

围  
棋  
的  
构  
想  
力



人民体育出版社

# 围棋的构想力

(日本) 安倍吉辉八段 著

薛至诚 编译

马忠志 校

人民体育出版社

责任编辑：承志宇

**围棋的构思与战术**

[日本]安倍吉辉 八段 著  
薛至诚 编译 马忠志 校

人民体育出版社出版  
人民卫生出版社胶印厂印刷  
新华书店北京发行所发行

787×1092毫米32开本 印张9 $\frac{1}{32}$  250千字

1990年9月第1版 1990年9月第1次印刷

印数：1—20,100

ISBN 7-5009-0432-0/G·407 定价：3.85元

## 前 言

虽已很好地懂得了定式和手筋，但在实战中总是不能取胜。常常可以见到，围棋业余爱好者因“棋艺总不进步……”而感到烦恼。对此，我想说一句：“只通过教科书，是不能赢棋的。”

目前，社会已成了情报化的社会，围棋界当然也不例外。书店里，棋书充斥柜台，可是反而妨碍了读者的进步，这不能不说是一种奇怪的现象。

以书本作为研究定式、手筋和专业棋手的手段等等，是不错的。但是，如果盲目地迷信书上的说法，则非常危险。有的人对此也是心中有数吧。

下棋时，最重要的精神准备是什么呢？就是“随机应变的态度”。最妥善的一手，就是照顾全局的下法。根据对局情况，不按定式或者不按常规的下法，当然也是有道理的。判断究竟哪一种下法才能和全局相适应，这种能力，就是构想力。本书就是根据这个意义而写成的。

本书以问答的形式，测验大家的构想力。出场人物，A君以下四人，并不一定是同一个人。根据问题，也可能包括我个人的意见在内。在思考问题时，请注意两点：四人的构想图中所列示的，是错误的算路还是正确的构想？

解答栏的评分标准，是这样组成的，请看下面：50分以

下很不好，60分不太好，70分一般，80分还可以，90分以上为合格。

读了本书，如能改变你对棋的思考方法，那将使你产生新的飞跃。

八段 安培吉辉

1981年12月

# 目 录

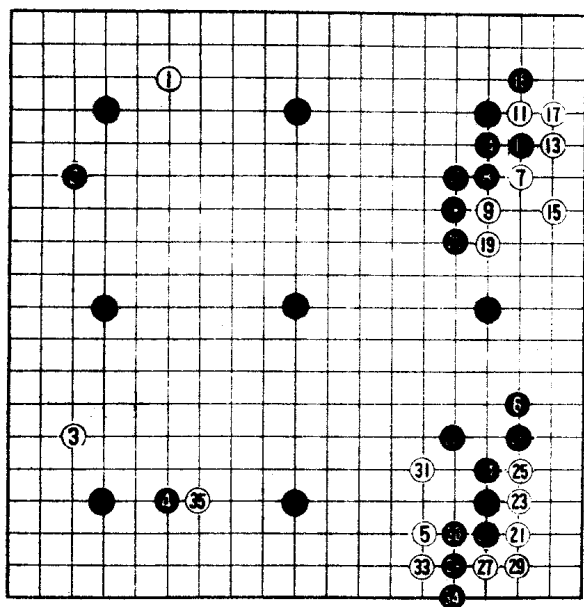
|      |             |     |
|------|-------------|-----|
| 第1问  | 边的处理 .....  | 1   |
| 第2问  | 高手的圈套 ..... | 8   |
| 第3问  | 边的打入 .....  | 14  |
| 第4问  | 定型之后 .....  | 20  |
| 第5问  | 决胜负的点 ..... | 26  |
| 第6问  | 焦点 .....    | 34  |
| 第7问  | 关于指导棋 ..... | 40  |
| 第8问  | 劫的去留 .....  | 47  |
| 第9问  | 空隙 .....    | 54  |
| 第10问 | 白的意图 .....  | 60  |
| 第11问 | 常用的一着 ..... | 66  |
| 第12问 | 迷惑 .....    | 72  |
| 第13问 | 四子局 .....   | 80  |
| 第14问 | 第一感 .....   | 87  |
| 第15问 | 边的接触点 ..... | 94  |
| 第16问 | 攻的要点 .....  | 100 |
| 第17问 | 收官的好点 ..... | 107 |
| 第18问 | 征子的余味 ..... | 116 |
| 第19问 | 古老的定式 ..... | 123 |
| 第20问 | 上下的势力 ..... | 129 |

|      |               |     |
|------|---------------|-----|
| 第21问 | 关于打劫 .....    | 136 |
| 第22问 | 角的变化 .....    | 144 |
| 第23问 | 短兵相接 .....    | 149 |
| 第24问 | 混乱 .....      | 157 |
| 第25问 | 是上边还是下边 ..... | 164 |
| 第26问 | 对策 .....      | 170 |
| 第27问 | 角的计算要点 .....  | 176 |
| 第28问 | 先的负担 .....    | 184 |
| 第29问 | 大斜定式之后 .....  | 190 |
| 第30问 | 边的手筋 .....    | 196 |
| 第31问 | 着眼点 .....     | 202 |
| 第32问 | 白的伏击 .....    | 208 |
| 第33问 | 厚味中的腾挪 .....  | 215 |
| 第34问 | 敌方的厚味 .....   | 224 |
| 第35问 | 判断 .....      | 230 |
| 第36问 | 边的计算 .....    | 237 |
| 第37问 | 半目胜负 .....    | 244 |
| 第38问 | 复杂的战斗 .....   | 253 |
| 第39问 | 力量的关系 .....   | 260 |
| 第40问 | 势力的扩张 .....   | 266 |
| 第41问 | 步调 .....      | 272 |
| 第42问 | 只此一手 .....    | 278 |
| 第43问 | 在最后 .....     | 284 |

# 第一问 边的处理

(9子局①)

【黑先】 对白的挂角，也许是因为精通定式，黑分别采取了小飞、一间关、大飞、靠压等等的应法。那么，对白35靠怎样妥善处理呢？四个人的意见分别如下：



第一问 经过图

图 1 四人的构想

A 君：“根据右边的情况，要在A位下扳。”

B 君：“不，黑B长严厉。”

C 君：“挨着白△下，就会让白有机可乘，要下C位。”

D 君：“在D位挡攻击白棋，正是机会。”

四人四样，持各种意见，所以听听设想是很有意思的，可作为以后的参考……

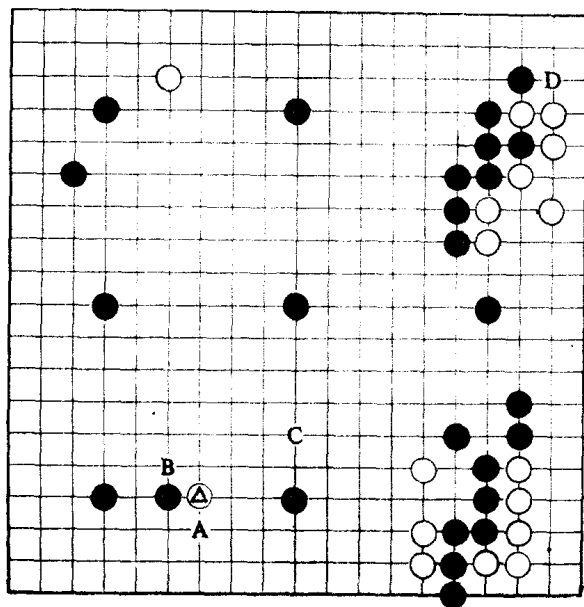


图1 四人的构想

A 君：“对黑1，白2扳当然。于是，黑3打以下枷吃白二子，味道好。这种厚势对控制左边作用很大。下边的白棋是凝形。”

B 君：“黑1如上立，白2大致长，再白4跳出。这时，黑5成好调。总之，分裂白的下法是最好的。”

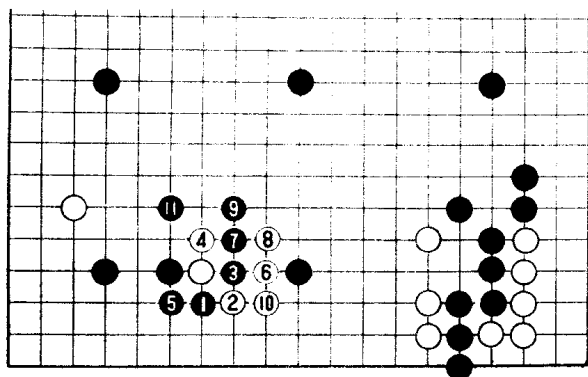


图2 A君的构想

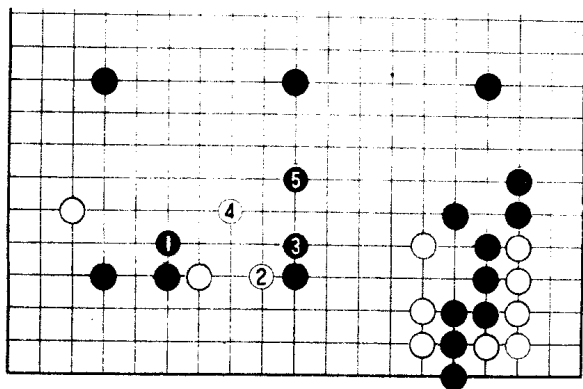


图3 B君的构想

C君：“黑1是要点，此处白如进来就麻烦了，这是根据以往的经验所知道的。白2如扳头，黑3、5即可平安无事。”

D君：“‘只有争先，才可制胜’，先避开下边，在右上角黑1挡，白2至白10做活，于是，黑11转到上边成铁柱，构成强大的厚壁。”

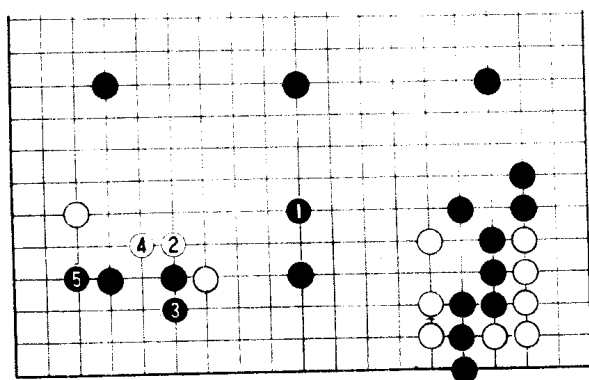


图4 C君的构想

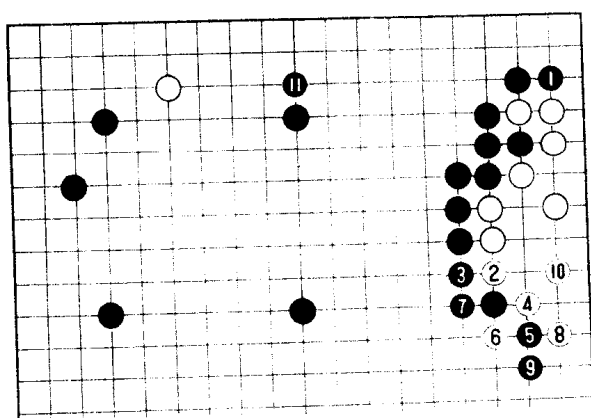


图5 D君的构想

**正解 B君 = 100分**

很好！如能正确地灵活运用学到的知识，我将十分高兴。  
如上所述，你留心了分裂白的走法，是值得赞赏的。

构想之后，图5：象黑1的情况，请按白2切断至8的  
要领去做。

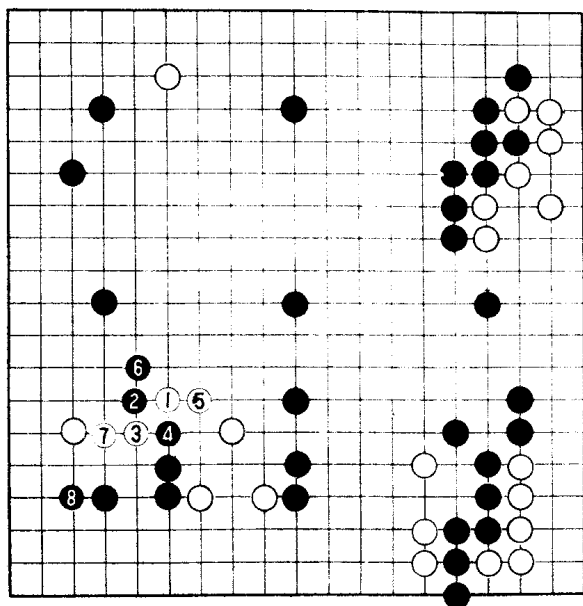


图 5

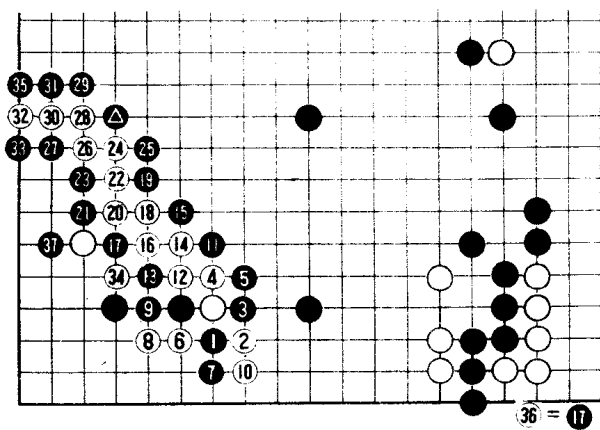


图 6

A 君 = 80 分

你学习得还不够。黑1、3虽然好，但黑5接不行。此时，应按图6：黑5压，白如走6、8，在有黑△的情况下，就有黑9以下的征吃。对白36粘，黑37准确无误。

图7：白4避开了上图结果，这是一般分寸。构想图是中途下车，因而失败。

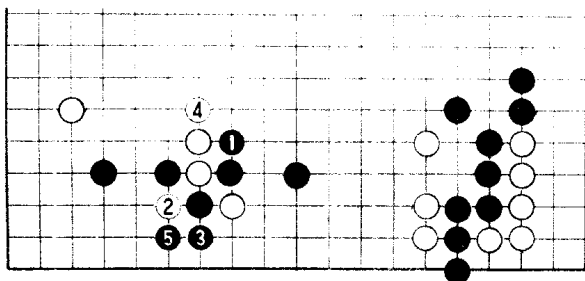


图7

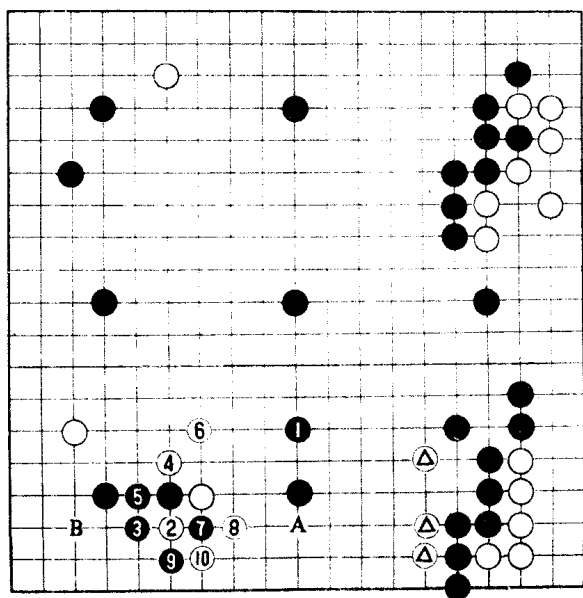


图8

**C 君 = 60 分**

构想图的白 2 自以为是。应按图 8：白 2 至 10 成为打劫的局面。黑如 2 位粘，白就 A 位托，活动右边白⊙三子；黑如不粘，白于 B 位伺机而动，角上就没把握。总之，这种构想有风险，黑不宜用这对策。

**D 君 = 30 分**

很抱歉！完全估计错了，没办法评分。照图 9：右上角白即使脱先，也能漂亮地做活。这样一来，会形成和图 8 同样的过程，况且，图 8 的黑 1 并不好。

图 10：对白⊙，黑有 A、B、C、D 四种对策，其它的可以不去考虑。

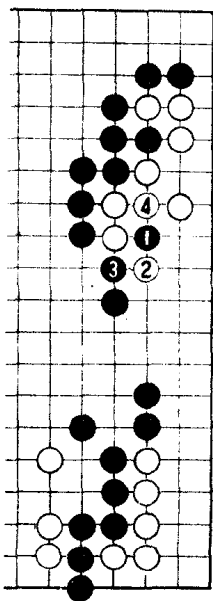


图 9

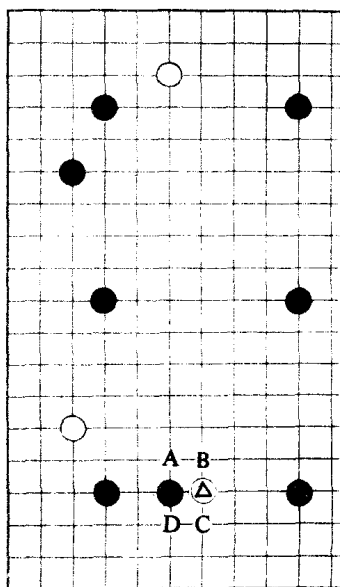
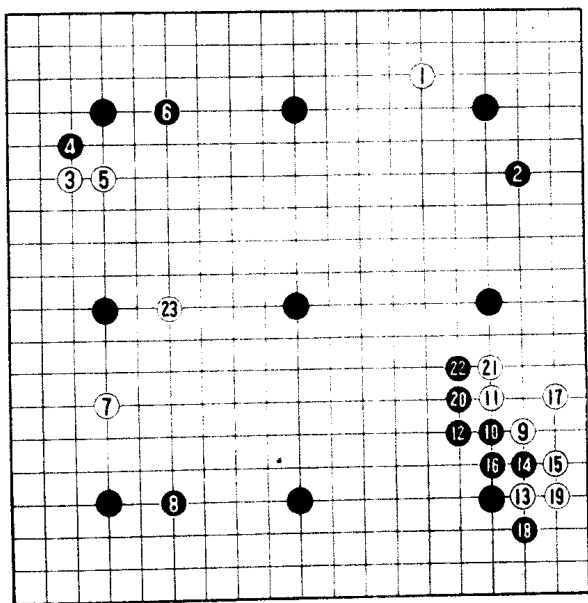


图 10

## 第2问 高手的圈套 (9子局②)

【黑先】 黑走法高明。白23镇，想扰乱黑棋，以待时机。虽然是高手的惯用手段，但黑在这里仍要发挥构想能力。



第二问 经过图

○四人的构想

A君：“A位尖是脱出的一手。”

B 君：“即使B 位顶，也能同样地脱出。”

C 君：“避开麻烦而舍弃黑▲。”

D 君：“躲开这里，迂回到右上角。”

似乎都很正确，因此下面的设想应该没有差错吧？

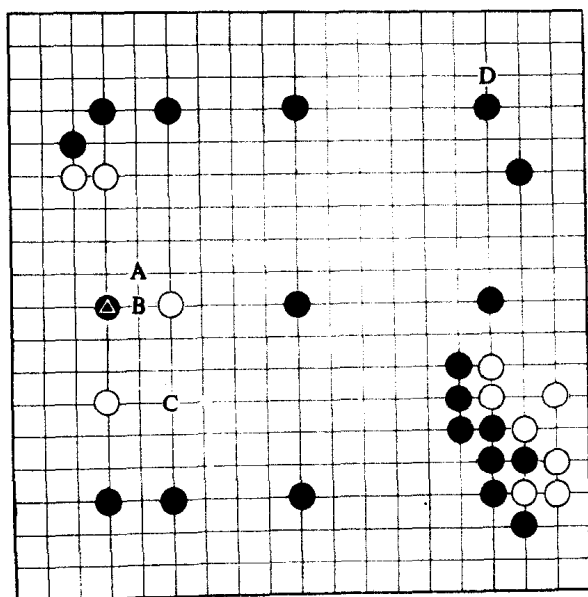


图 1 四人的构想

A 君：“对黑 1，白如 3 位压，黑 A 跳是好调，因此白 2 跳。于是黑 3 冲出，白 10 时，黑 11 边进攻边围地，无论如何也是不坏的步调。”

B 君：“黑 1 严厉！以下白如 5 位退，黑 A 就跳出。白 2 退，黑 3 漂亮。黑 5 虎至 7 是好形，以后还留有黑 A 的伏击。”

C 君：“下手如想逃出黑▲，正好陷入白的圈套。这种场合，黑 1 浅消，以下至黑 11 是聪明的弃子战术。这样，两角

的黑地要比中间的白地大。”

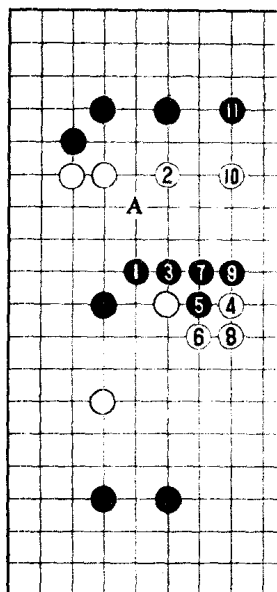


图2 A君的构想

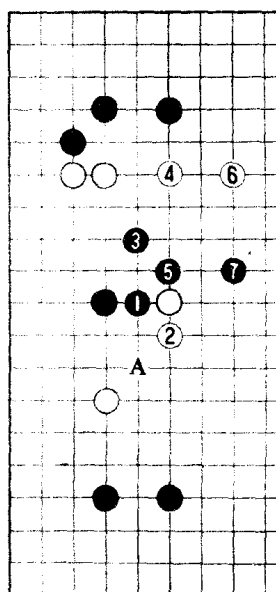


图3 B君的构想

D君：“对白不能一一应对，要先发制人。黑1威逼白，白2至6逃出，黑7以后，还留有A位的伏击手段。”

**正解 A君 = 100分**

构想图中的黑5挖是好手筋。图6：构想图之后，白A如扳出，则黑B、白C应，黑D再扳就不要紧了。如白1关，黑2、4一走，就不会成为败局。由于白是薄形，不能侵入上边，黑上边就成为确实的实地。此外，黑还有E位等处的伏击。在9子局中，边上的黑棋能连上天元黑子，这首先就是胜利。