

让你笑得不亦乐乎

不能告诉大人的秘密

第二辑



超级搞笑游戏

原文
插图
翻译

[日] 藤田昌
[日] 比留河隆
万江英



二十一世纪出版社
21st Century Publishing House

版权登记号: 14-2002-472

图书在版编目(CIP)数据

不能告诉大人的秘密·第二辑 / (日) 松本好博等著; 柯克宙等译.

—南昌: 二十一世纪出版社, 2002.9

ISBN 7-5391-2146-7

I. 不... II. ①松... ②柯... III. 智力游戏—青少年读物 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 068582 号

策划·编辑·制作 / 株式会社 アルバ

编辑合作 / 大坪 由纪子 (おおつば ゆきこ)

OTONA NIWA NAISHO DAYO II

CHÔ WARAERU OMOSHIRO GÊMU

Text copyright © 1995 Noboru Asada

Illustrations copyright © 1995 Takashi Hiruma

First published in Japan in 1995 by POPLAR PUBLISHING CO., LTD.

Simplified Chinese translation rights arranged with POPLAR PUBLISHING CO., LTD.
through Tohan Corporation, Tokyo

不能告诉大人的秘密(第二辑)·超级搞笑游戏

印刷: 南昌市光华印刷厂

版次: 2002年9月第1版第1次印刷

开本: 787mm × 1092mm 1/32

印张: 5

书号: ISBN 7-5391-2146-7/J · 500

总定价: 45.00元(共5册)

(二十一世纪版图书凡属印刷、装订错误, 请随时向我社发行部调换)



本能告诉大人的秘密(第一辑)

●心理游戏

——让学校生活变得生动有趣

●找错高手

——还有什么能爱你

●脑力激荡

——挑战你的智商

●灵感小发明

——我们都是天才的发明家

●看图辨真假

——练就一双火眼金睛



不能告诉别人的秘密(第二辑)

● 魔术入门

——你能看完我的把戏吗

● 心理测试

——真正认识你自己

● 魔术高手

——你也能成为魔术高手

● 超级人气指南

——你也有神奇的力量

● 超级搞笑游戏

——让你笑得合不拢嘴

让你笑得合不拢嘴

不能告诉大人的

秘密 第二辑

超级搞笑游戏

撰文 [日] 麻田登

插图 [日] 比留间隆

翻译 方江英



二十一世纪出版社
21st Century Publishing House

前言

我们的口号是“智慧、勇气和力量”

有位老师说：“人天生就是要玩的动物。”也就是说，玩的时候尽情地玩，这才是正确的生活方式。

因此，具有正确生活方式的小学生，只要有几个小朋友聚集在一起，任何时间、任何地点都能想出玩的方法，长大以后也将成为出色的人。

自己就能想出游戏的小学生的口号是“智慧、勇气和力量”，只要具备了这三样东西，没有什么不能做的！

只知道玩电脑游戏的你，如果读了这本书，应该也会拥有智慧、勇气和力量，可以充分享受你的小学生生活，并成为出色的人。



为了能更好地享用这本书，请你 尽量准备好下列道具



※用爆米花等食物做游戏，游戏结束后，千万不要把食物当垃圾扔掉，一定要吃掉。

目 录

前言 我们的口号是“智慧、勇气和力量”

第一章 拿手的“如愿以偿的游戏”

游戏 1 吸管接吻	8
游戏 2 请把我带往远方	10
游戏 3 心情犹如加利巴	14
游戏 4 靠不住的筷子	16
游戏 5 录像带是个宝岛	18
游戏 6 变成钱的脸	20
游戏 7 最后一人有福气	22
游戏 8 用餐巾纸拔河	24
游戏 9 寂静的夜晚	26
游戏 10 双面拼图	28
游戏 11 借用一下你的手	30
游戏 12 进攻	32
游戏 13 投飞盘	36
游戏 14 脖子的角力	38
游戏 15 送给你的礼物	40
〈稍微休息一下〉鸡粪（惩罚游戏）	42

第二章 有点难度的手工高技术游戏

游戏 16 用方便面的空碗传球	44
游戏 17 挑战反重力	46
游戏 18 微型隧道	50
游戏 19 让人忐忑不安的月球着陆竞争	52
游戏 20 你当宇宙飞行员的可能性有多大	56

游戏 21 吸管的宇宙竞争篇·····	56
游戏 22 变色龙和虫子·····	60
游戏 23 运球一次的投篮·····	62
游戏 24 蟑螂的心情·····	64
〈稍微休息一下〉性格诊断·····	66

第三章 下雨天也可以令人玩得开心的运动游戏

游戏 25 不倒翁的摔倒·····	68
游戏 26 企鹅漫步·····	70
游戏 27 踩着了，疼·····	74
游戏 28 即将沉没的船上的两个人·····	76
游戏 29 停电恐慌·····	78
游戏 30 轻飘飘的UFO着陆比赛·····	80
游戏 31 FBI 和强盗·····	82
游戏 32 谁是农民·····	86
游戏 33 萤火虫之光·····	88
游戏 34 无法选择的·····	90
游戏 35 连续快速出拳·····	92
〈稍微休息一下〉橡皮筋手铐（惩罚游戏）·····	94

第四章 挑战体力极限的动作游戏

游戏 36 电话机和计算器·····	93
游戏 37 别人的脚·····	103
游戏 38 红龙虾·····	102
游戏 39 慢慢地抓紧·····	104
游戏 40 循规蹈矩地跳跃·····	106
游戏 41 挑战巴比伦塔·····	108

目 录

游戏 42“人力车”的生存竞争	110
游戏 43安格扎鲁斯的蛋	112
游戏 44单腿跳前进	114
游戏 45纸啊纸, 请你救救我	116
〈稍微休息一下〉臀部力量的测定	120

第五章 感觉是文字游戏中取胜的关键

游戏 46电报员	122
游戏 47这是谁的字母	124
游戏 48变化无常的字母	126
游戏 49找拼音	128
游戏 50数字问题	130
游戏 51接龙	132
游戏 52追踪! 文字游戏	134
游戏 53第一印象	138
游戏 54因为太坦率	140
〈稍微休息一下〉变化无常的日记	142

第六章 最终的刁难欺骗游戏

游戏 55突然降临的惩罚游戏	144
游戏 56用额头传口信	146
游戏 57鼻涕虫和蜗牛	148
游戏 58黄颜色的魔术	150
游戏 59眼睛像嘴巴一样	154
游戏 60数字世界的秘密	156
〈稍微休息一下〉身体控制	158

第一章

拿手的 “如愿以偿的游戏”

如果是突然玩的游戏，
而且是能让自己如愿以偿的游戏，
那么就连思考的时间也会让人觉得很酷。
不管做什么游戏，决不要吃惊。
不准逃避，
不能输给对手！





吸管接吻

即使不能真的接吻，但与自己喜爱的人一起做这个游戏，感觉一定很棒！

- 粗的吸管
- 爆米花 1 袋



1. 以一男一女为一组抽签，把参加游戏的人分成几个小组。
2. 裁判（不能成组的人）发出信号后，男孩子用吸管吸住盘内的爆米花，送到同组的女孩子的嘴中。



3. 女孩子大声数自己吃到的爆米花的颗数。
4. 一分钟内吃到爆米花的数量最多的小组为胜。



◆虽然可用不同的方法分组,但一旦成组,就不能互相埋怨,这也是一种礼貌。

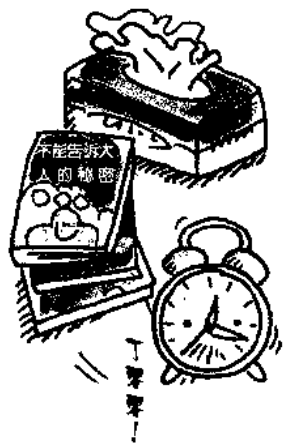




请把我带往远方

用一张餐巾纸，比赛谁能把最重的东西，以最快的速度搬运到指定地点，这是刻不容缓的竞争。

- 餐巾纸
- 橡皮（不能告诉大人的秘密）这样大小的书5~6本
- 钟（带秒针）



比速度

1. 选出裁判一人。
2. 猜拳决定参加比赛的双方。
3. 比赛的两个人，各自在桌子的两侧桌边铺开餐巾

纸（餐巾纸一般是每一抽就有两张，所以要剥离一张），上面放上准备好的重量相同的书，做好准备。



4.裁判发出信号后，比赛双方拉住餐巾纸的边，以最快速度把书送到桌子的另一侧的人为优胜者。

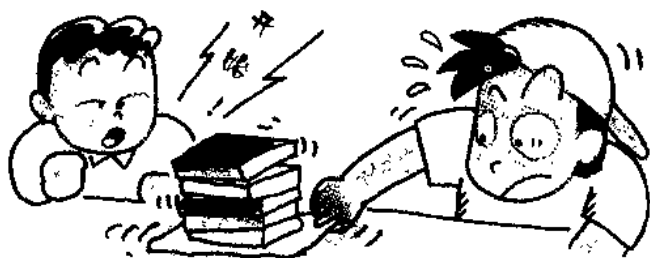


5.中途餐巾纸破了也可以继续比赛，但如果破得不能再搬运书本了，那就算输。

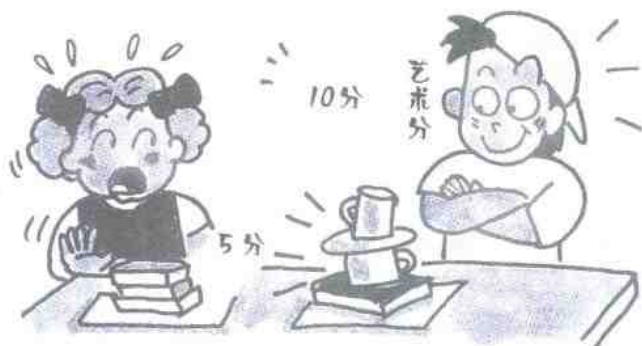


比重量

1. 选出裁判一人。
2. 猜拳决定挑战的顺序。
3. 第一个挑战者，在桌边铺上餐巾纸，上面放置自己认为能拉得动的重量的（书、盘子等），作好准备。
4. 裁判发出信号后，挑战者拉动餐巾纸，把书等送到桌子的另一侧。



5.以综合运送的重量、所花费的时间来决定谁是优胜者。(根据其运送的东西加艺术分,会使游戏变得更有趣。)



《不能告诉大人的秘密》系列,每一本书大约重210克,运得巧妙的话,每张餐巾纸应该可以运三本书。



一点建议

从餐巾纸盒中抽出的餐巾纸一般是对折的,向与折痕平行的方向拉,纸就不易被拉破。

