

计算机应用丛书

Windows 3.1 使用入门



金东海 李莉 陶然 编著

Windows 3.1 使用入门

金东海 李 莉 陶 然 编著

国防工业出版社

·北京·

图书在版编目(CIP)数据

Windows 3.1 使用入门/金东海等编著. - 北京:国防工业出版社,1995.10

(计算机应用丛书)

ISBN 7-118-01484-2

I. W… II. 金… III. 操作系统, Windows 3.1-手册 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 09066 号

国防工业出版社出版发行

(北京市海淀区紫竹院南路 23 号)

(邮政编码 100044)

北京怀柔新华印刷厂印刷

新华书店经售

*

开本 787×1092 1/16 印张 12 271 千字

1995 年 10 月第 1 版 1995 年 10 月北京第 1 次印刷

印数:1—5000 册 定价:15.00 元

(本书如有印装错误,我社负责调换)

出版者序言

美国微软(Microsoft)公司推出的 Microsoft Windows 操作系统是一个优秀的微机操作系统,它以完善而强大的系统功能,直观、友好的图形化操作界面等特点,被越来越多的微机用户所采用,成为新一代最流行的微机操作系统,显示了其强大的生命力,而 Windows 3.1 版则是 Windows 家族中最具代表性的一个版本。随着 Microsoft 公司对中国市场的大规模拓展,国内大量的微机用户将从使用 DOS 转向使用 Windows。本书正是针对这一情况而编写的。书中内容以作者使用 Windows 的经验体会为主,针对 Windows 的初学者为主要对象,以简明、实用为主要特点,不搞过多的资料堆积,使读者能结合本书边学边实践,学后立即就能用,并通过阅读本书,理解 Windows 的基本概念,掌握 Windows 3.1 的基本操作和使用方法,使 Windows 能成为读者强有力的助手和工具。

本书共分九章,内容包括:Windows 3.1 系统简述、Windows 的基本使用、程序管理器、文件管理器、Write 字处理软件、绘图软件、办公桌工具、附件、非 Windows 应用程序支持等。

本书作为我社组织的“计算机应用丛书”(丛书名见封底)之一,相信会受到广大计算机用户的欢迎。

参加本书编写的有:金东海(1、4、5、6 章),李莉(2、3 章),陶然(7、8、9 章)。本书在组稿和编写过程中,得到冯云先生的大力支持,在此谨表致谢。由于时间仓促,本书编写、出版当中错误之处难免,欢迎广大读者和微机用户批评指正。也欢迎广大微机用户提出关于计算机和电子类出版物的意见、建议和来稿。

内 容 简 介

Microsoft 公司推出的 Microsoft Windows 操作系统,以其完善而强大的系统功能,直观、友好的图形化操作界面等特点,被越来越多的用户所采用,成为新一代最流行的微机操作系统,Windows 3.1 版则是 Windows 家族中最具代表性的。

本书以 Windows 3.1 的初学者为主要对象,使读者能通过阅读本书,理解 Windows 3.1 的基本概念,掌握 Windows 3.1 的基本操作。全书主要内容为:Window 3.1 系统简述,Windows 的基本使用方法,程序管理器,文件管理器,系统配置,编辑器,办公桌工具,非 Windows 应用程序支持等。

本书适合 Windows 3.1 初学者,计算机应用人员,院校师生阅读使用。

目 录

第一章 Windows 系统简述	1
§ 1.1 Windows 的历史和发展	1
§ 1.2 Windows 的特点	2
§ 1.3 Windows 3.1 的运行环境和安装	3
第二章 Windows 基础	7
§ 2.1 启动 Windows	8
§ 2.2 Windows 图形界面	9
§ 2.3 鼠标和键盘操作	12
§ 2.4 窗口操作	13
§ 2.5 菜单操作	17
§ 2.6 对话框操作	20
§ 2.7 使用联机帮助	24
§ 2.8 退出 Windows	26
第三章 程序管理器	27
§ 3.1 程序管理器的结构和组成	27
§ 3.2 对程序组的操作	28
§ 3.3 对程序项的操作	31
§ 3.4 应用程序运行	37
§ 3.5 剪贴板的使用	40
§ 3.6 程序管理器的退出	43
第四章 文件管理器	45
§ 4.1 熟悉文件管理器	46
§ 4.2 文件和目录的显示	48
§ 4.3 选择文件和目录	57
§ 4.4 管理文件和目录	61
§ 4.5 在文件管理器中启动应用程序	67

§ 4.6 磁盘管理	68
第五章 Write 字处理软件	70
§ 5.1 进入 Write	71
§ 5.2 Write 的基本操作	72
§ 5.3 编辑文本	79
§ 5.4 字符格式处理	85
§ 5.5 段落格式组织	88
§ 5.6 文档格式组织	91
§ 5.7 保存 Write 文档	97
§ 5.8 文档打印	97
第六章 绘图软件	99
§ 6.1 进入 Paintbrush	99
§ 6.2 Paintbrush 的基本操作	100
§ 6.3 使用绘图工具	107
§ 6.4 输入正文	118
§ 6.5 剪切块处理	120
§ 6.6 视图处理	125
§ 6.7 图形存储和打印	126
第七章 环境设置	128
§ 7.1 颜色设置	129
§ 7.2 安装和拆卸字体	131
§ 7.3 配置桌面环境	132
§ 7.4 设置鼠标和键盘	136
§ 7.5 设置打印机	137
§ 7.6 设置系统日期和时间	138
§ 7.7 选取传输端口	138
§ 7.8 国别设置	139
§ 7.9 声音控制	143
§ 7.10 驱动程序安装	143
§ 7.11 386 增强模式下的设置	145
第八章 附件	148

§ 8.1	计算器	148
§ 8.2	时钟	153
§ 8.3	日历	153
§ 8.4	记事本	158
§ 8.5	卡片盒	161
§ 8.6	记录器	165
§ 8.7	录音机	168
 第九章 非 Windows 应用程序		171
§ 9.1	安装和启动非 Windows 应用程序	171
§ 9.2	PIF 编辑器	172
§ 9.3	设定 386 增强模式下的基本选项	173
§ 9.4	设置 386 增强模式下的精细选择项	176
§ 9.5	为标准模式指定 PIF 项	180

第一章 Windows 系统简述

§ 1.1 Windows 的历史和发展

Microsoft 公司 Windows 系统的出现,深刻地改变了人们对计算机的认识,极大地影响到计算机系统的更新换代,Windows 在微机上首次实现的图形窗口,使它成为微机上最优秀的图形用户界面,并成为最流行的微机操作系统。

所谓用户界面是指连接用户与计算机,并使用户能控制和使用计算机资源的那部分程序。良好的用户界面,会使你的工作环境得到极大改变,使软件更容易学习、更有效地工作。

在 Windows 出现以前,微机上的操作系统主要采用字符用户界面(CUI),以 MS-DOS 为例,用户使用键盘输入命令行对计算机进行操作,不仅工作枯燥,而且用户需记忆大量命令和选项,也不能同时使用多个应用软件。尽管 DOS 4.0 以后版本试图提供对用户友好的界面,但仍难以摆脱字符用户界面的限制。

与此同时,图形用户界面(GUI),愈来愈受到人们的关注,通过图形用户界面,可以使电脑屏幕画面变成一种交谈式彩色图象,使微机变得直观、易学、好用,并能完成许多字符用户界面系统不可能完成的工作。人们预测,从字符用户界面发展成为图形用户界面将是用户界面的必然趋势。正因为这样,一些公司相继推出了具有图形用户界面的软件。

1985 年,曾以推出 MS-DOS 而闻名于世的 Microsoft 公司推出了 Windows 1.0 版,之后又相继推出了 1.0x、2.0x、2.1x 以及 Windows/286 和 Windows/386。这些版本有的具有连环窗口功能,有的具有重叠窗口功能,也有的支持 EMS。这些版本在一定程度上改善了 MS-DOS 环境的图形用户接口和多任务功能。但是,在存储器管理、连网、运行速度、容易使用等方面,仍然难以令人满意,并未有效地占领市场。为此,Microsoft 公司允诺在 Windows 的以后版本中会有较大的改进,将提供一种高档、实用的系统。

1990 年 5 月,Microsoft 公司推出了引起计算机行业巨大震撼的 Windows 3.0 版。1992 年 4 月,又推出了 Windows 3.1 版。新版的 Windows 系统令人耳目一新,展现了其诱人的前景。它无论在内存管理、与 DOS 的兼容性、多任务处理、用户界面、字型种类、网络支持、联机帮助、运行速度等方面,都有极大改善。正是由于 Windows 新版有许多其他系统难以相比的优点,使得它刚一推出,便倍受软件开发厂商和用户的青睐,并迅速风靡世界。据权威的 IDG 的统计数据表明,不包括随机配备的 Windows,Windows 3.x 在 1991 年售出 480 万套,1992 年为 1130 万套,1993 年为 1580 万套,估计 1994 年为 2000 万套,至于从其他途径得到 Windows 的用户也是大量的。

与 Windows 的推出相呼应,数百家软件厂商表示支持 Windows,大量应用软件相继推出,你几乎可以在基于 Windows 的软件中找到所有你现在所用软件中的新功能。同时 Microsoft 公司及其支持者也在谋求使 Windows 的图形用户界面成为微机上图形用户界

面的标准,这些都极大地推动了 Windows 的流行。

毫无疑问,Windows 已成为微机上最流行的多任务、多窗口操作系统,而且根据专家对世界 PC 业的趋势及市场预测,这种流行趋势将继续下去。

§ 1.2 Windows 的特点

作为一个全新的、功能强大的软件开发平台,Windows 自身有着许多鲜明的特点:

1.2.1 全新的图形用户界面

Windows 的用户界面十分友好,它使用户从非要通过键盘输入命令行才能执行程序的字符界面转到使用图符、选单及射频按钮执行程序的图形界面。在 Windows 环境中,你的大多数操作只要通过键盘或鼠标操作屏幕上的菜单或直观的图符即可完成。同时,由于采用图形用户界面方式,使 Windows 的应用软件具有一致的操作风格,你学会了一种 Windows 应用程序的使用方法,那么你学习另一种应用程序的使用将很容易,许多操作是完全一样的,这使你所学到的技术不会“过时”。

1.2.2 多任务的并行处理能力

Windows 不再是一个单任务的系统,它提供了同时运行多个应用程序的能力,并可在各运行程序间方便地切换和交换信息。在这个环境下,你可以在编制一个报表的时候,打开一个计算器,验证一下报表的数据,同时,为了使你的报表更直观,又可以用作图工具作出一幅圆形百分比图(也称圆饼图),并插入到报表中,而在这整个过程中,也许你的打印机正在打印一幅山水画。

1.2.3 与 DOS 极好的兼容性

无论是 Windows 的系统部分还是应用部分,都与 DOS 有极好的兼容性。从 Windows 的最初版本,就考虑到与 DOS 的兼容性问题,如果说最初人们只是想用一种高档产品束扩充 DOS 而不是替代 DOS 的话,那么 Windows 所做的要比这好得多,你不仅可以在 Windows 上正常运行你的 DOS 软件而不必担心这些在 DOS 上的投资被白白浪费,而且 Windows 提供的大量 DOS 难以做到的功能更会使你欣喜异常。可以说,满足了数千万 DOS 用户不想抛弃他们在 DOS 上的投资的愿望,是 Windows 之所以如此成功的重要原因之一,而这也许正是许多其他微机上操作系统难以风行的症结所在。

1.2.4 功能强大的应用程序

Windows 提供了丰富的图形图象处理功能,强有力的文字处理和排版软件,对终端仿真和网络支持能力,功能齐备的桌面办公用具。这些功能强大的应用程序,使得 Windows

在包括 CAD 和图象处理、文字处理和排版、工程和数据库应用、微机的联机使用和办公自动化等几乎软件应用的所有领域都得到了广泛的使用。在 Windows 环境下,你可以像一个画家一样,用鼠标器在屏幕上调制颜色画出色彩艳丽的图画,你的计算机人事档案库中也可以有这个人的照片和声音,至于录音机、台钟、计算器、电话簿等则完全可以从桌子上拿开,因为 Windows 可以代替这一切。

总之,Windows 的功能特点,使它作为一个操作环境有着无可比拟的优点。同时需要指出的是,如果你是一个软件的开发人员,你会发现,Windows 作为一个充分模块化的系统,为开发者提供了一套完整的资源管理工具及强大的完整的系统功能函数,使你可以轻而易举地开发一个高质量的应用软件,因而,Windows 同样是一个软件开发的良好平台。当然,讨论 Windows 的软件开发,已超出了本书内容,这里就不再赘述。

§ 1.3 Windows 3.1 的运行环境和安装

在软件方面,Windows 3.1 仍需要 DOS 操作系统启动机器,所以,你在安装 Windows 3.1 之前,必须保证你的机器上已经装上了 MS-DOS 3.1 或 MS-DOS 的更高版本。

在硬件方面,Windows 所需的硬盘空间依系统不同而有所不同。

典型的 80386 系统的要求如表 1.1 所列。

表 1.1 Windows 3.1 对 80386 系统硬盘空间的要求

安装方式	最小空间	最大空间
新装	8.0MB	10.0MB
升级	5.0MB	5.5MB

典型的 80286 系统的要求如表 1.2 所列。

表 1.2 Windows 3.1 对 80286 系统硬盘空间的要求

安装方式	最小空间	最大空间
新装	6.0MB	9.0MB
升级	5.0MB	5.5MB

如果你的硬盘上已装载了 Windows 3.0,而你又希望升级为 Windows 3.1(我们也建议你这样做,以便充分利用 3.1 版的新功能),那么你可以在安装时选择升级(Update)方式,如果你是第一次安装 Windows,那么在安装时可以采用初装方式。

表 1.1 和表 1.2 中最小硬盘空间不包括可选部件(Optional)、网络或打印机所需硬盘空间,最大硬盘空间则包括所有可选部件和一个打印机或网络所需硬盘空间。

关于 Windows 3.1 对内存和扩展内存的要求,可见第二章中关于 Windows 3.1 的运行模式的有关论述。

除了上面对硬盘空间及内存和扩展内存的要求外,你的计算机还应该有一个软盘驱动器,一个 Windows 支持的显示适配器(目前所售的绝大多数显示器都是和 Windows 兼容的)。如果你要用 Windows 3.1 打印文件,还应该使用 Windows 支持的打印机,为了充

分发挥 Windows 3.1 的图形用户界面便于使用的优点,你最好应配备一个鼠标器。

如果你的机器具备上面的条件,你就可以在其上安装 Windows 3.1 了。

Windows 3.1 的 Setup 安装程序使你的安装变得非常方便。Setup 提供两种方式来安装你的 Windows 3.1。

□Express Setup

使用 Express Setup 来安装 Windows 3.1,你不需要回答太多的问题,而只需要键入你的名字,依屏幕提示确认几个信息,按序插盘就可以了,Setup 程序将自动检测你的硬件参数。并修改相应的设置文件,这是一种简便、快捷的安装方式。

□Custom Setup

使用 Custom Setup 来安装 Windows 3.1,你需要在安装前了解你的计算机硬件的有关信息,这种方法适合那些想改变标准 Windows 设置参数的有经验的用户。采用这种方式,你需要回答诸如存放 Windows 文件的目录名、计算机的类型、显示器的类型、鼠标器类型(如果要安装)、键盘及键盘字符表排列等许多问题。

对于初次接触 Windows 的用户,我们建议你使用 Express Setup 安装方式,以保证你的系统安装得正确、可靠。

下面假设你是一个初学者,在机器上初装 Windows 3.1。我们详细介绍一下使用 Express Setup 安装 Windows 3.1 的步骤:

1. 启动 MS-DOS。
2. 将 Windows 3.1 的第一张盘插入驱动器中,然后关上驱动器门。
3. 在 MS-DOS 提示符后键入所用驱动器的字母,再跟一个冒号,然后按 Enter 键,这时,你的当前驱动器转到了被插入盘片的驱动器上。
4. 键入 Setup,按 Enter 键,此时屏幕显示下面内容(这只是屏幕显示的主要部分,可能不是全部,后同):

- To learn more about Windows Setup before continuing Press F1
- To set up windows now, Press ENTER
- To quit Setup Without installing Windows, Press F3

同时,屏幕下面一行有功能键提示:

ENTER = Continue F3 = Exit F1 = Help

5. 按 Enter 键,继续安装。屏幕有如下显示:

Express Setup

To use Express Setup, Press ENTER

Custom Setup

To use Custom Setup, Press C

For details about both Setup methods, Press F1

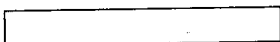
6. 按 Enter 键,选择 Express Setup 安装方式。屏幕有如下显示:

Please wait while Setup Copies files to you hard disk

To quit Setup F3 without installing window

Setup is copying files

18 %



提示行为

F3 = EXIT

Copying: 文件名

在这一过程中, Setup 将向你机器的硬盘拷入有关文件, 之后, 屏幕有如下显示:

Please insert the disk labeled Microsoft Windows 3.1 Disk # 2 in to Drive A

• Press Enter when ready

7. 把 Windows 的下一张盘插入当前驱动器, 按 Enter 键, 之后, 屏幕将再次显示与上一步骤中相似的显示内容, 拷入有关文件, 你只需按提示插入相应的盘即可。

8. 在你插入了几张盘后, 屏幕提示你将显示一个窗口用于 Setup, 屏幕然后有如下显示(以窗口形式):

Windows Setup

Please type your full name in the box below, you may also specify the name of your company if windows will be used for the business purpose, Then choose continue or Press ENTER

The information you enter will be used by Setup for subsequent installations of windows

Name

Company

最下面的一行为三个按键:

Continue Exit Setup HELP

其中 Continue 中的字母 o, Exit Setup 中的字母 x, Help 中的字母 H 下有下划线, 为了选择它们, 你可以按这些字母(后面我们称之为代表字母)。比如, 按字母 x 表示选择了 Exit Setup 按键。

此时, 光标在 Name 后的条形区域内闪烁, 你可以键入你的名字, 按回车键, 光标将在 Company 后的条形区域上闪烁。如果你的 Windows 将用于商业目的, 你可以键入你公司的名字, 再按 Enter 键, 你也可以不输入公司名而直接按 Enter 键, 此时 Continue 项将加亮, 你可以按回车键继续安装。(在输入过程中, 你可以用 Backspace 键来删掉你误键入的字符。Tab 键可以使你在几个项间转换)。

为了保证你输入的名字等正确无误, Windows 再次提示你对所有输入的名字加以确认(因为这些名字将用于后面的安装设置)。屏幕有如下显示:

Windows Setup

Please verify that the information you typed is correct, If you would like to change the name or the company choose Change, Otherwise choose Continue

Name: (你已键入的名字)

Company: (你已键入的公司名)

下面有 4 个按键(缺省选择为 Continue),

Continue Change Exit Setup Help

相应的代表字母为 o、C、x、H。

如果你键入的名字和公司名正确无误, 你可以选 Continue(按字母 o 或 Enter 键即可), 如果你想修改你已键入的名字或公司名, 你可选 Change(按 C 或先按 Tab 使 Change 选项亮显再按 Enter 键), 屏幕将重新回到上一屏幕显示的内容, 你可以重新输入名字和公司名直至确认无误。

9. 在确定了你(或/和公司)的名字后, 屏幕将再次显示与前面类似的一个拷贝过程

窗口,并在一张盘拷贝完成后提示你插入软盘。

10. 在拷贝完成后,屏幕将显示一个打印机安装窗口(Printer Installation),窗口的中部有一校正的矩形区域,其中显示如下:

No Printer attached

⋮
⋮

其中第一行被加亮显示,以下各行是一些 Windows 所支持的打印机名。被加亮显示的行表示你要选择的打印机,当前加亮的 No Printer attached 表示不安装打印机)。

如果你不想安装打印机,你只需要键入 Enter 即可(因这时你选择的是 No Printer attached)。

如果你希望安装打印机,那么你可以使用 Up Arrow 键(↑键)和 Down Arrow 键(↓键)来选择你使用的打印机,在你希望安装的打印机所在行被加亮后,你只要选择 Install (按回车键即可),则打印机将被安装,随后,屏幕上将再次显示打印安装窗口,并要求你选择你的打印机的连接端口,你可以仿照上面选择打印机的步骤选择打印机连接端口。

11. 系统提示你插入最后一张盘。你在插入最后一张盘后,键入 Enter 键。稍等后,屏幕又提示你是运行示教(Tutorial)程序,还是运行 MS-DOS,或者运行 Windows。事实上,此时你的 Windows 已安装完成。你只要用 Tab 键选择上面三种方式之一,就可以学习鼠标等的使用(选择 Tutorial)或回到 MS-DOS(选择运行 MS-DOS)或运行 Windows(选择运行 Windows)。

如果一切顺利,你的安装过程可不超过 30 分钟。

第二章 Windows 基础

对于初次接触 Windows 的读者来说,本章的学习是很重要的。通过本章的学习,读者可以熟悉 Windows 的图形用户界面,理解和掌握 Windows 的基本概念和基本使用,为后面各章的学习打下一个坚实的基础。为了使读者在学习的过程中始终保持清晰的思路,既能集中精力掌握各小节的内容,又有一个整体的概念,我们给出图 2.1 作为导读图。下面让我们跟着导读图先浏览一遍本章的内容。要使用 Windows 就得先启动它,本章 § 2.1 将讲解 Windows 的启动方法;进入 Windows 后首先面对的就是 Windows 风格的图

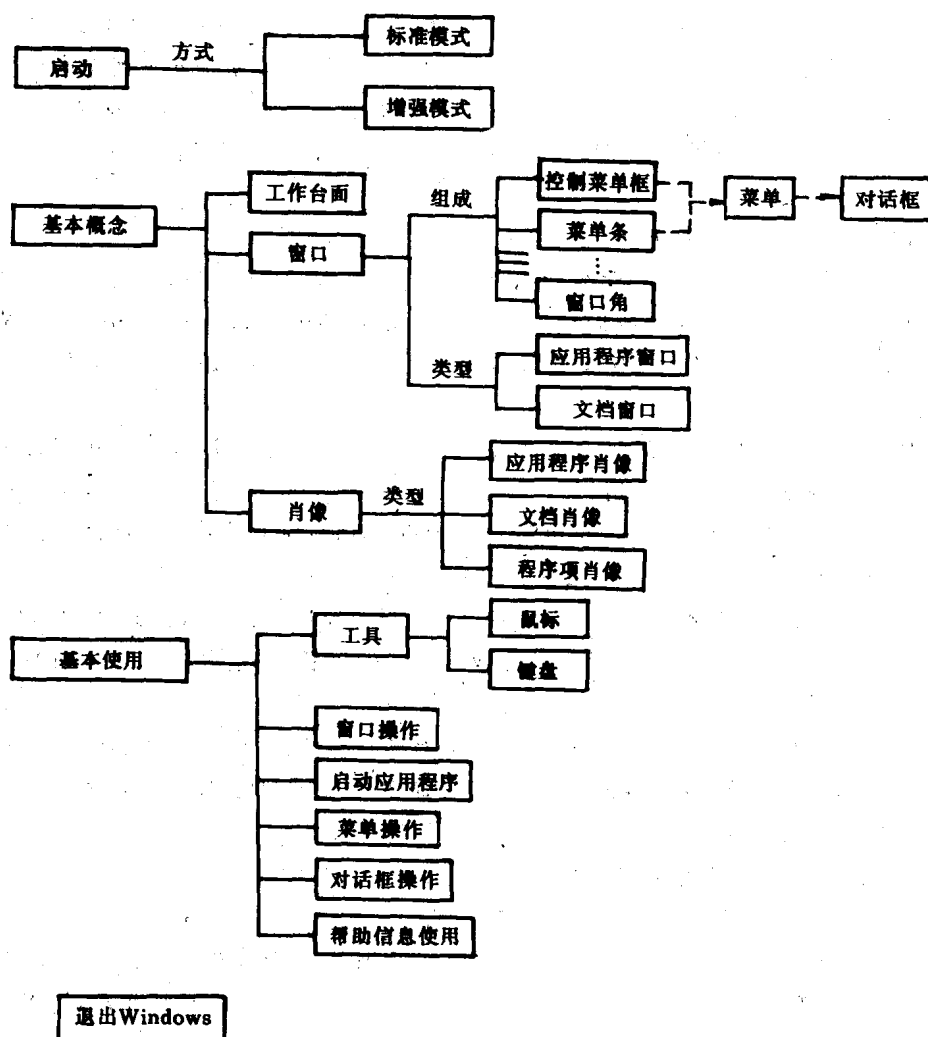


图 2.1 本章导读图

形用户界面, § 2.2 将逐一介绍这些基本概念, 导读图中给出了这些概念间的相互关系, 例如菜单产生于控制菜单框或菜单条的操作, 而打开菜单中的某些项将产生对话框。那么熟悉了 Windows 图形用户界面后, 如何对其进行操作呢? § 2.3 首先介绍了操作 Windows 的两种工具: 鼠标和键盘。其后在 § 2.4~ § 2.6 中依次详细介绍了对窗口、应用程序、菜单和对话框的使用方法以及如何使用联机帮助功能。§ 2.9 讲解了退出 Windows 的方法。我们希望读者在学习本章前通过导读图在头脑中建立一个整体的概念, 学完本章后, 要求读者再看一遍导读图, 在心中默想一遍所学过的内容, 逐项检测一下理解和掌握的程度。还要强调的一点是学习的目的就是使用, 因此有条件的读者最好能边学习边按照书中的讲解上机操作, 这样才能达到事半功倍的效果。

§ 2.1 启动 Windows

如果用户的计算机只安装了 DOS 操作系统, 而没安装 Windows 3.1 系统, 请先按照本书第一章所讲的 Windows 3.1 的安装步骤, 把 Windows 3.1 系统安装到计算机上。

如果计算机已经安装了 Windows 3.1 系统, 那么首先请打开机器电源, 启动 DOS 操作系统, 当出现 DOS 提示符 C> 时, 键入 win, 然后回车, 即可进入 Windows 3.1 系统, 命令格式见例 1。

例 1: C>win<回车>

Windows 有两种运行方式: 标准型和 386 增强型。Windows 的运行模式是与你的计算机的硬件配置有关的。如果我们按照上例方法启动 Windows 3.1, Windows 系统将检测你的计算机硬件配置, 然后决定按哪种模式来运行。Windows 是按下面的标准来选择运行模式的:

1. 如果你的计算机是 80386(或更高), 至少有 640kB 常规内存, 附加 1024kB 扩展内存, Windows 就按 386 增强模式运行。

2. 如果你的计算机是 80286(或更高), 至少有 640kB 常规内存, 附加 256kB 扩展内存; 或者你的计算机是 80386, 但内存少于 2MB, Windows 就按标准型模式运行。

上面我们是按照缺省的方式来启动 Windows, 只需简单地键入 win 即可, 由 Windows 自动决定按哪种模式运行。对于初次使用 Windows 的读者, 按这种方式来启动 Windows 就足够了, 这也是最经常使用的启动 Windows 的方法。

用户在启动 Windows 时也可以指定按特定模式启动, 或者在启动 Windows 时同时启动一个专用应用程序。下面对 Windows 的启动命令作较详细的介绍。初学者有一个概念即可, 当能熟练使用 Windows 后, 可查阅这部分内容。

启动 Windows 的命令格式如下:

win [可选项] [运行命令]

其中 win 是必须有的, 它指示 DOS 系统启动 Windows, 命令格式中的其余部分是可选的。如上面例子中把其余部分都省略了, 只留 win, 这种方式是缺省方式, Windows 将以最适合系统的方式启动。

“可选项”有下面两种选项:

/s 选项: 用以指定 Windows 按标准型模式运行。

/3 选项:指定 Windows 按 386 增强型模式运行。

例 2:C>win /s

例 3:C>win/3

例 2 是按标准型模式启动 Windows。若你的机器硬件配置足够运行 386 增强模式,你也可以按标准型模式启动。当你的计算机是 80386,具有 2~3MB 内存,并且只运行 Windows 应用程序时,按标准模式运行 Windows 将提高运行速度。

例 3 是以 386 增强型模式运行 Windows。用户可以以这种方式在内存少于 2MB 的 80386(或更高)的计算机上以 386 增强型模式启动 Windows,但内存至少应有 1MB。在这样的计算机系统上,386 增强型 Windows 运行要比标准型慢,但在增强型中能运行较多的 Windows 应用程序。

在启动命令的格式中,“运行命令”也是可选择的,它可以是带路径的应用程序名或命令名。若选择了“运行命令”,则当 Windows 启动之后,立即运行“运行命令”部分所指定的应用程序或命令。

例 4:C>win/s C:\excel\excel.exe

在例 4 中“可选项”是/s,“运行命令”部分是 C:\excel\excel.exe。这条命令以标准模式启动 Windows,并且在 Windows 启动后立即运行 C 盘上 excel 目录下的 excel.exe 文件。

例 5:C>win d:\editors\textedit.com

例 5 是由 Windows 自动选择运行模式,启动后立即执行 D 驱动器上 EDITORS 目录中的 TEXTEDIT.COM 文件。

§ 2.2 Windows 图形界面

当我们启动并进入 Windows 3.1 系统后,映入眼帘的是图 2.2。图 2.2 也是初学者第一次接触到的 Windows 图形界面。

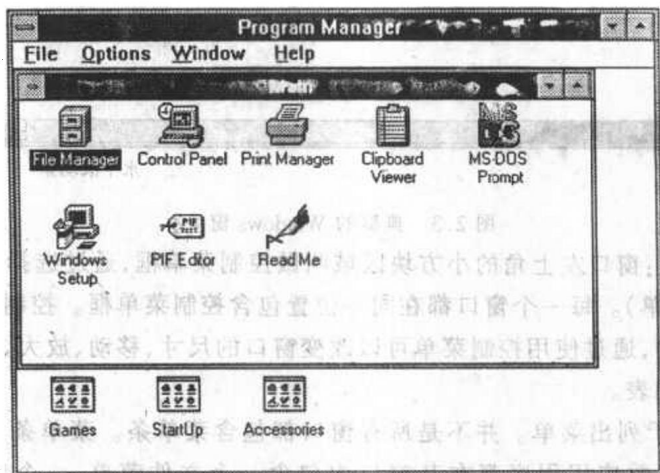


图 2.2 Windows 图形界面