

陈南京 李 军 王小刚 编著

UltraDev 与 Generator

联合网页编程

3.092



北京航空航天大学出版社

<http://www.buaapress.com.cn>



UltraDev 与 Generator 联合网页编程

陈南京 李 军 王小刚 编著

本书附盘可从本馆主页 <http://lib.szu.edu.cn/>
上由“馆藏检索”该书详细信息后下载，
也可到视听部复制

北京航空航天大学出版社
<http://www.buaapress.com.cn>

内 容 简 介

本书全面介绍了利用 Dreamweaver UltraDev 构建、开发基于数据库的 Web 站点的方法, 以及利用 Generator 创建模板实现多媒体网页内容的动态更新。全书共分十三章。对 Dreamweaver UltraDev 各项功能的介绍, 并在对表单设计、动画制作、行为应用、JavaScript 程序实现动态效果、服务器行为和数据库绑定等高级应用提供实例的基础上, 多角度、全方位地讲解了 Dreamweaver UltraDev 在网页制作与 Web 站点的开发, 特别是在对网络数据库的支持方面的强大功能。全书力求通俗易懂, 书中的例子可以帮助读者更快地掌握 Web 站点的设计方法和思路以及 Generator 模板的创建和处理。

网页的制作与开发, 尤其是对开发基于数据库的 Web 站点是一门深奥的技术, 本书希望对那些没有 Web 站点开发经验的初学者起到抛砖引玉的作用, 同时对于具有 Web 站点开发经验的中、高级用户也具有参考价值。

图书在版编目(CIP)数据

UltraDev 与 Generator 联合网页编程/陈南京等编著.

—北京:北京航空航天大学出版社, 2001. 8

ISBN 7-81077-075-6

I. U… II. 陈… III. 主页制作—应用软件, Ultra Dev, Generator, Dreamweaver IV. TP393. 092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 029633 号

UltraDev 与 Generator 联合网页编程

陈南京 李 军 王小刚 编著

责任编辑 金友泉

责任校对 戚 爽

*

北京航空航天大学出版社出版发行

北京市海淀区学院路 37 号(100083) 发行部电话:010-82317024 传真:010-82328026

<http://www.buaapress.com.cn>

E-mail:pressell@publica.bj.cninfo.net

北京宏文印刷厂印装 各地书店经销

*

开本: 787×1092 1/16 印张: 16 字数: 410 千字

2001 年 10 月第 1 版 2001 年 10 月第 1 次印刷 印数: 5 000 册

ISBN 7-81077-075-6/TP·037 定价: 30.00 元(含光盘)

前 言

Dreamweaver UltraDev 是 Macromedia 公司在网页三剑客之一的 Dreamweaver 基础上推出的产品。它延续了 Macromedia 公司软件产品的易用性,同时增强了对网络数据库的支持,让开发人员和网页设计人员以可视化的方式来方便地制作出基于不同服务器平台的数据库网页。

使用 Dreamweaver UltraDev,还可以以可视化的方式快速地制作出动态网页。通过动态网页,能够让用户通过浏览器访问、管理和利用存储在服务器上的资源和数据,很容易实现网页浏览者与网站设计者之间的双向交流。

Generator 则是 Macromedia 公司推出的 Web 服务器解决方案。它可以动态地结合文本、图形及声音建立多媒体内容,并可用多种多样的动画及静态格式发表最终产品。

使用 Generator,设计者可以用 Flash 建立模板,包括用多种元素(图形、文本及声音)来置换一个数据源提供的内容(文本文件、数据库文件等)。Generator 在模板中将网页设计与网页内容分开。这样,当网页内容改变时,可以立即在网站上反映出来,同时用户也可以自己定制更新时间。这就使得网站的管理和维护变得更加简单和方便,从而把设计者从繁琐的更新和维护工作中解放出来,把更多的精力投入到设计中去。

本书详细介绍了 Dreamweaver UltraDev 和 Generator 的各种功能和操作,主要内容有:创建 Generator 模板;处理表格、文本、图像、框架和框架集并创建超级链接;使用图层、行为和时间轴创建动画;插入多媒体及 Generator 模板的处理;使用模板和库创建相同布局和结构的网页;使用表单和服务器的行为与数据库绑定创建动态页面;最后介绍了个人网站的建立和管理。

由于编者水平有限,书中错误和纰漏之处在所难免,恳请广大读者给以批评指出。

编者
2001 年 6 月

目 录

第一章 初识 Dreamweaver UltraDev	1
1.1 Dreamweaver UltraDev 简介	1
1.1.1 UltraDev 的特点	1
1.1.2 UltraDev 的安装和卸载	2
1.1.3 使用 UltraDev 开发程序的系统配置要求	7
1.1.4 UltraDev 1.0 的特性	8
1.1.5 UltraDev 4.0 新增加的特性	10
1.2 UltraDev 的工作环境	10
1.2.1 对象面板	10
1.2.2 可停靠的浮动面板	16
1.2.3 快速启动面板	17
1.2.4 属性检查器	18
1.2.5 状态栏	18
第二章 初识 Generator 2.0	21
2.1 Generator 2.0 概述	21
2.2 安装 Generator 2.0	22
2.3 使用 Generator 2.0 的系统要求	26
2.4 Generator 2.0 的工作环境	26
2.4.1 Generator 2.0 对象面板	26
2.4.2 Generator 2.0 的监视器	26
2.4.3 Generator 2.0 的环境变量按钮	27
2.4.4 Generator 2.0 的发布设置	27
2.4.5 Generator 2.0 的输出窗口	28
第三章 创建 Generator 模板	30
3.1 使用 Generator 对象面板及 Generator 监视器	30
3.2 使用数据源	31
3.2.1 为 Generator 提供数据源	32
3.2.2 数据源格式	32
3.2.3 使用 URL(HTTP,FTP 或 FILE)数据源	34
3.2.4 使用 JDBC/ODBC 数据源	34
3.2.5 在数据源里使用特殊字符	35
3.3 插入 Generator 对象	35
3.3.1 插入基本图表	35
3.3.2 插入 GIF,JPEG 和 PNG 图像文件	38
3.3.3 插入声音	39

3.3.4	插入 Mp3 文件	40
3.3.5	插入符号	41
3.3.6	插入 Flash 影片文件	41
3.3.7	建立列表及 Tickers	42
3.3.8	插入多页列表	43
3.3.9	插入饼形图表	44
3.3.10	插入 Plot	45
3.3.11	插入单选按钮	46
3.3.12	插入股票图表	47
3.3.13	插入表格	49
3.4	建立及使用变量	51
3.4.1	定义变量	51
3.4.2	使用变量动态地置换文本	51
3.5	动态改变实例	52
3.5.1	Replace(置换)	52
3.5.2	Replicate(复制)	53
3.5.3	Set Alpha(设置透明度)	54
3.5.4	Set Brightness(设置亮度)	54
3.5.5	Set Tint(设置色彩)	54
3.5.6	Set Custom Color(设置指定颜色)	55
3.5.7	Transform(转换)	56
3.6	发布 Generator 模板	57
3.6.1	改变 Generator 设置	57
3.6.2	预览、调试及输出模板	59
3.7	实例放送	59
第四章	使用表格	66
4.1	在网页中插入表格	66
4.2	使用属性检查器改变表格属性	67
4.2.1	设置单元格属性	68
4.2.2	合并和拆分单元格	68
4.2.3	对齐方式	69
4.2.4	设置单元格宽度和高度	69
4.2.5	文字绕排	70
4.2.6	设置表格表头	70
4.3	在表格单元内添加内容	70
4.3.1	添加文本	70
4.3.2	在表格内插入图像	71
4.3.3	导入表格数据	71
4.3.4	表格排序	72

4.4	用预制表格样式格式化表格	75
4.5	实例放送	74
第五章	文本与图像处理	80
5.1	文本处理	80
5.1.1	文本属性检查器详述	80
5.1.2	设置文档的页面属性	84
5.1.3	HTML 简介	85
5.1.4	查找和替换文本	87
5.1.5	拼写检查	90
5.2	图像处理	92
5.2.1	插入图像	93
5.2.2	设置图像的属性	94
5.2.3	互动图像	95
5.2.4	图像映射	96
5.2.5	追踪图	97
5.2.6	图像优化	98
5.3	实例放送	99
第六章	超级链接	104
6.1	创建文本超链接	104
6.1.1	选择被链接文档的载入位置	105
6.1.2	快速创建超链接	105
6.2	创建图像超链接	108
6.3	创建命名锚链接	108
6.4	创建电子邮件链接	109
6.4.1	用插入电子邮件链接命令创建电子邮件链接	109
6.4.2	使用属性面板创建电子邮件链接	110
6.5	实例放送	110
第七章	框架设计	113
7.1	创建框架	113
7.2	创建嵌套式框架	114
7.3	框架检查器	115
7.4	框架属性面板	116
7.4.1	设置框架属性	116
7.4.2	设置框架边框的属性	117
7.4.3	设置框架的背景属性	118
7.4.4	保存框架和框架集文件	119
7.4.5	在框架中插入网页	119
7.5	创建非框架内容	120
7.6	实例放送	121

第八章 图层与行为	126
8.1 创建图层	126
8.2 图层面板	128
8.3 参数设置对话框	128
8.4 图层属性检查器	129
8.5 图层操作	131
8.5.1 选定图层	131
8.5.2 改变图层的大小	131
8.5.3 对齐图层	131
8.6 创建行为	133
8.6.1 应用行为面板	133
8.6.2 插入内置动作	135
8.7 时间轴	150
8.7.1 使用时间轴面板	150
8.7.2 创建时间轴动画	151
8.7.3 修改时间轴	153
8.7.4 修改时间轴中对象的属性	154
8.7.5 使用多个时间轴	156
8.7.6 利用行为控制时间轴	156
8.8 实例放送	158
第九章 应用多媒体	161
9.1 插入 Flash 动画	161
9.2 插入 Shockwave 电影	162
9.3 使用 Generator 模板	162
9.3.1 在 UltraDev 中插入 Generator 模板	163
9.3.2 使用在线 Generator 模式处理模板	163
9.3.3 使用离线 Generator 模式处理模板	164
9.4 添加 Java Applets	167
9.5 添加 Active X 控件	167
第十章 模板和库	169
10.1 管理和应用 Assets 面板	169
10.1.1 Assets 面板	170
10.1.2 使用 Assets 面板	170
10.1.3 使用收藏夹	173
10.2 创建模板	176
10.2.1 使用空白的 HTML 文档创建模板	176
10.2.2 在现有文档中创建模板	176
10.3 编辑模板	176
10.3.1 定义模板的可编辑区	176

10.3.2	取消可编辑区域	177
10.3.3	修改模板	178
10.3.4	设置模板显示参数	178
10.4	创建和应用库项目	179
10.4.1	创建库项目	179
10.4.2	设置库项目属性	180
10.5	应用模板和库	180
10.5.1	应用模板创建文档	180
10.5.2	将模板应用于现有文档	181
10.5.3	把页面从模板中分离出来	181
10.5.4	添加库项目到页面	181
10.5.5	修改模板和库项目更新文档	182
10.6	实例放送	184
第十一章	表 单	188
11.1	创建表单域	188
11.2	添加表单对象	189
11.3	设置表单对象属性	190
11.3.1	文本域属性	190
11.3.2	按钮属性	190
11.3.3	复选框属性	191
11.3.4	单选按钮属性	191
11.3.5	菜单/列表属性	192
11.3.6	文件域属性	193
11.3.7	图像域属性	193
11.3.8	隐藏域属性	194
11.3.9	跳转菜单属性	194
11.4	实例放送	195
第十二章	服务器行为和数据绑定	198
12.1	服务器行为面板	198
12.2	插入内置的服务器行为	198
12.2.1	Repeat Region(重复区域)	199
12.2.2	Show Region(显示区域)	200
12.2.3	Move to Record(移动到指定记录)	201
12.2.4	Go to Detail Page(跳转到细节页)	201
12.2.5	Go to Relative Page(跳转到相关页面)	202
12.2.6	Insert Record(插入记录)	202
12.2.7	Update Record(更新记录)	203
12.2.8	Delete Record(删除记录)	204
12.2.9	User Authentication(用户权限)	205

12.2.10	Recordset(创建记录)	207
12.2.11	Command(建立存储过程对象)	208
12.2.12	Dynamic Elements(动态元素)	209
12.3	创建服务器行为	212
12.3.1	New Server Behavior(新建服务器行为)	212
12.3.2	放置代码块	214
12.4	编辑服务器行为	215
12.4.1	编辑创建的服务器行为	215
12.4.2	编辑 UltraDev 内置的服务器行为	216
12.5	数据绑定	216
12.5.1	使用数据绑定面板定义变量	217
12.5.2	插入数据绑定	219
12.6	实例放送	219
第十三章	站点管理	222
13.1	站点设计	222
13.2	定义站点	222
13.2.1	定义本地站点	222
13.2.2	创建远程站点	224
13.2.3	指定服务器技术	227
13.2.4	利用设计注释功能	227
13.2.5	使用文件显示列	229
13.3	创建跨浏览器站点	230
13.4	使用站点地图	231
13.4.1	查看站点地图	231
13.4.2	修改站点地图布局	231
13.4.3	利用站点地图管理网页	232
13.4.4	查看站点地图中的分支文件	235
13.5	发布网站	236
13.6	远程与本机网站同步管理	236
附录	IIS 的安装和设置	238

第一章 初识 Dreamweaver UltraDev

1.1 Dreamweaver UltraDev 简介

Macromedia 公司的“网页制作三剑客”之一的 Dreamweaver UltraDev 是第一种能让开发人员、编程人员和设计人员在多种服务器平台上,可视化地创建和编辑数据驱动 Web 应用的软件产品。尤其在创建跨数据库、应用服务器和操作系统的 Web 应用时,给开发人员带来极高的工作效率。

Macromedia 公司的 Dreamweaver UltraDev(以下简称 UltraDev)是 Dreamweaver 3.0 的升级产品,是一个专业的可视化编辑器,主要用来构架 Web 应用。利用它,即使不懂编程,也可以轻松地把网页同大型数据库相联接。Web 应用指的是许多相互传递信息的网页的集合,而这些网页又和网络服务器上的(包括数据库在内)各种各样的资源相联接。从表面上看,UltraDev 和 Dreamweaver 3.0 差别不大,甚至整个程序界面几乎都是一模一样,它仅比 Dreamweaver 3.0 菜单多了几条命令,但这两个产品却有本质的差别。如果说 Dreamweaver 3.0 是一个网页编辑工具(像 FrontPage 一样),那么 UltraDev 就是一个网页应用程序编辑器。Dreamweaver 3.0 生产出的产品叫做网页,UltraDev 生产出的产品叫做“程序”。如果说 Dreamweaver 3.0 是专业版的网页排版软件的话,而 UltraDev 可以说是企业版的网页开发软件。

UltraDev 最主要的特色能使网页和数据库相关联。这就意味着网页具有了操作数据库的能力,包括添加记录、修改记录、读取记录、查询记录、定位记录等操作。而实现以上的操作不需要懂得任何编程语言,仅仅是在 UltraDev 编辑环境下进行一些简单的拖拽操作就可以完成。这对熟悉网页制作但又不了解编程的人无疑是一个福音。使用 UltraDev 开发应用程序,在开发过程中可以及时浏览数据,并支持 ASP、JSP、CFML 服务器,能够通过 ODBC、JDBC、ADO 等与关系数据库相连,实现网页与用户的交互。

UltraDev 又是一个创建、管理网站和制作网页的专业编辑器。由于配备了 Dreamweaver 全套的高级页面设计和站点管理工具,使得 UltraDev 可以方便地建立、管理和编辑跨平台、跨浏览器的网页。

UltraDev 的定制程度相当高。可以建立自己的对象和命令,修改菜单和快捷键,甚至可以通过书写 JavaScript 代码来扩展 UltraDev,如实现新的动作(Action)、行为(Behavior)、添加新的属性监视器(Properties Inspector)。

1.1.1 UltraDev 的特点

UltraDev 具有 Dreamweaver 3.0 的全部功能。对于使用过 Dreamweaver 3.0 进行网页设计的用户,在进入 UltraDev 时,就会看到一个非常熟悉的操作界面。

UltraDev 的大部分菜单和浮动面板都和 Dreamweaver 3.0 相同。不同的是,Dreamweaver 3.0 是建立 HTML 网站的所见即所得的网页编辑软件,而 UltraDev 是程序编辑器,用

它开发出来的是应用程序。UltraDevr 的特点如下。

- UltraDev 能使网页和数据库相关联,使得网页具有操作数据库的能力。支持 ASP2.0, JSP 1.0 以及 ColdFusion 4.0,可以选择上述服务器技术的一种生成相应的网页。
- UltraDev 提供了视觉化网页开发工具,同时不会降低对 HTML 原始代码的控制。使用 UltraDev 的 Roundtrip HTML, Roundtrip XML 和 Roundtrip Sever Markup 技术,可以精确地控制 UltraDev 产生的源代码,保持应用程序源代码的完整性。
- UltraDev 与设计工具,如 Macromedia Fireworks, Flash 和 Shockwave 等紧密集成,可以快速地创建各种具有动态 HTML 特性的动画网页。
- UltraDev 集成了站点地图管理,改变网页位置或档案名称,UltraDev 会自动更新所有链接,这使复杂的网站更新变得迅速又简单。
- 使用具有 UltraDev 的登记、检验和设计附注等协作特点,可以以团队方式开发 Web 应用程序。

现在,Macromedia 公司在 UltraDev 1.0 的基础上推出了 UltraDev 4.0,它增强了网页与数据库连接等多项新特性,可以更高效地设计和创建 Web 应用程序。

1.1.2 UltraDev 的安装和卸载

安装 UltraDev

下面以在 Windows 98 中文版下安装 UltraDev 4.0 为例,介绍 UltraDev 的安装方法,其步骤如下:

在资源管理器中双击 UltraDev 安装盘中的 setup 文件,此时加载安装向导程序准备安装。随后出现如图 1-1 所示的 Macromedia UltraDev 4.0 Installation(安装向导)对话框。



图 1-1 安装向导

单击“Next”按钮,出现 UltraDev 使用协议对话框,如图 1-2 所示。询问是否接收协议中的所有项目,单击“Yes”按钮,则接收协议。

如图 1-3 所示为设置安装路径对话框。系统设置安装路径的默认文件夹为 C:\Program

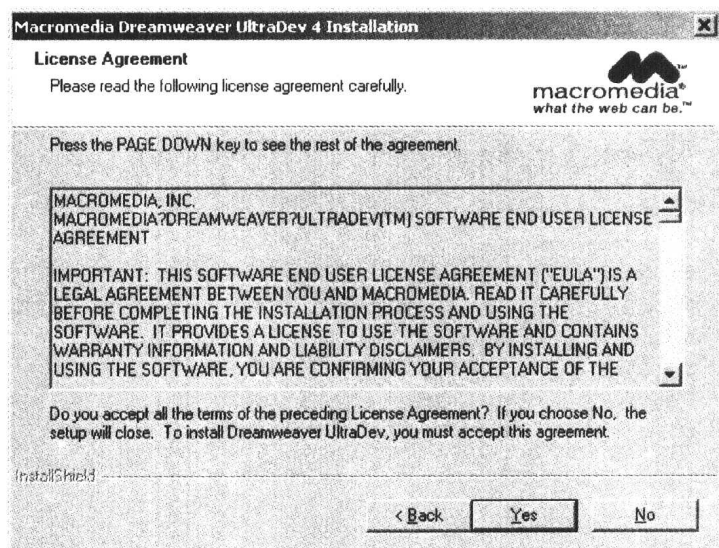


图 1-2 使用协议

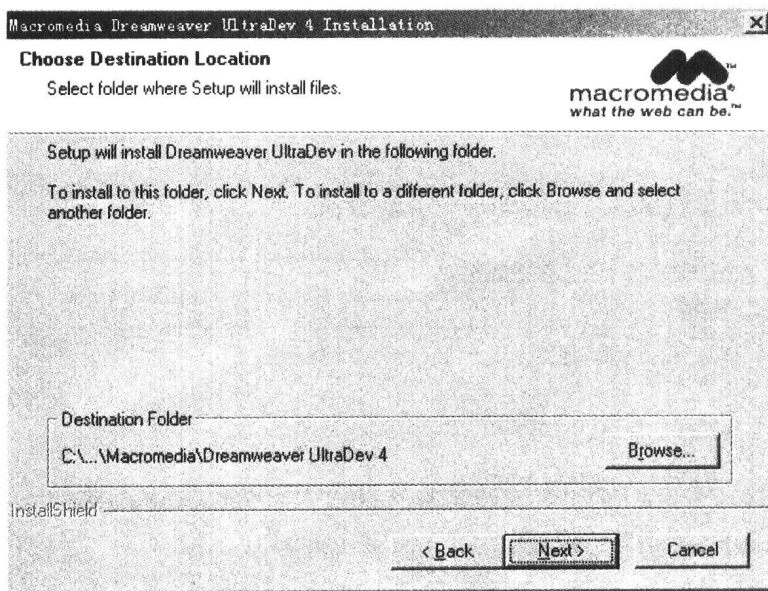


图 1-3 安装路径

Files\Macromedia\,根据需要可以单击“Browse...”按钮选择自己的安装路径。

单击“Next”按钮,出现选择默认编辑器对话框,如图 1-4 所示。

根据需要选择默认编辑器后,单击“Next”按钮,出现如图 1-5 所示的对话框。安装程序提示将在系统中建立 UltraDev 的程序组。

单击“Next”按钮,出现如图 1-6 所示的开始复制文件对话框。

单击“Next”按钮,开始安装进程,复制文件,复制完毕后出现安装结束对话框,如图 1-7 所示。单击“Finish”按钮完成安装。

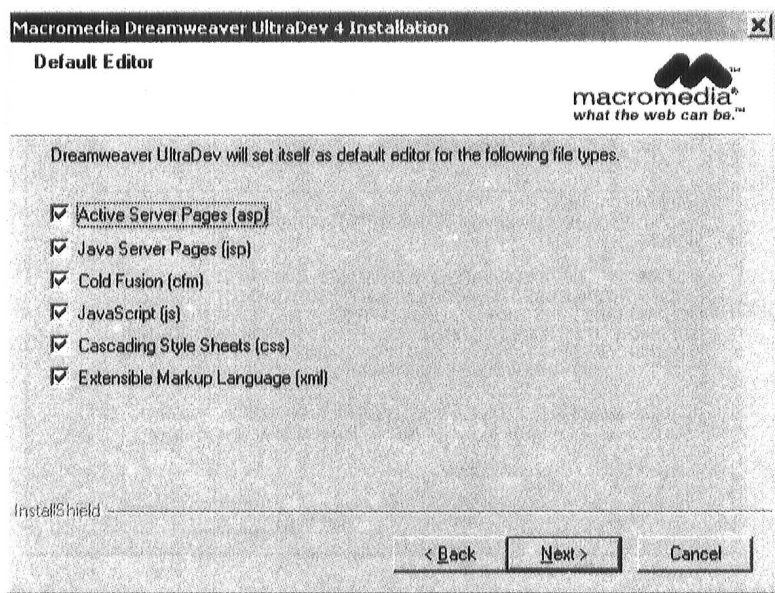


图 1-4 选择默认编辑器

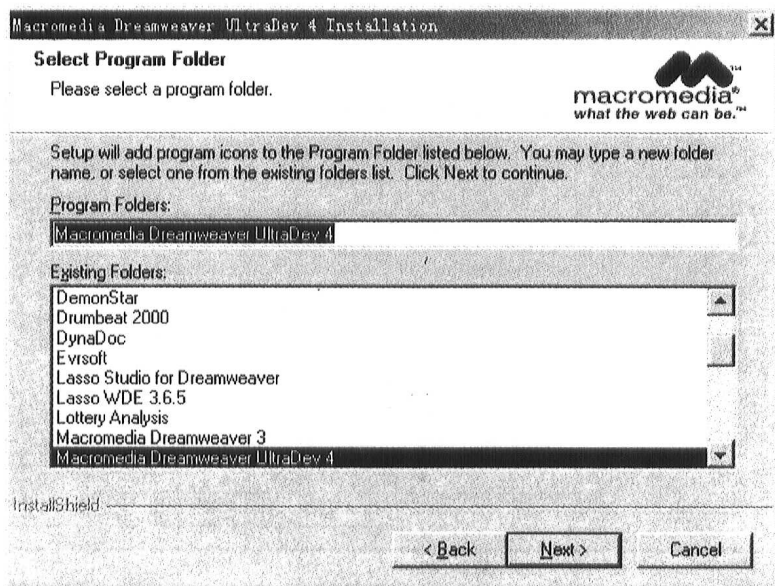


图 1-5 设置在程序组中的菜单名称

卸载 UltraDev

由于 UltraDev 没有自带 Uninstall 程序,因此,只能使用控制面板中的“添加/删除程序”来完成卸载工作,步骤如下。

打开如图 1-8 所示控制面板,在窗口中双击“添加/删除程序”图标。

在弹出的“添加/删除程序”属性对话框中选择 Macromedia UltraDev 选项,单击“添加/删除(R)...”按钮,如图 1-9 所示。

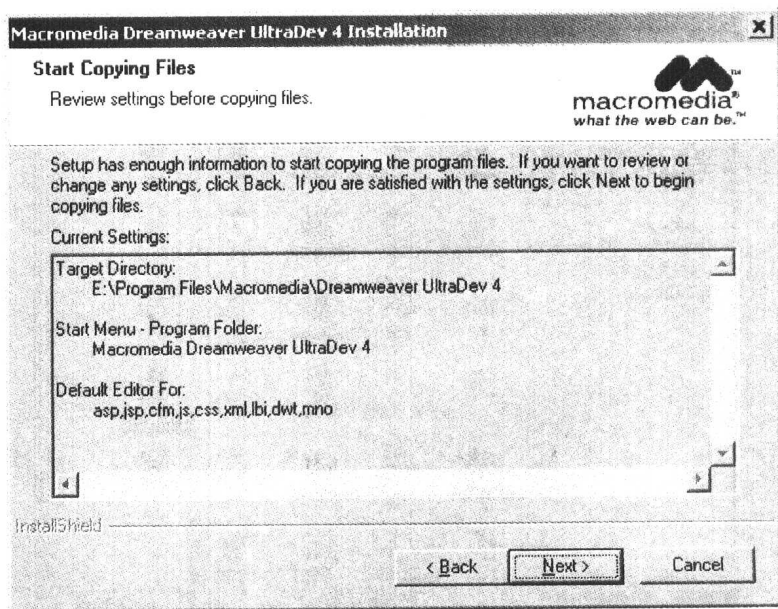


图 1-6 开始复制文件

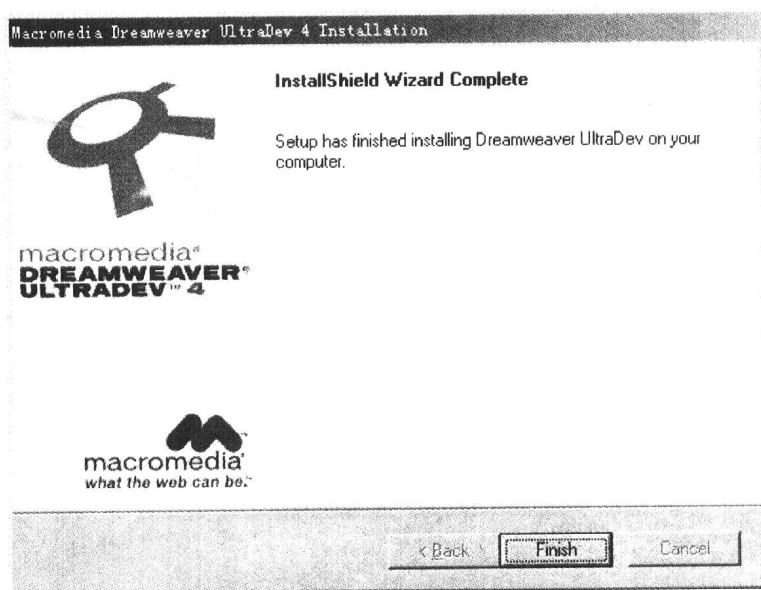


图 1-7 安装结束

卸载完成以后,显示如图 1-10 所示的界面。先单击“Details...”按钮,发现不能删除 UltraDev 的相关文件和目录,找到相应的文件和目录,手工删除它们,然后单击“OK”按钮即可。

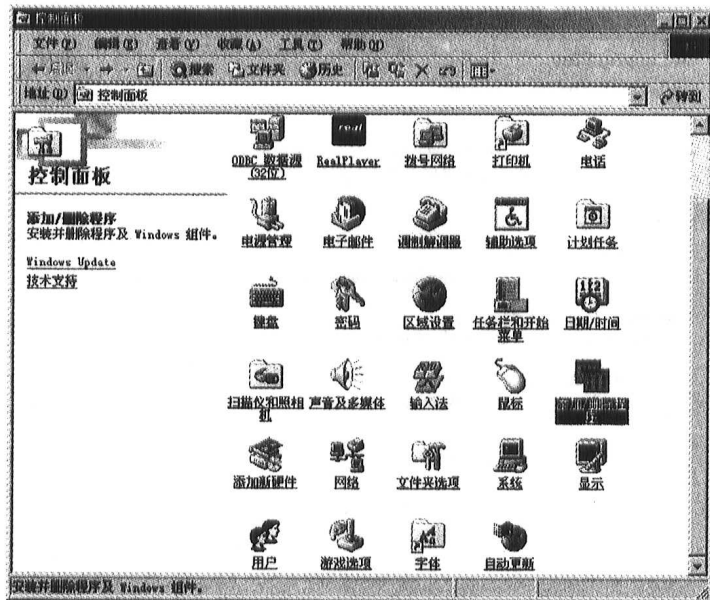


图 1-8 控制面板

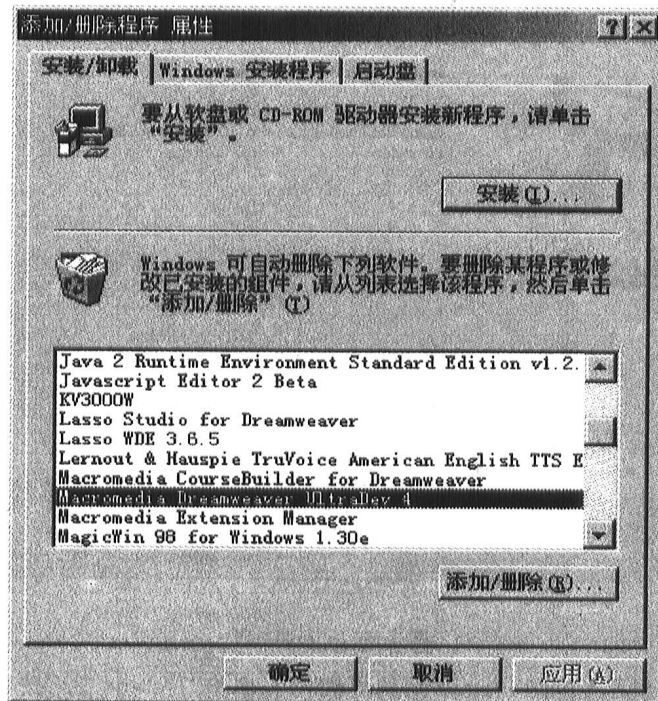


图 1-9 添加/删除程序

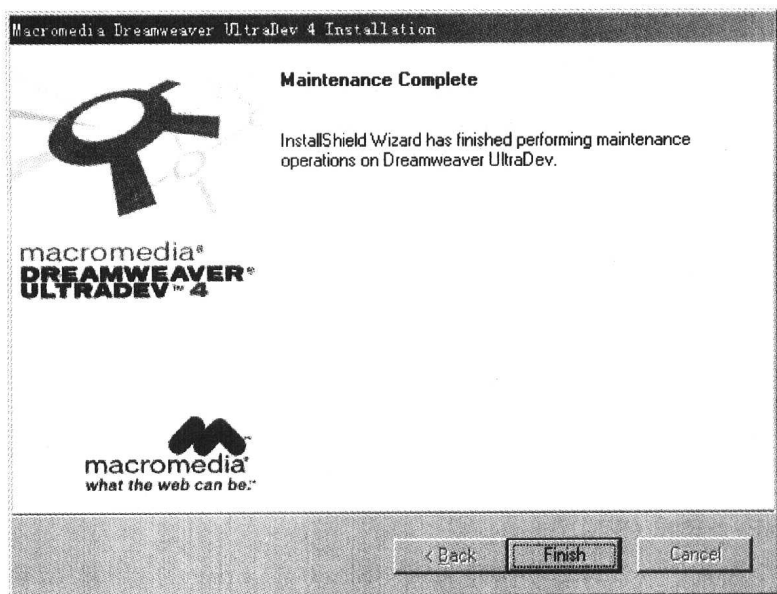


图 1-10 卸载结束

1.1.3 使用 UltraDev 开发程序的系统配置要求

根据需求的不同,所需要的基本配置也不相同,可以根据需求进行选择。下面列出了 3 种不同的系统配置方式:

- (1) 运行 Dreamweaver UltraDev 需要使用的系统配置;
- (2) 运行动态页面需要使用的系统配置;
- (3) 存储数据需要使用的系统配置。

为了建立可行的 Web 应用程序,系统至少要达到前两个配置的要求。如果需要使用数据库,就必须达到存储数据的系统配置要求。

运行 Dreamweaver UltraDev 时的系统配置要求(适用于 Microsoft Windows)

- 166 MHz 或更高速度的奔腾处理器或兼容处理器。
- Windows 95, Windows 98, 带有 Service Pack 5 以上的 Windows NT 4.0 或 Windows 2000 操作系统。
- 64 MB 以上的 RAM, 170 MB 的可用磁盘空间。
- 256 色, 800×600 以上分辨率的显示器。
- 微软数据访问组件。

运行动态页面的系统配置

在 UltraDev 中,实现 Web 应用时已包括了创建动态的页面。在网络服务器,把动态页面发送到浏览器之前,应用服务器就会在运行中处理该动态页面。为了运行动态页面,需要一个应用服务器,它只需支持 ASP(Microsoft's Active Server Pages)2.0, JSP 1.0(Sun's Java Server Pages)或 Allaire ColdFusion 4.0 中任何一种。

假定已经有了网络服务器和应用服务器,即网络服务器具有一个集成的应用服务器,就像 PWS(Microsoft's Personal Web Server)和 IIS(Internet Information Server)那样;如果不具备