

dBASE III 程序设计 与实用技术

王治宇 主编

电子工业出版社

31
3N0

11 112
1000A0

920491

dBASE III

程序设计与实用技术

主 编 王治宇

副主编 (以姓氏笔划为序)

辛志明 杨桃红 赵锡清 徐国田
翟 锋

编 委 (以姓氏笔划为序)

王 元 王治宇 辛志明 杨桃红
杨雪梅 张鲁宁 郑爱华 赵锡清
郝新华 徐国田 崔亚东 翟 锋

电子工业出版社

内 容 简 介

本书共十五章,主要讲述 dBASEⅢ的基本原理、语法规则、数据库的基本操作、程序设计的方法、结构化程序设计、程序设计的风格、程序调试技术与技巧以及 dBASEⅢ与外部软件的连接。

以程序设计为中心是本书的最大特点,本书以初学者为对象,以提高程序设计能力为目的,内容深入浅出、循序渐进,书中例题、习题十分丰富。

采用 PAD 作为算法描述工具是本书的另一特点,与流程图相比, PAD 具有结构化程度高、与程序对应性好、容易学习等优点。

本书可作为高等学校、成人教育、中专有关专业的教学用书,也可作为各级工程技术人员及计算机工作人员的自学用书。

dBASEⅢ程序设计 with 实用技术

王治宇 主 编

责任编辑:路 石

电子工业出版社出版 (北京海淀区万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京新丰印刷厂印刷

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 16 字数: 390 千字

1991 年 3 月第一版 1991 年 3 月第一次印刷

印数: 1-15000 册 定价: 7.90 元

ISBN 7-5053-1290-1 / TP · 207

前 言

dBASEⅢ是美国 Ashton-Tate 公司于 1984 年 7 月推出的微机数据库管理系统. 它适用于 IBM-PC/XT、0520、0530、0540 系列微机系统. dBASEⅢ方便灵活、易学易用, 在国外就有“大众数据库”的美称. dBASEⅢ有一套功能很强的数据库语言, 用 dBASEⅢ开发应用程序比用一般高级语言开发可收到高效率、低成本的效果. 因此, 它一经推出, 便成为美国十大畅销软件之一. dBASEⅢ引入我国并经汉化后, 深受广大计算机工作者的欢迎, 目前我国中小型经济管理系统大多是用 dBASEⅢ开发的. 学习使用 dBASEⅢ的人越来越多. 为了满足教学与自学需要, 我们编写了这本书.

突出程序设计是本书的特色之一. 学习计算机语言的根本目的在于编写程序. 然而, 把日常的业务工作(诸如会计、统计等等)用计算机理解并可执行的程序表达出来并不是轻而易举的. 在学好语言的语法规则、程序设计的基本原理的同时, 特别要加强程序设计的实践, 注重编程能力的提高. 考虑到初学者的需要, 本书第一、二章讲了一些预备知识, 在第三章就提出了程序设计的概念, 讨论了程序的三种基本结构和算法描述工具——PAD. 在以后各章中, 凡能用程序实现的题目均用程序实现. 使读者受到程序设计的强化训练, 掌握程序设计的基本原理、基本技术、基本方法.

本书用 PAD 作为算法描述工具, 与流程图相比, PAD 具有结构化程度高、与源程序对应关系好、容易学习等优点. 用 PAD 取代流程图, 读者更容易掌握结构化程序设计技术, 培养良好的程序设计风格.

按照“从易到难, 循序渐进”的原则, 本书内容可分为四个层次:

第一个层次(第一、二章)为预备知识和入门知识;

第二个层次(第三章至第七章)为基本知识和基本操作部分; 其间提出了程序和程序设计的概念、讲解了程序的三种基本结构和 PAD; 以及有关建立数据库、数据计算、数据查询、数据修改、数据库维护与安全备份等基本操作;

第三个层次(第八章至第十章)为提高阶段. 为了充分发挥 dBASEⅢ的功能、提高程序的质量, 这阶段讨论了多重数据库操作、子程序、过程文件、输入与输出设计;

第四个层次(第十一章至第十四章)为应用阶段. 着重讨论了结构化程序设计的基本理论、基本方法、程序的质量评价、程序设计的风格、实用程序设计与程序调试技术等. 这一部分对应用程序开发具有指导意义.

作为全书的总结, 在第十五章, 我们把应用软件包——REPORT 献给读者. 该软件包设计思想新颖, 实用性强. 读者不但可以从中学到许多程序设计技术与技巧, 而且可以使用 REPORT 设计表格. 因为 REPORT 是一个能力很强的制表师, 即使你还不太熟悉 dBASEⅢ, 甚至你根本不了解 dBASEⅢ, REPORT 也能帮助你设计表格、生成表计算程序、打印实线表格.

书中例题、习题十分丰富, 大多结合经济应用领域.

本书是教学和科研经验的总结, 对 dBASEⅢ及其应用作了较深入的讨论. 书中介绍了

许多实用技术与技巧.

本书第一章由崔亚东编写,第二章由郑爱华、杨雪梅编写,第三章、第九章由王元编写,第四章由翟锋编写,第五章、第八章、第十二章及附录由王治宇编写,第六章由张鲁宁编写,第七章由郝新华编写,第十章由赵锡清编写,第十一章由徐国田编写,第十三章、第十五章由杨桃红编写,第十四章由辛志明编写.全书由王治宇担任主编.

本书在编写出版过程中得到了许多同志的热心帮助和大力支持,谨此表示感谢!

由于作者水平有限,书中错误难免,敬请广大读者指正.

作者 1990年10月于济南

目 录

第一章 微型计算机使用入门	(1)
1.1 微型计算机的基本组成部分	(1)
1.1.1 硬件系统	(1)
1.1.2 软件系统	(1)
1.2 文件的概念	(2)
1.3 怎样启动微型计算机	(3)
1.4 常用 DOS 命令	(3)
1.5 汉字输入方法	(5)
1.5.1 拼音输入法	(5)
1.5.2 区位码输入法	(6)
1.5.3 其它输入法	(6)
1.6 dBASEⅢ概况	(7)
1.6.1 dBASEⅢ的技术指标	(7)
1.6.2 dBASEⅢ的文件系统	(7)
1.6.3 dBASEⅢ的运行环境	(8)
1.6.4 启动和退出 dBASEⅢ	(8)
1.6.5 两个特殊文件	(8)
第二章 dBASEⅢ的基本语法规则	(10)
2.1 常量与变量	(10)
2.1.1 常量	(10)
2.1.2 内存变量	(11)
2.1.3 段变量	(11)
2.1.4 内存变量与段变量的区别	(12)
2.2 函数	(12)
2.2.1 算术函数	(12)
2.2.2 字符串操作函数	(13)
2.2.3 日期及时间函数	(16)
2.2.4 类型转换函数	(17)
2.2.5 状态检验函数	(19)
2.2.6 读内存函数	(21)
2.3 表达式	(21)
2.3.1 算术运算	(21)
2.3.2 关系运算	(21)
2.3.3 逻辑运算	(22)
2.3.4 混合运算的优先级	(22)
2.3.5 表达式的书写规则	(23)
2.4 命令	(23)
2.4.1 dBASEⅢ命令的结构	(24)
2.4.2 命令的使用规则	(23)
2.4.3 本书中使用符号的约定	(24)
2.5 全屏幕编辑	(25)
第三章 程序设计初步	(27)

3.1 定义内存变量	(27)
3.1.1 “=”命令	(27)
3.1.2 STORE 命令	(29)
3.1.3 列内存变量清单	(30)
3.2 输出命令	(30)
3.2.1 “?”命令	(30)
3.2.2 “??”命令	(31)
3.2.3 定位输出命令	(31)
3.2.4 把输出送打印机	(31)
3.2.5 赋值命令与输出命令的总结	(32)
3.3 程序和程序设计	(32)
3.3.1 程序名的规定	(33)
3.3.2 dBASEIII程序的基本要求	(33)
3.3.3 程序的建立	(33)
3.3.4 程序的修改	(34)
3.3.5 程序的显示输出与备份	(34)
3.3.6 程序的运行	(35)
3.3.7 最简单的程序举例	(35)
3.4 交互式赋值命令	(36)
3.4.1 WAIT 命令	(37)
3.4.2 ACCEPT 命令	(37)
3.4.3 INPUT 命令	(37)
3.4.4 五个赋值命令的比较	(38)
3.5 问题分析图 —— PAD	(38)
3.5.1 PAD 使用的符号	(38)
3.5.2 PAD 的画法	(39)
3.6 顺序结构和选择结构	(39)
3.6.1 顺序结构	(39)
3.6.2 选择结构	(40)
3.7 循环结构	(46)
3.7.1 循环命令的结构	(46)
3.7.2 循环的执行过程	(47)
3.7.3 循环命令的使用说明	(47)
3.8 循环结构应用举例	(48)
3.9 循环嵌套	(53)
3.9.1 嵌套循环的执行过程	(53)
3.9.2 嵌套循环的使用规则	(54)
3.10 三种基本结构综合应用举例	(54)
第四章 数据库的基本操作	(61)
4.1 定义数据库结构	(61)
4.2 显示和修改数据库结构	(63)
4.2.1 打开和关闭数据库	(63)
4.2.2 输出数据库结构	(63)
4.2.3 修改数据库结构	(64)
4.3 把数据装入数据库	(65)
4.3.1 立即方式输入数据	(65)
4.3.2 扩充方式输入数据	(65)
4.3.3 插入方式输入数据	(66)
4.3.4 程序方式输入数据	(67)

4.3.5 从其它数据库中读取数据	(68)
4.4 记录指针的操作	(69)
4.4.1 记录指针的绝对移动	(69)
4.4.2 记录指针的相对移动	(70)
4.5 数据库内数据的输出	(70)
4.5.1 数据列表	(70)
4.5.2 数据显示	(72)
4.5.3 翻阅数据	(72)
4.6 应用举例	(73)
第五章 数据查询	(76)
5.1 直接查询	(76)
5.2 数据的分类与索引	(77)
5.2.1 分类 —— 物理排序	(77)
5.2.2 索引 —— 逻辑排序	(78)
5.3 索引查询	(81)
5.3.1 FIND 命令	(81)
5.3.2 SEEK 命令	(82)
5.3.3 模糊查询	(83)
5.4 应用举例	(83)
第六章 数据库内数据的运算	(87)
6.1 统计记录个数	(87)
6.2 数据库内字段间的计算	(88)
6.3 数据库段内求和	(89)
6.4 数据库字段的算术平均值	(91)
6.5 数据库内分类汇总	(91)
6.6 应用举例	(93)
第七章 数据库的维护	(101)
7.1 数据库数据的编辑	(101)
7.1.1 编辑数据	(101)
7.1.2 修改数据	(102)
7.1.3 翻阅数据	(102)
7.1.4 格式编辑数据	(103)
7.2 数据记录与数据库的删除	(104)
7.2.1 打删除标志	(104)
7.2.2 置删除标志生效	(104)
7.2.3 解除记录的删除标志	(105)
7.2.4 紧缩数据库	(106)
7.2.5 删除数据库的全部记录	(106)
7.2.6 列文件目录清单	(106)
7.2.7 删除文件	(107)
7.3 数据库的复制	(107)
7.3.1 复制数据库	(107)
7.3.2 复制数据库结构	(108)
7.3.3 磁盘文件的复制	(108)
7.4 数据库结构的维护	(109)
7.4.1 建立数据库的结构数据库	(109)
7.4.2 程序方式建立和修改数据库结构	(110)

第八章 多重数据库操作	(114)
8.1 多重数据库的概念	(114)
8.2 工作区的选择	(115)
8.2.1 工作区的使用规则	(115)
8.2.2 选择工作区	(116)
8.2.3 访问其它工作区上数据库的方法	(116)
8.3 建立两个数据库的关联	(118)
8.4 数据库的连接	(121)
8.4.1 数据库的横向连接	(121)
8.4.2 横向连接命令	(121)
8.4.3 横向连接的执行过程	(122)
8.5 用一个数据库批量更新另一个数据库	(124)
第九章 子程序和过程文件	(129)
9.1 子程序	(129)
9.1.1 子程序的概念	(129)
9.1.2 子程序的调用	(130)
9.1.3 从子程序返回	(130)
9.1.4 子程序的建立	(130)
9.1.5 应用举例	(130)
9.1.6 子程序调用嵌套	(134)
9.2 内存变量的属性	(135)
9.2.1 主从型内存变量	(135)
9.2.2 全局型内存变量	(137)
9.2.3 隐藏型内存变量	(138)
9.2.4 内存变量的存储与恢复	(140)
9.3 调用子程序时的参数传递	(140)
9.4 过程文件	(146)
9.4.1 过程文件的概念	(146)
9.4.2 过程文件的组织	(146)
9.4.3 过程文件的调用	(147)
第十章 输入与输出设计	(149)
10.1 数据格式编辑字符	(149)
10.1.1 功能符	(149)
10.1.2 格式符	(150)
10.2 屏幕格式设计	(151)
10.2.1 屏幕设计时应考虑的问题	(151)
10.2.2 屏幕格式文件	(152)
10.3 打印输出格式设计	(154)
10.3.1 汉字造表字符	(154)
10.3.2 打印机的设置	(155)
第十一章 结构化程序设计	(158)
11.1 程序设计的概念	(158)
11.1.1 程序的质量评价	(158)
11.1.2 程序设计的步骤	(160)
11.2 结构化程序设计	(161)
11.2.1 自顶向下、逐步求精	(161)
11.2.2 模块化程序设计	(162)
11.2.3 结构化编码	(163)

11.3 程序结构的设计	(163)
11.3.1 顺序结构	(163)
11.3.2 选择结构	(164)
11.3.3 循环结构	(164)
11.3.4 子程序	(164)
11.4 编码风格	(165)
11.4.1 编码原则	(165)
11.4.2 编码中应考虑的问题	(166)
第十二章 实用程序设计	(169)
12.1 菜单技术	(169)
12.1.1 制作菜单的命令	(169)
12.1.2 接收选择代码与实现分支	(171)
12.1.3 多级菜单	(172)
12.1.4 菜单的美化	(172)
12.2 多窗口技术	(173)
12.3 数据正确性校验技术	(174)
12.3.1 复录校验	(174)
12.3.2 值域校验	(174)
12.3.3 校验码校验	(175)
12.4 加快数据录入的措施	(175)
12.4.1 充分利用功能键	(175)
12.4.2 利用 REPLACE 命令批量充填数据	(176)
12.4.3 数据携带	(176)
12.4.4 限定字段输入	(176)
12.4.5 利用数据内部的规律性	(176)
12.5 宏函数的使用技巧	(176)
12.5.1 以少代多	(176)
12.5.2 宏函数的脱括号作用	(176)
12.5.3 模拟数组	(177)
12.5.4 使用宏函数应注重的问题	(178)
12.6 数据库横向连接技术	(178)
12.7 dBASEⅢ与文本文件	(179)
12.7.1 dBASEⅢ生成文本文件	(179)
12.7.2 dBASEⅢ读取文本文件的数据	(181)
12.8 数据传输技术	(181)
12.8.1 直接传输	(182)
12.8.2 通过外部文件传输	(183)
12.8.3 通过过渡数据库传输	(185)
12.8.4 传输中的应变技术	(185)
12.9 dBASEⅢ与外部软件连接	(186)
12.9.1 在 dBASEⅢ环境下运行外部软件	(187)
12.9.2 dBASEⅢ与外部软件交换数据的基本原理	(187)
12.9.3 BASIC 生成 dBASEⅢ所需文本文件	(188)
12.9.4 BASIC 读取 dBASEⅢ生成的文本文件	(188)
12.9.5 dBASEⅢ库文件结构分析	(189)
12.9.6 直接读 dBASEⅢ数据库	(189)
第十三章 实用程序调试技术	(193)
13.1 程序调试概述	(193)
13.1.1 查错原则	(193)

13.1.2 分析错误	(194)
13.1.3 修改错误的原则	(194)
13.1.4 程序错误分类	(194)
13.2 实用程序调试技术	(195)
13.2.1 断点输出	(195)
13.2.2 分析 dBASEIII 执行命令的报告	(197)
13.2.3 单步工作方式	(197)
13.2.4 程序跟踪	(197)
13.2.5 记录调试过程	(197)
13.2.6 查看现场	(197)
13.3 dBASEIII 程序调试实务	(198)
13.3.1 错误信息分析	(198)
13.3.2 程序逻辑错误分析	(199)
13.4 程序中常见错误分析	(200)
13.5 程序系统的调试	(201)
13.5.1 分调	(201)
13.5.2 联调	(202)
13.5.3 总调	(203)
第十四章 dBASEIII 其它命令及环境文件	(204)
14.1 报表、标签及其它命令	(204)
14.2 环境文件	(210)
第十五章 REPORT. . 报表程序生成器	(212)
15.1 REPORT 简介	(212)
15.2 REPORT 的主要模块	(214)
15.2.1 表定义模块 —— scdy.prg	(214)
15.2.2 表头编辑模块 —— xgbt.prg	(221)
15.2.3 打印程序生成模块 —— bbdy.prg	(224)
15.2.4 遇零置空模块 —— zero.prg	(228)
15.2.5 REPORT 的工作库	(229)
15.2.6 REPORT 的环境文件	(229)
15.2.7 REPORT 的批处理文件	(230)
附录一 dBASEIII 命令索引表	(231)
附录二 dBASEIII 函数索引表	(235)
附录三 dBASEIII 系统默认值	(236)
附录四 ASCII 码表	(237)
附录五 全屏幕编辑键及非全屏幕编辑键	(238)
附录六 dBASEIII PLUS 错误信息及说明	(240)
附录七 dFORMAT 软件包	(244)

第一章 微型计算机使用入门

1.1 微型计算机的基本组成部分

一个微型机系统由硬件部分和软件部分组成。

1.1.1 硬件系统

硬件是计算机系统中电子、电磁和机械等部件的总称,它的基本部分包括控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备,见图 1-1。硬件又称硬设备。

计算机要完成一项计算,先要把数据和计算公式通过输入设备输入,再通过运算器运算,最后通过输出设备输出,整个计算机系统的指挥、协调由控制器完成。

输入设备的种类很多,如键盘、字符阅读器、图形输入装置、声音输入装置等,常用的输入设备是键盘。

输出设备也有多种,如针式打印机、激光打印机、绘图仪、显示器等,常用的输出设备是打印机和显示器。

存储器分内部存储器(简称内存)和外部存储器(简称外存),内存、运算器和控制器合称主机。

外部存储器常用的有软磁盘、硬磁盘、光盘等,计算机中大量的信息存储在外部存储器中。

通常,微机硬件系统配置 64K 至 2048K 内存,外存配 1 至 2 个软盘(编号 A、B)及 1 至 2 个硬盘(编号 C、D),输入设备为键盘,输出设备为打印机和显示器。

随着应用场合的不同,可以为计算机系统配备不同的硬设备。

1.1.2 软件系统

软件系统又称软设备,是相对于硬件而言的,它包括系统正常运行所需的各种程序和数据,软件又分为系统软件和应用软件。

系统软件是计算机系统中合理调度系统资源、更好地为用户程序服务的软件系统,如操作系统、语言系统、各种服务性程序等,系统软件一般由计算机厂家提供,可以随硬件一起购买。

一般微机的操作系统多为 DOS(Disk Operation System——磁盘操作系统),DOS 汉化后称 CCDOS,使用汉字 dBASE III 必须在 CCDOS 的支持下。

应用软件是为完成某项专门任务开发的软件,这部分软件一般由用户自己开发,通常,应用计算机都要结合本单位的应用条件、环境、要求等开发应用软件。

有了软件,人们应用计算机可以不直接和硬件打交道,而是通过软件使用计算机,见图 1-2。就是说,把需要计算机解决的问题用程序(即软件)描述出来,把程序和数据输入计算机,

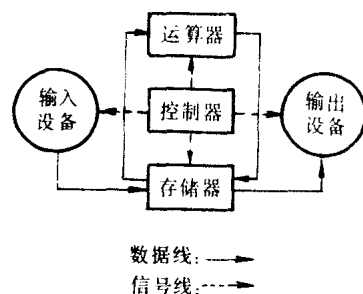


图 1-1 微型机的基本配置

再运行程序,目的就达到了.这一过程可以用图 1-3 描述出来.

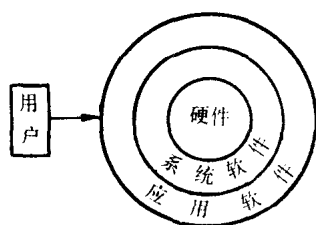


图 1-2 用户与计算机



图 1-3 用计算机解题的过程

图 1-3 中第一至第七步由人完成,后两步由计算机完成.将来,人们可以期望把更多的工作交给计算机完成.

dBASE III 可以用来开发应用软件.

1.2 文件的概念

软件通常以文件的形式存储在磁盘(软盘或硬盘)上,以便于反复使用与交流.例如,CCDOS 中常含下列文件:

COMMAND.COM

ANSI.SYS

CCLIB

FILE1.EXE

AUTOEXEC.BAT

CCCC.EXE

CONFIG.SYS

这里所说的文件是一组信息的集合,这些信息可以是操纵计算机工作的命令,也可以是用以计算的数据.象上面列出的文件 CCLIB 的内容是关于二级汉字库的数据,我们也称 CCLIB 为汉字库.

每一个文件有一个文件名,文件名分主体名和扩展名两部分,中间用圆点(.)分开.文件名是以字符开头的字符数字串,串中可含下列字符:

26 个英文字母(不分大小写);

0~9 等十个数码;

特殊字符: \$, #, &, @, !, %, (,), {, }, -, _ 等.

主体名由 1~8 个字符组成,扩展名由 0~3 个字符组成.上面列出的 CCDOS 的文件名都是正确的,而“a b.xy”(空格非法),“.abc”(无主体名)等都是错误的文件名.

“?”和“*”不允许做文件名的组成字符,但它们可用来代替文件名中一个或几个字符,可用于主体名也可用于扩展名.我们称这两个字符为通配符.

“?”表示文件名中一个合法字符,例如: a?b.ccc 不表示具体文件名而是指定所有文件名第一个字符为 a,第二个字符为任意合法字符,第三个字符为 b,扩展名为 ccc 的一批文件,如 arb.ccc、a@b.ccc、a_b.ccc 等.

“*”号用于主体名中表示 1~8 个合法字符,用于扩展名中表示 1~3 个合法字符.例如, f*.exe 表示第一个字符为 f,后跟 1~7 个任意合法字符,扩展名为 exe 的一批文件.如 fl.exe、file.exe 等.“*.*”则指定当前盘上所有文件.

在 DOS 命令和一部分 dBASE III 命令中,文件名可以使用通配符.

扩展名一般用来表示文件的种类,例如:

com —— 表示可执行的二进制文件,

exe —— 表示可执行的浮动二进制文件,

bas —— 表示 BASIC 程序文件,

prg —— 表示 dBASE III 的程序文件,

等等.

1.3 怎样启动微型计算机

启动微型机是指硬件系统加电并引导操作系统进入就绪状态的操作.依系统启动时的初始状态不同,又分为冷启动和热启动.操作步骤如下:

冷启动:

1. 把 CCDOS 系统盘插入 A 驱动器,关上驱动器门.

2. 打开主机开关(若显示器单独有开关时应先打开),片刻,屏幕显示内存自检信息, A 驱动器灯亮过后(表示 DOS 装入完毕),屏幕显示:

A>_

微机即启动成功.“A>”是 DOS 的提示符,它表示 DOS 已准备就绪,可以接收 DOS 命令,当前盘为 A 盘.其后的短线(_)称光标,它指示输入字符将要占据的屏幕位置.

所谓当前盘,是指计算机使用外存的默认盘,它必须是 A、B、C 或 D 中的一个.

启动或使用微机时应注意,在计算机读写磁盘(驱动器灯亮着)时,切不可打开驱动器门,以免损坏机器或磁盘.

热启动:

在主机电源接通后,当需重新启动 DOS 时,同时按下 Ctrl、Ait 和 Del 键.

对于配置硬盘的计算机系统,如果全部 DOS 文件已装入 C 盘,可以直接在 C 盘启动.方法是:打开 A 驱动器的门,接通主机电源开关,稍候屏幕显示:

C>_

表示 DOS 引导成功,当前盘为 C 盘.

1.4 常用 DOS 命令

所谓 DOS 命令是指 DOS 能识别并可执行的命令.我们要 DOS 做什么就要向它发出相应的 DOS 命令,且要在 DOS 提示符(A>或 B>或 C>或 D>)下发出.命令书写要正确(字母大小写无关),错误的命令将不能执行.命令写完打回车键(Enter 键)机器便执行这一命令,执行完成仍回到 DOS 提示符下.

1. 更换当前盘

要改变当前盘只需打入所需盘号并回车即可.例如把当前盘 A 改为 C:

A>C:

注:“C:”后打一次回车键,下同

C>_

注:当前盘已改为 C

标有下横线的信息是用户输入的,其余是机器显示的.下同.

2. 列磁盘文件清单

列当前盘文件清单:

A>DIR

Volume in drive A has no label

Directory of A:\

COMMAND	COM	17792	10-20-83	12:00p
ANSI	SYS	1664	1-01-80	12:03p
AUTOEXEC	BAT	33	9-23-87	9:41p
PARK	EXE	1135	11-27-86	10:38a
READ	ME	4224	6-25-84	11:08a
VERSION	203	35	11-21-85	10:50a
FORMAT	COM	11135	12-30-85	12:00p

7 file(s) 311296 bytes free

也可用 DIR *.* 命令, 效果完全相同. 要列其它盘文件清单只要写出盘号即可. 例如, 列 B 盘上的文件清单:

A>DIR B:

Volume in drive B has no label

Drectry of B:\

COMMAND	COM	17792	10-20-83	12:00p
FORMAT	COM	11135	12-30-85	12:00p

列出 A 盘上以字母 A 开头的全部文件:

A>DIR A *.*

Volume in drive A has no label

Drectry of A:\

ANSI	COM	1664	1-01-80	12:03p
AUTOEXEC	BAT	33	9-23-87	9:41p

2 file(s) 311296 bytes free

3. 显示文件内容

要看某个文件的内容可用 TYPE 命令, 例如看 autoexec.bat:

A>TYPE autoexec.bat

ECHO OFF

CLS

LCLX16

ECHO ON

注意, 只有 ASCII 码文件是可以直接阅读的, 非 ASCII 码文件即使显示在屏幕上也无法看懂文件内容.

4. 复制文件

复制也称拷贝, 即制做一个文件的副本, 副本文件名可以与原文件名相同, 也可以不同, 但两文件内容完全相同. 例如, 把 A 盘上 autoexec.bat 复制到 B 盘上并取名 abc.pp:

A>COPY autoexec.bat B:abc.pp

1 file(s) copied

此时可用 DIR 命令查看 B 盘上文件清单,也可以用 TYPE 命令看 abc.pp 的内容.如果不指定副本文件名,则副本文件与原文件同名.

可以复制一批文件,例如把 A 盘上扩展名为“com”的文件复制到 B 盘上:

```
A>COPY *.com B:
```

```
2 file(s) copied
```

这时 A 盘上的 command.com 和 format.com 被复制到 B 盘上.

复制时, B 盘上若已有同名文件,则同名文件被覆盖.

也可以在同盘内复制,但必须指定副本文件名,且副本文件不得与原文件及同盘内任何文件同名.发生同名错误时命令被作废.

5. 全盘复制

要把一个磁盘的全部内容复制一个副本可用 DISKCOPY 命令:

```
A>DISKCOPY A: B:
```

则 B 盘的内容与 A 盘相同.注意,本命令只能用于软盘之间的复制,不能用于软盘与硬盘之间.

6. 磁盘格式化

新买来的软盘片必须经格式化处理方能使用.假如 C 盘中有 format.com 文件,准备在 A 盘中格式化新盘,

```
C>FORMAT A:
```

```
Insert new diskette for drive A:
```

```
and strike ENTER when ready
```

把新盘插入 A 驱动器并打回车, DOS 开始对 A 盘格式化, A 驱动器的灯一直亮着,约半分钟屏幕显示:

```
Format completed
```

```
362496 bytes total disk space
```

```
362496 bytes available on disk
```

```
Format another(Y / N) ?_
```

表示格式化已经完成, DOS 询问是否还格式化其它软盘? 若还做,回答“Y”并重复上述过程;否则回答“N”,返回提示符(C>)下.

注意,如果新盘上有文件存在, FORMAT 将清除所有文件.

这里,我们只介绍了最常用的 DOS 命令,而且没有给出命令的完整格式.有关 DOS 命令的详细情况,请参考 DOS 手册.

1.5 汉字输入方法

输入汉字必须在 CCDOS 的支持下,通常 CCDOS 有以下几种汉字输入方法.

1.5.1 拼音输入法

启动 CCDOS 后,打 Alt-F3 组合键(操作方法是,先按下 Alt 键,打一下 F3 键,再放开 Alt 键)可进入拼音输入方式.拼音输入方式是根据汉字的汉语拼音查找汉字的.例如,打 f 键再打 a 键可找到“发”字.

用拼音方式输入汉字时要在小写字母输入方式下(大小写用 Capslock 键转换).为了减少击键次数,人们把复合音用相应单一字母键表示.见表 1-1:

表 1-1 复合音与字母对照表

复合音	zh	ch	sh	an	ang	ao	ai	en	eng	ing	ong	u
字母键	a	i	u	j	h	k	l	f	g	y	s	v

要输入“经常管理”四字可打: jy、ih、guj、li 四组键.

拼音输入法的重音字较多,查找时,每次在屏幕底行显示 10 个同音字,如果要查的字已出现,可打该字所在序号将其选入屏幕(光标所在位置).如不在,可用“.”键继续查找;用“,”号键可向回查找.

如果显示行中有多个字要选,可用 Alt 组合键实现连选.例如,要输入:“马妈妈”这三个字,打入 m,a 两字母,屏幕底行显示:

拼音: ma 0:妈 1:麻 2:吗 3:码 4:蚂 5:马 6:骂 7:嘛 8:吗 9:嬷

先打 5 键将“马”字选入,再打两次 Alt-0 选入两个“妈”字.

1.5.2 区位码输入法

在 CCDOS 下用 Alt-F1 键转入区位码输入方式 区位码是按照《中华人民共和国国家标准信息交换汉字编码 GB2312-80》的规定,对 7445 个常用汉字和符号分别给予一个四位数的编码.例如,“中”字的区位码是 5448,“皿”的区位码是 0283 等.用区位码输入“计算机”三个字可在区位码方式下打入 2838、4367、2790 三组代码.

1.5.3 其它输入法

一般微机配有四种汉字输入方式和一种英文输入方式.各种输入方式间的转换用 Alt 组合键实现,见表 1-2.

表 1-2 输入方式转换

输入法	区位	首尾	拼音	快速	ASCII 码
组合键	Alt-F1	Alt-F2	Alt-F3	Alt-F4	Alt-F6

例如,输入字符串“一九七八年 1978ABef”,操作过程是:

(1) 打下 Capslock 键转换为小写字母方式,再打 Alt-F3 转入拼音方式;