



万水创作效果百例丛书

# Dreamweaver

## MX

中文版 精彩设计百例

黄俊等编著

Easy. Powerful. Open

The world's best way to create professional websites is now the easiest way to build powerful Internet applications.

go

Design



中国水利水电出版社  
[www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn)

万水创作效果百例丛书

# Dreamweaver MX 中文版精彩设计百例

黄竣 等编著

中国水利水电出版社

## 内 容 提 要

本书通过 100 个精彩设计实例，循序渐进地介绍了使用中文版 Dreamweaver MX 创建网站的方方面面，其中包括快速入门、网页布局、CSS、行为及组件、网页特效、数据库应用、经典插件、站点的维护更新及各种技巧的综合应用等内容。既有针对初级用户的基础实例，又有针对高级用户的技巧性综合实例，让读者逐步、全面地掌握 Dreamweaver MX，轻松地由“菜鸟”变“大虾”。

书中的所有实例源于编者在各个项目的实践总结，具有较强的针对性及实用性。本书需要的全部源代码及素材可以从中国水利水电出版社网站（[www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn)）上下载。

本书面向初中级用户，同时也可作为相关人员的网页制作培训教程。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver MX 中文版精彩设计百例/黄竣等编著. —北京：中国水利水电出版社，2002

(万水创作效果百例丛书)

ISBN 7-5084-1250-8

I . D … II . 黄 … III . 主页制作—应用软件，Dreamweaver MX  
IV . TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 084314 号

书 名	Dreamweaver MX 中文版精彩设计百例
作 者	黄竣 等编著
出版、发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址： <a href="http://www.waterpub.com.cn">www.waterpub.com.cn</a> E-mail： <a href="mailto:mchannel@public3.bta.net.cn">mchannel@public3.bta.net.cn</a> (万水) <a href="mailto:sale@waterpub.com.cn">sale@waterpub.com.cn</a> 电话：(010) 68359286 (万水)、63202266 (总机)、68331835 (发行部) 全国各地新华书店
经 售	北京万水电子信息有限公司 北京市天竺颖华印刷厂
排 版	787×1000 毫米 16 开本 18.25 印张 394 千字
印 刷	2003 年 1 月第一版 2003 年 1 月北京第一次印刷
规 格	0001—5000 册
版 次	25.00 元
印 数	
定 价	

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社发行部负责调换

版权所有·侵权必究

# 前　　言

Macromedia 公司的 Dreamweaver 系列产品一直以来都是业内的典范。Dreamweaver MX 的问世，使其功能具有实质性的飞跃。Dreamweaver MX 不仅仅是简单的网页编辑软件，已经具备了完整的数据库脚本的可视化开发，所支持的动态脚本包括了当前最流行的所有格式：ASP/JSP/ASP.NET/PHP/COLDFUSION。有了 Dreamweaver MX，我们可以在一个环境中快速创建和管理专业的网站及强大的 Internet 应用程序。

本书通过 100 个精彩设计实例，循序渐进地介绍了中文版 Dreamweaver MX 创建网站的方方面面，书中的所有实例源于编者在各个项目的实践总结，具有较强的针对性及实用性。本书全部源代码及素材可以从中国水利水电出版社网站（[www.waterpub.com.cn](http://www.waterpub.com.cn)）上下载。

全书分为 8 部分，分别介绍了 Dreamweaver MX 快速入门、网页布局、CSS、行为及组件、网页特效、数据库应用、经典插件、站点的维护更新及各种技巧的综合应用。

其中，第一部分将向初学 Dreamweaver MX 的朋友介绍其操作界面、站点定义以及创建网页的最基本方法及步骤。通过本篇，读者将了解如何在页面中插入图片及文字，添加超级链接，学会使用表格、层及时间线来构建页面。

第二部分介绍了网页布局的基本技巧和方法。在本篇的综合实例部分，结合基础知识，逐步讲解创建一个完整美观的页面及帧结构网页的方法。

第三部分详细地介绍在 Dreamweaver MX 中定义 CSS 的方法和技巧。读者将逐步从文字样式到图片特效，从静态页面的美化到动态效果的实现，真正深入了解和感受 CSS 的魅力。通过本篇的学习，读者的网页才开始真正“美”起来。

第四部分对 Dreamweaver MX 中的行为（Behaviors）逐一详细介绍，同时还介绍了 Dreamweaver MX 中自带的实用组件。学习完本篇后网页会真正的“动”起来。

第五部分精选了 10 个不可多得的网页特效，它们均是用 JavaScript 脚本实现的。这些特效可以让页面中的鼠标、窗口、图片及层等元素别具一格，风格独特。学完本篇内容，读者的网站一定会“酷”起来。

第六部分以 ASP 脚本为例，详细介绍了 Dreamweaver MX 对数据库进行添加、浏览、更新、删除及搜索的基本方法。让读者了解 Dreamweaver MX 对数据库操作的全过程。学习完本篇，读者将由只会做 HTML 页面的“菜鸟”，变成制作数据库脚本页面的“大虾”。

第七部分介绍应用 Dreamweaver MX 的第三方插件创建精彩页面的方法。这些插件绝对是百里挑一的经典，相信它们能在读者的网页制作中帮上大忙。

第八部分介绍 Dreamweaver MX 关于站点维护及更新的方法和技巧。看完本篇后，读者就可以好好“保养”自己的网站了。

本书的实例是 Dreamweaver MX 具有代表性的某个功能的应用，希望读者在阅读本书的同时，能总结软件的功能，了解创建各种网页效果及构建网站的思维方式，并灵活地运用到实际开发中。

作者为本书开辟专门的论坛进行答疑，网址为 <http://www.fans8.com/bbs/>，希望广大读者一起讨论交流 Dreamweaver MX 的应用心得。

最后，感谢一直关心支持作者的父母；感谢参与本书编写工作的朋友石一伽、李欣河、吕武、张群力、隆柳、陈一、唐杰、陈辉、Willson、格格等，他们的辛勤劳动才使本书顺利地与大家见面。

编者

2002年8月

# 目 录

前言

## 第一篇 快速入门

实例 1 了解软件界面 .....	2
实例 2 站点的定义 .....	4
实例 3 创建第一个页面 .....	10
实例 4 为页面添加图片 .....	14
实例 5 美化文字 .....	18
实例 6 添加超级链接 .....	21
实例 7 表格的使用 .....	24
实例 8 层的使用 .....	27
实例 9 了解时间轴 .....	29

## 第二篇 网页布局

实例 10 制作复杂的表格 .....	33
实例 11 立体化表格 .....	35
实例 12 自动格式化表格 .....	38
实例 13 表格的排序 .....	40
实例 14 利用层排版 .....	42
实例 15 1 像素的分割线条 .....	44
实例 16 细线表格的制作 .....	46
实例 17 圆角表格的制作 .....	49
实例 18 构建完整的页面（一） .....	51
实例 19 构建完整的页面（二） .....	55
实例 20 构建完整的页面（三） .....	57
实例 21 使用框架布局页面（一） .....	60
实例 22 使用框架布局页面（二） .....	63
实例 23 使用框架布局页面（三） .....	67

### 第三篇 CSS 设计

实例 24	创建自定义样式 .....	71
实例 25	重定义 HTML 标签 .....	74
实例 26	创建动态链接样式表 .....	77
实例 27	外部样式表 .....	80
实例 28	CSS 进阶（一）——背景 .....	84
实例 29	CSS 进阶（二）——区块 .....	87
实例 30	CSS 进阶（三）——盒子 .....	90
实例 31	CSS 进阶（四）——边框 .....	93
实例 32	CSS 进阶（五）——列表 .....	96
实例 33	CSS 进阶（六）——定位 .....	98
实例 34	CSS 进阶（七）——扩展 .....	100
实例 35	CSS 滤镜特效（一） .....	102
实例 36	CSS 滤镜特效（二） .....	104
实例 37	CSS 滤镜特效（三） .....	107
实例 38	CSS 滤镜特效（四） .....	109
实例 39	CSS 与 JavaScript 的结合 .....	111

### 第四篇 行为及组件的应用

实例 40	改变对象属性（一） .....	114
实例 41	改变对象属性（二） .....	117
实例 42	检测访客浏览器 .....	120
实例 43	检测浏览器插件 .....	123
实例 44	在页面中播放声音 .....	125
实例 45	弹出窗口 .....	128
实例 46	控制状态栏信息 .....	131
实例 47	弹出消息窗口 .....	133
实例 48	动态图片按钮 .....	135
实例 49	滚动图 .....	138
实例 50	网站导航条 .....	140
实例 51	插入日期 .....	143
实例 52	导入表格数据 .....	145
实例 53	插入 Flash 按钮 .....	147
实例 54	插入 Flash 动态文字 .....	149

实例 55	预载入图片 .....	151
实例 56	控制时间线播放 .....	153
实例 57	控制层的显示和隐藏 .....	157
实例 58	跳转菜单 .....	160
实例 59	检验提交表单的正确性 .....	163
实例 60	层拖拽效果 .....	167
实例 61	创建网上相册 .....	170

## 第五篇 网页特效与脚本

实例 62	鼠标滚动条 .....	174
实例 63	动态窗口标题栏 .....	176
实例 64	给鼠标加个弹性尾巴 .....	178
实例 65	水波倒影 .....	182
实例 66	漆黑一片 .....	184
实例 67	秋天落页 .....	186
实例 68	摇头 .....	189
实例 69	立体图片 .....	191
实例 70	皇牌空战 .....	193
实例 71	超越窗口的束缚 .....	196

## 第六篇 数据库应用

实例 72	数据库网站的准备工作 .....	199
实例 73	创建数据库 .....	202
实例 74	设定动态数据源 .....	205
实例 75	定义动态站点及连接数据库 .....	208
实例 76	添加数据页面 .....	211
实例 77	定义记录集 .....	214
实例 78	浏览新闻标题 .....	216
实例 79	浏览新闻内容 .....	220
实例 80	搜索新闻——简单的查找/结果页面的制作 .....	224
实例 81	新闻管理页面 .....	228
实例 82	更新数据页面 .....	230
实例 83	删除数据页面 .....	234

## 第七篇 经典插件

实例 84	定制 IE 的滚动条样式 .....	237
实例 85	特殊的弹出窗口——Chromeless Window.....	239
实例 86	滚动内容区 .....	241
实例 87	滑动折叠下拉菜单 .....	243
实例 88	自定义鼠标右键菜单 .....	246
实例 89	图片渐显渐隐 .....	249
实例 90	时间与窗口 .....	251
实例 91	动态改变窗口的大小 .....	254
实例 92	随机运动的漂浮层 .....	256
实例 93	跟随浏览器滚动的层 .....	258
实例 94	不同分辨率下的层定位 .....	261
实例 95	打字机效果 .....	264
实例 96	将网页添加到收藏夹 .....	266
实例 97	创建导航下拉菜单 .....	269

## 第八篇 站点维护及更新

实例 98	使用模板更新网站 .....	273
实例 99	查找与替换 .....	277
实例 100	站点检测及维护 .....	280

# 第一篇

## 快速入门

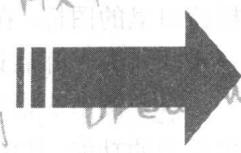
如果你是初次接触 Dreamweaver MX，那么本篇的内容是必不可少的。

本篇将介绍 Dreamweaver MX 的操作界面、站点定义以及创建网页的最基本方法及步骤。

通过本篇，你将了解如何在页面中插入图片及文字，添加超级链接，学会使用表格、层及时间线来构建页面。

请重视这些内容，它们是后面进阶实例的基础。

# Let's GO!



**实例**

1

**了解软件界面****实例说明**

在开始学习之前，我们需要了解 Dreamweaver MX 的操作界面。对于初学的朋友，通过本例可以在最短的时间内了解 Dreamweaver MX。

**操作步骤**

- ① 在安装完毕 Dreamweaver MX 之后运行它，其操作界面如图 1.1 所示。

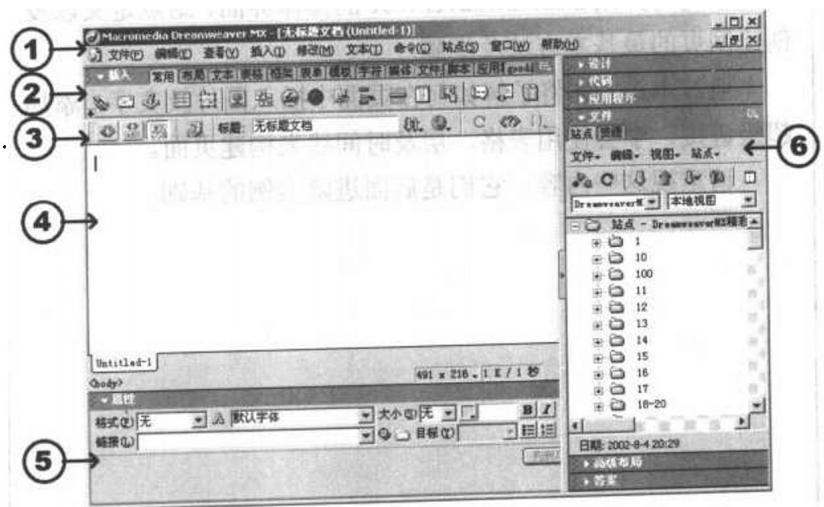


图 1.1 Dreamweaver MX 操作界面

- ② 图中 1 指示的部分为主菜单，在 Dreamweaver MX 中的操作在该菜单中均有列出，你还可以通过它打开或者关闭界面中的各窗口。
- ③ 图中 2 指示的部分为插入面板，其中包含了页面中各种对象的窗口，可以通过点击面板窗口里的图标，在页面中插入相关的对象。如果此时插入面板不可见，请点击主菜单【窗口】→【插入】来开启该面板。
- ④ 图中 3 指示的部分是文档工具条，这个工具条左边的 3 个图标是在 Dreamweaver MX 中常用的功能。其中 将编辑窗口切换为源代码模式，在该模式中看到的页面就全是代码了； 为同时显示源代码及设计模式； 为设计模式，在这个模式下可以进行所见即所得的编辑网页。

如果文档工具条不可见,请点击主菜单【查看】→【工具栏】→【文档】来开启该工具条。

⑤ 图中 4 指示的部分为页面编辑窗口,新建的页面,或者打开的已有页面都将在该窗口中显示。窗口中显示的模式由文档工具条中选择的模式决定。

⑥ 图中 5 指示的部分为属性面板,选中页面中的某个对象,其相关属性就会在该面板中显示出来,可以在该面板中对页面对象的相关属性进行编辑。如果此时的属性面板不可见,请点击主菜单【窗口】→【属性】来开启该面板。

⑦ 图中 6 指示的部分为各种面板的集合。在实际页面制作中,可以点击主菜单的【窗口】选项,打开需要的面板。



心得体会

Dreamweaver MX 的界面就简单为大家介绍完毕。如果你对它还不熟悉,不要着急,我们将在后面的实例学习过程中逐步了解 Dreamweaver MX 的各种功能及操作方法。



# 实例

2

## 站点的定义

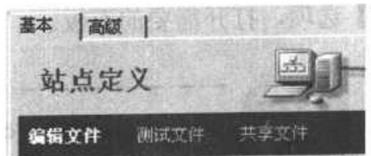


### 实例说明

在使用 Dreamweaver MX 制作网页之前,有一项重要的准备工作——定义站点。

该工作将使用户可以更好地利用站点窗口对站点文件进行管理。

本例将为大家讲解静态(不含数据库连接)站点的定义方法。



### 操作步骤

① 首先将本书素材(可以从中国水利水电出版社网站下载)中 source 目录下的文件夹 2 复制到本地计算机上,当学习到本书后面的实例时,使用同样的方法复制对应文件夹到本地计算机即可。☺

开启 Dreamweaver MX 之后,可以直接点击主菜单上的【站点】→【新建站点】定义一个新站点,如图 2.1 所示。另外,也可以点击界面右边的“文件”面板中,“站点”选项卡上的【站点】→【新建站点】来定义一个新站点,如图 2.2 所示。

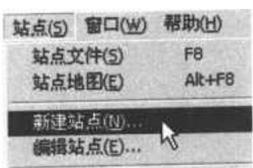


图 2.1 主菜单上的【站点】→【新建站点】

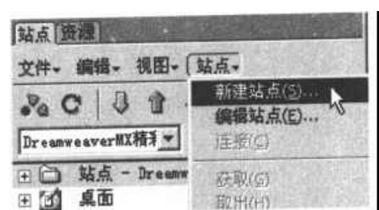


图 2.2 点击【站点】选项卡的【站点】→【新建站点】

② 无论点击哪个【新建站点】,都将出现站点定义窗口,该窗口包含“基本”和“高级”两种定义站点的模式,如图 2.3 和图 2.4 所示。首先看看如何使用基本模式来定义一个新站点。

③ 基本方式定义站点模式的第一步,是填入新站点的名称,这里根据实际需要取名字就可以了,中英文不限,如图 2.5 所示。

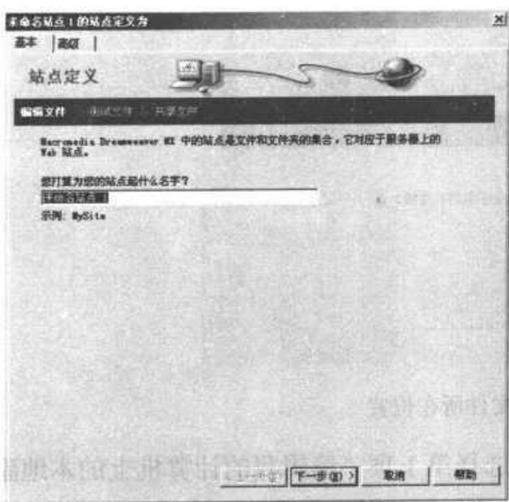


图 2.3 基本定义站点模式

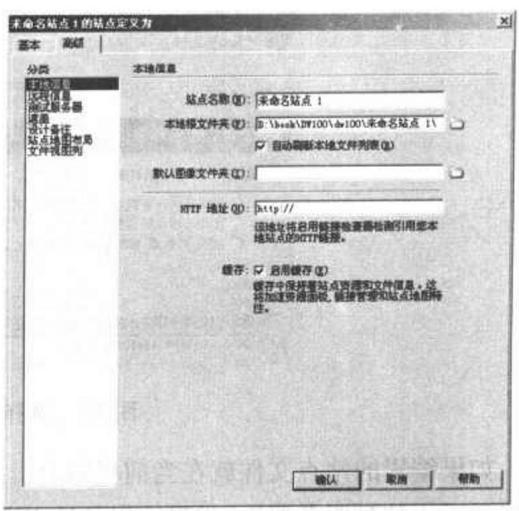


图 2.4 高级定义站点模式

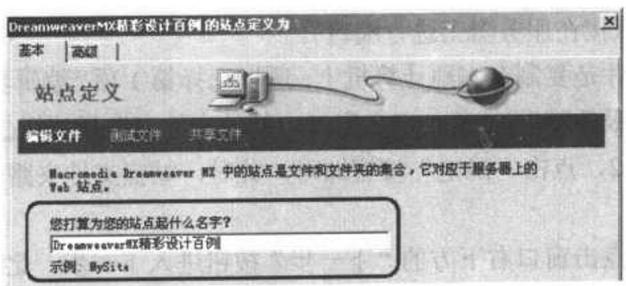


图 2.5 为新站点命名

④ 命名完毕后点击窗口右下方的“下一步”按钮进入下一步，此时出现如图 2.6 所示的设置服务器技术选项。

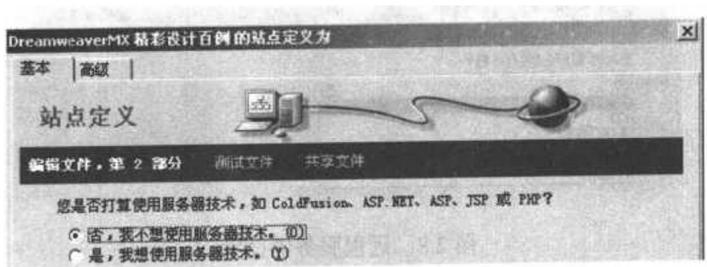


图 2.6 选择站点的服务器技术

Dreamweaver MX 要求选择当前站点的服务器技术（server technology），这个选项将决定当前站点是否使用数据库脚本语言。本例学习的是静态站点的定义，所以选择第一项“否，我不想使用服务器技术”。关于动态数据库站点的定义将在本书后面章节为大家详细介绍。

⑤ 点击窗口右下方的“下一步”按钮进入下一步，此时出现如图 2.7 所示的站点文件位置选项。

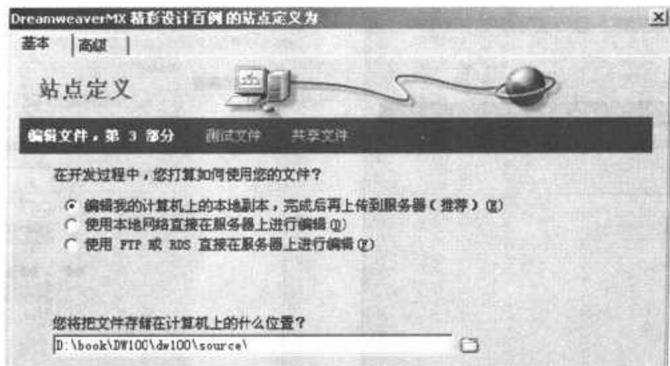


图 2.7 选择站点文件所在位置

如果编辑的站点文件就在当前机器上，那么选择第 1 项“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器”；如果编辑的站点文件在局域网的某台机器上，应该选择第 2 项“使用本地网络直接在服务器上进行编辑”；如果编辑的站点文件在远程服务器上，应选择第 3 项“使用 FTP 或 RDS 直接在服务器上进行编辑”。

本例中的站点文件是复制在本地计算机上，所以选择第 1 项“编辑我的计算机上的本地副本，完成后再上传到服务器”，接着，点击窗口中部的文件夹选择按钮 ，找到刚才复制到本地计算机上的文件夹 2，点击“确定”按钮即可，此时，站点文件夹路径就会显示在窗口中，如图 2.7 所示。

⑥ 设置完成后点击窗口右下方的“下一步”按钮进入下一步，此时出现如图 2.8 所示的远程服务器设置。

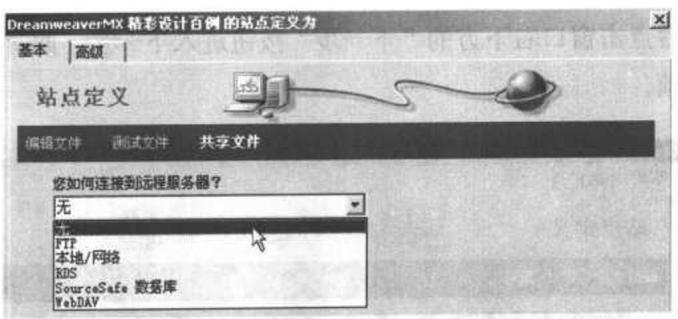


图 2.8 远程服务器设置

这个设置是选择远程服务器的连接方式，如 FTP、本地/网络、RDS、SourceSafe 数据库、WebDAV 等。如果需要将站点文件存储在远程服务器上，就可以根据服务器的实际情况选择连接方式并设定存储目录。不过这里为了让读者更快入手，选择“无”选项，即不使用远程服务器连接。

⑦ 再次点击窗口右下方的“下一步”按钮，此时出现的是前面定义的新站点的所有信息，如图 2.9 所示。

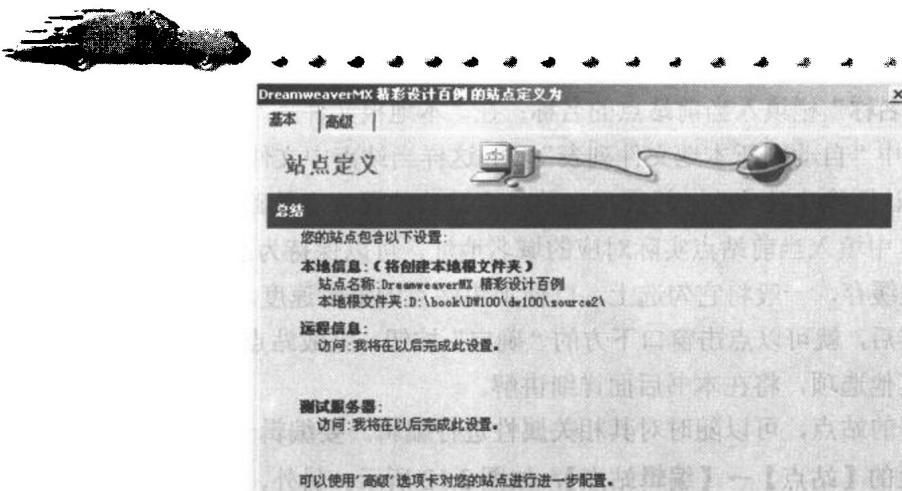


图 2.9 定义的新站点的相关信息

如果前面定义的相关信息有需要更正的地方，点击窗口右下方的“上一步”按钮，回到前面的步骤重新设置。如果确定没有问题，点击“完成”按钮。⑨

⑧ 此时将出现提示窗口，Dreamweaver MX 询问是否为当前站点创建快速闪存（Cache），以便加快文件浏览及管理速度，只需要点击“确定”就可以了。

⑨ 现在，在“文件”面板的站点选项卡中出现了刚刚定义的站点，如图 2.10 所示。可以在站点窗口中清楚地看到当前站点的目录树结构，如同 Windows 中的资源管理器一样。可以在其中修改文件名及路径，双击某个文件以供编辑等，相关内容将在本书后面详细讲解。⑩

⑩ 前面学习了如何使用 Dreamweaver MX 的基本模式来定义一个新站点，现在看看如何使用高级模式定义站点。在高级模式窗口中选择窗口左边的第 1 项“本地信息”，此时右边将出现相关选项，如图 2.11 所示。



图 2.10 站点窗口中列出的站点文件

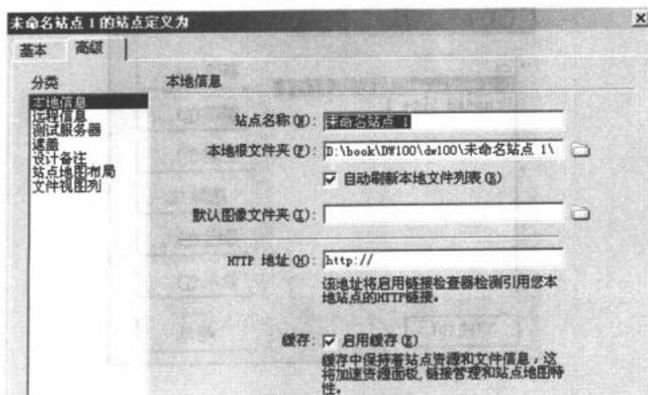


图 2.11 定义站点的高级模式窗口

其中，在“站点名称”栏填入当前站点的名称；在“本地根文件夹”项选择当前站点所在的文件夹；你可以选中“自动刷新本地文件列表”项，这样当站点中文件变动时在站点窗口中将立即更新；在“默认图像文件夹”一栏选择当前站点默认的图片存放路径，也可以保持该项为空；“HTTP 地址”中填入当前站点实际对应的域名地址，可以保持为空；“缓存”一栏让你选择是否为站点创建缓存，一般将它勾选上，以便加快站点的编辑速度。

设置好上述内容后，就可以点击窗口下方的“确定”按钮，完成站点的定义了。至于高级模式窗口中左边的其他选项，将在本书后面详细讲解。

⑦ 对于定义好的站点，可以随时对其相关属性进行编辑。要编辑一个已经存在的站点，只需要点击主菜单上的【站点】→【编辑站点】，如图 2.12 所示。另外，也可以点击界面右边“文件”面板，点击其中的站点选项卡上的【站点】→【编辑站点】来定义一个新站点，如图 2.13 所示。

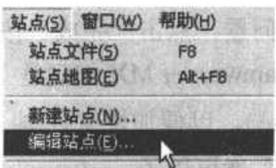


图 2.12 点击主菜单上的【站点】→【编辑站点】编辑站点



图 2.13 点击站点选项卡中【站点】→【编辑站点】编辑站点

⑧ 无论选择上述哪种方式，都将出现编辑站点窗口，如图 2.14 所示。

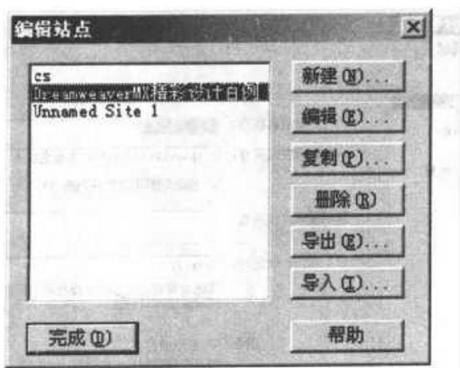


图 2.14 站点编辑窗口

可以选中当前 Dreamweaver MX 所定义的某个站点，选择窗口右边的某个操作对站点进行