 文件内容	264
附录 B PE2.PRO 文件联想卡版修订内容	271
附录 C PE3LONG.PRO 文件内容	279
附录 D PE3ALT.PRO 文件内容	288
附录 E ASCII 码表	289

第一章 什么是 PE2?

1.1 PE 与 PE2

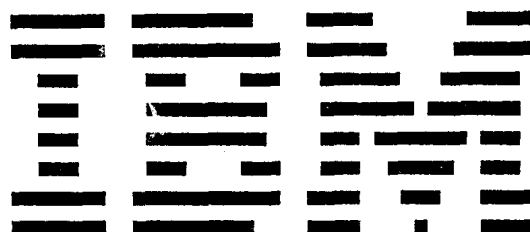
1.1.1 什么是 PE?

PE 是 Personal Editor (个人编辑器) 的缩写。

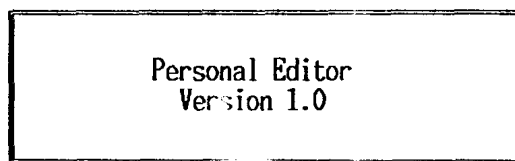
PE 是个全屏幕的文书、程序编写、修改、编排和打印的软件。

PE 是美国 IBM 公司于 1982 年由 Jim Wyllie 开发出来的。

下图: PE 的版权画面:



Personal Computer



(C) Copyright IBM Corp 1982
Written by: Jim Wyllie

Press  to continue

PE 是 IBM 公司随 IBM 个人电脑附送给顾客的赠品, 是非卖品。软件市场上, 从来也没卖过 PE 这套软件。

1.1.2 什么是 PE2?

PE2 也写作 PEII。

PE2 是 PE 的开发者的 Jim Wyllie 于 1985 年完成的修改版本。PE2 在 PE 的基础上, 修改了其中部分功能, 又增添了许多 PE 没有的新功能。

下图: PE2 的版权画面:

Personally Developed Software
For IBM Personal Computers

Personal Editor II

(C) Copyright IBM Corp. 1982,1985

Written by Jim Wyllie

PE2 的版权画面没有八条横断条纹组成的 IBM 三个字母的商标。公司名称是 Personally Developed Software。但可以肯定 PE2 来自 PE 的正统血统，是 PE 与 PE2 出自一人之手——Jim Wyllie。

PE2 为 IBM 公司争取到极大的荣誉。这个原来寂寂无名，功能比之于别的名牌文书处理软件如 WordStar、WordPerfect 都要粗浅得多的个人编辑器，却扬威中文电脑界，成为台湾海峡两岸的中国人的中文文书处理的首选软件。

这个成果，无论是 IBM 公司还是软件的开发者的，都始料不及。

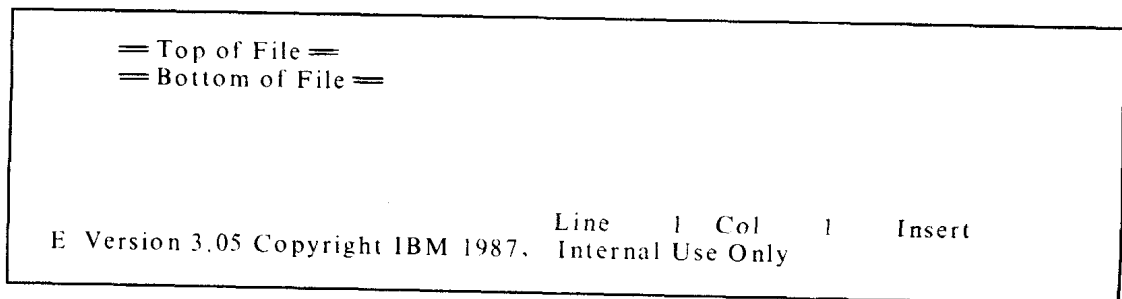
1.1.3 PE2 的影响力

PE，PE2 成了中文文书处理的新宠之后，人们总是得寸进尺，开始对 PE2 提出更高更多的要求。

Jim Wyllie 推出 PE2 之后，并没对 PE2 再下功夫。倒是发行 PE2 的公司，推出了 PE3。然而，PE3 对 PE2 的改进部分，不如预期的多，其中 PE3.EXE 程序竟然占了一百多 K 内存，抹煞了过去 PE2 占内存少，以弥补中文系统占内存大的缺陷而适宜于处理中文文书的优点。

另外，由 IBM 公司内部发行的、1987 年开发的 E 3.05 编辑软件，被好事之人硬改为 PE3 推出。

下图：E Version 3.05 的版权画面：



受 PE2 影响最大的，当推台湾两家资讯公司。他们在 PE2 的基础上，根据中

文的运行环境加以修改、扩充而推出两套中文文书处理系统，一套叫 KCII，另一套叫 DW3，但一直以 PE3 的名称出现。DW3 的软件与手册，均出现两个名字，以示其继承 PE2 与发展 PE2 的性质。

KCII 与 DW3 软件，一方面师承 PE、PE2 的强大功能，另一方面一改 PE2 处理中文时力不从心的某些操作。它们以名牌文书软件为标准，增加了 PE2 未曾涉足的一些文书编辑领域，如合并打印，打印标签等。

凭借着 PE2 在电脑界的巨大影响力，凭借着软件本身的功能，KCII 和 DW3 在台湾颇为流行，拥有为数不少的用户。

1.1.4 为什么介绍 PE2?

一九八九年，作者写成介绍汉化 WordStar 一书（香港万里书店出版）后，便着手写介绍 PE3 处理中文文书的书了。

但是，时至今日，PE3 的书，始终没写成。

这是为什么？

其一，KCII 和 DW3 是用 BIG-5 码的，在简体字的国标码的中文系统上不能用。

其次，也是最重要的一点：PE3 没改进多大的功能，却占用很大的内存空间。第九章中，我们罗列了 PE3 的新增添的功能，而在那么多的功能中，一般的用户，用得上哪几项？

最后，作为业余的中文电脑用户，PE2 提供的功能，已经绰绰有余。会操作 PE2，足以处理一般的文书、稿件，足以编写任何程序了。

1.2 PE2 特点概说

1.2.1 易学易用

文书处理软件的功用，是取代传统的笔和纸，取代打字机和纸。

文书处理软件，是个人电脑使用最多的一种软件。

无论是在美国、在欧洲或是在日本等先进国家，文书处理软件的销路一直是各种应用软件之冠。因此，这类软件之多，多到不可胜数。其中较有名气的有 PE2、WordStar、WordPerfect、Microsoft Word、Ami Pro...等等，等等。

在众多的文书处理软件中，PE2 的功能强，在别的软件面前，它实而不华。它比别的名牌文书处理软件优胜的地方是命令少，功能键近似英文字义，函数简洁通俗。因而，PE2 是一套最容易学习，最容易使用的文书处理软件。

1.2.2 PE2 最适合处理中文文书

PE2 的扬名，全靠它适合中文编辑的要求。

早先，人们在处理中文文书时，大多用汉化的 WordStar 版本。由于汉化的结果，WordStar 走了样：有的功能被取消了，有的功能不稳定。

后来，人们发现，PE、PE2 与中文系统的相容性相当好，可以不经任何修改

便可直接使用。

这种好处是使原版的功能百分之百的发挥作用。

此中道理何在？

PE2 是以 ASCII 码贮存的，中文系统也是如此。

在中文系统中，一个汉字占两个字节（byte），英文字母占一个字节。有的文书处理软件，在处理中文时，光标一次移动半个汉字的位置（即一个英文字母的位置），稍不小心，一个汉字给削掉一半，剩下的另一半会硬拉后边汉字的前半个码，跟它凑合成一个乱码，被抢去半个码的汉字又与别的半个码结合成乱码。更严重的是，中文文书用的是占两个英文字母位置的标点符号，可是，显示出来时，只占一个英文位置。你删掉了标点的一半，标点不见了，你以为完成了删除任务。其实，还有另一半标点内码残留在文件中，这便留下了乱码的祸根。屏幕上你看不出来，打印时就悲哀了：在正常的文字中间，冒出了不知所谓的字符来。

PE2 没有这类烦恼。

PE2 的光标在汉字和中文标点上移动时，是以一个汉字为单位移动的。这就不存在删掉半个汉字或中文标点而产生乱码的问题了。

这是 PE2 成为中国人的文书处理软件霸主的一个重要原因。

还有，一般的中文系统，特别是运行软盘的中文系统，占用较大的内存空间。PE2 比别的同类软件占用较小的内存空间，使它在处理较大的文件时不致于停机。

1.2.3 依自己的习惯操作 PE2

PE2 最吸引人的地方，是它可以让用户自由设定一个键位的功能。

你可以把键盘上所有的键位，重新加以定义，依用户自己的习惯与偏好来操作 PE2。

PE2 原本上设定的 F1 功能键的功能是叫出帮助文件。你如果不喜欢，可以把 F1 重新定义。例如把 F1 的功能定义为文件存盘并退出 PE2。你如果又不喜欢，可以把 F1 重新定义为文书的边界从第 11 格（列）开始到第 70 格结束，段落的一个字由第 15 格开始。如果你再不喜欢，可以把 F1 重新定义……

到你用熟了 PE2，你甚至可以自行设计一套属于你自己的，功能更强的文书处理软件来。

1.2.4 PE2 的其它特点

- 1) 运行速度比一些名牌专业文书处理软件要快得多。
- 2) 一次可以编辑 20 个文件或程序。
- 3) 可以把屏幕分割成上、下屏，左、右屏，田字屏等两个或四个窗口。你可以在这些窗口上同时显示相同的或不同的文件或程序。
- 4) 可以编辑长达 16300 行的大型文件或程序。

1.3 启动 PE2

1.3.1 PE2 的文件

市面上的 PE2 软件，没有一个统一的版本。

英文版的 PE2，因使用者取舍而有不同的文件。

中文版的 PE2，经修改者的加工而使得同一文件（例如 PE2.HLP, PE2.PRO）有不同的内容。

但是，这些都不影响 PE2 的功能。

这是因为，PE2 的主要文件 PE2、EXE 在各种 PE2 软件上都是一样的。文件的大小都是 73472 bytes，建立的日期都是 85 年 8 月 16 日。

下面是几个 PE2 的主要文件：

PE2.EXE	启动PE2的程序
PE2.PRO	定义键位程序
PE2.HLP	帮助文件
PE2LONG.PRO	定义键位全称（非缩写）程序
PE2LRN.DCA	PE2教学手册
PE2REF.DCA	PE2参考手册
PE2REF.TXT	键位定义的功能清单
PE2COLOR.COM	屏幕颜色设定程序
INSTALL.BAT	PE2安装批文件

1.3.2 启动 PE2 的命令

1) 启动命令

启动 PE2 的命令是 PE2

2) 必备文件

启动 PE2 必备的文件是：

(1) PE2.EXE

(2) PE2.PRO

这两个文件必须存在在同一盘片或同一目录上。

PE2、EXE是启动PE2的程序，PE2.PRO是键盘上各键位在PE2上所具有的功能。

启动PE2时，PE2会自动去读取PE2.PRO程序，然后记住PE2.PRO中规定的各键位的功能。

如果需要在操作时获得某些帮助，则须加上一个帮助文件：

(3) PE2.HLP

3) 启动 PE2 的过程

(1) 启动中文系统

我们要做的是处理中文文书，处理中文文书需要汉字字库，需要电脑具有

输入和输出中文的能力。这就得依靠中文系统的资助了。

处理中文文书还需要中文输入法，以便往文书上输送中文。而中文输入法，是中文系统提供的。PE2 本身没有提供输入中文的功能。

(2) 启动 PE2

进入中文系统后，在DOS提示符下（A>或C>）输入启动PE2的命令。

- 如果你的PE2在硬盘上，进入PE2子目录，输入——

PE2<↵（<↵代表 Enter 键，下同。）

- 如果你的PE2在软盘上，将PE2盘片放进A盘，在A>或A:\>提示符下输入——

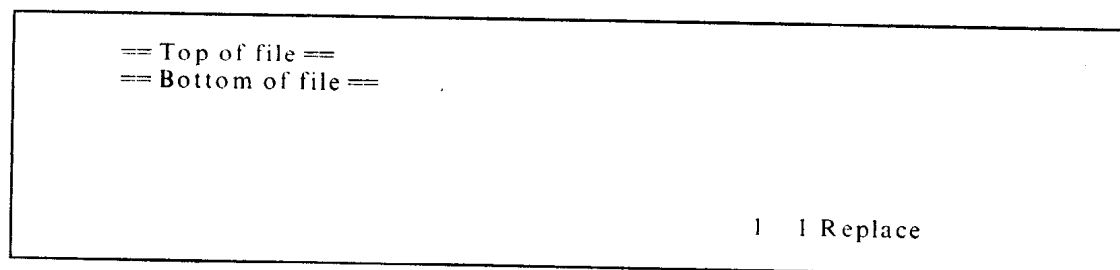
PE2<↵

1.3.3 PE2 画面介绍

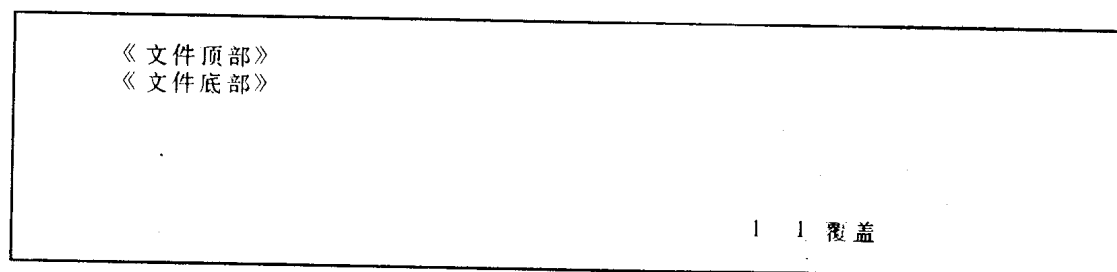
1) PE2 的编辑屏幕

输入PE2，按下Enter键后，数秒钟之内，屏幕出现了一个PE2的版权画面，接着屏幕显示了PE2的编辑屏幕。

下图：英文状态下的 PE2 编辑屏幕：



下图：中文状态下的 PE2 编辑屏幕：



下图：中文状态未经修改的 PE2 编辑屏幕：

电 f Top of file 电 f
PE2 中文文书处理
电 f Bottom of file 电 f

(16 Replace

2) PE2 编辑屏幕的结构

PE2 编辑屏幕使用了屏幕的 25 行。

(1) 文本区——Text Area:

进入编辑屏幕后, ==Top of file==(《文件顶部》) 在第一行, 第二行空白, 第三行是 ==Bottom of file==(《文件底部》)。

在《文件顶部》与《文件底部》两行标志之间的空间(这个空间可以扩大或缩小), 叫做文本区。

文本区是文件编修的地方。文本区可以扩大到 22 行。

(2) 命令行——Command line

PE2 编辑屏幕的底部(第 23 行)有一条彩带(光亮带), 这条彩带就叫命令行。

所有的 PE2 的命令, 都在这里输入与运行。

(3) 状态行——status line

第 24 行, 彩带的命令行之下, 是状态行。

状态行里显示正在编辑的文件名称, 光标所在的行数和列数, 是插入(Insert)状态还是覆盖(Replace)状态。

(4) 信息行——Message line

第 25 行是信息行。

PE2 的所有信息, 都在这里出出入入。

下图: PE2 的屏幕结构:

《文件顶部》
《文件底部》 (文本区)

c: lypc pe2.hlp (命令行)
无打印机, 选择 重试 r 或 取消 c
(信息行)

1 1 覆盖
(状态行)

1.4 PE2 的帮助文件

帮助文件是一部 PE2 的操作说明书，里头清清楚楚却又简洁扼要地说明了 PE2 的各项功能及其按键。这是初学者应该仔细阅读的一部入门导引。

1.4.1 如何叫出帮助文件？

PE2 的帮助文件叫 PE2.HLP。

要看看帮助文件，把 PE2.HLP 叫到屏幕上来就行了。

叫出 PE2.HLP 有两种方法：

一种是按 F1 键

F1 键被定义为叫出 PE2.HLP 文件。

另一种是在命令行输入——

```
e pe2.hlp <—
```

1.4.2 英文的 PE2.HLP 文件内容：

Help Menu		1
Function Keys		
F1	--	Help Menu
F2	--	Saves current file
F3	--	Saves and quits file
F4	--	Quits current file
F5	--	Erases contents of line
F6	--	Erases to end of line
F7	--	Prints current file
F8	--	Switches active files
F9	--	Inserts line
F10	--	Inserts line and indents
s = Shift key		
s-F1 = ↓		F4 = Exit

Help Menu		2
Exiting Personal Editor II		
F3	FILE	saves file on disk and removes from memory
F4	QUIT	removes file from memory without saving
If you made changes to a file and have not saved them, when you press F4 (Quit), you see: "Do you really want to quit? Type y or n". If you type y, all unsaved changes are lost.		
s-F1 = ↓		s-F2 = ↑ F4 = Exit