

Fireworks 4.0

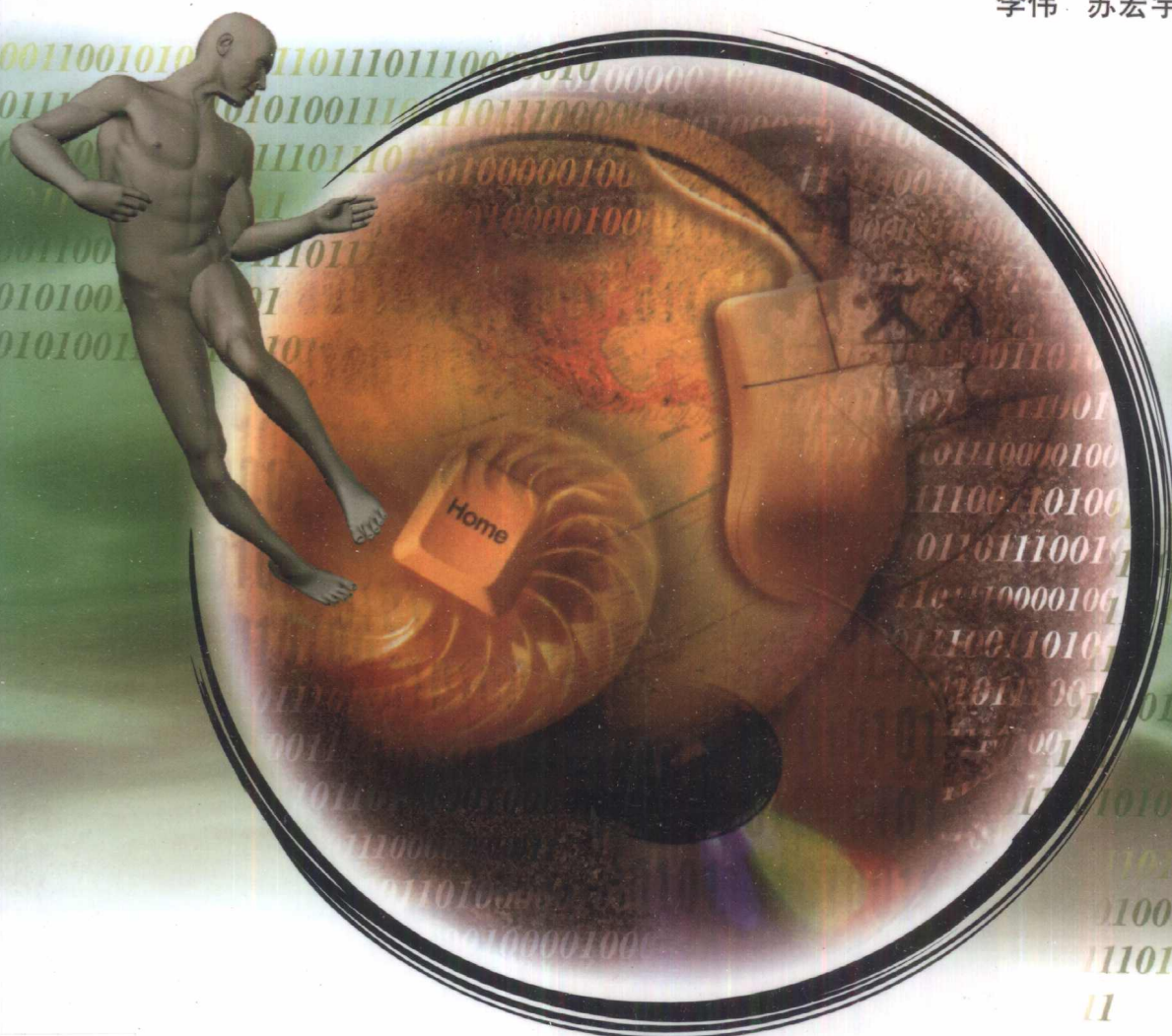
最新多媒体软件应用精彩实例系列

精彩实例学用

Fireworks 4.0

刘然 主编

李伟 苏宏宇 编著



国防工业出版社

National Defence Industry Press

<http://www.ndip.com.cn>

国防工业出版社

National Defence Industry Press

<http://www.ndip.com.cn>



macromedia
FIREWORKS® 4

Fireworks 4.0

精彩
实例
学用

刘然 主编

李伟 苏宏宇 编著

最新多媒体软件应用精编

内 容 简 介

本书大致分为3个部分:基本技能、文字特效和网络应用,每个部分都由若干例子组成。通过大量的实例教读者学会 Fireworks 4.0 的基本使用方法和绘图技巧。读者只需按书中所介绍的步骤来做,所有的例子均可完美再现。在学习时,读者不但可以学会 Fireworks 4.0 的使用方法,更能够体会到美工创意的乐趣。

本书是一本入门书,适用于 Fireworks 4.0 初学者,有一定基础的读者也可以从中了解到 Fireworks 4.0 的最新功能。

图书在版编目(CIP)数据

精彩实例学用 Fireworks 4.0/刘然主编;李伟、苏宏宇
编著. —北京:国防工业出版社,2001.11
(最新多媒体软件应用精彩实例系列)
ISBN 7-118-02593-3

I. 精... II. ①刘... ②李... ③苏... III. 主
页制作—图形软件, Fireworks 4.0 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 041452 号

国防工业出版社出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)

(邮政编码 100044)

北京奥隆印刷厂印刷

新华书店经售

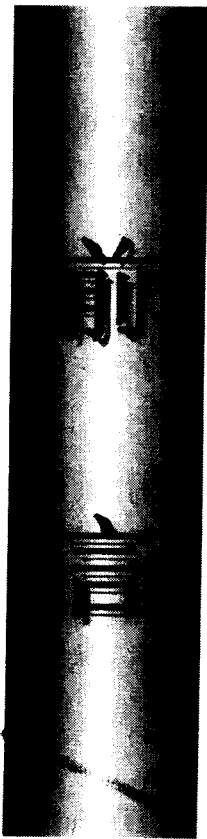
*

开本 787×1092 1/16 印张 16½ 379 千字

2001 年 11 月第 1 版 2001 年 11 月北京第 1 次印刷

印数:1—3000 册 定价:23.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)



Fireworks 是 Macromedia 公司发布的一款专为网络图形设计的图形编辑软件。它与 Flash 和 Dreamweaver 并称为“三架马车”深受网页设计人员的欢迎。

Fireworks 给 Web 设计带来了革命性的变化，完全适应了网页制作人员的需要，简化了网络图形设计的难度。无论是专业设计师还是业余爱好者，使用 Fireworks 都不仅可以轻松地制作出精美的图片和动感十足的 GIF 动画，还可以轻易地完成大图切割、动态按钮、动态翻转图和文字特效等。它支持目前几乎所有格式的图形文件，可以与 Adobe 公司的 Photoshop 很好地兼容。因此，对于辅助网页编辑来说，Fireworks 将是最大的功臣。

Fireworks 4.0 是 Macromedia 公司最新出品的版本。Fireworks 4.0 有几乎与 Dreamweaver 4.0、Flash 5.0 完全一致的操作界面，并且已经达到了彼此之间的无缝拼接、高度交互。Fireworks 4.0 本身也添加了多种新功能：功能增强的层、帧、掩膜操作；支持更多的图像格式；最终作品输出的质量更好、压缩率更高，同时还支持局部图像压缩功能、批处理功能等。

Fireworks 自问世以来已经发布了 4 个版本。在 Fireworks 1.0 刚刚出来的时候，就有人预言其必然不同凡响，必须要在平面设计领域引起一场风暴！时至今日，在平面设计领域，Adobe 公司的 Photoshop 6.0 仍然是功能最强、最完善的软件，但在网页设计这个特殊的领域，Fireworks 无疑已经超越了它。

主页设计与平面设计之间有着比较明显的区别：

首先因为要考虑印刷、输出等因素，平面设计对图像的质量要求很高，而对于 Web 图形来说则不同。这主要体现在两个方面：其一，平面设计要求有较高的分辨率，网页设计只需要 72 个像素的分辨率；其二，平面设计对色彩的要求比较高，一般的网页则受传输速度的限制。

其次，平面设计是静止的，而主页最重要的特征是其互动性。

最后，平面设计对作者的美术水平要求很高，往往只有受过专门训练的人才能为之。而从事网页设计的人员有相当一部分没受过专门的美术训练。

Fireworks 是一套针对专业网页设计、制作人员而开发的全面 Web 图形解决方案。它给 Web 设计带来了革命性的变化，完全适应了网页制作人员的需要。

1. 强大的作图功能

Fireworks 既可以绘制矢量图，也可以修饰位图，还支持扫描仪和几乎各种格式的图形文件。它可以制作风格各异的按钮、弹出菜单和 Banner；可以选择安全的调色板，优化图形；可以分割图片，制作 Image Map；可以制作特殊文字效果，创建复杂、鲜活

的动画。以往需要多个软件才能完成的工作，Fireworks 统统都能解决。

2. 大大简化网页设计的流程

在 Fireworks 中，从文字到按钮的效果，一切都是可改的。只要修改用 Fireworks 所创建的原始文件（PNG 格式），Web 页面就可以自动得到修改。

3. 跨越了图形与 HTML 之间的障碍

用 Fireworks 分割图片时，可以自动输出 HTML；还可以制作复杂的鼠标滚过效果，自动生成 JavaScript 和 HTML。

Fireworks 4.0 作为目前的最新版本，添加了更多增强的新功能。

★ 统一化的标准操作界面

Fireworks 4.0 有着几乎与 Dreamweaver 4.0、Flash 5.0 完全一致的操作界面，相同样式的工具条、菜单栏、功能图标，甚至还有与 Dreamweaver 极为相似的“Launch”面板。

★ 与 Flash、Dreamweaver 高度交互

在 Dreamweaver 4.0 中可以直接调用 Fireworks 4.0 进行图像的修改。同样在 Fireworks 4.0 中也可以直接调用 Flash 5.0 进行动画制作。在 Fireworks 4.0、Flash 5.0 和 Dreamweaver 4.0 真正实现了无缝拼接。

★ 增强型层、帧、掩膜操作面板

在图像创作领域里，Adobe 公司的 Photoshop 系列凭其强大的创作功力，占据了大部分的市场份额，从某种意义上讲，一些技术已成为行业典范。Macromedia 的 Fireworks 4.0 吸取了前者的精华，增添了与前者界面与功能极为相似的层、帧、掩膜功能。缩略图预览、隐藏/显示功能、命名、清除、修改等多项操作，让你对所有的工序保持高度的控制权力。

★ 大大增强的输入与输出功能

Fireworks 4.0 提供了对更多图像文件格式的支持，可以通过其输入（import）与输出（Export）菜单了解这一改进。其 Photoshop PSD export 非常有特色，如果想将最终完成的作品仍然保留可编辑性，就以这种格式输出。另外，还可将它直接输出为 Director 直接可用的格式，可以用它直接读取 Freehand 9.0、Illustrator 以及 CorelDRAW 创作的图像。

Fireworks 4.0 还采用了 JPGE 图像局部压缩技术。如果想让一幅 JPGE 图像的某一部分在网页上显现得更为鲜明，就可以采用 JPGE 图像局部压缩技术，使这部分图像相对于图像其他地方的压缩率小以保持显示质量。

在 Fireworks 4.0 中还可以将一些经常用到的命令进行批处理，

以后只需一个动作就能将所有指令全部完成。

本书主要介绍了 Fireworks 4.0 的一些基本功能，并通过大量的实例教读者学会 Fireworks 4.0 的绘图技巧。本书大致可以分为三个部分：基本技能、文字特效和网络应用，每个部分都由若干例子组成。读者只需要按书中所介绍的步骤来做，所有的例子均完美再现。在学习的过程中读者不但可以学会 Fireworks 的使用方法，更能够体会到美工创意的乐趣。

最后衷心地希望读者从这本书中能够有所得。由于水平所限，错误之处在所难免，希望读者能够谅解，并给予批评指正。

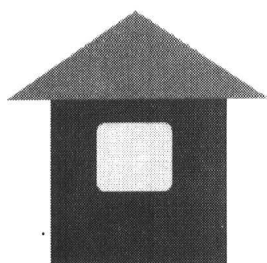
目 录

实例一 儿童画：童话房子	1
实例二 奥运五环	8
实例三 科技时代	14
实例四 音乐无限	20
实例五 英雄勋章	28
实例六 魔幻正方	36
实例七 可乐罐	43
实例八 沙漏	50
实例九 宣传画	59
实例十 乾隆通宝	65
实例十一 阴影字	70
实例十二 发光字	73
实例十三 站立字	77
实例十四 镂空字	80
实例十五 彩飘字	84
实例十六 浮雕字	88
实例十七 反衬字	94
实例十八 木纹字	97
实例十九 透光字	102
实例二十 海天一色	106
实例二十一 翡翠美人	110
实例二十二 写生	117
实例二十三 鹰之梦	122
实例二十四 纪念	128
实例二十五 方形按钮	134
实例二十六 矩形按钮	140
实例二十七 圆形按钮	145
实例二十八 简易按钮与设置链接	149
实例二十九 导航条	156
实例三十 动态按钮 1	164
实例三十一 动态按钮 2	170
实例三十二 狼	176

实例三十三	标题：读书时间	182
实例三十四	标题：欢迎来西藏	190
实例三十五	标题：运动	196
实例三十六	标题：健与美	201
实例三十七	动画的制作及文件的导出	210
实例三十八	篮球殿堂	214
实例三十九	时光如水	222
实例四十	破碎	232
实例四十一	创意广告	239
实例四十二	手工绘制动画	246
实例四十三	背景制作	253

实例一 儿童画：童话房子

1.1 概念提要



Fireworks 4.0 是一种专为网络图形设计的绘图软件。它为网络图形设计提供了最为合适的一整套方法，可以生成体积小、质量高的图片来丰富你的网页，而且它还具有边设计边控制大小的功能。

本例将介绍 Fireworks 中最简单的功能，利用 Fireworks 提供的基本绘图工具绘制一个小房子。

本例主要内容如下：

- ◆ Fireworks 4.0 基本环境简介
- ◆ 矩形工具的使用
- ◆ 多边形工具的使用
- ◆ 变形工具的使用

1.2 逐步说明

1. 启动 Fireworks 4.0。

在 Windows 9x 操作系统中，可以用与其他应用程序一样的步骤启动，步骤如下。

- (1) 单击“开始”按钮。
- (2) 从开始菜单中选择“程序”。
- (3) 选择 Macromedia Fireworks 4.0 程序组。
- (4) 选择 Fireworks 4.0 启动 Fireworks 4.0 程序。

启动 Fireworks 4.0 后，屏幕上出现一个欢迎画面，如图 1-1 所示。

为了使用方便起见，我们可在桌面上建立一个快捷方式，步骤如下。

- (1) 在桌面的空白处右键单击，弹出菜单。
- (2) 选择菜单上的新建>快捷方式。
- (3) 在出现的快捷方式对话框内，单击“浏览”按钮。
- (4) 找到 Fireworks 4.0 目录，选择 Fireworks 4.0 可执行文件。



图 1-1 Fireworks 4.0 的欢迎画面

- (5) 单击“下一步”按钮，然后键入快捷方式名称。
 - (6) 单击“完成”按钮，就在桌面上建立了 Fireworks 4.0 程序快捷方式。
- 这样下次只要双击这个快捷方式就可启动 Fireworks 4.0 程序。
欢迎画面消失后，就直接进入了 Fireworks 4.0 集成开发设计界面，如图 1-2 所示。

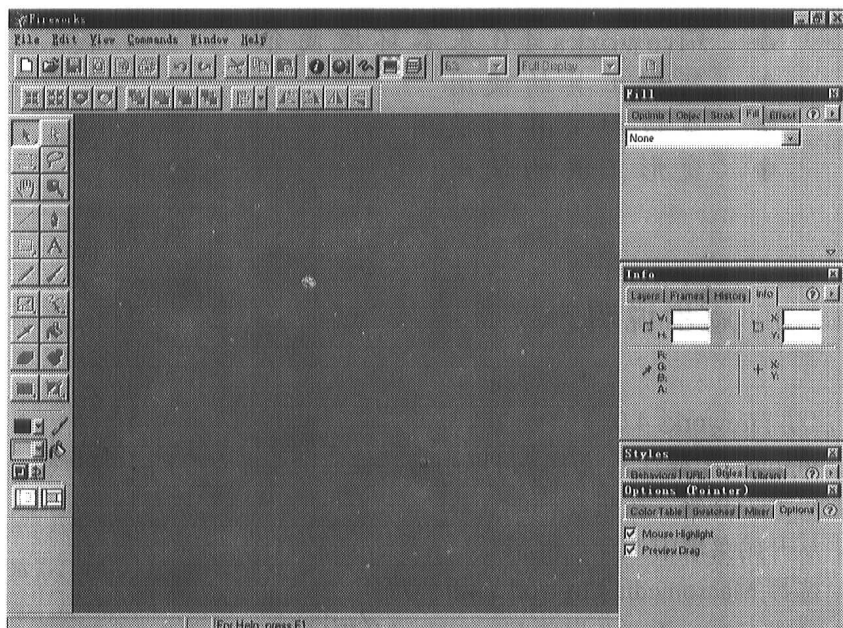


图 1-2 Fireworks 4.0 的集成开发界面

在默认状态下, Fireworks 4.0 界面中有如下几个窗口:

- ☺ Menu(菜单栏)
- ☺ Toolbar(工具栏)
- ☺ Toolbox(工具箱)
- ☺ Panel (面板)

如果没有的话, 在系统菜单中的 Window 下拉菜单选择相应的选项即可。

这几个窗口都是 Fireworks 4.0 中最重要的窗口, 它们将在下面的例子中逐一被介绍。

2. 选择菜单 File>new, 新建一个图形文件, 出现一个对话框, 如图 1-3 所示。

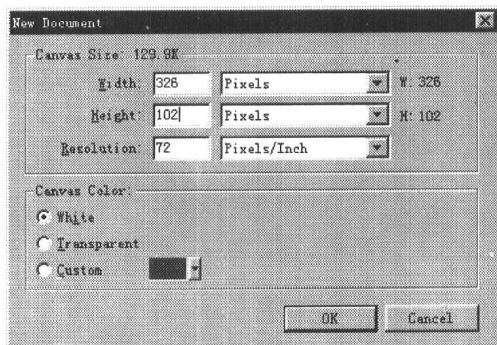


图 1-3 新建文件对话框

- ✧ “Width” 和 “Height” 选项, 指所创建的图形文件的宽度和高度。它的单位可以是 Pixels (像素)、inches (英寸) 和 Centimeters (cm), 在本例中图形文件的长和宽都为 10cm。
- ✧ “Resolution” 选项, 指所创建的图形文件的分辨率。分辨率越高, 图像越清晰, 文件的体积越大。一般在应用于网络时保持默认值 72 d/i 即可。
- ✧ “Canvas Color” 选项中指定了新建的图形文件的背景色。“White” 是指背景色为白色; “Transparent” 是定义背景色为无色透明, 此时显示在 Fireworks 4.0 文件窗口中的图形的背景是黑白相间的方块, 但在预览视图和实际的图形中它都是透明的; “Custom” 是由用户自定义背景色, 如图 1-4 所示, 单击其右侧的倒三角, 即可打开一个色谱表, 然后单击合适的颜色就能定义图形的背景色了。
在本例中定义背景色为白色。

3. 单击[OK]按钮, 即进入绘图环境。下面我们就开始绘制这个可爱的小房子。首先选中工具箱中的 Rectangle (矩形工具), 如图 1-5 所示。矩形工具事实上是几组工具: Retangle (矩形工具)、Ellipse (椭圆工具)、Polygon (多边形工具) 中的一种, 它们都是绘画规则图形所用的工具。在 Fireworks 4.0 的工具箱中, 所有的工具在键盘上都有一个快捷键, 矩形工具、椭圆工具和多边形工具的快捷键分别是 R、R、G。当击打这些键时就可以激活这些工具。

然后, 选择笔刷和漆桶的颜色。如图 1-6 所示, 单击漆桶颜色右侧的小三角, 打开颜料盒后, 将漆桶颜色调整为红色 (颜色编码为 #CC3366)。

4. 在利用矩形工具绘制矩形时, 一般是在图像文件中按住鼠标左键拖曳所得的。

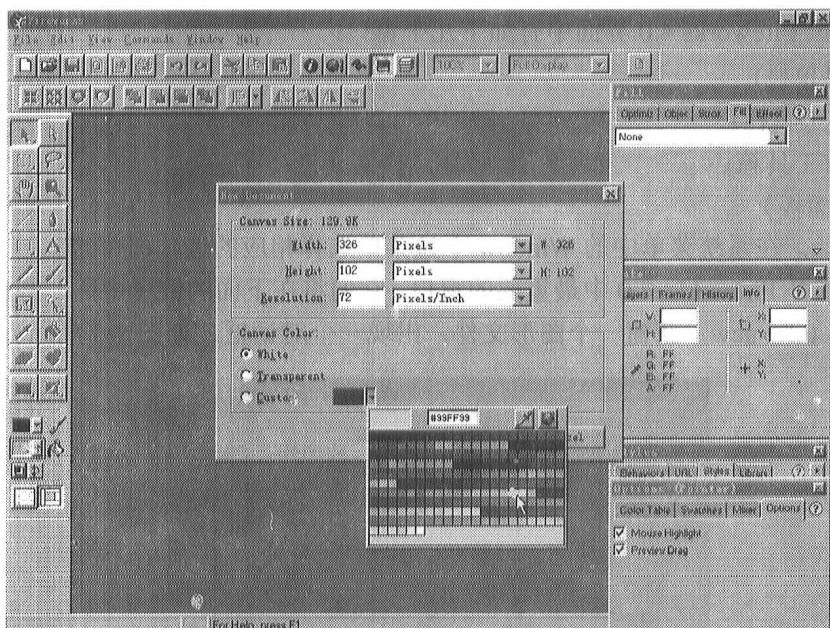


图 1-4 色谱表

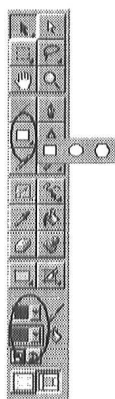


图 1-5 矩形工具

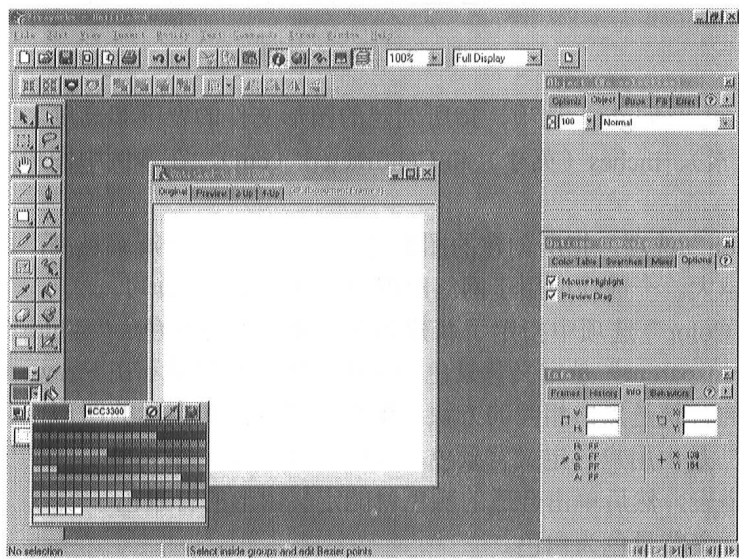


图 1-6 调整漆桶的颜色

如果按住 Shift 键，就可以画出正方形。在绘制矩形时，注意 Info 面板，如图 1-7 所示，在面板上，显示了所画的矩形的长度、宽度、坐标以及其他信息。通过这些信息，我们就可以控制图形的各种参数了。如上所述，在新建的图形文件中绘出一个 130×130 像素的正方形。

5. 在矩形工具上按鼠标左键，将绘图工具变为多边形工具。在 Option 面板中定义多边形的边数为 3，定义漆桶的颜色为绿色 (#33CCCC)。绘制多边形的方法与绘制正方形的是一样的。绘制完的结果如图 1-8 所示。

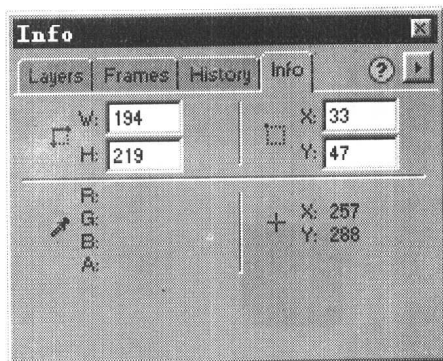


图 1-7 Info 面板

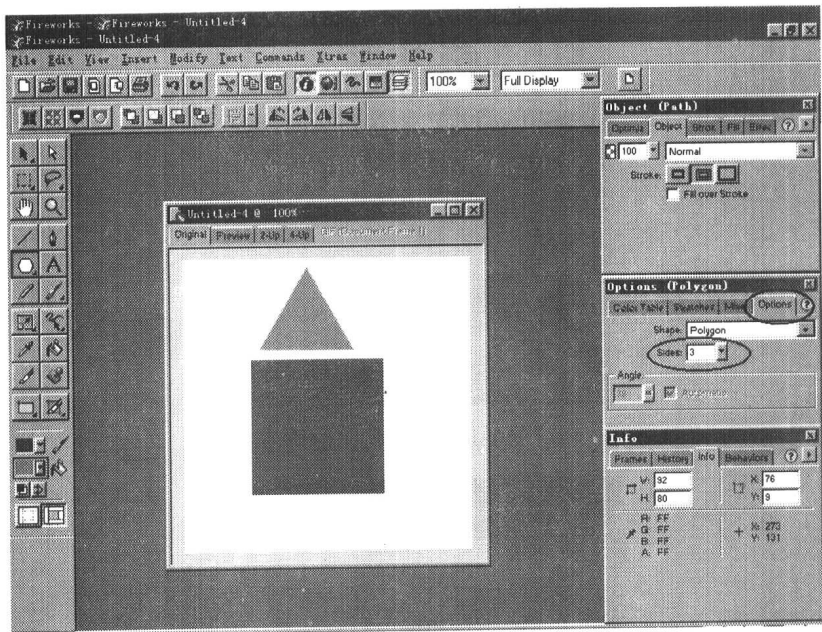


图 1-8 Options 面板

6. 单击工具箱中的选择工具，然后单击绿色的三角形，将其选中。
7. 单击工具箱中的变形工具，被选区域变成图 1-9 所示的样子。变形工具根据不同的用途可以分为：比例变换工具、倾斜变换工具和扭曲工具。
8. 拖曳变形框周围8个变形手柄，使这个等边三角形变成一个钝角等腰三角形，就像房子的屋顶一样。
9. 经过以上的操作步骤就完成了了一个房屋的侧面图。现在再给它加一扇窗户。重新选择矩形工具，然后单击 Options 面板。在如图 1-10 所示的 Options 面板中，只有一个选项“Corner”，它是用来定义所画矩形的圆角的。它的值越大，圆角越大。但一般只有当这个值大于 20 时，圆角才明显。在本例中定义圆角的值为 25。
10. 定义漆桶颜色为黄色（#FFFF33）。在图形文件上绘制一个圆角矩形，并调整位置。如此，一个充满童趣的小屋就完成了，如图 1-11 所示。
11. 按 File>save 命令将文件存储为“小屋”文件。

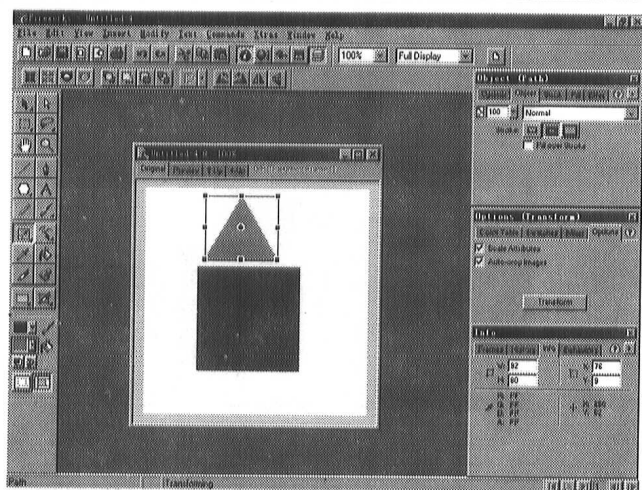


图 1-9 将被选择的图形进一步变形

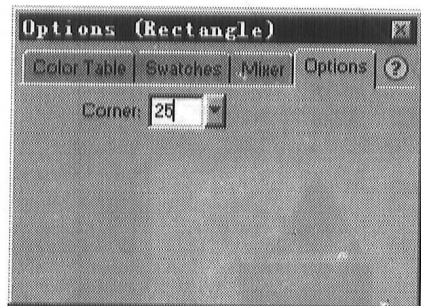


图 1-10 定义圆角的值

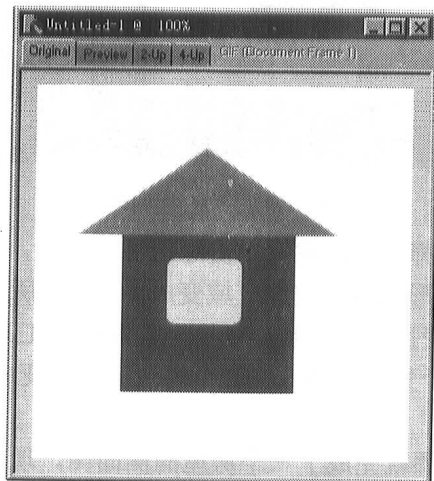


图 1-11 充满童趣的小屋

1.3 小结与提示

通过本例的操作，主要应该掌握一个 Fireworks 图形文件的创建和保存、矩形工具、

多边形工具和变形工具的使用，了解 Fireworks 中面板和工具的配合。

提示

- ◆ Fireworks 4.0 的界面上如果不能出现如图 1-3 所示的各种工具面板，可以在 File>Windows 目录下的各个选项控制每个工具的隐现。
- ◆ 如果觉得 Fireworks 提供的色谱表不满意，那么可以根据自己的喜好在编码框中输入喜欢的颜色的编码。值得注意的是由 Fireworks 提供的颜色可以确保在任何一台微机中都能毫不含糊地显示，而其他软件提供的颜色可能因需要其他的部件的支持，而使得部分低档的微机不能充分地显示。
- ◆ 如果想调用某一工具的 Options 面板，最方便的方法是用鼠标双击该工具。

实例二 奥运五环

2.1 概念提要



本例通过 Ellipse（椭圆）工具和 Stroke（纹理）面板的配合使用绘制出了一个漂亮的奥运五环标志，使用 Text（文字）工具添加奥运宣传标语。

本例主要内容如下：

- ◆ Ellipse 工具的使用
- ◆ Text 工具的使用
- ◆ Stroke 面板的应用

2.2 逐步说明

1. 首先启动 Fireworks 4.0，按 Ctrl+N 键新建一个图形文件，如图 2-1 所示。此文件的长宽均为 10cm，背景色为白色。

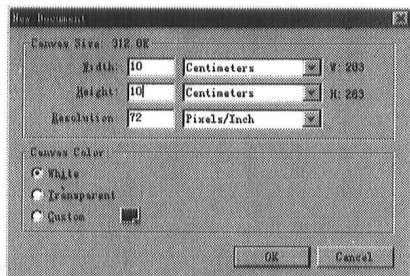


图 2-1 建立新的图形文件

2. 单击工具箱中矩形工具，按住鼠标左键选择 Ellipse Tool（椭圆工具）。椭圆工具与前例所介绍的矩形工具和多边形工具的用法类似，用它可以在图形文件上绘制出椭圆来。如果按住 Shift 键可以绘制出半径不同的圆形，按住 Alt 键可以从中心开始绘制椭圆。

3. 单击菜单栏中的 windows>stroke 命令，或者按 Ctrl+Alt+B 键即可显示 Stroke 面板，如图 2-2 所示。

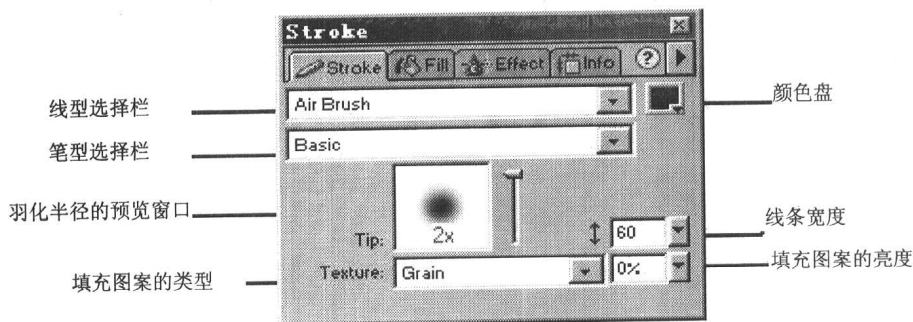


图 2-2 Stroke 面板

Stroke 面板的结构由上至下依次为：

(1) 线型选择栏：该栏用来选择描绘路径（见下一实例的介绍）的线型。线型不同，所得的效果就不同。如图 2-3 所示是在不同线型所得的效果。

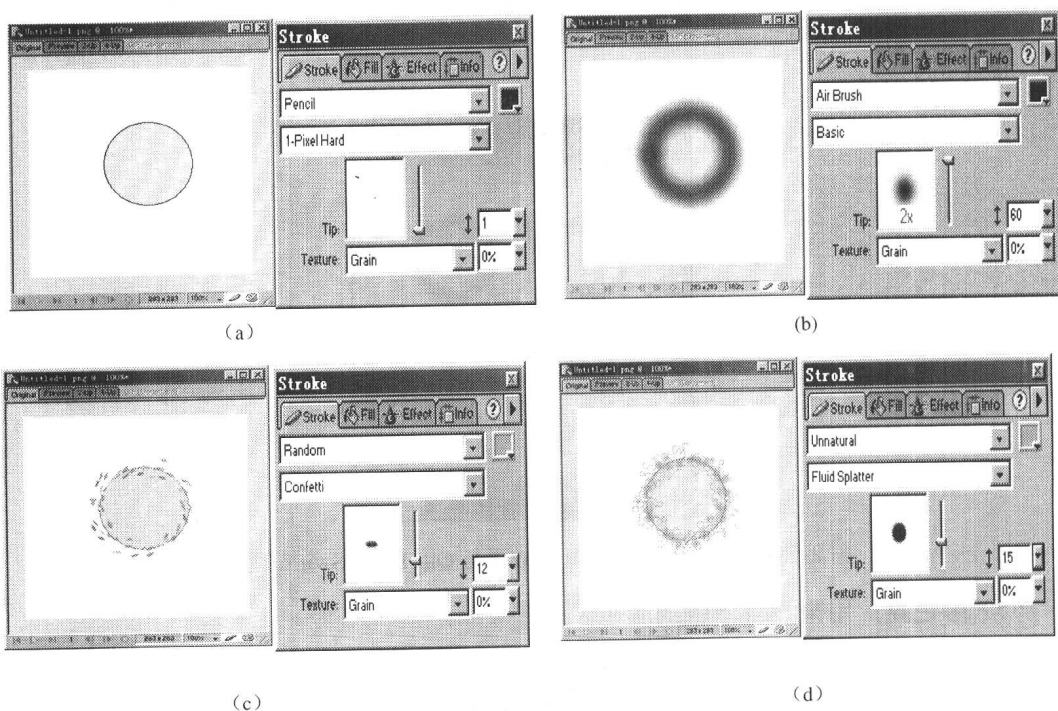


图 2-3 线型纹理效果对图形的影响

(a) 铅笔的纹理效果；(b) 喷枪的纹理效果；
(c) 随机点的纹理效果；(d) 流体飞溅的纹理效果。