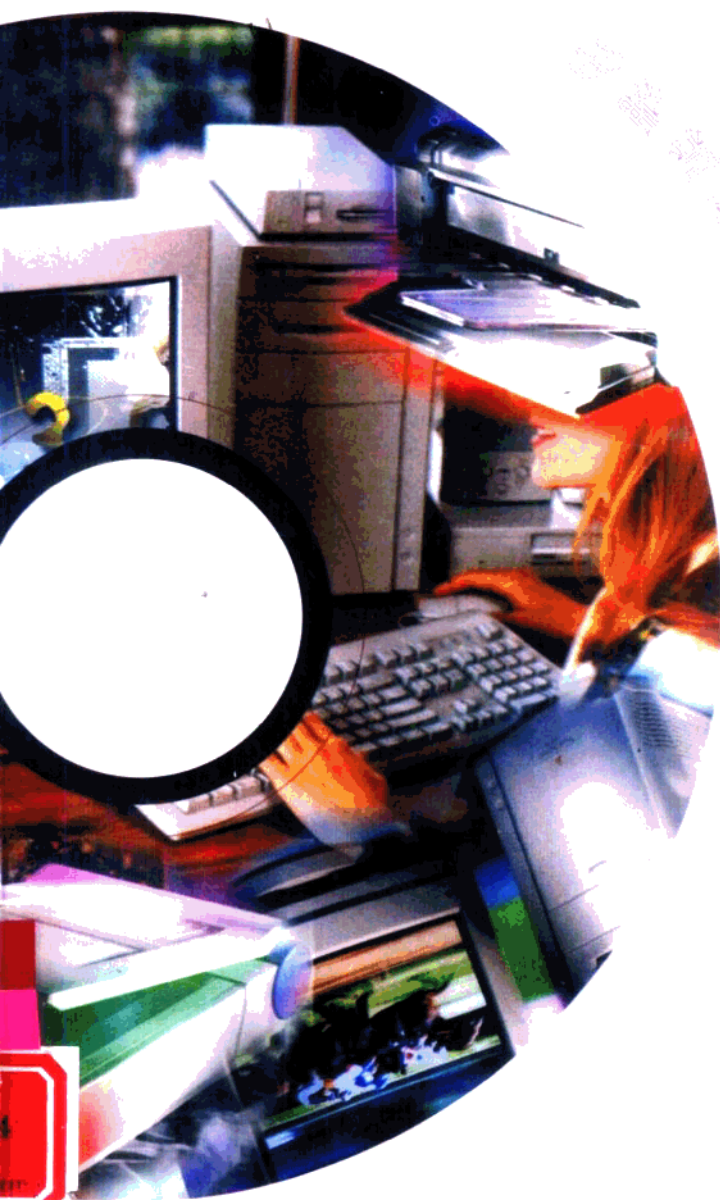


杨玉林 主编

WINDOWS应用快速入门教程

计算机应用系列丛书



海洋出版社

DIAN NAO PU JI PEI XUN XILIE CONG SHU

掌握计算机基础知识,学会计算机 的使用,做现代的文化人

罗晓沛

计算机是 20 世纪最伟大的发明之一,它是一类智能化的电子计算机器,也是应用最广泛的一类机器。其类型和规格甚多,但最常见到的便是微型计算机,它易学、易用且价格便宜、易于维护,是学习计算机最好的入门工具。本丛书正是学习微型计算机的入门教材,通俗易懂,便于自学,且是最为基础性和初学者必须掌握的知识的组合。现在人们都说,“计算机是第二文化”,年轻人应该学会使用计算机,做现代的文化人。这是时代赋予我们的任务。

计算机俗称电脑,其实它是分别由硬件和软件的两部分组成,它们相互配合才能组成一个完整的计算机系统。计算机硬件和软件之间的关系正好像剧院中“舞台”和“剧目”的关系,只有相互配合才能“绘声绘色、五彩缤纷”。

计算机是高技术的结晶,但并非神秘之物,其工作原理十分简单。计算机硬件的核心是运算的部件,它能完成常规的算术运算和逻辑运算,和其配合的是能存储数据的存储部件,也称记忆装置,和其他计算机器的区别,也不同于人的运算能力的是它具有高速、准确且不疲劳的特征和大容量的记忆,有记住了就不会忘记的本领。但了解计算机工作的人都应该知道,仅有硬件计算机是无法正常工作并解决复杂的问题的。计算机之所以能够应用于广泛的领域,它还应归功于人们在计算机软件开发上所做出的努力,人们早已发现,任何复杂的事实和现象,都有可能通过某种途径或用某种方法将其数字化并表现为一系列的算术运算和逻辑运算的组合,只要做到这一点,计算机就可以对这类事实和现象进行处理,如日常所见到的数值天气预报,就是将大气现象表现为数学方程而用数值方法去求解;如日常的文字处理,就是对文字进行编码再对编码进行处理;如当前热门的多媒体处理技术,其原理同样是将文字、图形、图像和声音进行数字化而再对它们进行处理。要做到这些,必须要将处理的对象转化为计算机能够处理的过程,然后再利用所提供的工具将其转化为计算机能够实现的运算,也就是必须做大量的软件开发工作,而这种工作的特点是

很难实现机械化或自动化的生产,它的研制、生产依赖于人的智慧和知识,而且很大程度上是一种在工具辅助下的手工劳动,因此说软件产品是一类知识产品,是劳动者智慧和知识的结晶,它具有知识产权。学习计算机应用就是要学习使用和编制软件。

计算机的应手,当前已发展到“无孔不入”的程度,人们现在都难以想象出哪些部门、哪些地方不能使用计算机,它的应用已普及到工作、生活的各个领域,这就说明我们应该学会使用计算机和了解计算机。尽管当前的计算机应用已发展到综合各种技术、应用多种手段产生综合效果的程度,如飞机制造业就在设计、试验、制造和维修等多环节上应用计算机,它实践了当前计算机集成制造(CIMS)的各个技术环节。但人们还是将计算机应用划分为相对独立的领域,它们是:科学与工程计算,如数值天气预报;工程设计计算;数据与信息处理,如地震物探数据处理、管理信息与决策支持;辅助设计与辅助教学,如辅助工程设计、计算机辅助教学;数据采集与过程控制,如高炉生产自动控制、飞机自动驾驶。应用领域的划分有利于管理和科学地普及计算机基础和专业知识,也有利于人才的培训。合理分工,专业化是推进计算机应用发展的有效策略。

当前我国社会正处于信息化的进程之中,推动计算机知识普及和应用是其重要内容。学习计算机的重要目的是利用它提高我们的工作质量和效率,不同工作性质的人员对计算机知识的需求和技术的掌握要求是不同的,当前国内由国家教委考试中心组织的全国计算机等级考试的四个级别的划分就充分考虑到人们对计算机应用需求的差别,我们在学习过一段时间后,就可以根据考试等级并结合自己的工作“对号入座”,以检验自己的水平和程度。

电脑普及培训系列丛书的作者希望用通俗的叙述将计算机应用中首先应该掌握的知识 and 技能告诉大家,以奠定好入门后的基础,需要者可以再深造和学习更多更复杂的、更新的知识,计算机技术是当今发展、变化最快的技术,堪称日新月异。奠定好基础,再跟上技术的发展是学好计算机应用的基本方法,本丛书为入门读者提供好的材料,愿读者能在学习中有收获,入门后继续深造。

(罗晓沛先生为中国科学院研究生院教授,中国计算机等级考试委员会副主任)

前 言

计算机科学技术的迅猛发展和广泛应用,标志着信息时代的来临。利用计算机提供一个便利的工作环境和舒适的生活环境是人们的共同期望。在今天,很多人都把掌握和使用计算机作为任职的条件和谋生的手段。学电脑、用电脑已成为一种时尚。

为了帮助广大读者学习电脑知识、掌握电脑操作技术和应用技术,根据我们的教学实践和培训过程中的体会编写了这套《电脑普及培训系列丛书》。其中包括:《电脑操作快速入门教程》、《WINDOWS 应用快速入门教程》、《电脑维护与常见故障处理快速入门教程》三本书。该系列丛书适合于初学者使用,可以作为初级电脑培训教材。

今后,还将根据社会的需求,陆续出版中级电脑培训系列丛书。

杨玉林

1997 年 5 月

目 录

第一章 进入 Windows——一个精彩的窗口世界	(1)
第一节 哇! Windows 就是这样啊	(1)
第二节 指挥窗口	(2)
第三节 这个程序,开始运行.....	(6)
第四节 这个程序,停止运行.....	(10)
第五节 我能干的事情,全在菜单里列着,您就选吧	(12)
第六节 不知道怎么办了,干脆就问 Windows	(16)
第二章 那么多程序都在哪	(17)
第一节 物以类聚,人以群分,程序就在不同的程序组里	(17)
第二节 对程序组窗口的操作	(19)
第三节 为什么不增加自己的一个程序组呢	(22)
第四节 在刚增加的程序组中放进一个程序	(27)
第五节 启动程序的途径	(28)
第六节 我不喜欢这个图标,换一换!	(33)
第七节 启动 Windows 后,程序自动执行	(34)
第三章 整理电脑中的文件	(37)
第一节 进入 File Manager(文件管理器)	(37)
第二节 目录树到底有多大	(40)
第三节 调整目录树窗口和目录窗口的大小	(41)
第四节 拷贝和移动文件	(44)
第五节 拷贝整个目录	(48)
第六节 搜索文件	(50)
第七节 删除和恢复文件	(52)
第八节 看到文件的详细信息	(53)
第九节 从 File Manager 中启动程序	(54)
第十节 格式化磁盘	(55)
第十一节 退出 File Manager	(56)

第四章 在 Windows 中写字画图	(57)
第一节 启动 Write(字处理)	(57)
第二节 写个通知	(58)
第三节 改变文档的格式	(63)
第四节 保存已有的劳动成果	(65)
第五节 打印文档和调整分页	(67)
第六节 启动 Paintbrush(画笔)	(68)
第七节 工具箱	(70)
第八节 针对部分图画——切块操作	(81)
第九节 修改	(84)
第十节 画一幅小插图粘到通知上去	(84)
第五章 Windows 的一些小程序	(87)
第一节 用 Clock(时钟)显示时间	(87)
第二节 使用 Calculator(计算器)进行计算	(88)
第三节 用 Notepad(便笺)处理文本文件	(90)
第四节 Cardfile(卡片簿)	(92)
第五节 游戏! 让我们在工作之余轻松一下	(93)
第六章 中文之星	(95)
第一节 进入中文之星	(95)
第二节 怎样输入汉字	(99)
第三节 把屏幕上的英文翻译成中文	(105)
第七章 用“轻松表格”制表真轻松	(108)
第一节 进入轻松表格	(108)
第二节 画张空表	(110)
第三节 输入文字	(120)
第四节 斜线框单元操作	(122)
第五节 使用模板	(124)
第六节 打印输出	(124)
第八章 新笔字	(127)
第一节 进入“新笔字”	(127)
第二节 “新笔字”的基本文字编辑操作	(129)
第三节 排版	(132)
第四节 打印	(134)
第五节 WDT 图文混排	(135)
第六节 打印 WDT 文档	(139)
第九章 扑面而来的多媒体	(140)
第一节 什么是多媒体	(140)
第二节 多媒体——使一切都变得更有趣	(142)
第十章 拥有一台多媒体电脑	(144)

第一节	多媒体电脑的配置	(144)
第二节	增加一个 CD - ROM 驱动器	(146)
第三节	用计算机来听音乐	(148)
第四节	视频图像	(151)
第五节	常和多媒体电脑相配的五花八门的东西	(152)
第六节	什么是多媒体套件	(155)
第十一章	多媒体电脑的使用	(157)
第一节	如何使用 Windows 下的 Sound Recorder (录音机)软件	(157)
第二节	如何使用 Windows 下的 Media Player(媒体播放器)	(161)
第三节	VCD 播放软件 XingMPEG Player 介绍	(162)
第四节	多媒体声卡软件介绍	(163)
第五节	如何使用解压卡的 VCD 播放软件	(164)
第六节	丰富多彩的多媒体软件	(167)

第一章 进入 Windows —— 一个精彩的窗口世界

我们使用 DOS 的时候,往往需要记忆大量的命令,每个命令往往又有好多选项,好不容易记住了,搁段时间不用电脑,又忘记了。还有,让 DOS 干一件事情,它非得让你等它干完这件事情,才让你干别的,比如打印一份文件,DOS 往往显示:正在打印,请等待!如果不用记那么多的命令,打印文件的时候不用让我无所事事地等待该有多好!

有了 Windows,这些问题解决了!Windows 是基于 DOS 的一个大软件,它使我们能够简单、方便地使用电脑。Windows 让我们摆脱了记忆 DOS 命令的烦恼,允许我们边打印文件边写通知,或玩游戏;允许我们在报告中嵌入一个漂亮的图表。而且,使用 Windows 能充分发挥电脑的性能。

好了,假设我们的电脑中已经安装好了 Windows 3.1,而且假定大家已懂得 DOS,那么就让我们来运行、使用它吧!

第一节 哇! Windows 就是这样啊

在 DOS 提示符下键入 win,然后回车,过一会儿,Windows 的产品标记就会出现,停一小会儿后,我们会看到这样的画面:

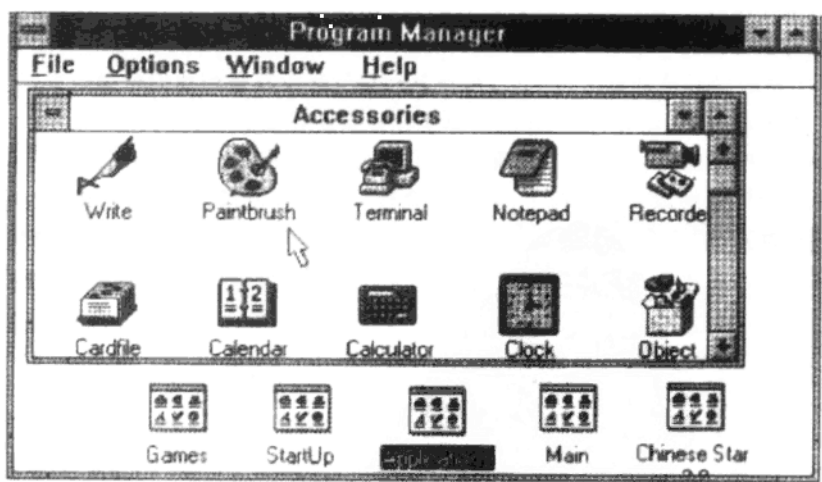


图 1-1 程序管理器窗口

这样一个用边框框起来的矩形区域就叫“窗口”。那么这个标有“程序管理器”的窗口就占据了屏幕的部分空间。

窗口由窗口标题、边框等元素组成。窗口左上角带有一个小杠儿的小框叫控制菜单框,使用它可以改变窗口的大小,或者移动、放大、缩小和关闭窗口等。窗口上方写有窗口标题的那一长条儿叫标题栏,那么窗口的标题是什么呢?它可以是一个程序的名字、或者一个目录名、文件名等等。在上面这个窗口中,窗口标题就是“Program Manager”。紧挨着标题栏的下面那一栏叫菜单栏。菜单栏中有各类菜单:“File”菜单、“Edit”菜单、“Help”菜单等。顾名思义,菜单就是用来点我们所需要的东西的一张单子。这张单子上列出来的各项,我们称为菜单项。因为还没有打开菜单,所以我们看到的仅是菜单的名字。

窗口的内部区域就称之为工作区。窗口的四周是由窗口边框和窗口角围成的一个四方框,最后,在窗口的右上角有两个按钮,一个按钮上画有倒三角,一个按钮上画有正三角,分别叫做最小化按钮和最大化按钮。最小化按钮用来把活动窗口缩成一个图标,最大化按钮用来把窗口充满整个屏幕。当窗口被扩大后,最大化按钮就被换成了复原按钮,这个按钮上画有一个向上的三角和一个向下的三角,按一下这个按钮,能够使窗口恢复到原来的大小。当工作区中的文本、图形、图标在窗口中显示不下时,窗口中就会出现滚动条,通过滚动条可以看到隐藏的部分。

第二节 指挥窗口

刚才我们说,窗口可以被最大化和最小化,不仅如此,窗口还可以被移动、放大和缩小。我们可以用键盘来指挥窗口,也可以用电脑旁边爬着的那个像小老鼠一样的东西——鼠标。轻轻地移动一下鼠标,在屏幕上就会看到一个箭头随着鼠标的移动而移动。鼠标向左移,这个箭头也向左移,鼠标向右移,这个箭头也向右移。在 Windows 中,我们称这个箭头叫鼠标指针。用了几次后,我们会感到,鼠标就好像我们的手指一样,随我们指向哪里。

哎呀!鼠标已经移到桌子边上了,可是鼠标指针还没有指到我们希望的东西上,这可怎么办?没关系,拿起鼠标,把鼠标放回原来位置重新移动。

Windows 中的操作,大多数通过鼠标就可以实现,下面我们就开始了!

把鼠标指针移到最大化按钮上,然后快速按一下鼠标左键,就把窗口最大化了。“快速按一下鼠标左键”这个动作在 Windows 中称为“单击”。再一次单击原按钮,窗口就恢复到原来样子。以后我们会逐渐理解,“单击”屏幕上某个东西,如按钮,即表示选择了它。

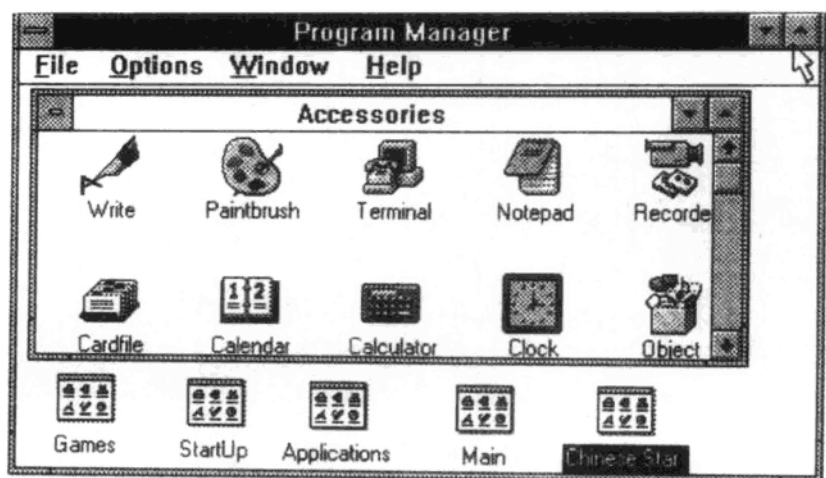


图 1-2 在最大化按钮上单击鼠标

双击标题条也能最大化一个窗口,再一次双击标题条就又恢复原样,所谓“双击”就是快速单击两次。

当屏幕上有很多窗口时,我们可能喜欢把窗口变得最小,以便看清都有哪些事情。单击最小化按钮,Program Manager 窗口就变成了屏幕底部的一个图标。双击该图标,就又一次把 Program Manager 恢复成原来的样子。

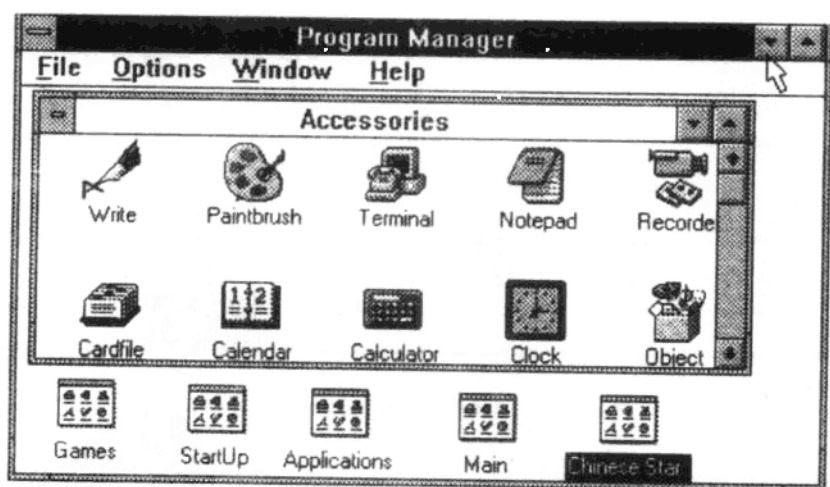


图 1-3(a) 单击最小化按钮

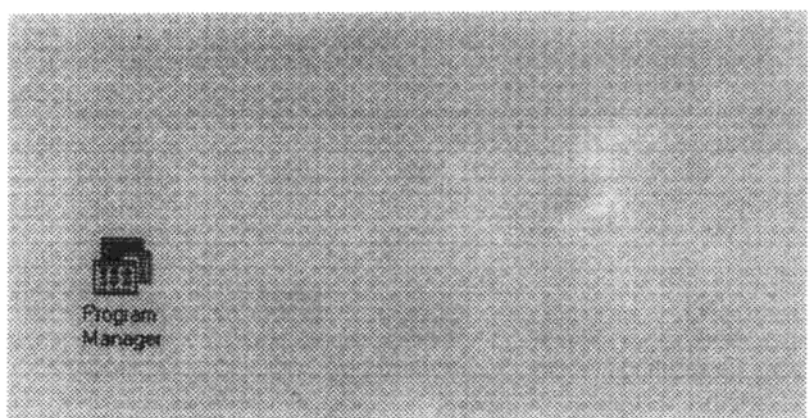


图 1-3(b) 窗口变成图标

我们还可以把整个窗口原封不动地移到另外一个位置。把鼠标指针移到标题条上的任意地方,按下并按住鼠标左按钮,按照想要移动窗口的方向移动鼠标,到了理想的位置后,释放左按钮。这样的动作:“按下并按住鼠标左按钮,移动鼠标,”在 Windows 中就称作“拖动”;“到了理想的位置后,释放左按钮。”,就叫“落下”。合起来称为“拖放”。

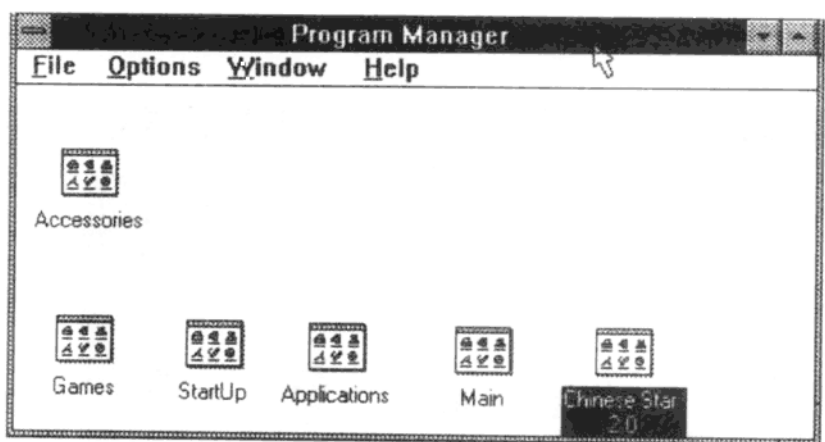


图 1-4 在标题条的任意地方按住左按钮

如果想使用鼠标来改变窗口的大小,那么就把鼠标指针放在某条边框上,这时鼠标指针由一个单箭头变成一个双箭头,表示可以进行调整大小操作了。按下并按住鼠标左按钮,把边框拉移到理想的位置,然后释放按钮就完成了调整工作。如果把鼠标指针定位在窗口角上,用同样的动作就可以同时调整两条边。

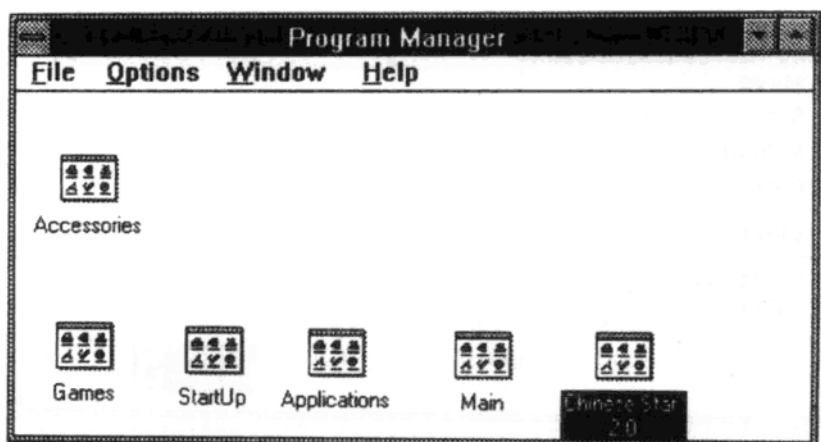


图 1-5(a) 拖动前

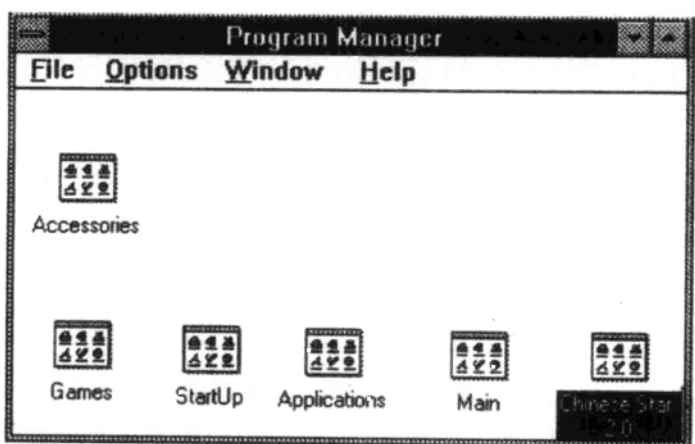


图 1-5(b) 拖动后

那么指挥窗口的键盘操作是怎样呢?在窗口控制菜单中,有一系列指挥窗口的命令。同时按下键盘的 Alt 和空格键,就打开了控制菜单,如图 1-2。像这样的动作:“同时按下键盘的 Alt 和空格键”,我们将简记为“Alt + 空格”。

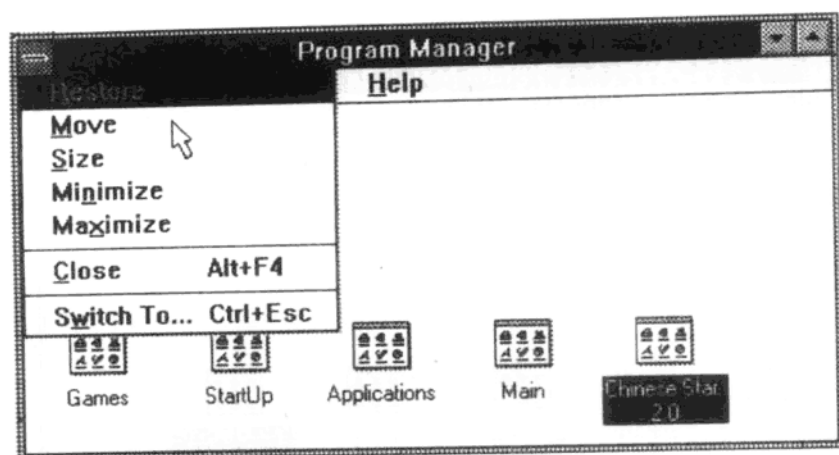


图 1-6 窗口控制菜单

这些命令包括：复原(Restore)、移动(Move)、改变大小(Size)、最小化(Minimize)、最大化(Maximize)、关闭(Close)等。每条命令都有一带下划线的按钮，表示打开菜单后，直接按这些字母，就能执行相应命令。

现在按 M 键，然后使用四个方向键中的任意一个键移动窗口。当窗口到达了理想的位置后，按下 Enter 键，表示移动窗口的操作到此结束。

要取消移动操作，那么在释放鼠标按钮之前，或者在按下 Enter 键之前，按 Esc 键，窗口就保留在原来的位置上不动。

第三节 这个程序，开始运行

我想玩 Minesweeper(扫雷游戏) 怎么办呢？这意思就是说怎样启动一个程序——Minesweeper？这样做：在 Program Manager 中双击 Games 图标，就出现了 Games 窗口。

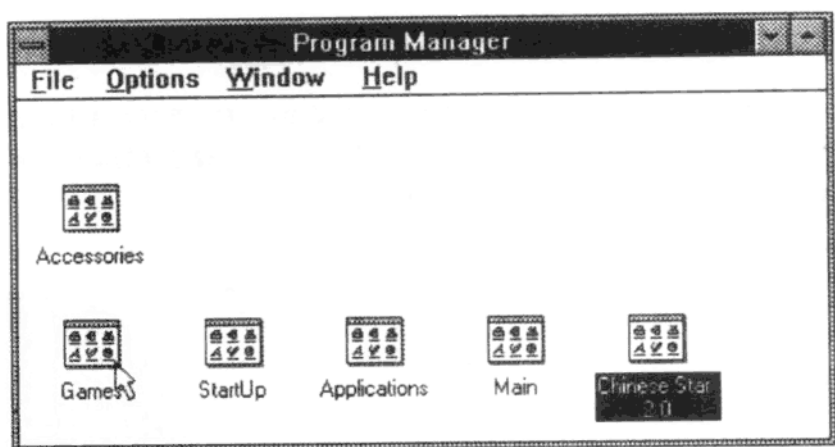


图 1-7(a) 双击 Games 图标

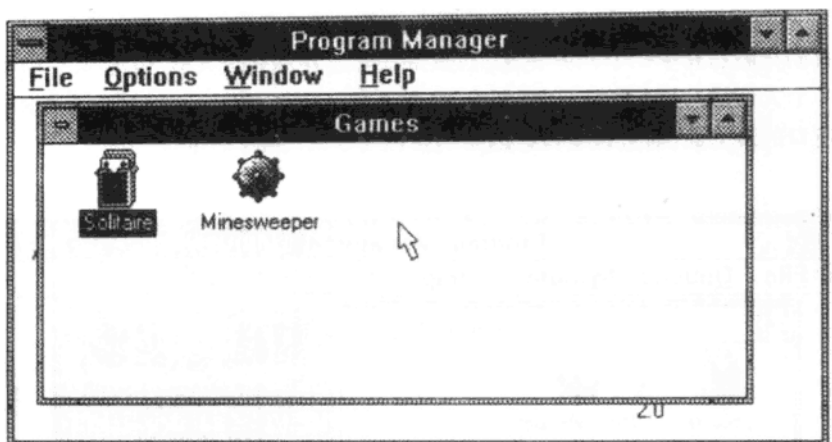


图 1-7(b) Games 窗口

在这个窗口中列出了两个游戏：Solitaire(单人纸牌)和 Minesweeper(扫雷游戏)。双击 Minesweeper 图标，就启动了扫雷游戏——一个包含有 Minesweeper 游戏的新窗口出现在屏幕上。

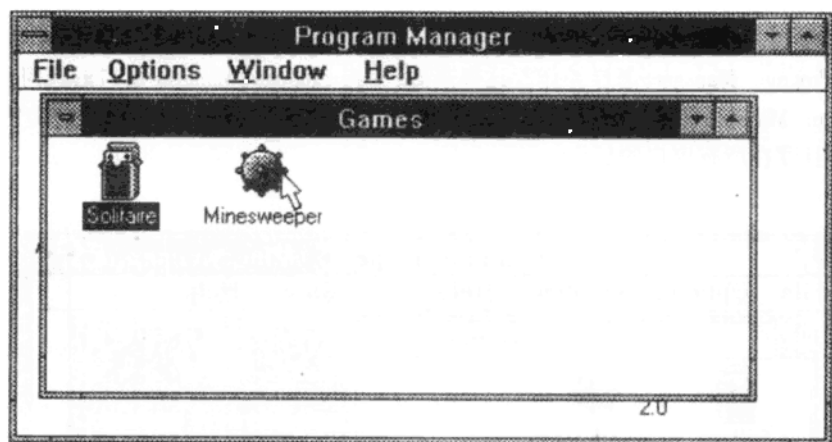


图 1-8 双击 Minesweeper 图标

打开 Games 窗口另外的办法是：单击 Program Manager 菜单条上的 Window 一词，这就打开了 Window 菜单，或者按 Alt 和 W 键，也能打开 Window 菜单，然后单击“Games”菜单项，就打开了 Games(游戏)窗口。

在 Windows 中，游戏是一个程序组，所以，启动一个程序，就是打开该程序所在的程序组，然后双击该程序的图标。

一个运行中的程序我们称为一个任务。现在,我们有两个程序在运行:Program Manager 和 Minesweeper,我们也说正在进行着两个任务。两个任务也好,多个任务也好,在某一时刻我们只能和其中一个任务交互,这就好比你在和几个人聊天,但某一时刻仅能和其中一个人谈话一样。我们正在“谈话”的这个窗口就称为“活动窗口”。活动窗口总是在所有窗口的最上面,而且该窗口标题条的颜色与非活动窗口不同。

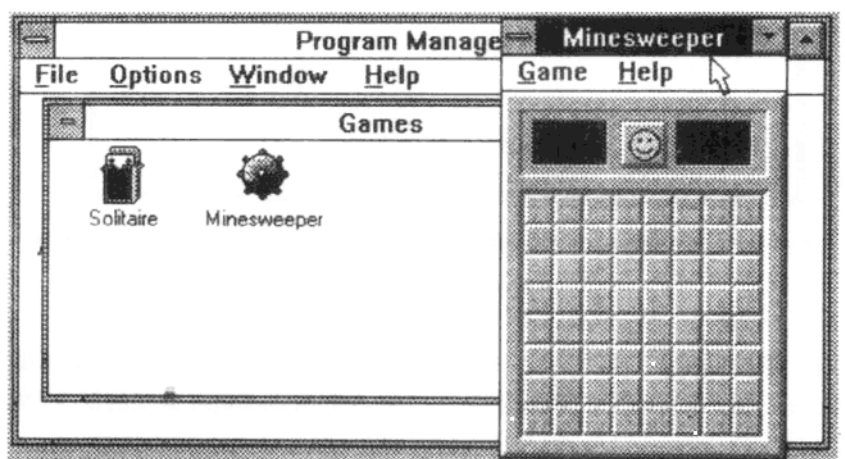


图 1-9 活动窗口标题条的颜色与非活动窗口不同

现在我想和另外一个人谈话,也就是说,想和另外一个窗口交互时,怎么办?比如我们又要用 Program Manager,怎样操作?这样来做:单击 Program Manager 窗口的任何地方,就把 Program Manager 切换成活动窗口。刚才的“活动窗口”—— Minesweeper 就变成了非活动窗口,并且藏在所有窗口的后面。

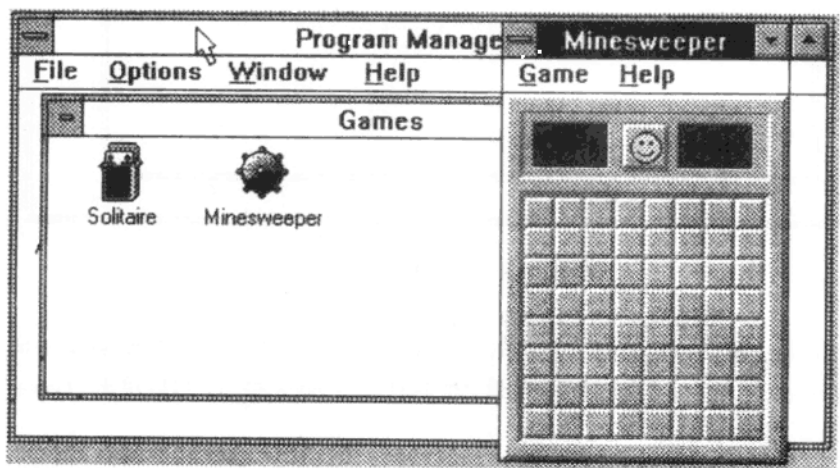


图 1-10(a) 单击 Program Manager 窗口的任何地方

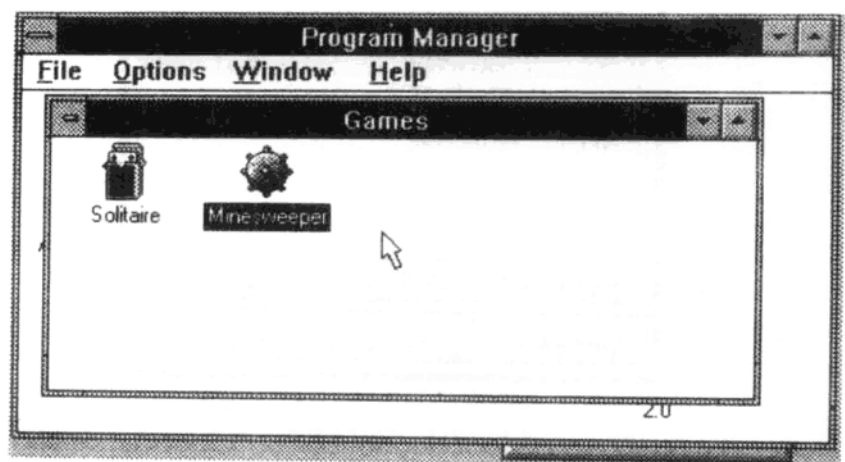


图 1-10(b) 把 Program Manager 切换成活动窗口

万一 Program Manager 窗口藏在一个最大化的窗口后面怎么办呢？一种办法是按 Alt 键不放，再按 Tab 键，直到找到所希望的窗口后释放 Alt 键；另一种办法是按 Alt 和 Esc 键在所有窗口和图标中循环，直到找到所希望的窗口；还有一种任务切换的办法，就是使用任务列表。

在所有窗口之外双击鼠标，或者按下 Ctrl 和 Esc 键，就弹出一个 Tasklist(任务列表)窗口，在这个窗口列出了已经启动的所有程序的清单，窗口底部是 6 个“命令按钮”。单击所期望的程序名字，然后单击 Switch To 按钮，或者直接双击所期望的程序名字，就完成了切换，Tasklist 窗口自动关闭。

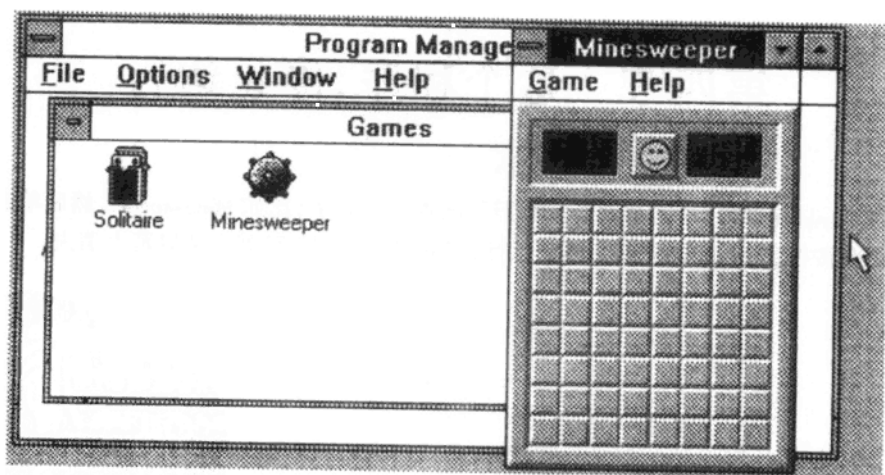


图 1-11(a) 在所有窗口之外双击鼠标

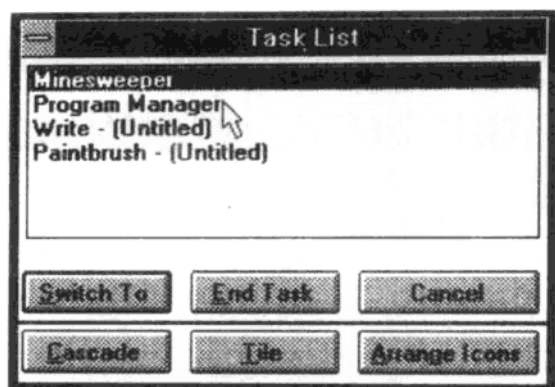


图 1-11(b) Tasklist 窗口

不管用什么办法,我们把 Program Manager 变成了活动窗口。在 Program Manager 窗口中,我们又可以随便启动哪个程序了。比如启动单人纸牌:就跟启动 Minesweeper 一样,双击 Games 程序组中的 Solitaire 图标,就启动了另外一个游戏——Solitaire。而且 Solitaire 窗口自动成为活动窗口。

现在我们的屏幕上是否有点乱了?当然我们可以把某个窗口放大一点或把某个窗口缩小一点儿,拖动某个窗口调整其位置,但是请注意:Windows 为我们提供了自动安排任务窗口的办法。

在所有窗口之外双击鼠标或按下 Ctrl 和 Esc 键,打开 Tasklist 窗口,单击 Tile(平铺)命令按钮,屏幕就被三个任务平均分去,或者单击 Cascade(级联)命令按钮,各个任务窗口就像一叠卡片一样层叠起来。

第四节 这个程序,停止运行

打开 Tasklist 窗口,单击想要终止其运行的程序的名字,比如 Minesweeper,然后单击 End Task 命令按钮,Minesweeper 就会终止运行,它的窗口(或图标)就会从屏幕上消失。