

最新第三代 中文倉頡輸入法

輸
腦

葉添水 編著

松崗電腦圖書資料股份有限公司 印行

序

本書採取大字練習題目，以循序漸進方式，讓您在短時間內學成倉頡輸入法。至於，學習方式：

- 一、如果沒有電腦者，可以先在紙上模擬練習，因為每一個練習題都有解答，作為對照用；
- 二、有電腦者，請按照練習順序作下去，絕對可以使您學會中文輸入，甚至成為高手。

本書適合初學者或加強速度者，共使用 5 4 0 1 字。至於，專業用 1 3 0 5 4 字，請參考拙著「中文輸入大全」一書。還有，測驗題目的解答也在「中文輸入大全」裡才有。

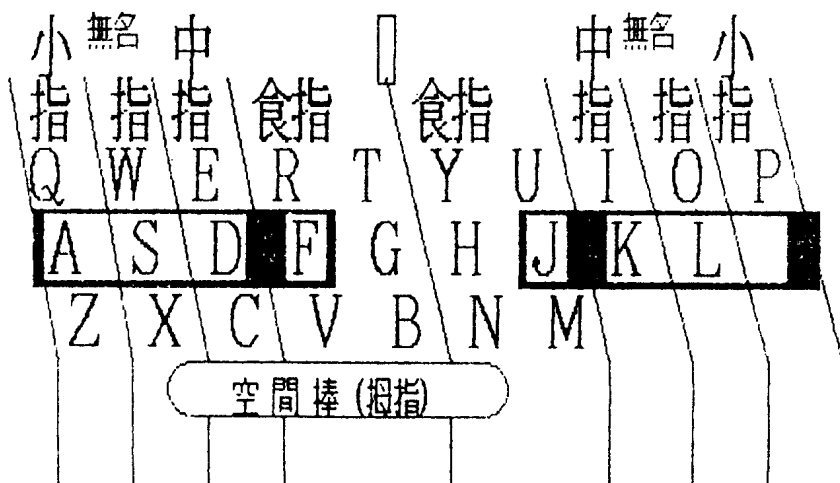
本書承蒙松崗的黃兆銘先生以及全體同仁鼎力相助，已出版數次，在此致萬分感謝。同時，對倉頡的創始人—朱邦復先生，致上衷心的敬意。

對於本書有失落之處，請不吝指正。服務專線：797-3130

葉添水

2 4 個倉頡主碼記憶口訣：

類別	字根	按鍵	口 訣	說 明	類別	字根	按鍵	口 訣	說 明
哲 理 類	日	A	日爺爺	日AA	人 體 類	人	O	黑人 (合語)	O人
	月	B	月婆婆	月BB		心	P	豬心	P心 (PIG 豬)
	金	C	今夕	金C		手	Q	手QQ (合語)	手QQ (手捲縮)
	木	D	目的	木D		口	R	苦啊 (合語)	口R
	水	E	隨意	水E	筆 劃 類	尸	S	濕濕的	尸S (同音)
	火	F	伙夫	火F		廿	T	鐵餅	T廿 (並)
	土	G	土雞	土G		山	U	遊山	U山
筆 劃 類	竹	H	組曲	竹H		女	V	勝利女神	V女 (V 代表勝利)
	戈	I	割愛	I		田	W	稻不留田	W田
	十	J	十姊妹	十J		卜	Y	不至	卜Y
	大	K	大老	大K					
	中	L	中獎了	中L					
	一	M	醫院	一M					
	弓	N	見公	N弓					



最新 第三代

中文倉頡輸入法

目 錄

第一代、第二代與第三代之差異表.....	1
第一章 開機&解碼規則.....	3
一、鍵盤的使用.....	6
二、中文倉頡解碼的規則 (葉氏中文倉頡解碼法則).....	8
三、如何尋找切口?.....	15
四、倉頡主碼與變形解碼.....	18
第二章 基本解碼.....	19
難字.....	30
第三章 解碼應用.....	33
複合字.....	35
特殊字.....	36
連體字.....	37
容易混淆的字形辨別分析.....	37

不易解碼的字.....	41
外圍碼的字.....	42
快速取碼的字.....	44
標準字體與書寫字體之差別.....	44
重要解碼索引表.....	48
第四章 練習題目.....	51
第五章 測驗題目.....	95
第六章 倉頡外碼字典.....	105
A 日.....	107
B 月.....	109
C 金.....	115
D 木.....	119
E 水.....	124
F 火.....	132
G 土.....	135
H 竹.....	139
I 戈.....	149
J 十.....	152
K 大.....	157
L 中.....	161
M 一.....	165
N 弓.....	174
O 人.....	178
P 心.....	186
Q 手.....	190
R 口.....	196

S 戸.....	203
T 廿.....	207
U 山.....	214
V 女.....	216
W 田.....	222
Y 卜.....	224

第一代、第二代與第三代之差異表：

字形	第二代 取 碼	第三代 取 碼	第三代 範 例
厂	一竹 (MH)	一 (M)	仄 一人 (MO)
疒	戈卜 (IY)	大 (K)	疾 人大大 (KOK)
凡	弓山 (NU)	弓 (N)	夙 竹弓一弓戈 (HNMNI)
𠂔	卜 (Y)	中 (L)	袒 中日一 (LAM)
二	卜 (Y)	戈一 (IM)	次 戈一弓人 (IMNO)
乚	山 (U)	女 (V)	民 口女心 (RVP)
乚	戈人 (IO)	卜 (Y)	迨 卜戈口 (YIR)

註1：第一代與第二代的解碼一樣；不過，第一代的解碼規定每一字不能有重覆，因此遇到相同解碼時，就附加”重(z)”字，以便區別出來，如
皮_{DHE} 板_{ZDHE}。

註2：第二代與第三代就沒有用到重字，當遇到相同解碼時，用1, 2, 3,順序作選擇。

第二代
取 碼

第三代
取 碼

$\frac{2}{2}$ 麼 戈木木戈
1 (IDDI)

$\frac{2}{2}$ 應 戈人土心
1 (IOGP)

$\frac{2}{2}$ 腐 戈人戈月
1 (IOIB)

$\frac{2}{2}$ 壓 一日大土
1 (MAKG)

$\frac{2}{2}$ 贍 一人火金
1 (MOFC)

$\frac{2}{2}$ 脣 一一女月
1 (MMVB)

$\frac{2}{3}$ 麼 戈木女戈
(IDVI)

$\frac{2}{3}$ 應 戈土心
(IGP)

$\frac{2}{3}$ 腐 戈戈人月人
(IIIOBO)

$\frac{2}{3}$ 壓 一大土
(MKG)

$\frac{2}{3}$ 贍 一火月山金
(MFBUC)

$\frac{2}{3}$ 脣 一女月
(MVB)

第一章

開機&解碼規則 (倚天中文系統)

中文倉頡主碼&變形解碼表							
哲理類		筆劃類		人體類		字形類	
日	𠄎	竹	ノ 厶	人	ㄣ	尸	㇀ ㇁
				ㄣ	く	匚	
		A 斜	H	イ	ㄣ O	側	E S
月	冂 𠂆	戈	、 厶	心	ㄣ	廿	𠂆 𠂇
	冂 夕		广		七		ㄣ 𠂇
		B 點	I	ㄣ 小 ㄣ P		並	T
金	ㄣ 儿	十	ㄣ	手	𠂆 𠂇	山	㇀ ㇁
	ハ				𠂆		㇀
		C 交	J	才	Q	仰	U
木	十	大	×	口		女	く ㄣ
	ㄣ		ナ 广				㇀
		D 叉	K		R	紐	ㄣ V
水		中	ㄣ ㄣ			田	㇀ ㇁
	又		ㄣ ㄣ				
シ	E	縱	L	難字=X		方	W
火	小	一	ㄣ ㄣ	重字=Z		ト	ㄣ ㄣ
	小		厶 ノ				ㄣ
...	F	橫	M				Y
土	土	弓	ㄣ ㄣ	葉氏中文電腦 教育中心 TEL: 311-4518-9 797-3130			
		乙	ㄣ ㄣ				
	G	鈎	ㄣ N				

如何開機？

把ET1.45放於 A機,關好,打開電源開關,等待中文出現……

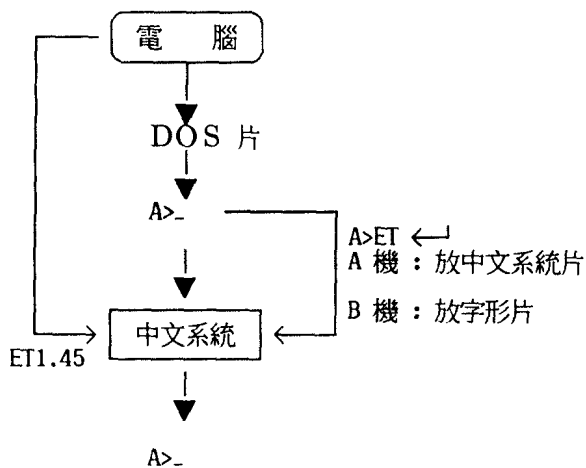
A>_

A :磁碟機位置

> :提示符號

_ :游標 (Cursor),輸入資料的地方

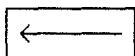
詳細的開機方法：



一 . 鍵盤的使用 (倚天中文系統)

Ctrl:Control 控制鍵

Ctrl:Alternate 交換(替)鍵



倒退鍵(backspace) :按一次清掉一個字根的解碼

Ctrl + Alt + 1 : 倉頡	}	中 ==> 文 碼
Ctrl + Alt + 2 : 簡易		
Ctrl + Alt + 3 : 注音		
Ctrl + Alt + 4 : 三角		
Ctrl + Alt + 5 : 倉頡		
Ctrl + Alt + 0 : 內碼	}	

Ctrl + Alt + A :英文系統與中文系統的切換

※ Ctrl + ESC : [英數] 與中文碼之切換

空間棒 :把字根的中文解碼叫上螢幕

ESC :把字根的中文解碼全部清除

SHIFT +ESC :半形 與 全形 之切換

φ	φ
1Byte	2Byte

A-Z

0-9

特殊符號

★ 注意 :1. 半形與全形對中文字形不變. 因為中文字一律占2 個Byte.

2. 英數在全形狀態下. 會被放大一倍.

(零 壹 中 文 系 統)

Shift + F3 : 倉頡

Shift + F4 : 簡易

Shift + F5 : 注音

Shift + F6 : 內碼

Shift + F1 : 半形

Shift + F2 : 全形

Shift + ~ : 中英文系統切換

二．中文倉頡解碼的規則

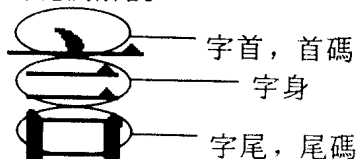
(葉氏中文倉頡解碼法則)

1. 標準解碼 BIG - 5 (5 碼之意)

= > 字根：○○○○○

2. 字組成的形式：

以 "言YMMR" 為範例解說



3. 解碼順序

A. 由外而內． B. 由上而上． C. 由左而右

D. 以精簡為原則．

4. 不可拆開的字 (連體字)

: 取四碼以內

: 如

業 (TCTD)

5. 可拆開的字

A. 拆成兩部份

: 取 2 , 3 碼

如．

騎 SFKMR

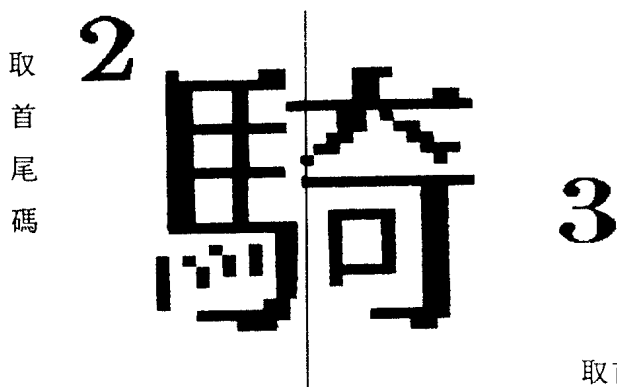
馬: SQSF (尸手尸火)

奇: KMR (大一弓口)

將 "騎" 拆成兩部份

即 2 碼 3 碼

- ★ 注意：第一部份至多 只能取二碼。
第二部份至多 只能取三碼。



取首尾碼，

加上其間一碼

(通常靠近首碼)

◎ 說明： " 騎 " 字是由 " 馬 " 和 " 奇 " 組成，其間切一刀變成兩部份。

" 馬 " 字的解碼是  ,

" 奇 " 字的解碼是 K M N R .

由於 " 馬 " 字是在第一部份，只能取首尾的 S F 碼，

而 " 奇 " 字是在第二部份，可以取三碼即首尾碼的 K R

，加上靠近首碼的 M 中間碼，因此，按照順序取碼，

" 騎 " 字的解碼是 S F K M R

(尸火大一口)。

2

取首尾碼

3

取首尾碼，
加上其間一碼
(通常靠近首碼)

◎ 說明："輩"字是由"非"和"車"組成，其間切一刀變成兩部份。

"非"字的解碼是 ①MYV①，"車"字的解碼是 JWJ。

由於"非"字是在第一部份，只能取首尾的LY碼，

而"車"字是在第二部份，可取三碼，因此

"輩"字的解碼是 LYJWJ (中卜十田十)。

B. 拆成三部份

:取 2,2,1 碼

如.

謝 YRHHI

言: YMMR (卜一一口)

身: HXH (竹難竹)

寸: DI (木戈)

將 " 謝 " 拆成三部份

即 2 碼 2 碼 1 碼

★注意: 第一部份至多 只能取二碼.

第二部份必須二碼以上, 取首尾碼.

第三部份 只能取尾碼.