

中青新世纪电脑标准培训教程

Dreamweaver

MX 标准教程

中青电脑艺术部 / 策划
禹 兵 / 编著



- 本书由国内知名的 Dreamweaver 培训专家精心编著
- 全书结构合理、层次清晰、实例丰富，内容全面而权威
- Macromedia 公司资格认证考试的必备参考用书
- 适合初、中级读者学习使用的 Dreamweaver MX 标准教材



中国青年出版社



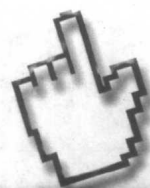
海洋出版社

Dreamweaver

MX 标准教程

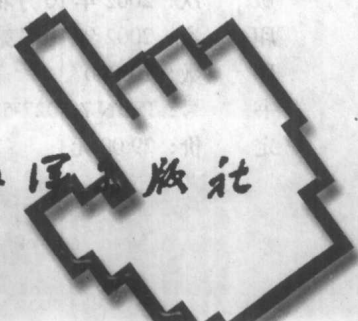
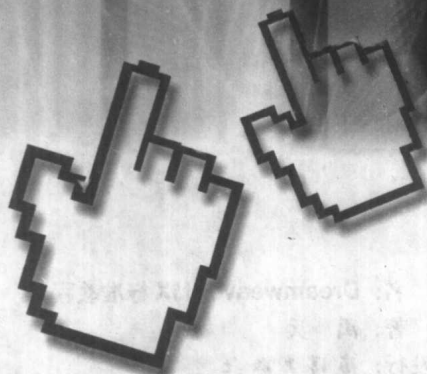
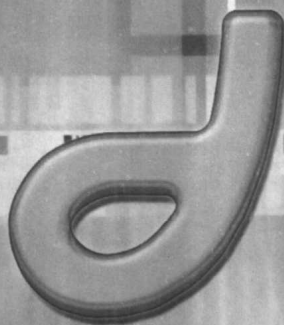
中青电脑艺术部 / 策划

禹 兵 / 编著



Internet

http://www.
http://www.c



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS



海风出版社

(京)新登字 083 号

本书由海洋出版社与中国青年出版社合作出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 标准教程 / 禹兵编著. — 北京: 海洋出版社, 2002.9

ISBN 7-5027-5786-4

I. D... II.禹... III.主页制作—应用软件, Dreameaver MX—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 062413 号

总 策 划: 胡守文

王修文

郭 光

责任编辑: 高朝君

曹 建

黄 谊

责任校对: 王志红

书 名: Dreamweaver MX 标准教程

编 著: 禹 兵

出版发行: 海洋出版社

地址: 北京市海淀区大慧寺 8 号 邮政编码: 100081

中国青年出版社

地址: 北京市东四 12 条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 沈阳铁路局锦州印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 **印 张:** 19.25

版 次: 2002 年 10 月北京第 1 版

印 次: 2002 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 1-6000

书 号: ISBN 7-5027-5786-4/TP · 621

定 价: 29.00 元

前言

随着国际因特网的普及，地球村时代的到来，很多人已经不满足于仅仅在 Internet 上浏览信息，而是希望能拥有自己的 Web 站点。如果说个人建立网站是为了追求时尚，那么企业建立网站则是必然的选择，因为“电子商务”这个全新的概念已经逐步走入大众生活。

Macromedia 公司是网络软件生产领域中最著名的公司之一，其软件产品 Dreamweaver 则是现如今应用广泛、大受欢迎的网页制作软件，同时也是该行业的事实标准。Dreamweaver 最大的优点在于“所见即所得”与源代码编辑的完美结合，使读者拥有对网页最大的控制权和极高的网页制作效率。

本书主要介绍利用 Dreamweaver MX 进行网页创作的方法以及 Dreamweaver MX 最新的功能特性，而且几乎所有的功能和使用方法均通过详尽的实例进行讲解，其中不仅包含操作方法，同时也通过分析常见问题和实例讲解网页制作的高级技巧，从而将 Dreamweaver MX 全面地展现在读者面前。

由于 Dreamweaver 优秀的“所见即所得”功能，使用户不需要懂得任何 HTML 代码，就可以利用 Dreamweaver MX 创建专业风格的网页，但是如果了解 HTML 代码，用户则能更灵活地进行网页创作。因此我们不仅从各个方面深入介绍使用 Dreamweaver MX 创建网页的方法，同时也对它幕后操作的源代码进行剖析。这样读者在学习 Dreamweaver MX 的使用时，不仅仅能够学会“打开菜单，选择命令”这种普通、简单的操作方法，而且还可了解到执行命令时到底在代码中添加了什么、修改了什么或是删除了什么，做到心中有数，有的放矢。

本书的第 1、2、3 章由禹兵编写，第 4、5 章由弓健编写，第 6 章由刘海超编写，第 7、8 章由高心宽编写，第 9、10、11 章由付春江、王树云、赵强编写，第 11、12 章由杨勇、吕杰武编写，第 13、14 章由项利君编写，第 15 章由常晓文编写，第 16 章由王宇编写。

本书具有较强的可读性和可操作性，既适用于从事网站建设和网页设计制作的专业人士学习使用最新版的 Dreamweaver MX，又可以作为广大网友制作网页的入门教材。由于写作时间仓促，加上笔者水平有限，书中难免有不妥之处，恳请广大读者批评指正。

编者

目 录

第1章 认识 Dreamweaver MX

1.1 概述	1
1.2 安装 Dreamweaver MX	2
1.3 Dreamweaver MX 的工作环境	4
1.3.1 启动 Dreamweaver MX	4
1.3.2 认识 Dreamweaver MX 的窗口结构	6
1.3.3 浮动面板	6
1.4 中文环境	10
1.5 常用的文件格式	10
1.6 如何改变风格窗口	11
1.7 Dreamweaver MX 的菜单及功能	12
1.7.1 File 菜单	12
1.7.2 Edit 菜单	13
1.7.3 View 菜单	14
1.7.4 Insert 菜单	15
1.7.5 Modify 菜单	16
1.7.6 Text 菜单	17
1.7.7 Commands 菜单	18
1.7.8 Site 菜单	19
1.7.9 Window 菜单	19
1.7.10 Help 菜单	21

第2章 构建本地站点

2.1 站点设计和出版流程	23
2.2 规划站点	23
2.2.1 规划站点文件	23
2.2.2 设计站点的整体风格	24
2.3 创建本地站点	24
2.3.1 显示站点窗口	24
2.3.2 构建站点	25
2.4 操作站点文件	27
2.4.1 创建文件夹	27
2.4.2 创建文件	27

2.4.3 文件的移动、复制和删除	27
2.5 站点的其他管理功能	28
2.5.1 编辑、删除和复制站点	28
2.5.2 显示站点地图	29
2.5.3 改变站点显示形式	30
2.6 在空白文档中创建页面	30
2.6.1 从空白文档开始创建页面	31
2.6.2 为页面添加文本和插入对象	31
2.6.3 设置文档的页面属性	33
2.7 Assets 资源管理器	34
2.7.1 打开 Assets 资源管理器	34
2.7.2 使用资源管理器插入图片	35
2.7.3 使用资源管理器应用 站点中的颜色	35
2.7.4 使用资源管理器应用连接	35
2.7.5 其他资源	36
2.7.6 Assets 资源管理器的收藏夹	36
2.8 网页的头部内容	38
2.8.1 插入元数据	38
2.8.2 插入关键字	39
2.8.3 插入描述信息	39
2.8.4 自动刷新	40
2.8.5 设置基础 URL 地址	41
2.8.6 设置文档连接	41
2.9 使用 History 面板	42
2.9.1 显示 History 面板	42
2.9.2 重复操作步骤	43
2.9.3 向其他对象应用以往操作步骤	44
2.9.4 拷贝和粘贴以往操作步骤	44
2.9.5 将操作步骤存为命令	45

第3章 控制 HTML 源代码

3.1 认识 HTML 语言	47
3.2 HTML 源代码检视器	48

3.2.1 HTML 源代码编辑窗口	48	4.3.4 测试链接	75
3.2.2 使用编辑菜单	49	第 5 章 文本格式化	
3.3 在文档中编辑 HTML 源代码	49	5.1 使用 HTML 标记格式化文本	77
3.3.1 启动快速标记编辑器	50	5.1.1 设置段落格式	77
3.3.2 设置快速标记编辑器	50	5.1.2 设置字符	80
3.4 查找与替换	51	5.2 使用编码序列	83
3.4.1 查找	51	5.2.1 无序与有序项目列表	83
3.4.2 查找和替换 HTML 源代码	52	5.2.2 设置项目列表属性	84
3.4.3 文本的高级查找	53	5.3 HTML 样式格式化文本	85
3.4.4 搜索标记	54	5.3.1 打开 HTML 样式面板	85
3.4.5 储存查找和替换模式	55	5.3.2 新的样式	86
3.5 HTML 源代码的进化	55	5.4 检查拼写	87
3.5.1 现有文档的优化	55	第 6 章 CSS	
3.5.2 对 Word 生成的 HTML 文档进行优化	56	6.1 设置 CSS 样式的格式参数	89
3.6 Tag Chooser 和 Tag Editor	57	6.2 创建 CSS 样式	90
3.6.1 Tag Chooser	58	6.2.1 打开 CSS 样式面板	90
3.6.2 Tag Editor	59	6.2.2 构建新的 CSS 样式	91
3.7 编码提示	60	6.3 CSS 样式定义对话框	91
3.8 代码片段面板	61	6.3.1 文本的定义面板	91
3.8.1 用 Snippets 面板插入代码片段	61	6.3.2 背景的定义面板	92
3.8.2 创建自己的代码片段	63	6.3.3 块的定义面板	93
3.8.3 编辑和删除代码片段	64	6.3.4 区域的定义面板	94
第 4 章 超级链接		6.3.5 边框的定义面板	95
4.1 文档路径的基本表示方法	65	6.3.6 列表的定义面板	96
4.1.1 绝对路径	65	6.3.7 位置的定义面板	97
4.1.2 根目录相对路径	65	6.3.8 CSS 的扩展面板	98
4.1.3 相对路径	66	6.4 管理 CSS 样式	100
4.2 如何创建超级链接	66	6.4.1 创建文字链接的样式	100
4.2.1 使用 Point to File 图标创建 超级链接	66	6.4.2 修改 CSS 样式	101
4.2.2 使用 Link 属性面板创建链接	68	6.4.3 删除 CSS 样式	102
4.2.3 创建锚点链接	70	6.4.4 应用 CSS 样式	103
4.2.4 创建 E-mail 链接	71	6.4.5 将 CSS 样式转换为 HTML 标记	103
4.3 链接的修改、查看和管理	72	6.5 设计期样式表	103
4.3.1 修改站点地图的布局	72	6.5.1 打开设计期样式表对话框	104
4.3.2 修改链接	73	6.5.2 使用设计期样式表	104
4.3.3 开启链接管理功能	74	第 7 章 表格	
		7.1 创建表格	107
		7.1.1 在文档中创建表格	107

7.1.2 导入表格	108	8.6.2 设定外部图像编辑器	138
7.1.3 导出表格	109	8.6.3 使用 Fireworks 对网页中使用的 图像进行优化	139
7.2 格式化表格	110	第 9 章 多媒体的使用	
7.2.1 选取表格	110	9.1 在网页中插入 Flash 动画	141
7.2.2 设置表格格式	111	9.1.1 插入 Flash 动画的具体步骤	141
7.2.3 插入或删除行和列	113	9.1.2 直接插入 Flash 文本	143
7.2.4 拆分单元格	114	9.1.3 直接插入 Flash 按钮	144
7.2.5 表格的排序	115	9.2 插入 Shockwave 动画	145
7.2.6 复制单元格	116	9.3 插入 ActiveX 控件	146
7.3 在表格中排版	117	9.4 插入 Java Applet	147
7.3.1 套用现有表格格式	117	9.5 添加 Netscape Navigator 插件内容	149
7.3.2 表格嵌套	119	9.5.1 插入插件内容	149
7.3.3 表格的行高和列宽	119	9.5.2 播放插件内容	150
7.3.4 转换表格的宽度	120	9.6 关于参数	150
7.4 单元格中的布局	120	第 10 章 层与时间轴	
7.4.1 单元格内容水平方向的 对齐方式	121	10.1 创建一个层	151
7.4.2 单元格内容垂直方向的 对齐方式	121	10.2 设置层首选项	152
7.4.3 在单元格中换行和设置标题	122	10.3 设置层的属性	153
7.5 使用 Layout View 设置表格	122	10.4 使用层的嵌套	154
7.5.1 绘制表格	123	10.5 操作层	155
7.5.2 绘制单元格	124	10.5.1 激活层	155
7.5.3 将布局转换为表格	124	10.5.2 选中层	155
7.6 表格与层	125	10.5.3 调整层的大小	156
第 8 章 图像		10.5.4 层的移动和对齐	157
8.1 流行的图像格式	129	10.5.5 设置层的顺序	158
8.1.1 GIF 图像	129	10.5.6 在层中插入对象元素	159
8.1.2 JPG 图像	130	10.6 标尺和网格	159
8.1.3 PNG 图像	130	10.6.1 标尺	159
8.2 在页面中插入图像	130	10.6.2 网格	160
8.3 使用映像图	133	10.7 时间轴概述	161
8.4 使用草稿图	135	10.8 创建时间轴动画	162
8.5 使用轮替图	136	10.8.1 创建动画的基本方法	162
8.5.1 插入轮替图	136	10.8.2 创建一个动画	163
8.5.2 浏览轮替图	137	10.8.3 改变运动路线	166
8.6 使用外部图像编辑器	138	10.8.4 创建更复杂的动画	166
8.6.1 启动外部图像编辑器	138	10.8.5 时间轴、层与行为的结合	168
		10.8.6 关于时间轴的一些操作	170

第 11 章 框架

11.1 创建框架	174
11.1.1 创建框架集	174
11.1.2 插入预置的框架集	175
11.2 框架检视器	176
11.3 设置框架和框架集的属性	177
11.3.1 选中框架和框架集	177
11.3.2 设置框架属性	178
11.3.3 设置框架集属性	179
11.4 插入框架内容	180
11.5 分割和删除框架	183
11.5.1 分割框架	183
11.5.2 删除框架	185
11.6 为框架设置链接	186
框架内链接	186
11.7 浏览器不支持框架的提示设置	187

第 12 章 表单

12.1 认识表单对象	189
12.1.1 表单图标代表的类型	190
12.1.2 选择控件	191
12.2 插入表单体和表单元素	192
12.2.1 插入表单体	192
12.2.2 表单体的属性	193
12.3 表单元素	193
12.4 添加文本框	194
插入文本框	194
12.5 复选框和单选框	196
12.5.1 复选框	196
12.5.2 单选框	198
12.6 添加按钮	200
12.6.1 插入按钮	200
12.6.2 设置按钮属性	201
12.7 添加列表框	201
12.7.1 插入列表框	201
12.7.2 设置列表框属性	202
12.8 建立跳转菜单	203
12.9 添加文件域	204
12.10 隐藏字段	206

12.11 图像字段	206
12.11.1 插入图像字段	207
12.11.2 用图片替代提交按钮	207
12.12 使用行为验证表单	209

第 13 章 建立文档

13.1 认识新建文档界面	211
13.2 创建基本页	212
13.3 创建动态页	212
13.4 创建模板页	213
13.5 创建其他的一些页面	214
13.6 基本的框架页面	215
13.7 页面模式	217

第 14 章 行为

14.1 认识行为	219
14.1.1 动作	219
14.1.2 事件	219
14.1.3 认识 Behavior 面板	220
14.1.4 选择目标浏览器的类型	221
14.2 触发行为的事件	221
14.3 内置行为介绍	223
14.3.1 Call JavaScript	223
14.3.2 Change Property	225
14.3.3 Check Brower	226
14.3.4 Check Plugin	228
14.3.5 Control Shock wave or Flash	230
14.3.6 Drag Layer	231
14.3.7 Go to URL	234
14.3.8 Jump Menu 和 Jump MenuGo	235
14.3.9 Open Browser Window	238
14.3.10 Play Sound	239
14.3.11 Popup Message	240
14.3.12 Preload Images	241
14.3.13 Set Nav Bar Image	242
14.3.14 Set Text	245
14.3.15 Show-Hide Layers	250
14.3.16 Swap Image、Swap Image Restore	253
14.3.17 Timeline	254

14.4	Validate Form	256	15.3.10	设置模板的页面属性	282
14.5	编辑行为	256	15.4	定制库项目	282
14.6	获得更多的行为	256	15.4.1	认识库项目	285
14.7	更新旧版本的行为	257	15.4.2	创建库项目	286
第 15 章 模板与库					
15.1	认识模板	259	15.4.3	应用库元素	286
15.1.1	模板的基本概念	259	15.4.4	修改库元素	287
15.1.2	认识模板面板	260	15.4.5	文档脱离库的控制	288
15.1.3	模板对象面板	261	第 16 章 站点的上传与测试		
15.2	创建模板	261	16.1	设置站点基本属性	289
15.2.1	创建空模板	261	16.1.1	上传远端时站点的设置	289
15.2.2	编辑模板内容	262	16.1.2	创建局域网站点的设置	290
15.2.3	应用模板	263	16.2	测试本地站点	291
15.2.4	用模板同时更新多个文档	266	16.2.1	站点浏览器的兼容性	291
15.3	模板的其他功能	269	16.2.2	检查链接错误	292
15.3.1	已经编辑了内容的文档如何 应用模板	269	16.3	上传	293
15.3.2	文档与模板的脱离	270	16.3.1	上传到远端站点	293
15.3.3	将现有文档储存为模板	271	16.3.2	上传到本地或局域网站点	294
15.3.4	管理模板	273	16.4	Check Out 和 Check In	294
15.3.5	定义可选区	274	16.4.1	Check Out	294
15.3.6	定义重复区	276	16.4.2	Check In	295
15.3.7	嵌套模板	279	16.4.3	取消 Check Out 或 Check In 操作	295
15.3.8	设置模板的页面属性	281	16.5	测试文件下载时间	296
15.3.9	寻找可编辑区	282	16.6	设置附注选项	296

第1章 认识 Dreamweaver MX

目前,网页编辑软件层出不穷,就连 Word 都包含了输出 HTML 文档的功能。在“所见即所得”的网页编辑软件中,有微软公司的 FrontPage 和 Adobe 公司的 Golive。在直接编写 HTML 源代码的软件中,有 Sausage 公司的 Hotdog 和 Affaires 公司的 Homesite。如果要想在市场上占领一席之地,可不是件容易的事。

如果将英文 Dreamweaver 直接翻译成中文,意思是“织梦者”,它与 Flash、Fireworks 一样隶属于 Macromedia 公司,被广大用户称为“网页三剑客”,Dreamweaver 是在技术上全面领先、在功能上全面超前的网页编辑软件。除具备其他同类软件所具有的功能外,它还有许多独具特色的设计理念。像行为(Behaviors)、时间轴(Timeline)、资产库(Assets)等,无需手写任何代码,就可以让使用者能够轻松创建动态页面效果。另外,Dreamweaver 还具有高度的自定义和扩展功能,允许用户定制自己的命令、对象、菜单以及快捷键等。

虽说 Dreamweaver 是可视化的网页开发工具,但它并没有降低对 HTML 源代码的控制,可以让用户随时地切换于可视模式与源代码编辑模式之间。支持跨浏览器的 Dynamic HTML 和级联式样式表也是 Dreamweaver 的一大特点,所以使用 Dreamweaver 可以制作出跨浏览器的网页,而无需担心浏览器的兼容性问题。

Dreamweaver 还有一大特点就是易学、易用。即使你是初学者,也可以做出令人满意的网页。根本无需学习大量的专业知识,只要熟悉 Word 的使用就可以了。既然没有门槛,那么大家就跟我们一起来揭开 Dreamweaver 的神秘面纱吧。

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司推出的主页编辑工具。支持最新的 DHTML 和 CSS 标准。它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是,Dreamweaver MX 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本章主要介绍 Dreamweaver MX 的工作环境,以引导用户快速了解 Dreamweaver MX 强大的创作能力。

1.1 概述

一个高明的网页创作者,不仅希望能够创建出美观的页面,而且希望写出最精简和高效的 HTML 源代码。在对网页源代码进行精确的控制方面,也提供了许多新的操作工具。因此,对于网页创作者来说,使用“记事本”程序直接撰写网页代码,似乎显得更为方便。

但这些都已经过去了,Dreamweaver 的出现使用户发现,创作网页原来可以这样轻松。Dreamweaver 提供了强大的设计工具,在不用书写一行代码的情况下,就能够快速创建各种极具动态 HTML 特性的网页,例如动画和分层等;利用 Dreamweaver 的目标浏览器检查特性,

可以创建兼容性极好的网页，以适用于各种平台和浏览器；利用 Dreamweaver 的 RoundtripHTML 技术，用户可以精确控制 Dreamweaver 生产的网页源代码，例如，在可视编辑器中进行编辑时，可以在 HTML 编辑器中同步地看到 Dreamweaver 到底为你生成了什么样的源代码，从而杜绝了盲人摸象的弊病。在编辑由其他网页创作工具所生成的网页时，Dreamweaver 会尊重其他工具所生成的源代码，不会任意修改它，当然，如果需要，Dreamweaver 仍然可以帮助你“净化”其他工具所生成的垃圾代码。

Dreamweaver 是完全可定制的，你可以创建自己的对象和命令，修改菜单和快捷键，甚至可以通过自己书写 JavaScript 代码来为 Dreamweaver 创建新的行为和属性面板，以增强 Dreamweaver 本身的能力。

1.2 安装 Dreamweaver MX

本节将详细介绍 Dreamweaver MX 的安装与设置。

1. 启动计算机，将 Dreamweaver MX 光盘放入 CD-COM 驱动器，这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 上的安装程序。
2. 首先会弹出一个如图 1-1 所示的一个自动解压窗口，这个过程大约需要几分钟的时间。



图 1-1 自动解压窗口

3. Dreamweaver MX 的安装程序会自动弹出一个安装向导窗口，如图 1-2 所示，然后单击 Next 按钮，出现 Dreamweaver MX 授权协议窗口，如图 1-3 所示，在这里用户只要单击 Yes 按钮即可。



图 1-2 Dreamweaver MX 安装向导窗口

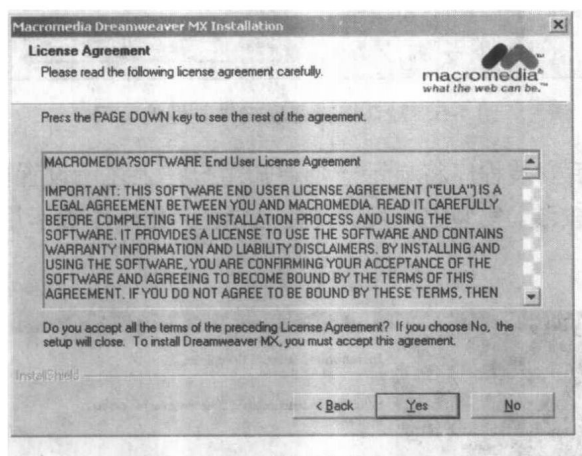


图 1-3 授权协议窗口

4. 在这一步，安装向导会弹出一个安装目录窗口，如图 1-4 所示。如果用户需要自定义安装路径，可以单击 **Browse** 按钮通过弹出的路径选择对话框选择目标路径来改变安装路径。当修改好安装路径后单击 **Next**。

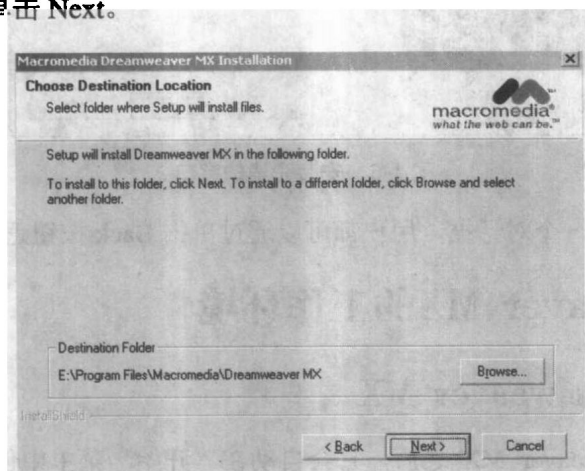


图 1-4 安装目录窗口

5. 单击 Next 后, 安装向导将弹出一个 Dreamweaver MX 默认编辑各项文件类型的窗口, 如图 1-5 所示。如用户不准备在 Dreamweaver MX 里编辑该窗口内的某个文件类型时, 取消相应选框中的对勾即可。用户设置完毕后单击 Next。

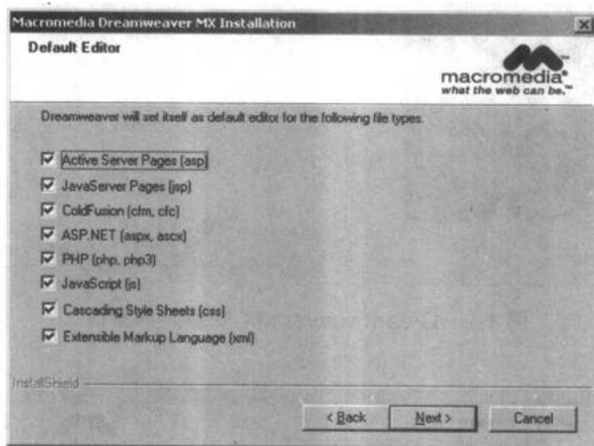


图 1-5 默认编辑各项文件类型的窗口

6. 用户设置完毕后安装程序将显示一个通知用户在上述所设置内容的窗口, 如果满意的话, 单击 Next, 开始安装。安装完毕后, 安装向导会弹出一个提示用户安装完毕的对话框, 如图 1-6 所示。

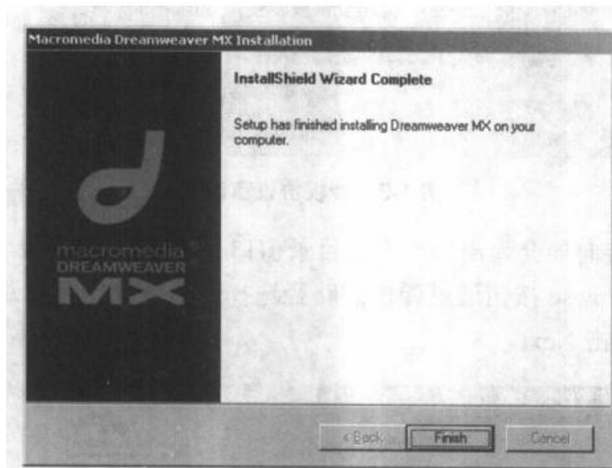


图 1-6 安装完毕的窗口

在安装过程中的每一个对话框, 用户都可以通过单击 Back 按钮返回上一步。

1.3 Dreamweaver MX 的工作环境

1.3.1 启动 Dreamweaver MX

1. 在安装 Dreamweaver MX 之后, 它会自动在“开始”菜单中创建程序组, 执行“开始/程序/Macromedia/Macromedia Dreamweaver MX”命令, 即可启动 Dreamweaver MX, 如图

1-7 所示。

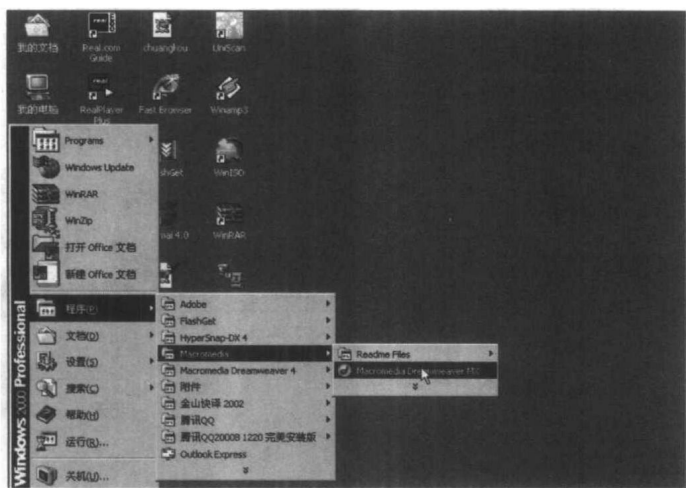


图 1-7 启动 Dreamweaver MX

2. 接着弹出工作界面选择框, 由于是第一次启动 Dreamweaver MX, 它会让你选择工作界面(如图1-8)。三种选择分别是 Dreamweaver MX 工作界面, Dreamweaver 4 工作界面和 HomeSite/Coder-Style 工作界面。其中 Homesite/Coder-Style 工作界面指的是纯代码编辑界面, 适用于对网页编程有较高水平的使用者。

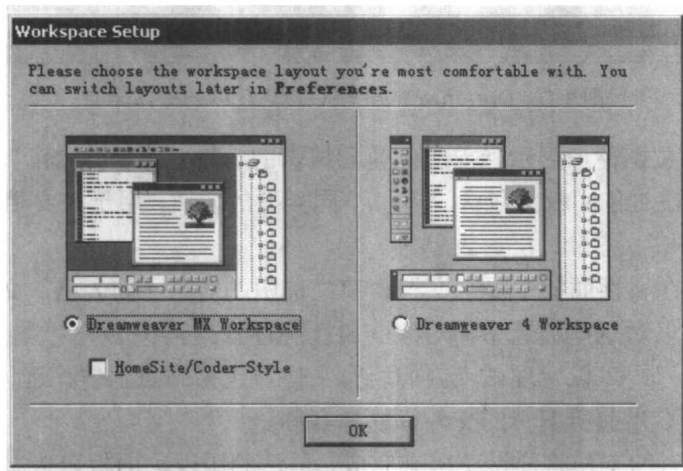


图 1-8 Dreamweaver MX 工作界面选择框

3. 选择 Dreamweaver MX Workspace 将会弹出 Dreamweaver MX 工作界面, 选择 Dreamweaver 4 Workspace 将会弹出 Dreamweaver 传统的界面。在这里我们为大家介绍 Dreamweaver MX 工作界面。

注意: 如果在启动 Dreamweaver MX 时选择了 Dreamweaver 传统的界面, 但是你还想尝试使用 Dreamweaver MX 工作界面, 那么首先打开 Edit 菜单, 选择 Preferences 命令, 在出现的 Dreamweaver MX 的参数选择对话框中进行更改。

1.3.2 认识Dreamweaver MX的窗口结构

Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性是分不开的, 对于不同级别和经验的用户, 都能够从这种应用程序外观上获得显著的工作效率。

Dreamweaver MX 应用程序的操作环境包括以下几个部分, 如图 1-9 所示:

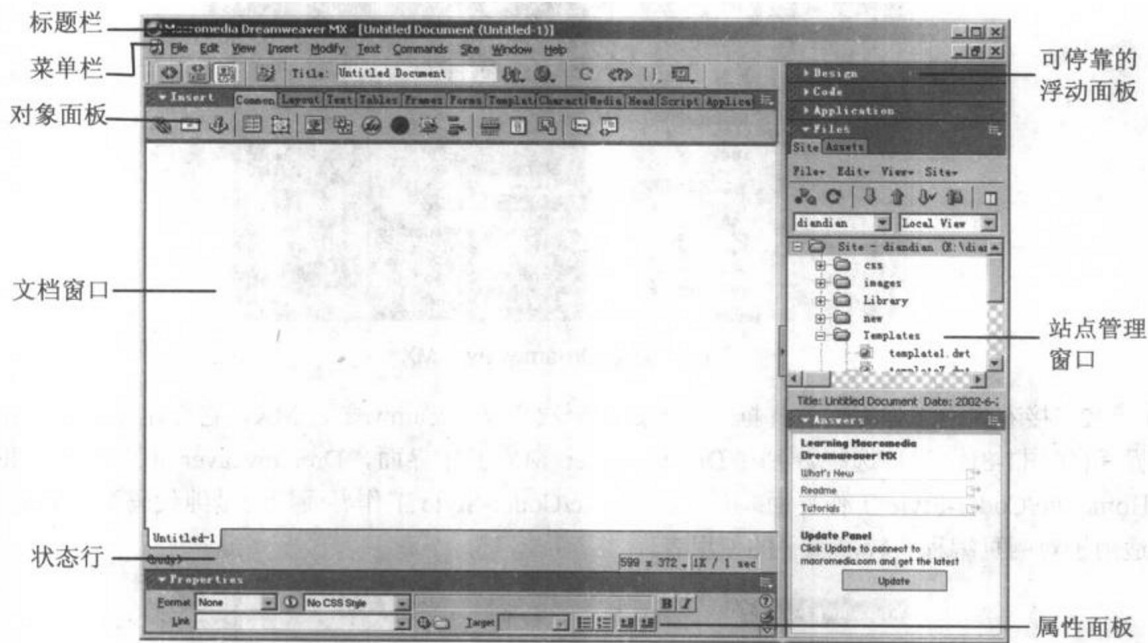


图 1-9 Dreamweaver MX 应用程序的操作环境

- 文档窗口: 文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。
- 对象面板: 在对象面板上包含了多种不同类型的按钮, 用于在文档中创建不同类型的对象, 如表格、图像、层、表单等。
- 属性面板: 在属性面板中显示文档窗口中选中的对象 (如表格、文字、图像等) 的属性, 并且可以对这些被选中的对象的属性进行修改。
- 站点管理窗口: 可以管理站点内的所有文件, 包括站点上传、远程维护等功能
- 标题栏: 显示当前所编辑的文件标题和名称。
- 菜单栏: 所有的工作将通过菜单来完成, 虽然利用浮动面板可以减少操作时间, 但有时候为了有更大的屏幕空间, 会将浮动面板关闭, 这样的话利用菜单就显得很重要了。
- 状态行: 包括了以下几个功能区, 显示和控制文件源代码、显示页面大小、查看传输时间。

1.3.3 浮动面板

对象面板、属性面板和可停靠浮动面板通常总称作“浮动面板”, 它们浮动于文档窗口之上, 你可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用浮动面板来控制对页面的编写, 而不是利用烦琐的对话框, 这是 Dreamweaver 编辑

网页中最令人称道的特性。在一些其他的网页编辑器,例如 FrontPage 中,经常需要打开一个对话框来设置各种属性,在关闭对话框后才能看到设置的结果,而在 Dreamweaver 中通过在浮动面板中进行设置,就可以直接在文档窗口中看到结果,避免了中间过程,从而提高了工作效率。

熟悉微软系列应用程序的用户可能对 Dreamweaver MX 的浮动面板感觉很不习惯,实际上, Dreamweaver MX 的浮动面板非常灵活,同时也更便于控制。

在对象面板上包含一些按钮,在网页编辑过程中,通过单击这些按钮,可以在网页中添加相应的对象。对象面板采用了多层结构,可以将不同类型的对象按钮放置于不同的浮动面板层中。在对象面板上所包含对象的类型,默认状态下显示的是 Common (常用) 类型,如果从选项卡中选择其他类型,则在对象面板上会显示相应类型的按钮,如图 1-10 中,上边的图显示了选择 Text 类型的情形,下边的图则显示了 Text 类型对象面板的内容。

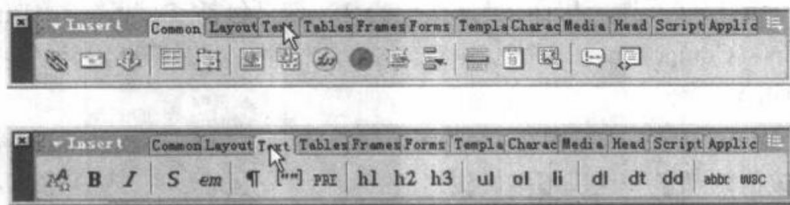


图 1-10 在对象面板上选择对象类型

对象面板中总共有 12 组对象类型,分别是 Characters (字符对象)、Common (普通对象)、Layout (布局对象)、Text (文本对象)、Tables (表格对象)、Templat (模板对象)、Forms (表单对象)、Frames (框架对象)、Head (头部对象)、Invisibles (不可见对象)、Script (脚本对象) 和 Application (应用类对象) 对象组,用鼠标单击对象面板的上部可弹出对象组菜单。

其中的 Common 对象组是对象面板默认显示的对象组,打开 Dreamweaver 我们就会看到对象面板中的 Common 对象组。Common 对象组中列出的是一些比较常用的对象,例如:层、表格、图像、日期等,如图 1-10 的下边图所示。

1. 可停靠的浮动面板

- Design 项 (设计面板), 如图 1-11 这里包括 CSS Styles、HTML Styles、Behaviors 三个选项卡。基本使用方法与 Dreamweaver 4 中相同。
- Code 项 (代码面板), 如图 1-12 这里包括 Tag Inspector、Snippets、Reference 选项卡,给热衷于到源代码中寻根究底的网页爱好者提供了极大的方便。其中 Tag Inspector 选项将整个页面的 HTML 标签以树状形式展开,双击标签即可方便地修改它们的各项属性。Snippets 选项提供了许多典型代码的片段,分类也很清晰,直接拖动到页面上即可使用。Reference 选项提供了很多网页编程语言,如 HTML、ASP、JSP 的参考手册,如果编程时遇到了什么疑难,可以从这里直接得到帮助。

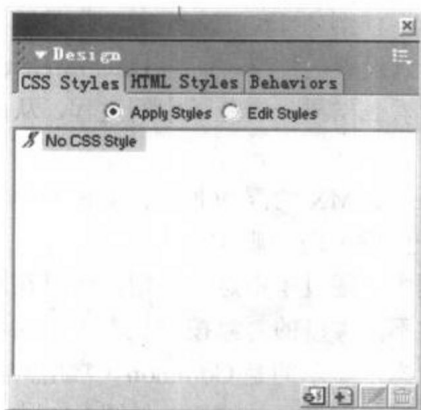


图 1-11 Design 项

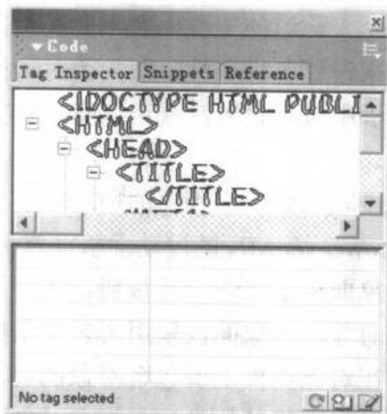


图 1-12 Code 项

- Application 项（开发应用面板），如图 1-13 这里包括 Databases, Bindings, Server Behaviors, Components 四个选项卡。它们的作用主要是帮助设计者完成网页后台的数据库应用程序。
- Files 项（文件面板），如图 1-14 所示，这个控制面板对于 Dreamweaver 的老用户来说，应该很熟悉了，这里不多做叙述。

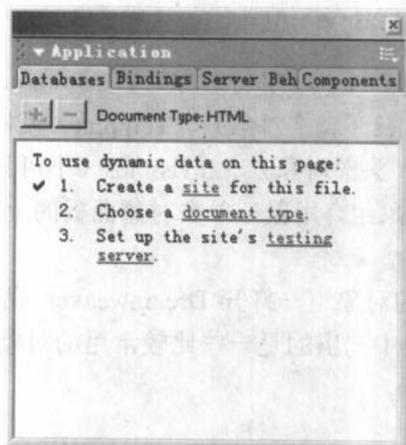


图 1-13 Application 项

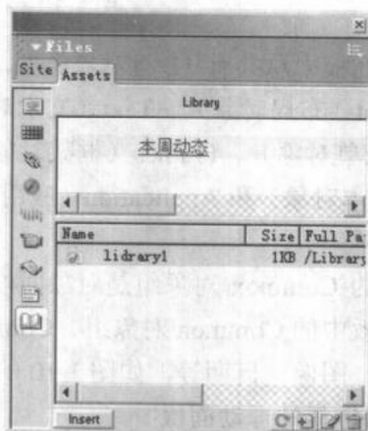


图 1-14 Files 项

- Answers 项（问答面板），这是 Dreamweaver MX 新加入的一项更贴近用户的功能，如果你在编辑网页时遇到什么问题，可以直接向问答面板提出查询，它还能显示 Macromedia 网站中的技术支持、小技巧等，方便你连接 www.macromedia.com 获取最新的信息。

2. 属性面板（Properties），

属性面板主要用于显示在文档窗口中所选中元素的属性，并允许用户在属性面板中对元素属性直接进行修改，选中元素的不同，属性面板的内容也不同。比如我们选择了一幅图片，那么属性面板上将出现这幅图片的相应属性，如果我们选择的是表格，它就会变化成显示表格的相应属性，如图 1-15 所示。