

Visual FoxPro 3.0 for Windows

应用与开发

● 马绪荣 舒柏红 编著

VISUAL FOXPRO

FOR WINDOWS

VISUAL FOXPRO 3.0

人民邮电出版社



Visual FoxPro 3.0 for Windows 应用与开发

马绪荣 舒柏红 编著

人民邮电出版社

内 容 提 要

本书主要介绍新一代关系数据库管理系统 Visual FoxPro 3.0 的有关知识。全书分为四大部分共 11 章,第一章介绍 Visual FoxPro 3.0 的基础知识;第二章介绍 Visual FoxPro 3.0 的系统结构和操作界面;第三章讲述 Visual FoxPro 3.0 的基本原理;第四章介绍面向对象程序设计的基本概念及其在 Visual FoxPro 3.0 中的具体体现;第五章介绍 Visual FoxPro 3.0 数据库的基本操作和数据表的建立;第六章介绍查询和视图的建立与应用,交叉表与图形的生成;第七章介绍表单的创建、定制与应用;第八章介绍报表的创建和邮政标签的生成;第九章介绍 Visual FoxPro 3.0 的各种命令、函数及其使用方法;第十章介绍 Visual FoxPro 3.0 程序设计的技巧与方法;第十一章结合具体实例介绍 Visual FoxPro 3.0 程序设计的全过程。本书第四部分附录中列出了 Visual FoxPro 3.0 与 FoxPro 2.X 的差异,并收录了 Visual FoxPro 3.0 中的一些常用命令。

本书内容丰富,深入浅出,适合大专院校师生和广大计算机爱好者学习和阅读。

计算机技术丛书

Visual FoxPro 3.0 for Windows 应用与开发

◆ 编 著:马绪荣 舒柏红

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京崇文区夕照寺街 14 号
北京顺义兴华印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本:787×1092 1/16

印张:16.75

字数:411 千字

1997 年 7 月第 1 版

印数:1—6 000 册

1997 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-06458-X/TP·427

定价:22.00 元

丛 书 前 言

世界上发达国家普遍重视发展以计算机和通信为核心的信息技术、信息产业和信息技术的应用,一些经济发达国家信息产业发展迅速。

当前,我国处于国民经济高速发展时期。与此相伴随,必将有信息技术、信息产业和信息技术应用的高速发展。各行各业将面临信息技术应用研究与发展的大课题以及信息化技术改造的大任务、大工程。

为了适应信息技术应用大众化的趋势,提高应用水平,我们组织编写、出版了这套“计算机技术丛书”。这套丛书以实用化、系列化、大众化为特点,介绍实用计算机技术。

这套丛书采取开放式选题框架,即选题面向我国不断发展着的计算机技术应用的实际需要和国际上的实用新技术,选题不断增添又保持前后有序。

这套丛书中的著作还拟配合出版软件版本,用软盘形式向读者提供著作中介绍的软件,以使读者方便地使用软件。

我们希望广大读者为这套丛书的出版多提意见和建议。

前言

在信息社会中,面对浩瀚无边的信息海洋,人们能够处之泰然,关系型数据库管理系统功不可没。毫无疑问,Microsoft 公司与 Fox Software 公司合并后推出的新一代数据库管理系统 Microsoft Visual FoxPro 3.0 是数据库产品中的佼佼者。

Visual FoxPro 3.0 提供了各种向导(Wizard)、设计器(Designer)以及生成器(Builder)等功能强大、操作简便的可视化工具,并与以前各种版本的关系型数据库管理系统兼容,同时它符合面向对象程序设计这一世所公认的发展趋势,使得 Visual FoxPro 3.0 为不同层次的用户所迅速接受。无论是用来管理用户数据库,还是用来进行应用程序的开发,Visual FoxPro 3.0 都不失为最佳选择。

首先我们将以较短的篇幅来介绍数据库和数据库管理系统的基本概念以及 Visual FoxPro 3.0 系统,以期读者能够在较短的时间内加以掌握,然后重点介绍 Visual FoxPro 3.0 系统的各种应用以及用编写程序代码的方法进行程序设计的方法。由于篇幅的原因,本书不能详尽地介绍 Visual FoxPro 3.0 面向对象程序设计的细节与技巧,我们仍将在全书内容中贯穿面向对象的程序设计思想。

本书分为四个部分,共 11 章。

针对 Visual FoxPro 3.0 初步应用,第一部分侧重于基本概念与基本原理的介绍。第一章为入门性介绍,主要是介绍 Visual FoxPro 3.0 系统的特征;第二章介绍 Visual FoxPro 3.0 的系统结构及用户操作界面,如系统菜单、各种工具条及命令窗口等;第三章介绍关系型数据库管理系统的基本原理;第四章介绍面向对象程序设计的基本概念以及面向对象思想在 Visual FoxPro 3.0 中的具体体现。

针对 Visual FoxPro 3.0 应用开发,第二部分介绍利用系统所提供的各种工具进行具体应用开发的方法、步骤与技巧。其中:第五章介绍 Visual FoxPro 3.0 数据库及隶属于该数据库的数据表的创建和一些基本操作;第六章介绍查询与视图的建立和应用,同时也介绍了交叉表与图形的生成;第七章介绍表单的创建、定制与应用;第八章介绍报表的创建,同时还介绍了邮政标签的生成。

第三部分详细介绍利用程序语言进行应用程序的设计。第九章介绍 Visual FoxPro 3.0 的各种命令、函数及其使用方法;第十章介绍 Visual FoxPro 3.0 程序设计的技巧与方法;第十一章结合程序设计的具体实例,介绍 Visual FoxPro 3.0 程序设计的思想、方法与技巧。

作为本书的最后一部分,附录中列出了 Visual FoxPro 3.0 与 FoxPro 2.X 的差异,并收录了 Visual FoxPro 3.0 中常用的一些命令,以便于读者在学习与使用过程中参考。

本书的目的是对初学者给予入门引导;使 FoxPro 2.X 的用户能用较短的时间快速转入到 Visual FoxPro 3.0 中来;对 Visual FoxPro 3.0 的熟练用户有一定的参考价值。

由于时间仓促,加上作者水平有限,本书中难免存在错误与不足之处,敬请读者批评指正。

作者

1995.2.24

目 录

第一部分 Visual FoxPro 3.0 与程序设计基础

第一章 Visual FoxPro 3.0 基础	3
1.1 Visual FoxPro 3.0 简介	3
1.2 Visual FoxPro 3.0 与 xBASE 及 FoxPro 2.X	3
1.2.1 历史进程	3
1.2.2 从 xBASE 转到 Visual FoxPro 3.0	4
1.2.3 从 FoxPro 2.X 转到 Visual FoxPro 3.0	4
1.3 Visual FoxPro 3.0 系统安装及启动	6
1.3.1 Visual FoxPro 3.0 的运行环境	6
1.3.2 Visual FoxPro 3.0 的安装	6
1.3.3 Visual FoxPro 3.0 的启动	7
1.4 Visual FoxPro 3.0 软件系统	8
1.4.1 项目管理器(Project Manager)	8
1.4.2 Visual FoxPro 3.0 设计器(Designer)	8
1.4.3 Visual FoxPro 3.0 的向导(Wizard)	9
1.4.4 Visual FoxPro 3.0 窗口	10
1.4.5 Visual FoxPro 构造器(Builder)	12
第二章 Visual FoxPro 3.0 系统操作入门	13
2.1 系统菜单	13
2.1.1 菜单系统的结构	13
2.1.2 文件(File)菜单	15
2.1.3 编辑(Edit)菜单	19
2.1.4 视图(View)菜单	20
2.1.5 格式(Format)菜单	22
2.1.6 工具(Tools)菜单	23
2.1.7 程序(Program)菜单	24
2.1.8 窗口(Window)菜单	25
2.1.9 帮助(Help)菜单	27
2.1.10 其他菜单	28
2.2 工具条	28
2.2.1 主工具条	28
2.2.2 浮动工具条	29
2.2.3 工具条的显示和隐藏	29
2.2.4 定制及删除工具条	30
2.3 对话框	32
2.3.1 命令按钮	32

2.3.2 单选按钮	32
2.3.3 复选框	32
2.3.4 文本框	33
2.3.5 列表框	33
第三章 关系数据库	34
3.1 数据库和数据库管理系统	34
3.1.1 数据库和数据库管理系统	34
3.1.2 数据库的分类	35
3.1.3 关系模型	35
3.1.4 Visual FoxPro 3.0 数据表格与关系数据库	36
3.2 数据标准化	38
3.2.1 多对一关系	38
3.2.2 多对多关系	39
3.2.3 一对一关系	39
3.2.4 一对多关系	40
3.2.5 数据标准化方法	40
3.3 Visual FoxPro 3.0 数据库基本知识	41
3.3.1 数据类型	41
3.4.2 常量、变量与字段	43
3.4.3 运算符	44
3.4.4 Visual FoxPro 函数	46
3.4.5 表达式	50
3.4.6 文件类型	53
第四章 面向对象程序设计	55
4.1 面向对象程序设计	55
4.1.1 什么是面向对象	55
4.1.2 什么是面向对象程序设计	57
4.1.3 面向对象程序设计的特点	58
4.1.4 Visual FoxPro 3.0 与面向对象程序设计	60
4.1.5 面向对象与快速应用程序开发	60
4.2 Visual FoxPro 的类、对象和事件	61
4.2.1 Visual FoxPro 对象	61
4.2.2 Visual FoxPro 类	63
4.2.3 Visual FoxPro 事件	64
4.3 面向对象程序设计的方法	66
4.3.1 面向对象程序设计的一般方法和步骤	66
4.3.2 使用 Visual FoxPro 进行面向对象程序设计的方法	67
第二部分 Visual FoxPro 3.0 应用	
第五章 Visual FoxPro 3.0 数据库	71
5.1 创建 Visual FoxPro 3.0 数据库	71
5.1.1 项目管理器	71
5.1.2 创建 Visual FoxPro 3.0 数据库	77

5.2 数据表的建立与操作.....	78
5.2.1 设计数据表	78
5.2.2 使用表向导建立数据表	80
5.2.3 使用表设计器创建或修改数据表	83
5.2.4 输入数据	86
5.2.5 对数据表的进一步操作	88
5.3 Visual FoxPro 数据库的基本操作	95
5.3.1 操作数据库中的数据表	95
5.3.2 建立与编辑关系	98
5.3.3 设置参照完整性	99
第六章 查询与视图.....	101
6.1 使用查询向导创建查询	101
6.1.1 选择与联系数据表.....	101
6.1.2 排序与筛选数据.....	102
6.2 使用查询设计器创建与定制查询	105
6.2.1 查询设计器.....	105
6.2.2 确定与编辑连接关系.....	106
6.2.3 确定查询条件与输出字段.....	107
6.2.4 查询的排序与分组.....	109
6.2.5 进一步定制查询.....	111
6.2.6 查询结果的处理.....	113
6.3 交叉表与图形	114
6.3.1 使用交叉表向导生成交叉表.....	115
6.3.2 使用图形向导生成图形.....	117
6.3.3 用查询设计器修改交叉表.....	118
6.4 创建视图	118
6.4.1 视图设计器.....	118
6.4.2 创建本地视图.....	119
6.4.3 创建远程视图.....	120
第七章 创建与使用表单.....	121
7.1 自动表单	121
7.2 使用表单向导创建表单	122
7.2.1 选择数据表与字段.....	122
7.2.2 选择表单样式(Style)	123
7.2.3 记录排序.....	124
7.2.4 保存与预览表单.....	124
7.3 使用表单设计器创建与定制表单	126
7.3.1 表单设计器.....	126
7.3.2 创建与修改表单.....	128
7.3.3 调整控制.....	131
7.3.4 添加控制.....	133
7.3.5 定制表单.....	137
7.4 使用表单	139

第八章 输出设计	140
8.1 自动报表的使用	140
8.2 使用报表向导创建报表	142
8.2.1 创建一对多报表	143
8.2.2 使用普通报表向导创建报表	146
8.2.3 创建分组/统计报表	146
8.3 使用报表设计器创建、修改与定制报表	149
8.3.1 报表设计器	149
8.3.2 修改与创建报表	150
8.3.3 调整报表布局与控制	152
8.3.4 添加控制	154
8.3.5 生成分组报表	156
8.3.6 定制报表	160
8.3.7 报表的打印输出	162
8.4 创建邮件标签	163

第三部分 Visual FoxPro 3.0 程序设计与开发

第九章 Visual FoxPro 3.0 命令基础	167
9.1 基本命令	168
9.1.1 RUN 命令	168
9.1.2 SET DEFAULT 命令	168
9.1.3 重复使用命令窗口中已有的命令	168
9.2 文件处理命令	168
9.2.1 USE[文件名 ?]命令	168
9.2.2 创建表格命令(CREATE)	169
9.2.3 MODIFY STRUCTURE 命令	169
9.2.4 创建和修改其它类型的文件命令	169
9.3 数据处理命令	170
9.3.1 输出到屏幕	170
9.3.2 指针控制命令	173
9.3.3 删除、恢复记录命令	173
9.4 附加选项命令	173
9.4.1 FIELDS 选项	173
9.4.2 TO PRINT 或 TO FILE 选项	174
9.4.3 范围选项	174
9.4.4 FOR 选项	174
9.4.5 WHILE 选项	174
9.5 索引命令	175
9.5.1 索引文件	175
9.5.2 建立索引文件	175
9.5.3 打开索引	176
9.6 记录搜索与过滤命令	178

9.6.1 查找单个记录的命令	178
9.6.2 搜寻多个记录	179
9.7 SQL 与 SQL SELECT 命令	179
9.7.1 SQL SELECT 命令	179
9.7.2 插入记录命令	183
9.7.3 创建数据表格命令	184
9.7.4 创建临时数据表格命令	185
9.8 类及子类命令	185
9.8.1 创建类定义	185
9.8.2 创建自定义类及子类	186
9.8.3 修改类定义	187
9.8.4 打开或关闭类库	188
9.8.5 添加类到某个类库中	188
9.9 对象命令与函数	188
9.9.1 创建对象	188
9.9.2 @...CLASS 命令	190
9.9.3 显示对象信息命令 DISPLAY OBJECTS	190
9.9.4 指定对象属性的值	191
第十章 Visual FoxPro 编程	194
10.1 Visual FoxPro 程序	194
10.1.1 编辑和创建程序文件	194
10.1.2 程序文件的基本组成	194
10.1.3 命令文件的执行	195
10.1.4 命令文件的中止	195
10.2 输入输出命令	195
10.2.1 ? 和 ?? 输出命令	195
10.2.2 格式输出命令	197
10.2.3 用户输入命令	198
10.3 流程控制命令	199
10.3.1 DO WHILE ... ENDDO 命令	199
10.3.2 FOR ... ENDFOR 命令	200
10.3.3 SCAN ... ENDSCAN 命令	201
10.3.4 EXIT 命令	202
10.3.5 选择命令	202
10.4 菜单命令	205
10.4.1 创建菜单命令	205
10.4.2 自定义菜单命令	205
10.4.3 修改菜单系统的命令	206
10.4.4 自定义菜单的运行	206
10.5 过程与参数	206
10.5.1 过程的格式	206
10.5.2 过程的调用方法	207
10.5.3 变量的作用范围	207

10.6 程序设计示例	208
10.6.1 建立主控程序	208
10.6.2 创建工资数据库模块	209
10.6.3 工资数据输入模块	213
第十一章 程序设计与开发	216
11.1 准备	216
11.1.1 问题的提出和分析	216
11.1.2 组织数据	217
11.1.3 规范数据	218
11.2 程序结构分析与设计	219
11.2.1 确定程序框架	219
11.2.2 制作对象	220
11.2.3 确定事件	221
11.2.4 应用系统的程序项目	222
11.3 应用系统的设计与开发	222
11.3.1 设计并开发各类输入表单	222
11.3.2 设计并开发数据输出的报表和标签	222
11.3.3 菜单设计器(Menu Designer)	223
11.3.4 设计与开发应用系统菜单	229
11.3.5 编写主控程序	235
11.4 生成代码	236
11.5 生成应用系统	236

第四部分 附录

附录一 Visual FoxPro 3.0 与 FoxPro 2.6 的差异	241
附录二 Visual FoxPro 3.0 常用命令	248

第一部分

Visual FoxPro 3.0

与程序设计基础

第一章 Visual FoxPro 3.0 基础

Visual FoxPro 3.0 是 Microsoft 公司推出的 FoxPro 新型产品,它是集 Wizards 技术和 Rushmore 技术于一体的面向对象的关系型数据库管理系统,一经问世就受到各层次新老用户的欢迎。

1.1 Visual FoxPro 3.0 简介

Visual FoxPro 3.0 是基于 Windows 平台和服务器上的可视化数据库管理系统,是 Microsoft 公司与 Fox Software 公司合并以来第一个全新的 FoxPro 版本。它既吸收了 Visual 系列的长处,具有功能强大、操作简便、可视化强、面向对象等许多特点,又兼有 Windows 和 FoxPro 的长处,提供了 Wizard、Designer 和 Builder 等工具,使得数据库操作及数据库管理变得更加方便和容易。

使用 Visual FoxPro 3.0 不用编写或仅需编写少量程序代码,就能够快速地创建出功能强大的可视化应用程序。与其它同类产品相比,用 Visual FoxPro 3.0 开发的应用程序的可靠性更高,调试过程更简单。同时,你也可像在 PASCAL 或 C 语言等集成开发环境中一样,将创建的应用程序的所有功能模块利用 Project Manager 组成项目,编译成一个能离开 Visual FoxPro 3.0 环境,独立运行的可视化应用程序。

Visual FoxPro 3.0 最突出的特点是具有强大的面向对象的功能,它使你可以在更高的水准上使用面向对象的程序设计思想,建立优秀的面向对象的可视化应用程序。同时,Visual FoxPro 3.0 允许用户继续编写在老式 FoxPro 中使用的自上而下模式的 xBASE 程序代码,并保证执行的准确性。然而,使用过时的编程策略和方法,无疑是浪费 Visual FoxPro 3.0 提供的丰富资源。

1.2 Visual FoxPro 3.0 与 xBASE 及 FoxPro 2.X

Visual FoxPro 3.0 是在 xBASE 和 FoxPro 2.X 的基础上发展起来的数据库管理系统,它既能完全兼容 xBASE 及 FoxPro 2.X,也有自己独特的一面。

1.2.1 历史进程

数据库系统的研究始于 60 年代,而可适用于 PC 机上的数据库产品在 80 年代才正式投入市场。当时占支配地位的是由美国 Ashton-Tate 公司开发的 dBASE 系统,它提供两种方式

——“会话方式(交互式)”和“编程方式”供用户使用。随着对原版本不足之处的不断改进,dBASE 经历了由 dBASE II 到 dBASE IV 的演变过程,在相当长的时间内受到普遍欢迎,成为数据库管理系统的奠基石。与此同时,其他公司也相继研制开发出许多既能与 dBASE 兼容,并具有更多功能的新产品,其中以美国 Fox Software 公司推出的 FoxBASE 最为突出。它不仅速度比 dBASE 快,功能比 dBASE 强,而且还提供了编译和交互式程序开发环境,编写的程序具有可移植性。然而在此阶段,所有的数据库产品同 dBASE 一样,都还存在一些无法克服的共同缺点:语言结构复杂、命令语句多、界面过于简单、计算机专业知识要求过高。这使得相当多的用户在学习过程中半途而废,从而限制了这些新产品的推广和使用。

FoxPro 的推出,使数据库产品的使用出现新的曙光。它以界面的易用性深深吸引了广大用户,同时它在 xBASE 语言基础上所做的大量扩展,也深受众多高级程序设计人员的欢迎。

Visual FoxPro 3.0 采用面向对象的程序设计思想,吸收了 Visual 系列产品和 Windows 的优点,在 FoxPro 的基础上,进行了全面的改进,呈现给各层次用户一个全新的产品。对于一般用户来说,在 dBASE 和 FoxPro 环境中十分困难的工作,例如工作表、查询、报表、邮件及其文件的制作等都变得十分容易。用户不需要知道 Visual FoxPro 3.0 语言,不需要知道如何去编写程序,也不需要知道数据是如何组织管理的,唯一要做的事情就是回答屏幕上系统所给的提问,Visual FoxPro 3.0 就会自动地按用户的要求给出结果。用户不用编写程序或者仅需要编写极少的程序代码,就可以做许多日常的数据库管理工作。这就给那些初学者和那些想避免涉及 FoxPro 复杂命令和内部结构的人带来了方便。除具有以前版本的优点外,Visual FoxPro 3.0 还增添了面向对象的程序设计和数据库扩展等新的特色,这就给高级应用人员提供了强有力的工具。同时,Visual FoxPro 3.0 对 xBASE 及 FoxPro 的兼容性,也给原来老的用户转到 Visual FoxPro 3.0 带来了方便。因此,Visual FoxPro 3.0 优于以往的任何产品,是一个真正的可为各种用户服务的系统。

1.2.2 从 xBASE 转到 Visual FoxPro 3.0

几乎所有的 dBASE III Plus、dBASE IV 及 FoxBASE 生成的程序文件,都可以不加任何修改地在 Visual FoxPro 3.0 系统中使用。下面逐一系列出由 xBASE 文件转到 Visual FoxPro 3.0 的方法。

(1) 在运行 xBASE 程序文件之前,先将 xBASE 的 *.PRG 文件重新编译为 Visual FoxPro 3.0 的 *.FXP 文件,然后直接在 COMMAND 窗口中用 DO 命令或借助于 PROGRAM 菜单运行所选的文件。然而为了保证 xBASE 程序文件在 Visual FoxPro 3.0 中能可靠运行,在使用之前最好在 COMMAND 窗口中键入命令:

```
SET COMPATIBLE DB4
```

(2) xBASE 的数据库文件、报表文件、标签文件等在 Visual FoxPro 3.0 中使用,系统自动进行格式转换。用户如果想保留 xBASE 的这类文件需要事先作好备份,否则一旦进行了格式转换,将无法再在 xBASE 系统中使用。

(3) xBASE 的查询文件不用转换就可直接在 Visual FoxPro 3.0 中使用。

1.2.3 从 FoxPro 2.X 转到 Visual FoxPro 3.0

在 Visual FoxPro 中要使用旧版本 FoxPro 项目和文件,可有各种操作方法。既可以将 FoxPro 2.X 的文件在 Visual FoxPro 3.0 中直接打开和运行,也可先将其转换成 Visual Fox-

Pro 3.0 的格式再使用,还可以将 FoxPro 文件按 Visual FoxPro 面向对象的原理和方法重新改写为相应的 Visual FoxPro 文件。

1. 在 Visual FoxPro 3.0 中运行 FoxPro 文件

对于 FoxPro 的表格文件、报表文件和查询文件等不用任何转换就可直接在 Visual FoxPro 中运行。方法是在命令窗口中输入如下命令:

```
DO <文件名>
```

不用任何转换工作,也可将 FoxPro 的表格文件、查询文件和菜单文件等直接在 Visual FoxPro 的相应设计器中打开。

当在表格文件中增加了新的数据类型或向数据表格中添加数据时,Visual FoxPro 就会自动修改数据表格的结构。此时 FoxPro 系统就不能识别转换后的数据表格。你可以使用带有 TYPE 和 FOX2X 选项的 COPY TO 命令从 Visual FoxPro 中建立一个 FoxPro 表格后,再在 Visual FoxPro 中使用。例如:

```
USE vfptable.dbf          && 打开 Visual FoxPro 表格
COPY TO fp26tabl.dbf TYPE FOX2X  && 建立一个 FoxPro 表格
```

要从 Visual FoxPro 中复制一个 FoxPro 的表格结构,使用带有 NEXT 选项的 COPY TO 命令,例如:

```
COPY TO fp26tabl.dbf NEXT 0 TYPE FOX2X  && 建立一个空的 FoxPro 表格
```

此时,Visual FoxPro 建立一个 FoxPro 认识的数据表格。所有记录的值都为 0 或者是空的。

通过以上方法得到的 FoxPro 数据表格,Visual FoxPro 会自动加以识别。

2. FoxPro 文件转换为 Visual FoxPro 文件

可以将 FoxPro 中的项目文件、表格文件、屏幕文件和报表文件等转换为 Visual FoxPro 格式的文件或者把屏幕文件转换为面向对象的模式,其转换方法如下:

(1) 在 Visual FoxPro 3.0 的 File(文件)菜单中,选择 Open(打开)项,寻找到需要转换的 FoxPro 2.X 的文件后,单击 OK 按钮,或者在 COMMAND 窗口中用 MODIFY 命令,如 MODIFY SCREEN、MODIFY FORM 或 MODIFY RREPORT 等,Visual FoxPro 系统便会出现 CONVERSATION OPTIONS 对话框,回答对话框提问即可。

(2) 将 FoxPro 屏幕文件中的 READ 转换为 Visual FoxPro 的事件,用事件来控制屏幕,其方法为:

① 在 FoxPro 的程序文件或屏幕文件中,凡是 READ 命令出现的地方都用 READ-EVENTS 命令来代替。

② 用 CLEAR EVENTS 命令作为格式、菜单或程序事件的结束命令。例如:

用 CLEAR EVENTS 代替 EXIT 作为菜单选项的结束。

3. 重新改写 FoxPro 文件为 Visual FoxPro 文件

你也可以使用 Visual FoxPro 的观点和方法,对已有的 FoxPro 文件进行改写,以使其可以在 Visual FoxPro 的环境下运行和操作。

如果你是一位熟练的 FoxPro 2.X 的用户,特别是 FoxPro 2.5 或者 FoxPro 2.6 的熟练用户,那么你也会在极短的时间内成为 Visual FoxPro 3.0 的专家。无论在界面、菜单、工具、命令、语法上,还是在操作方法上,Visual FoxPro 3.0 与 FoxPro 2.5 及 FoxPro 2.6 都极其相

似。你只要注意这两者之间的一些差异以及 Visual FoxPro 3.0 独有工具的操作就可以了。两者之间的差异见附录一。如果想利用 Visual FoxPro 3.0 进行程序设计或者改写已有的 FoxPro 程序,那么只要接受面向对象的观点和方法,掌握 Visual FoxPro 3.0 提供给用户的面向对象工具的使用方法,即可进行面向对象的程序设计工作,开发或者将 FoxPro 程序改写为面向对象的可视化应用程序。

1.3 Visual FoxPro 3.0 系统安装及启动

前两节我们对 Visual FoxPro 3.0 作了一些概念性的介绍,下面我们以直观的方式再向读者进一步介绍 Visual FoxPro 3.0,以使读者从整体上对 Visual FoxPro 3.0 有一个概括性的了解。

如果你已购买了 Visual FoxPro 3.0 的系统软件,不妨从系统安装入手。

1.3.1 Visual FoxPro 3.0 的运行环境

Visual FoxPro for Windows 在计算机上运行所需要的最低软硬件配置是:

(1) 处理器至少是 80386 或 80386 以上档次的产品,可运行 Windows 的 IBM PC 及其兼容机。

(2) 8M 内存或更多。

(3) VGA(或其他与 Windows 3.0 及更高版本 Windows 相兼容的)显示卡。

(4) 一个 Microsoft 鼠标器。虽然鼠标器并不是必备的,但是,使用鼠标器操作起来不仅方便,而且速度也会大大加快。

(5) Microsoft Windows 3.0 或以上版本(中文或西文版均可)。若用户需要使用中文,则可在中文 Windows 下使用 Visual FoxPro 3.0,或在西文 Windows 下启动中文系统(如中文之星)后使用 Visual FoxPro 3.0,但必须注意:字段名不能用中文。如果软件已经是 Visual FoxPro 3.0 的汉化版,则就不再需要其它汉字系统了。

(6) 对硬盘的要求取决于用户种类、要求以及要存储的程序的大小和数据量的多少。基本 Visual FoxPro 3.0 程序、Wizards 以及 Help 系统——Visual FoxPro 的最小安装,至少要求有 30MB 以上的硬盘自由空间;标准版的完整安装,包括样本文件和工具,要求 75MB 以上的硬盘自由空间;完整的 Visual FoxPro 3.0 的 Professional(专业)版要求硬盘自由空间达到 100MB 以上。你可以根据自己的需要和设备条件选择一种。

1.3.2 Visual FoxPro 3.0 的安装

在对 Visual FoxPro 3.0 作好备份以后,按下列步骤安装 Visual FoxPro 3.0 系统:

(1) 启动 Windows。当 Windows 正在使用时,关闭所有的其他应用程序。

(2) 在软驱中插入 1 号盘。

(3) 用鼠标器打开 Windows 的 File 菜单(或使用 Alt+F 组合键),选择 Run 选项。

(4) 在 Run 对话框中键入 a:setup 或 b:setup,然后单击 OK 按钮(或回车键),开始安装系统。

(5) 在初始化安装程序后,屏幕出现一个欢迎图像。选择 OK 后,安装程序会自动检查用