

中文

Windows 3.2

实用教程

武岳山 贾冬 编著 贾新章 审校



西安电子科技大学出版社

中文 Windows 3.2 实用教程

武岳山 贾 冬 编著

贾新章 审校

西安电子科技大学出版社

1997

TP311.3

(陕)新登字 010 号

内 容 简 介

本书在简要介绍中、英文 Windows 系统发展过程的基础上,结合微软公司 1995 年推出的中文 Windows 3.2 版本,全面、详细地介绍中文 Windows 的功能、特点和具体使用方法,并给出作者在使用实践中的经验体会和应用实例。全书内容组织严谨、系统,叙述通俗、准确,并配有丰富的插图。

本书既是学习中文 Windows 系统的基本教材,又是中文 Windows 3.1 和 3.2 的详细使用手册。对于要使用中文 Windows 95 的读者,也同样是一本合适的入门指导教材。

本书适用于广大使用中文 Windows 系统的微机用户,也可用作大专院校学生有关课程的教学参考书。

中文 Windows 3.2 实用教程

武岳山 贾 冬 编著

贾新章 审校

责任编辑 徐德源

西安电子科技大学出版社出版发行

西安市长青印刷厂印刷

各地新华书店经销

开本 787×1092 1/16 印张 24 6/16 字数 575 千字

1996 年 10 月第 1 版 1997 年 4 月第 2 次印刷 印数 5 001—15 000

ISBN 7-5606-0462-5/TP·0205

定价: 32.00 元

前 言

在 70 年代中期, 计算机家族中增添了“微机”新成员以后, DOS 操作系统很快脱颖而出, 一直是管理微机系统工作的主导操作系统, 同时也对微机在世界范围各个领域的推广应用, 包括普及到千家万户, 作出了巨大的贡献。但是, 随着微机应用范围和用户对象的迅速扩大, 以及微机技术的飞速发展, DOS 操作系统也暴露出了其固有的致命缺陷(详见 1.1.1 节)。在这种形势下, 美国微软公司于 1990 年 5 月推出了一个全新的实用的 Windows 3.0 版操作系统。这种以图形用户界面为基本工作模式的微机操作系统立即在世界范围得到广泛认可, 并逐步取代了 DOS 的统治地位, 成为微机操作系统发展史上的一个里程碑。随着其版本的不断升级更新(见 1.1.2 节), 目前 Windows 已成为国际上最流行的一种微机操作系统。为了适应广大中国用户的需要, 微软公司也迅速地推出了与英文 Windows 系统对应的中文版。1990 年 10 月推出了中文 Windows 3.1, 1995 年 4 月推出了中文 Windows 3.2, 在这以后相隔不到一年时间的 1996 年 3 月 14 日, 微软公司又正式推出了中文 Windows 95。由此也反映了中文 Windows 发展的迅猛势头(见 1.2 节)。在国内, Windows 操作系统将逐步取代 DOS 系统已成为不可逆转的发展趋势。为了帮助广大微机用户尽快掌握中文 Windows 的功能特点和具体使用方法, 我们参照了现有的 Microsoft Windows 的有关技术资料, 结合我们的使用实践经验, 编写了这本“中文 Windows 实用教程”。

1. 本书内容的选定原则

目前微软公司已推出了 3 个版本的中文 Windows, 其中 1996 年 3 月刚推出的最新版本与上一版本之间的间隔时间尚不到一年。本书之所以选用中文 Windows 3.2 为对象介绍中文 Windows 的使用, 是基于下述考虑。

(1) 总的说来, 不同版本操作系统的核心要领和基本功能是一致的。在升级的新版本中, 增加的大多是一些“高级”功能。因此, 在实际应用中, 选用软件版本的原则应是以适应自己的使用要求为准则, 不一定一味追求最高的版本。实际上, 就像 Windows 出现以后并不可能迅速地完全取代 DOS 那样, 中文 Windows 95 的推出也不会在短期内完全取代中文 Windows 3.1 和 3.2。在相当长的时间里, 各自都有其相应的用户范围。一般情况下, 版本太高, 对初学者来说, 越发感到头绪太多, 难以尽快入门。

(2) 根据各方面的测试表明, 运行中文 Windows 3.2 和中文 Windows 95 对微机系统基本硬件配置的要求分别如表 1 和表 2 所示。

表 1 运行中文 Windows 3.2 的硬件要求

	最低配置	推荐配置
CPU 芯片	286	386 以上
内存	1 MB	2 MB 以上
硬盘	20 MB	40 MB 以上

9510265

表 2 运行中文 Windows 95 的硬件要求

	最低配置	推荐配置
CPU 芯片	486 SX/25	486 DX2/66 以上
内存	6 MB	8 MB 以上
硬盘	120 MB	500 MB 以上

由表 1、表 2 可见,目前绝大部分微机系统都能满足运行中文 Windows 3.2 的要求。而运行中文 Windows 95 对微机系统硬件配置的要求较高。

(3) 中文 Windows 3.2 覆盖了中文 Windows 3.1 的内容,两者差别不是特别大。在熟悉了中文 Windows 3.2 以后,就可以基本掌握了中文 Windows 的核心要领、结构特点和操作方法。以此为基础,只需再经过短时间的自学,就能直接使用中文 Windows 95。

综上所述,作为中文 Windows 的基本实用教程,本书自然以中文 Windows 3.2 为背景。

2. 本书内容结构安排

全书共分 18 章,按内容不同可分为 5 部分。

(1) 第 1 部分为“第 1 章概论”,分析了从 DOS 到 Windows 发展的必然,并具体介绍中、英文 Windows 的发展过程和功能特点。

(2) 第 2 部分为“第 2 章中文 Windows 3.2 的安装与启动”,详细介绍了中文 Windows 3.2 的安装过程和启动方法。

(3) 第 3 部分为“第 3 章中文 Windows 3.2 的基本操作技术”,集中介绍了在使用中文 Windows 过程中涉及到的各种基本操作方法。

(4) 第 4 部分包括从第 4 章到第 17 章共 14 章内容,是本书的核心部分。该部分全面、系统地介绍了中文 Windows 3.1 和 3.2 中包括的各种功能和具体操作方法。

(5) 第 5 部分为“第 18 章 Windows 系统综合应用”,结合具体应用实例,说明如何将中文 Windows 系统、Windows 应用程序和非 Windows 应用程序等不同软件有机地结合在一起,完成预定的任务。

本书第 1 章至第 9 章以及第 14 章、第 16 章由贾冬编写,第 10 章至第 13 章以及第 15 章、第 17 章和第 18 章由武岳山编写。最后由贾新章教授对全书进行统稿和审校。

由于中文 Windows 推出的时间不长,加之我们水平有限,书中难免存在不妥之处,敬请读者批评、指正。

编者

1996. 4

目 录

第 1 章 绪 论

1.1 Windows 的发展	1	基本方法	4
1.1.1 Windows 的推出背景	1	1.2.3 主要的中文 Windows 平台	4
1.1.2 英文版 Windows 的发展	2	1.3 中英文 Windows 的特点	5
1.2 Windows 的中文平台	3	1.3.1 英文 Windows 3.1 的特点	5
1.2.1 中文 Windows 系统应具备 的基本功能	3	1.3.2 英文 Windows 95 的特点	7
1.2.2 实现 Windows 系统汉化的		1.3.3 中文 Windows 的特点	8

第 2 章 中文 Windows 3.2 的安装与启动

2.1 安装中文 Windows 3.2 的软 硬件要求	10	2.4 安装程序对 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 的修改	16
2.2 中文 Windows 3.2 的安装方式	10	2.4.1 安装程序对 AUTOEXEC. BAT 文件 的修改	16
2.2.1 快速设置安装	10	2.4.2 安装程序对 CONFIG. SYS 文件 的修改	16
2.2.2 自选设置安装	11	2.5 中文 Windows 3.2 的启动	16
2.3 中文 Windows 3.2 的安装过程	11	2.5.1 标准方式	16
2.3.1 快速设置安装过程	12	2.5.2 386 增强方式	17
2.3.2 自选设置安装过程	13	2.5.3 中文 Windows 3.2 的启动	17
2.3.3 完全安装与部分安装	14		
2.3.4 有常驻内存程序时的安装	15		

第 3 章 中文 Windows 3.2 基本操作技术

3.1 中文 Windows 3.2 界面系统的组成	19	3.4.3 窗口的还原	26
3.1.1 窗口的组成元素	19	3.4.4 改变窗口的大小	27
3.1.2 窗口的分类	21	3.4.5 移动窗口	27
3.1.3 图标	21	3.4.6 关闭窗口	27
3.1.4 对话框的组成元素	22	3.4.7 滚动条的使用	27
3.1.5 鼠标指针	23	3.5 关于对话框的操作	28
3.2 鼠标和键盘的有关基本操作的术语	24	3.5.1 对话框的基本操作	28
3.2.1 鼠标操作术语	24	3.5.2 列表框中任选项的选择	29
3.2.2 键盘操作术语	24	3.5.3 下拉式列表框的打开和选项	29
3.3 与菜单有关的操作	24	3.5.4 文本框的输入	30
3.3.1 关于菜单的一些约定	24	3.5.5 选择框选定状态的改变	30
3.3.2 菜单的使用方法	25	3.5.6 选项按钮的选定	30
3.4 对窗口的操作	26	3.5.7 按命令按钮	30
3.4.1 窗口的最大化	26	3.6 与多个应用程序运行有关的操作	30
3.4.2 窗口的最小化	26	3.6.1 前台程序与后台程序	30

3.6.2 任务列表	31	3.7.2 帮助窗口的启动	34
3.6.3 应用程序的启动与前后台应用 程序间的切换	31	3.7.3 帮助系统中标记的设置	35
3.6.4 应用程序窗口的排列	31	3.7.4 帮助窗口中帮助信息的切换	36
3.6.5 应用程序的退出	32	3.7.5 主题词信息的获取	38
3.7 联机帮助系统	32	3.7.6 给帮助信息加附注	39
3.7.1 帮助菜单与帮助窗口	33	3.7.7 帮助信息的复制和打印	40

第4章 程序管理器

4.1 程序管理器中的程序组和程序项	42	4.3.2 程序项的删除	49
4.1.1 程序组和程序项	42	4.3.3 程序项的复制	49
4.1.2 图标和窗口	42	4.3.4 程序项的移动	49
4.1.3 程序管理器的菜单命令	43	4.3.5 程序项特性的修改	50
4.2 程序组的操作	43	4.3.6 程序项图标的排列	50
4.2.1 程序组窗口的打开和窗口菜单	43	4.4 程序管理器中应用程序的启动	50
4.2.2 新程序组的创建和“文件”菜单	44	4.4.1 通过程序项启动应用程序	50
4.2.3 程序组的删除	45	4.4.2 通过菜单命令启动应用程序	50
4.2.4 程序组名称的修改	45	4.4.3 通过启动组启动应用程序	51
4.2.5 程序组窗口的排列	45	4.5 关于“选项”菜单	51
4.3 程序项的操作	46	4.6 程序管理器的退出	52
4.3.1 新程序项的创建	46		

第5章 文件管理器

5.1 文件管理器窗口	53	5.3.2 目录和文件的移动	66
5.1.1 文件管理器窗口的基本结构	53	5.3.3 目录或文件的删除	66
5.1.2 目录窗口的结构	54	5.3.4 目录名或文件名的更改	67
5.1.3 目录窗口中的常见图标	54	5.3.5 目录和文件属性的更改	67
5.1.4 文件管理器窗口菜单栏命令	56	5.3.6 创建目录的步骤	68
5.2 文件与目录的基本操作技术	56	5.3.7 文件搜索	68
5.2.1 “当前驱动器”的改变	56	5.3.8 文档文件与应用程序之间关联关系 的建立和删除	69
5.2.2 目录和文件的选定	57	5.3.9 文档文件的打印	70
5.2.3 选定目录或文件的撤消	58	5.4 磁盘操作与“磁盘”菜单	70
5.2.4 当前显示目录的改变	59	5.4.1 软磁盘的格式化	70
5.2.5 目录窗口内容的更新	59	5.4.2 系统盘的制作	71
5.2.6 新目录窗口的打开	60	5.4.3 磁盘卷标的更改	71
5.2.7 多目录窗口的排列与“窗口”菜单	60	5.4.4 软磁盘间全盘复制	72
5.2.8 目录树显示区和文件显示区大小的 改变与“查看”菜单	61	5.5 在文件管理器中启动应用程序	72
5.2.9 目录树显示区显示方式的改变 与“树”菜单	62	5.5.1 用鼠标启动应用程序	72
5.2.10 文件显示区显示方式的更改	63	5.5.2 使用菜单栏菜单命令	73
5.3 目录和文件的操作与“文件”菜单	64	5.5.3 创建程序项	73
5.3.1 目录和文件的复制	65	5.6 文件管理器的选项菜单	74

第6章 控制面板

6.1 控制面板窗口	76	6.5.2 键盘参数设置	87
6.1.1 控制面板窗口的结构	76	6.6 国别设定	87
6.1.2 控制面板的命令菜单	77	6.7 日期/时间参数设置	90
6.1.3 控制面板各选项的启动	77	6.8 驱动程序	90
6.2 颜色	77	6.8.1 增加驱动程序	90
6.2.1 已有配色方案的选择	78	6.8.2 删除驱动程序	92
6.2.2 新配色方案的制作	78	6.8.3 更改驱动程序的设置	92
6.2.3 新配色方案的保存	79	6.8.4 使对驱动程序的操作生效	93
6.2.4 旧配色方案的删除	79	6.9 字体	93
6.2.5 自定义颜色	79	6.9.1 字体类型	93
6.3 桌面	80	6.9.2 字体的增加	94
6.3.1 图案	81	6.9.3 字体的删除	95
6.3.2 应用程序的切换	82	6.9.4 设置 True Type 字体选项	95
6.3.3 屏幕保护程序	82	6.10 声音	96
6.3.4 壁纸	83	6.10.1 声音效果的设置	96
6.3.5 图标	84	6.10.2 声音效果的关闭	96
6.3.6 网格大小	84	6.11 初始化文件	97
6.3.7 光标闪烁速度	84	6.11.1 初始化文件的结构	97
6.4 串行端口参数设置	85	6.11.2 改变 Windows 缺省外壳	98
6.4.1 基本端口参数的设置	85	6.11.3 设置自启动程序	98
6.4.2 高级端口参数的设置	86	6.11.4 修改鼠标参数	98
6.5 鼠标器和键盘参数设置	86	6.11.5 修改图标名称字体	99
6.5.1 鼠标器参数设置	86	6.11.6 删去口令	99

第7章 中文 Windows 中的汉字输入

7.1 汉字输入初步	101	7.4 郑码输入法	118
7.1.1 汉字输入法简介	101	7.4.1 字根	118
7.1.2 汉字输入法的有关基本操作	101	7.4.2 单字的编码	120
7.1.3 汉字输入法的装卸	103	7.4.3 词组的编码	121
7.2 拼音输入法	104	7.4.4 简码	122
7.2.1 全拼输入法	105	7.4.5 郑码设置	123
7.2.2 双拼输入法	105	7.5 码表输入法	124
7.2.3 常用字	107	7.5.1 码表文本格式	124
7.2.4 拼音输入法的设置	108	7.5.2 码表文本文件的编码	125
7.3 智能 ABC 输入法	111	7.6 造字程序概述	126
7.3.1 标准输入方式	111	7.6.1 造字基本知识	126
7.3.2 双打输入方式	113	7.6.2 造字程序窗口	127
7.3.3 自动构词	113	7.6.3 造字的基本步骤	129
7.3.4 朦胧回忆	115	7.6.4 字体文件的打开与存放	129
7.3.5 特殊字符的输入	115	7.7 新建字符	131
7.3.6 系统设置	116	7.7.1 使用工具箱工具	131

7.7.2 组合造字	132	7.8.1 安装	137
7.7.3 使用剪贴板	133	7.8.2 浏览字体文件	138
7.7.4 关于字体的编辑修改	134	7.8.3 删除字体文件	138
7.7.5 状态设置	135	7.8.4 复制	139
7.7.6 自动生成与更新	136	7.8.5 打印字体文件	139
7.8 字体文件的操作	137		

第8章 书 写 器

8.1 书写器窗口与文本输入	141	8.3.3 图片的移动	149
8.1.1 书写器窗口	141	8.3.4 复制图片	149
8.1.2 书写器菜单栏	142	8.3.5 改变图片的大小	150
8.1.3 插入点的移动	142	8.4 文档编排	150
8.1.4 键盘输入文本	143	8.4.1 字符格式的设置	150
8.2 文本编辑	144	8.4.2 段结构格式的修改	152
8.2.1 文本选定	144	8.4.3 页面的划分	153
8.2.2 文本查找	145	8.4.4 版面设计	155
8.2.3 文本替换	146	8.4.5 标尺的使用	158
8.2.4 文本的删除	147	8.5 文件操作	160
8.2.5 文本块的移动与复制	147	8.5.1 创建文件	160
8.2.6 误操作的更正	148	8.5.2 另存文件	161
8.3 图片的编辑	148	8.5.3 保存文件	161
8.3.1 图片的插入	148	8.5.4 打开文件	161
8.3.2 图片的修改	149	8.5.5 打印文档	162

第9章 画 笔

9.1 画笔窗口与参数设置	164	9.2.12 圆/椭圆工具	171
9.1.1 画笔窗口	164	9.2.13 实心圆/椭圆工具	171
9.1.2 画板大小的设置	165	9.2.14 多边形工具	171
9.1.3 颜色的设置	166	9.2.15 实多边形工具	171
9.1.4 线宽的设置	166	9.2.16 曲线工具	172
9.1.5 图画的滚动	166	9.3 输入字符	172
9.2 使用基本绘图工具	167	9.3.1 字符的输入	172
9.2.1 工具的选择	168	9.3.2 字符特性的修改	172
9.2.2 喷筒工具	168	9.4 图画的剪切	174
9.2.3 擦除器工具	168	9.4.1 利用工具箱工具定义剪切块	174
9.2.4 颜色擦除器工具	168	9.4.2 通过画笔程序“编辑”菜单命令 获取剪切块	175
9.2.5 滚筒工具	169	9.5 图画的编辑处理	176
9.2.6 刷子工具	169	9.5.1 通过“编辑”菜单对剪切块的 基本操作	176
9.2.7 直线工具	169	9.5.2 通过鼠标器对剪切块的 编辑操作	176
9.2.8 方框工具	170	9.5.3 通过“拾取”菜单编辑	
9.2.9 实心框工具	170		
9.2.10 圆角框工具	170		
9.2.11 实心圆解框工具	171		

处理剪切块	178	9.6.3 调用已定义并保存的调色板	182
9.5.4 “查看”菜单在编辑图 画中的作用	179	9.7 文件操作	183
9.5.5 还原操作	180	9.7.1 保存图画	183
9.6 自定义调色板	181	9.7.2 读取文件	183
9.6.1 修改调色板颜色	181	9.8 打印图画	184
9.6.2 保存调色板	182	9.8.1 设置页面格式	184
		9.8.2 打印图画	185

第 10 章 其他附件程序

10.1 时钟	186	10.5.4 查找文档中的文本	213
10.2 日历	187	10.5.5 文档的打印输出	213
10.2.1 日历的翻阅	187	10.6 字符映射表	214
10.2.2 日历显示的设定及修改	189	10.6.1 字符映射表的启动及功能	214
10.2.3 输入约会活动安排	190	10.6.2 选定字体	216
10.2.4 编辑约会活动安排	190	10.6.3 将待复制字符框中内容插入到 其他文档中	216
10.2.5 日历程序中的闹钟	191	10.7 对象包装程序	219
10.2.6 打印约会安排	192	10.7.1 包装及包装程序	219
10.3 卡片盒	194	10.7.2 Windows 环境中的打包程序	220
10.3.1 卡片的填写	194	10.7.3 建立含有完整文档的包	223
10.3.2 查阅卡片	196	10.7.4 建立含有部分文档的包	223
10.3.3 编辑卡片	199	10.7.5 将 MS-DOS 命令插入文档	225
10.3.4 卡片中的图像操作	200	10.7.6 使用文件管理器链接和嵌入包	226
10.3.5 保存、打开及合并文件	202	10.7.7 在插入文档中修改包	226
10.3.6 自动拨号	203	10.7.8 “说明”和“图片”两种查看方式 之间的切换	227
10.3.7 打印卡片	204	10.8 录音机	228
10.4 计算器	204	10.8.1 启动录音机	228
10.4.1 “计算器”的屏幕结构 与使用介绍	204	10.8.2 声音文件的编辑处理	229
10.4.2 标准计算器	205	10.8.3 调整声音文件播放的效果	231
10.4.3 函数型计算器	207	10.9 媒体播放器	231
10.4.4 使用剪贴板的数据共享	210	10.9.1 媒体“设备”子命令菜单	231
10.5 记事本	211	10.9.2 “文件”子命令菜单	232
10.5.1 打开和保存文件	211	10.9.3 “刻度”子命令菜单	233
10.5.2 编辑输入文档	211	10.9.4 播放媒体	233
10.5.3 日期和时间的使用	212		

第 11 章 非 Windows 应用程序

11.1 非 Windows 应用程序运行概述	235	控制菜单	239
11.1.1 非 Windows 应用程序运行 的特点	235	11.1.5 在应用程序窗口中使用鼠标	241
11.1.2 非 Windows 应用程序的设置	236	11.2 PIF 文件与 PIF 编辑器	241
11.1.3 非 Windows 应用程序的运行	238	11.2.1 PIF 文件	241
11.1.4 非 Windows 应用程序的		11.2.2 在标准方式下使用 PIF 编辑器	243
		11.2.3 在 386 增强方式下使用	

PIF 编辑器	247	11.2.4 386 增强方式下 PIF 的高级选项 ...	250
---------------	-----	--------------------------------	-----

第 12 章 Windows 应用程序间的数据共享

12.1 剪贴板及剪贴板查看程序	254	12.3.4 图片对象的链接和编辑	262
12.1.1 剪贴板数据的存取	254	12.3.5 声音对象的链接和嵌入	264
12.1.2 剪贴板查看程序	254	12.3.6 链接和嵌入包装的对象	266
12.2 对象链接和嵌入技术	256	12.4 在非 Windows 应用程序中使用	
12.3 在 Windows 应用程序中使用剪贴板	257	剪贴板	267
12.3.1 使用剪切、复制、粘贴命令	257	12.4.1 在 386 增强方式运行下使用	
12.3.2 复制屏幕和窗口的图像	258	剪贴板	267
12.3.3 图片对象的嵌入和编辑	258	12.4.2 在标准方式运行下使用剪贴板	269

第 13 章 打印与打印管理

13.1 打印机的安装和设置	270	13.2.4 控制打印进程	279
13.1.1 打印机与驱动程序	270	13.2.5 整理打印队列	279
13.1.2 打印机端口及相关设置	273	13.2.6 在网络上打印	280
13.1.3 设置打印机选项	275	13.3 在应用程序中打印文档	282
13.2 打印管理器的使用	276	13.3.1 设置打印选项	282
13.2.1 激活打印管理器	276	13.3.2 将打印文档送到打印管理器	282
13.2.2 查看打印队列	277	13.4 不使用打印管理器	286
13.2.3 打印管理器中的选项设定	278		

第 14 章 宏记录器

14.1 宏记录器窗口与宏特性	287	14.3 对宏的操作	293
14.1.1 宏记录器窗口	287	14.3.1 修改宏特性	293
14.1.2 宏特性	288	14.3.2 查看宏内容	293
14.2 宏的定义与宏文件	290	14.3.3 执行宏	294
14.2.1 宏的定义	290	14.3.4 删除宏	294
14.2.2 宏文件	291	14.4 宏记录器的任选项	294

第 15 章 Windows 优化及维护

15.1 Windows 环境下的系统资源	296	15.3.3 磁盘高速缓冲程序 SMARTDRV	
15.1.1 内存	296	的使用	311
15.1.2 可用磁盘空间	299	15.3.4 创建 RAM 盘的 RAMDRIVE	
15.2 系统资源优化的基本策略	299	程序的使用	317
15.3 用于系统资源优化配置		15.4 菜单选择多种配置方法及实例	320
的内存管理程序	305	15.4.1 多种配置实现的方法	320
15.3.1 扩展内存管理程序 HIMEM		15.4.2 多种配置实例	324
的使用	305	15.4.3 系统配置文件与自动批处理文件	
15.3.2 扩充内存管理程序 EMM386		的优化设置	325
的使用	308		

第 16 章 游 戏

16.1 “纸牌”游戏	326	16.2.1 扫雷游戏的启动与“扫雷”窗口	330
16.1.1 “纸牌”游戏的启动	326	16.2.2 扫雷游戏的基本操作	
16.1.2 “纸牌”游戏规则与操作	327	与游戏窗口显示	331
16.1.3 “纸牌”游戏的有关设置	328	16.2.3 游戏的成败标志与成功要领	333
16.1.4 用键盘操作游戏	330	16.2.4 游戏级别	333
16.2 扫雷游戏	330	16.2.5 游戏记录	334

第 17 章 终端仿真程序

17.1 使用终端仿真程序的基本流程	335	17.2.8 计时器方式	347
17.2 终端仿真程序的配置	337	17.3 建立连接	348
17.2.1 输入电话号码	337	17.4 文件的接收与发送	348
17.2.2 选择终端仿真类型	338	17.4.1 文本文件的接收与发送	348
17.2.3 终端参数选择	338	17.4.2 二进制文件的接收与发送	351
17.2.4 设置功能键	340	17.5 在窗口编辑和发送文本	353
17.2.5 数据传输设置	343	17.6 挂断连接	353
17.2.6 通信参数设置	344	17.7 打印传入的文本	354
17.2.7 调制解调器命令设置	346		

第 18 章 Windows 系统综合应用

18.1 如何挂接“五笔字型”输入法	355	18.4 用户机与 Internet 网的联机通信	364
18.2 Windows 环境下的综合字处理	357	18.4.1 联机上网的基本教程	364
18.3 Windows 环境下的双(联)机通信	361	18.4.2 常用网上工具 Telnet 和 FTP 的	
18.3.1 联机通信中的两个基本概念	361	使用方法简介	373
18.3.2 近距离内的双机直接通信	361		

第1章 概 论

Windows 是由美国微软(Microsoft)公司推出的以图形用户界面为基本工作模式的微机操作系统,是对传统的以命令行字符界面方式运行的 DOS 操作系统的一次变革。自从 1990 年 5 月推出了实用的 Windows 3.0 版本以后,极大地方便了用户对微机的操作,从而立即在世界范围内得到广泛的认可,已在上亿台微机系统中推广、使用,成为当前国际上最流行的一种微机操作系统。为了适应广大中国用户的需要,微软公司在 1990 年 10 月推出中文 Windows 3.1 版本以后,又于 1995 年 4 月推出了改进的中文版 Windows 3.2,1996 年 3 月又推出了最新的中文 Windows 95。这些都将进一步促进中文 Windows 操作系统在国内的普及。本章在简要介绍 Windows 发展过程的基础上重点介绍 Windows 的汉化情况以及中文 Windows 的主要特点。

1.1 Windows 的发展

在微机发展的历程中,Windows 的出现并不是一个孤立的偶然事件,而是微机软硬件技术发展的必然。本节首先分析从 DOS 到 Windows 发展的必然趋势,然后简要介绍 Windows 的发展状况。

1.1.1 Windows 的推出背景

1. DOS 操作系统的固有缺陷

在 70 年代中期微机发展的初始阶段,曾出现过多种类型的微机硬件系统和不同的操作系统。但自从美国计算机巨人 IBM 公司推出 PC 微机以后,微软公司为其开发配套的 DOS 操作系统随着 PC 机的迅猛发展而成为 PC 机实际上的操作系统标准,并同时奠定了微软公司在以微机操作系统为主的软件行业中的霸主地位。DOS 操作系统本身也不断得到完善和发展。目前的最新版本为 DOS 7.0。DOS 操作系统对促进微机在世界各行各业的广泛使用作出了巨大的贡献。

但是随着微机应用范围和用户对象的迅速扩大以及微机技术的飞速发展,DOS 操作系统本身也暴露出下述固有的致命缺陷:

(1) 各种 DOS 命令的调用方法非常不方便。调用 DOS 命令要求在命令行以字符方式按规定的格式键入命令名及相应的参数。这些为数众多的命令,特别是每个命令中有时多达 10 几个的开关参数以及固定的格式要求,均需要用户专门记忆,不然将出错。随着 DOS 功能的完善和发展,DOS 命令和开关参数越来越多,对用户来说记忆负担也就越来越重。对于刚刚接触微机的初级用户,这个问题更加突出。为此迫切需要一种以图形用户界面为基础的新的微机操作系统,使得用户能直观地操作微机。

(2) DOS 基本上是一个单任务工作方式的操作系统。即它只能同时运行一个程序,而在当代的微机应用中,要同时处理多项任务的情况随时可见,因此需要有一个可真正同时运行多个程序、处理多项任务的操作系统。

(3) DOS 操作系统对内存的寻址能力只有 1 M 字节, 去掉系统空间以后, 留给用户的 RAM 空间只有 640 KB。即使发展到 DOS 6 版本也未能很好地突破 640 KB 的内存限制。这对于目前运行较大应用软件来说障碍极大。

(4) DOS 下的应用程序“千人千面”。这是由于 DOS 考虑的仅仅是微机系统的管理, 没有为应用程序的开发者提供标准的编程接口。这样, 不同公司、不同个人开发的不同应用程序虽然种类繁多, 用途很广, 但其操作方式也各异, 用户接触一个新的应用程序时往往见到的是一个新面孔, 均需从头学起, 这就极大地阻碍了新的应用程序的推广使用。

2. 从 DOS 到 Windows 是 PC 机技术发展的必然。

DOS 的上述固有缺陷是在 DOS 的发展和推广过程中逐步暴露出来的。实际上, 也只是随着微机技术的发展才使人们更深刻地认识到 DOS 系统的这些固有问题, 同时也为解决这些问题提供了技术上的可能。例如, 为了解决上述第一个问题, 比较好的方法是采用图形用户界面 (GUI—Graphic User Interface)。但建立图形用户界面需要更快的微处理器和磁盘驱动器、更大容量的存储器 and 高质量的显示器。在微机发展的早期阶段是无法满足这些要求的。因此, 直到 80 年代中期, Apple Macintosh 系统计算机才首次推出第一个 GUI, 并成为现在 Windows 及其他应用软件的基本界面模式。

总之, 由于 DOS 系统存在固有的致命缺陷, 尽管它在相当长时期内对微机的推广应用曾起过巨大的积极作用, 但也逐渐妨碍了微机技术更深层次的发展。为此, MS-DOS 操作系统的开发者微软公司于 1990 年 5 月首次推出了实用化的 Windows 3.0 操作系统。这是一个以 GUI 为界面模式的全新的操作系统, 相当好地解决了上述 DOS 系统的固有缺陷。目前, Windows 已成为国际上微机操作系统的主流。随着 Windows 的普及, 虽然 DOS 系统及其应用程序还会在相当长的时间内继续使用, 但 DOS 的发展已到了“尽头”。微软公司也宣布, 以后可能不再研究具有突破性功能的新的 DOS 版本。

1.1.2 英文版 Windows 的发展

从其研制和应用情况看, Windows 操作系统的发展经历了下述几个阶段。

(1) 不成熟的 Windows 1.0 和 Windows 2.0。针对 DOS 系统暴露出的问题, 作为 MS-DOS 系统的开发者, 微软公司早在 80 年代初就开始研制基于图形用户界面的 Windows 操作系统, 并于 1983 年推出 Windows 1.0 版本。但由于一些技术问题尚未很好解决, 用户反映不好。1987 年推出了 Windows 2.0 版本, 仍然效果不佳, 未能得到广泛认可。

(2) 第一个实用化的版本 Windows 3.0。1990 年 5 月, 微软公司通过对前两个版本存在问题的改进, 推出了 Windows 3.0 版本, 引起了极大的反响, 并通过实践, 得到了广大用户的认可, 标志着 PC 机操作系统开始了一个新的 Windows 时代。

(3) 技术上趋于成熟的版本 Windows 3.1。针对用户使用 Windows 3.0 版本中发现并反馈的问题, 微软公司于 1992 年推出了 Windows 3.1 版本, 引入了若干创新的技术 (如 True Type 字体), 增加了多媒体功能, 并在系统的易用性、速度、可靠性和创新性 4 个方面得到了显著的改进和提高, 立即成为微机操作系统的主流。Windows 3.1 版本的推广标志着 Windows 系统的成熟, 从而进一步巩固了其在 PC 机操作系统中的主导地位。

(4) 网络操作系统 Windows for Workgroups 3.11。为了适应不同的微机硬件平台, 微软公司利用 Windows 的弹性结构, 推出了不同类型的 Windows 系统软件。以上述用于广大 PC

机用户的 Windows 3.1 为基础,微软公司于 1991 年 10 月推出了更适用于工作组用户的网络操作系统 Windows for Workgroups 3.11,它是 Windows 3.1 的增强版本,除了保持 Windows 3.1 的基本功能和特性以外,还提供了内在的网络特性,使一台装有该系统的 PC 机可以成为网络上的服务器或客户机。因此,Windows for Workgroups 3.11 实际上是一个网络操作系统。

(5) 适应微机硬件新技术的版本 Windows NT。为了满足硬件发展新技术对操作系统的要求,微软公司于 1993 年 5 月推出了 Windows NT 操作系统。该系统的最大特点是可以运行在从微机到工作站以及超级服务器的各种计算机平台上,充分利用各种先进的硬件技术,包括 32 位 CPU、RISC 结构、大容量 RAM 和存储器等。该操作系统名称中的 NT 就是英文 New Technology,即新技术的缩写。

为了进一步适应不同类型的用户,在 1994 年 10 月推出的 NT 3.5 版本中,进一步派生出 Windows NT Workstation 和 Windows NT Server 两种不同的产品。顾名思义,NT Workstation 提供了最好的工作站性能和最大的网络互连性。NT Server 重点是支持商务应用的网络操作系统,支持帮助用户作商务决策的各种应用。

(6) 32 位操作系统 Windows 95。为了充分发挥 32 位 CPU 的 PC 机的性能潜力,微软公司于 1995 年 8 月推出了 Windows 95,它基本上是一个 32 位操作系统。不但具有更友好的界面,提供了多种操作捷径,而且从内核上进行了重大的技术改进,增强了联网功能,新增了许多程序和附件。Windows 95 的推出是 Windows 系列产品发展中的一个新的里程碑。为了能运行 Windows 3.1 下的应用程序,Windows 95 中保留了一部分 16 位数据操作。

1.2 Windows 的中文平台

如上节所说,DOS 转向 Windows 是微机技术发展的必然趋势。为了充分发挥微机系统硬件的潜力,同时使微机界面更友好、更易于学习和使用,广大用户纷纷从 DOS 转向使用 Windows 操作系统。而对于人数众多的中国用户(特别是不懂英语的用户)来说,就更需要一个 Windows 的中文平台。本节分析 Windows 中文平台应具有的基本功能和实现方法,并具体介绍目前几种主要的中文平台。

1.2.1 中文 Windows 系统应具备的基本功能

作为 Windows 中文平台的最基本的特征是系统在输入、输出和显示时都使用汉字。因此,中文 Windows 系统除应具有英文 Windows 的全部特点外,还应具备下述基本功能:

(1) 全中文化的用户界面。无论是命令菜单、对话框、联机帮助还是出错信息等各种采用文字的地方均使用汉字。

(2) 接受多种汉字输入法。除系统自身应装备常用的汉字输入法以外,还应提供汉字输入方法标准接口,使得用户可根据需要自行挂接其他汉字输入法。

(3) 多种形式的汉字字形处理能力。这是保证汉字显示和打印具有良好效果的基础。

(4) 具有系统扩展功能,支持多种中文工具软件和应用软件。

1.2.2 实现 Windows 系统汉化的基本方法

从采用的技术手段看,目前出现的各种 Windows 中文平台基本分为两类。

(1) 核心汉化方法。这种方法的关键是修改英文 Windows 系统的核心和外设驱动程序,使得内核采用单字节处理方法的英文 Windows 系统在汉化后,从系统内核到操作外壳均为中文双字节环境,这就从根本上解决了汉字处理中的双字节问题,因此这种方法又称为双字节核心法。在系统中,单个汉字作为一个整体存在,不会像单字节内核那样,代表一个汉字的两个字节被拆开会乱码现象。同时光标的移动也以汉字为单位。其缺点是在与国外那些采用单字节核心的应用程序的直接兼容性方面存在不足之处,对这些应用软件也需要进行相应的汉化工作。

(2) 外挂汉化方法。这种方法对英文 Windows 的模块不作任何修改,只是建立一个完全独立的中文处理模块,挂在英文 Windows 系统上。其内部运行仍保持单字节处理方法,因此又称为单字节核心法。这种方法的优点是所需计算机内存资源较少,与国外单字节核心的各种应用程序具有更好的兼容性。但由于内核仍为单字节,与汉字的双字节表示不一致,就必然会出现光标移动不以汉字为单位的情况,而且极易出现因一个汉字对应的两个字节被拆开所引起的乱码现象。

1.2.3 主要的中文 Windows 平台

在实用的 Windows 3.0 版本推出之前,国内就已着手对 Windows 的汉化进行了探索性的研究。随着 Windows 3.1 的巨大成功,也极大地推动了 Windows 中文平台的研究。目前市场上已推出了多种实用的 Windows 中文平台。

1. 采用核心汉化法的中文 Windows 平台

由于英文 Windows 的版权所有者是微软公司,因此,只有微软公司推出的 Windows 中文平台采用的是核心汉化法。目前由微软公司在中国大陆正式推出的中文 Windows 系统有下述 3 个版本:

- (1) 1993 年推出的简体汉字中文 Windows 3.1 版(PWIN31)
- (2) 1995 年推出的简体汉字中文 Windows 3.2 版(PWIN32)
- (3) 1996 年推出的简体汉字中文 Windows 95(PWIN95)

此外,微软公司还推出了繁体汉字中文 Windows 版本(CWIN 系列)。

2. 采用外挂汉化方法的中文 Windows 平台

目前国内的其他中文 Windows 平台都是在英文 Windows 基础上采用外挂汉字处理模块的方式。这些中文平台各有特点,其中影响较大的有下述几种:

- (1) 中文之星
- (2) 四通利方多元系统支撑环境
- (3) 双桥多语言中文平台
- (4) 中文大师
- (5) 文典中文平台
- (6) 盘古组件中的金山皓月

需要指出的是,微软公司在利用其固有的优势推出了采用核心汉化法的中文 Windows

3.1 和 3.2 的同时,还积极进行了多种配套应用程序的汉化。例如,已实现了汉化的 Microsoft Office 套件包括文字处理软件 Word、电子表格处理软件 Excel、制作演示图形的软件 PowerPoint、电子邮件处理软件 Mail,以及数据库处理软件 Access,覆盖了相当广的应用领域。其他一些开发应用软件的公司也将其已开发的英文版应用软件进行汉化,使其能在微软的中文 Windows 系统上正常运行。例如 Lotus 公司的 Amipro、Lotus 1-2-3 的汉化版也已推出。此外,国内一些有影响的计算机软、硬件公司也都积极支持微软中文 Windows 系统,不断开发出基于微软中文 Windows 的软件产品。长城计算机公司已被授权在其生产的金长城微机出厂时预装中文 Windows 3.2 系统。所有这些都对微软中文 Windows 系统在国内的普及起了关键的推动作用。目前国内微机中安装的各种不同类型的 Windows 中文平台中,微软的中文 Windows 操作系统占有率最高。

1.3 中英文 Windows 的特点

前两节介绍了 Windows 的发展过程。本节具体分析不同版本中、英文 Windows 的特点。

1.3.1 英文 Windows 3.1 的特点

如前所述,1992 年推出的英文 Windows 3.1 是一个技术上趋于成熟的版本。因此,该版本的特点就代表了不同版本 Windows 所共有的最基本的特点。与 DOS 相比,英文 Windows 3.1 有下述 10 个特点。

1. 友好的图形用户界面工作模式

刚接触 Windows 的用户都会被其采用的一种全新的图形用户界面所吸引。在屏幕上显示的 Windows 窗口中,系统提供有代表不同应用程序的图标(例如见图 3.10)供用户选择执行某个应用程序;应用程序具有的不同功能以主命令菜单及其下面多个层次子命令菜单的形式(例如见图 3.11)供用户选用;在需要与用户交互对话时,屏幕上就出现对话框并同时有多种起提示作用的内容(如选项、列表框等),帮助用户迅速而准确地向系统提供有关信息(例如见图 3.4)。在操作过程中,用户可以使用键盘,但大多数情况下只要用鼠标即可完成有关操作。总之,在 Windows 环境下,用户只要用鼠标在系统提供的各种图标、菜单命令、选项、列表框、按钮当中进行简单的选定操作,就可指挥软件的运行。而不是像在 DOS 中,要求用户通过键盘键入作为程序名称的一系列字符以及众多的开关参数。这样,不但使计算机操作过程更加形象、活泼,而且也使用户的记忆负担减至最小。

2. 突破 640 KB 的内存限制,充分利用内存资源

Windows 系统已完全突破了在 DOS 中用户只能使用 640 KB 内存的限制。借助于微机中 CPU 芯片的寻址能力,能直接利用微机中的所有内存。而且,还可以用硬盘作为虚拟存储器(详见第十五章)。

3. 多任务处理能力

在 Windows 环境下,微机可以同时运行多个程序,执行多项任务。系统内部可根据各个程序的大小为其分配合适的内存和 CPU 时间。用户则可以方便而迅速地在多个正在运行的程序中选择某一个程序移至前台,也可以在屏幕上开出多个窗口,同时显示几个程序