



电子计算机

常用算法选编

TP301.6
2

电子计算机常用算法选编

杨 洪 编

山东科学技术出版社

一九八五年·济南

内 容 简 介

本书是一部计算机常用算法的工具书。它是用我国计算机使用较普遍的ALGOL60语言书写的，文中汇编了部分科技计算和工程设计中常用的算法，并包括部分近年来出现的应用数学新方法。

全书选入了四十七个算法标准过程。内容分为五个部分：一般数学方法，回归分析，数据处理与插值，聚类分析，线性规划与图论。

本书可供使用计算机的科技人员、工程设计人员查阅使用，也可供理工科高等院校师生作教学参考书。

电子计算机常用算法选编

杨 洪 编

*

山东科学技术出版社出版
山东省新华书店发行
山东新华印刷厂印刷

*

737×1092毫米32开本 9.75印张 206千字
1985年3月第1版 1985年3月第1次印刷
印数：1—20,000

书号 13195·128 定价 2.00元

前 言

自从算法语言于五十年代末问世以来，不仅为专业程序计算人员提高工作效率提供了有利的条件，同时也为通用数字电子计算机计算程序的相互交流带来了很大的方便，算法语言的广泛应用推动了通用数字电子计算机在科学研究、生产技术、国防建设、文化教育等方面的广泛普及应用。

ALGOL语言是目前我国电子计算机当中广泛被使用的程序自动化语言之一，将一些典型计算方法按照ALGOL语言的规定编制成具有通用性、又有灵活功能的单用过程(procedure)或函数过程，并对它的功能、计算原理、使用方法作适当地介绍，对于计算机的使用者缩短编写程序的时间，避免重复性劳动，节省使用计算机的机时等方面都是有利的。本书试图为读者提供部分专用过程，使用者只需根据本人的计算任务去选择有关的过程，嵌入自己的程序中去使用。

本书各段对相应的数学方法作了简要说明，但是我们着重于使读者了解每一个专用过程的不同功能，并准确地掌握其使用方法，以使用它得到正确的计算结果。为了帮助读者掌握使用方法，除对每一算法的所有参数作了详尽说明外，在后面都举了一至二个实例以供参考。

本书是按照DJS—6机的各种规定编写的。DJS—6机的ALGOL语言基本符合ALGOL60语言文本的规定，因而它不仅可以直接用于DJS—6机，只要略加改动就可以在配置有ALGOL语言软件的其它电子计算机上使用。

ALGOL 语言与 PASCAL 语言的规定比较接近。熟悉 PASCAL 语言的读者，将本书提供的程序改写为 PASCAL 过程 (procedure) 将不会感到困难。

本书介绍的全部程序均在 DJS—6 电子计算机或 DJS—21 电子计算机上调试通过，其例题都是在计算机上经过检验并取得了数值结果的。读者可以将自己准备选用的专用过程按各节后面例题程序的格式送入电子计算机去检验其正确性，然后再将其嵌入自己的主程序中去使用。

本书的线性规划与图论方面的程序设计过程曾得到山东大学郑汉鼎老师的指导，并得到刘家壮、张天赐同志的热情帮助，在此表示衷心的感谢。

编 者

1984.7.27

目 录

第一部分 一般数学方法

- 1.1 复数的基本运算 1
- 1.2 复 n 次方程求全部根的Muller方法 4
- 1.3 数值积分的变步长龙格方法 10
- 1.4 解一阶常微分方程的龙格-库塔法 14
- 1.5 解一阶常微分方程组的龙格-库塔法 17
- 1.6 对称线性方程组的解法 23
- 1.7 解带型线性方程组的消去法 27
- 1.8 用0.618法求一元函数的极值点 30
- 1.9 用坐标轮换法求二元函数的极值点 33
- 1.10 贝塞尔函数的计算 35
- 1.11 地球表面两点距离的精确计算 41

第二部分 回归分析方法

- 2.1 直线回归与二次回归的计算 45
- 2.2 指数型回归计算 50
- 2.3 椭圆型曲线回归计算 52
- 2.4 多项式回归计算 54
- 2.5 矛盾线性方程组的最小二乘解法 58
- 2.6 逐步回归分析 66
- 2.7 调和分析方法 78
- 2.8 多项式趋势面分析 92

第三部分 数据处理与插值

- 3.1 测量数据修匀的方法 101
- 3.2 二维数组按列重新排队问题 111

3.3	二组数据按某列重新组合问题	114
3.4	成组数据的分段一、二次插值法	118
3.5	三次样条插值的弯矩法	122
3.6	三次样条函数的转角法求函数表的一、二阶导数	130

第四部分 聚类分析方法

4.1	欧氏距离与马氏距离的计算	136
4.2	最小平方距离聚类分析方法	151
4.3	最大相关系数法聚类分析方法	165

第五部分 线性规划与图论

5.1	线性规划的四点收缩法	173
5.2	线性规划的单纯形法	181
5.3	无向连通图中各顶点间最短通路值的计算	190
5.4	无向连通图中其它各顶点到某固定顶点最短通路的 计算	200
5.5	最小支撑树的求法	210
5.6	有向连通图中各顶点间最短通路值的计算	215
5.7	连通图中顶点 S 至顶点 T 最短路的计算	217
5.8	第二次最短路的算法	223
5.9	最大可靠路的计算	228
5.10	最大容量路的计算	232
5.11	最大期望容量路的计算	237
5.12	无向图上一般中心的算法	242
5.13	图的绝对中心算法	246
5.14	图的一般绝对中心算法	253
5.15	网络最大流的算法	266
5.16	网络最小费用流的算法	275
5.17	二分图最大基数匹配的算法 I	281
5.18	二分图最大基数匹配的算法 II	287
5.19	一般图最大基数匹配问题的算法	291

附 录

- 附录 1 DJS—6 计算机ALGOL60语言的输入与
输出297
- 附录 2 解线性代数方程组的高斯消去法300
- 附录 3 解线性代数方程组的主元素消去法302
- 附录 4 全主元高斯—约当消去法求逆矩阵303

第一部分 一般数学方法

1.1 复数的基本运算

一、功能

本过程可进行复数的加法、减法、乘法、除法、开平方运算。调用过程一次，执行上述五种运算当中的一种。

二、计算步骤

在处理复数域的计算问题时，会遇到大量的复数加、减、乘、除、开平方等的混合运算，使用本过程为这一类程序的编写带来许多方便。在过程中，复数的实部与虚部分别存放在一个数组 $Z(1:2)$ 的两个单元中。随着控制参数 N 的不同取值，每次调用过程时，只执行上述五种基本运算之一。

$$\text{当 } N = 1 \quad Z_1 + Z_2 \Rightarrow Z_3;$$

$$N = 2 \quad Z_1 - Z_2 \Rightarrow Z_3;$$

$$N = 3 \quad Z_1 * Z_2 \Rightarrow Z_3;$$

$$N = 4 \quad Z_1 / Z_2 \Rightarrow Z_3;$$

$$N = 5 \quad \sqrt{Z_1} \Rightarrow Z_2, \quad -\sqrt{Z_1} \Rightarrow Z_3.$$

三、过程参数说明

过程名称 $MM(N, Z_1, Z_2, Z_3)$;

N : 控制参数。 $N = 1$, 加法; $N = 2$, 减法; $N = 3$, 乘法; $N = 4$, 除法; $N = 5$, 开平方, 整型值参。

$Z_1, Z_2, Z_3[1:2]$: 参加运算的复数数组, 计算结果复数数组。 $Z_1[1], Z_2[1], Z_3[1]$ 分别存放复数实部, $Z_1[2], Z_2[2], Z_3[2]$ 分别存放复数虚部, 实型数组。

四、过程

```

'PROCEDURE' MM(N,Z1,Z2,Z3);
'VALUE' N; 'INTEGER' N; 'ARRAY' Z1,Z2,Z3;
'BEGIN' 'REAL' X,Y; 'SWITCH' SW:=V0;
  'SWITCH' T:=V1,V2,V3,V4,V5;
  'GOTO' T[N];
V1: Z3[1]:=Z1[1]+Z2[1]; Z3[2]:=Z1[2]+Z2[2];
  'GOTO' V0;
V2: Z3[1]:=Z1[1]-Z2[1]; Z3[2]:=Z1[2]-Z2[2];
  'GOTO' V0;
V3: Z3[1]:=Z1[1]*Z2[1]-Z1[2]*Z2[2];
  Z3[2]:=Z1[1]*Z2[2]+Z1[2]*Z2[1]; 'GOTO' V0;
V4: 'IF' ABS(Z2[1])<'GO' ABS(Z2[2]) 'THEN'
  'BEGIN' X:=Z2[2]/Z2[1]; Y:=Z2[1]+X*Z2[2];
  Z3[1]:=(Z1[1]+Z1[2]*X)/Y;
  Z3[2]:=(Z1[2]-Z1[1]*X)/Y; 'END' 'ELSE'
  'BEGIN' X:=Z2[1]/Z2[2]; Y:=Z2[2]+X*Z2[1];
  Z3[1]:=(Z1[1]*X+Z1[2])/Y;
  Z3[2]:=(Z1[2]*X-Z1[1])/Y; 'END'; 'GOTO' V0;
V5: X:=SQRT(Z1[1]2+Z1[2]2); X:=SQRT(X);
  Y:='IF' Z1[1]=0.0 'THEN' 1.57079633*SIGN(Z1[2])
  'ELSE' ARCTAN(Z1[2]/Z1[1])+1.57079633
  *(1-SIGN(Z1[1]));
  Z2[1]:=X*COS(Y/2); Z2[2]:=X*SIN(Y/2);
  Z3[1]:=-Z2[1]; Z3[2]:=-Z2[2];
V0: 'END';

```

五、例题

计算 $(2 + 2i) + (2 - 2i)$ 结果 $4 + 0i$

$(2 + 2i) - (2 - 2i)$ $0 + 4i$

$(2 + 2i) * (2 - 2i)$ $8 + 0i$

$(1.5_{10}10 + 1_{10}20i) / (2_{10}18 + 1_{10}10i)$

$= 0.2575_{10} - 6 + 0.5_{10}2i$

$\sqrt{1.264_{10}18 + 1.548_{10}18i}$

$= \pm (1.27720387_{10}9 + 6.06011319_{10}8i)$

程序

'BEGIN'

'ARRAY' Z₁, Z₂, Z₃, Z₄, Z₅, Z₆, Z₀[1 : 2];

'PROCEDURE' MM(N, Z₁, Z₂, Z₃);

'VALUE' N; 'INTEGER' N; 'ARRAY' Z₁, Z₂, Z₃;

'BEGIN'

..... } 过程体

'END';

INPUTR(Z₁, Z₂, Z₃, Z₄, Z₅);

MM(1, Z₁, Z₂, Z₀); PUTAR(Z₀, 2);

MM(2, Z₁, Z₂, Z₀); PUTAR(Z₀, 2);

MM(3, Z₁, Z₂, Z₀); PUTAR(Z₀, 2);

MM(4, Z₃, Z₄, Z₀); PUTAR(Z₀, 2);

MM(5, Z₅, Z₀, Z₆); PUTAR(Z₀, 2); PUTAR(Z₆, 2);

'END'

1.2 复 n 次方程求全部根的 Muller 方法

一、功能

对于系数为复数（或实数）的 n 次代数方程

$$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$$

利用 Muller 方法可以求出它的全部根。如果方程系数为实数，使用本程序时只需要将存放系数虚部的位罝填 0 即可。如果所给方程的系数有 $a_0 = a_1 = a_2 = \cdots = a_K = 0$ ($K < n$)，则首先进行降阶处理，使新方程不含有零根时再调用本过程。

二、方法简述

令 $F(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$

利用递推公式

$$\lambda = \frac{-2F(x_i)\delta_i}{g_i \pm \sqrt{g_i^2 - 4F(x_i)\delta_i(\lambda_i(F(x_{i-2})) \cdot \lambda_i - F(x_{i-1}))\delta_i + F(x_i))}}$$

其中 $g_i = F(x_{i-2})\lambda_i^2 - F(x_{i-1})\delta_i^2 + F(x_i)(\lambda_i + \delta_i)$

$$\delta_i = 1 + \lambda_i \quad \lambda = \lambda_{i+1} = \frac{x_{i+1} - x_i}{x_i - x_{i-1}}$$

取初值 $x_0 = -1$, $x_1 = 0$, $x_2 = 1$ 。

由上述迭代关系式，求出序列 $x_3, x_4, \cdots, x_i, \cdots$ 。

当 x_i 满足 $\frac{|x_i - x_{i-1}|}{|x_{i-1}|} < \varepsilon$ 时，认为 x_i 就是原方程 $F(x) = 0$

的一个根（暂记作 x^* ）。

方程的降阶。在求出 x^* 后，利用公式

$$\begin{cases} b_i = a_{i+1} + b_{i+1} x^* & \text{当 } i = n-2, n-3, \cdots, 1, 0 \text{ 时} \\ b_{i+1} = 0 & \text{当 } i = n-1 \text{ 时} \end{cases}$$

使原方程分离出已经求出的根 x^* ，降阶一次，反复运用以上步骤，直到求出全部根。

三、过程参数说明

过程名称 $FXY(N, A, EPS, C)$;

N : 所求方程的次数，整型值参。

$A[0:N, 1:2]$: 方程 $F(x) = 0$ 的 $n+1$ 个系数，使用时应当注意顺序与次数的统一。

$A[i, 1]$ 存实部， $A[i, 2]$ 存虚部，实型数组。

EPS : 根的相对误差限，实型值参。

$C[1:N, 1:2]$: 存放 $F(x) = 0$ 的全部根， $C[i, 1]$ 存实部， $C[i, 2]$ 存虚部，实型数组。

四、过程

```

'PROCEDURE' FXY(N, A, EPS, C);
'VALUE' N, EPS; 'INTEGER' N; 'REAL' EPS; 'ARRAY' A, C;
'BEGIN'
  'INTEGER' J, J1, J2, J3;
  'ARRAY' X0, X1, X2, X3, X4, X5, X6, X7, X8, X9[1:2], X10, X11,
  X12, X13, X14, X15, X16, X17, X18, Z1, Z2, G[1:2], Z3, Z4, Z5,
  Z6, Z7, Z8, Z9, A1, A2, F0, F1, F2[1:2], B[0:N, 1:2],
  F[0:2, 1:2];
  'SWITCH' SW := L, L1, L2, L3, L4, L5, L6;
  F[0, 1] := -1; F[2, 1] := 1; F[0, 2] := F[1, 1] := F[1, 2] := F[2, 2] := 0;
  X0[1] := X1[1] := 1; X0[2] := X1[2] := 0; J2 := N;
  L, 'FOR' J1 := 0, 1, 2 'DO'
    'BEGIN'
      A1[1] := A[N, 1]; A1[2] := A[N, 2];
      X5[1] := F[J1, 1]; X5[2] := F[J1, 2];
      'FOR' J3 := N - 1 'STEP' - 1 'UNTIL' 0 'DO'
        'BEGIN'

```

```

A2[ 1 ] := A[ J3, 1 ];    A2[ 2 ] := A[ J3, 2 ];
MM( 3, A1, X5, X3 );    MM( 1, X3, A2, A1 );
'END';
B[ J1, 1 ] := A1[ 1 ];    B[ J1, 2 ] := A1[ 2 ]
'END';
F0[ 1 ] := B[ 0, 1 ];    F0[ 2 ] := B[ 0, 2 ];    F1[ 1 ] := B[ 1, 1 ];
F1[ 2 ] := B[ 1, 2 ];    F2[ 1 ] := B[ 2, 1 ];    F2[ 2 ] := B[ 2, 2 ];
MM( 3, X1, X1, X2 );    MM( 1, X1, X0, Z9 );
MM( 1, Z9, X1, Z8 );    MM( 3, F0, X2, Z7 );
MM( 3, F2, Z8, Z6 );    MM( 3, Z9, Z9, Z5 );
MM( 1, Z6, Z7, Z8 );    MM( 3, F1, Z5, Z7 );
MM( 2, Z8, Z7, G );    MM( 3, F0, X1, Z8 );
MM( 1, Z8, F2, Z7 );    MM( 3, F1, Z9, Z8 );
MM( 2, Z7, Z8, Z6 );    X7[ 1 ] := - 4;
X7[ 2 ] := 0 ;          MM( 3, X7, Z6, Z8 );
MM( 3, Z8, X1, Z6 );    MM( 3, Z6, F2, Z7 );
MM( 3, Z7, Z9, Z8 );    MM( 3, G, G, Z7 );
MM( 1, Z7, Z8, Z6 );    MM( 5, Z6, Z4, Z5 );
MM( 1, G, Z4, Z6 );    MM( 1, G, Z5, Z7 );
X8[ 1 ] := SQRT( Z6[ 1 ]2 + Z6[ 2 ]2 );
X8[ 2 ] := SQRT( Z7[ 1 ]2 + Z7[ 2 ]2 );
'IF' X8[ 1 ] 'GR' X8[ 2 ] 'THEN' 'GOTO' L1 'ELSE' 'GOTO' L2;
L1: MM( 3, Z6, X0, X2 ); 'GOTO' L3;
L2: MM( 3, Z7, X0, X2 );
L3: X11[ 1 ] := - 2; X11[ 2 ] := 0 ;
MM( 3, F2, X11, Z8 ); MM( 3, Z8, Z9, X11 );
'IF' SQRT( X2[ 1 ]2 + X2[ 2 ]2 ) 'LS' 10-10 'THEN'
X12[ 1 ] := 1010 'ELSE' X12[ 1 ] := 1 ; X12[ 2 ] := 0 ;
MM( 3, X12, X11, X13 ); MM( 3, X12, X2, X14 );
MM( 4, X13, X14, X1 );
F[ 0, 1 ] := F0[ 1 ]; F[ 0, 2 ] := F0[ 2 ]; F[ 1, 1 ] := F1[ 1 ];
F[ 1, 2 ] := F1[ 2 ]; F[ 2, 1 ] := F2[ 1 ]; F[ 2, 2 ] := F2[ 2 ];

```

```

F[1, 1]: = F1[1]: = F[2, 1]; F[1, 2]: = F1[2]: = F[2, 2];
MM(2, F1, F0, Z8); MM(3, X1, Z8, Z9);
MM(1, Z9, F1, F2); MM(2, F2, F1, Z4);
F[2, 1]: = F2[1]; F[2, 2]: = F2[2];
X3[1]: = SQRT(Z4[1]↑2 + Z4[2]↑2);
X3[2]: = SQRT(F2[1]↑2 + F2[2]↑2);
'IF' X3[1]/X3[2]'GR'EPS'THEN''GOTO'L;
'FOR' J: = J2'STEP' - 1 'UNTIL'0'DO'
'BEGIN'
  'IF' J = J2'THEN''GOTO'L4'ELSE''GOTO'L5;
L4: B[J, 1]: = B[J, 2]: = 0; 'GOTO'L6;
L5: B[J, 1]: = A[J+1, 1] + B[J+1, 1]*F2[1] - B[J+1, 2]*F2[2];
      B[J, 2]: = A[J+1, 2] + B[J+1, 1]*F2[2] + B[J+1, 2]*F2[1];
L6:
  'END';
  'FOR' J: = N'STEP' - 1 'UNTIL'0'DO'
  'BEGIN'
    A[J, 1]: = B[J, 1]; A[J, 2]: = B[J, 2]
  'END';
  C[J2, 1]: = F2[1]; C[J2, 2]: = F2[2];
  J2: = J2 - 1; X1[1]: = 1; X1[2]: = 0;
  F[0, 1]: = -1; F[2, 1]: = 1;
  F[0, 2]: = F[1, 1]: = F[1, 2]: = F[2, 2]: = 0;
  'IF' J2'GR'1'THEN''GOTO'L;
  A1[1]: = -A[0, 1]; A1[2]: = -A[0, 2];
  A2[1]: = A[1, 1]; A2[2]: = A[1, 2]; MM(4, A1, A2, F2);
  C[1, 1]: = F2[1]; C[1, 2]: = F2[2]
'END';

```

注：本过程使用的复数基本运算过程MM请参考本书关于复数基本运算过程的介绍。

五、例題

1. 求六次勒让德多项式 $231x^6 - 315x^4 + 105x^2 - 5 = 0$ 的根.

计算结果: $x_{1,2} = \pm 0.932469514$;

$x_{3,4} = \pm 0.661209387$; $x_{5,6} = \pm 0.238619186$;

2. 求 $x^3 - 3x^2 - 10x + 24 = 0$ 的根.

计算结果 $x_1 = -3$; $x_2 = 4$; $x_3 = 2$.

3. 求 $x^3 - 2x - 5 = 0$ 的根.

计算结果 $x_1 = 2.09455148$;

$x_{2,3} = -1.04727547 \pm 1.13593989i$.

4. 求 $x^6 - (4.1 + 6i)x^5 - (4.8 - 12.3i)x^4 + 4x^2 - (16.4 + 24i)x - 19.2 + 49.2i = 0$ 的全部根.

计算结果 $x_1 = 0.21_{10}1 + 0.299999999_{10}1i$;

$x_2 = -1.0 - 1.0i$; $x_3 = 2.0 + 3.00000001i$;

$x_4 = 1.0 - 1.0i$; $x_5 = -1.0 + 1.0i$; $x_6 = 1.0 + 1.0i$.

5. 求 $x^{41} + x^3 + 1 = 0$ 的全部根.

计算结果

$x_{1,2} = 1.01430467 \pm 0.809230298_{10} - 1i$

$x_{3,4} = 0.987183858 \pm 0.240354384i$

$x_{5,6} = 0.933664045 \pm 0.392546384i$

$x_{7,8} = 0.855158028 \pm 0.532633535i$

$x_{9,10} = 0.753719530 \pm 0.655380276i$

$x_{11,12} = 0.632339827 \pm 0.753401200i$

$x_{13,14} = 0.507568639 \pm 0.810573439i$

$x_{15,16} = 0.417151578 \pm 0.871067309i$

$x_{17,18} = 0.289812131 \pm 0.946423675i$

$x_{19,20} = 0.139165435 \pm 0.992476734i$

$$\begin{aligned}
x_{21, 22} &= -0.0197286321 \pm 0.00935216i \\
x_{23, 24} &= -0.180206043 \pm 0.997962233i \\
x_{25, 26} &= -0.336984323 \pm 0.959227613i \\
x_{27, 28} &= -0.485280239 \pm 0.894538370i \\
x_{29, 30} &= -0.620672505 \pm 0.805889307i \\
x_{31, 32} &= -0.739100565 \pm 0.695904353i \\
x_{33, 34} &= -0.836863005 \pm 0.567825669i \\
x_{35, 36} &= -0.910511135 \pm 0.425528151i \\
x_{37, 38} &= -0.956339011 \pm 0.273776209i \\
x_{39, 40} &= -0.968140341 \pm 0.120866955i \\
x_{41} &= -0.952483875.
\end{aligned}$$

程序

```

'BEGIN'
  'INTEGER' N; READI(N);
  'BEGIN'
    'REAL' EPS; 'ARRAY' A[0:N, 1:2], C[1:N, 1:2];
    'PROCEDURE' MM(N, Z1, Z2, Z3);
    'VALUE' N; 'INTEGER' N; 'ARRAY' Z1, Z2, Z3;
    'BEGIN'
      ..... } 过程体
    'END';
    'PROCEDURE' FXY(N, A, EPS, C);
    'VALUE' N, EPS; 'INTEGER' N; 'REAL' EPS;
    'ARRAY' A, C;
    'BEGIN'
      ..... } 过程体
    'END';
  INFUTR(A); EPS: = 10 - 10;

```