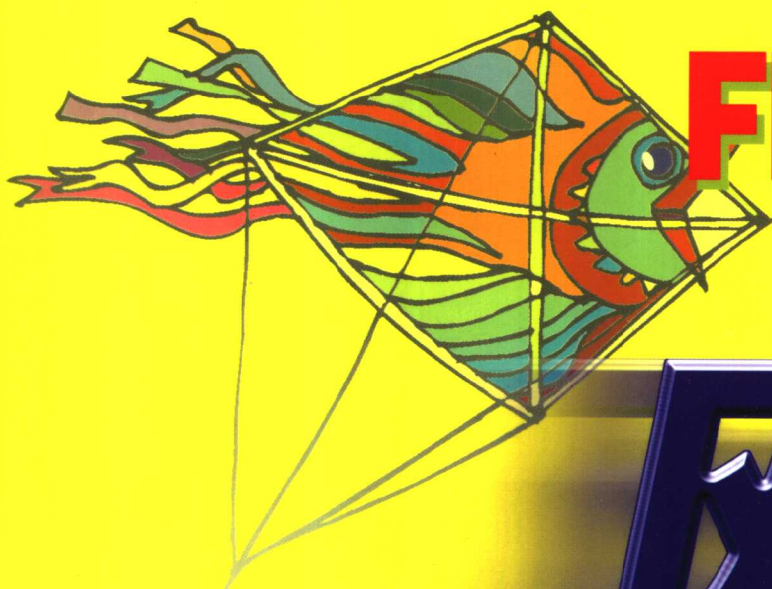


# 巧学巧用

Dreamweaver MX

Fireworks MX



Flash MX

第3版

制作网页

前沿电脑图像工作室 编著

人民邮电出版社  
POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS



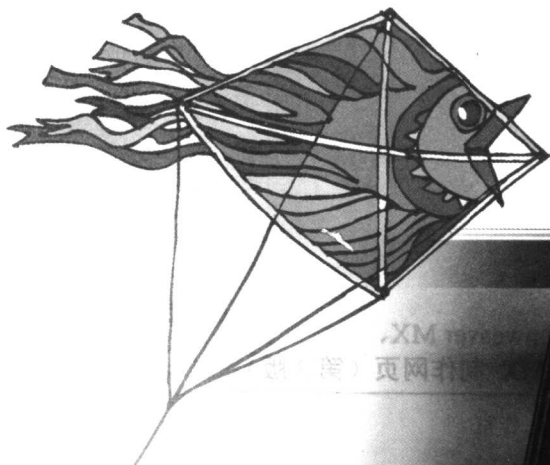
附光盘  
CD-ROM

# 巧学巧用

## Dreamweaver MX

## Fireworks MX

## Flash MX



第3版

# 制作网页

前沿电脑图像工作室 编著

人民邮电出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

巧学巧用 Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 制作网页/前沿电脑图像工作室编. —3 版.  
—北京: 人民邮电出版社, 2002.11

ISBN 7-115-10710-6

I. 巧... II. 前 III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX  
IV.TP393.12

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 082378 号

### 巧学巧用 Dreamweaver MX、 Fireworks MX、Flash MX 制作网页 (第 3 版)

- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室  
责任编辑 杨 璐
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
读者热线 010-67132692  
北京汉魂图文设计有限公司制作  
北京顺义振华印刷厂印刷  
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 25.5  
字数: 615 千字 2002 年 11 月第 3 版  
印数: 77 001-82 000 册 2002 年 11 月北京第 16 次印刷

ISBN 7-115-10710-6/TP · 3116

定价: 45.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

# 编者的话暨新版说明

---

2002 年, Macromedia 公司发布了全新的 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX, 它们构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。

我们的世界无可置疑地已经进入了 Internet 时代, 在这三四年中, 这个世界不断在进步。我们可以看看以下几个方面:

1. 经过 3 年的发展, 互联网得到了迅猛发展, 中国的互联网用户人数从几十万, 增长到了几千万。网上的内容越来越丰富, 功能越来越强大, 服务越来越方便, 我们都已经像离不开空气一样, 离不开互联网了, 因为互联网已经成为我们生活环境的一部分了。

2. 在这个过程中, 应用于互联网的各种软件也得到了迅猛发展。1999 年的时候, 我们刚刚接触到 Macromedia 公司的软件产品, Dreamweaver、Fireworks 和 Flash, 我们震惊了, 竟然有这样神奇的软件, 能创造出这样神奇的效果; 而今天, 又有了最新的 Macromedia MX, 它所能够创造的效果, 又岂是当年能比?

3. 我们在这个过程中, 也学到很多, 收获很多。1999 年 10 月, 我们编写的《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页》由人民邮电出版社出版, 得到了众多读者的厚爱; 2001 年初, 我们在原书的基础上进行了修改, 又奉献给读者一本《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》, 令人欣喜的是仍然受到了广大读者的欢迎, 到目前为止, 已经销售近 8 万册! 同时, 本书还被中国书刊发行行业协会评选为“全国优秀畅销书”, 这对于我们确实是难得的殊荣! 因此, 在 Macromedia 推出新版 MX 的时候, 我们又对本书进行了全新的修订, 希望它能适合更多读者的需要!

在第 3 次修订中, 我们总结过去的不足, 加以改进, 通过讲解与实例相结合, 向读者介绍使用 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 相互配合进行网页设计的方法。尤其突出了新版本的新功能, 以适用于各层次的读者。在修订过程中, 我们对原书的各实例进行了重新评估, 重新制作了我们认为更适合学习的实例。

此外, 我们精心筛选结束的内容, 使本书各个部分的难度适中, 适合于作为各类网页设计制作学校的培训教材, 以及广大爱好者自学参考书。

本书由前沿电脑图像工作室的温谦、温颜等编写。如果您愿意就书中任何内容作进一步探讨, 欢迎与我们联系。关于本书的最新消息, 以及书中介绍的实例所需要的文件均可以通过访问 Web 站点 <http://www.artech.com.cn/qxqy> 获得。对书中的意见或建议, 也欢迎您给我们写信。我们的电子信箱是: [books@artech.com.cn](mailto:books@artech.com.cn)。

编者

2002.10

# 内 容 提 要

---

Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 是深受广大用户喜爱的网页设计软件。Macromedia 公司于 2002 年发布了它们的新版本 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX，这 3 个最新版本软件构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。

作者根据实践经验，结合大量实例，详细介绍了使用 Dreamweaver 编辑网页、使用 Fireworks 处理图形和图像以及使用 Flash 制作矢量动画的方法。书中不但介绍了每一种软件的使用方法，还介绍了如何使这 3 个软件相互配合，发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。本书风格活泼、通俗易懂，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》一书于 2001 年出版后受到了广大读者的欢迎，在 Macromedia 公司推出新的 MX 版的时候，我们在听取了读者反馈意见的基础上，对本书进行了全新的修订，以适合更多读者的需要。本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材，也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴，因为本书具有通俗易懂的特点，所以也可以作为广大普通网友在学习制作网页时的入门教材。

# 目 录

## 第一部分 Dreamweaver MX

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| 第 1 章 从零起步 .....                    | 3  |
| 1.1 基本知识 .....                      | 3  |
| 1.2 HTML 入门 .....                   | 4  |
| 1.3 Dreamweaver 快速入门 .....          | 8  |
| 1.3.1 操作界面浏览 .....                  | 8  |
| 1.3.2 设定页面 .....                    | 11 |
| 1.3.3 插入文本 .....                    | 12 |
| 1.3.4 插入图片 .....                    | 13 |
| 1.3.5 表格 .....                      | 14 |
| 1.3.6 框架 .....                      | 15 |
| 1.3.7 关于 Dynamic HTML .....         | 17 |
| 1.3.8 Dreamweaver MX 的其他功能和特性 ..... | 18 |
| 第 2 章 创建文档 .....                    | 21 |
| 2.1 建立本地网站 .....                    | 21 |
| 2.2 创建文档 .....                      | 25 |
| 2.2.1 创建新的空白文档 .....                | 26 |
| 2.2.2 在已有文件的基础上创建文档 .....           | 27 |
| 2.2.3 设置页面属性 .....                  | 27 |
| 2.3 插入文本 .....                      | 28 |
| 2.3.1 使用文本的属性标记 .....               | 28 |
| 2.3.2 用样式表进行文本格式化 .....             | 30 |
| 2.4 插入图片 .....                      | 36 |
| 2.5 超级链接 .....                      | 37 |
| 2.5.1 超级链接文字 .....                  | 38 |
| 2.5.2 图片超级链接 .....                  | 39 |
| 2.6 使用 Asset 面板管理动画中的素材 .....       | 41 |
| 2.6.1 使用素材面板 .....                  | 42 |
| 2.6.2 在页面中使用素材 .....                | 43 |
| 2.6.3 改变素材排列的次序 .....               | 44 |
| 2.6.4 选择和编辑素材 .....                 | 44 |

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 2.7 创建文档的两个技巧 .....               | 45  |
| 2.7.1 去除页边的空白 .....               | 45  |
| 2.7.2 如何去掉超级链接的下划线 .....          | 46  |
| 第3章 网页定位技术 .....                  | 49  |
| 3.1 表格 .....                      | 49  |
| 3.1.1 创建表格 .....                  | 49  |
| 3.1.2 基本表格使用实例 .....              | 51  |
| 3.1.3 表格定位实例 .....                | 53  |
| 3.2 网页布局设计 .....                  | 56  |
| 3.2.1 关于布局单元格和表格 .....            | 57  |
| 3.2.2 绘制布局单元格和表格 .....            | 58  |
| 3.2.3 绘制嵌套表格 .....                | 59  |
| 3.2.4 使用网格辅助线 .....               | 60  |
| 3.2.5 为布局单元格添加内容 .....            | 60  |
| 3.2.6 清除自动单元格高度 .....             | 61  |
| 3.2.7 移动或者重新设置布局单元格和表格的大小 .....   | 62  |
| 3.2.8 格式化布局表格和单元格 .....           | 62  |
| 3.2.9 设置布局宽度 .....                | 64  |
| 3.2.10 使用空白图片 .....               | 65  |
| 3.2.11 利用自动伸缩的特性为不同的分辨率设计页面 ..... | 68  |
| 3.3 框架 .....                      | 68  |
| 3.3.1 创建框架和框架集 .....              | 69  |
| 3.3.2 删除框架 .....                  | 72  |
| 3.3.3 编辑框架 .....                  | 72  |
| 3.3.4 框架应用实例 .....                | 73  |
| 3.4 图层 .....                      | 76  |
| 3.4.1 创建图层 .....                  | 76  |
| 3.4.2 嵌套图层 .....                  | 79  |
| 3.4.3 图层的“Z-顺序” .....             | 81  |
| 3.4.4 使用图层建立表格 .....              | 81  |
| 3.5 模板 .....                      | 87  |
| 3.5.1 制作模板 .....                  | 88  |
| 3.5.2 使用模板 .....                  | 89  |
| 3.5.3 修改模板以更新文档 .....             | 94  |
| 第4章 动态网页技术 .....                  | 97  |
| 4.1 翻滚图 .....                     | 97  |
| 4.1.1 基本的翻滚图 .....                | 97  |
| 4.1.2 复杂的翻滚图 .....                | 100 |
| 4.2 添加内置的Flash交互对象 .....          | 102 |

|                                   |     |
|-----------------------------------|-----|
| 4.2.1 使用 Flash 按钮对象.....          | 102 |
| 4.2.2 使用 Flash 文本对象.....          | 103 |
| 4.2.3 设置 Flash 对象的属性.....         | 105 |
| 4.3 使用 Dreamweaver 中的行为.....      | 106 |
| 4.3.1 弹出消息.....                   | 107 |
| 4.3.2 在状态栏显示消息.....               | 107 |
| 4.3.3 跳转页面.....                   | 108 |
| 4.4 用等时线制作 DHTML 动画.....          | 109 |
| 4.4.1 准备图层.....                   | 109 |
| 4.4.2 使图层动起来.....                 | 110 |
| 4.4.3 加入行为.....                   | 113 |
| 4.5 拼图游戏.....                     | 114 |
| 4.5.1 准备图层.....                   | 114 |
| 4.5.2 使图片动态分离.....                | 116 |
| 4.5.3 加入开始按钮.....                 | 118 |
| 4.5.4 设置可拖拽图层.....                | 120 |
| 4.5.5 调用 JavaScript 技巧.....       | 122 |
| 第 5 章 网站建设技术.....                 | 125 |
| 5.1 网站管理与维护.....                  | 125 |
| 5.1.1 设置合适的网站文件结构.....            | 125 |
| 5.1.2 管理站点内的链接.....               | 126 |
| 5.1.3 巧用查找和替换管理站点.....            | 127 |
| 5.2 在 Internet 上建立自己的 Web 站点..... | 129 |
| 5.2.1 企业建立网站的过程.....              | 129 |
| 5.2.2 个人建立网站的过程.....              | 130 |
| 5.3 向服务器上传主页.....                 | 131 |
| 5.4 网站开发的“十要”与“十不要”.....          | 134 |
| 第 6 章 综合实例.....                   | 137 |
| 6.1 实例概述.....                     | 137 |
| 6.1.1 实例文件的安排.....                | 137 |
| 6.1.2 预览完成后的网站.....               | 138 |
| 6.2 网站策划.....                     | 138 |
| 6.3 定义本地站点.....                   | 141 |
| 6.4 生成一个站点主页.....                 | 142 |
| 6.4.1 保存文档.....                   | 142 |
| 6.4.2 定义文档页标题.....                | 143 |
| 6.5 在布局视图下设计网页.....               | 143 |
| 6.6 给网页中添加内容.....                 | 149 |
| 6.6.1 插入图片.....                   | 149 |

|                              |     |
|------------------------------|-----|
| 6.6.2 生成翻转图 .....            | 149 |
| 6.6.3 生成其他的翻转图片 .....        | 150 |
| 6.6.4 预览文档 .....             | 151 |
| 6.6.5 插入文本 .....             | 151 |
| 6.6.6 格式化文本 .....            | 151 |
| 6.7 在标准视图下工作 .....           | 152 |
| 6.7.1 设置单元格属性 .....          | 153 |
| 6.7.2 添加单元格间距 .....          | 153 |
| 6.7.3 在单元格里插入图片 .....        | 153 |
| 6.8 查看站点文件 .....             | 154 |
| 6.9 链接文档 .....               | 155 |
| 6.10 使用素材面板 .....            | 156 |
| 6.10.1 选择一个新的文档 .....        | 156 |
| 6.10.2 查看站点的素材 .....         | 156 |
| 6.10.3 插入图片 .....            | 156 |
| 6.10.4 插入 Flash 动画 .....     | 156 |
| 6.10.5 生成一个常用的素材列表 .....     | 158 |
| 6.10.6 添加多幅图片到常用素材列表中 .....  | 158 |
| 6.10.7 查看收藏素材 .....          | 159 |
| 6.11 插入 Flash 对象 .....       | 159 |
| 6.11.1 生成 Flash 文本对象 .....   | 159 |
| 6.11.2 生成一个 Flash 按钮对象 ..... | 161 |
| 6.12 使用模板 .....              | 162 |
| 6.12.1 从已存在的页面生成模板 .....     | 162 |
| 6.12.2 调整模板 .....            | 163 |
| 6.12.3 对一个新页面应用模板 .....      | 164 |
| 6.12.4 编辑一个基于模板的网页 .....     | 165 |
| 6.12.5 为一个网页更换模板 .....       | 166 |
| 6.13 检查站点 .....              | 166 |
| 6.13.1 生成设计备注 .....          | 167 |
| 6.13.2 站点报告 .....            | 167 |

## 第二部分 Fireworks MX

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| 第7章 Fireworks MX 入门 .....      | 171 |
| 7.1 Fireworks 简介 .....         | 171 |
| 7.1.1 Fireworks 的优点 .....      | 171 |
| 7.1.2 Fireworks 的适用对象 .....    | 172 |
| 7.2 Fireworks MX 的安装环境 .....   | 172 |
| 7.2.1 Fireworks MX 的系统要求 ..... | 172 |

|        |                                  |     |
|--------|----------------------------------|-----|
| 7.2.2  | Fireworks 的安装步骤 .....            | 172 |
| 7.3    | 学习 Fireworks 的途径 .....           | 173 |
| 7.4    | Fireworks MX 的新特色 .....          | 173 |
| 7.4.1  | Macromedia 使用界面的标准化 .....        | 173 |
| 7.4.2  | 与 Dreamweaver 的兼容性更加完美 .....     | 173 |
| 7.4.3  | 支持鼠标的拖放 (drag-and-drop) 动作 ..... | 174 |
| 7.4.4  | 制作弹出菜单 .....                     | 174 |
| 7.4.5  | 蒙板、图层面板、帧面板功能的增强 .....           | 174 |
| 7.4.6  | 重新组织并且扩展了导出和导入的选项 .....          | 174 |
| 7.4.7  | 用户体验值增强了 .....                   | 175 |
| 7.4.8  | JPEG 图像的压缩更加具有可选性 .....          | 175 |
| 7.4.9  | 钢笔工具的功能增强 .....                  | 176 |
| 7.4.10 | 增加了模糊工具 .....                    | 176 |
| 7.4.11 | 工作间的实时动画控制 .....                 | 176 |
| 7.4.12 | 批处理 .....                        | 176 |
| 7.4.13 | 重新组织 HTML Setup 对话框 .....        | 176 |
| 7.4.14 | 文本功能的增强 .....                    | 176 |
| 7.5    | Fireworks MX 应用程序界面 .....        | 177 |
| 7.5.1  | 工具箱 .....                        | 177 |
| 7.5.2  | 主工具栏 .....                       | 179 |
| 7.5.3  | 修改工具栏 .....                      | 180 |
| 7.5.4  | 帧的播放工具栏 (固定) .....               | 181 |
| 7.5.5  | 视域控制栏 (固定) .....                 | 182 |
| 7.6    | 面板 .....                         | 183 |
| 7.6.1  | 属性监控板 .....                      | 184 |
| 7.6.2  | 颜色样板 .....                       | 185 |
| 7.6.3  | 配色板 .....                        | 185 |
| 7.6.4  | 信息面板 .....                       | 186 |
| 7.6.5  | 图层面板 .....                       | 187 |
| 7.6.6  | 帧面板 .....                        | 187 |
| 7.6.7  | 风格面板 .....                       | 188 |
| 7.6.8  | 动作监控板 .....                      | 189 |
| 7.6.9  | 查找和替换面板 .....                    | 189 |
| 7.6.10 | 项目日志面板 .....                     | 190 |
| 7.6.11 | URL 管理器 .....                    | 191 |
| 7.6.12 | 优化面板 .....                       | 191 |
| 7.6.13 | 颜色表面板 .....                      | 194 |
| 7.6.14 | 历史面板 .....                       | 194 |
| 7.6.15 | 库面板 .....                        | 196 |
| 7.7    | Fireworks MX 命令对面板的控制 .....      | 197 |

|                                  |     |
|----------------------------------|-----|
| 第8章 Fireworks 实例 .....           | 199 |
| 8.1 制作主页标题 .....                 | 199 |
| 8.1.1 应用场景说明 .....               | 199 |
| 8.1.2 要点及基本知识介绍 .....            | 199 |
| 8.1.3 具体操作步骤 .....               | 200 |
| 8.1.4 标题的风格 .....                | 202 |
| 8.2 制作按钮 .....                   | 203 |
| 8.2.1 应用场景说明 .....               | 203 |
| 8.2.2 要点及基本知识介绍 .....            | 203 |
| 8.2.3 具体操作步骤 .....               | 203 |
| 8.2.4 迷你按钮 .....                 | 207 |
| 8.3 制作各种小球 .....                 | 208 |
| 8.3.1 应用场景说明 .....               | 208 |
| 8.3.2 要点及基本知识介绍 .....            | 208 |
| 8.3.3 具体操作步骤 .....               | 208 |
| 8.3.4 试试看 .....                  | 210 |
| 8.4 晃动文字的摇篮 .....                | 210 |
| 8.4.1 应用场景说明 .....               | 211 |
| 8.4.2 要点及基本知识介绍 .....            | 211 |
| 8.4.3 具体操作步骤 .....               | 211 |
| 8.4.4 指点迷津 .....                 | 215 |
| 8.5 3D 导航条的制作 (之一) ——外观的绘制 ..... | 216 |
| 8.5.1 应用场景说明 .....               | 216 |
| 8.5.2 要点及基本知识介绍 .....            | 217 |
| 8.5.3 具体操作步骤 .....               | 217 |
| 8.5.4 Fireworks 的风格 .....        | 222 |
| 8.6 3D 导航条的制作 (之二) ——热点的添加 ..... | 222 |
| 8.6.1 应用场景说明 .....               | 222 |
| 8.6.2 要点及基本知识介绍 .....            | 222 |
| 8.6.3 具体操作步骤 .....               | 223 |
| 8.6.4 开阔视野 .....                 | 224 |
| 8.7 电视里的动画 .....                 | 224 |
| 8.7.1 应用场景说明 .....               | 225 |
| 8.7.2 要点及基本知识介绍 .....            | 225 |
| 8.7.3 具体操作步骤 .....               | 225 |
| 8.7.4 经验之谈 .....                 | 227 |
| 8.8 分隔条的制作 .....                 | 228 |
| 8.8.1 应用场景介绍 .....               | 228 |
| 8.8.2 要点及基本知识介绍 .....            | 228 |
| 8.8.3 具体操作步骤 .....               | 228 |

|                                                  |            |
|--------------------------------------------------|------------|
| 8.8.4 各显神通 .....                                 | 230        |
| <b>第 9 章 Fireworks MX 特性实例 .....</b>             | <b>231</b> |
| 9.1 简单动画的制作 .....                                | 231        |
| 9.1.1 应用说明 .....                                 | 231        |
| 9.1.2 要点介绍 .....                                 | 232        |
| 9.1.3 操作步骤 .....                                 | 232        |
| 9.1.4 实例分析 .....                                 | 236        |
| 9.2 网页上弹出菜单的制作 .....                             | 237        |
| 9.2.1 应用说明 .....                                 | 238        |
| 9.2.2 要点介绍 .....                                 | 238        |
| 9.2.3 操作步骤 .....                                 | 238        |
| 9.3 用拖放鼠标方式生成翻转图 .....                           | 242        |
| 9.3.1 应用说明 .....                                 | 243        |
| 9.3.2 要点介绍 .....                                 | 243        |
| 9.3.3 操作步骤 .....                                 | 243        |
| 9.4 网站首页图像的优化 .....                              | 247        |
| 9.4.1 应用说明 .....                                 | 247        |
| 9.4.2 要点介绍 .....                                 | 247        |
| 9.4.3 操作步骤 .....                                 | 247        |
| 9.5 图片色系的调整和镜框效果 .....                           | 254        |
| 9.5.1 应用说明 .....                                 | 254        |
| 9.5.2 要点介绍 .....                                 | 254        |
| 9.5.3 操作步骤 .....                                 | 254        |
| 9.6 与 Dreamweaver 的协同工作 .....                    | 256        |
| 9.6.1 在 Fireworks 中怎么生成用于 Dreamweaver 的库项目 ..... | 256        |
| 9.6.2 编辑插入 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件 .....     | 259        |
| 9.6.3 生成网上像册 .....                               | 263        |
| 9.6.4 在 Dreamweaver 中启动 Fireworks .....          | 265        |
| 9.6.5 如何重装 Fireworks 中所需的 Dreamweaver 公共文件 ..... | 267        |
| 9.6.6 优化置入 Dreamweaver 的 Fireworks 图像和动画 .....   | 267        |
| 9.6.7 在 Dreamweaver 中插入由 Fireworks 生成的文件 .....   | 271        |

## 第三部分 Flash MX

|                                  |            |
|----------------------------------|------------|
| <b>第 10 章 Flash MX 概述 .....</b>  | <b>283</b> |
| 10.1 Flash MX 简介 .....           | 283        |
| 10.1.1 创建 Flash MX 动画的系统要求 ..... | 283        |
| 10.1.2 播放 Flash MX 动画的系统要求 ..... | 283        |
| 10.1.3 安装 Flash MX .....         | 284        |

|                                    |            |
|------------------------------------|------------|
| 10.1.4 卸载 Flash MX .....           | 284        |
| 10.2 Flash MX 入门基础 .....           | 284        |
| 10.2.1 Flash MX 的教材 .....          | 284        |
| 10.2.2 Flash MX 涉及的基本概念 .....      | 284        |
| <b>第 11 章 Flash MX 的界面组成</b> ..... | <b>287</b> |
| 11.1 主界面 .....                     | 287        |
| 11.2 工具栏 .....                     | 288        |
| 11.3 场景 .....                      | 288        |
| 11.4 时间轴视窗 .....                   | 290        |
| 11.4.1 时间轴视窗中的图层的概念 .....          | 290        |
| 11.4.2 时间轴视窗中的帧的种类 .....           | 291        |
| 11.4.3 对时间轴视窗的操作 .....             | 291        |
| 11.4.4 时间轴视窗中影格的显示方式 .....         | 292        |
| 11.4.5 创建帧的标签 .....                | 293        |
| 11.5 库窗口 .....                     | 293        |
| 11.5.1 库窗口的主要操作 .....              | 294        |
| 11.5.2 库窗口的符号 .....                | 295        |
| 11.6 网格和标尺 .....                   | 296        |
| 11.7 打印 Flash 文件 .....             | 297        |
| 11.8 加速显示速度 .....                  | 297        |
| 11.9 预览和出版 .....                   | 298        |
| 11.9.1 播放 Shockwave Flash 文件 ..... | 298        |
| 11.9.2 出版 Shockwave Flash 文件 ..... | 299        |
| <b>第 12 章 基本动画</b> .....           | <b>301</b> |
| 12.1 变脸 .....                      | 301        |
| 12.1.1 效果图 .....                   | 301        |
| 12.1.2 制作步骤 .....                  | 301        |
| 12.1.3 技术总结 .....                  | 304        |
| 12.2 风车 .....                      | 304        |
| 12.2.1 效果图 .....                   | 304        |
| 12.2.2 制作步骤 .....                  | 305        |
| 12.2.3 技术总结 .....                  | 308        |
| 12.3 日出 .....                      | 308        |
| 12.3.1 效果图 .....                   | 308        |
| 12.3.2 制作步骤 .....                  | 308        |
| 12.3.3 技术总结 .....                  | 314        |
| <b>第 13 章 层的妙用</b> .....           | <b>315</b> |
| 13.1 走迷宫 .....                     | 315        |

|                          |            |
|--------------------------|------------|
| 13.1.1 效果图 .....         | 315        |
| 13.1.2 制作步骤 .....        | 315        |
| 13.1.3 技术总结 .....        | 319        |
| 13.2 灯光写字 .....          | 320        |
| 13.2.1 效果图 .....         | 320        |
| 13.2.2 制作步骤 .....        | 321        |
| 13.2.3 技术总结 .....        | 325        |
| 13.3 百叶窗 .....           | 325        |
| 13.3.1 效果图 .....         | 326        |
| 13.3.2 制作步骤 .....        | 326        |
| 13.3.3 技术总结 .....        | 329        |
| <b>第 14 章 控件设计</b> ..... | <b>331</b> |
| 14.1 动画按钮 .....          | 331        |
| 14.1.1 效果图 .....         | 331        |
| 14.1.2 制作步骤 .....        | 331        |
| 14.1.3 技术总结 .....        | 335        |
| 14.2 下拉菜单 .....          | 335        |
| 14.2.1 效果图 .....         | 335        |
| 14.2.2 制作步骤 .....        | 336        |
| 14.2.3 技术总结 .....        | 340        |
| 14.3 工具提示 .....          | 340        |
| 14.3.1 效果图 .....         | 340        |
| 14.3.2 制作步骤 .....        | 341        |
| <b>第 15 章 高级交互</b> ..... | <b>345</b> |
| 15.1 计算器 .....           | 345        |
| 15.1.1 效果图 .....         | 345        |
| 15.1.2 设计步骤 .....        | 345        |
| 15.1.3 技术总结 .....        | 352        |
| 15.2 跟随眼睛 .....          | 352        |
| 15.2.1 效果图 .....         | 352        |
| 15.2.2 制作步骤 .....        | 352        |
| 15.2.3 技术总结 .....        | 355        |
| 15.3 推箱子 .....           | 355        |
| 15.3.1 效果图 .....         | 355        |
| 15.3.2 制作步骤 .....        | 356        |
| 15.3.3 技术总结 .....        | 368        |
| <b>第 16 章 程序动画</b> ..... | <b>369</b> |
| 16.1 拖尾文字 .....          | 369        |

|                          |            |
|--------------------------|------------|
| 16.1.1 效果图 .....         | 369        |
| 16.1.2 制作步骤 .....        | 369        |
| 16.1.3 技术总结 .....        | 372        |
| 16.2 时钟 .....            | 372        |
| 16.2.1 效果图 .....         | 372        |
| 16.2.2 制作步骤 .....        | 373        |
| 16.2.3 技术总结 .....        | 377        |
| 16.3 矩阵字节流 .....         | 377        |
| 16.3.1 效果图 .....         | 377        |
| 16.3.2 制作步骤 .....        | 377        |
| 16.3.3 技术总结 .....        | 380        |
| <b>第 17 章 声音效果</b> ..... | <b>381</b> |
| 17.1 声音按钮 .....          | 381        |
| 17.1.1 效果图 .....         | 381        |
| 17.1.2 制作步骤 .....        | 381        |
| 17.1.3 技术总结 .....        | 384        |
| 17.2 声音开关 .....          | 384        |
| 17.2.1 效果图 .....         | 384        |
| 17.2.2 制作步骤 .....        | 384        |
| 17.2.3 技术总结 .....        | 386        |
| 17.3 音效调节器 .....         | 386        |
| 17.3.1 效果图 .....         | 386        |
| 17.3.2 制作步骤 .....        | 387        |
| 17.3.3 技术总结 .....        | 393        |

# 第一部分

---

## Dreamweaver MX

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一身的所见即所得网页编辑器,它是第一套针对专业网页设计师特别发展的视觉化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

Dreamweaver 支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、Shockwave 等特性,而且它还能通过拖拽从头到尾制作动态的 HTML 动画,支持动态 HTML ( Dynamic HTML ) 的设计,使得页面没有 plug-in 也能够在 Netscape 和 IE 浏览器中正确地显示页面的动画。

Dreamweaver 还采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间进行自由转换,而 HTML 句法及结构不变。这样,专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时,充分享受到可视化编辑带来的益处。Dreamweaver 最具挑战性和生命力的是它的开放式设计,这项设计使任何人都可以轻易扩展它的功能。

需要说明的一点是,与过去的版本比较,Dreamweaver MX 将原来 UltraDev 的服务器端的开发功能合并进来。本书的教学完全是针对客户端(前端)开发进行的,关于服务器端(后端)的开发,本书不作介绍。因为对于网站开发而言,负责前端开发的网页设计师和负责后端开发的软件工程师从事的两种不同的工作通常是由不同的人员或部门完成的。当然,对于网站开发的参与者,无论是负责前端设计,还是后端编程,都应该对对方的工作有所了解,尤其是后端开发工程师,必须对前段开发过程十分了解。

