

SECRETS

WINDOWS 3.1 奥秘 续篇

[美] Brian Livingston 著

顾铁成 译

潘金贵 审校

清华大学出版社



Windows 3.1 奥秘 续篇

[美] Brian Livingston 著

顾铁成 译
潘金贵 审校

清华大学出版社

新登字 158 号

内 容 简 介

Windows 3.1 作为一个图形用户界面窗口操作系统,使 PC 机面目焕然一新,使 Windows 3.1 成为微机上的主流操作系统。但是与 DOS 相比,Windows 3.1 有许多更强的功能和更新的特点,一时尚未被广大用户了解,还有待于进一步挖掘。

本书英文版《More Windows 3.1 SECRETS》由美国著名 Windows 专家 Brian Livingston 撰写,该书一经问世,即成为畅销书,它从各方面介绍了大量鲜为人知的,或未见诸文档的奥秘、经验和诀窍,对如何使用 Windows 3.1 和提高其性能提供了专家级的指导。

本书覆盖面广,信息量大,并给出大量操作步骤,便于读者边读边实践,从而掌握书中的精髓,书中还介绍了在 Windows 的 20 多种应用工具软件,对提高用户的应用水平有很大的帮助。对于广大 Windows 用户、专业技术人员、高等学校计算机专业的学生来说,都是一本难得的好书。

本书英文版由 IDG 书籍出版公司 (IDG Books Worldwide, Inc.) 出版。本书中文版由 IDG 书籍出版公司授权 IDG Books China 和清华大学出版社共同出版发行。

版权所有,翻印必究。本书封面贴有清华大学出版社的激光防伪标志,无标志者不得进入发行。

图书在版编目(CIP)数据

Windows 3.1 奥秘 续篇/(美)利文斯顿(Livngston, B.)著;顾铁成译. —北京:清华大学出版社,1995

ISBN 7-302-01682-8

I. W... II. ①利... ②顾... III. 操作系统, Windows 3.1-基本知识 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 01527 号

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学校内, 邮编 100084)

责任编辑: 刘明华

印 刷 者: 北京市海淀区清华园印刷厂

发 行 者: 新华书店总店科技发行所

开 本: 787×1092 1/16 印张: 31 字数: 735 千字

版 次: 1995 年 7 月第 1 版 1995 年 7 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-01682-8/TP·728

印 数: 0001—8000

定 价: 49.00 元

出版说明

IDG Books Worldwide (IDG 书籍出版公司), 是 IDG 的成员之一, 它是美国计算机书籍市场的后起之秀。三年来, 共出版了计算机书籍 200 多种, 其中绝大部分在畅销书之列, 成为成长速度最快的出版公司。目前已是美国三大出版公司之一。

凭借 IDG 集团众多的出版物, 广泛与计算机行业专家学者合作, 是 IDG Books 的优势, 也是 IDG Books 成功的基础。阅读这些书籍, 您会发现它并没有给您一大堆难懂的各种术语, 而是站在广大读者的一面, 以通俗易懂的语言和准确精细的描述, 使您在轻松之中享受专家级的指导, 并逐步领略在您看来很深奥、很精密的东西。IDG 书籍无论对初学者, 还是对熟练者都具有很好的指导意义, 几乎每一本书都是由浅入深, 由基础到高深的。仅以此书而言, 它既适合想了解计算机的初学者, 对于那些已很好地掌握了计算机的读者也同样适合。

清华大学出版社在国内计算机类书籍出版方面享有较高的声誉, 并以选题准确, 出版质量高而受到读者欢迎。清华大学出版社与 IDG Books 的合作更是一件非常有意义的事情, 将会不断地把 IDG Books 的优秀计算机书籍迅速介绍给国内读者, 在中文版的翻译、编辑过程中, 出版社请有经验的专家教授审阅, 既忠实于原著内容, 又在语言上努力做到简明、流畅, 适合国内读者。

我们恳切希望读者对已出版的 IDG 计算机书籍的选题、内容、质量和印装质量多提宝贵意见。

清华大学出版社
IDG 图书编辑组

IDG 奥秘优势

《《Windows 3.1 奥秘》续篇》是 IDG 书籍出版公司推出的 InfoWorld 奥秘系列丛书中的一本。奥秘系列的设计者了解读者想看到计算机专家富有见地的著作的愿望。被选中的奥秘系列丛书的作者都是他们各自所在领域的权威,他们能够帮助读者完成日常计算任务。

奥秘系列丛书的宗旨很简单:为专家作者提供一个将他或她的专家知识传递给读者的讲台。有关选题的组织等是由奥秘丛书的作者(而不是出版公司)来指导的。通过专栏反馈、用户参与及咨询工作等,奥秘丛书的作者与最终用户保持着紧密联系。这种与计算机用户的紧密联系使得奥秘丛书与大多数计算机书籍相比,具有了一种策略上的优势。我们的作者并没有远离日常计算的现实,而是直接与读者联系在一起。

我们相信,丛书的作者的经验使他们能以最有效的方式来阐述某个论题;我们也知道,通过书籍,读者将受益于与作者之间的一种“一对一”的关系。作者的声音始终出现在奥秘系列丛书中。有人将奥秘丛书比作是与作者一起喝咖啡聊天,作者的注意力完全放在了听者的身上。

当然,作者可以在奥秘系列丛书中自由地包含或推荐有用的共享软件或专有软件。随奥秘丛书提供的软件并不是随意抓来的,而是与书的内容、主题或过程联系在一起的。我们期望读者能从这些软件中得到真正和直接的益处。

无论是读读封面,一节一节地读,或者一次读一个专题,读者都将发现本书具有极强的综合性。作为一个计算机用户,《《Windows 3.1 奥秘》续篇》所传递的综合的、富有启发性的信息对于读者来说是合适的。

——David Solomon
出版者

中文版序

Windows 是美国 Microsoft 公司开发的一个图形用户界面窗口操作环境,它使得 PC 机的面目焕然一新。特别是 Windows 3. x 的推出,在计算机领域产生了重要的影响。它以 Intel 80386, 80486 等为硬件平台,充分发挥了这些高档处理器的性能,使其在图形功能、运行速度、内存管理、多任务环境、资源共享以及支持多媒体方面都有了很大的发展。

Windows 3. x 推出的时间虽然不是很长,但很快得到了用户的青睐。目前,市场上所有畅销的 PC 软件几乎都有其 Windows 版本。根据发展趋势来看,Windows 将成为微机上一种十分重要的主流操作环境。

在我国,Windows 也得到了迅速的应用和推广,特别是多种 Windows 的中文版本的出现,加快了 Windows 的普及步伐。但是,与 DOS 操作系统相比,Windows 的许多更强的功能和更新的特点一时间尚未被广大用户了解,还有待于进一步的挖掘,《More Windows 3. 1 SECRETS》就是一个很好的工具。它是美国 IDG Books Worldwide 推出的一套 InfoWorld SECRETS 丛书中的一本,作者是著名的 Windows 专家 Brian Livingston。本书在国外一经推出,即成为畅销书。该书从各方面介绍了大量的鲜为人知或未见诸文档的奥秘、经验和诀窍,为使用 Windows 提供了实用的指南。

本书的覆盖面广,信息量大,内容新颖,语言通俗易懂,并给出了大量的操作步骤,便于读者一边学习,一边上机操作,从而迅速掌握书中的精髓。对于广大 Windows 用户、专业技术人员和高等学校计算机专业学生来说,本书是一本难得的好书。

感谢 IDG Books China 公司引进了本书的中文版翻译权,并迅速组织翻译出版,本书的中文版由顾铁成、潘金贵等同志翻译和审校,表达准确,语言流畅,他们的辛勤劳动为提高广大用户的 Windows 应用开发水平做出了积极的贡献。

谢立

1994 年 8 月于南京大学

前言

在并不太遥远的过去,人们常常这样来描述计算机市场:“IMB 是无可匹敌的,它就是整个环境”。这种说法说明 IMB 非常强大,在计算机市场的各个方面,它都占有了相当大的份额,它的每一个竞争者都必须考虑到它的巨大的、无处不在的影响。

当然,这一切都已成为过去了。

在过去的 12 年里,世界已经发生了很大的变化。主架机不再一统天下,IMB 的势力也开始衰退。个人计算机和微处理器技术开始唱主角,但围绕它们所构造的大型和复杂的系统仍可能需要相当的规划和支持,这一点与它们所取代的主架机是一样的。

我们目前正处在一个令人兴奋的、但又混乱而富有挑战性的中间时期,寻求着在何处保存信息,由谁来负责,以及如何使之正常工作。并且,从旧的模式过渡到新的模式并不存在什么特别的方法。在未来的多年里,在我们的周围将有若干代和多种类型的计算机系统同时并存。我们既不能轻易地放弃过去和现有的系统,又必须不断地探索新的技术。

在今天的个人计算机世界里,软件是占主要地位的。软件王国的最高位置由 Microsoft 盘踞。它是无可竞争的,它就是整个环境。因此,由 Microsoft 来提供这个环境——Windows——就是非常合适的了。在目前及可以预见的将来,多数的商业计算都将在 Windows 中进行。

Windows 旨在降低复杂性,使得普通的商业用户也能利用计算机进行计算。但实际上,Windows 及它所利用的 DOS 操作系统常使人们感到有些迷惑、混乱。更糟糕的是,它所带来的新的复杂性是相当的不可预见的;甚至对于能正常使用和操作的、能正确地阅读手册的用户,Microsoft 似乎也无法提供适当的文档,帮助他们解决所遇到的问题。

Brian Livingston 可以为大家解决问题。如果没有他的高水平的、信息量极大的《Windows 奥秘》丛书,我们的 Windows 计算机就无法存在。对于 Microsoft 的不太易读的手册,它们从两个方面提供了相当易读的扩充:使用户更容易理解可以做些什么,以及如何来做。更为重要的是,它们还提供了有关 Windows 的令人感到惊讶的信息,说明环境的可用性和可定制性可以更好(并且还可以更稳定和更安全);并且,它们以一种简明的、没有什么计算机行话的方式来告诉用户如何运用这些信息。

读者们(像我一样)很可能会以两种方法来使用 Brian 的新书:快速浏览一遍,找出一些目前比较感兴趣的内容,根据他所提供的详细的说明,为自己的 Windows 系统增加功能。或者,读者会将这本《Windows 3.1 奥秘》续篇》放在计算机旁边,将它当作一本非常有用的参考书来使用,以便解决所遇到的各种 Windows 问题和情况。每年出版的计算机参考书数以千计,其中只有少数的一些会经常在我们的桌子上占有一席之地。本书将会是这样的一本书。

Amy D. Wohl*
Wohl 协会

* Amy D. Wohl 是 Wohl 协会的主席,也是月刊《Trendsletter》的编辑。她还为一些月刊性栏目等撰写有关计算机工业发展状况的文章。

目 录

中文版序

前言

第一部分 定制的奥秘

第 1 章 先阅读本章	(3)
1.1 如何使用本书	(3)
1.2 一次成功键入正确的命令	(3)
1.3 找出有用的部分	(4)
1.4 本书的总体结构	(5)
1.4.1 第一部分:定制的奥秘.....	(5)
1.4.2 第二部分:设置的奥秘.....	(5)
1.4.3 第三部分:窍门和技巧.....	(5)
1.4.4 第四部分:优秀的 Windows 共享应用软件	(5)
1.5 CompuServe 技术支持	(5)
第 2 章 “拖放”方法的使用	(7)
2.1 “拖放”技术可以做什么	(7)
2.2 用户可以让“拖放”做些什么	(8)
2.2.1 发现隐藏的 Registration Editor	(9)
2.2.2 修改 RegEdit 入口项.....	(10)
2.2.3 一个例子:将文件转换为正文	(11)
2.2.4 定制数据库以获得更大的灵活性.....	(12)
2.3 针对 Word for Windows 2.0 修改拖放技术	(13)
2.4 针对 WordPerfect for Windows 5.2 修改拖放技术	(15)
第 3 章 掌握桌面环境	(18)
3.1 容易的部分:File Manager	(18)
3.2 第二步:Program Manager	(20)
第 4 章 Program Manager 图标及其它修补	(24)
4.1 在 Program Manager 分组中自动设置图标	(25)
4.2 移动 Windows 应用程序	(27)
4.3 一个未记载的 File Manager 特性:快速选择文件	(28)
4.3.1 File Manager 的嵌套本性.....	(29)
4.4 改变 System 和 Notepad 字型的新方法	(30)

4.5	Windows 开发者正在使所有人卷进来	(31)
4.6	Mail 的一个未记载的特性	(32)
4.7	Terminal 的焦虑	(32)
第 5 章	使 File Manager 成为自己的	(34)
5.1	配置 File Manager	(34)
5.1.1	多窗口的配置	(38)
5.1.2	File Manager 的便捷键	(39)
5.1.3	定制 File Manager 的字型	(40)
5.1.4	定制菜单	(41)
5.1.5	提高 Windows 3.0 File Manager 的速度	(43)
5.1.6	使用与取代 File Manager	(45)
5.2	发现 Microsoft 没有放入 Windows 中的命令	(46)
5.2.1	增加基本的打印特性	(46)
5.2.2	在 Windows 中比较文件	(47)
5.2.3	常用命令的自动执行	(47)
5.2.4	DOS 内部命令的便捷键	(48)
5.2.5	从激光打印机上弹出最后一页	(49)
5.2.6	利用 Debug 更好地复位 LaserJet	(50)
第 6 章	增强 File Manager 的功能	(52)
第 7 章	替换 Microsoft 的平淡的系统图标	(54)
7.1	Incredible Indescribable Doohickies Contest	(55)
7.2	优胜者	(56)
第 8 章	Windows 与 MS-DOS 6. X	(58)
8.1	MS-DOS 6.0 对 Windows 用户可能产生破坏性影响	(58)
8.2	DoubleSpace 会使 Windows 用户感到头痛	(60)
8.2.1	避免使用 DoubleSpace 所产生的问题	(62)
8.2.2	Windows 3.1 中的 SmartDrive 有着与 DOS 6.0 类似的问题	(65)
8.3	将交换文件设置得更快一些	(68)
第 9 章	处理 DOS	(71)
9.1	提高 Windows 下 DOS 会话的性能	(71)
9.1.1	确定最佳的缺省设置	(72)
9.1.2	设置多任务选项	(73)
9.1.3	提高 DOS 窗口的刷新速度	(73)
9.1.4	测试 Minimum Timeslice	(74)
9.2	某些最佳的 Windows 3.1 奥秘其实是 DOS 的功能	(76)
9.2.1	在 DOS 会话中显示 50 行信息	(76)
9.2.2	为 DOS 会话生成独特的提示符	(77)
9.3	在增强的 Windows 模式下增强 DOS	(77)

9.3.1	向 DOS 会话中加入新的命令	(78)
9.3.2	用 BOXTIME 调节系统的性能	(79)
9.3.3	EDOS 和 Novell 的 DR DOS 的用户	(80)
9.4	Exclaim 在 Windows 下向 DOS 中增加了功能	(80)
9.5	在 Windows 应用程序中打印 DOS 字符集	(81)
9.5.1	利用 VTS 字型打印屏幕	(81)
9.6	解决增强模式的 Windows 下的 DOSX.EXE 问题	(82)
9.7	保护 Windows 文件不受危险的 DOS 命令的破坏	(83)
9.7.1	避免 CHKDSK 灾难	(83)
9.7.2	警惕其他破坏性的命令	(85)
9.7.3	检测 Windows 的批处理文件	(85)
9.7.4	检测其他程序的批处理文件	(86)
9.8	在 Windows 下使用 PKZip 2.x 和类似的程序	(87)
第 10 章	Print Screen 的使用奥秘	(89)
10.1	重获 DOS 中的 Print Screen 功能	(89)
10.2	在 Windows 中手工打印屏幕	(91)
10.3	从 Paintbrush 中自动打印屏幕	(92)
10.3.1	打印屏幕的其他方法	(94)
10.3.2	捕获 DOS 画线字符	(94)
第 11 章	功能强大的宏记录器 Recorder	(95)
11.1	找出适合于 Recorder 做的事	(95)
11.2	设置其他的热键	(98)
11.3	将某个 Recorder 宏放在一个图标上	(98)
11.4	为 Windows 设计一个 Autoexec	(99)
第 12 章	调整 Windows 对话框	(101)
12.1	改变 Notepad 中的缺省文件扩展名	(101)
12.2	使 Paint brush 支持自己需要的文件名	(103)
12.3	WordBasic 宏	(104)
第 13 章	调整 Notepad 的边界	(106)
第 14 章	扭转工具条的方位	(108)
14.1	是否所有的按钮条都能被定制	(109)
第 15 章	向文档中加入字符	(111)
15.1	这种键盘布局的作用	(112)
15.2	死键的使用	(113)
15.3	如果没有扩展键盘	(114)
15.4	使用多种语言	(114)
15.5	重音字母的使用	(115)
第 16 章	字符和字型	(116)

16.1	取接隐蔽的字符.....	(117)
16.2	百万字型的技术.....	(120)
16.3	在 Windows 3.1 下重新在 LaserJet 上获得真正的下划线	(121)
第 17 章	找到表达自己想法的字型和字符	(124)
17.1	将按键重新定义到任何字符串中.....	(125)
第 18 章	未记载的 CD-ROM 功能的使用	(127)
第 19 章	发现未见诸文档的 Windows	(129)
19.1	如何进行分析.....	(129)
19.2	未见诸档的 Windows 调用	(132)
19.2.1	政府对什么感兴趣.....	(133)
19.2.2	一个定义上的问题:什么是操作系统	(133)
19.2.3	第一点:Microsoft 是否利用了 DOS 的未见诸文档的特性	(134)
19.2.4	第二点:Microsoft 是否在 Excel 中利用了未见诸文档 的特性	(136)
19.2.5	第三点:Microsoft 是否在 quick C 中使用了未见诸文档 的特性	(137)
19.2.6	第四点:Microsoft 是否隐满了秘密	(138)
19.2.7	第五点:Microsoft 的开发人员是否获得了高级的 OLE 代码 ..	(139)
19.2.8	第六点:Microsoft 是否隐藏了“拖放”技术的细节	(140)
19.2.9	第七点:Windows NT 与未来	(141)
19.2.10	第八点:这是不是件好事	(141)

· 第二部分 有关设置的秘密

第 20 章	自己的 Windows	(145)
20.1	如何防止别人改动自己的 Windows 设置	(145)
20.1.1	设置不同的配置.....	(145)
20.1.2	选择配制.....	(147)
20.2	好的预防措施的重要性.....	(149)
20.2.1	生成不同的配制.....	(150)
20.2.2	每个.INI 文件之外的	(154)
第 21 章	轻松地安装 Windows 3.1	(155)
第 22 章	用口令来保护 Windows	(157)
第 23 章	WIN.INI 的兼容性位的使用	(159)
23.1	修补“破裂的”应用程序.....	(159)
23.2	改变兼容性位.....	(162)
第 24 章	控制 WIN.INI 和 SYSTEM.INI	(166)
24.1	System Engineer 的未见诸文档的屏幕技巧	(166)

24.2	联机地获得 Windows Resource Kit	(167)
第 25 章	找出 Windows 目录	(169)
第 26 章	内存冲突的解决	(172)
26.1	为什么要操心内存	(172)
26.1.1	PC 内存图	(172)
26.1.2	从 A 到 F 的 UMB	(174)
26.1.3	装入上内存支持	(175)
26.1.4	Windows 是怎样使用内存块的	(175)
26.1.5	申请页框所用的空间	(176)
26.1.6	申请翻译缓冲区所使用的空间	(177)
26.1.7	最佳地利用常规内存和上内存	(178)
26.2	内存冲突的解决	(179)
26.3	DOS 5.0 和 Windows 3.0 的问题	(181)
第 27 章	通讯端口	(183)
第 28 章	驱动程序的升级	(186)
28.1	驱动程序列表	(186)
28.1.1	一种不断推动向前的热情	(187)
28.1.2	丰富的商品	(187)
28.1.3	如何获得更新的 Windows 驱动程序	(188)
28.1.4	安装新的驱动程序	(189)
第 29 章	转向 Windows 的真正代价	(200)
第 30 章	不受欢迎的客人;卸出 Windows 应用程序	(202)
30.1	应有的方式	(202)
30.2	删除不需要的应用程序	(203)
30.3	一种简易的卸出方法	(206)
第 31 章	Windows 的联网	(208)
31.1	联网的艺术	(209)
31.1.1	向 Windows 转换的一些考虑	(210)
31.1.2	提高网络运行 Windows 的安全性	(210)
31.1.3	Novell NetWare	(211)
31.1.4	Banyan Vines	(213)
31.1.5	LAN Manager	(213)

第三部分 诀窍和技巧

第 32 章	MSD:失落的文档	(217)
32.1	运行 Microsoft Diagnostics	(217)
32.2	解释 MSD 的屏幕显示	(218)

32.3	MSD 信息屏幕的理解	(220)
32.4	更新 ROM BIOS	(225)
32.5	消除内存冲突.....	(226)
32.6	避免中断冲突.....	(227)
32.7	有关 MSD 的某些警告和说明	(228)
第 33 章	根据模式排除 Windows 故障	(230)
33.1	使用 Windows 调试模式	(230)
33.1.1	WIN /D:X	(231)
33.1.2	WIN /D:F	(232)
33.1.3	WIN /D:V	(233)
33.1.4	WIN /D:S	(233)
33.2	认真的故障检测;使用 BOOTLOG.TXT	(234)
第 34 章	难题与妙计	(237)
34.1	解决 Windows 中问题的方法	(237)
34.1.1	驱动程序方面的问题.....	(237)
34.1.2	IBM 打印机与 PS/2	(238)
34.1.3	利用鼠标移动.....	(238)
34.1.4	沙漏图标的使用.....	(239)
34.1.5	使用 Excel 的诀窍	(239)
34.1.6	打印与工作站.....	(239)
34.1.7	Windows 3.0 与内存	(240)
34.1.8	循环逻辑.....	(240)
34.2	这是你对 Windows 的思考——有没有问题?	(240)
34.2.1	画线.....	(241)
34.2.2	重复率的增加.....	(241)
34.2.3	Winword 中的多任务机制	(242)
34.3	没有什么价值的 Windows 使用诀窍	(242)
34.3.1	生成版权符号.....	(242)
34.3.2	快速装入.....	(243)
34.3.3	选择所有的文件.....	(243)
34.3.4	装入多个应用程序.....	(243)
34.3.5	跟踪电子报表的版本.....	(243)
第 35 章	字处理大师的奥秘	(245)
35.1	将 Ctrl+Alt 键组合用于 Winword 宏	(247)
35.1.1	使用 Winword 的附加和修补特性	(250)
35.2	将 Ctrl+Alt 键组合用于 WordPerfect 宏	(250)
35.3	将 Ctrl+Alt 键组合用于 Ami Pro 宏	(252)
第 36 章	超级正文帮助	(253)

36.1	帮助文件的作用	(253)
36.2	设计帮助文件的工具	(254)
36.3	改变颜色设置的未见诸文档的方法	(258)
第 37 章	图形处理的熟练掌握	(259)
37.1	Windows 位图的压缩	(259)
37.2	用 Hijaak for Windows 压缩图形文件	(261)
第 38 章	寻找秘密的热键	(263)
38.1	屏幕保护器的热键	(263)
38.2	用热键最大化和恢复任何应用程序	(265)
38.3	给键盘增加 16 个额外的功能键	(266)
第 39 章	Shift 键	(272)
39.1	跟踪不起眼的 Shift 键的神奇奥秘	(273)
第 40 章	被遗忘的鼠标钮	(275)
第 41 章	按照遗传学原理制造的鼠标	(277)
第 42 章	团伙屏幕、Solitaire 和 Minesweeper	(279)
42.1	Bill, Steve, Brad 和 T-Bear	(279)
42.2	在 Solitaire 游戏中作弊	(280)
42.3	Minesweeper 的后门	(281)
42.4	不用作弊也能取胜	(281)
第 43 章	买入 Windows 的升级版	(283)
第 44 章	Windows 的性能评价	(285)
44.1	用 Widget 实用程序来合理升级	(287)
第 45 章	随身携带 Windows: 可拆卸的硬盘驱动器	(289)
第 46 章	监控点距	(291)
46.1	对 DOS 来说最佳的, 对 Windows 来说不是最佳的	(292)
46.2	一种全新的监视器	(294)
第 47 章	一个编程技巧的金矿	(296)
第 48 章	32 位的未来	(298)

第四部分 Windows 共享软件

第 49 章	Windows 共享软件中的精华	(303)
49.1	如何使用这些软件	(303)
49.2	快速安装说明	(303)
49.3	有关 DOS 至少需要了解的知识	(303)
49.4	如何将一个应用程序放在 Path 上	(304)
49.5	如何在启动时刻装入应用程序	(305)
49.5.1	在 Windows 3.1 及更高版本中	(305)

49.5.2 在 Windows 3.0 和更高版本中	(305)
49.6 将最好的东西奉献给读者	(306)
49.7 预防病毒	(307)
Bugs!	(307)
ChangeIt	(309)
Coffee Mug	(310)
Concentration Solitaire	(311)
DirPrint	(313)
FreeMem	(316)
HexEdit	(318)
IniEdit	(320)
Makeover	(329)
MazeMaker	(346)
More Control	(355)
Mouse Odometer	(362)
Mouse Warp	(363)
Plug-In	(368)
PRClock	(382)
Reminder	(384)
ResGauge	(403)
Roger's Rapid Restart	(405)
RRKeyCaps	(409)
Sloop Manager	(413)
UltraClip	(428)
Video Terminal Screen	(436)
WinList	(442)
WizManager	(445)
Zoom	(480)
关于本书所配软件	(482)

第一部分

定制的奥秘

