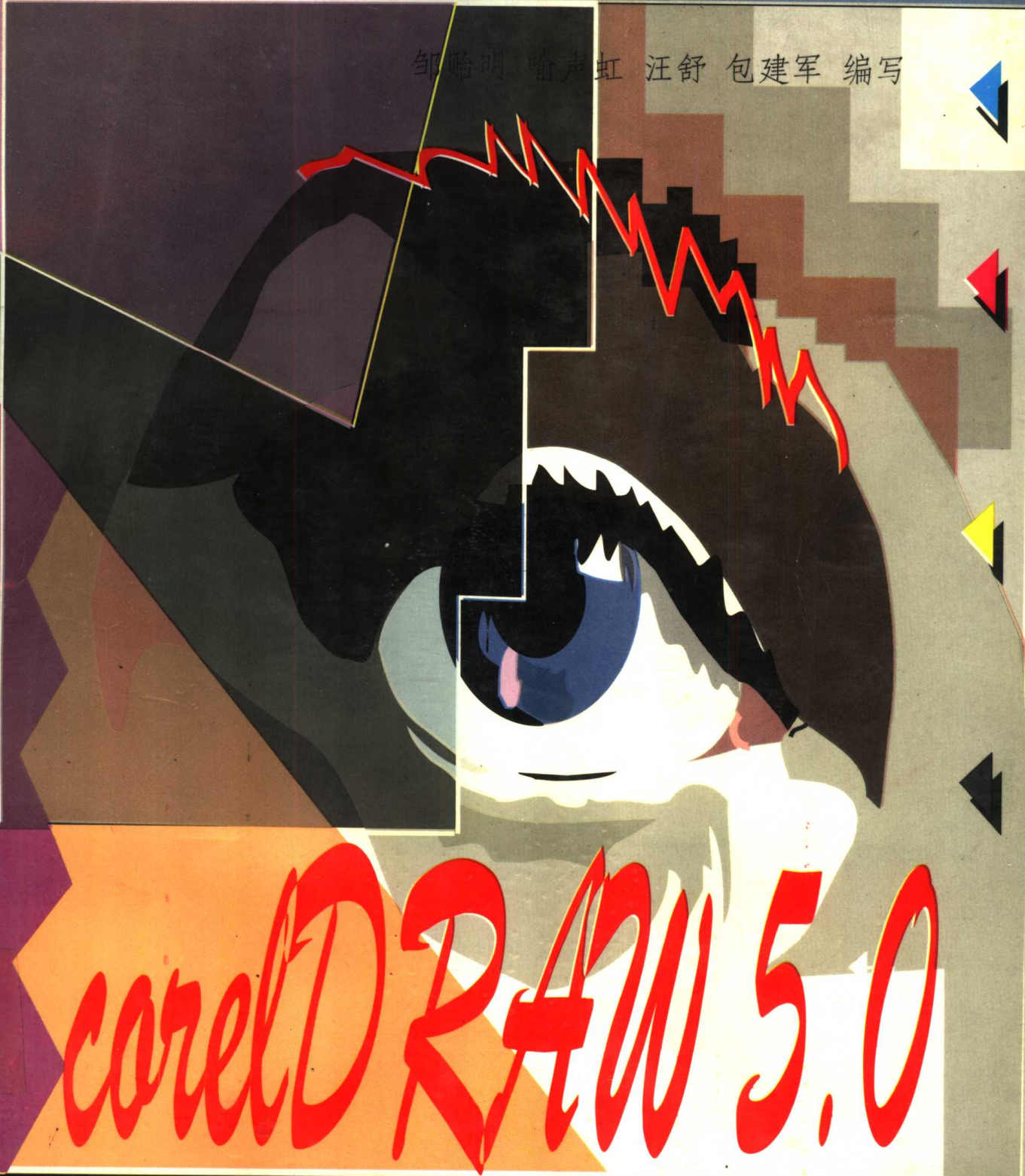


实用技术手册

邹贻明 喻声虹 汪舒 包建军 编写



corelDRAW 5.0

成都科技大学出版社

CorelDRAW 5.0 实用技术手册

邹贻明 喻声虹 汪 舒 包建军 编写

成都科技大学出版社

1995 年3 月

(川)新登字015号

封面设计:喻声虹 晓 毅

责任编辑:春 晓

CorelDRAW 5.0 实用技术手册

邹贻明 喻声虹 汪 舒 包建军 编写

成都科技大学出版社出版发行

各地新华书店经销

峨影印刷厂印刷

787×1092 毫米 1/16

印张:32

印数:0001—2000

字数:546 千字

1995 年3 月第一版

1995 年3 月第1 次印刷

ISBN 7-5616-3010-7/TP·123 定价:65.00 元

目 录

第一章 Corel DRAW (1)

§ 1.1 Corel DRAW 基础知识 (1)

§ 1.1.1 启动Corel DRAW (1)

§ 1.1.2 使用对话框 (3)

§ 1.1.3 使用Corel DRAW 的可卷窗口Roll—Up (4)

§ 1.1.4 打开已有图形 (5)

§ 1.1.5 新的图形的创建 (6)

§ 1.1.6 创建多页文件 (7)

§ 1.1.7 存新图形 (7)

§ 1.1.8 使用鼠标右键 (8)

§ 1.1.9 取消错误操作 (8)

§ 1.1.10 设置Corel DRAW 工作环境 (8)

§ 1.1.11 退出Corel DRAW (8)

§ 1.1.12 Corel DRAW 帮助信息 (9)

§ 1.1.13 Corel 库目录表的使用 (10)

§ 1.2 对象的绘制..... (10)

§ 1.2.1 绘图工具的使用..... (11)

§ 1.2.2 画尺寸线..... (13)

§ 1.2.3 画Callout 旁注 (16)

§ 1.3 对象的选择..... (17)

§ 1.3.1 选择一个对象..... (17)

§ 1.3.2 选择多重对象..... (17)

§ 1.3.3 取消已选中对象..... (18)

§ 1.3.4 选择相邻的重叠对象..... (18)

§ 1.3.5 选择对象组群..... (18)

§ 1.3.6 选择子对象..... (18)

§ 1.4 对象的移动、拷贝及删除..... (18)

§ 1.4.1 对象的移动..... (19)

§ 1.4.2 对象的拷贝..... (19)

§ 1.4.3 对象的删除..... (21)

§ 1.5 对象的填充..... (21)

§ 1.5.1 选择、实施填充..... (21)

§ 1.5.2 创建非填充对象..... (22)

§ 1.5.3 用单色系填充..... (22)

§ 1.5.4	用黑、白、灰进行填充	(24)
§ 1.5.5	喷泉式填充 (渐变填充)	(24)
§ 1.5.6	用双色和全色图案进行填充	(28)
§ 1.5.7	用Post Script 文本填充	(30)
§ 1.5.8	用材料位图bitmap 填充	(31)
§ 1.5.9	创建、编辑图象填充 (Pattern Fill)	(33)
§ 1.5.10	创建Clipping hole 或mask	(36)
§ 1.5.11	选择Halftone 屏幕	(37)
§ 1.5.12	拷贝一个对象的填充	(38)
§ 1.5.13	改变缺省填充属性	(39)
§ 1.6	对象轮廓线的操作	(39)
§ 1.6.1	选择、添加加轮廓线	(39)
§ 1.6.2	对象轮廓线的去消	(41)
§ 1.6.3	用黑、白和灰色作轮廓线	(41)
§ 1.6.4	选择轮廓线画笔属性	(41)
§ 1.6.5	编辑箭头	(43)
§ 1.6.6	创建箭头和线头形状	(43)
§ 1.6.7	书法体轮廓线的创建	(44)
§ 1.6.8	选择轮廓线颜色	(44)
§ 1.6.9	选择halftone 屏幕	(45)
§ 1.6.10	轮廓线属性的拷贝	(45)
§ 1.6.11	轮廓线缺省属性的改变	(46)
§ 1.7	对象的变换	(46)
§ 1.7.1	对象的定位	(46)
§ 1.7.2	对象大小改变	(47)
§ 1.7.3	用鼠标拉伸对象	(47)
§ 1.7.4	放缩对象	(48)
§ 1.7.5	对象的镜像变换	(48)
§ 1.7.6	对象的旋转	(49)
§ 1.7.7	对象的扭转变换	(50)
§ 1.7.8	在Transform 可卷窗中使用Anchor Point (锚点)	(51)
§ 1.7.9	清除变换	(52)
§ 1.7.10	重复或取消最近一次操作	(52)
§ 1.8	对象的成型	(52)
§ 1.8.1	用  工具使对象成型	(53)
§ 1.8.2	矩形的定型	(53)
§ 1.8.3	由椭圆创建圆弧和圆饼	(54)
§ 1.8.4	将矩形, 椭圆, 文本转化成曲线对象	(54)
§ 1.8.5	将Artistic 文本转化成曲线	(54)
§ 1.8.6	曲线和直线的造型	(54)

§ 1.8.7 编辑节点和段	(56)
§ 1.9 对象的安排	(61)
§ 1.9.1 重叠对象的重排序	(61)
§ 1.9.2 对象的组成 (group) 与解组 (Ungroup)	(61)
§ 1.9.3 使用刻度尺, 坐标线, 网格和参考对象进行对象的安排	(62)
§ 1.9.4 使用Snap to 和Align 命令	(64)
§ 1.9.5 使用“层”	(66)
§ 1.9.6 管理多页文档	(69)
§ 1.9.7 对象的合成	(70)
§ 1.9.8 对象的焊接	(70)
§ 1.9.9 对象的交叉	(71)
§ 1.9.10 对象的修剪	(71)
§ 1.10 作品的演示	(71)
§ 1.10.1 用可编辑模拟演示或轮廓演示工作	(71)
§ 1.10.2 卷动作图窗	(72)
§ 1.10.3 使用放缩工具	(72)
§ 1.10.4 查看对应页面	(73)
§ 1.10.5 控制对象显示的命令	(73)
§ 1.10.6 色彩校正	(74)
§ 1.11 文本的处理	(75)
§ 1.11.1 图形中添加文本	(75)
§ 1.11.2 从符号库中添加符号 (Symbol)	(77)
§ 1.11.3 编辑和排版	(78)
§ 1.11.4 文本属性的复制	(85)
§ 1.11.5 改变文本的缺省属性	(86)
§ 1.11.6 文本的聚/散	(87)
§ 1.11.7 拼写校验器	(87)
§ 1.11.8 辅助信息的输入	(89)
§ 1.11.9 Thesaurus	(89)
§ 1.11.10 文本的查找和替换	(90)
§ 1.11.11 文本的造型	(91)
§ 1.11.12 改变段落文本框架的形状	(93)
§ 1.11.13 文本的截取、拼合	(93)
§ 1.11.14 将艺术体文本转化成曲线模式	(94)
§ 1.11.15 PANOSE 字体匹配	(95)
§ 1.12 颜色的处理	(97)
§ 1.12.1 颜色的选择和创建	(97)
§ 1.12.2 用户调色板的应用	(102)
§ 1.12.3 修改同屏调色板	(104)
§ 1.13 特殊效果的制作	(105)

§ 1.13.1	对象的透视这化	(105)
§ 1.13.2	用“封套”为对象造型	(106)
§ 1.13.3	对象的调和	(109)
§ 1.13.4	对象的三维效果	(114)
§ 1.13.5	对象上加等形线	(119)
§ 1.13.6	绘制Powerlines (多功能线)	(121)
§ 1.13.7	透镜	(123)
§ 1.13.8	多功能剪贴	(126)
§ 1.14	设计和预设置	(128)
§ 1.14.1	Style 的基本概念	(129)
§ 1.14.2	设计的格式	(131)
§ 1.14.3	预设置的处理	(131)
§ 1.15	图形数据库的创建	(133)
§ 1.15.1	Object Data	(133)
§ 1.15.2	Object Data 的例子	(134)
§ 1.15.3	Object Data 命令参考	(136)
§ 1.15.4	与其他应用程序的链接	(138)
§ 1.16	位图的处理	(139)
§ 1.16.1	选择位图	(139)
§ 1.16.2	显示位图	(139)
§ 1.16.3	位图的旋转和扭转	(140)
§ 1.16.4	位图的扫描	(140)
§ 1.16.5	修剪位图	(141)
§ 1.16.6	单显位图的着色	(141)
§ 1.16.7	对位图施加Halftone 屏幕	(142)
§ 1.17	Corel DRAW 与其他应用程序的联系	(142)
§ 1.17.1	从其他应用程序中引入文件	(143)
§ 1.17.2	向其他应用程序输出文件	(146)
§ 1.17.3	对象的链接和嵌入	(148)
§ 1.17.4	在Corel DRAW 中链接对象	(150)
§ 1.17.5	Corel DRAW 中对象的嵌入	(152)
§ 1.17.6	对象链接, 嵌入时的拖动和投放 (Drag 和Drop)	(153)
§ 1.17.7	OLE Automation	(154)
§ 1.18	文件管理	(154)
§ 1.18.1	文件管理	(154)
§ 1.19	文件的打印	(156)
§ 1.19.1	文件的打印	(156)
§ 1.19.2	作品的准备	(157)
§ 1.19.3	设置打印工作	(158)
§ 1.19.4	设置可打印页面	(159)

§ 1.19.5	设置预先选项	(160)
§ 1.19.6	创建色彩分离	(161)
第二章	Corel Ventura	(163)
§ 2.1	Corel Ventura 的概述	(163)
§ 2.1.1	Corel Ventura 的工作方式	(163)
§ 2.1.2	使用方法	(164)
§ 2.2	基本内容	(164)
§ 2.2.1	启动Corel Ventura	(165)
§ 2.2.2	Corel Ventura 屏幕	(165)
§ 2.2.3	鼠标的使用方法	(169)
§ 2.2.4	对话框的使用	(169)
§ 2.2.5	卷动窗口使用	(170)
§ 2.2.6	建立新的文档	(171)
§ 2.2.7	打开已有的文档	(172)
§ 2.2.8	在文档中移动	(173)
§ 2.2.9	以不同方式显示文档	(174)
§ 2.2.10	建立Corel Ventura 工作环境	(175)
§ 2.2.11	保存文档	(177)
§ 2.2.12	错误恢复	(177)
§ 2.2.13	打印文档	(177)
§ 2.2.14	对象的连接与嵌入	(178)
§ 2.2.15	获取帮助信息	(180)
§ 2.2.16	退出Corel Ventura	(182)
§ 2.3	页面排版设计	(182)
§ 2.3.1	关于Corel Ventura 的页面排版	(182)
§ 2.3.2	设置页面排版选项	(183)
§ 2.3.3	在文档中插入空白页	(190)
§ 2.3.4	加入更多的章	(191)
§ 2.4	帧的操作	(192)
§ 2.4.1	帧的种类	(192)
§ 2.4.2	生成自由帧	(193)
§ 2.4.3	选择一帧	(194)
§ 2.4.4	帧的移动	(194)
§ 2.4.5	改变帧的尺寸	(195)
§ 2.4.6	帧的排列	(195)
§ 2.4.7	帧的格式化	(196)
§ 2.4.8	生成帧标识符	(206)
§ 2.4.9	删除一帧里的文件	(208)

§ 2.5 文本的输入和编辑	(209)
§ 2.5.1 选择一种观察方式	(209)
§ 2.5.2 文字输入	(210)
§ 2.5.3 引入文本	(215)
§ 2.5.4 把文字输入自由帧	(217)
§ 2.5.5 从其他应用程序中粘贴文本	(219)
§ 2.5.6 文本编辑	(219)
§ 2.5.7 拼写检查	(221)
§ 2.5.8 Type Assist 的使用	(223)
§ 2.5.9 词典的使用	(223)
§ 2.5.10 以不同的名字或文件格式存贮文件	(224)
§ 2.6 文本格式化	(224)
§ 2.6.1 关于类型标识符和类型记录单	(224)
§ 2.6.2 关于局部格式化	(226)
§ 2.6.3 字符格式的使用	(227)
§ 2.7 类型记录单的管理	(243)
§ 2.7.1 改变类型记录单	(243)
§ 2.7.2 存贮类型记录单	(244)
§ 2.7.3 更换标识符的名称	(244)
§ 2.7.4 删去标识符	(244)
§ 2.7.5 寻找指定标识符格式化的段落	(245)
§ 2.7.6 为标识符分配热键	(245)
§ 2.7.7 标识符排序	(245)
§ 2.7.8 显示记录单内标识符设置的内容	(245)
§ 2.8 题头和脚注的加入	(246)
§ 2.8.1 加入题头和脚注	(246)
§ 2.8.2 插入其它信息	(247)
§ 2.8.3 格式化题头和脚注	(250)
§ 2.8.4 题头和脚注的显示和隐藏	(251)
§ 2.9 注释的使用	(251)
§ 2.9.1 注释 (footnote) 的加入	(251)
§ 2.9.2 注释设置的指定	(252)
§ 2.9.3 注释的编辑和删除	(252)
§ 2.9.4 注释和参照标记的格式化	(253)
§ 2.9.5 注释帧的修改	(254)
§ 2.9.6 注释的显示和隐藏	(254)
§ 2.10 自动计数的使用	(254)
§ 2.10.1 建立自动计数体系	(254)
§ 2.10.2 加入标点符号和其它文本	(255)
§ 2.10.3 怎样用文字代替数字	(255)

§ 2.10.4	应用文字属性	(256)
§ 2.10.5	自动编号的格式化	(256)
§ 2.10.6	计数的重新设定	(256)
§ 2.11	引入图形	(256)
§ 2.11.1	关于图形格式	(257)
§ 2.11.2	引入图形	(257)
§ 2.11.3	绘图工具的使用	(263)
§ 2.12	设计电子表格	(269)
§ 2.12.1	生成表格	(269)
§ 2.12.2	表格的移动与选取	(270)
§ 2.12.3	表格文本的输入和格式化	(270)
§ 2.12.4	设置表格的宽度和位置	(271)
§ 2.12.5	调整表格中栏的宽度	(272)
§ 2.12.6	给表格加上边框	(273)
§ 2.12.7	影暗表格单元	(274)
§ 2.12.8	行与栏的加入、删除和重新安排	(274)
§ 2.12.9	单元的合并与分解	(275)
§ 2.13	交叉引用信息和变量	(275)
§ 2.13.1	关于交叉引用	(276)
§ 2.13.2	变量的插入	(282)
§ 2.14	方程式的构造和编辑	(284)
§ 2.14.1	输入方程式的基本步骤	(284)
§ 2.14.2	方程式的编辑	(284)
§ 2.14.3	方程式的格式化	(285)
§ 2.14.4	构造方程式的原则	(285)
§ 2.14.5	如何构造一个方程式	(286)
§ 2.15	查找和替代	(297)
§ 2.15.1	查找和替代文字和文字属性	(297)
§ 2.15.2	查找和替换段落类型标识符	(298)
§ 2.15.3	查找特殊的项目	(299)
§ 2.16	生成目录、索引及其它列表	(299)
§ 2.16.1	生成目录或其它列表	(300)
§ 2.16.2	生成索引	(303)
§ 2.17	文档管理	(307)
§ 2.17.1	关于Corel Ventura 中的文档管理	(307)
§ 2.17.2	扫描系统中的文档	(308)
§ 2.17.3	在Publications List 显示文件	(308)
§ 2.17.4	查看和保存文件信息	(309)
§ 2.17.5	改变章的顺序	(309)
§ 2.17.6	章的增加和删除	(309)

§ 2.17.7 查找文件	(310)
§ 2.17.8 拷贝、移动和删除文件	(310)

第三章 CorelQUERY (314)

§ 3.1 概述	(314)
§ 3.1.1 CorelQUERY 屏幕	(314)
§ 3.1.2 按钮带	(315)
§ 3.1.3 查询表	(315)
§ 3.2 查询	(315)
§ 3.2.1 Data Source 对话框	(316)
§ 3.2.2 增加CorelQUERY 数据源	(316)
§ 3.2.3 重新构造数据源	(316)
§ 3.2.4 建立查询表	(317)
§ 3.2.5 编辑查询表	(319)
§ 3.3 数据的连接	(321)
§ 3.3.1 DDE 支持	(321)
§ 3.3.2 执行命令参照表	(324)
§ 3.4 示例	(326)
§ 3.4.1 生成查询的三个步骤	(326)
§ 3.4.2 建立数据查询表格	(326)

第四章 CorelCHART (328)

§ 4.1 概述	(328)
§ 4.1.1 启动CorelCHART	(328)
§ 4.1.2 Save/Save As	(328)
§ 4.1.3 Close/Exit	(329)
§ 4.2 Data Manager	(330)
§ 4.2.1 打开Data Manager	(330)
§ 4.2.2 Data Manager 窗口	(330)
§ 4.2.3 操纵扩展表和选取单元	(333)
§ 4.3 数据的输入和编辑	(335)
§ 4.3.1 单元内编辑	(336)
§ 4.3.2 Data Manager 中的约定	(337)
§ 4.3.3 数据块 (block of data) 的输入和删除	(338)
§ 4.3.4 在扩展表中移动数据	(339)
§ 4.3.5 公式 (formula)	(341)
§ 4.3.6 与其它应用程序通信	(345)
§ 4.3.7 数据操作	(347)
§ 4.4 Data Manager 中的格式化操作	(348)
§ 4.4.1 标识扩展表中的元素	(349)

§ 4.4.2	网格线的使用	(350)
§ 4.4.3	栏、行和单元	(350)
§ 4.4.4	设置单元模式	(352)
§ 4.4.5	格式化单元内的文字	(352)
§ 4.4.6	数字格式解释程序	(353)
§ 4.5	页面排版和打印	(358)
§ 4.5.1	页面准备	(358)
§ 4.5.2	预显示打印效果	(359)
§ 4.5.3	进行页中断	(359)
§ 4.5.4	打印扩展表	(360)
§ 4.6	图表显示	(360)
§ 4.6.1	Chart 窗口	(361)
§ 4.6.2	打开Chart 显示方式	(363)
§ 4.6.3	改变图表内容的显示状态	(364)
§ 4.6.4	改变图表的颜色	(365)
§ 4.6.5	修改文字	(365)
§ 4.6.6	数据表征的修饰	(366)
§ 4.6.7	图表帧	(367)
§ 4.6.8	数据的修饰	(369)
§ 4.6.9	显示坐标轴文字	(371)
§ 4.6.10	生成注释	(372)
§ 4.6.11	图表显示方式中的其它功能	(373)
§ 4.7	图表示例	(374)
§ 4.7.1	构成组合图表	(374)
§ 4.7.2	设计特殊的图表类型	(375)
§ 4.7.3	建立供展示的图表	(376)

第五章 Corel MOVE (380)

§ 5.1	概述	(380)
§ 5.1.1	启动CorelMOVE	(380)
§ 5.1.2	CorelMOVE 屏幕画面	(380)
§ 5.1.3	生成一个新动画	(381)
§ 5.1.4	打开已有的动画文件	(381)
§ 5.1.5	动画窗的大小设置	(382)
§ 5.1.6	指定动画设置项	(382)
§ 5.1.7	设置喜好项	(382)
§ 5.1.8	Corel Color Manager	(383)
§ 5.1.9	Corel MOVE 的退出	(383)
§ 5.2	生成单Cel 的主体和道具。	(383)
§ 5.2.1	Paint Editor 的窗口大小。	(384)

§ 5.2.2	取消Paint Editor 中的操作	(384)
§ 5.2.3	Paint Palette 的应用	(384)
§ 5.2.4	施加特定效果	(388)
§ 5.2.5	存放新的主体和道具	(390)
§ 5.2.6	Zoom 命令	(390)
§ 5.2.7	主体和道具的编辑	(390)
§ 5.3	生成多Cel 的主体	(390)
§ 5.3.1	Cel 的插入和删除	(391)
§ 5.3.2	应用特殊效果	(392)
§ 5.3.3	编辑多Cel 主体	(392)
§ 5.3.4	主体Cel 的移动	(392)
§ 5.3.5	Onion Skin	(392)
§ 5.3.6	Cel 的复制	(392)
§ 5.3.7	Cel 的反向	(392)
§ 5.3.8	Cel 的变形	(392)
§ 5.4	制作声音	(394)
§ 5.4.1	录制声音	(394)
§ 5.4.2	Sound Information 对话框	(394)
§ 5.4.3	声音的编辑	(395)
§ 5.5	在动画中放置主体、道具和音响效果	(397)
§ 5.5.1	放置主体和道具	(397)
§ 5.5.2	主体和道具的布置	(397)
§ 5.5.3	对象管理	(397)
§ 5.6	增加动作	(398)
§ 5.6.1	生成和编辑路径	(398)
§ 5.6.2	路径编辑	(399)
§ 5.6.3	登记	(400)
§ 5.6.4	增加道具变换	(401)
§ 5.7	剪辑和演播动画	(402)
§ 5.7.1	调整主体和道具	(402)
§ 5.7.2	Cel Sequence Roll-up	(403)
§ 5.7.3	增加线索	(404)
§ 5.7.4	Timelines Roll-up	(406)
§ 5.7.5	查看动画	(407)
§ 5.7.6	放演动画	(407)
§ 5.8	引入动画对象	(408)
§ 5.8.1	引入对象	(409)
§ 5.8.2	编辑引入的对象	(410)
§ 5.9	与其他应用程序的综合利用	(410)
§ 5.9.1	用Corel DRAW 生成主体和道具	(411)

§ 5.9.2	用其他应用程序创建对象	(413)
§ 5.9.3	用已有文件生成对象	(414)
§ 5.9.4	在其他应用程序中编辑所生成的对象	(414)
§ 5.9.5	改变对象类型	(414)
§ 5.9.6	用Corel MOSAIC 或Windows 的文件 管理器来打开或引用文件	(414)
§ 5.9.7	把Corel MOVE 文件插入到其它应用程序文档中	(414)
§ 5.9.8	判断并发展应用程序作为对象编辑器	(415)
§ 5.10	输出动画	(415)
§ 5.10.1	输出到“电影”格式	(416)
§ 5.10.2	输出为独立文件	(416)
§ 5.10.3	输出声音文件	(417)
§ 5.10.4	放映“电影”	(418)
§ 5.10.5	在无Corel DRAW 的系统上运行Corel MOVE	(418)

第六章 Corel PHOTO—PAINT (419)

§ 6.1	概述	(419)
§ 6.1.1	Corel PHOTO—PAINT 屏幕	(419)
§ 6.1.2	打开文件	(419)
§ 6.1.3	显示工具及调节工具的设置	(419)
§ 6.1.4	颜色的应用	(420)
§ 6.1.5	颜色格式	(420)
§ 6.1.6	调节颜色容许度	(420)
§ 6.1.7	分离通道	(420)
§ 6.1.8	组合通道	(420)
§ 6.1.9	打印文件	(421)
§ 6.1.10	扫描	(421)
§ 6.1.11	显示图像的有关信息	(421)
§ 6.1.12	调节背景纸面大小	(421)
§ 6.1.13	图像的重新处理	(421)
§ 6.1.14	图片的变换	(421)
§ 6.1.15	剪贴板的使用	(422)
§ 6.1.16	Photo CD 图像的引用	(422)
§ 6.1.17	引入矢量图像	(422)
§ 6.1.18	联机帮助	(422)
§ 6.1.19	Corel 画面截取功能	(422)
§ 6.2	蒙片和对象	(422)
§ 6.2.1	蒙片	(423)
§ 6.2.2	对象的处理	(423)
§ 6.3	绘制、作画和重新润色	(424)

§ 6.3.1 画图工具	(424)
§ 6.3.2 图片的重新润色	(426)
§ 6.4 滤光器	(427)
第七章 Color Management	(430)
§ 7.1 概述	(430)
§ 7.1.1 配色和颜色管理	(430)
§ 7.1.2 RGB 与 CMYK	(430)
§ 7.1.3 颜色管理的三要素	(430)
§ 7.1.4 颜色全范围和活动区	(431)
§ 7.1.5 Corel 产品和颜色管理	(431)
§ 7.2 用基本 System Profile 的处理	(431)
§ 7.2.1 建立基本 System Profile (系统概貌)	(431)
§ 7.2.2 选择一个 System Profile	(432)
§ 7.3 高级校准功能	(432)
§ 7.3.1 打开高级功能的步骤	(432)
§ 7.3.2 校准用户显示器	(432)
§ 7.3.3 校准打印机	(433)
§ 7.3.4 校准扫描仪	(435)
第八章 Ares Font Minder	(436)
§ 8.1 运行 Font Minder 的安装程序	(436)
§ 8.2 启动 Font Minder	(437)
§ 8.3 字体的安装和删除	(438)
§ 8.4 创建和应用 Font Packs (字库包)	(439)
§ 8.5 显示字体样品	(439)
§ 8.6 Post Script 打印机和 Font Minder 的综合应用	(439)
第九章 Corel MOSAIC	(442)
§ 9.1 Corel MOSAIC 屏幕	(442)
§ 9.2 文件管理和操作	(442)
§ 9.3 Corel MOSAIC 的联机求助	(443)
第十章 Corel SHOW	(444)
§ 10.1 Corel show 画面	(444)
§ 10.2 联机求助	(444)
§ 10.3 启动	(444)
§ 10.4 图符条	(445)
§ 10.5 刻度尺	(445)
§ 10.6 对象的编辑和操作	(445)

§ 10.7	增添文本	(446)
§ 10.8	文本图符带	(446)
§ 10.9	对象的链接和嵌入 (OLE)	(447)
§ 10.10	链接和嵌入对象的编辑	(449)
§ 10.11	Corel MOSAIC Roll-up	(449)
§ 10.12	增加动画制作	(450)
§ 10.13	分配过渡效果和屏幕时间	(450)
§ 10.14	屏幕显示	(451)
第十一章	Corel TRACE	(452)
§ 11.1	CorelTRACE 屏幕	(452)
§ 11.2	联机帮助	(453)
§ 11.3	勾勒方法	(453)
§ 11.4	CorelTRACE 的使用	(453)
§ 11.5	把勾勒过的文件引入CorelDRAW 中:	(455)
第十二章	CorelDRAW 5.0 的汉字环境	(456)
§ 12.1	进入中文之星	(456)
§ 12.2	单字节汉字的输入	(456)
§ 12.3	其它	(462)
附录A:	字符集合与代码	(466)
附录B:	Adobe Acrobat	(473)
附录C:	CorelKERN 的使用	(476)
附录D:	Tag Write 综述	(478)
附录E:	图形零件分类表	(480)
附录F:	图形零件样本	(484)

第一章 Corel DRAW

§ 1.1 Corel DRAW 基础知识

Corel DRAW 屏幕的主要组成以及用户必须掌握的一些基本技能,是学习和掌握好Corel DRAW 的前提。其内容包括:

- * 启动Corel DRAW 和使用Corel DRAW 对话框和滚动杆
- * 打开已有的图, 建立新图和存图
- * 如何利用鼠标操作
- * 设置Corel DRAW 工作环境
- * 使用Corel DRAW 的帮助信息和退出Corel DRAW

注意: 对Windows 的新用户而言, 应该在学会使用Windows 的基本操作后, 才能开始用Corel DRAW。

§ 1.1.1 启动Corel DRAW

首先启动Windows, 在程序管理器出现后, 用鼠标连击Corel DRAW 的图标启动该应用程序。

启动Corel DRAW 成功后, 就进入Corel DRAW 屏幕, 如图1.1 所示

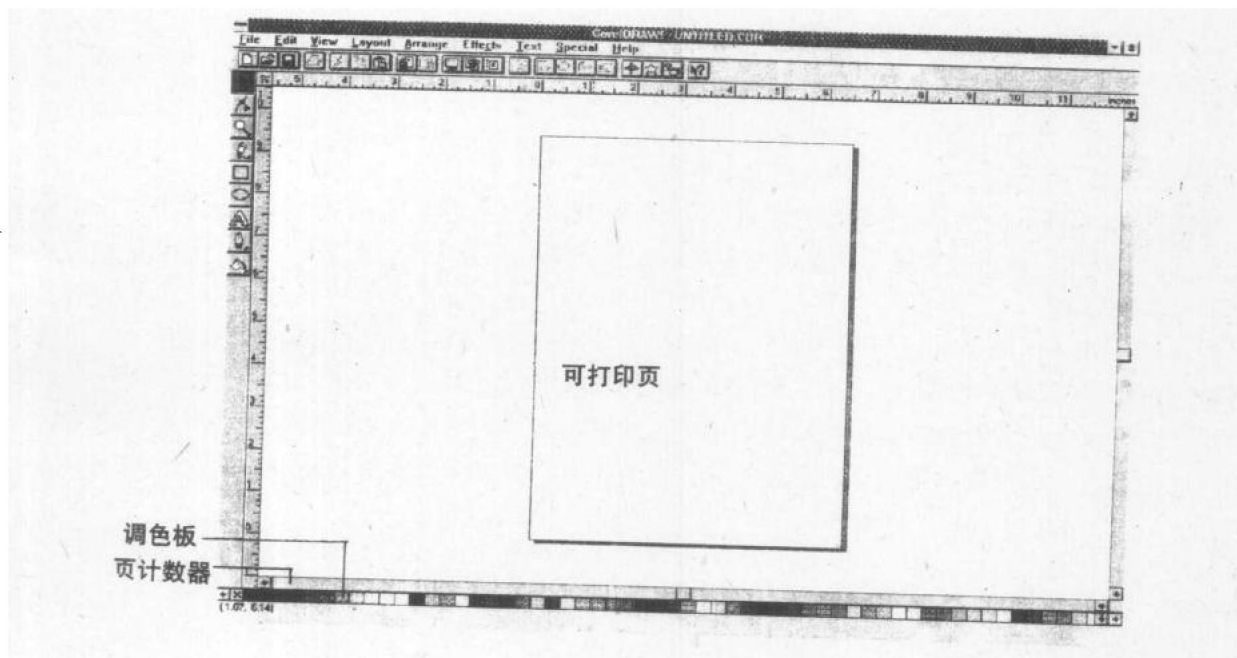


图1.1 Corel DRAW 屏幕