

Solid Edge 二次开发高级指南

——面向对象函数库及其应用 (上册)

李启炎 主编 陆大绚 张齐冰 副主编

张齐冰 杜可 黄胜 译编



A0954635

同济大学出版社



图书在版编目(CIP)数据

Solid Edge 二次开发高级指南/李启炎主编;张齐冰,
杜可,黄胜译编.—上海:同济大学出版社,2000.10
ISBN 7-5608-2210-X

I.S… II.①李…②张…③杜…④黄…
III.三维-动画-图形软件,Solid Edge
IV.TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 47793 号

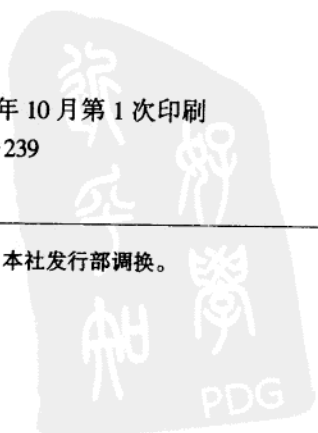
Solid Edge 二次开发高级指南

——面向对象函数库及其应用(上册)

主 编 李启炎
副主编 陆大绚 张齐冰
译 编 张齐冰 杜可 黄胜
责任编辑 王建中 胡兆民 责任校对 徐春莲 装帧设计 刘 铭

出 版 行 同济大学出版社
(上海四平路 1239 号 邮编 200092 电话 021-65985622)
经 销 全国各地新华书店
印 刷 同济大学印刷厂印刷
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 33
字 数 844800
版 次 2000 年 10 月第 1 版 2000 年 10 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 7-5608-2210-X/TP·239
定 价 100.00 元(上、下册)

本书若有印装质量问题,请向本社发行部调换。



目 录

第一章 引言

| | |
|---|-------|
| 1.1 概述 | (1) |
| 1.1.1 采用 Solid Edge 数据工作 | (1) |
| 1.1.2 扩展 Solid Edge 功能 | (1) |
| 1.2 从微软 Visual studio 中获取 Solid Edge SDK 帮助 | (2) |

第二章 图形组件

| | |
|-----------------------------------|-------|
| 2.1 图形对象 | (4) |
| 2.1.1 AngularRelation3d 对象 | (4) |
| 2.1.2 Application 对象 | (4) |
| 2.1.3 Arc2d 对象 | (4) |
| 2.1.4 Arcs2d 对象 | (5) |
| 2.1.5 AssemblyDocument 对象 | (5) |
| 2.1.6 AxialRelation3d 对象 | (5) |
| 2.1.7 BackDrop 对象 | (5) |
| 2.1.8 Balloon 对象 | (5) |
| 2.1.9 Body 对象 | (5) |
| 2.1.10 BodyFeature 对象 | (6) |
| 2.1.11 Boss 对象 | (6) |
| 2.1.12 Bosses 对象 | (6) |
| 2.1.13 Boundaries2d 对象 | (6) |
| 2.1.14 Boundary2d 对象 | (6) |
| 2.1.15 BoundingObjects2d 对象 | (7) |
| 2.1.16 BoundaryStyle2d 对象 | (7) |
| 2.1.17 BreakCorner 对象 | (7) |
| 2.1.18 BreakCorners 对象 | (7) |
| 2.1.19 BSplineCurve 对象 | (7) |
| 2.1.20 BSplineCurve2d 对象 | (7) |

| | | |
|--------|----------------------|--------|
| 2.1.21 | BSplineCurves2d 对象 | (8) |
| 2.1.22 | BSplineSurface 对象 | (8) |
| 2.1.23 | CenterLine 对象 | (8) |
| 2.1.24 | CenterLines 对象 | (8) |
| 2.1.25 | CenterMark 对象 | (9) |
| 2.1.26 | CenterMarks 对象 | (9) |
| 2.1.27 | Chamfer 对象 | (9) |
| 2.1.28 | ChamferGeometry2d 对象 | (9) |
| 2.1.29 | Chamfers 对象 | (9) |
| 2.1.30 | Circle 对象 | (9) |
| 2.1.31 | Circles2d 对象 | (9) |
| 2.1.32 | Circles2d 对象 | (9) |
| 2.1.33 | CircularPattern 对象 | (10) |
| 2.1.34 | CircularPatterns 对象 | (10) |
| 2.1.35 | ComplexString2d 对象 | (10) |
| 2.1.36 | ComplexStrings2d 对象 | (10) |
| 2.1.37 | Cone 对象 | (10) |
| 2.1.38 | ContourFlange 对象 | (10) |
| 2.1.39 | ContourFlanges 对象 | (11) |
| 2.1.40 | Cylinder 对象 | (11) |
| 2.1.41 | Curve2d 对象 | (11) |
| 2.1.42 | Curves2d 对象 | (11) |
| 2.1.43 | DatumFrame 对象 | (11) |
| 2.1.44 | DatumFrames 对象 | (12) |
| 2.1.45 | DatumPoint 对象 | (12) |
| 2.1.46 | DatumPoints 对象 | (12) |
| 2.1.47 | DatumTarget 对象 | (12) |
| 2.1.48 | DatumTargets 对象 | (12) |
| 2.1.49 | DetailEnvelope 对象 | (12) |
| 2.1.50 | Dimension 对象 | (13) |
| 2.1.51 | Dimensions 对象 | (13) |
| 2.1.52 | DimensionStyle 对象 | (13) |
| 2.1.53 | Dimensionstyles 对象 | (13) |
| 2.1.54 | Dimstyle 对象 | (13) |
| 2.1.55 | Documents 对象 | (14) |
| 2.1.56 | Draft 对象 | (14) |
| 2.1.57 | DraftDocument 对象 | (14) |
| 2.1.58 | Drafts 对象 | (15) |
| 2.1.59 | DrawingObjects 对象 | (15) |

| | | |
|--------|---------------------------------|--------|
| 2.1.60 | DrawingView 对象 | (15) |
| 2.1.61 | DrawingViews 对象 | (15) |
| 2.1.62 | Edge 对象 | (15) |
| 2.1.63 | Edges 对象 | (15) |
| 2.1.64 | EdgeUse 对象 | (16) |
| 2.1.65 | EdgeUses 对象 | (16) |
| 2.1.66 | Ellipse 对象 | (16) |
| 2.1.67 | Ellipse2d 对象 | (16) |
| 2.1.68 | Ellipses2d 对象 | (16) |
| 2.1.69 | EllipticalArc2d 对象 | (16) |
| 2.1.70 | EllipticalArcs2d 对象 | (17) |
| 2.1.71 | Environment 对象 | (17) |
| 2.1.72 | Environments 对象 | (17) |
| 2.1.73 | ExtrudedCutout 对象 | (17) |
| 2.1.74 | ExtrudedCutouts 对象 | (17) |
| 2.1.75 | ExtrudedProtrusion 对象 | (17) |
| 2.1.76 | ExtrudedProtrusions 对象 | (18) |
| 2.1.77 | Face 对象 | (18) |
| 2.1.78 | Faces 对象 | (18) |
| 2.1.79 | FaceStyle 对象 | (18) |
| 2.1.80 | FaceStyles 对象 | (18) |
| 2.1.81 | FeatureControlDataSets 对象 | (18) |
| 2.1.82 | FeatureControlFrame 对象 | (18) |
| 2.1.83 | FeatureControlFrames 对象 | (19) |
| 2.1.84 | Features 对象 | (20) |
| 2.1.85 | FillBackGround 对象 | (20) |
| 2.1.86 | FilletGeometry2d 对象 | (20) |
| 2.1.87 | FillStyle 对象 | (20) |
| 2.1.88 | FillStyles 对象 | (21) |
| 2.1.89 | Flange 对象 | (21) |
| 2.1.90 | Flanges 对象 | (21) |
| 2.1.91 | Frame 对象 | (21) |
| 2.1.92 | GeometryStyle2d 对象 | (21) |
| 2.1.93 | GroundRelation3d 对象 | (21) |
| 2.1.94 | Group 对象 | (22) |
| 2.1.95 | Groups 对象 | (22) |
| 2.1.96 | HatchPatternStyle 对象 | (22) |
| 2.1.97 | HatchPatternStyles 对象 | (22) |
| 2.1.98 | HelixCutout 对象 | (22) |

| | | |
|---------|-----------------------|--------|
| 2.1.99 | HelixCutouts 对象 | (23) |
| 2.1.100 | HelixProtrusion 对象 | (23) |
| 2.1.101 | HelixProtrusions 对象 | (23) |
| 2.1.102 | Hole 对象 | (23) |
| 2.1.103 | Hole2d 对象 | (23) |
| 2.1.104 | HoleData 对象 | (23) |
| 2.1.105 | HoleDataCollection 对象 | (23) |
| 2.1.106 | Holes 对象 | (23) |
| 2.1.107 | Holes2d 对象 | (23) |
| 2.1.108 | Layer 对象 | (24) |
| 2.1.109 | Layers 对象 | (24) |
| 2.1.110 | LayerGroup 对象 | (24) |
| 2.1.111 | LayerGroups 对象 | (24) |
| 2.1.112 | Leader 对象 | (25) |
| 2.1.113 | Leaders 对象 | (25) |
| 2.1.114 | Line 对象 | (25) |
| 2.1.115 | Line2d 对象 | (25) |
| 2.1.116 | Lines2d 对象 | (26) |
| 2.1.117 | LinearStyle 对象 | (26) |
| 2.1.118 | Linearstyles 对象 | (26) |
| 2.1.119 | Lines2d 对象 | (26) |
| 2.1.120 | LineString2d 对象 | (26) |
| 2.1.121 | LineStrings2d 对象 | (26) |
| 2.1.122 | LoftedCutout 对象 | (26) |
| 2.1.123 | LoftedCutouts 对象 | (27) |
| 2.1.124 | LoftedProtrusion 对象 | (27) |
| 2.1.125 | LoftedProtrusions 对象 | (27) |
| 2.1.126 | Loop 对象 | (27) |
| 2.1.127 | Loops 对象 | (27) |
| 2.1.128 | MirrorCopy 对象 | (27) |
| 2.1.129 | MirrorCopys 对象 | (27) |
| 2.1.130 | Model 对象 | (27) |
| 2.1.131 | ModelLink 对象 | (28) |
| 2.1.132 | ModelLinks 对象 | (28) |
| 2.1.133 | Models 对象 | (28) |
| 2.1.134 | ParamBSplineCurve 对象 | (28) |
| 2.1.135 | Part 对象 | (28) |
| 2.1.136 | PartDocument 对象 | (28) |
| 2.1.137 | Parts 对象 | (28) |

| | | |
|---------|-------------------------|--------|
| 2.1.138 | PhysicalProperties 对象 | (28) |
| 2.1.139 | PlanarRelation3d 对象 | (29) |
| 2.1.140 | Plane 对象 | (29) |
| 2.1.141 | Point2d 对象 | (29) |
| 2.1.142 | PointRelation3d 对象 | (29) |
| 2.1.143 | Points2d 对象 | (29) |
| 2.1.144 | PreferenceSet 对象 | (29) |
| 2.1.145 | PreferenceSets 对象 | (30) |
| 2.1.146 | Profile 对象 | (30) |
| 2.1.147 | Profiles 对象 | (30) |
| 2.1.148 | ProfileSet 对象 | (30) |
| 2.1.149 | ProfileSets 对象 | (30) |
| 2.1.150 | Properties 对象 | (31) |
| 2.1.151 | PropertiesCollection 对象 | (31) |
| 2.1.152 | Property 对象 | (31) |
| 2.1.153 | Rebend 对象 | (31) |
| 2.1.154 | Rebends 对象 | (31) |
| 2.1.155 | RectangularPattern 对象 | (31) |
| 2.1.156 | RectangularPatterns 对象 | (31) |
| 2.1.157 | RefAxes 对象 | (31) |
| 2.1.158 | RefAxis 对象 | (32) |
| 2.1.159 | RefPlane 对象 | (32) |
| 2.1.160 | RefPlanes 对象 | (32) |
| 2.1.161 | Relation2d 对象 | (32) |
| 2.1.162 | Relations2d 对象 | (32) |
| 2.1.163 | Relations3d 对象 | (32) |
| 2.1.164 | RelationShips2d 对象 | (33) |
| 2.1.165 | RevolvedCutout 对象 | (33) |
| 2.1.166 | RevolvedCutouts 对象 | (33) |
| 2.1.167 | RevolvedProtrusion 对象 | (33) |
| 2.1.168 | RevolvedProtrusions 对象 | (33) |
| 2.1.169 | Rib 对象 | (33) |
| 2.1.170 | Ribs 对象 | (33) |
| 2.1.171 | Round 对象 | (34) |
| 2.1.172 | Rounds 对象 | (34) |
| 2.1.173 | RoutingSlip 对象 | (34) |
| 2.1.174 | Section 对象 | (34) |
| 2.1.175 | Sections 对象 | (35) |
| 2.1.176 | SectionSheets 对象 | (35) |

| | | |
|---------|--------------------------------|--------|
| 2.1.177 | Selectedsheets 对象 | (35) |
| 2.1.178 | SelectSet 对象 | (35) |
| 2.1.179 | Sheet 对象 | (35) |
| 2.1.180 | SheetMetalDocument 对象 | (35) |
| 2.1.181 | Sheets 对象 | (35) |
| 2.1.182 | SheetSetup 对象 | (35) |
| 2.1.183 | SheetWindow 对象 | (35) |
| 2.1.184 | Shell 对象 | (36) |
| 2.1.185 | Shells 对象 | (36) |
| 2.1.186 | Sketch 对象 | (36) |
| 2.1.187 | Sketchs 对象 | (36) |
| 2.1.188 | SmartFrame2d 对象 | (36) |
| 2.1.189 | SmartFrames2d 对象 | (37) |
| 2.1.190 | SmartFrame2dDefaults 对象 | (37) |
| 2.1.191 | SmartFrames2dStyle 对象 | (37) |
| 2.1.192 | SmartFrame2dStyles 对象 | (37) |
| 2.1.193 | Sphere 对象 | (37) |
| 2.1.194 | SummaryInfo 对象 | (37) |
| 2.1.195 | SurfaceFinishSymbol 对象 | (38) |
| 2.1.196 | SurfaceFinishSymbolDataSets 对象 | (38) |
| 2.1.197 | SurfaceFinishSymbols 对象 | (38) |
| 2.1.198 | SweptCutout 对象 | (38) |
| 2.1.199 | SweptCutouts 对象 | (39) |
| 2.1.200 | SweptProtrusion 对象 | (39) |
| 2.1.201 | SweptProtrusions 对象 | (39) |
| 2.1.202 | SymbolPatternStyle 对象 | (39) |
| 2.1.203 | SymbolPatternStyles 对象 | (40) |
| 2.1.204 | Symbols 对象 | (40) |
| 2.1.205 | Tab 对象 | (40) |
| 2.1.206 | Tabs 对象 | (40) |
| 2.1.207 | TextBox 对象 | (40) |
| 2.1.208 | TextBoxes 对象 | (41) |
| 2.1.209 | TextCharStyle 对象 | (41) |
| 2.1.210 | TextCharStyles 对象 | (41) |
| 2.1.211 | TextEdit 对象 | (41) |
| 2.1.212 | TextStyle 对象 | (41) |
| 2.1.213 | TextStyles 对象 | (42) |
| 2.1.214 | Thinwall 对象 | (42) |
| 2.1.215 | Thinwalls 对象 | (42) |

| | | |
|---------|----------------------------|--------|
| 2.1.216 | Thread 对象 | (42) |
| 2.1.217 | Threads 对象 | (42) |
| 2.1.218 | ToolBar 对象 | (42) |
| 2.1.219 | ToolBarButton 对象 | (42) |
| 2.1.220 | ToolBarButtons 对象 | (42) |
| 2.1.221 | ToolBars 对象 | (43) |
| 2.1.222 | Torus 对象 | (43) |
| 2.1.223 | UnBend 对象 | (43) |
| 2.1.224 | Unbends 对象 | (43) |
| 2.1.225 | UnitsOfMeasure 对象 | (43) |
| 2.1.226 | UserDefinedPattern 对象 | (43) |
| 2.1.227 | UserDefinedPatterns 对象 | (43) |
| 2.1.228 | Variable 对象 | (44) |
| 2.1.229 | VariableList 对象 | (44) |
| 2.1.230 | Variables 对象 | (44) |
| 2.1.231 | Vertex 对象 | (44) |
| 2.1.232 | Vertices 对象 | (44) |
| 2.1.233 | VFSet 对象 | (44) |
| 2.1.234 | View 对象 | (44) |
| 2.1.235 | ViewPlane 对象 | (45) |
| 2.1.236 | WeldSymbol 对象 | (45) |
| 2.1.237 | WeldSymbolDataSets 对象 | (45) |
| 2.1.238 | WeldSymbols 对象 | (46) |
| 2.1.239 | Window 对象 | (46) |
| 2.1.240 | Windows 对象 | (46) |
| 2.2 | 图形处理 | (46) |
| 2.2.1 | Activate 方法 | (46) |
| 2.2.2 | ActivateNext 方法 | (47) |
| 2.2.3 | ActivatePrevious 方法 | (47) |
| 2.2.4 | Add(Annotations) 方法 | (47) |
| 2.2.5 | Add(CircularPattern) 方法 | (48) |
| 2.2.6 | Add(CopyConstruction) 方法 | (53) |
| 2.2.7 | Add(Balloon/DatumFrame) 方法 | (53) |
| 2.2.8 | Add(DimensionStyle) 方法 | (55) |
| 2.2.9 | Add(Document) 方法 | (55) |
| 2.2.10 | Add(Draft) 方法 | (59) |
| 2.2.11 | Add(DrawingView) 方法 | (61) |
| 2.2.12 | Add(FamilyMember) 方法 | (61) |

| | | |
|--------|------------------------------------|--------|
| 2.2.13 | Add (FeatureControlDataSet) 方法 | (61) |
| 2.2.14 | Add (FeatureControlFrame) 方法 | (62) |
| 2.2.15 | Add (FillStyle) 方法 | (62) |
| 2.2.16 | Add (Group) 方法 | (63) |
| 2.2.17 | Add (HatchPatternStyle) 方法 | (63) |
| 2.2.18 | Add(Hole2d) 方法 | (63) |
| 2.2.19 | Add(HoleData) 方法 | (65) |
| 2.2.20 | Add(IntersectionCurve) 方法 | (68) |
| 2.2.21 | Add(Layer) 方法 | (68) |
| 2.2.22 | Add(LayerGroup) 方法 | (68) |
| 2.2.23 | Add(Leader) 方法 | (68) |
| 2.2.24 | Add(LinearStyle) 方法 | (69) |
| 2.2.25 | Add(ModelLink) 方法 | (69) |
| 2.2.26 | Add(OffsetSurface) 方法 | (70) |
| 2.2.27 | Add(Point) 方法 | (70) |
| 2.2.28 | Add(PreferenceSet) 方法 | (70) |
| 2.2.29 | Add(Profile) 方法 | (71) |
| 2.2.30 | Add(ProfileSet) 方法 | (74) |
| 2.2.31 | Add(RectangularPattern) 方法 | (77) |
| 2.2.32 | Add(Rib) 方法 | (78) |
| 2.2.33 | Add(Round) 方法 | (79) |
| 2.2.34 | Add(Section) 方法 | (81) |
| 2.2.35 | Add(SelectSet) 方法 | (82) |
| 2.2.36 | Add(Sketch) 方法 | (82) |
| 2.2.37 | Add(SmartFrame2dStyle) 方法 | (87) |
| 2.2.38 | Add(SurfaceFinishSymbolDataSet) 方法 | (88) |
| 2.2.39 | Add(Symbol2d) 方法 | (88) |
| 2.2.40 | Add(SymbolPatternStyle) 方法 | (89) |
| 2.2.41 | Add(TextBox) 方法 | (89) |
| 2.2.42 | Add(TextCharStyle) 方法 | (89) |
| 2.2.43 | Add(TextStyle) 方法 | (90) |
| 2.2.44 | Add(Variable) 方法 | (90) |
| 2.2.45 | Add(VariableList) 方法 | (91) |
| 2.2.46 | Add(UserDefinedPattern) 方法 | (92) |
| 2.2.47 | Add(WeldSymbol) 方法 | (93) |
| 2.2.48 | Add(WeldSymbolDataSet) 方法 | (93) |
| 2.2.49 | AddAngle 方法 | (93) |
| 2.2.50 | AddAngleBetween3Objects 方法 | (94) |
| 2.2.51 | AddAngleBetweenObjects 方法 | (94) |

| | | |
|--------|-----------------------------------|---------|
| 2.2.52 | AddAngularByAngle 方法 | (95) |
| 2.2.53 | AddAsChamfer 方法 | (96) |
| 2.2.54 | AddAsFillet 方法 | (97) |
| 2.2.55 | AddBy3Points 方法 | (98) |
| 2.2.56 | AddByAuxiliaryFold 方法 | (99) |
| 2.2.57 | AddByCenter (Ellipses) 方法 | (100) |
| 2.2.58 | AddByCenter (EllipticalArc) 方法 | (100) |
| 2.2.59 | AddByCenterRadius 方法 | (101) |
| 2.2.60 | AddByCenterStartEnd 方法 | (101) |
| 2.2.61 | AddChamfer 方法 | (102) |
| 2.2.62 | AddByCircle (Profile) 方法 | (103) |
| 2.2.63 | AddByConnect 方法 | (103) |
| 2.2.64 | AddByDetailEnvelope 方法 | (104) |
| 2.2.65 | AddByEnd 方法 | (105) |
| 2.2.66 | AddByFileName 方法 | (105) |
| 2.2.67 | AddByFold 方法 | (106) |
| 2.2.68 | AddByHtWdAng 方法 | (107) |
| 2.2.69 | AddByObjects (ComplexString2d) 方法 | (108) |
| 2.2.70 | AddByObjects (Boundary2d) 方法 | (108) |
| 2.2.71 | AddByOrigin (SmartFrame2d) 方法 | (109) |
| 2.2.72 | AddByPointAngleLength 方法 | (109) |
| 2.2.73 | AddBy2Points (Lines2d) 方法 | (110) |
| 2.2.74 | AddBy2Points (SmartFrames2d) 方法 | (111) |
| 2.2.75 | AddByProfiles 方法 | (111) |
| 2.2.76 | AddByStartAlongEnd 方法 | (114) |
| 2.2.77 | AddByStartEnd 方法 | (115) |
| 2.2.78 | AddByStartEndEllipse 方法 | (115) |
| 2.2.79 | AddByTerminator 方法 | (116) |
| 2.2.80 | AddByTerminatorConnect 方法 | (117) |
| 2.2.81 | AddByTwoPoints 方法 | (117) |
| 2.2.82 | AddCircularDiameter 方法 | (118) |
| 2.2.83 | AddCollinear 方法 | (118) |
| 2.2.84 | AddConcentric 方法 | (119) |
| 2.2.85 | AddCoordinate 方法 | (120) |
| 2.2.86 | AddCoordinateOrigin 方法 | (121) |
| 2.2.87 | AddDistanceBetweenObjects 方法 | (121) |
| 2.2.88 | AddEqual 方法 | (122) |
| 2.2.89 | AddEqualSetback 方法 | (123) |
| 2.2.90 | AddFillet 方法 | (125) |

| | | |
|---------|--|---------|
| 2.2.91 | AddFinite (Extruded Objects) 方法 | (126) |
| 2.2.92 | AddFinite (ExtrudedSurface) 方法 | (153) |
| 2.2.93 | AddFinite (HelixCutout) 方法 | (153) |
| 2.2.94 | AddFinite (Holes) 方法 | (154) |
| 2.2.95 | AddFinite (Revolved Objects) 方法 | (156) |
| 2.2.96 | AddFinite (RevolvedSurface) 方法 | (156) |
| 2.2.97 | AddFiniteBaseHelix 方法 | (156) |
| 2.2.98 | AddFiniteByKeyPoint 方法 | (157) |
| 2.2.99 | AddFiniteByKeyPoint (ExtrudedSurface) 方法 | (158) |
| 2.2.100 | AddFiniteByKeyPoint (RevolvedSurface) 方法 | (158) |
| 2.2.101 | AddFiniteExtrudedProtrusion 方法 | (159) |
| 2.2.102 | AddFiniteRevolvedProtrusion 方法 | (187) |
| 2.2.103 | AddFix 方法 | (192) |
| 2.2.104 | AddFromTo (Extruded Objects) 方法 | (193) |
| 2.2.105 | AddFromTo (ExtrudedSurface) 方法 | (195) |
| 2.2.106 | AddFromTo (HelixCutout) 方法 | (195) |
| 2.2.107 | AddFromTo (Hole) 方法 | (196) |
| 2.2.108 | AddGround 方法 | (198) |
| 2.2.109 | AddHatch 方法 | (199) |
| 2.2.110 | AddHorizontal 方法 | (200) |
| 2.2.111 | AddHorizontalAlign 方法 | (200) |
| 2.2.112 | AddIntersection 方法 | (201) |
| 2.2.113 | AddKeyPoint 方法 | (201) |
| 2.2.114 | AddLength 方法 | (232) |
| 2.2.115 | AddMember 方法 | (233) |
| 2.2.116 | AddNormalToCurve 方法 | (233) |
| 2.2.117 | AddNormalToCurveAtDistance 方法 | (236) |
| 2.2.118 | AddParallel 方法 | (236) |
| 2.2.119 | AddParallelByDistance 方法 | (237) |
| 2.2.120 | AddParallelByTangent 方法 | (269) |
| 2.2.121 | AddPerpendicular 方法 | (269) |
| 2.2.122 | AddPointOn 方法 | (270) |
| 2.2.123 | AddRadialDiameter 方法 | (271) |
| 2.2.124 | AddRadius 方法 | (271) |
| 2.2.125 | AddRecipient 方法 | (272) |
| 2.2.126 | AddSegmentedStyle 方法 | (272) |
| 2.2.127 | AddSet (Relations2d) 方法 | (273) |
| 2.2.128 | AddSet (PreferenceSets) 方法 | (274) |
| 2.2.129 | AddSetbackAngle 方法 | (274) |

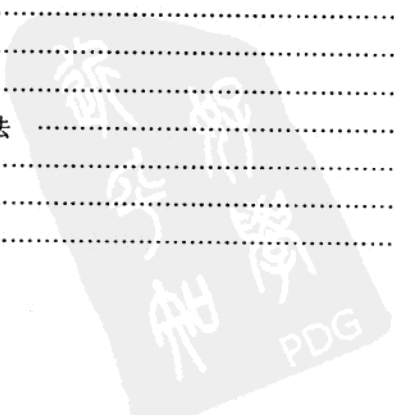


| | | |
|---------|--------------------------------------|---------|
| 2.2.130 | AddSetCollection 方法 | (276) |
| 2.2.131 | AddSimple 方法 | (276) |
| 2.2.132 | AddSymbol 方法 | (292) |
| 2.2.133 | AddSymmetric 方法 | (293) |
| 2.2.134 | AddTangent 方法 | (294) |
| 2.2.135 | AddThroughAll (Extruded Objects) 方法 | (294) |
| 2.2.136 | AddThroughAll (Hole) 方法 | (297) |
| 2.2.137 | AddThroughNext (Extruded Objects) 方法 | (299) |
| 2.2.138 | AddThroughNext (Hole) 方法 | (300) |
| 2.2.139 | AddUnequalSetback 方法 | (302) |
| 2.2.140 | AddVertex 方法 | (305) |
| 2.2.141 | AddVertical 方法 | (305) |
| 2.2.142 | AddVerticalAlign 方法 | (306) |
| 2.2.143 | AddwithTransform 方法 | (307) |
| 2.2.144 | Align 方法 | (308) |
| 2.2.145 | Apply 方法 | (309) |
| 2.2.146 | BeginCameraDynamics 方法 | (309) |
| 2.2.147 | BringForward 方法 | (309) |
| 2.2.148 | BringToFront 方法 | (310) |
| 2.2.149 | ChangeCrop 方法 | (310) |
| 2.2.150 | ChangeStatus 方法 | (311) |
| 2.2.151 | Clear 方法 | (311) |
| 2.2.152 | ClearTabStops 方法 | (311) |
| 2.2.153 | ClearAxis 方法 | (312) |
| 2.2.154 | ClearDataSet 方法 | (312) |
| 2.2.155 | ClearPlane 方法 | (312) |
| 2.2.156 | ClearStyle 方法 | (313) |
| 2.2.157 | Close 方法 | (313) |
| 2.2.158 | ComputePhysicalProperties 方法 | (314) |
| 2.2.159 | ConstructGeometry 方法 | (317) |
| 2.2.160 | Convert3DCoordinate 方法 | (317) |
| 2.2.161 | Copy 方法 | (338) |
| 2.2.162 | Copy (Annotation/Dimension) 方法 | (338) |
| 2.2.163 | Copy (DrawingView) 方法 | (339) |
| 2.2.164 | Copy (FamilyMember) 方法 | (339) |
| 2.2.165 | Copy (SelectSet) 方法 | (340) |
| 2.2.166 | Copy (SheetWindow) 方法 | (340) |
| 2.2.167 | Copy (SmartFrame2d) 方法 | (341) |
| 2.2.168 | CornerTrim 方法 | (341) |

| | | |
|---------|----------------------------------|---------|
| 2.2.169 | CreateEmbed 方法 | (342) |
| 2.2.170 | CreateLink 方法 | (343) |
| 2.2.171 | Cut 方法 | (343) |
| 2.2.172 | Delete 方法 | (344) |
| 2.2.173 | DeleteNode 方法 | (344) |
| 2.2.174 | DeselectSheet 方法 | (345) |
| 2.2.175 | DoVerb 方法 | (345) |
| 2.2.176 | Drop 方法 | (345) |
| 2.2.177 | Edit (Variables) 方法 | (346) |
| 2.2.178 | EditProperties 方法 | (346) |
| 2.2.179 | End 方法 | (347) |
| 2.2.180 | EndCameraDynamics 方法 | (357) |
| 2.2.181 | Extend 方法 | (357) |
| 2.2.182 | FindFile 方法 | (358) |
| 2.2.183 | Fit 方法 | (358) |
| 2.2.184 | FormatUnit 方法 | (359) |
| 2.2.185 | GetAssemblyPhysicalProperties 方法 | (360) |
| 2.2.186 | GetAxisVector 方法 | (362) |
| 2.2.187 | GetBasePoint 方法 | (362) |
| 2.2.188 | GetBindKeyToObject 方法 | (363) |
| 2.2.189 | GetBSpline2DData 方法 | (363) |
| 2.2.190 | GetBSpline2DInfo 方法 | (363) |
| 2.2.191 | GetCamera 方法 | (364) |
| 2.2.192 | GetCenterPoint 方法 | (364) |
| 2.2.193 | GetCentroid 方法 | (365) |
| 2.2.194 | GetCircleData 方法 | (365) |
| 2.2.195 | GetColor 方法 | (365) |
| 2.2.196 | GetConeData 方法 | (366) |
| 2.2.197 | GetConnect 方法 | (366) |
| 2.2.198 | GetConnectedObjects 方法 | (367) |
| 2.2.199 | GetConnectPoint 方法 | (367) |
| 2.2.200 | GetCurvature 方法 | (367) |
| 2.2.201 | GetCurvatures 方法 | (368) |
| 2.2.202 | GetCylinderData 方法 | (368) |
| 2.2.203 | GetDashCap 方法 | (369) |
| 2.2.204 | GetDashType 方法 | (369) |
| 2.2.205 | GetDefinition 方法 | (369) |
| 2.2.206 | GetDerivatives 方法 | (370) |
| 2.2.207 | GetDirectoryName 方法 | (370) |

| | | |
|---------|-----------------------------------|---------|
| 2.2.208 | GetDraftAngles 方法 | (371) |
| 2.2.209 | GetEdgeUses 方法 | (373) |
| 2.2.210 | GetEllipseData 方法 | (373) |
| 2.2.211 | GetEnd 方法 | (373) |
| 2.2.212 | GetEndPoint 方法 | (374) |
| 2.2.213 | GetEndPoints 方法 | (375) |
| 2.2.214 | GetEndRadii 方法 | (375) |
| 2.2.215 | GetFaces 方法 | (376) |
| 2.2.216 | GetFacetData 方法 | (377) |
| 2.2.217 | GetFloodPoint 方法 | (377) |
| 2.2.218 | GetFormula 方法 | (378) |
| 2.2.219 | GetFreeSpacePoint 方法 | (378) |
| 2.2.220 | GetGeometry1 方法 | (379) |
| 2.2.221 | GetGeometry2 方法 | (379) |
| 2.2.222 | GetInputFeatures 方法 | (379) |
| 2.2.223 | GetIsClosed (BSplineSurface) 方法 | (380) |
| 2.2.224 | GetIsPeriodic (BSplineSurface) 方法 | (380) |
| 2.2.225 | GetJogPoint1Distance 方法 | (380) |
| 2.2.226 | GetJogPoint2 方法 | (381) |
| 2.2.227 | GetJogPoint3Distance 方法 | (381) |
| 2.2.228 | GetKeyPoint 方法 | (382) |
| 2.2.229 | GetLengthAtParam 方法 | (382) |
| 2.2.230 | GetMajorAxis 方法 | (383) |
| 2.2.231 | GetModelSpaceOriginOffset 方法 | (383) |
| 2.2.232 | GetName 方法 | (383) |
| 2.2.233 | GetNearestNode 方法 | (384) |
| 2.2.234 | GetNode 方法 | (384) |
| 2.2.235 | GetNormal 方法 | (385) |
| 2.2.236 | GetNormalVector 方法 | (385) |
| 2.2.237 | GetNumberOfOccurrences 方法 | (386) |
| 2.2.238 | GetNumKnots (BSplineSurface) 方法 | (386) |
| 2.2.239 | GetNumPoles (BSplineSurface) 方法 | (386) |
| 2.2.240 | GetOpenFilename 方法 | (386) |
| 2.2.241 | GetOrder (BSplineSurface) 方法 | (388) |
| 2.2.242 | GetOrigin 方法 | (388) |
| 2.2.243 | GetOrigin (Part) 方法 | (389) |
| 2.2.244 | GetOrigin (Pattern) 方法 | (389) |
| 2.2.245 | GetParamAnomaly 方法 | (390) |
| 2.2.246 | GetParamAtLength 方法 | (390) |

| | | |
|---------|-----------------------------------|---------|
| 2.2.247 | GetParamAtPoint 方法 | (391) |
| 2.2.248 | GetParamExtents 方法 | (391) |
| 2.2.249 | GetParamOnFace 方法 | (391) |
| 2.2.250 | GetParamRange 方法 | (392) |
| 2.2.251 | GetPhysicalProperties 方法 | (392) |
| 2.2.252 | GetPlaneData 方法 | (395) |
| 2.2.253 | GetPlaneProperties 方法 | (395) |
| 2.2.254 | GetPoint 方法 | (396) |
| 2.2.255 | GetPointAtParam 方法 | (396) |
| 2.2.256 | GetPointData 方法 | (397) |
| 2.2.257 | GetPole 方法 | (412) |
| 2.2.258 | GetRange 方法 | (413) |
| 2.2.259 | GetReferenceKey 方法 | (413) |
| 2.2.260 | GetRelated 方法 | (413) |
| 2.2.261 | GetRelatedCount 方法 | (414) |
| 2.2.262 | GetRelatedObject 方法 | (414) |
| 2.2.263 | GetRelatedObjectCount 方法 | (415) |
| 2.2.264 | GetRootPoint 方法 | (415) |
| 2.2.265 | GetRotation 方法 | (416) |
| 2.2.266 | GetRoundType 方法 | (416) |
| 2.2.267 | GetRouteInfo 方法 | (418) |
| 2.2.268 | GetSaveAsFilename 方法 | (418) |
| 2.2.269 | GetScale 方法 | (419) |
| 2.2.270 | GetScale (SheetSetup) 方法 | (419) |
| 2.2.271 | GetScaleFactor 方法 | (420) |
| 2.2.272 | GetSegmentedStyle 方法 | (420) |
| 2.2.273 | GetSelect 方法 | (421) |
| 2.2.274 | GetSelectSetPhysicalProperties 方法 | (422) |
| 2.2.275 | GetShift 方法 | (424) |
| 2.2.276 | GetSpacing 方法 | (424) |
| 2.2.277 | GetSphereData 方法 | (425) |
| 2.2.278 | GetStart 方法 | (425) |
| 2.2.279 | GetStartPoint 方法 | (426) |
| 2.2.280 | GetStartRadii 方法 | (427) |
| 2.2.281 | GetStrokeData 方法 | (427) |
| 2.2.282 | GetSymbolRotation 方法 | (428) |
| 2.2.283 | GetTabStop 方法 | (428) |
| 2.2.284 | GetTangent 方法 | (429) |
| 2.2.285 | GetTangents 方法 | (429) |



| | | |
|---------|--------------------------------|---------|
| 2.2.286 | GetTerminator 方法 | (429) |
| 2.2.287 | GetTextOffsets 方法 | (430) |
| 2.2.288 | GetTorusData 方法 | (431) |
| 2.2.289 | GetTransform 方法 | (431) |
| 2.2.290 | GetUniqueThickness 方法 | (432) |
| 2.2.291 | GetVertex 方法 | (434) |
| 2.2.292 | GetVertices 方法 | (434) |
| 2.2.293 | GetWidth 方法 | (435) |
| 2.2.294 | InsertNode 方法 | (435) |
| 2.2.295 | InsertVertex 方法 | (436) |
| 2.2.296 | Item 方法 | (436) |
| 2.2.297 | IsPointInside 方法 | (437) |
| 2.2.298 | LinkMoniker 方法 | (437) |
| 2.2.299 | MailLogoff 方法 | (438) |
| 2.2.300 | MailLogon 方法 | (438) |
| 2.2.301 | Mirror 方法 | (438) |
| 2.2.302 | ModifyByPointAndAngle 方法 | (439) |
| 2.2.303 | ModifyBySetBacks 方法 | (439) |
| 2.2.304 | ModelToDC 方法 | (440) |
| 2.2.305 | ModelToView 方法 | (440) |
| 2.2.306 | ModelToWindow 方法 | (440) |
| 2.2.307 | NewWindow 方法 | (441) |
| 2.2.308 | ObjectVerbs 方法 | (441) |
| 2.2.309 | Open 方法 | (442) |
| 2.2.310 | Pan 方法 | (442) |
| 2.2.311 | Paste 方法 | (442) |
| 2.2.312 | PointInsideBox 方法 | (443) |
| 2.2.313 | PrintOut 方法 | (443) |
| 2.2.314 | PutName 方法 | (447) |
| 2.2.315 | PutOrigin 方法 | (447) |
| 2.2.316 | PutTransform 方法 | (448) |
| 2.2.317 | Query 方法 | (449) |
| 2.2.318 | Quit 方法 | (450) |
| 2.2.319 | Range (Graphic Object) 方法 | (450) |
| 2.2.320 | Range (Dimension) 方法 | (450) |
| 2.2.321 | Range (SmartFrame2d Object) 方法 | (451) |
| 2.2.322 | Range2d 方法 | (451) |
| 2.2.323 | Range3d 方法 | (452) |
| 2.2.324 | RAThrough2dLine 方法 | (452) |