



清华松岗系列丛书

活学活用

FoxPro 2.5

For Windows

杨乾中 张锦川 编著

清华大学出版社

# **活学活用**

## **FoxPro 2.5 For Windows**

杨乾中 张锦川 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

活学活用 FoxPro For Win(繁体字版)

活学活用 FoxPro 2.5 For Windows(简体字版)

杨乾中 张锦川 编著

本书由台湾松岗电脑图书资料股份有限公司出版,1993。本书中文简体字版经松岗公司授权,由清华大学出版社独家出版,1994。未经出版者书面允许,不得用任何手段复制或抄袭本书内容。

本书详尽介绍 FoxPro For Windows 的各项功能,结合教学实践,针对应用中碰到的问题,以图例解说的方式,引导初学者掌握 FoxPro,也可供一般用户阅读参考。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标志,无标志者不得销售。

出版者:清华大学出版社(北京清华大学校内,邮编 100084)

责任编辑:焦金生

印刷者:国防科工委印刷厂

发行者:新华书店总店北京科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张:23.5 字数:571 千字

版 次: 1994 年 8 月第 1 版 1994 年 8 月第 1 次印刷

书 号: ISBN7-302-01563-5/TP · 651

印 数: 0001—8000

定 价: 40.00 元

# 出版说明

本书原版为台湾松岗电脑图书资料有限公司出版的中文繁体字版，在出版中文简体字版的时候，已把正文中的字、专业名词都转为简体字版，但对于屏幕图，只能照相制版，因而图中的字、名词未改成简体字版。为便于读者理解，将本书图中的专业名词分别按中文繁、简体字版的要求对照列出如下：

繁体字版	简体字版
程式	程序
视窗	窗口
档案	文件
辅助	帮助
卷轴	滚动条
物件	对象
磁碟	磁盘
设定	设置
列印	打印
字元	字符
埠	口
滑鼠	鼠标

# 自序

FoxPro for Windows 的推出,在 XBase 市场造成极大的震撼!

FoxPro for Windows 的推出,为 XBase 文化注入茁壮的活水!

FoxPro for Windows 真正做到了反应民意、顺应民意的改革!

或许您和我们一样,曾经排斥过 Windows 的操作环境,理由除了因为它画面图样多得令人感到复杂外,最重要的因素就是不会操作,当然!对于自己不熟悉的软件,如何会喜欢呢?不过,人在江湖身不由己,从目前很多以往在 DOS 操作系统非常流行的套装软件,如 Lotus 123、dBASE IV …等,都趋之若鹜地推出或发展 Windows 版,可以了解到 PC 的操作系统已经慢慢被 Windows 蚕食鲸吞,的确到了今天不面对,明天就会后悔的地步。

dBASE、Clipper 常为玩家所抱憾的是数据库无法直接处理声音及影像,虽然也曾有仁人志士为了满足冲动,花了不少的精力与时间开发一些处理影像的工具配合 DBF 文件使用,但是毕竟付出的代价太大了!现在 FoxPro for Win 已经具有直接存取声音影像的功能,尤其,系统具备的屏幕产生器(Screen Builder)、报表/标号产生器(Report Writer)、菜单产生器(Menu Builder)、关系举例查询(RQBE)及项目管理(Project Manager)等等,都可以让初学者不必写程序就能完成一套完整的系统,“初学者就是系统设计者”,惊讶吗?

FoxPro for Win 纵有超强功能,遗憾的是,目前对这些产生器却没有一本深入探讨,能让初学者循以入门的书籍,看得出来多数还是停留在传统自行开发程序的巢臼中,笔者有感于此,特将 FoxPro for Win 长久的教学心得及学生实际应用所遇到的问题,结合中文范例以图例解说的方式编写本书,因此,不但适合引导初学者入门,也是玩家级深入探讨最佳的参考书籍,期能抛砖引玉,带动所有 dBASE 迷对 FoxPro 的了解不再是表面的、局限的、慢慢品尝个中滋味,绝对让您作梦都会将 FoxPro 当梦话。

本书适合作为 FoxPro for Win 的课程教材,建议您的课程时数与教授内容如下:

- ① 6 小时入门——第一、二章及第八章
- ② 30 小时活用——第一~八章

各章内容介绍如下:

第一章: Windows 环境介绍与操作

第二章: 数据库建立、增、删、修改、查询

第三章: 报表及标签产生器(Report/Label Writer)

第四章: 关系举例查询 RQBE(Relational Query By Example)

第五章: 屏幕产生器(Screen Builder)

第六章: 菜单产生器(Menu Builder)

• • •

第七章：环境设置(View)

第八章：Q & A

杨乾中  
张锦川 谨识

1993年9月25日

# 目录

<b>第一章 中文 WINDOWS .....</b>	1
1. 1 鼠标操作名词 .....	1
1. 2 进入中文 WINDOWS——WIN [□] .....	1
1. 3 退出中文 WINDOWS——〔—〕〔关闭〔C〕 Alt+F4〕 .....	2
1. 4 窗口概念 .....	5
1. 5 将关闭的窗口打开——鼠标左键快按两下 .....	5
1. 6 关闭窗口 .....	9
1. 7 非重叠显示窗口——〔窗口〔W〕〕 〔非重叠显示〔T〕〕 .....	11
1. 8 重叠显示窗口——〔窗口〔W〕〕 〔重叠显示〔C〕〕 .....	14
1. 9 窗口的操作 .....	16
1. 10 运行程序——将程序装入主存 .....	17
1. 11 获知某图标对应的程序——〔文件〔F〕〕 〔内容〔P〕...〕 .....	19
1. 12 主存内有哪些程序——〔—〕〔切换至〔W〕... Ctrl+Esc〕 .....	21
1. 13 切换到某一已打开的程序窗口——〔—〕〔切换至〔W〕... Ctrl+Esc〕 〔切换至〔S〕〕 .....	23
1. 14 中文 WINDOWS 下提供的中文输入法文件 .....	24
1. 15 安装中文输入法步骤 .....	25
1. 16 设置注音符号在键盘的排列位置 .....	29
1. 17 中文切换键 .....	30
1. 18 设置声霸卡驱动程序 .....	32
1. 19 启动录音程序 .....	37
<b>第二章 实用命令 .....</b>	42
2. 1 进入 FOXPRO .....	42
2. 2 退出 FOXPRO 命令——QUIT .....	43
2. 3 由选项退出 FOXPRO——〔File〕〔Exit〕 .....	44
2. 4 由窗口控制按钮退出 FOXPRO——〔—〕〔Close〕 .....	45
2. 5 关系数据库特性 .....	45
2. 6 FOXPRO 的字段类型(Type)与字段宽度(Width) .....	47
2. 7 Character(字符类型)的特性 .....	47

2.8	Numeric(数值类型)、Float(浮点类型)的特性	48
2.9	Date(日期类型)的特性	48
2.10	Logical(逻辑类型)的特性	49
2.11	Memo(备忘类型)的特性	49
2.12	General(一般类型)的特性	49
2.13	FOXPRO 字段类型比较表	50
2.14	建立新数据文件结构——CREATE 新数据文件	51
2.15	CREATE 操作画面及操作实例	52
2.16	用选项来建立新数据文件——[File][New...]	58
2.17	修改数据文件结构——MODIFY STRUCTURE	61
2.18	用选项修改数据文件结构——[Database][Setup...]	63
2.19	显示数据文件结构——LIST STRUCTURE	65
2.20	用选项打开数据文件——[File][Open]	66
2.21	用命令打开数据文件——USE 数据文件	69
2.22	添加数据——APPEND	70
2.23	显示全部数据——LIST	73
2.24	更改现存记录内的数据——EDIT	74
2.25	关闭文件——USE [ ]	76
2.26	状态行显示与否——SET STATUS	76
2.27	设置约定磁盘——SET DEFAULT TO	78
2.28	习题一	79
2.29	加入图形至 General 字段	80
2.30	加入声音至 General 字段	90
2.31	加入正文至 Memo 字段	98
2.32	用 BROWSE 看 GENERAL 及 MEMO 字段内容	100
2.33	BROWSE 窗口内调动字段	107
2.34	BROWSE 窗口内改变字段显示宽度	109
2.35	BROWSE 指定字段显示	111
2.36	BROWSE 可将字段名改成中文	113
2.37	BROWSE 可显示虚拟的字段	114
2.38	@行,列 SAY——信息在指定座标出现	116
2.39	SAY 出 GENERAL 字段内的图	117
2.40	SAY 出 GENERAL 字段内的声音	117
2.41	指定顺序显示——USE 文件名 ORDER 字段名	121
2.42	在 BROWSE 窗口内删除记录	123
2.43	移动记录指针——GOTO N	124
2.44	FOXPRO 的语法	126
2.45	范围的设置	126

2.46 对象的设置	128
2.47 条件的设置	128
2.48 SET EXACT OFF/on(打头相同/完全相同)	130
2.49 LIST——显示数据文件的记录	130
2.50 DISPLAY 与 LIST 的异同	132
2.51 \$ 与 = 的差异	132
2.52 ? ——在下一行显示结果	133
2.53 FOXPRO 的运算符	134
2.54 数学运算符	134
2.55 字符串运算符	135
2.56 比较运算符	136
2.57 逻辑运算符	137
2.58 FOXPRO 表达式的组成	138
2.59 各类型字段搜寻	138
2.60 FOXPRO 的常量与变量	139
2.61 字段变量	140
2.62 主存变量	141
2.63 系统变量	141
2.64 数组	142
2.65 习题二	145

<b>第三章 报表标签产生器(Reports &amp; Labels Writer)</b>	146
3.1 报表产生器(Report Writer)的特性	146
3.2 设置环境(Setting the Environment)	146
3.3 如何建立一个新的报表文件或标签文件?	147
3.4 如何修改报表文件或标签文件?	147
3.5 报表产生器	147
3.5.1 打开数据库——[File][Open<选取数据库文件>]	147
3.5.2 建立新的报表文件——[File][New][Report][New]	150
3.5.3 快速建立标准型报表(Quick Report)——[Report][Quick Report]	152
3.5.4 选择报表打印的字段	154
3.5.5 修饰报表让它更好看	157
3.5.6 选择画笔的粗细及样式——[Pen]	158
3.5.7 选择画笔颜色——[Pen Color]	160
3.5.8 预视报表——[Page Preview...]	162
3.5.9 保存设计好的报表——[Save As...]	164
3.5.10 打印报表——REPORT FORM	165
3.5.11 报表应用实例——日记帐明细表	167

3.5.12 在报表第一页加表头最后一页加表尾 ——[Report][Title/Summary...] .....	172
3.5.13 报表贴图片.....	179
3.5.14 报表应用实例二——日记帐分类求和(Data Grouping) .....	180
3.5.15 设置分类标题(Group Header) .....	185
3.5.16 设置分类小计.....	189
3.5.17 打印多列式的报表.....	194
3.5.18 如何定义主存变量(Variables)配合报表使用 .....	199
3.5.19 在报配置画面如何使用主存变量.....	202
3.5.20 如何将图像字段由报表打印出来.....	207
3.6 标签产生器 .....	215
3.6.1 建立标签文件——[File][New][Label][New] .....	215
3.6.2 设置打印机——[Report][Page Layout][Print Setup] .....	220
3.6.3 快速建立标准格式的标签文件——[Report][Quick Report] .....	222
3.6.4 让标签的设计版面显示座标格线及标尺 ——[Report][Rule/Grid...] .....	223
3.6.5 保存设计好的标签格式——[File][Save As] .....	226
3.6.6 打印标签格式文件——LABEL FORM .....	228
3.6.7 为标签加衣装,使她更迷人 .....	229
3.6.8 在每一块标签的下方加绘水平线 .....	236
<b>第四章 RQBE 关系举例查询 .....</b>	<b>240</b>
4.1 何谓 RQBE? .....	240
4.2 建立查询文件——CREATE QUERY .....	241
4.3 修改查询文件——MODIFY QUERY .....	241
4.4 建立新的查询文件——[File][New][Query][New] .....	242
4.5 选择输出的字段(Selected Output) .....	244
4.6 设置记录输出排序依据的字段(Order By) .....	245
4.7 设置记录查询的条件(Selection Criteria) .....	247
4.8 执行查询的结果(Do Query) .....	249
4.9 系统产生的 SQL 语法(See SQL) .....	250
4.10 多条件查询(Multi-Condition) .....	251
4.11 查询记录以报表/标签格式输出 .....	253
4.12 如何设置绘制商业图表的数据 .....	257
4.13 设置图表种类及图表标题 .....	263
4.14 如何修饰图表 .....	265
4.15 保存图表到图表数据库 .....	267
4.16 打开图表数据库 .....	268

<b>第五章 屏幕产生器(Screen Builder)</b>	271
5.1 认识屏幕产生器	271
5.2 建立屏幕画面文件——CREATE SCREEN	272
5.3 修改屏幕画面文件——MODIFY SCREEN	272
5.4 快速定义屏幕上的字段——[Screen][Quick Screen]	272
5.5 屏幕产生器的工具箱(Tool Box)	277
5.6 屏幕的版面配置	278
5.7 同时对多个字段对象设置字形字体及色彩	279
5.8 在屏幕上编辑中文的字段标题并设置字体颜色	280
5.9 设置是否显示座标格线——[Screen][Ruler/Grid...]	281
5.10 定义标示选钮——Radio Button	283
5.11 定义数字转盘——Spinner	285
5.12 定义弹出式清单——Popup List	288
5.13 标示选钮应用于婚姻状况的选择	292
5.14 定义多选式的检查盒——Check Box	293
5.15 在屏幕上定义图像字段——Picture tool	295
5.16 定义触控选钮——Push Button	297
5.17 屏幕产生器产生原始程序——[Program][Generate...]	301
5.18 屏幕窗口的属性及环境的维护——[Screen][Screen Layout]	303
5.19 运行产生的程序文件及查看程序内容	308
5.20 定义显示清单——List	310
<b>第六章 菜单产生器(Menu Builder)</b>	315
6.1 菜单产生器(Menu Builder)	315
6.2 建立菜单——CREATE MENU	316
6.3 修改菜单——MODIFY MENU	316
6.4 快速建立标准型的系统菜单——[Menu][Quick Menu]	316
6.5 菜单定义项目的用途说明	321
6.6 如何定义每一个选项的子菜单(Submenu)	322
6.7 预视菜单——[Try It]	324
6.8 产生菜单的程序文件——[Program][Generate...]	325
6.9 建立一个汉化的菜单	329
6.10 在子菜单设置便捷键(Shortcut...)	334
6.11 选项在符合某一条件时,使它无法被选择(Skip for...)	336
6.12 程序产生器产生(Generate)的菜单程序	340
<b>第七章 环境设置(View)</b>	342

7.1 认识 View 窗口 .....	342
7.2 启动 View 窗口及浏览工作区 .....	342
7.3 在指定工作区打开数据库——[Open] .....	344
7.4 切换到 On/Off 开关的设置窗口 .....	345
7.5 切换到设置求助文件、数据文件及工作目录的窗口 .....	346
7.6 切换到日期、时间、货币符号、铃声频率及小数位数的设置窗口 .....	347
7.7 同时打开多个工作区(Work Area)——SELECT .....	348
7.8 修改数据库的结构及索引识别标记 .....	350
7.9 打开外部索引文件 .....	352
7.10 建立表达式或条件式的索引识别标记 .....	352
7.11 设置数据库的主索引标记(Master Index)——SET ORDER .....	353
7.12 设置记录显示的字段——SET FIELDS .....	354
7.13 设置记录显示的筛选条件——SET FILTER TO .....	355
7.14 设置两个数据库的关连关系——SET RELATION TO .....	356
<b>第八章 Q &amp; A .....</b>	<b>360</b>
[Q1]: 如何安装 FoxPro 2.5a(Patching Disk)? .....	360
[Q2]: FoxPro 2.5a 在 WAIT WINDOW ... 命令, 加强了什么功能? .....	360
[Q3]: FoxPro 2.5a 在 MODIFY COMMAND/ FILE/ MEMO ... 命令中, 加强了什么功能? .....	361
[Q4]: 在 Windows 环境下运行一个经过 Clipper 编译含有中文的程序,所有中文字 均会变成乱码,如何解决? .....	362

# 第一章

## 中文 WINDOWS

### 1.1 鼠标操作名词

(1) 鼠标指针 (Point)	• 移动鼠标, 屏幕上对应的鼠标指针(Point)亦相对游动。
(2) 按一下 (Click)	• 移动鼠标, 将鼠标指针移到要执行的选项按鼠标左键一下称为 Click。 • 一般用来挑选。
(3) 快按两下 (Double-click)	• 移动鼠标指针到某选项, 鼠标左键快按两下称为 Double-Click。 • 一般用来执行。
(4) 拖曳 (Drag)	• 按鼠标左键一下不放, 移动鼠标指针到另一坐标后才放掉鼠标左键称作拖曳(Drag)。 • 一般用来选定正文(被选定的正文呈现亮光区, 或移动某对象(Object))。

### 1.2 进入中文 WINDOWS——WIN [回车]

- (1) 安装完中文 WINDOWS, 自动在自动执行文件(AUTOEXEC.BAT)内将 WINDOWS 所在的目录添加到 PATH 命令后。
- (2) 开机成功后, 在 DOS 提示符后输入 WIN [回车] 便进入中文 WINDOWS。

【例】

C:\> WIN [回车]

- (3) 也可先切换至 WINDOWS 所在的目录再输入 WIN [回车] 便进入中文 WINDOWS。

【例】假设中文 WINDOWS 在 C:\WINDOWS 目录

C:\>CD\WINDOWS [回车]

C:\WINDOWS>WIN [回车]

进入 WINDOWS 后画面类似如图 1-1。

- (4) [程序管理员] 窗口内的 [选项 [O]] [结束时将设置值存盘 [S]] 选项若设置, 则进入 WINDOWS 时出现的画面为当时退出时的画面。
- (5) [程序管理员] 窗口内的应用软件, 随着使用者安装应用软件的多少而出现的画面有所不同。



图 1-1 进入中文 WINDOWS,看到〔程序管理员〕窗口

### 1.3 退出中文 WINDOWS——〔—〕〔关闭 [C] Alt+F4〕

(1) 〔程序管理员〕窗口的左上角有一控制按钮(符号为“—”),选取控制按钮〔—〕内的〔关闭 [C] Alt+F4〕选项,便可退出 WINDOWS。

(2) 退出中文 WINDOWS 的步骤如下:

步骤 1: 鼠标指针移到〔程序管理员〕窗口左上角的控制按钮〔—〕如图 1-2。

步骤 2: 按鼠标左键一下,出现下拉选项画面如图 1-3。

步骤 3: 按鼠标左键不放移到〔关闭 [C] Alt+F4〕项如图 1-4。

步骤 4: 放掉鼠标左键出现〔结束 Windows 系统使用〕窗口如图 1-5。

步骤 5: 将鼠标指针移到〔确定〕选项按鼠标左键一下便退出 Windows。

(3) 步骤 1 到步骤 4,也可将鼠标指针移到控制按钮〔—〕快按鼠标左键两下即可。

(4) 步骤 1 到步骤 4,也可按〔Alt〕〔F4〕双键。

(5) 步骤 1 到步骤 4,也可选〔文件 [F]〕之下的〔结束 Windows 系统使用 [X] ...〕选项。

(6) 选项内有...表示选择此选项后尚未结束,会继续出现下一画面请您确定其他的选项。

(7) 任一窗口的左上角都有控制按钮〔—〕,将鼠标指针移到控制按钮〔—〕快按鼠标左键两下便关闭此窗口,亦可选〔—〕下的〔关闭 [C] Ctrl+F4〕项来关闭窗口;若关闭的窗口为〔程序管理员〕窗口则同时退出中文 Windows。

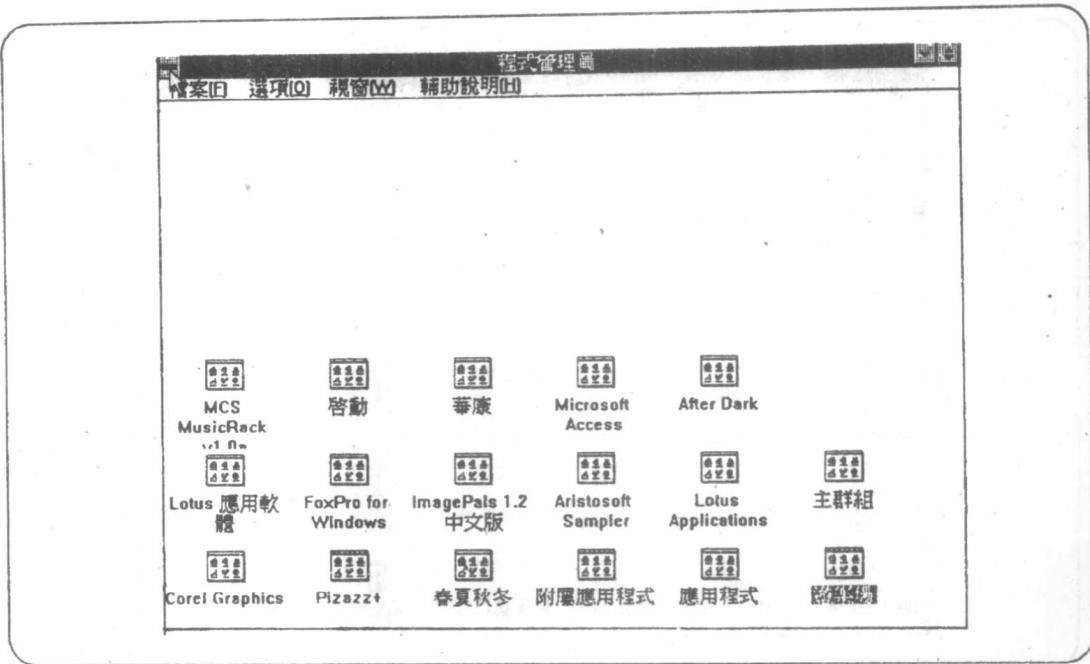


图 1-2 鼠标指针移到控制按钮〔一〕

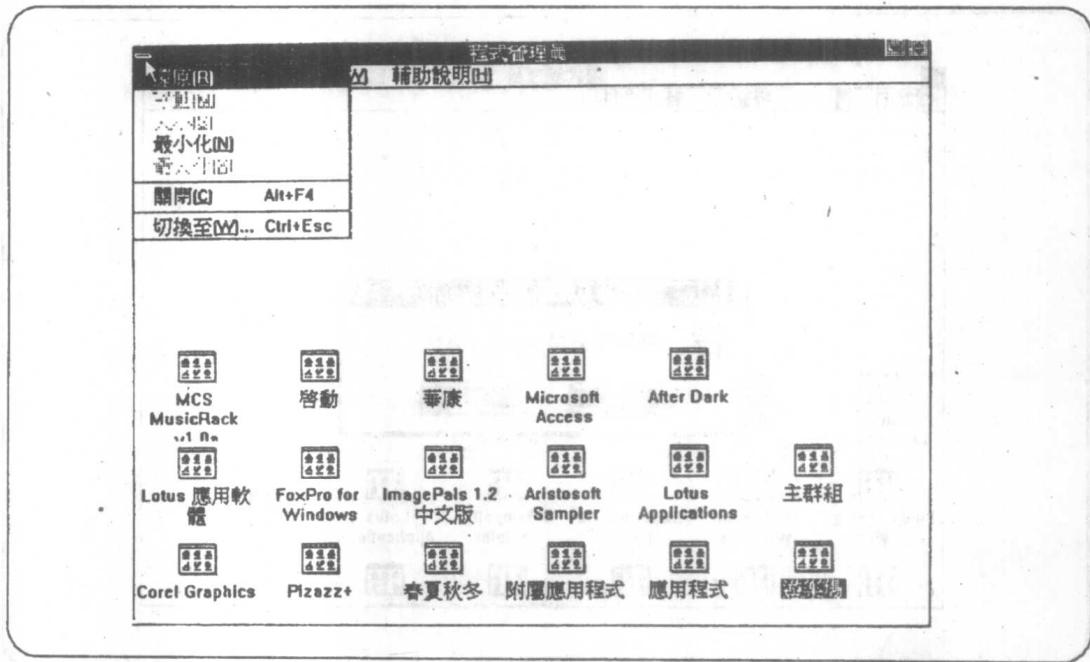


图 1-3 控制按钮〔一〕的下拉选项画面

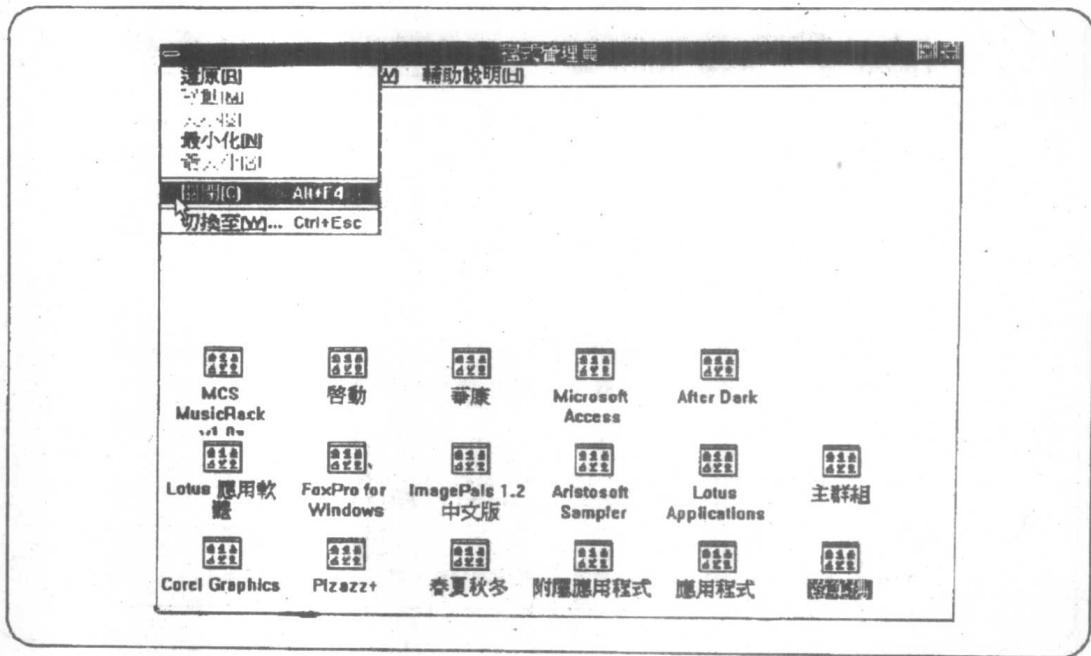


图 1-4 移到〔关闭 [C] Alt+F4〕项

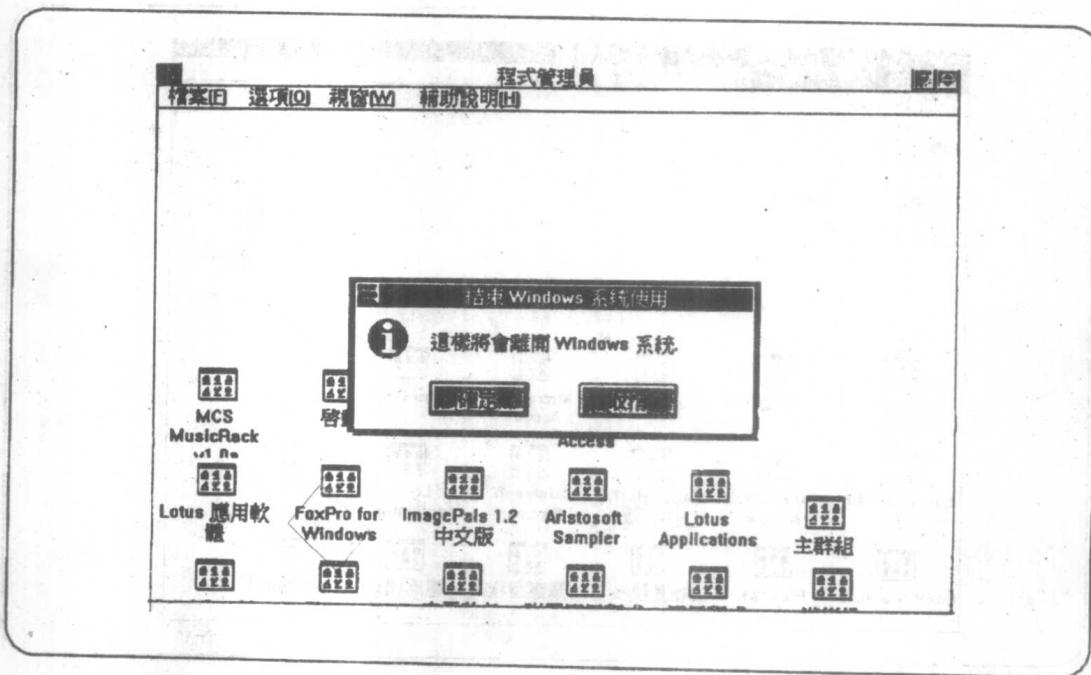


图 1-5 「結束 Windows 系统使用」窗口

## 1.4 窗口概念

- (1) 进入中文WINDOWS，您最先看到的窗口为〔程序管理员〕窗口，读者可将程序管理员想成是您的办公桌，办公桌下有许多抽屉，打开的窗口有如打开的抽屉；而关闭的窗口有如关着的抽屉。如图 1-6。
- (2) 打开窗口才会看到其内的程序，有如打开抽屉才看到其内的工具一般。

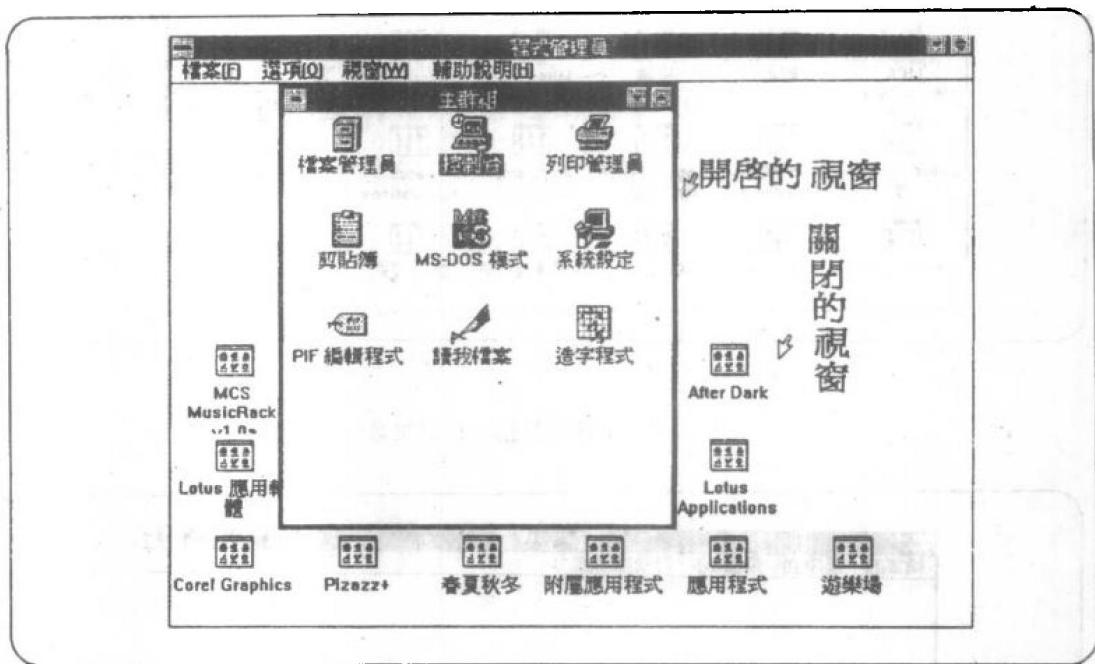


图 1-6 打开及关闭的窗口

## 1.5 将关闭的窗口打开——鼠标左键快按两下

- (1) 要将某一关闭的窗口打开，有以下三种方法：
- (2) 方法一：将鼠标指针移到此窗口，鼠标左键快按两下打开此窗口。
- (3) 方法二：将鼠标指针移到此窗口，按鼠标左键一下，选〔还原 [R]〕选项。

**【例】**将〔主群组〕窗口打开的操作步骤如下：

步骤 1：将鼠标指针移到〔主群组〕窗口的图标（Icon），按鼠标左键一下出现画面如图 1-7。

步骤 2：将鼠标指针移到〔还原 [R]〕项如图 1-8。

步骤 3：按鼠标左键一下便将此窗口打开如图 1-9。

(4) 方法三：在〔窗口 [W]〕下选取所要打开窗口的名称。

**【例】**〔游戏〕窗口打开的操作步骤如下：

步骤 1：将鼠标指针移到〔窗口 [W]〕项，按鼠标左键一下出现画面如图 1-10。