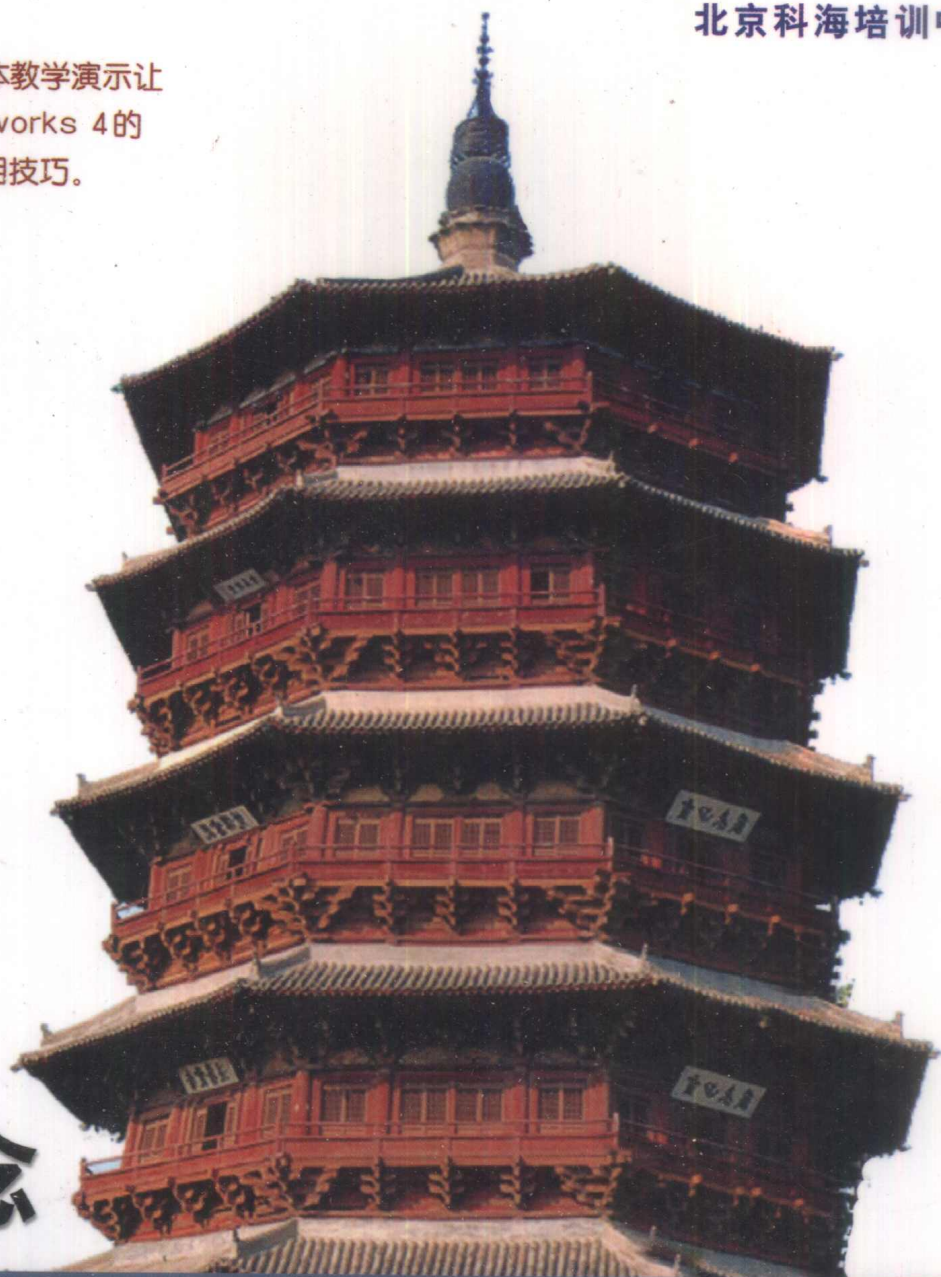


北京科海培训中心



形象直观的多媒体教学演示让
你迅速学会 Fireworks 4 的
用法、功能和使用技巧。



新概念

Fireworks 4

教程

92-43 胡海 主编

北京科海集团公司 出品

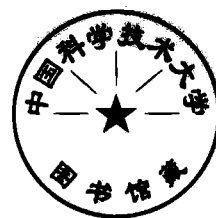
北京科海培训中心

新概念 Fireworks 4.0 教程

胡 海 主编

袁利民 徐自先 编著

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制



北京科海集团公司 出品

2001. 4

内 容 提 要

Fireworks4.0 是 Macromedia 公司最新开发的网页制作工具软件, 在业界与 Dreamweaver、Flash 一起被美誉为“网页制作梦之队”。这些软件都是面向 Web 设计, 为创建高水准的专业网站和网页提供了完全解决方案。Fireworks 作为综合性很强的 Web 图形处理工具, 将图形的创建、编辑、合成、优化以及生成 Web 代码等功能集成到一个单一的环境之中, 它把矢量绘图工具和图片编辑功能有机地结合为一体, 使得生成的图形既具有完美的外观效果, 同时还可以随时修改, 大大地提高了工作效率, 因此深受广大网页创造者的喜爱。

本书全面介绍了 Fireworks4.0 的用法和功能, 以及使用中的一些技巧。内容通俗易懂, 且具有较强的普遍性和实用性, 同时还配以多媒体演示光盘, 特别适合广大网页制作爱好者、初学者使用, 对中高级用户也有一定的借鉴作用。

品 名: 新概念 Fireworks 4.0 教程
主 编: 胡海
编 著: 袁利民 徐自先
责任编辑: 张雁芳
出 品: 北京科海集团公司
印 刷 者: 北京门头沟胶印厂
发 行: 新华书店总店北京科技发行所
开 本: 787×1092 1/16 印张: 17.625 字数: 414 千字
版 次: 2001 年 4 月第 1 版 2001 年 7 月第 2 次印刷
印 数: 5001~8000
盘 号: ISBN 7-89999-338-5
定 价: 27.00 元 (ICD)

前 言

在信息社会里，互联网是发布、采集、处理信息的最重要的技术手段。所谓信息产业革命就是建立在互联网这个信息平台上，而真正使互联网大为流行的首要原因就是 Web 技术的应用。以 Web 技术构建的页面，以其鲜艳的色彩，多变的图案和可交互的操作性等特点而风靡全球。在众多的网站开发与设计软件中，Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Flash、Fireworks 网页制作软件具有不可比拟的优势，它们一经问世就受到广大网页设计爱好者的推崇和喜爱，成为网站设计维护的首选工具。

Macromedia 推出的上述 3 个软件中，Fireworks 是一套针对专业网页开发人员制作的网页图像设计工具，它是第一个为解决 Web 图像设计者所面临的挑战而开发的专业工具。它提供了创建 Web 图像的革命性的新方法。作为面向 Web 的图像处理软件，Fireworks 充分考虑了 Web 环境对于图像的各种近乎苛刻的要求，并力图给用户提供一种简单、便捷的方法来满足这些要求。概括来说 Fireworks 具有以下优点：

- **文件短小** 由于它采用了最先进的算法，在图像不失真的情况下输出较少字节的文件。
- **定义风格** 能一步到位地完成任何形状的描边、填充以及定义效果等操作，并且将定义好的风格保存起来以便下次调用。
- **动画功能** 可以利用路径工具与位图工具来创建、修改动画，同时支持符号、实例、插帧等操作，从而制作出移动与淡入淡出的动画效果。
- **Web 功能** Fireworks 不仅有图像处理功能，还能创建图片的映射图、切片和翻滚图等，在 HTML 与 JavaScript 代码间搭起了桥梁，甚至还可以选择不同浏览器风格的 HTML 代码。
- **图片行为** Fireworks 中包含了 Dreamweaver 与 FrontPage 的代码模板，利用它们，可以实现诸如文字提示、图片按钮等交互功能。
- **批量处理** 可将一组图片做相同的批量处理，同时还可以使用查找与替换功能。

总之，在 Web 图像的制作和处理领域中，Fireworks 是一件功能强大、使用方便、易于控制的利器。它为 Web 图像的制作和处理提供了一个完全的解决方案，受到广大网页设计者的普遍欢迎。

本书全面介绍了 Fireworks 4.0 的用法和功能，以及使用中的一些技巧。内容通俗易懂，同时又具有较强的普遍性和实用性，适合广大网页制作爱好者、初学者使用。对中高级用户也有一定的借鉴作用。

由于作者水平有限，书中难免有疏漏之处，敬请广大读者批评指正。同时本书在编写过程中，得到五维多媒体网络技术有限公司大力支持和帮助，并负责审校，在此向他们表示衷心的感谢。

目 录

第 1 章 Fireworks 4.0 基础	1
1.1 Fireworks 4.0 简介	1
1.1.1 Fireworks 的优点	1
1.1.2 Fireworks 4.0 的新特性	2
1.2 Fireworks 4.0 的安装	6
1.2.1 所需硬件和软件	6
1.2.2 Fireworks 4.0 的安装	6
1.3 小结	9
第 2 章 Fireworks 4.0 的工作界面	10
2.1 Fireworks 4.0 的菜单及功能	11
2.1.1 File 菜单	11
2.1.2 Edit 菜单	13
2.1.3 View 菜单	15
2.1.4 Insert 菜单	17
2.1.5 Modify 菜单	18
2.1.6 Text 菜单	21
2.1.7 Command 菜单	22
2.1.8 Xtras 菜单	23
2.1.9 Windows 菜单	23
2.1.10 Help 菜单	25
2.2 Fireworks 4.0 的工具条及其他工具	26
2.2.1 Main（主）工具条	26
2.2.2 Modify（修改）工具条	27
2.2.3 其他	28
2.2.4 文档工作区	29
2.3 Toolbox（工具箱）	30
2.4 浮动面板	34
2.4.1 Optimize（优化）面板	34
2.4.2 Object（对象）面板	34
2.4.3 Stroke（描边）面板	35
2.4.4 Fill（填充）面板	36
2.4.5 Effect（效果）面板	36

2.4.6 Color Table (颜色管理) 面板	37
2.4.7 Swatches (颜色) 面板	37
2.4.8 Mixer (混色器) 面板	37
2.4.9 Options (工具参数) 面板	38
2.4.10 Layers (图层) 面板	38
2.4.11 Frames (帧) 面板	39
2.4.12 History (历史记录) 面板	40
2.4.13 Info (信息) 面板	40
2.4.14 Behaviors (行为) 面板	40
2.4.15 URL (URL) 面板	41
2.4.16 Styles (样式) 面板	41
2.4.17 Library (库) 面板	42
2.4.18 Find and Replace (查找替换) 面板	43
2.4.19 Project (项目日志) 面板	43
2.5 小结	44
第 3 章 创建文档	45
3.1 创建新文档	45
3.2 打开已存在的文档	46
3.3 保存、关闭文件	48
3.4 调整图像及画布尺寸	48
3.4.1 调整图像的尺寸	48
3.4.2 调整画布的尺寸	49
3.5 重设画布的颜色	50
3.4 小结	51
第 4 章 图形的绘制与编辑	52
4.1 基本概念	52
4.2 制作图形的基本元素	53
4.2.1 直线的绘制	53
4.2.2 直线的修饰	54
4.2.3 矩形、正方形的绘制	56
4.2.4 椭圆与圆形的绘制	58
4.2.5 绘制多边形与星形	58
4.2.6 绘制平滑的曲线	60
4.3 描边及效果	61
4.3.1 了解 Stroke 面板	61
4.3.2 描边种类和类型	62
4.3.3 描边的宽度和边缘	67
4.3.4 描边的纹理	67

4.3.5 描边的编辑	68
4.3.6 保存描边	72
4.3.7 将描边保存为风格	72
4.3.8 制作点划线	73
4.4 立体图形的制作	74
4.4.1 球体	74
4.4.2 圆柱体	76
4.4.3 圆锥体	79
4.4.4 圆环	81
4.5 小结	85
第 5 章 文本处理及颜色使用	86
5.1 了解 Text Editor (文本编辑器)	86
5.2 文本的处理及效果	88
5.2.1 添加描边	88
5.2.2 文本填充效果	89
5.2.3 文字变换工具	89
5.2.4 路径上的文本	90
5.2.5 文本在路径上的排列方式	91
5.2.6 以文本作为图片遮罩	92
5.3 颜色管理	93
5.3.1 选择颜色	93
5.3.2 设置透明色	96
5.4 小结	99
第 6 章 图像处理	100
6.1 图像的编辑模式和工具	100
6.1.1 了解编辑模式	100
6.1.2 关于对工具的认识	102
6.1.3 主要工具的使用	103
6.2 图片选择范围的控制	108
6.2.1 图片的全部选取与取消	108
6.2.2 反向选取	108
6.2.3 增减选取范围	109
6.2.4 缩放选取范围	110
6.3 图片的处理	113
6.3.1 图片选取范围的旋转、缩放和自由变形	113
6.3.2 图像的羽化处理	115
6.3.3 图像的色彩调节	117
6.4 滤镜	119

6.4.1 内置滤镜	119
6.4.2 安装第三方滤镜	125
6.4.3 共享滤镜	126
6.4.4 第三方滤镜应用实例	127
6.5 图像的优化和输出	130
6.5.1 选择文件的优化格式	130
6.5.2 图像的输出	135
6.6 小结	138
第 7 章 Fireworks 的效果	139
7.1 填充效果	139
7.1.1 单色填充效果	140
7.1.2 Web 仿色填充效果	140
7.1.3 Pattern (图案) 填充效果	141
7.1.4 渐变填充效果	142
7.2 Fireworks 4.0 的内置效果	143
7.2.1 Bevel (斜面) 效果	144
7.2.2 Shadow (投影) 效果	145
7.2.3 Emboss (浮雕) 效果	146
7.2.4 Glow (发光) 效果	147
7.3 Fireworks 的其他效果	148
7.3.1 羽化效果	148
7.3.2 转换 Alpha 通道	150
7.3.3 遮罩效果	152
7.3.4 透明投影效果	155
7.4 小结	160
第 8 章 符号、实例和按钮	161
8.1 符号与实例	161
8.1.1 创建符号	161
8.1.2 创建实例	163
8.1.3 编辑符号实例	163
8.1.4 实例的相对独立属性	164
8.1.5 符号实例的删除	164
8.1.6 Fireworks 中插帧的创建	164
8.1.6 利用插帧制作动画	166
8.1.7 插帧的应用	167
8.2 按钮	168
8.2.1 创建按钮	168
8.2.2 将对象转换为按钮	173

8.2.3 导航条的制作	173
8.3 小结	177
第9章 图片的热区和切片	178
9.1 热区及其链接	178
9.1.1 使用热区工具	178
9.1.2 编辑热区	180
9.1.3 给热区指定链接	182
9.1.4 创建热区及为热区创建链接的实例	183
9.1.5 导出映射图	186
9.2 切片	187
9.2.1 切片工具的使用	187
9.2.2 文本切片	190
9.2.3 切片对象的属性设置	191
9.2.4 切片的导出	191
9.2.5 图片切分的实例	193
9.2.6 制作动态效果的切片	194
9.3 小结	197
第10章 层、帧和动画	198
10.1 层的使用	198
10.1.1 层的操作	198
10.1.2 层的应用	201
10.2 帧及其操作	203
10.2.1 帧的概念	203
10.2.2 帧的操作	203
10.3 动画控制	206
10.4 小结	206
第11章 动画实例制作	207
11.1 合并图像生成动画实例	207
11.2 调皮的小球	208
11.3 动态标题	212
11.4 消失的小鸟	217
11.5 小结	218
第12章 Fireworks 的行为与翻滚图	220
12.1 Fireworks 的行为	220
12.2 Behaviors 面板	220
12.3 行为的编辑	222
12.3.1 增加新行为	222

12.3.2 修改行为	223
12.3.3 修改行为的鼠标触发事件	224
12.3.4 删除行为	224
12.4 行为的应用	225
12.4.1 简单的翻滚图	225
12.4.2 制作不关联的翻滚图	227
12.4.3 制作下拉菜单	230
12.5 小结	235
第 13 章 Fireworks 与 Dreamweaver 的结合	236
13.1 将 Fireworks 文件导入 Dreamweaver	236
13.1.1 将普通 Fireworks 文件导入 Dreamweaver 文档	236
13.1.2 将 Fireworks 文件导入 Dreamweaver 的 CSS Layers (样式表) 中	238
13.1.3 将 Fireworks 文件导入到 Dreamweaver 中的 Library item (库项目) 中	238
13.2 将 Fireworks 设置为 Dreamweaver 的主要外部图片编辑器	239
13.3 编辑在 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件	239
13.3.1 用 Fireworks 编辑 Dreamweaver 中的图片	240
13.3.2 编辑在 Dreamweaver 中的 Fireworks 切片、图表	242
13.4 优化 Dreamweaver 中的 Fireworks 图片和动画	242
13.4.1 改变在 Dreamweaver 中的 Fireworks 图片的优化设置	242
13.4.2 修改 Fireworks 图片的尺寸	243
13.4.3 编辑 Fireworks 动画图片	244
13.5 更新 Dreamweaver 中 Fireworks 的 HTML	244
13.6 小结	245
第 14 章 综合实例——网页的制作	246
14.1 实例简介	246
14.2 创建新文档	248
14.3 制作文字遮罩	250
14.4 制作按钮及导航条	252
14.5 创建翻滚图	255
14.6 制作下拉菜单	259
14.7 制作文字投影	261
14.8 为网页添加外部动画	262
14.9 为网页导入图片和输入文字	263
14.10 页面的优化导出	264
14.11 小结	264
附录 A Fireworks 4.0 快捷键速查表	265

第1章 Fireworks 4.0 基础

互联网是发布、采集、处理信息的最重要的技术手段。而 Web 技术是使互联网深受欢迎的首要原因。Web 页面以其鲜艳的色彩、变幻无穷的图案及可交互的操作性等特点而风靡全球。

随着人们对 Web 网页及页面图形要求的提高，网页编制工作越来越繁重。随之也就有许多图形编辑软件应运而生，Fireworks 便是众多图形软件中的佼佼者，其最新版本为 Fireworks 4.0。下面将介绍有关 Fireworks 4.0 的基础知识。

1.1 Fireworks 4.0简介

Fireworks 4.0 全称叫 Macromedia Fireworks 4.0，是美国 Macromedia 公司推出的最新产品。

Fireworks 是第一个完全为网页制作者设计的图像处理软件。Fireworks 能够自由地导入各种图像文件，包括 Macintosh 的 PICT 文件；FreeHand、Illustrator、CorelDraw8 的矢量文件；Photoshop 的 PSD 文件；以及 GIF、JPEGB、MP、TIFF 等格式的图像文件，甚至可以导入 ASCII 的文本文件，以及识别矢量文件中的绝大部分标记和 Photoshop 文件中的层。

Fireworks 4.0 作为一款为网页设计而开发的图像处理软件，它能够自动切图、生成鼠标动态感应的 JavaScript，还具有十分强大的动画制作功能和一个几乎完美的网络图像生成器（Export 功能）。可以说 Macromedia Fireworks 的出现，为设计和制作适合网络发布的图像提供了一个简单而完美的解决方法。

1.1.1 Fireworks的优点

Fireworks 具有以下优点：

- **文件短小** 由于采用了最先进的算法，可以在图像不失真的情况下输出较少字节的文件。
- **定义风格** 能一步到位地完成任何形状的描边、填充以及定义效果等操作，并且将定义好的风格保存起来以便下次调用。
- **动画功能** 可以利用路径工具与位图工具来创建、修改动画，同时支持符号、实例、插帧等操作，从而制作出移动与淡入淡出的动画效果。
- **Web 功能** Fireworks 不仅有图像处理功能，还能创建图片的映射图、切片和翻滚图等，在 HTML 与 JavaScript 代码间搭起了桥梁，甚至还可以选择不同浏览器风格的 HTML 代码。

- **图片行为** Fireworks 中包含了 Dreamweaver 与 FrontPage 的代码模板, 利用它们, 可以实现诸如文字提示、图片按钮等交互功能。
- **批量处理** 可以将一组图片做相同的批量处理, 同时还可以使用查找与替换功能。

1.1.2 Fireworks 4.0 的新特性

Fireworks 4.0 与新推出的 Dreamweaver 4.0 结合得更加紧密, 改进后的 Fireworks 的 Behavior 功能与 Dreamweaver 中的 Behavior 功能如出一辙; Fireworks 导出的图像和与之关联的 HTML 代码将自动地放到准确的位置上, 并能自动更新图像和 HTML 代码的链接; 增强的导出预览功能可以无需离开工作区就能直接预览作品的效果。

新增的历史记录功能可以如实地记录工作中的每一个步骤, 并将步骤排列在历史记录面板 (History Panel) 中, 让用户可以轻松地撤销或重复某一步骤, 甚至可以保存这些步骤让它自动完成对其他图像的处理。此外, 还可以使用 JavaScript 自动操作 Fireworks。

Fireworks 4.0 的新特性具体如下:

层面板

Fireworks 4.0 的层面板变成了面向对象的形式, 因此可以看见每一个对象。层面板像 Photoshop 一样可以使用缩略图观看每一个层和遮罩, 同一层的对象可以通过展开树形结构查看, 如图 1.1 所示。

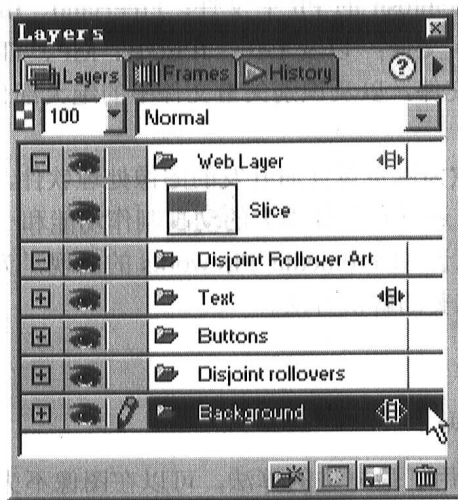


图 1.1 层面板

快速启动栏

以前 Dreamweaver 特有的快速启动栏现在移植到了 Fireworks 4.0 中。它可以快捷地启动和关闭一些常用的控制面板, 比如层控制面板、工具控制面板以及优化控制面板等等, 如图 1.2 所示。

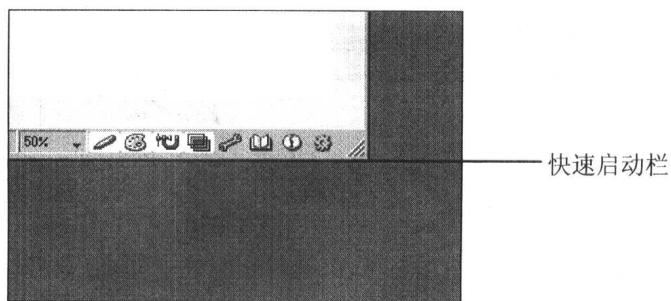


图 1.2 快速启动栏

制作弹出菜单

这是一个最让人心动的功能。Fireworks 4.0 新增加的弹出菜单制作工具可以在网页上制作出弹出菜单。你只需准备好图片，然后打开 Set Pop-Up Menu 对话框，如图 1.3 所示。在对话框中进行连接设置，在对话框中输入 URL 地址，选择颜色和图形，即可完成弹出菜单的制作。并且 Fireworks 可以直接生成弹出菜单的 HTML 代码和 JavaScript 代码，不需要任何其他工具。

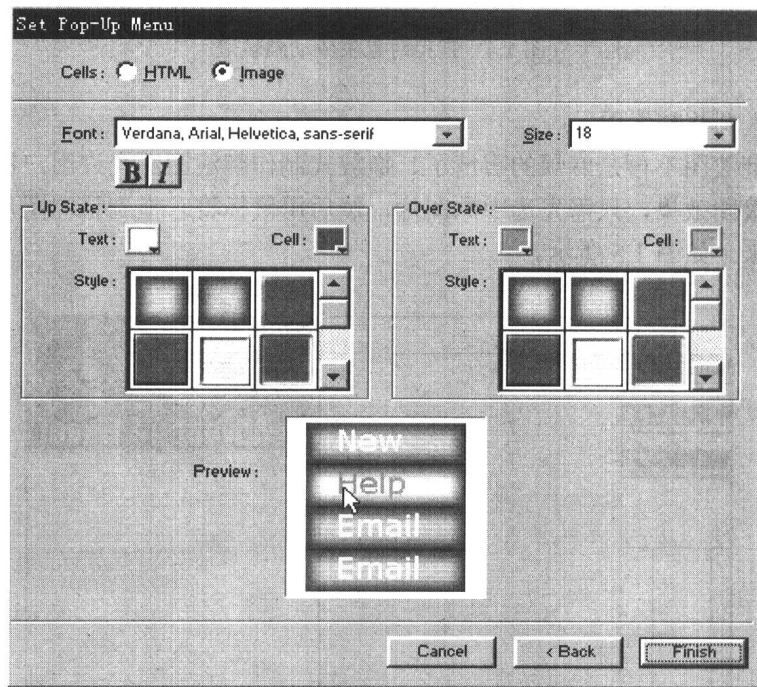


图 1.3 设置弹出菜单对话框

实时动画效果

Fireworks 4.0 具有实时创建和编辑动画的功能。这个功能类似于 Director 和 Dreamweaver 的时间轴，只要选择一个 Object 并把它转换成为 Symbol，就可以在画布上拖曳它创建动画轨迹，如图 1.4 所示。

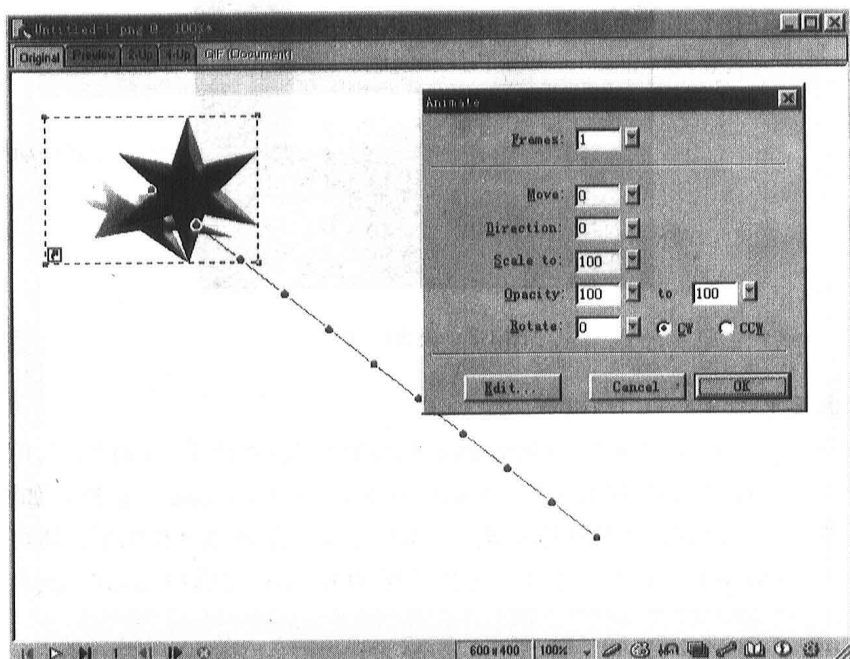


图 1.4 拖曳对象生成动画轨迹

采用拖放式制作翻滚图

制作一个翻滚图不再是麻烦的事情了！拖放式制作翻滚图法允许用户快速实现不同图片连接合成翻滚图效果，只需先选中原图片，然后用鼠标将它拖到目的图片上即可制作出翻滚图的效果来，如图 1.5 所示。

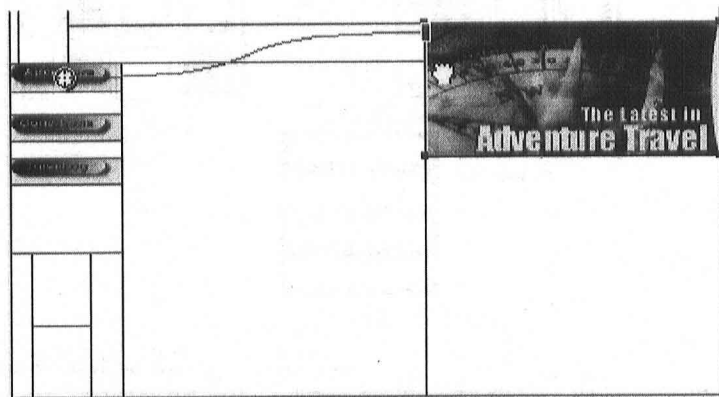


图 1.5 拖放式翻滚图制作

增强的导入和导出功能

与 Fireworks 3.0 不同，Fireworks 4.0 不再单列出 The Export Special 命令，而是将其隐藏于 Export 对话框中。同时还允许用户完全控制各种 HTML、JavaScript 和图像的输出。例如定义设置 HTML Style、文件扩展名、空单元格颜色和含量等参数。

Fireworks 4.0 还增加了导入\导出文件的范围。添加了 Photoshop PSD、Director 和 BMP 等文件的导出以及 Photoshop PSD、FreeHand 9、EPS 和 BMP 等文件的导入功能。

批处理功能

Fireworks 4.0 提供的全新批处理环境, 允许用户快速制定和执行批处理命令。用户可以将 History 面板里的多个命令保存为一个命令, 供以后调用。这个就像是 Photoshop 里面的 Action 功能。

自定义快捷键

在 Fireworks 4.0 里有个 Keyboard Shortcut 命令, 利用这个命令可以自己定义 Fireworks 4.0 的快捷键。这一功能为用户带来了不小的方便。

Photoshop 文件的继承性

导入 Photoshop 文件后, 仍支持其层的遮罩控制和新的色彩填充效果等。而 Fireworks 4.0 中的对象(例如文字、Live 效果、层和对象遮罩)导出到 Photoshop 中后, 仍可以保持它们的可编辑性。

对 JPEG 文件的选择性压缩

Fireworks 4.0 在 JPEG 压缩性能上直追 Photoshop 6.0。用户可以在同一张图像中的不同区域应用不同的压缩级别, 以使图像的重点部位保存较高的图像质量而对其他区域进行较大比率压缩, 以减小整个图像文件的体积。特别是对锐化文字和发光等效果的处理。

其他新特性

另外, Fireworks 4.0 还增强了 Pen (钢笔) 工具、Text (文本) 工具的功能; 工具箱中新添加了 Rectangles with Rounded Corners (圆角矩形) 工具; 在文档窗口下面新增了动画控制栏和面板快捷栏, 如图 1.6 所示; 在主菜单中新增了 HTML Setup 命令等。这使得 Fireworks 4.0 在功能上和易用性上都有了较大的提高。

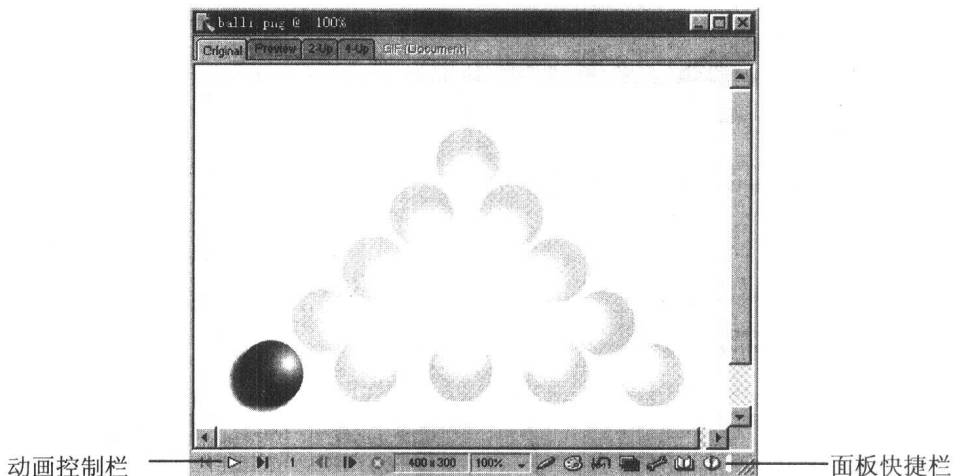


图 1.6 动画控制栏和面板快捷栏

1.2 Fireworks 4.0的安装

1.2.1 所需硬件和软件

Macromedia 建议在 Windows 系统上运行 Fireworks 4.0 时的最小配置如下:

- 120MHz 以上的 Intel Pentium 处理器, 或者相当于此档次的处理器(推荐使用 Intel Pentium II 处理器)。
- Windows 95/98/Me/2000 或者是 Windows NT 4.0 (Service Pack 5 或者更高版本) 操作系统。
- 需要 64MB 以上的有效 RAM 和 100M 以上的硬盘空间; 建议使用 128 MB 的 RAM。
- 256 色显示器, 800×600 以上的分辨率 (推荐使用 1024×768 分辨率, 真彩模式)。
- CD-ROM 驱动器。

1.2.2 Fireworks 4.0的安装

在安装 Fireworks 4.0 之前, 要确保你的系统具备以上的要求, 然后再按照安装下面的步骤进行安装:

- (1) 把 Fireworks 4.0 安装光盘放入光驱。
- (2) 在 Windows 操作系统下, Fireworks 4.0 光盘会自动运行。若没有自动运行, 则可以打开文件管理器, 找到光驱根目录下的 Setup.exe 文件, 双击它开始安装。
- (3) 屏幕会出现如图 1.7 所示的欢迎对话框信息。

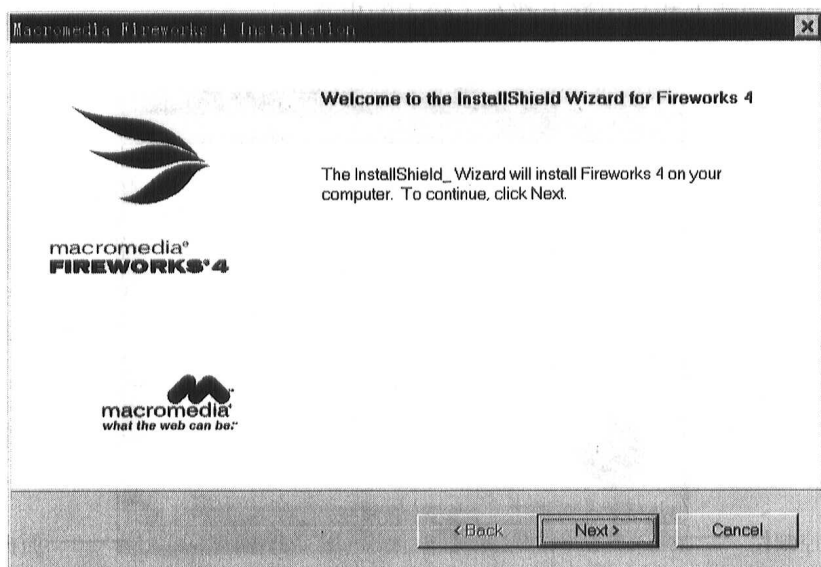


图 1.7 Fireworks 4.0 的安装欢迎信息

- (4) 单击 Next 按钮继续, 这时出现的是 Fireworks 软件许可证信息, 如图 1.8 所示, 否则按 Yes 按钮继续安装。

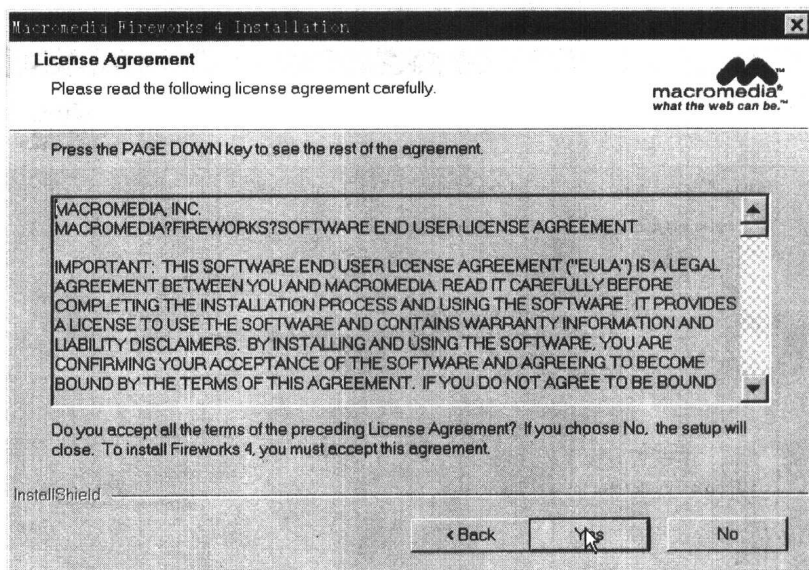


图 1.8 软件许可证信息框

- (5) 此时出现如图 1.9 所示的用户注册对话框, 为了保护知识产权, 安装 Fireworks 时, Macromedia 要求用户输入姓名、单位以及合法的产品序列号。只有当用户输入正确的产品序列号之后, Serial Number 文本框的后面会出现一个 ✓ 符号标记, 安装才能继续下去。

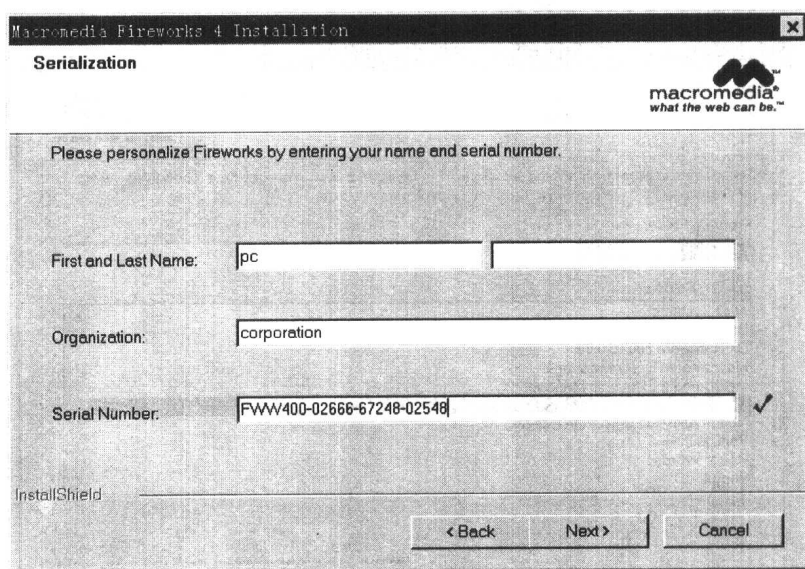


图 1.9 用户注册对话框