

Dreamweaver 3

实战

金涛 主编

92



机械工业出版社
China Machine Press

Dreamweaver 3 实战

金 涛 主编

机械工业出版社

Dreamweaver 3 是由美国著名的多媒体软件公司 Macromedia 推出的最新网页制作软件, 一经出现就在业界引起了轰动。本书从实战的角度, 全面介绍了 Dreamweaver 3 的功能与使用方法, 内容由浅入深, 逐步提高。本书层次清晰、风格活泼、通俗易懂, 在实战操作中注意结合 HTML 代码一并介绍, 从而使读者在了解和掌握 Dreamweaver 3 可视化操作方法的同时, 更深地理解产生网页效果的根本所在。

本书适合于从事站点建设和网页设计的专业人士, 也可以作为广大网友学习 Dreamweaver 3 的入门与提高教程。

图书在版编目 (CIP) 数据

Dreamweaver 3 实战/金涛主编. —北京: 机械工业出版社, 2000 .11
ISBN 7-111-08510-8

I. D… II. 金… III. 网页-设计-软件工具 IV. TP393

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 72296 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑: 曲彩云

封面设计: 姚毅 责任印制: 路琳

中国建筑工业出版社密云印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2000 年 11 月第 1 版第 1 次印刷

787mm×1092mm1/16·20.25 印张·501 千字

0001—5000 册

定价: 32.00 元

凡购本书, 如有缺页、倒页、脱页, 由本社发行部调换

前 言

在信息大潮涌动的年代，全世界都面临信息革命的冲击。在这场革命中，网络无疑是潮头浪尖上的排头兵。Internet 的普及与应用势不可挡，网络经济、电子商务等基于 Internet 的经济活动，正在逐渐成为人们生活的中心。现代人如果不知、不懂、不用网络，就会是逆水行舟，不进则退，最终为时代所抛弃。

投身于网络的 IT 公司层出不穷，精英辈出。美国的 Macromedia 公司就是网络世界里声誉最高的公司之一。Macromedia 的杀手锏是 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 这三件利器，它们分别占据了 Web 站点建设与网页制作、Web 图形处理和 Web 矢量动画三个重要的网络创作领地，靠实力构建了自己强大的网络产品王国。在网络界专业人士和广大网友中间，Macromedia 就像是网络大洋中的灯标，指引着他们的网络航程。

本书以最新的 Dreamweaver 3 为对象，介绍了创建站点与网页制作的方法，目的是使读者朋友能利用学到的知识，在网络海洋中搏击，创造自己的网络天堂。

与其他网页制作软件，如 FrontPage 等相比，Dreamweaver 3 的优点是很明显的，如对网页 HTML 源代码的精确控制、易用性和对各种新技术（例如 CSS 层叠样式、图层及其他动态 HTML 特性）的支持等都是其他网页制作软件所不具备的。

本书从实战的角度，全面介绍如何在网页中使用文本、图像、表格、图层、框架、表单、库、模板、等时线和行为，覆盖了网页制作的全部环节，相信本书能给您带来不小的收获。

本书由金涛主编，参加编写的还有望家、刘金、李立、杨学军、刘宝钢、杨淑琴、王志军、刘卫国、蒋新军、张雪梅、吴学林、宋卫东、石虎、张志刚、夏彬。

由于作者水平有限，错误在所难免，希望读者朋友批评指正。

编 者

2000 年 11 月

第 1 章 Dreamweaver 3 初步

Dreamweaver 3是由Macromedia公司推出的专业可视化制作软件，用于网络站点和网页的创建与管理。在Dreamweaver出现之前，人们在编辑网页时最常使用的是Microsoft的FrontPage。但FrontPage使用起来比较烦琐，突出的缺陷是复杂的网页元素操作、大量的对话框以及垃圾代码，因此在实际操作过程中，很难精确控制网页元素，以达到设计目的。

自 Dreamweaver 推出后，这种情况得到了极大改善。Dreamweaver 是一个所见即所得的网页编辑器，采用了多种先进技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页，使网页创作过程变得简单无比。

从 Dreamweaver 2 开始，它就已经成为专业网页制作人员的标准工具，而最新的 Dreamweaver 3 较 Dreamweaver 2 在功能上又有了改进，它支持最新的 Web 技术，包括 HTML 检查、HTML 格式控制、HomeSite/BBEdit 捆绑、可视化网页设计、图像编辑、全局查找替换、全 FTP 功能、处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式和动态 HTML、基于团队的 Web 创作等。那么 Dreamweaver 3 究竟能做一些什么呢？

1.1 Dreamweaver 3 的新功能

利用 Dreamweaver 3 可以创建跨平台、跨浏览器的网页，是迄今为止最佳的网页制作工具。与 Dreamweaver 2 相比，Dreamweaver 3 在以下方面增加了一些新功能。

1.1.1 站点的建立与管理

利用 Dreamweaver 3 可以在本地或远程服务器上建立自己的站点，并对该站点的所有文件进行统一管理，还可以进行远程的网页更新等。这样就将站点管理与网页制作结合起来，高效快捷地构建站点。

与 Dreamweaver 2 相比，Dreamweaver 3 对站点管理进行了如下一些改进。

1、文件同步

Dreamweaver 3 允许用户快速地同步本地站点和服务器站点上的文件，以保证在本地站点和服务器站点上的文件都是最新的版本。同时也可以通过该性能删除站点上一些无用文件。

2、便捷的文件解锁和锁定

在大型站点上，通常维护工作是由多个人来完成的。为了防止出现一个文件同时被多个维护人员操作修改的情况，在 Dreamweaver 3 中设置了解锁（Check In）和锁定（Check Out）功能。其中 Check Out 相当于将文件锁定，只允许本人对其进行修改，其他的维护人员不能对其进行操作，而 Check In 相当于解除对文件的锁定，这样其他的维护人员就可以对该文件进行操作。

3、在传送文件之前存储文件

当将一个尚未存盘的网页要传送到远程的服务器上时，系统将提示用户先将网页存盘，这样使网页文件更为安全。

4、编辑 Flash 文件链接

在 Dreamweaver 3 中，可以对 Flash 文件链接进行编辑。在站点地图中会显示 Flash 文件中所有的链接，利用链接检查功能可以检查其中是否有错误。

1.1.2 HTML 编辑

一个好的网页设计师，不仅能创建出美观的页面，而且可以生成最精简和高效的 HTML 源代码。利用 Dreamweaver 就能够对网页源代码进行直接精确的控制。当然，不懂得任何 HTML 代码，也可以利用 Dreamweaver 创建专业风格的网页，但是如果了解 HTML 代码，无疑将帮助用户更好地进行网页创作。

与 Dreamweaver 2 相比，Dreamweaver 3 在 HTML 编辑方面做了以下改进。

1、快速标记编辑器

利用快速标记编辑器（Quick Tag Editor），用户可以在不离开文档窗口的情况下，随时修改网页可视化编辑过程中对应生成的源代码，实现某些可视化操作下不能实现的功能。

2、HTML 样式

在 Dreamweaver 3 中允许用户利用被多种浏览器共同支持的标准 HTML 标记（例如 和 标记）来创建样式（Style），而不是仅仅使用层叠样式单（CSS）来创建样式，这样生成的网页兼容性更好。

3、增强的 HTML 源代码监视器

在 Dreamweaver 3 中，利用 HTML 源代码监视器（HTML Source inspector）可以为每条源代码显示行号，便于定位；可以像其他字处理程序那样通过在空白边缘上单击来选择完整的行；可以拖放选中的 HTML 源代码；也可以将 HTML 源代码监视器以选项卡的形式对接到其他的浮动面板上。

4、增强的第三方标记模式

所谓第三方标记，指的是由其他工具所生成的 HTML 源代码标记，例如 Microsoft Active Server Pages（ASP）和 ColdFusion 标记。在 Dreamweaver 3 中，可以容易地增强对第三方标记的支持，同时允许用户指定要忽略哪些特定类型的第三方标记，以及提供了新的重写选项，以便于控制是否重写某些特定字符。

5、修正缩放 Netscape 浏览器时的错误

在 Netscape 浏览器中，如果缩放浏览器的大小，可能导致 CSS 层产生错误。在 Dreamweaver 3 中，允许用户设置是否自动添加一段修复该错误的 JavaScript 代码，这样网页在 Netscape 浏览器中也可以正确浏览。

1.1.3 对象和网页元素的创建与编辑

在 Dreamweaver 3 中可以创建多种多样的对象和网页元素，如文本、表格、表单、图层等，同时可以方便快捷地编辑这些对象和网页元素。与 Dreamweaver 2 相比，在 Dreamweaver 3 中，对象和页面元素的创建与编辑功能进行了很多改进。

1、字符对象

在编辑网页的过程中，有一些特殊字符，如版权符号 (©)、商标符号 (™)、注册符号 (®) 等的输入比较麻烦，有时需要输入这些字符相应的代码，如版权符号对应的代码是 ©。在 Dreamweaver 3 中，用户可以从对象面板上很容易地找到这些特殊字符，将它们插入到网页中。

2、框架对象

利用框架 (Frame) 可以将浏览器分割成几个部分，每个部分可以包含一个不同的页面。在 Dreamweaver 3 中可以方便快捷地创建预定义框架系 (Frame Set)。

3、其他对象

在 Dreamweaver 中，允许用户方便快捷地向文档中添加如导航条 (Navigation Bars)、跳转菜单 (Jump Menus)、e-mail 链接、日期和其他类型的媒体对象 (如 Flash 4 影片、Shockwave 7 动画以及其他对象等)。

4、内嵌图像映射

利用图像映射，可以实现在一幅图像中创建链接。在 Dreamweaver 3 中，允许用户不离开文档窗口，直接对图像映射进行操作，如添加热区、缩放热区、改变链接目标，以及增删行为 (Behaviors) 等。

1.1.4 改进工作流程

Dreamweaver 3 对 Dreamweaver 2 的工作流程进行了改进，提供了许多更新更可靠的工作方法，以更好、更快地创建站点。

1、设计附注

当站点中的文件很多时，准确了解文件中的内容和文件的含义变得非常重要。Dreamweaver 3 提供了设计附注 (Design Notes)，通过添加这些附注信息，可以使用户方便地跟踪和管理文件。同时，这些附着于文件上的附注信息还可以用于同站点其他维护人员进行信息交流。

Fireworks 是 Macromedia 公司的另一个网页创作工具，用于创建质量高、尺寸小或动态的图像。它与 Dreamweaver 有着非常紧密的集成关系。在 Dreamweaver 3 中，用户可以将设计附注添加到由 Fireworks 创建的图像中，然后在 Dreamweaver 中对之进行编辑。

2、导入和净化 Word 生成的 HTML 文件

在 Dreamweaver 3 中，允许用户直接导入由 Microsoft Word 所生成的 HTML 文件，并对之进行编辑。

使用 Word 制作网页的缺点是 Word 会在网页的 HTML 文件中添加大量的垃圾代码和无用的标签信息。利用 Dreamweaver 3 的净化功能，可以从 Word 生成的 HTML 文件中清除那些不必要的 XML 代码和样式，删除无用的标记，修正错误的 HTML 代码，并对这些代码重新进行格式化，使之符合要求。

3、历史面板

历史面板 (History palette) 是 Dreamweaver 3 非常重要的工具之一, 它保存了用户的每一步操作。这样用户可以随时撤销操作, 恢复到原来的状态, 不必担心出现误操作。

除此之外, 历史面板还可以实现某些连续的操作步骤的重复执行, 甚至可以将这些操作步骤复制到剪贴板上, 然后粘贴到其他的文档中以应用这些操作步骤。还可以将这些步骤作为命令存储起来, 它们将自动出现在【Commands】(命令) 菜单中。

4、重复

在网页编辑中, 有时需要重复某些操作, Dreamweaver 3 提供了重复操作功能, 允许用户快捷有效地重复某些操作。

5、导入表格数据

对于保存在特定文件中的数据, 如 Excel 工作表文件或数据库中的数据, 在 Dreamweaver 3 中提供了获取这些数据的手段, 允许用户自动创建包含外部数据的表格, 表格数据可以从一些特定类型的文档, 例如 Microsoft Excel 或 Microsoft Access 所生成的分隔符形式的文档中读取。

6、插入 Fireworks HTML

在 Dreamweaver 3 中, 可以将 Fireworks 生成的分层图像中导入 HTML 源代码和图像, 还可以从 Dreamweaver 3 中启动 Fireworks 并编辑 PNG 源图像。

7、启动和编辑媒体

在 Dreamweaver 3 中, 要编辑其他类型的媒体文件, 例如图像或多媒体文件, 可以双击这些媒体文件, 就可以启动相应的外部编辑器, 对这些媒体文件进行编辑, 而不需要离开 Dreamweaver 3 重新启动外部编辑器。

8、提高 Macintosh 兼容性

Dreamweaver 3 提供了与更大的 Macintosh 兼容性, 支持导航服务 (Navigation Services)、QuickTime 图像等。

1.1.5 Dreamweaver 3 的定制和扩展

Dreamweaver 3 是可以定制和扩展的, 用户可以根据自己的需要, 将之定制为自己喜欢的形式, 并增加新的功能。

1、可定制的菜单和快捷键

Dreamweaver 3 原始的菜单和快捷键不一定符合用户习惯或要求, 可以对菜单和快捷键进行编辑、定制或扩展, 使之更便于用户操作。

2、更强的扩展性

Dreamweaver 3 提供了 300 个新的应用程序编程接口 (API) 函数, 允许用户创建自己的 JavaScript, 对 Dreamweaver 进行扩展, 如可以定制自己的浮动面板和属性面板等。

1.2 网络基础知识

以上介绍了 Dreamweaver 3 的新功能, 对于已掌握 Dreamweaver 2 的读者来说, 这些

内容是很有帮助的。但对于初涉网络，并准备构建网络站点、创建网页的读者来说，应当首先了解有关网络的基础知识，本节只对一些常用概念做一解释，便于读者阅读后续章节的内容，有关网络的详细知识请参阅相关书籍。

1.2.1 万维网

万维网的英文表示为 WWW，这是“World Wide Web”的缩写。万维网是我们时常接触的术语，它是一个大型的文件集合，这些文件分布在世界各地的网络站点上，并按照相关关系链接起来。

世界各地的用户可以通过安装在自己计算机上的浏览器查阅文件中的信息，并通过链接从一个文件跳转到另一个相关文件。

1.2.2 Web 站点

Web 站点（Web Site）又称网站、站点，它是 WWW 中的一个节点，每个节点都可以存放不同的内容，这样其他人可以通过 WWW 访问站点内容。除了机构、企业可以构建自己特定用途的站点之外，在 Internet 飞速发展的今天，任何连接到 Internet 的个人都可以拥有自己的站点。

1.2.3 Web 服务器

Web 服务器（Web Server）是在 Web 站点上运动的程序，它负责处理浏览器的请求，当用户使用浏览器请求读取 Web 站点上的内容时，浏览器就建立一个 Web 连接，服务器接受连接，向浏览器发送所要求的文件内容，然后断开连接。

1.2.4 网页

网页（Pages）包含了用户通过客户端浏览器浏览到的 Web 服务器上的信息内容。近年来网页发展了三种类型：

- 静态网页。网页主要局限于文字信息，而且用户只能浏览到服务器系统管理员编写好的超级链接信息，信息量受限制。
- 图文并茂网页。网页上不仅可以浏览到文字，还可以浏览到精美的图像或声音等多媒体，网页上可进行简单查询和网页访问计数等功能。
- 动态网页。利用 Web 机制使后台数据库与 Web 服务器结合，由后台数据库提供实时数据更新和数据查询服务。

1.2.5 主页

主页（Home Page）和网页严格说来是两个不同的概念。每一个 HTML 文档都是一

个网页，主页也是一个 HTML 文档，但它是一个站点中所有网页的首页。通常主页都命名为 index.htm、default.htm 等，注意，主页的名称不能随便命名，必须根据远程服务器的要求决定。主页的作用如下：当用户使用浏览器访问一个 Internet 站点时必须输入该站点的 URL，如“http://www.homeway.com”，该 URL 只是指明了远程主机的地址，并没有说明具体访问主机上的哪一个文件，那为什么我们能够看到目标站点的画面呢？这是因为主机在解释地址时如果发现没有指明访问的具体文件，则认为是要访问站点的主页。所以说在主机上默认的主页名称是固定的。例如，如果“http://www.homeway.com”是主机地址，它的默认主页名称为 index.htm，则在浏览器中输入“http://www.homeway.com”实际上相当于输入了“http://www.homeway.com/index.htm”。

1.2.6 统一资源定位符

在 WWW 中，每个 Web 站点及站点上的每个网页都有一个唯一的地址。统一资源定位符（URL：Uniform Resource Locator）就提供了这些的地址信息。在浏览器中输入 URL，就可以访问 URL 指向的 Web 站点及网页。URL 通常有两种类型：

- 绝对 URL。用于指明网络信息资源在 WWW 中的绝对位置。例如对于提供匿名 FTP 服务的服务器 ftp.Yoyodyne.com，在它的目录/public/files 之下的文件 sys.txt，其绝对 URL 为 file://ftp.Yoyodyne.com/public/files/sys.txt。
- 相对 URL。用于指明网络信息资源在服务器上的相对位置。例如，当用户阅读服务器上的某个文件（如 http://www.soyou.com/pub/sport.html）时，可以使用相对 URL 来指向同一目录下的另外一个文件，如在访问上面的文件后，要访问 http://www.soyou.com/pub/下的另一个文件 culture.html，则不必使用 http://www.soyou.com/pub/culture.html，只需给出 culture.html 即可。相对 URL 为存放一组相关文件提供了一种便利的手段，即将它们置于同一服务器的公共目录下，在一个文件被访问后接着访问另一个文件时，只需用文件名做 URL。对于本地资源来说，全部采用相对 URL 是合适的，这样做的好处是在把服务器上的信息全部移到另一台服务器时，不需要对每个 URL 进行修改，非常便于移植。

1.2.7 超级链接

超级链接（Hyperlink）就是从一个对象指向另一个对象的指针，当用户单击源对象，通过超级链接就跳转到目标对象。可用来创建超级链接的对象主要是文本，称为超文本（Hypertext），而超文本指针可以指向的目标源不仅局限于由文字构成的文件，还可以是其他媒体，如图像、声音、录像、影片等，这种超文本结构与多媒体的结合，称为超媒体（Hypermedia）。正是超级链接的应用，使 WWW 提供的信息变得丰富多彩。

1.2.8 浏览器

浏览器（Browser）的作用有两个：一个是从服务器获取信息。在给定浏览器 URL 后，

它就读取该 URL 指向的网页；另一个是对 Web 文件进行格式化和显示。每个 Web 网页都是一个用 HTML 语言编写的文件，浏览器从服务器获得并解释 HTML 文件，并将其显示于浏览器中。目前比较流行的浏览器有微软的 IE 和网景公司的 Netscape。

1.2.9 超文本标记语言

超文本标记语言（HTML: HyperText Markup Language）通常称为 HTML。网页都是以 HTML 格式写成的，其最终都是 HTML 文件。产生 HTML 文件有两种方法：一种是使用 Windows 的记事本、微软的 Word 等字处理软件手工编写；另一种是使用网页制作软件，如 Dreamweaver、FrontPage 等，虽然这些软件在使用时都是所见即所得的，无需手工编写 HTML，但形成的网页文件仍是 HTML 文件，而且当用户的某些特殊要求这些软件无法实现时，就需要在合适的位置插入手工编写的 HTML。因此在网页制作中掌握 HTML 的使用是十分必要的。

1.3 Dreamweaver 3 的安装与启动

Dreamweaver 3 的安装程序可以从 Internet 上下载，有许多软件下载站点都提供了这样的程序，如 <http://www.newhua.com.cn>、<http://www.drivers.silversand.com>、<http://www.dreamweaver.com> 等。下载的安装程序是一个自解包的程序。

1.3.1 系统需求

安装 Dreamweaver 3 的系统需求如下：

1、对 Windows 系统

- Intel 奔腾处理器，120MHz 或更高（或相同档次处理器）
- Windows 95/98，或 Windows NT 4 及更高版本
- 32 MB RAM 或更高
- CD-ROM 驱动器
- 800×600 分辨率显示器（推荐使用更高的分辨率和颜色深度）
- 20 兆硬盘空间或更多

2、对 Macintosh 系统

- PowerPC
- Mac OS 8.1 或更高
- 32MB RAM 或更高
- CD-ROM 驱动器
- 800×600 彩色显示器（推荐使用更高的分辨率和颜色深度）
- 20 兆硬盘空间或更多

1.3.2 安装步骤

Dreamweaver 3 的安装非常简单，双击下载的安装程序，如 Dreamweave3.exe，可以看到程序开始自解包，如图 1.1。安装步骤如下：

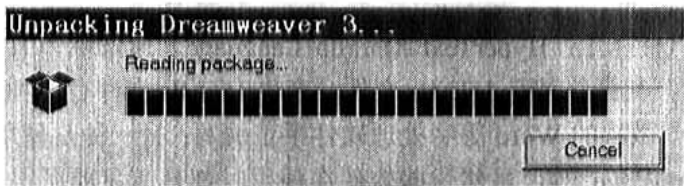


图 1.1 Dreamweaver 3 安装程序自解包

(1) 解包后，出现安装说明画面，如图 1.2。单击【Next】按钮。要取消安装，可单击【Cancel】按钮。

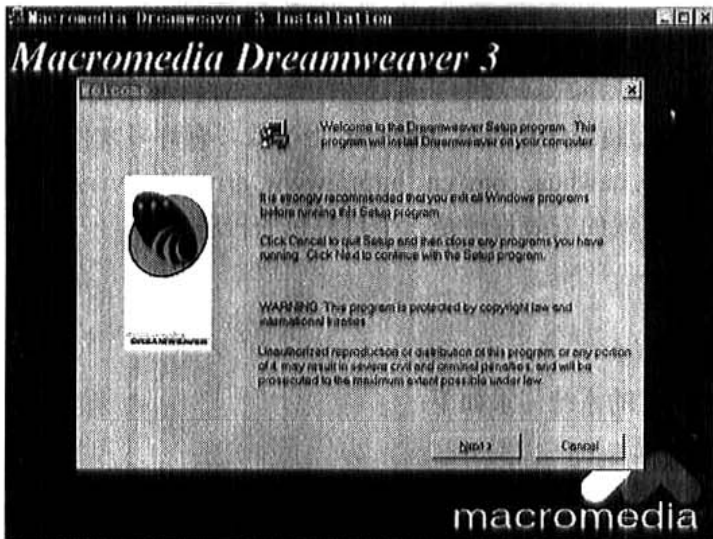


图 1.2 安装说明画面

(2) 出现许可协议画面，如图 1.3。询问是否同意用户许可协议，该协议规定了用户在使用软件时应遵守的事项。单击【Yes】按钮。

(3) 出现选择安装路径画面，如图 1.4。默认的安装路径是 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver3，要更改为其他路径，可单击【Browse】按钮，弹出【Choose Folder】（选择文件夹）对话框，如图 1.5，选择一个安装路径，或直接在【Path】文本框中输入安装路径。选择完安装路径后，单击【OK】按钮，回到前一画面，单击【Next】按钮。

(4) 出现选择程序组画面，如图 1.6。在此决定安装完成后的 Dreamweaver 3 的启动命令放在启动菜单（Start Menu）的哪个文件夹中，默认是 Macromedia Dreamweaver 3。要修改文件夹，可以选择列表框中的其他文件夹，或直接在【Program Folder】（程序文件

夹) 文本框中输入新的文件夹的名称。这里选择默认值, 单击【Next】按钮。

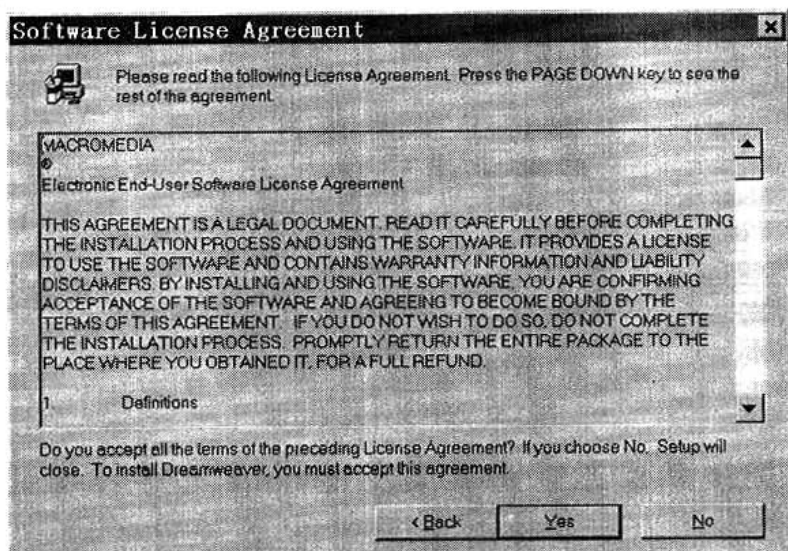


图 1.3 用户许可协议画面

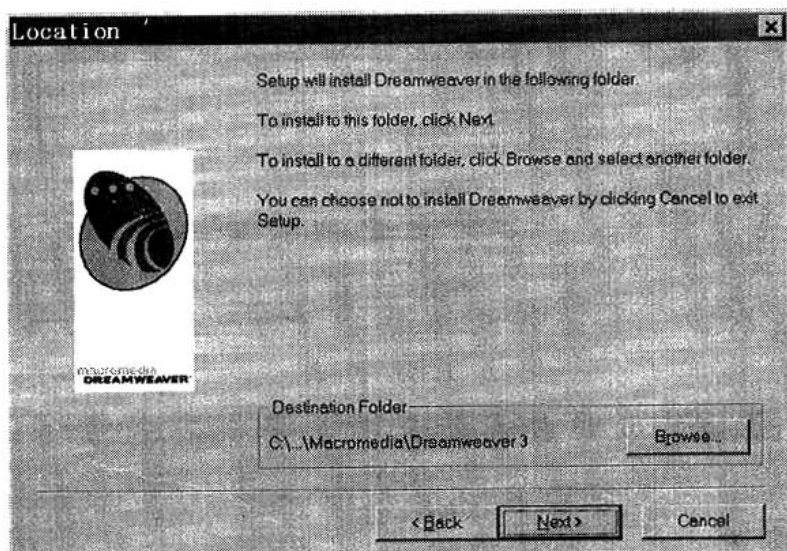


图 1.4 选择安装路径画面

(5) 出现安装信息总结画面, 如图 1.7。在列表框中列出了以上步骤中选择的安装选项, 确认无误后, 单击【Next】按钮。要修改某一步骤的选择, 可单击【Back】按钮, 一步步返回到该步骤, 重新选择。

(6) 这时安装程序开始复制文件, 出现安装进程条, 如图 1.8。这时要中止安装过程, 可单击【Cancel】按钮。

(7) 文件复制完成后, 出现安装完成画面, 如图 1.9。要查阅 ReadMe 文件可选择【Yes, view the ReadMe file now.】复选项。单击【Finish】按钮。至此, Dreamweaver 3 就安装完成了。

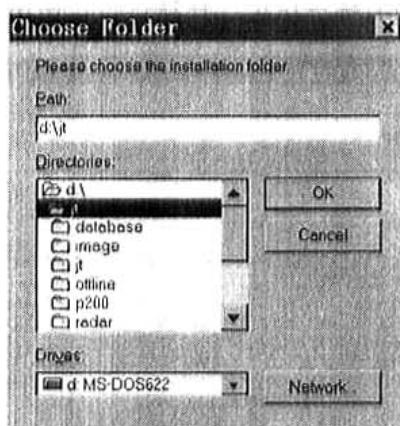


图 1.5 选择文件夹对话框

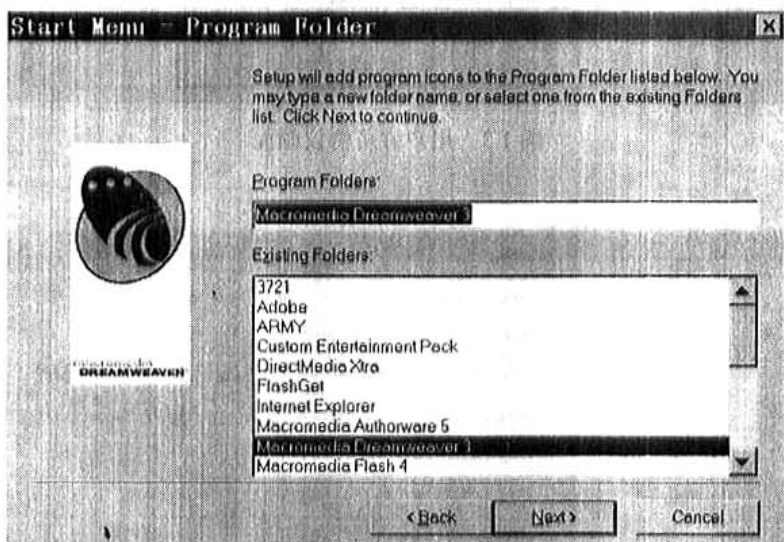


图 1.6 选择程序组画面

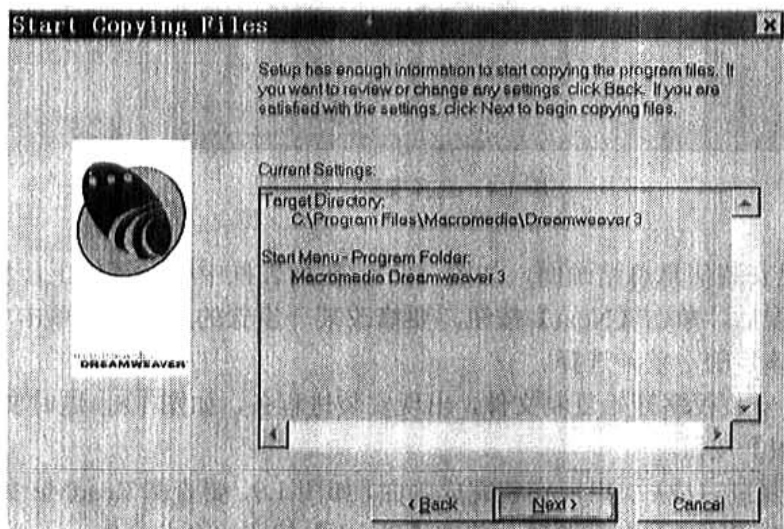


图 1.7 安装信息总结画面

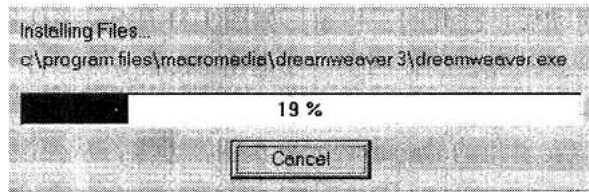


图 1.8 安装进程条

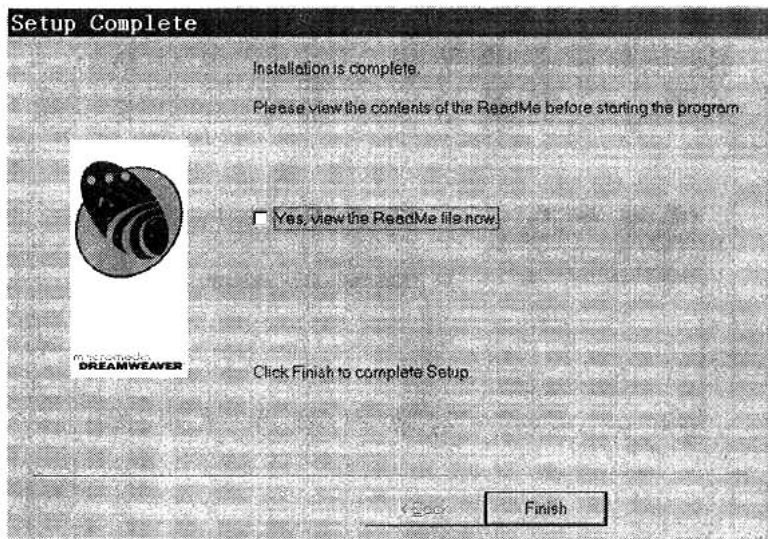


图 1.9 安装完成画面


1.3.3 Dreamweaver 3 的启动和退出

启动 Dreamweaver 3 的方法是单击【开始】按钮，选择【程序】→【Macromedia Dreamweaver 3】→【Dreamweaver 3】命令，启动画面如图 1.10。



图 1.10 Dreamweaver 3 的启动画面

Dreamweaver 3 启动后, 打开的工作窗口如图 1.11 所示, 窗口打开了一些浮动面板。用户可以在该窗口中创建站点、制作网页。要退出 Dreamweaver 3, 有三种方法:

- 单击工作窗口右上角的关闭按钮 [X]。
- 单击工作窗口左上角的 Dreamweaver 3 图标 , 从弹出的菜单中选择【关闭】命令。
- 单击菜单栏上的【File】→【Exit】命令。

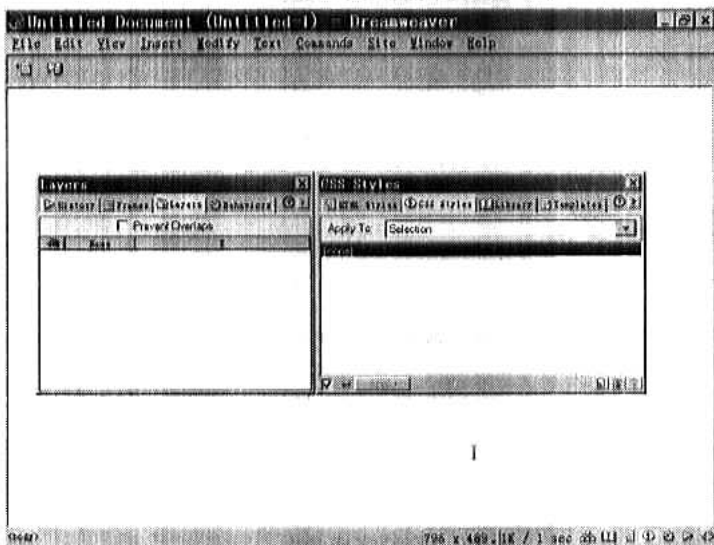


图 1.11 Dreamweaver 3 的工作窗口

1.4 Dreamweaver 3 在站点建设中的作用

大家知道, 使用 Dreamweaver 3 可以创建单个的网页, 但大多数情况下, 用户更希望拥有一个站点, 将这些单独的网页组合起来, 提供给访问者。Dreamweaver 3 不仅提供网页编辑特性, 而且带有强大的站点管理功能。利用 Dreamweaver 3, 用户可以先在本地计算机的磁盘上创建本地站点, 从全局上控制站点结构, 管理站点中的各种文档, 以完成网页的编辑。在完成站点网页的编辑后, 可以利用 Dreamweaver 3 将本地站点发送到远端的 Internet 上的服务器中, 创建真正的站点。

所谓站点, 可以看作是一系列网页的组合, 这些网页之间通过各种链接关联起来, 可能拥有相似的属性, 例如描述相关的主体、采用相似的设计, 或实现相同的目的等, 也可能只是毫无意义的链接。利用浏览器, 就可以从一个网页跳转到另一个网页, 实现对整个站点的浏览。

初学者常常认为 Web 站点建设非常难以掌握, 其实它也离不开计算机磁盘上的空间、目录和文件。对于 Dreamweaver 3 来说, 它在站点建设中所起的主要作用就是网页制作和维护站点中的网页。

Web 站点简单地可分为经营性和非经营性的两类。第一类以企业站点居多，第二类以个人站点居多。

1、企业站点

企业站点的建设主要分为申请域名、制作主页、信息发布和站点维护四个过程，其中制作主页和站点维护正是 Dreamweaver 3 的强项。

● 申请域名

域名就是企业站点 URL，用户可以根据它访问企业的站点。申请域名需要到专门的机构，如申请国内域名，如 www.homeway.com.cn 可到中国互联网络信息中心 (CNNIC)；申请国际域名，如 www.org.com，可到 Internet Registration Services；还有一些互联网服务提供商 (ISP) 可以代理国内或国际域名的申请。

● 制作网页

用户进入到企业的站点，能够看到的就是站点的网页，在网页上包含了企业希望别人了解的信息，如企业概况、业务介绍、产品信息等，可以说网页制作的好坏，对企业达到其经营目的十分重要。一般来说，在制作这样的网页时要注意以下几点：一是商业竞争的观点，吸取同类商业站点的长处，展示自己的优势；二是高效实用的观点，提高信息发布的实时性、准确性和可用性；三是讲究包装的观点，网页设计要美观大方、简洁明快，有些艺术类站点还要强调创新意识，给人一种超凡脱俗的感觉。这样会给用户留下深刻印象。

● 信息发布

网页制作完成后，可以将站点正式发布到 Internet 上。这里牵涉到几个条件：第一个是基础设施。应具备专用的机房和供电设备，包括不间断电源、服务器、路由器等设备，已经申请与租用的邮电专线和国际出口，以及服务器上建立好的独立 Web 站点；第二个是软件资源，如网管软件、站点维护软件等；第三个是专业人员，如网管、网页制作人员和站点维护人员等。

目前来看，企业站点的创建主要有三种实现方法：第一种是虚拟主机方案；第二种是服务器托管服务方案；第三种是 DDN 专线接入方案。这三种方案的实现方式与特点见表 1.1。

2、个人站点

我国规定，不能以个人名义注册国内域名，只能申请国际域名。创建个人站点的主要是一些网友，除了可以像建企业站点那样创建个人站点，更多的人选择的是在某些提供个人主页空间和免费域名的商业站点，制作发布自己的个人站点。

目前国内有一些知名的站点，接受个人主页空间的申请：

- 网易虚拟社区：<http://club.netease.com>，申请其免费主页空间，首先应加入虚拟社区，才有权申请主页空间。然后填写申请表，等收到批准的电子邮件，申请的地址才可以使用。
- 茂名信息港：<http://www.maoming.gpage.gd.cn/page199/index.asp>，它开放了 CGI 权限。
- “超级酷”个人主页：<http://www.gznet.supercool>，可以申请到一个独立的三级域名：用户名.163.net。

Dreamweaver 的作用就是制作网页和维护站点中的网页，只有将这两方面内容掌握