

计算机
实用软件
丛书



怎样学用

Windows 95

中文版

史晓潭 编著

人民邮电出版社

计算机实用软件丛书

怎样学用 Windows 95 中文版

史晓潭 编著

人民邮电出版社

TF21

内 容 提 要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了当今风靡的 Windows 95(中文版)操作系统。

本书内容翔实、图文并茂,重点讲述了 Windows 95 操作系统的基本使用方法和技能,以帮助读者结合上机实践迅速掌握 Windows 95 的应用。

本书特别详述了 Windows 95 与 Window 3.X 的不同之处,对于曾经接触过 Windows 3.X 的用户,通过本书进一步学习 Windows 95 将更加事半功倍。

计算机实用软件丛书

怎样学用 Windows 95 中文版

zenyang xuexong Windows 95 zhongwenban

史晓潭 编著

责任编辑 张瑞喜

*

人民邮电出版社出版发行

北京崇文区夕照寺街14号

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

*

开本:787×1092 1/16 1996年8月 第1版

印张:17.75 1997年10月 北京第3次印刷

字数:434千字 印数:12 001—18 000册

ISBN 7-115-06209-9/TP·333

定价:25.00元

前言

Windows 95 作为接替 MS-DOS、Windows 3.X 和 Windows for Workgroups 的用于台式机和便携机的标准主流操作系统,自它问世以来以其卓越的性能博得了世界范围内的广泛认同和用户的青睐。特别是今年三月 Windows 95 中文版的正式推出,更为广大的国内用户掌握、开发这一系统平台提供了方便。

目前我国还有众多的 DOS 用户,但由于 DOS 本身所固有的缺陷使得国外许多著名厂商已停止了有关 DOS 的应用软件的开发。在国内,软件行业也已将主要开发力量投入 Windows 的平台方面。毋庸讳言,DOS 即将完成它的历史使命,而当今国内微机操作系统的主流将是 Windows。

当然,Windows 95 并非一枝独秀,只不过在国内的知名度和应用范围远远超过 OS/2、Macintosh 等操作系统。Windows 95 之所以即将成为当今 PC 机的主流操作系统,也是由于它借鉴并光大了其它操作系统的优点。另一方面,Windows 95 也绝非尽善尽美、无懈可击,仅从它对硬件的要求来说,就目前国内 PC 机的使用状况,在一定程度上限制了它的迅速推广和普及,至少限制了 Windows 95 功能的全面发挥。但这终究是暂时的,相信在硬件的性能价格比不断提高的今天,不需多久,Windows 95 会在“奔腾”机的伴随下进入寻常百姓家。

本书共分十章。第一章向读者概要介绍 Windows 95 的特色及安装方法;第二章叙述了 Windows 95 的构成和基本操作,并介绍了帮助系统的使用方法;第三章以用户界面为题介绍如何布置 Windows 95 的桌面、如何安排桌面上的对象,其目的是为了读者配置一个适于自我特点的 Windows 95 应用环境。在本章的最后还介绍了汉字的输入及编辑方法;第四章从资源管理的角度介绍有关驱动器、文件类、文件等资源的管理;第五章至第七章向读者展示 Windows 95 最常用的附件,其中第五章是 Windows 95 的画图程序,第六章介绍 Windows 95 的写字板,并以它为例讨论对象的嵌入和链接技术。第七章介绍了另外几个附件,第八章简要叙述了 Windows 95 的网络及双机互连程序的使用方法;第九章为 Windows 95 的多媒体附件的使用和工具;第十章以用户系统管理为题,介绍了 Windows 95 的系统工具、添加/删除工具及在 Windows 95 下如何处

2006.12

理 MS-DOS 程序。

由于时间仓促及客观条件的限制,本书对 Windows 95 中网络的使用仅限于初步介绍。

在本书编写过程中曾得到刘卫工、黄翠萍、叶国强等老师的大力协助,在此表示衷心的感谢。

任何一个新事物、新东西都要有一个逐步摸索、逐步消化的过程。与广大读者相比,我只是提前迈出了一步。书中如有谬误之处,还请广大读者指正。

编 者

丛书前言

随着计算机、通信和信息技术的迅速发展与广泛应用,人类正在进入信息化社会。计算机技术的应用与推广,将直接推动社会信息化的发展;而计算机技术的应用与推广,实质上取决于计算机软件的应用和推广,可以说,没有软件,就没有计算机的应用;学习、使用计算机,从根本上讲就是学习和掌握软件的使用。

为了适应当前计算机技术发展的需要,满足读者学习、使用计算机软件的需求,人民邮电出版社约请有关专家编写出版了这套“计算机实用软件丛书”。

这套丛书的特点是:普及兼顾提高,应用兼顾开发,各书独立成册形成系列,并注重其相关性,使丛书成为广大计算机应用和开发人员学习使用计算机的必备用书。

这套丛书的内容包括:程序设计语言、操作系统技术、数据库技术、软件开发技术及工具、网络技术、多媒体技术等。

在计算机技术飞速发展的今天,产品更新快,经常有新产品或新版本问世,因此我们不但介绍当前流行产品,更力求尽快把国内外最新的软件产品也介绍给读者。

我们将全心全意为读者服务,欢迎广大读者对丛书提出宝贵意见,以进一步提高丛书的质量。本书在计算机开发、应用水平做出贡献。

“丛书”编委会

目
录**第一章 Windows 95 概述 1****1.1 Windows 95 的特色 1**

1.1.1 抢先式多任务和多线程技术 1

1.1.2 改进的用户界面使得操作更为方便 3

1.1.3 软、硬件的使用更加方便 3

1.1.4 Windows 95 的文件系统和打印控制 4

1.1.5 与 MS-DOS 的兼容性 5

1.1.6 智能化的帮助系统 6

1.1.7 新增加和改进的组件 7

1.1.8 增强的多媒体功能 7

1.1.9 Windows 95 的网络与通信 8

1.1.10 系统工具 9

1.2 安装 Windows 95 10

1.2.1 Windows 95 对硬件的要求 11

1.2.2 安装 Windows 95 前的准备工作 11

1.2.3 有关 Windows 95 的安装版本和方式 12

1.2.4 安装 Windows 95 13

1.2.5 卸载 Windows 95 15

第二章 Windows 95 的基本操作 17**2.1 Windows 95 的启动和退出 17**

2.1.1 启动 Windows 95 17

2.1.2 退出 Windows 95 18

2.1.3 进入 Windows 95 后桌面布局示例 19

2.2 Windows 操作工具的使用 22

2.2.1 鼠标的操作 22

2.2.2 键盘的操作 26

2.3 窗口的组成及基本操作方式 27**2.4 菜单操作 31**

2.4.1 “开始”菜单和“程序”菜单 31

2.4.2 “文档”菜单 32

2.4.3 标准菜单 33

2.4.4 窗口控制菜单 34

2.4.5 快捷菜单 34

2.5 对话框.....	35
2.5.1 文本框.....	36
2.5.2 列表框.....	37
2.5.3 单选框.....	37
2.5.4 复选框.....	37
2.5.5 命令按钮.....	38
2.5.6 标签按钮.....	38
2.5.7 域.....	39
2.6 Windows 95 的帮助系统	39
2.6.1 主帮助系统.....	39
2.6.2 应用程序帮助系统.....	44
2.6.3 对话框帮助系统.....	45
2.6.4 安装向导.....	45
2.6.5 状态和工具提示.....	46
 第三章 用户界面	 47
3.1 Windows 桌面结构的特点	48
3.1.1 桌面的构成.....	48
3.1.2 Windows 95 对象的管理层次	48
3.2 布置桌面.....	50
3.2.1 窗口管理.....	50
3.2.2 快捷方式.....	51
3.2.3 回收站.....	52
3.2.4 在桌面上布置对象.....	54
3.2.5 在桌面上增加对象图标.....	55
3.2.6 删除桌面上的对象图标.....	56
3.3 任务栏及定制“开始”菜单.....	57
3.3.1 任务栏位置的安排.....	57
3.3.2 更改任务栏的属性.....	58
3.3.3 在“开始”菜单和“程序”菜单中添加选项.....	59
3.3.4 删除“开始”菜单和“程序”菜单中的选项.....	62
3.3.5 更改选项的属性.....	63
3.4 运行程序.....	65
3.4.1 利用“运行”选项和“浏览”对话框运行程序.....	65
3.4.2 运行 MS-DOS 程序	67
3.4.3 自动启动程序.....	69
3.5 设置显示属性.....	71
3.5.1 设置桌面背景.....	72
3.5.2 改变桌面和窗口的外观.....	72

3.5.3 屏幕保护程序与节能特性	74
3.5.4 设置显示器属性	75
3.6 中文输入法	77
3.6.1 切换输入法	77
3.6.2 输入法状态窗口	78
3.6.3 外码输入窗口及候选窗口	80
3.6.4 输入法的设置	80
3.6.5 人工造词	81
3.6.6 中文输入法的安装和卸除	83
3.7 设置用户配置文件	83

第四章 Windows 95 的资源管理 87

4.1 Windows 95 的文件命名规则及类型的划分	87
4.1.1 Windows 95 的文件命名规则	87
4.1.2 Windows 95 中文件类型的分类	89
4.2 Windows 95 资源管理概述	91
4.3 驱动器的管理	93
4.3.1 软盘驱动器的管理	93
4.3.2 硬盘驱动器的管理	95
4.3.3 光盘驱动器的管理	96
4.4 文件夹的管理	96
4.4.1 查看文件夹	98
4.4.2 创建、重新命名和删除文件夹	99
4.5 文件的管理	101
4.5.1 盘中文件夹的分层结构	101
4.5.2 查看文件的信息	103
4.5.3 快速查看	105
4.5.4 建立、删除文件及更改文件名	106
4.6 文件的关联	107
4.6.1 查看文档文件的关联情况	107
4.6.2 建立关联	108
4.6.3 修改和删除关联关系	111
4.6.4 有关关联的进一步说明	112
4.7 拖放技术和文件的集体处理	113
4.7.1 复制与移动文件	113
4.7.2 文件的集体处理	115
4.8 查找文件和文件夹	116
4.8.1 按名称和位置查找	116
4.8.2 按文件的修改日期查找	117

4.8.3 高级查找功能	118
--------------------	-----

第五章 Windows 95 的画图程序 121

5.1 画图程序窗口概述	121
5.2 工具的使用方法	122
5.2.1 笔类工具	124
5.2.2 特定的图形类工具	125
5.2.3 色彩(颜色)加工类工具	127
5.2.4 擦除工具	127
5.2.5 定义“切块”工具	128
5.2.6 查看工具	128
5.2.7 “文字”(Text)工具	129
5.3 文字的输入与编辑	129
5.4 编辑颜色	130
5.4.1 编辑颜色	130
5.4.2 保存颜色和获取颜色	132
5.5 图形中的切块处理	132
5.5.1 切块的内部处理	132
5.5.2 切块的外部处理	134
5.6 查看图形	135
5.6.1 缩放	135
5.6.2 查看全图	137
5.7 图形的特殊处理技术	137
5.7.1 图像的翻转和旋转	137
5.7.2 图像的拉伸和扭曲	138
5.7.3 反色	139
5.7.4 改变画布的属性	139
5.7.5 清除图像	140
5.8 图像文件的存取和图像的打印	140
5.8.1 图像文件的存取	140
5.8.2 打印图像	142
5.8.3 自己绘制“墙纸”	144

第六章 Windows 95 的写字板 145

6.1 写字板窗口布局和文本区的“选块”方法	145
6.1.1 写字板窗口布局	145
6.1.2 设置写字板窗口	146
6.1.3 文本区的“选块”操作	146

6.2 编辑文件	147
6.2.1 文本的复制、移动及对象的粘贴	147
6.2.2 删除文本和撤消操作	149
6.2.3 插入当前的日期或时间	149
6.2.4 查找及替换文字	150
6.3 “格式化”文件	151
6.3.1 设置字体	152
6.3.2 设定段落格式	153
6.3.3 设定制表符	154
6.3.4 更改换行方式和度量单位	155
6.3.5 为行首加着重号	157
6.4 文档的打开、保存与打印	157
6.4.1 新建及保存文档	158
6.4.2 打开文档	158
6.4.3 打印文档	158
6.5 对象的嵌入与链接	158
6.5.1 嵌入(插入)对象	159
6.5.2 修改对象及对象的显示属性	160
6.5.3 链接对象	161
6.5.4 修改链接关系	163
第七章 Windows 95 的附件	167
7.1 字符映射表	167
7.1.1 字符映射表的组成	167
7.1.2 字符的选择	169
7.1.3 不进入字符映射表而直接键入特殊字符的方法	169
7.2 计算器	169
7.2.1 标准计算器的使用方法	171
7.2.2 科学计算器的使用方法	171
7.2.3 科学计算器的统计功能	173
7.2.4 “编辑”菜单	175
7.3 剪贴板查看程序	175
7.4 修改日期和时间	176
7.5 娱乐游戏	177
7.5.1 红心大战(Hearts)	177
7.5.2 接龙(Solitaire)	179
7.5.3 空当接龙(Free Cell)	180
7.5.4 扫雷(Minesweeper)	182

第八章 Windows 95 的网络及双机互连	185
8.1 我的公文包	185
8.1.1 创建用于保存文件的公文包	186
8.1.2 向公文包里复制文件	186
8.1.3 移动公文包里的文件	187
8.1.4 在“路上”编辑公文包里的文件	187
8.1.5 将工作时的公文包与路上的公文包同步	188
8.1.6 部分更新及分离	188
8.2 直接电缆连接	189
8.3 计算机与网络的连接	190
8.3.1 标识计算机	191
8.3.2 配置网络组件	191
8.3.3 设置访问控制	193
8.4 访问网上驱动器和文件夹	194
8.4.1 浏览网络	194
8.4.2 在应用程序中访问网络文件	196
8.4.3 映射网络驱动器	196
8.4.4 断开网络驱动器的映射	197
8.4.5 寻找网络资源	197
8.4.6 查看网络资源的属性	198
8.5 共享网络上的文件夹和驱动器	198
8.5.1 打开共享服务	199
8.5.2 设定共享属性	199
8.6 访问和共享打印机	200
8.6.1 为共享打印机安装驱动程序	200
8.6.2 捕获打印机端口	201
8.6.3 共享本地打印机	202
8.7 两种类型的访问控制	202
第九章 多媒体附件及工具	205
9.1 多媒体概述	205
9.1.1 多媒体系统	205
9.1.2 音频媒体	207
9.1.3 视频媒体	208
9.1.4 声音和视频压缩标准	208
9.2 CD 播放器	210
9.2.1 功能键和工具钮	211

9.2.2 设置选项	211
9.2.3 编辑播放曲目	212
9.3 录音机	214
9.3.1 播放录制好的声音	214
9.3.2 录音	214
9.3.3 编辑声音	215
9.4 媒体播放机	217
9.4.1 播放多媒体文件	218
9.4.2 设置多媒体文件的选项	219
9.4.3 在文档文件中放置多媒体对象	220
9.5 音量控制	222
9.6 改变多媒体设置	224
9.6.1 音频设置	225
9.6.2 MIDI 设置	226
9.6.3 CD 音乐设置	227
9.6.4 影像设置	228
9.6.5 高级设置	228

第十章 用户系统管理

231

10.1 数据备份	231
10.1.1 “备份程序”的功能	231
10.1.2 数据备份	232
10.1.3 数据还原	235
10.1.4 数据比较	237
10.1.5 使用拖放技术进行备份	238
10.2 磁盘空间管理	239
10.2.1 磁盘空间管理程序的特点	239
10.2.2 建立压缩磁盘	240
10.2.3 压缩盘的管理	242
10.2.4 解压缩	245
10.2.5 压缩软盘	245
10.3 磁盘扫描程序	246
10.3.1 基本操作	246
10.3.2 全面测试选项	248
10.3.3 高级选项	249
10.4 磁盘碎片整理程序	250
10.5 添加/删除 Windows 组件及应用程序	252
10.5.1 添加/删除 Windows 组件	252
10.5.2 添加/删除应用程序	253

10.6 处理 MS-DOS 程序	255
10.6.1 MS-DOS 7.0	255
10.6.2 如何进入 MS-DOS 7.0?	255
10.6.3 回到以前的 DOS	256
10.6.4 系统启动选项菜单	257
10.6.5 设置 DOS 程序的属性	258
 附录 Windows 95 常用快捷键	 267

第一章

Windows 95 概述

Microsoft Windows 95 是用于台式机和便携机的图形化的 32 位操作系统。作为接替 MS-DOS、Windows 3.1 和 Windows for Workgroups 的新一代操作系统,它与以前的版本相比较不仅具有更直观的工作方式,更出色的性能,以及对软、硬件更好的支持,而且为你提供了更强大的网络和通讯功能、全新的高性能的多媒体平台。这一切使得计算机用起来更快、更方便、更有趣。

本章将介绍 Windows 95 的新特性、新功能和新的组件,期望通过这些概略的介绍,你能够对 Windows 95 有一个总体的认识,也为今后各章的学习打下基础。

虽然不一定每一位读者都有机会或有必要亲身体验安装 Windows 95,但 Windows 95 的安装过程本身就是一次了解 Windows、学习 Windows 的实践,故在本章的最后,我们还要专门介绍一下有关 Windows 95 的安装过程。

1.1 Windows 95 的特色

我们将从以下 10 个方面介绍 Windows 95 的新特色。注意,这些新特色只是节选了 Windows 95 中的最卓越的部分,更为详细的内容待后续章节予以介绍。通过这些新特色的描述以期使 Windows 的新用户对 Windows 95 有一总体上的认识;使 Windows 的老用户了解 Windows 95 与 Windows 的旧版本相比到底发生哪些变化。

1.1.1 抢先式多任务和多线程技术

多任务的概念大家都比较熟悉,简言之就是指 Windows 在同一时间内能够同时处理多个程序,例如,同时打开多个应用程序窗口并

同时运行。但实际上,同一时刻,系统只能做一件事,只是 Windows 在多个任务之间能够彼此迅速切换。Windows 按顺序给每个任务分配时间片来访问 CPU。

CPU 对每个时间片的处理非常快,这由你的视觉是察觉不出来的,看起来就像同时在执行多个任务。Windows 允许用户同时运行多个应用程序,但所打开的应用程序个数和执行速度还要受 CPU 的速度、磁盘空间大小、内存大小等诸因素的制约。

Windows 多任务处理的核心是所谓虚拟机(Virtual Machine)技术。所谓虚拟机实际上是由 Windows 在内存中创建的逻辑微机,用于运行多个应用程序。在内存中,每台虚拟机都相当于一台完整、独立的微机。由虚拟机管理器负责分配给每个虚拟机一定的资源,使得每个虚拟机都有自己的内存空间,有时还具有自己的设备驱动程序和环境变量以满足应用程序的需要。

基于 Windows 的应用程序分为 16 位和 32 位两大类。目前流行的大部分应用程序多是运行在 Windows 3.X 环境下的 16 位应用程序。而在 Windows 95 和 Windows NT 上面开发的 32 位应用程序目前还不多(知道的如:Office for Windows 95、Visual Fox Pro 3.0 等)。16 位和 32 位这两类应用程序在虚拟机中运行的方式是不一样的。

在 Windows 3.X 中,所有的 16 位应用程序共享一个虚拟机。各应用程序间以协同的方式按时间轮流使用 CPU,然后释放。这种多任务的方式称之为协同式多任务方式。其缺点在于一旦某个 16 位应用程序占有 CPU 而不释放,则虚拟机中的多任务将被迫终止,直到该应用程序释放 CPU 为止,即在这一段时间内该应用程序将独占系统资源,享有唯一的控制权。

在 Windows 95 中,每个 32 位应用程序及 DOS 应用程序都在自己的虚拟机中运行,虚拟机管理器为每个虚拟机分配一定的资源。当多个任务同时运行时,Windows 95 会根据需要把控制权转给其它的应用程序或收回,而不管当前应用程序是否释放 CPU,这就是所谓的抢先式多任务工作方式。与之相比在 Windows 3.X 下的协同式多任务工作方式可称为非抢先式多任务工作方式。当有多个应用程序同时运行时,如果 Windows 95 要抢先执行正在执行的某一应用程序,它首先挂起处理该应用程序的虚拟机,使之在后台运行,同时把系统控制权交给其它应用程序的虚拟机,使其它应用程序能够被优先处理。抢先式多任务工作方式的使用使得 32 位的 Windows 应用程序及 DOS 应用程序可以平等地共享 CPU 资源,消除了 Windows 3.X 中单个任务执行时独占系统资源的现象,从而极大地提高了应用程序的执行效率和速度。

上述抢先式多任务的处理看似复杂,但用户在实际操作时却很简单。用户在 Windows 95 中利用鼠标指针的变化状态就可清楚地知道当前 Windows 95 正在进行抢先式多任务的处理。在 Windows 95 中当一个应用程序在运行时,鼠标指针不再是单一的沙漏形状,而增加了箭头与沙漏的组合指针。当在某个窗口内出现沙漏指针时,表示用户不能对该窗口进行操作。但若把鼠标指针移到窗口以外,则鼠标指针就会变成箭头或箭头与沙漏的组合,表示用户此时可以根据需要进行抢先操作,而不必处于无奈的等待状态。所以,在 Windows 95 中,可以同时处理多个任务,例如用“写字板”写一份报告的同时可以接收一项传真服务,或在创建 E-mail 信息的同时打印一个报表等等。

与抢先式多任务一同引入的还有多线程技术。多线程与多任务是互相联系的,但它们又不是同一回事。多线程是指将一个任务分成多个部分,每一部分称为一个线程。一个线程拥有内存中的一个堆栈和寄存器组,而一个任务则拥有整个内存地址空间。通常,可将一个任务划分成多个线程,每个线程处理一个具体的子任务。它们之间在执行上是彼此独立的。多线程技术的实质就是允许一个应用程序在自身范围内进行多任务处理,这又进一步提高了应用程序的执行效率。需要注意的是:并不是所有的应用程序都能进行多线程处理的,16 位的应用程序就

不支持这种多线程技术。

1.1.2 改进的用户界面使得操作更为方便

Windows 95 较之其早期版本的最主要的改进之处是它的用户界面和易于操作性,其主要改进体现在以下几个方面:

- (1) 对系统更方便的配置和控制能力。大大减少了冗余的管理程序和其它控制功能。
- (2) 用户界面更为一致。这不仅体现在外观上而且也体现在用户界面的操作方式上。
- (3) 简洁明了的视觉效果。在 Windows 95 的桌面上只放置了几个图形对象,显得干净利落、整洁美观,可以使你的注意力更集中于处理手头的任务上。

Windows 95 使得启动程序、打开和保存文档、组织系统资源、连接网络服务等多项任务的操作更为简便。我们仅举几例:

- 打开桌面上的“开始”菜单,可以直接访问程序、控制面板、打印机、文档以及各类系统实用程序。你所要做的只是拖动鼠标到指定位置后双击它。
- 新颖的任务栏更像一个电视机的遥控器,你可以方便地通过任务栏在各任务之间切换,就像转换电视机的频道一样。
- 用“Windows 资源管理器”代替了 Windows 早期版本的“文件管理器”,利用资源管理器用户可以更方便地管理自己的系统资源。
- 利用“网上邻居”的形象图标来浏览服务器、使用网络文件,用户的感觉是网络上的资源就是自己机器上的资源。
- 对于经常使用的程序、文档可为其在任何你认为方便的地方建立一个快捷操作方式,使你“得来全不费功夫”。
- 通过“快速查看”程序可以在不装入应用程序的前提下大致浏览文档的内容。
- 一个功能强大的“查找程序”可以帮助你本地计算机或网络计算机上查找你所需要的东西,无论你所需要的东西藏在什么“角落”里。
- 对话框不仅仅是用户和计算机交互的媒介,利用几乎无处不有的“属性对话框”你还可以查看或改变系统的设置值。
- 利用直观易用的“回收站”你可以随时删除或恢复文件。
- 智能化的帮助系统和向导使得你不单可以询问“这是什么?”,而且可随时让计算机指导你下一步“应干什么?”。

1.1.3 软、硬件的使用更加方便

Windows 95 的内嵌式支持能力支持大约 1,900 多种现行的硬件设置和约 3,500 余种当前流行的兼容软件。这种内嵌式的内部支持包括为当前硬件提供 32 位的设备驱动程序,这意味着被支持的硬件在 Windows 95 环境下运行的更快、效率更高。

在早期的 DOS 和 Windows 版本中,安装一个新的硬件既使对专业人员来说也是非常麻烦的事情,许多外部设备诸如声卡、网卡、调制解调器、CD-ROM、打印机等要求系统对它的设置必须唯一,这些设置通常包括中断请求 IRQ、直接内存访问 DMA 通道等,一旦某个硬件的 IRQ 和 DMA 设置与其它硬件的设置发生冲突,系统就无法正常工作。此外对一些设备还要做