

新干线电脑直通车

博嘉科技 主编

网页设计 技能培训教程

本书可作为

全国中等专业学校教材

企事业单位计算机技能培训教材

计算机职业教育的理想教材

各类电脑短训班培训教材

电脑使用者自学教材

成人教育学院实用教材

中国铁道出版社

CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE



网页设计

技能培训教程



中国铁道出版社

2002·北京

(京)新登字 063 号

内 容 简 介

本书采用任务驱动的方法讲述了网页制作的基础知识和网页“三剑客”的实际应用方法及技巧。其中包括:网页制作的初步知识、使用中文版 Dreamweaver 4 进行网页制作的具体方法、使用中文版 Flash5 进行 Web 动画制作的具体方法以及使用中文版 Fireworks 4 进行 Web 图像制作的具体方法。另外,还介绍了新近推出的 Dreamweaver MX、Flash MX 与 Fireworks MX 的新特性,以及发布、宣传推广与维护站点等内容。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计技能培训教程/博嘉科技编著. —北京:中国铁道出版社, 2002. 10

(新干线电脑直通车)

ISBN 7-113-04791-2

I. 网… II. 博 III. 主页制作-技术培训-教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 083070 号

书 名: 网页设计技能培训教程

作 者: 博嘉科技

出版发行: 中国铁道出版社(100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 魏 春

责任编辑: 苏 茜 刘文龙

封面设计: 孙天昭

印 刷: 北京市燕山印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 16.5 字数: 384 千

版 本: 2002 年 11 月第 1 版 2002 年 11 月第 1 次印刷

印 数: 1~8000 册

书 号: ISBN7-113-04791-2/TP·744

定 价: 22.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

丛 书 序

进入知识经济时代，学电脑、用电脑已不再需要特别的理由，摆在初学者面前最关键的问题是怎样学电脑、学什么内容。从原理上讲，无论是硬件还是软件，都是一个极其复杂的系统，都集成了现代科学领域中的许多尖端技术；但从应用上来看，电脑却十分平易近人，只要按照正确的思路学习，很快就能使用电脑解决学习和工作中的实际问题。

近年来，人们注意到，一种被称为“任务驱动”的新型教学方法在我国受到高度重视，并被广泛采用。这是一种建立在建构主义教学理论基础上的教学法，也是一种重要、先进的学习理念。“任务驱动”的方法符合计算机系统的层次性和实用性，便于展开由表及里、逐层深入的学习途径，便于学习者循序渐进地学习电脑知识和技能。其具体思想是：让学习者在一个个典型“任务”的驱动下展开学习活动，引导学习者由简到繁、由易到难、循序渐进地完成一系列“任务”，从而快捷地得到清晰的思路、方法和知识的脉络，在完成“任务”的过程中，培养学习者发现问题、分析问题和解决问题以及用计算机处理信息的能力。在这个过程中，学习者还会不断地获得成就感，可以更大地激发他们的求知欲望，举一反三，逐步形成一个感知心智活动的良性循环，从而培养出独立探索、勇于开拓进取的学习能力。

基于这种思想，我们广泛吸收各类成熟教程有益的经验，分析广大学生的学习心理，听取电脑教育专家的建议，结合优秀教师多年的探索 and 实践经验，以及出版者不懈的努力，精心组织编写了这套《新干线电脑直通车培训系列教程》。以任务驱动为主线，突出强调实用性，直通信息时代。

系列教程的主要内容

本系列教程介绍电脑实用技术中最新、最实用、最常用的知识和技能，将读者明确定位于电脑初、中级用户。本书根据教师的教学惯例和读者的认识规律采用分章介绍的方法，既有课堂讲授内容，也有课后练习和上机操作指导，有效地做到学练结合，强化学习效果。使短期内迅速掌握电脑知识和应用技能成为易事。因此本系列教程非常适合各行业、单位电脑用户，国家公务员，各地教委，中等专业学校和技术学校作为普及学习、推广电脑知识的教材，也是各类电脑培训班作为教材的最佳选择。这套系列教程主要包括以下内容：

《电脑应用初级培训教程》、《电脑应用中级培训教程》、《办公信息化技术培训教程》、《电脑组装与维修培训教程》、《中文版 Photoshop 7.0 平面设计培训教程》、《网页设计师培训教程》和《Auto CAD 计算机辅助设计培训教程》。我们还将陆续推出其他分册，以满足更多读者的需求。

系列教程的相关约定

本系列教程采用统一的风格和结构，建议读者在学习时先阅读每一分册的本书导读，了

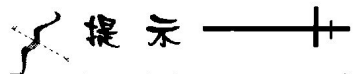
解该分册的基本内容和学习方法。本书的各部分表达内容及使用约定如下：

正文：分四级标题排列。此外，对于各个小点，用“◆”、“●”等标志表示。

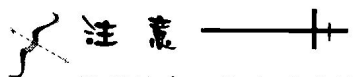
操作步骤：用“(1) …”表示。

正文中的一些符号及格式表示为：“XXX” / “YY”：表示 XXX 菜单下的 YY 命令；

“XYZ”：表示工具属性栏、对话框或调板上的某某按钮。



提示读者不同版本的命令、功能或选项的差异；与命令相关的必要参数；其他命令或操作可达到同一效果的说明等。



提醒读者可能出现的问题和容易犯的错误，初学者易混淆的命令、选项、概念以及如何避免不能进行的操作，在某种状态下无法实现的功能或命令。



作者的经验介绍与总结，给读者指点的捷径、高招与其他软件配合使用的技巧。

与读者互动

读者可在 www.tpbooks.com 下载专区上下载到自己所需要的习题参考答案，并可以与我們进行交流互动。

编者
2002.8

前言

网站建设过程综合了策划创意、平面设计、网络工程、时间空间处理等多个方面。无论是个人主页还是企业网站都不能停留在内容发布的最基本层面上,应重视设计理念和设计美学。因此,网页要做到识别性强,设计理念清晰,色彩统一和谐,定位准确。其中最重要的是遵循用户第一,主线突出的原则。Macromedia 公司推出的号称“网页三剑客”的一系列网络设计软件包括矢量动画软件——Flash,网络图像制作软件——Fireworks 和建站工具——Dreamweaver。这些软件可使网页设计者便捷地统一网站中所有元素的风格。

为了满足广大网页设计制作人员和其他网页设计爱好者的迫切需求,本书采用任务驱动的方式进行讲述,笔者经过认真收集和整理素材,精心设计了一系列关于网页设计的任务,让读者可以在一个个典型“任务”的驱动下展开学习活动,引导读者由简到繁、由易到难、循序渐进地完成一系列“任务”,从而得到清晰的思路、方法。

本书详细阐述了网页制作的基础知识和网页“三剑客”的实际应用方法及技巧,重点介绍中文版 Dreamweaver 4、Flash 5、Fireworks 4 的具体操作方法,并围绕大量典型实例对网页规划、设计和制作过程进行具体介绍。此外,本书还介绍了新近推出的 Dreamweaver MX、Flash MX 与 Fireworks MX 的新特性,以及发布、宣传推广与维护站点等内容。

全书从网页设计的特点出发逐渐深入,紧紧围绕个人主页和企业网站应用实例,向读者展示了如何利用“所见即所得”的网页制作软件进行网页设计的方法,并对中文版 Dreamweaver 4、Flash5、Fireworks 4 的主要功能进行深入详细地说明。全书内容丰富、图文并茂、语言通俗、叙述深入浅出、实用性强,突出实际操作能力的训练。本书各章还附有大量习题和操作练习题,有利于教学和读者练习。

本书非常适合作为开展计算机职业教育的教材,是各类培训班、大中专院校非计算机专业学生首选的教材或参考书;本书既适合网页设计爱好者自学网页设计的需要,也可作为广大网页设计制作人员更新知识、提高制作能力的实用参考指南。

本书由博嘉科技资讯有限公司组织编写,刘小伟、胡晓天编著。此外参加本书编排的还有丰世明、陈德荣、黄勇、刘春香、廖秋云、孙忠、邓勇、欧阳劲、张云勇、卢军、唐寅、邹思轶、田茂敏、巫文斌、苏萍、李建康、刘青松等。在本书的编写过程中得到了王松先生的大力支持和帮助,借此机会向他们表示由衷的感谢。

若读者发现本书封面没有贴有激光防伪标志、印制低劣,内容模糊不清,有盗版之嫌,欢迎与各地新闻出版机关“扫黄”、“打非”办举报。或与我们联系,我们的联系电话:(010) 51873145;(028) 85404228。延伸服务:如果读者在学习过程中发现问题,或有更好的建议,欢迎致电。我们也非常愿意随时同各位电脑高手保持经常的联系,电话:(028) 85404228;网址:www.bojia.net; E-mail:bojiakeji@163.net。通讯地址:成都四川大学(西区)建筑学院成都博嘉科技资讯有限公司;邮编:610065。我们将认真、负责地对待每一位读者的来函、来电,并从中随机抽取幸运读者,赠送惊喜礼品。

本书导读

本书遵循大多数读者的认识规律和学习思路，以任务驱动为主线，手把手指导读者学会使用各种典型网页设计软件进行网页创意与设计。

以 Macromedia 的“网页三剑客”为代表的“所见即所得”制作软件在网页制作中独领风骚，其功能强大，操作简便。但是，它们毕竟只是一种工具，只有结合实际应用才能用现代化的技术手段解决实际问题，真正提高网页的艺术水平和质量。正因为如此，本书与其他网页设计制作类图书最大的不同点就在于：本书不是将重点放在讲述软件本身使用方法，而是将重点放在如何结合典型设计示例学会充分利用先进的技术手段为网页制作服务。总之，本书强调以应用为目的，以够用为度，可以成为初中级读者掌握基本应用、提高技能的有力帮手。

为方便读者自学和教学，本书按章安排内容。全书共分为 18 章，每 1 章理论课时为 2 学时，课外练习 2~4 学时。

第 1 章通过实例介绍网页制作的入门知识，可以使读者消除对网页制作的神秘感，并掌握一些必要的概念。

第 2 章~第 9 章结合实例介绍中文版 Dreamweaver 4 的基本操作和应用技巧，重点是中文版 Dreamweaver 4 的基础知识、首页设计方法、文字样式、布局视图、图层应用、时间轴应用、表单设计和综合排版技术。另外，还通过一个综合实例介绍了使用 Dreamweaver 建站的完整过程。

第 10 章~第 14 章结合实例介绍中文版 Flash5 的使用方法和技巧，主要包括中文版 Flash 5.0 的基础知识、绘图功能、动画制作和动作应用。还将通过一个综合实例系统地介绍 Flash 5.0 在网页设计过程中的应用方法和技巧。

第 15 章~第 16 章结合实例介绍中文版 Fireworks 4 的基本使用方法和技巧。

第 17 章介绍新近推出的 Dreamweaver MX、Flash MX 与 FireWorks MX 的新特性和基本用法。

第 18 章简单介绍了发布、宣传推广与维护站点等方面内容。

目 录

第 1 章 网页设计快速入门.....	1
1-1 在 Internet 上安个家	2
1-2 知识要点.....	5
1-2-1 有关网页设计的概念	5
1-2-2 网页设计软件	7
1-2-3 网页制作过程	10
1-2-4 企业建立网站的过程	11
1-2-5 网页设计与 HTML	14
1-3 本章小结.....	19
1-4 习题与操作题.....	20
第 2 章 Dreamweaver 4 快速入门.....	21
2-1 制作网站电子相册.....	22
2-2 知识要点.....	24
2-2-1 认识 Dreamweaver 4 中文版基本界面.....	24
2-2-2 工具栏	25
2-2-3 认识控制面板	25
2-2-4 代码检查器	29
2-2-5 站点管理窗口	30
2-2-6 Dreamweaver 4 布局规律小结	30
2-3 本章小结.....	31
2-4 习题与操作题.....	31
第 3 章 Dreamweaver 4 中文版设计首页	33
3-1 一个简单首页设计的例子.....	34
3-2 知识要点.....	38
3-2-1 页面属性	38
3-2-2 文本属性	39
3-2-3 表格属性	40
3-2-4 单元格属性	41
3-2-5 图像属性	42
3-3 本章小结.....	43
3-4 习题与操作题.....	43

第4章	Dreamweaver 4 中文版的 CSS 样式	45
4-1	制作动态链接效果	46
4-1-1	Microsoft 中国公司主页的动态链接效果	46
4-1-2	为网页制作动态链接效果	47
4-2	知识要点	49
4-2-1	什么是 CSS 样式	49
4-2-2	CSS 样式与 HTML 样式	52
4-2-3	CSS 样式控制面板	52
4-2-4	定义 CSS 样式	53
4-3	本章小结	55
4-4	习题与操作题	55
第5章	表格应用	57
5-1	用表格实现一个网校主页的设计	58
5-1-1	网页结构分析	58
5-1-2	设计页眉区	59
5-1-3	设计导航栏区	60
5-1-4	设计装饰栏区	60
5-1-5	设计信息区	61
5-1-6	设计版权区	65
5-2	知识要点	66
5-2-1	标准视图中的表格与布局视图中的表格	66
5-2-2	标准视图模式下表格的应用技巧	67
5-2-3	布局视图模式下表格的应用技巧	71
5-3	本章小结	75
5-4	习题与操作题	75
第6章	Dreamweaver 4 图层应用	77
6-1	一个弹出式菜单设计的实例	78
6-2	知识要点	80
6-3	本章小结	85
6-4	习题与操作题	86
第7章	Dreamweaver 4 时间轴的应用	87
7-1	制作一个动态地址导航图	88
7-2	知识要点	92
7-2-1	时间轴控制面板	92
7-2-2	时间轴的基本应用	93
7-3	本章小结	97
7-4	习题与操作题	97

第 8 章 表单操作.....	99
8-1 制作一个网上报名表单.....	100
8-1-1 制作网上在线报名表单.....	100
8-1-2 预览网上在线报名表单.....	102
8-2 知识要点.....	103
8-2-1 插入表单.....	104
8-2-2 插入文本域.....	105
8-2-3 插入按钮.....	105
8-2-4 插入复选框.....	106
8-2-5 插入单选按钮.....	106
8-2-6 插入列表/菜单域.....	107
8-2-7 插入文件域.....	107
8-2-8 插入图像域.....	108
8-2-9 插入隐藏域.....	109
8-2-10 插入跳转菜单.....	109
8-3 本章小结.....	110
8-4 习题与操作题.....	110
第 9 章 Dreamweaver 4 的综合应用.....	111
9-1 一个网站建立的实例.....	112
9-1-1 建站准备.....	112
9-1-2 制作网站.....	113
9-2 知识要点.....	122
9-2-1 网站的设计构思.....	122
9-2-2 资源面板的应用.....	123
9-2-3 行为面板的应用.....	126
9-2-4 站点管理器的应用.....	127
9-3 本章小结.....	128
9-4 习题与操作题.....	128
第 10 章 Flash 5.0 快速入门.....	131
10-1 制作一个移动的圆.....	132
10-2 知识要点.....	134
10-2-1 Flash 5.0 的界面.....	134
10-2-2 主菜单.....	135
10-2-3 工具栏.....	136
10-2-4 工具箱.....	136
10-2-5 时间轴视窗.....	137
10-2-6 舞台编辑区.....	137
10-2-7 浮动面板和库窗口.....	138

10-3	本章小结.....	140
10-4	习题与操作题.....	140
第 11 章	Flash 5.0 的绘图功能	141
11-1	制作一个网页广告.....	142
11-2	知识要点.....	144
11-2-1	绘图工具.....	144
11-2-2	指针工具.....	147
11-2-3	填充工具.....	147
11-2-4	文字工具.....	148
11-2-5	颜色设置.....	148
11-2-6	图片的使用.....	148
11-3	本章小结.....	151
11-4	习题与操作题.....	151
第 12 章	Flash 5.0 动画制作初步	153
12-1	制作动态文字的实例.....	154
12-2	知识要点.....	157
12-2-1	图层 (Layer).....	157
12-2-2	帧 (Frame).....	158
12-2-3	使用图符、实例和库.....	159
12-2-4	用 Sound 面板引入和编辑声音.....	160
12-2-5	文件预览.....	161
12-3	本章小结.....	162
12-4	习题与操作题.....	162
第 13 章	Flash 5.0 动作的应用	163
13-1	图像动画实例.....	164
13-1-1	制作可控制播放的循环动画.....	164
13-1-2	制作按钮组件.....	166
13-1-3	设计场景.....	166
13-1-4	舞台播放区背景的制作.....	167
13-1-5	在场景上创建 baby 影片剪辑的实例.....	167
13-1-6	后台控制程序.....	168
13-2	知识要点.....	172
13-2-1	ActionScript 的基本概念.....	172
13-2-2	用动作面板编辑对象动作.....	173
13-3	本章小结.....	175
13-4	习题与操作题.....	176
第 14 章	Flash 5.0 的综合应用	177

14-1	制作一个网站的门户广告动画.....	178
14-1-1	设计构思	178
14-1-2	素材准备	178
14-1-3	制作过程	181
14-1-4	发布过程	188
14-2	知识要点.....	189
14-2-1	文件的导入与导出	189
14-2-2	文件的发布及发布设置	190
14-2-3	发布预览	196
14-3	本章小结.....	196
14-4	习题与操作题.....	196
第 15 章	Fireworks 应用基础.....	199
15-1	Web 按钮制作实例.....	200
15-2	知识要点.....	204
15-2-1	Fireworks 的基本概念.....	204
15-2-2	Fireworks 的编辑模式.....	206
15-2-3	Fireworks 的工具详解.....	207
15-2-4	Fireworks 中的对象.....	210
15-2-5	Fireworks 的层.....	211
15-3	本章小结.....	212
15-4	习题与操作题.....	212
第 16 章	Fireworks 进阶操作.....	215
16-1	一个简单的动画.....	216
16-2	知识要点.....	219
16-2-1	Fireworks 的蒙板.....	219
16-2-2	Fireworks 的颜色混合模式.....	221
16-2-3	Fireworks 的热点和切片.....	222
16-2-4	Fireworks 实用技巧.....	224
16-3	本章小结.....	227
16-4	习题与操作题.....	227
第 17 章	Macromedia MX 的新特性	229
17-1	Dreamweaver MX 的新特性	230
17-2	Flash MX 的新特性	232
17-3	Fireworks MX 的新特性	235
17-4	本章小结.....	239
17-5	习题与操作题.....	239
第 18 章	站点的发布、宣传推广与维护.....	241

18-1	站点的发布.....	242
18-2	网页的测试.....	245
18-2-1	下载时间测试	245
18-2-2	浏览器兼容性测试	246
18-2-3	拼写检查测试	247
18-3	站点的宣传与推广的方法.....	248
18-4	站点的维护与更新.....	250
18-5	本章小结.....	251
18-6	习题与操作题.....	251

1

网页设计 快速入门

本章重点:

我们经常浏览网页,可是网页究竟是什么,是由什么做成的,如何自己动手制作网页呢?本章先通过一个实例使读者初步了解网页及其制作的有关概念,然后详细介绍网页设计、网站建设的入门知识,最后还将通过实例简要介绍 HTML 的基础知识。

知识点:

- 网页设计的概念
- 网页设计软件
- 网页制作过程
- 建立网站的过程
- HTML 初步

应用点:

- 用记事本编辑简单的 HTML 代码
- FrontPage 编辑网页初步

1-1 在 Internet 上安家

只要用过 Windows 的人，对“”图标一定不会陌生，这就是网页文件的图标。简单地讲，网页就是后缀名为 htm 或 html 的文本文件。比如，index.html 或 wine.htm 都是网页文件的文件名，浏览网页时其实就是打开了这些网页文件。

网页是由什么做成的呢？或许读者听说过 HTML，即超文本标志语言。网页就是由它做成的。下面，通过一个十分简单的网页设计实例，使读者建立起制作网页最初步的感性认识。

● 用记事本编写一个最简单的个人主页

其步骤如下：

(1) 选择“开始”/“程序”/“附件”/“记事本”命令，打开“记事本”程序。

(2) 输入下面的代码（输入完成的效果如图 1-1 所示）：

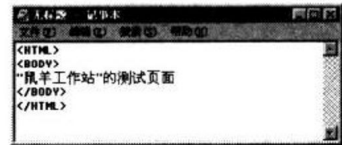
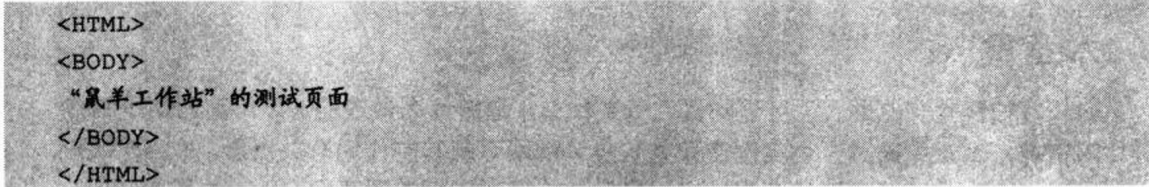


图 1-1 在“记事本”中输入代码



(3) 选择“文件”/“保存”命令，出现“另存为”对话框，将文件类型选为“所有文件”，文件名为 homepage 目录下的 test.htm，如图 1-2 所示。

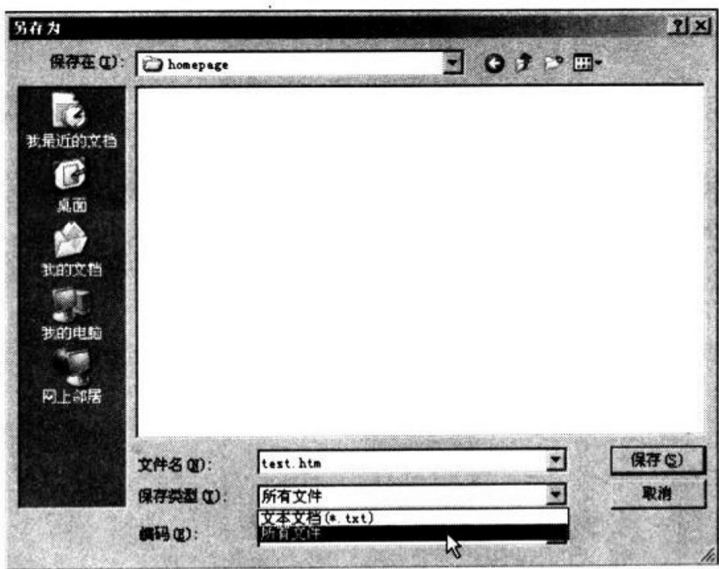


图 1-2 另存为 html 文件

(4) 在文件夹窗口中双击刚才保存的文件——test.htm，便可启动 IE 并看到页面效果，如图 1-3 所示。

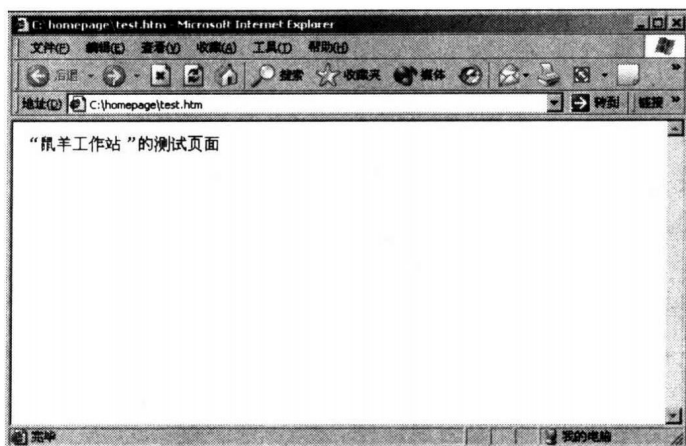


图 1-3 在 IE 中看到的页面效果

此时，这个最简单的主页就制作完成了，但还需要上传到服务器上，以便所有人都能从 Internet 上看到。

● 上传网页

如果已经申请好了主页空间就可以上传了。下面以网易 X 个人主页空间为例简要介绍如何将刚才制作的网页上传到网上（网址为：<http://diy.163.com/>）。上传时需要相应的上传软件，上传软件很多，最常用的是 CuteFTP，这里以 CuteFTP 4.2 中文版为例来上传。

其步骤如下：

(1) 选择“开始”/“程序”/“GlobalSCAPE”/“CuteFTP 4.2”命令，便可启动该程序，并出现图 1-4 所示的“站点管理器”窗口。

(2) 单击窗口左下角的“新建”按钮，出现图 1-5 所示的“新建站点”文件夹，将文件夹重命名为一个便于识别的名字，如“鼠羊工作站”，建立一个新站点。

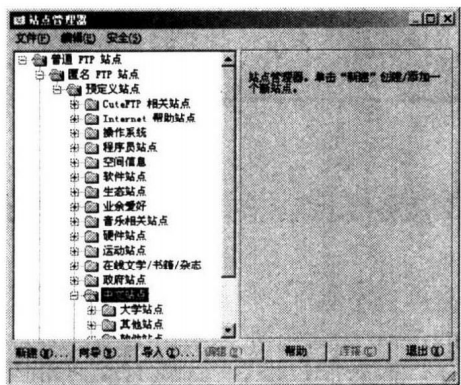


图 1-4 “站点管理器”窗口



图 1-5 新建站点

(3) 在右边的信息框中写入申请好的用户信息：其中，“站点标签”将自动变为用户所命名的站点文件夹名，以表示用户的站点；“FTP 主机地址”填写服务器的域名，这里填 ftp.diy.163.com；“FTP 站点用户名称”填写申请的用户名；“FTP 站点密码”填写申请时自己确定的密码，后面内容可以不用填写。如图 1-6 所示。

(4) 单击“连接”按钮，进入服务器。稍后将会出现一个欢迎的信息，只需单击“确定”即可。

(5) 进入服务器后，左边是本地机器的目录，右边是服务器上的根目录，而且有一个叫 index.html 的文件。

(6) 把左边的文件拖拽到右边的窗口中，出现一个确认对话框，单击“确定”按钮便开始上传了。上传完成的效果如图 1-7 所示。



图 1-6 填写站点信息

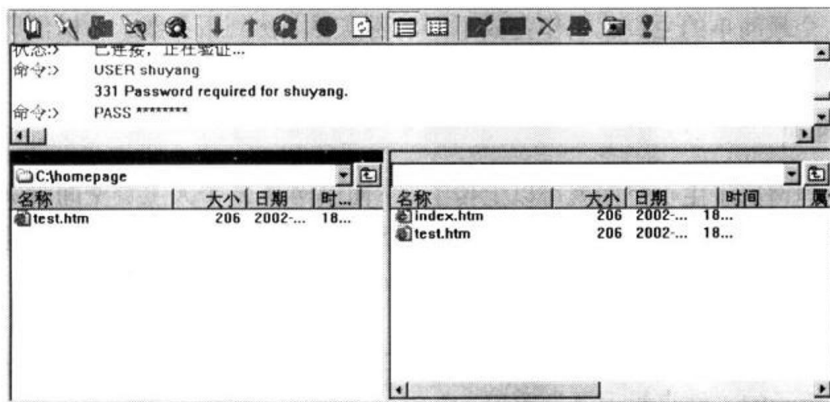
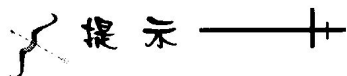


图 1-7 上传完成的效果



提示 —— 如果右边未显示新文件，可选择“查看”/“刷新”命令。

浏览网页

通过上面的操作，所制作的主页文件已经保存到服务器上了，使用网页浏览器就能浏览到所制作的网页了。

(1) 打开 IE，在地址栏中输入 suyang.diy.163.com 进入主页，但显示的是未完成的信息页面。这是因为服务器默认的首页文件名是 index.html，每一个新申请空间的用户其 index.html 文件的内容都是一样的。如果这时在地址栏中继续敲入 test.htm，即 http://suyang.diy.163.com/test.htm。便可看到所做的第一个文件了，证明这个文件已经上传到服务器上了，可以被任何一个在互联网上的人浏览。