

教育部高职高专规划教材

高职高专计算机系列教材

网页设计与制作

杨尚森 曲宏山 贾文峰 等编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 · BEIJING

内 容 简 介

《网页设计与制作》是计算机及相关专业学习网上信息发布的必修课。本书根据日常教学的进程和学习的思维习惯,介绍了网页制作的基本知识、常用软件工具、网站建设等内容。

全书共分8章,在介绍 WWW 和 URL、网页和浏览器、HTML 等知识的基础上,分别介绍了 FrontPage 2000 和 Dreamweaver 4.0 的使用、JavaScript 脚本编程、DHTML 和 CSS 在网页中的应用、Flash 动画的制作等,最后介绍了建设一个网站和发布网页的有关知识。

本书力求全面而不烦琐,使用简练的语言以及大量的应用实例,合理安排知识结构,力求读者能在短时间内学会网页制作的主要技术。每章后附有思考题和练习题,以便教师教学和学生上机实习自学。

本书内容丰富,层次分明,既可作为大中专学生学习网页制作的教材,也可作为网友们自学主页建设的参考资料。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作/杨尚森等编著. —北京:电子工业出版社,2002.8

高职高专计算机系列教材

ISBN 7-5053-7904-6

I. 网… II. 杨… III. 主页制作—高等学校:技术学校—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 058920 号

责任编辑:张云怡

印 刷:北京大中印刷厂

出版发行:电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:16 字数:403 千字

版 次:2002 年 8 月第 1 版 2002 年 8 月第 1 次印刷

印 数:10 100 册 定价:20.00 元

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。
联系电话:(010) 68279077

前 言

互联网迅速成为人们生活的重要组成部分,网页制作也成为网络时代必备的技能之一。网上浩如烟海的资源,需要大家共同去建立;熟练的网页制作人才,成为现代社会中颇受欢迎的宠儿;即使普通的网民,也希望靠自己的力量,在网上建立一块展现自我的空间。

网页制作作为高职高专计算机和相关专业的基本技能培养课程,教学目标应该是让学生学会一些能反映本专业人才水平的技术,要高于一般只掌握基本的网页制作技能的普通爱好者。针对这个目标,编者在多年教学实践的基础上,编制了内容深度适中、覆盖面较全、易于教学的编写大纲,大纲在中国计算机学会高职高专学组 2001 年年会上得到了与会专家的肯定,并提出了许多宝贵的修改意见。

全书按照日常教学的计划安排进行章节排列,先介绍与网页制作相关的一些 Web 知识,再从网页制作的基础 HTML 开始介绍网页制作,防止一些学生使用工具软件制作网页时忽视对 HTML 的学习,接着学习使用工具软件制作网页和管理网站的方法,学习的重点是 JavaScript 语言和 CSS 等制作动态网页的内容。整体内容从易到难,从基础到技巧,实现循序渐进的学习效果。

全书共分 8 章,内容包括网页制作基础、HTML 语言、JavaScript 语言、CSS、网页制作工具 FrontPage 和 Dreamweaver 以及 Flash 动画制作,在附录中提供了 HTML 和 JavaScript 系统的技术资料,供制作网页时参考。本书采用模块化结构,各章内容相对独立,各学校可根据学时数、课程安排、学生基础等具体情况进行灵活的教学安排。

由于网络技术的不断发展,许多专用名词的叫法也五花八门,本书尽量使用大家习惯的词汇,如把标签、TAG、标志、标记统一为“标记”,把表单中的多行文本框、滚动文本框等统一为“多行文本框”,有些地方也根据习惯使用不同的词汇,主要是方便学习和尊重习惯。另外, Dreamweaver 和 Flash 的汉化版本很多,汉化的结果也有许多不尽人意的地方,但因为大家基本上都使用汉化版本,所以本书没有采用英文版本,而是选用了较流行和规范的汉化版本,中间一些汉化错误或不符合习惯的名词,希望在学习时自己更正。

本书由杨尚森担任主编,第 1、4、5 章由杨尚森编写,第 2 章由李智编写,第 3 章由曲宏山编写、第 6 章由张桃改编,第 7 章由贾文峰编写,第 8 章和附录由王勤、何碧青编写,最后由杨尚森、曲宏山、贾文峰进行校对、统稿。

郑州大学教授王世卿博士对全书进行了仔细的审阅并提出了许多宝贵的修改意见。何萌、曹荣、安江等同学协助进行了大量的文字录入和程序测试工作,紫星工作室制作了部分网页效果,本书还参考了大量相关书籍和网络资源,不能一一列出,在此一并表示感谢。

由于网页制作技术中新技术不断出现以及编者水平有限,本书肯定有不少内容和形式上的遗憾,恳请广大读者指正。同时希望读者能经常与编者交换教学和学习经验,如有意见或建议,联系至 SS_YANG@163.NET。

编 者

2002 年 4 月于洛阳

目 录

第 1 章 概述	(1)
1.1 WWW 和 URL	(1)
1.1.1 Web 的起源	(1)
1.1.2 Web 的特点和结构	(1)
1.1.3 URL	(1)
1.2 IE 5.0 的使用	(2)
1.2.1 IE 5.0 的界面	(3)
1.2.2 IE 5.0 的使用	(4)
1.3 网页中所使用的技术	(9)
1.3.1 HTML 语言和 XML 语言	(9)
1.3.2 动态网页	(10)
1.3.3 多媒体技术的应用	(10)
1.3.4 Web 服务器端程序	(11)
1.4 制作网页的基本方法	(11)
1.4.1 制作网页的基本步骤	(11)
1.4.2 制作网页时要注意的问题	(12)
习题一	(12)
第 2 章 HTML 语言	(13)
2.1 HTML 文档的基本结构	(13)
2.1.1 HTML 语法	(13)
2.1.2 HTML 文档的基本结构	(14)
2.2 插入文字	(16)
2.2.1 划分段落	(16)
2.2.2 插入标题文字	(17)
2.2.3 字号属性	(17)
2.2.4 颜色属性	(18)
2.2.5 字体属性	(19)
2.2.6 文本修饰	(19)
2.2.7 预格式化文本	(20)
2.2.8 转义字符与特殊字符	(21)
2.2.9 文本强制换行和不换行	(22)
2.2.10 插入水平线	(22)
2.2.11 使用列表	(23)
2.3 插入图片	(25)
2.3.1 在网页中插入图片	(25)
2.3.2 图片的属性	(25)

2.4	建立超级链接	(26)
2.4.1	指向一个目标	(26)
2.4.2	使用锚点	(28)
2.4.3	新窗口和基准链接	(28)
2.4.4	图像地图	(29)
2.5	插入表格	(30)
2.5.1	在网页中插入表格	(30)
2.5.2	表格的属性设置	(33)
2.5.3	单元格属性设置	(34)
2.6	表单的应用	(35)
2.6.1	创建表单	(36)
2.6.2	用<INPUT>定义用户交互	(36)
2.6.3	定义下拉式菜单	(38)
2.6.4	定义多行文字输入区域	(39)
2.7	框架窗口	(39)
2.7.1	框架的定义	(39)
2.7.2	框架的属性设置	(40)
2.7.3	子窗口属性设置	(40)
2.7.4	常见框架窗口的划分方法	(41)
2.7.5	不支持框架	(42)
2.7.6	内部框架	(42)
2.8	网页中多媒体的应用	(43)
2.8.1	网页中加入声音	(43)
2.8.2	网页中加入电影	(44)
	习题二	(44)
第3章	FrontPage 2000	(47)
3.1	概述	(47)
3.1.1	FrontPage 2000 的界面	(47)
3.1.2	创建网页	(48)
3.1.3	查看、编辑源代码	(50)
3.1.4	预览所编辑的网页	(50)
3.2	图像与超级链接	(52)
3.2.1	在网页中插入图像	(52)
3.2.2	建立和编辑超级链接	(54)
3.3	表格、表单与框架	(57)
3.3.1	插入表格	(57)
3.3.2	插入表单	(59)
3.3.3	创建框架网页	(65)
3.4	创建和发布站点	(67)
3.4.1	创建本地站点	(67)

3.4.2 发布站点	(69)
习题三	(71)
第4章 JavaScript 语言	(74)
4.1 JavaScript 语言简介	(74)
4.1.1 什么是 JavaScript	(74)
4.1.2 JavaScript 程序运行和编辑环境	(75)
4.1.3 把 JavaScript 代码嵌入 HTML 文档	(75)
4.2 JavaScript 编程基础	(76)
4.2.1 基本数据类型	(76)
4.2.2 表达式和运算符	(78)
4.3 JavaScript 的程序构成	(79)
4.3.1 控制程序流程	(79)
4.3.2 函数	(80)
4.3.3 事件驱动及事件处理	(81)
4.4 基于对象的 JavaScript 语言	(83)
4.4.1 对象的基础知识	(83)
4.4.2 常用对象的属性和方法	(85)
4.4.3 JavaScript 中的系统函数	(90)
4.4.4 创建新对象	(90)
4.4.5 JavaScript 中的数组	(92)
4.5 使用内部对象系统	(94)
4.5.1 浏览器中的对象	(94)
4.5.2 窗口元素的控制	(96)
4.6 表单元素的处理	(100)
4.6.1 表单对象	(100)
4.6.2 表单中的基本元素	(101)
4.6.3 验证表单	(105)
习题四	(106)
第5章 CSS	(108)
5.1 CSS 的作用	(108)
5.1.1 CSS 的作用	(108)
5.1.2 一个使用 CSS 的简单例子	(109)
5.2 CSS 的语法结构	(110)
5.2.1 CSS 的基本语法	(110)
5.2.2 内联式样式表	(113)
5.2.3 使用外部样式表	(113)
5.3 文字、背景和边框的属性	(114)
5.3.1 文字的属性	(114)
5.3.2 颜色与背景属性	(120)
5.3.3 边框属性	(122)

5.4	浏览器显示的控制	(125)
5.4.1	显示属性 (display)	(125)
5.4.2	空白属性 (white space)	(126)
5.4.3	列表属性	(126)
5.4.4	鼠标形状	(127)
5.5	元素的显示、隐藏和移动	(128)
5.5.1	层次的定义	(128)
5.5.2	层次元素的定位属性	(128)
5.5.3	元素的显示和隐藏	(129)
5.5.4	元素的定位和移动	(130)
5.6	层次叠套和内容的改变	(132)
5.6.1	叠套层次	(132)
5.6.2	改变层次的内容	(133)
5.7	CSS 滤镜	(134)
5.7.1	滤镜和支持滤镜的标记	(134)
5.7.2	滤镜的使用	(134)
5.7.3	动态的滤镜效果	(140)
	习题五	(141)
第 6 章	Dreamweaver 4.0	(143)
6.1	Dreamweaver 概述	(143)
6.1.1	Dreamweaver 的工作界面	(143)
6.1.2	Dreamweaver 4.0 的基本操作	(148)
6.1.3	用 Dreamweaver 创建和管理站点	(150)
6.2	在页面中加入文字和图像	(152)
6.2.1	文字的添加和处理	(153)
6.2.2	插入和优化图像	(153)
6.3	超级链接的运用	(155)
6.3.1	插入超级链接	(155)
6.3.2	超级链接的运用	(156)
6.4	在网页中插入表格	(157)
6.4.1	表格的创建	(157)
6.4.2	表格属性的设置	(158)
6.5	创建表单网页	(159)
6.5.1	创建表单域	(159)
6.5.2	制作一个校友录注册表单	(163)
6.6	层与时间线	(164)
6.6.1	层的管理	(165)
6.6.2	时间线	(171)
	习题六	(175)
第 7 章	Flash 5	(177)

7.1	基础知识	(177)
7.1.1	Flash 动画概述	(177)
7.1.2	Flash 5 的工作界面	(178)
7.1.3	文件操作	(181)
7.2	制作动画	(183)
7.2.1	影片属性设置	(183)
7.2.2	帧的设置	(183)
7.2.3	使用图层	(186)
7.2.4	导入图形	(188)
7.2.5	创建符号和实体	(189)
7.3	加入声音	(191)
7.3.1	导入声音	(191)
7.3.2	应用声音	(191)
7.3.3	压缩声音	(193)
7.4	交互动作	(194)
7.4.1	给按钮或帧添加动作	(194)
7.4.2	基本动作	(196)
7.5	影片的优化和发布	(199)
7.5.1	影片优化	(199)
7.5.2	导出和发布	(200)
7.5.3	将 Flash 动画嵌入网页	(202)
7.5.4	生成可执行文件	(203)
	习题七	(204)
第 8 章	网站建设	(206)
8.1	网站设计	(206)
8.1.1	网站的主题和内容	(206)
8.1.2	网站的组织	(207)
8.1.3	网页的版面设计	(208)
8.2	网站的制作	(210)
8.2.1	网站制作的准备	(210)
8.2.2	网站的文件、目录规划和管理	(211)
8.2.3	主页测试	(212)
8.3	网站的发布	(212)
8.3.1	通过服务器提供的文件管理器进行文件传输	(212)
8.3.2	通过 FTP 上传	(213)
8.4	网站的宣传	(216)
	习题八	(217)
附录 A	HTML 4.0 索引	(219)
附录 B	JavaScript 1.3 索引	(231)
参考文献		(243)

第 1 章 概 述

WWW 服务是因特网上应用最广泛的服务,网页是 WWW 的基本组成,浏览器是用户查看网页的必备工具。

本章主要介绍 WWW 的概念、浏览器的使用以及网页中的基本元素和主要的网页制作手段。

1.1 WWW 和 URL

1.1.1 Web 的起源

随着信息技术的飞速发展,网络正在从各个方面改变着人们的生活,上网漫游、电子邮件、电子商务、网上聊天等已经成为许多人生活的重要部分。宽带网、无线网的逐渐普及,为网络的应用提供了极大的空间。在网络的海洋中,网页是提供信息的最主要的手段。

1982 年,在瑞士的欧洲高能物理研究所里, Tim Berners Lee 首先提出了 Web 发展计划,并推出了文本方式的 Web 系统。20 世纪 90 年代初,美国的 NEXT 公司推出了第一个可以运用图片、声音等多媒体技术的商业浏览器软件, Web 应用开始快速发展。

Web 是 World Wide Web 的简称,一般也称为 WWW 或 3W。

1.1.2 Web 的特点和结构

Web 的最大特点是使用了超文本 (Hypertext)。超文本可以是网页上指定的词或短语,也可以是一个包含通向 Internet 资源的超级链接的其他网页元素。单击网页里的超级链接元素时,所链接的目标就会出现在浏览器窗口中。当鼠标移动到页面上包含超级链接的地方时,鼠标会变成手状。

Web 所包含的信息是双向的,一方面用户可以通过浏览网页获得所需要的各种信息,另一方面普通用户也可以在 Web 服务器上存放、发布自己的网页,还可以进行自由讨论,实现完全的双向互动。

WWW 采用 C/S (客户机/服务器) 工作模式。在客户端,用户使用浏览器向 Web 服务器发出浏览请求;服务器接到请求后,调用相应的网页内容,向客户端浏览器返回所请求的信息。因此,一个完整的 Web 系统由服务器、网页以及客户端的浏览器组成。

在浏览器和服务器之间应用 HTTP (Hyper Text Transfer Protocol, 超文本传输协议) 作为网络应用层通信协议。HTTP 协议是 TCP/IP 协议族的应用层协议之一,用于保证超文本文档在主机间的正确传输、确定应传输的内容以及各元素传输的顺序 (如文本先于图像传输)。

1.1.3 URL

为了确定被访问的站点及其网页的位置,浏览器运用了 URL (Uniform Resource Location, 统一资源定位器) 技术。URL 使客户端应用程序 (如浏览器、邮件收发程序等)

查询不同的信息资源时有了新的统一的地址标识方法, 否则只能通过 IP 地址来定位资源。Internet 上所有的资源都有一个惟一的 URL 地址。

URL 的完整格式如下:

协议://主机名或 IP 地址: 端口号/路径名/文件名

协议又称为信息服务类型, 是客户端浏览器访问各种服务器资源的方法, 它定义了浏览器(客户)与被访问的主机(服务器)之间使用何种方式检索或传输信息。通过观察浏览器的地址栏或状态栏中 URL 的开始部分, 可以知道目前正在使用什么协议访问 Internet。

URL 中的协议有很多种, 常用的有 HTTP(超文本传输协议)、FTP(文件传输协议)、Telnet(远程登录协议)、Gopher(访问 Gopher 服务器)、News(访问网络新闻服务器)、WAIS(广域信息服务)、File(访问本地文件)。

URL 中冒号后的双斜杠是分隔符, “//” 和 “/” 之间的部分是服务器的主机名或 IP 地址。

主机名或 IP 地址后面是端口号, 就是特定应用程序广泛使用的一个协议端口, 用于识别从计算机主机申请的服务。默认的情况下使用的都是默认端口号。常用的 Internet 应用协议的默认端口号是: SMTP 为 25、POP3 为 110、Telnet 为 23、HTTP 为 80、FTP 为 21、Gopher 为 101。

“/” 后面是信息资源在服务器上的存放路径和文件名, 用来指定用户所要获取文件的目录。它像一般文件系统中所见的那样, 由文件所在的路径、文件名和扩展名组成。默认的情况下, 服务器就会给浏览器返回一个默认的文件。例如通过浏览器访问 Web 服务器时, 在存放路径和文件默认的情况下, Web 服务器返回给浏览器一个名为 “index.htm” 或 “default.htm” 的文件。

#anchor 指向文档内的一个锚点。

【例 1.1】 几个 URL 的例子。

① <http://www.microsoft.com>, 用 HTTP 协议和默认端口号(80)访问微软公司服务器 www.microsoft.com。这里没有指定文件路径名, 所以访问的结果是把一个默认主页送给浏览器。

② <ftp://ftp.pku.edu.cn/pub/ms-windows/winvn926.zip>, 用 FTP 协议访问北京大学 FTP 服务器上路径名为 pub/ms-windows、文件名为 winvn926.zip 的文件。

③ <http://gnacademy.org:8001/uu-gna/index.htm>, 从运行在端口号 8001 的 gnacademy.org 服务器上访问 index.html 主页。

④ <http://www.w3.org/Addressing/URL/5-BNF.htm#httpaddress>, 访问 www.w3.org 服务器上 Addressing/URL 目录下的 5-BNF.htm 网页文件中锚点标识为 httpaddress 的地方。

1.2 IE 5.0 的使用

Web 浏览器是浏览 Internet 资源的客户端软件。浏览器可以显示包含各种内容的网页, 还可以通过 URL 链接到不同的服务器上获取广泛的网络资源。近年来, 随着 Web 技术的发展, 浏览器的功能也越来越多, 除了常规的浏览网页外, 还可以进行网上会议、邮件收发、视频点播等。

目前在 Windows 环境下使用的浏览器主要有 Internet Explorer、Netscape Navigator、Mosaic

等专业浏览器以及一些以上述浏览器为内核的专用浏览器。其中使用最广泛的是 Microsoft 公司出品的 Internet Explorer（简称 IE），下面就简单介绍 IE 5.0（简称 IE 5）的使用方法。

1.2.1 IE 5.0 的界面

连接好网络后，双击桌面上的 Internet Explorer 图标或单击状态栏上快速启动的 IE 图标即可打开 IE 窗口。IE 5.0 的窗口与其他 Windows 窗口类似（如图 1.1 所示），主要有以下几个部分。

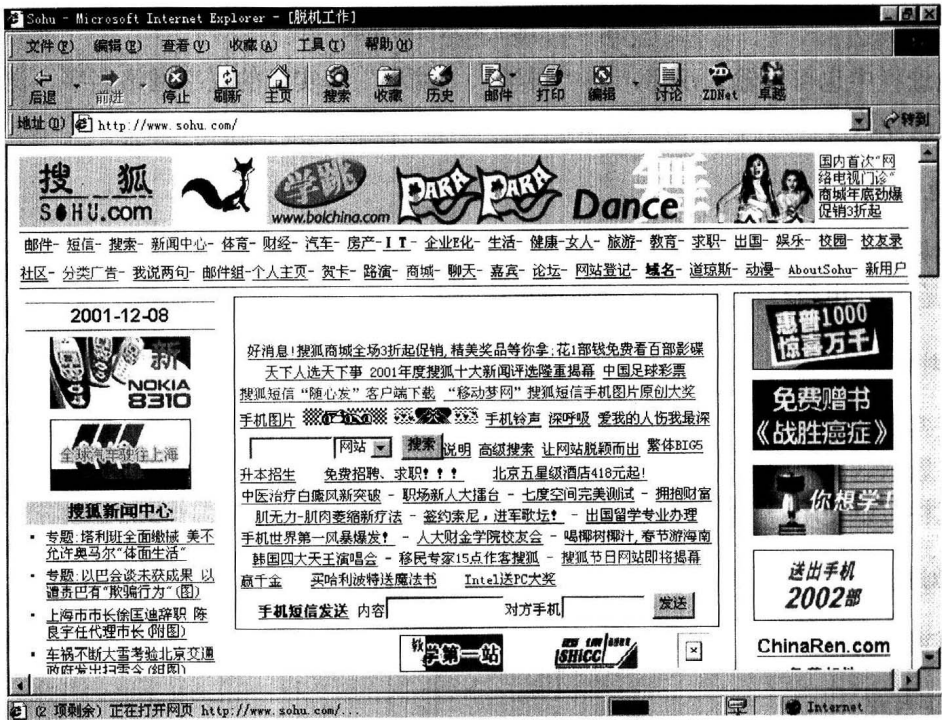


图 1.1 浏览器窗口

1. 标题栏

显示当前所浏览网页的标题，标题在制作网页时指定。

2. 菜单栏

菜单栏包含了 IE 5.0 的所有命令，由“文件”、“编辑”、“查看”、“收藏”、“工具”、“帮助”六个菜单组成。

3. 链接栏

链接栏列出了一些常用的链接，如“Internet Explorer 新闻”、“Internet 开始”等。链接栏所列出的内容可以自己设置。

4. 地址栏

地址栏用于输入要浏览的 URL 地址。这是打开一个网页最简单的方法。

打开地址栏下拉菜单，最近已经输入过的地址会显示出来，可以直接选择，完成输入。

IE 5.0 具有地址自动完成功能, 当开始输入某一地址时, 如果以前输入过与之匹配的地址, 下拉列表就会自动打开并显示所有匹配的地址, 如果符合要求, 用鼠标选中即可。如图 1.2 所示。如果下拉列表中列出的地址太多, 可在地址栏中继续输入字母, 减少匹配的个数。

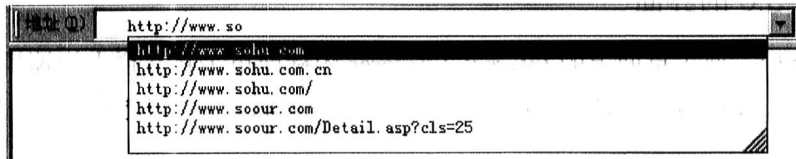


图 1.2 地址输入自动完成

在地址栏中也可以输入汉字, 如“科学”、“编程”等实际的汉字网络名字, 浏览器会自动调用搜寻软件, 找出相关的网站或网页。

5. 电台栏

电台栏相当于一个内置的在线收音机, 用户可以按动按钮进行换台, 单击一个按钮可以选择电台。在电台栏还可以调节音量或选择静音。

6. 浏览栏

在正常浏览网页时, 浏览栏是不显示的。单击工具栏中的“历史”、“搜索”、“收藏”按钮, 将显示这部分内容。

浏览栏可以使用户更方便地查找网页。

7. 浏览窗口

浏览窗口是浏览器的核心, 显示网页的具体内容。

8. 状态栏

状态栏显示 IE 当前的状态, 可以给用户提供一些关于系统工作情况的有用信息。当鼠标移动到超级链接上时, 状态栏显示所链接的目标地址。状态栏的内容可以在制作网页时通过脚本程序改变, 如显示移动的提示信息文字等。

通过“查看”菜单, 可以设置链接栏、地址栏、浏览栏、电台栏、状态栏是否显示及显示方式。

1.2.2 IE 5.0 的使用

IE 5.0 具有丰富的功能, 这里只介绍常用功能的使用方法。

1. 浏览网页

在地址栏中输入地址或通过菜单“文件”→“打开”, 打开一个网页文件。

访问某个网站时, 如果用户想终止网页调入, 可以单击工具栏中的“停止”按钮。这时窗口右上方的图标由旋转的地球变为静止的微软图标。

前进和后退。单击“后退”按钮, 可以退回到上一个浏览的网页, 单击“后退”按钮旁的向下的箭头, 可显示前面访问过的一定范围的网页, 可以选择后退到哪一个页面。当使用过“后退”按钮后, 可以单击“前进”按钮向前回到刚才的页面。

刷新页面。当调入网页时显示不正常，或内容可能在浏览的过程中已经更新时（如新闻网站可能随时更新新闻内容），单击“刷新”按钮或 F5 键可以重新调入网页。

改变文字大小。在 IE 5.0 中提供了文字大小的设置功能，以适应不同视力用户的浏览需要，打开菜单“查看”→“文字大小”可从“最大、较大、中、较小、最小”五个选项中选择一种，浏览窗口中的文字会自动改变大小。对于使用 CSS 定义文字大小的网页，文字大小功能不起作用。

选择编码。由于不同国家和地区的文字在计算机中采用不同的编码方式，当文字编码不对时，浏览器窗口会显示谁也看不懂的乱码。大多数网页都会告诉浏览器其所使用的语言编码类型，使浏览器自动显示正确的文字；如果网页中没有包含编码信息，可使用菜单“查看”→“编码”来选择文字编码。当计算机上没有安装所选编码相应的显示字体时，浏览器会自动提示安装。通过 Microsoft 公司的网站可以下载安装用于浏览器的各种文字编码的字库及输入方法，可以在当前文字系统的 Windows 环境下显示并在网页上输入世界各国的文字。

全屏显示。打开菜单“查看”→“全屏”或按 F11 键可将浏览窗口改变为全屏显示，这时浏览窗口会扩大至整个屏幕，只在最上部保留工具栏按钮。单击窗口右上方的还原图标或按 F11 键即可恢复正常显示。

查看源文件。在浏览网页时，可以通过菜单“查看”→“源文件”用 Windows 的记事本或写字板程序打开此网页的 HTML 源文件。查看源文件可以学习制作优秀的网页的结构和制作方法，学习更多的网页制作技巧。

2. 打开多个窗口

为了更充分地利用系统资源，可以同时打开多个窗口，每个窗口浏览不同的网站。这样就可以避免浏览速度受所访问的网站的限制。

使用菜单栏上的“文件”→“新建”→“窗口”，可以打开一个新的浏览器窗口。

一般情况下，打开四、五个窗口可以充分利用系统资源，而且通过调整窗口的大小和位置还可以同时浏览，如图 1.3 所示。在图 1.3 中，同时打开了四个窗口。

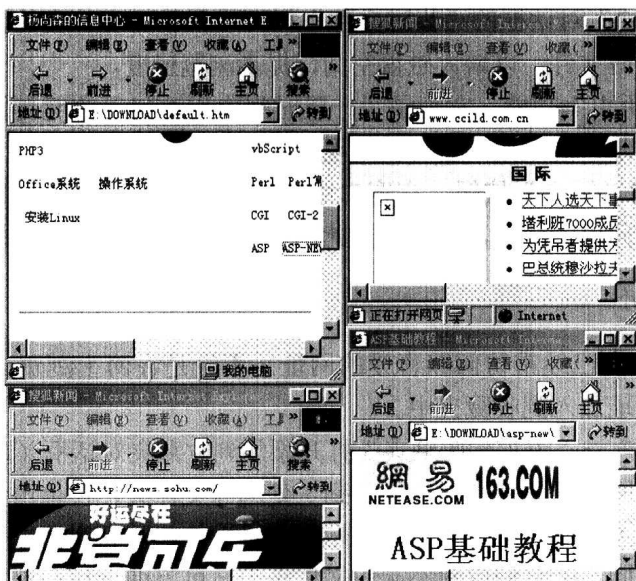


图 1.3 同时打开多个窗口

3. 主页、临时文件和历史记录

浏览器在打开时自动调入的网页称为“主页”，主页可以通过“工具”→“Internet 选项”打开 Internet 选项对话框，在“常规”选项卡的“主页”栏设置，如图 1.4 所示。

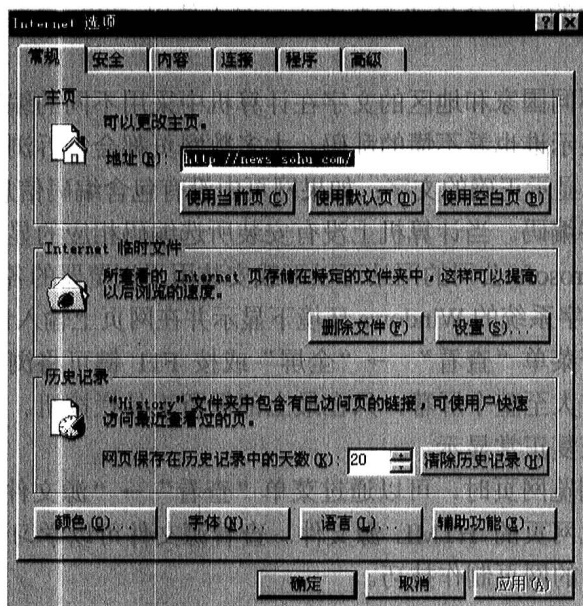


图 1.4 设置主页、临时文件、历史记录

选择“使用当前页”，把当前正在浏览的网页作为主页；选择“使用默认页”，把微软公司的 IE 网站 http://www.microsoft.com/windows/ie_intl/cn/start/ 作为主页；选择“使用空白页”，IE 打开时不调入网页。

IE 会把上网过程中访问过的网页保存到临时文件夹中，使用菜单“文件”→“脱机浏览”进入脱机浏览状态，可以在不链接到因特网上时浏览已经访问过的网页。

在“Internet 选项”对话框的“临时文件”栏可设置临时文件夹的位置、大小等，也可删除已经保存过的临时文件，以增大磁盘空间，提高浏览速度。

IE 中提供了“历史”功能，它记录了一段时间内所访问过的网页。在“历史记录”栏可设置保存在历史记录中的天数，也可删除现有的历史记录。

单击工具栏中的“历史”按钮，在窗口中出现“历史记录”栏，此栏中列出已访问网页的标题，选择所访问过的标题，可以打开此网页，相当于在地址栏中输入网址。

4. 收藏夹的使用

收藏夹可以收藏自己经常访问和喜爱的网址。不论是在网上浏览或脱机浏览，可以随时把所浏览的网页地址加入到收藏夹中。

使用菜单“收藏”→“添加到收藏夹”打开添加到收藏夹对话框（图 1.5 所示），在“名称”框中输入所收藏网页的名字，在“创建到”处选择文件夹，再单击“确定”按钮即可完成收藏。收藏夹中网页的名称默认为网页标题或网络地址，重新命名时才须输入名称。根据所收藏网页性质的不同，把它们放到不同的文件夹中，可方便查找。单击“新建文件夹”可以创建新的收藏文件夹。

浏览收藏夹中的网页时，不用输入网址，直接在收藏夹中选择即可。

长时间将许多网页收藏到收藏夹后，可能使收藏夹中的内容十分凌乱，可以使用菜单“收藏”→“整理收藏夹”打开收藏夹整理对话框（图 1.6 所示），进行收藏夹中网页的移动、删除、改名及创建新文件夹等操作。

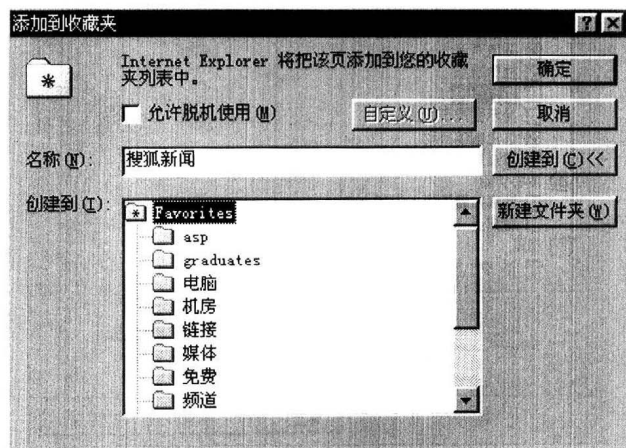


图 1.5 把网页添加到收藏夹

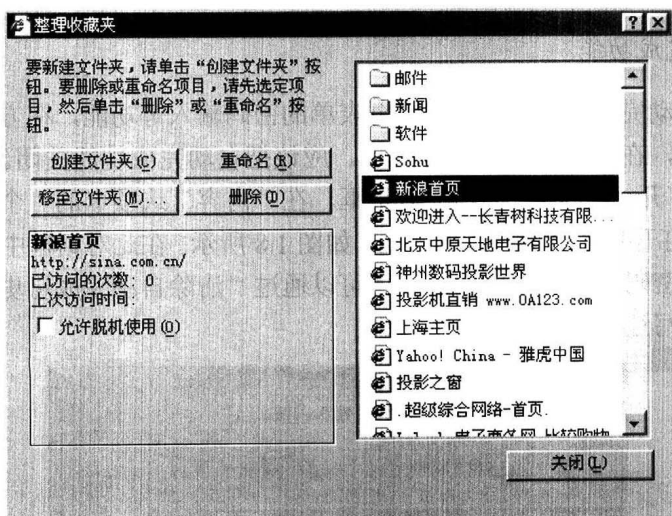


图 1.6 整理收藏夹

5. 关闭图片显示

在网络速度较慢时，不观看网页中的图片和其他多媒体内容可以得到更快的下载速度。通过“工具”→“Internet 选项”打开 Internet 选项对话框，在“高级”选项卡中可以对浏览器的工作方式进行设置，如图 1.7 所示。在多媒体部分可以选择是否显示图片、声音、视频、动画等。在网页制作时要考虑用户关闭图片等元素显示时的情况。

在“高级”选项卡中常用的选项还有“关闭浏览器时清空临时文件夹”、“对 FTP 站点启用文件夹视图”、“对 Web 地址使用自动完成功能”、“下载完成后发出通知”等。

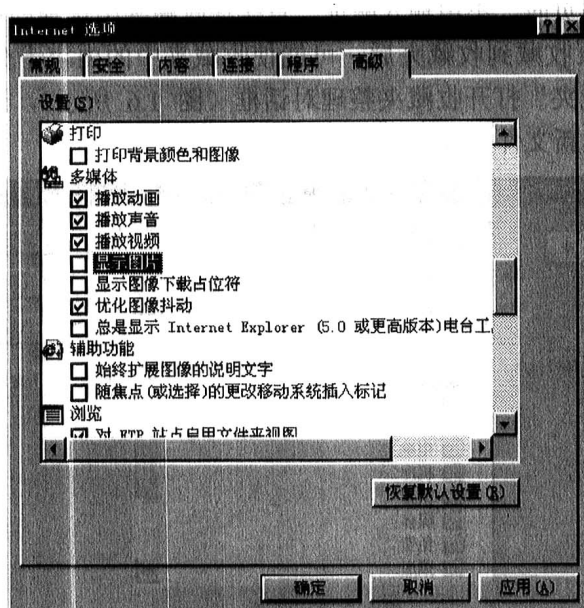


图 1.7 关闭图片显示

6. 关闭自动完成功能

IE 5.0 可以自动完成 URL 输入和网页表单的密码输入等功能，在方便使用的同时，也容易造成秘密泄露，在多人使用的计算机上，应该把自动完成功能关闭。通过“工具” → “Internet 选项”打开“Internet 选项”对话框，在“内容”选项卡的“个人信息”部分单击“自动完成”按钮打开自动完成设置对话框，如图 1.8 所示。在此对话框中可打开或关闭 Web 地址、表单、表单密码的自动完成功能，还可以通过“清除自动完成历史记录”部分清除存储在本机中的已填写过的表单和 URL 记录。

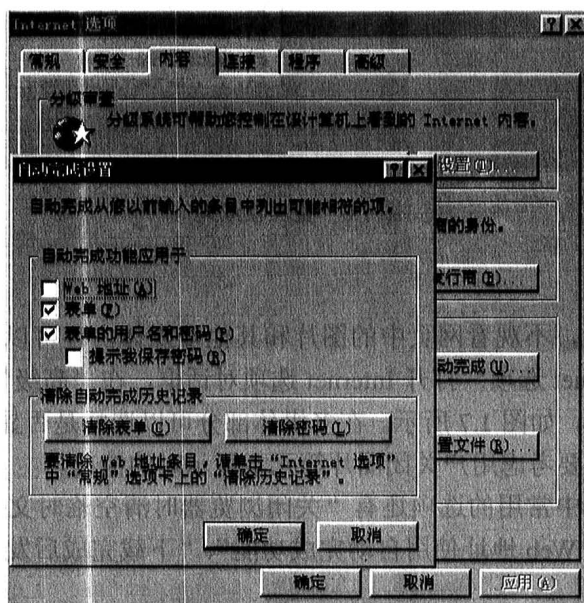


图 1.8 关闭自动完成功能

1.3 网页中所使用的技术

1.3.1 HTML 语言和 XML 语言

1. HTML 语言

SGML 是一种用标记来描述文档资料的通用语言，它包含了一系列的文档类型定义（简称 DTD），DTD 中定义了标记的含义，因而 SGML 的语法是可以扩展的。SGML 语言十分庞大，既不容易学，又不容易使用，在计算机上实现也十分困难。鉴于这些因素，Web 的发明者——欧洲核子物理研究中心的研究人员根据当时(1989 年)计算机技术的能力，提出了 HTML 语言（Hyper Text Markup Language，超文本标记语言）。

HTML 语言只使用 SGML 中很小的一部分标记，例如 HTML 3.2 只定义了 70 种标记。为了便于在计算机上实现，HTML 语言规定的标记是固定的，即 HTML 语法是不可扩展的，它不需包含 DTD。HTML 这种固定的语法使它易学易用，在计算机上开发 HTML 的浏览器也十分容易。正是由于 HTML 语言的简单性，使 Web 技术迅速地从计算机界走向全社会，成为因特网应用的最主要的技术。

HTML 是目前制作网页时必须掌握的一种语言，它利用各种标记（TAG）来标识文档的结构以及标识超级链接的信息。使用 HTML 语言，可以方便地在网页中插入文字、表格、图片、声音等信息，可以定义大小、字体、对齐等排版格式，可以对网页的作者信息、文字编码等进行说明，还可以在 HTML 文档中通过特定的标记插入 Java 语言文件和控制页面中各种对象的脚本程序。

HTML 是纯文本的语言，其源代码可以用各种文本编辑工具进行编辑，常用的网页制作软件如 FrontPage、Dreamweaver 等实际上是自动生成 HTML 源代码的工具。

2. XML 语言

近年来，随着 Web 技术越来越广泛地应用，人们渐渐觉得 HTML 不够用了，HTML 过于简单的语法严重地阻碍了用它来表现复杂的形式。尽管 HTML 推出了一个又一个新版本，已经有了脚本、表格、框架等表达功能，但始终满足不了不断增长的需求。另一方面，这几年来计算机技术的发展也十分迅速，已经可以实现比当初发明创造 HTML 时复杂得多的 Web 浏览器，所以开发一种新的 Web 页面语言既是必要的，也是可能的。

有人建议直接使用 SGML 作为 Web 语言，这固然能解决 HTML 遇到的困难。但是 SGML 太庞大了，用户学习和使用不方便尚且不说，要全面实现 SGML 的浏览器就非常困难，于是自然会想到仅使用 SGML 的子集，使新的语言既方便使用又容易实现。正是在这种形势下，Web 标准化组织 W3C 建议使用一种精简的 SGML 版本——XML 也就应运而生了。

XML（eXtensible Markup Language）被称做是下一代的网页标记语言，也是采用各种标记来形成网页的源代码。XML 采用实际存在的信息如姓名、地址等来标记信息，所编写的源代码人和计算机都可以读懂。

XML 语言是一个精简的 SGML，它将 SGML 的丰富功能与 HTML 的易用性结合到 Web 的应用中。XML 语言保留了 SGML 的可扩展功能，这使 XML 语言从根本上有别于 HTML 语言。XML 语言要比 HTML 语言功能强大得多，它不再是固定的标记，而是允许定义数量