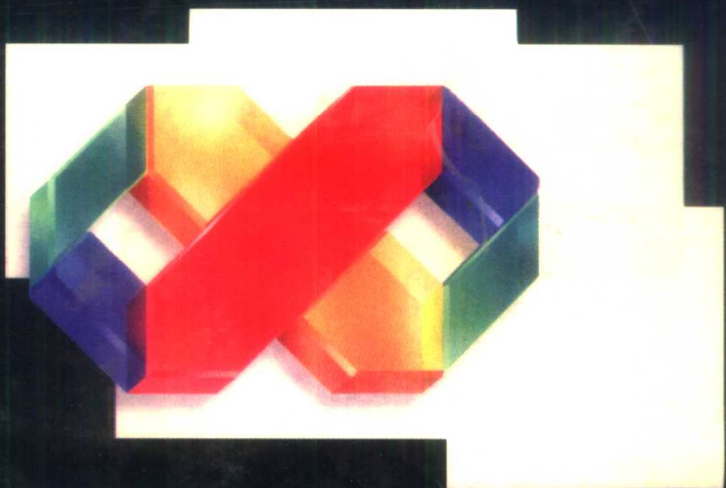


最全面的参考书!

- 全面了解 Visual Basic、Visual C++、Visual J++、Visual Inter Dev、Visual Source Safe、Transaction Server 和 SQL Server 的集成
- 创建多层分布式应用
- 使用微软的最新工具调试多语言应用程序
- 使用 Visual InterDev 开发动态、基于 Web 的应用程序
- 将 Web 应用程序分割为共享组件



Special Edition

MICROSOFT®

Visual Studio™

使用大全

[美] Don Benage 和 Azam Mirza 等著
严春莹 马琳 王宏伟 李喆等译

que®



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

URL: <http://www.phei.com.cn>

Visual Studio 使用大全

Using Visual Studio

[美] Don Benage 和 Azam Mirza 著

严春莹 马琳 王宏伟 李喆 等译



電子工業出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

内 容 提 要

本书是由一批精通 Visual Studio 的专家编写的,详细介绍了 Visual Studio 的各个组成部分: Visual C++、Visual Basic、Visual J++ 和 Visual InterDev,以及怎样利用这些工具创建可重用控件和组件,开发 I-net 应用程序、可扩充的分布式应用,最后还介绍了如何使用 Visual Studio 进行小组开发。全书共分五部分、二十八章。

本书内容系统、完整、新颖。对于应用程序设计和开发人员来说是一本不可多得的学习参考书和工具书。

Authorized translation from the English language edition published by Que Corporation Copyright
que © 1998.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from the publisher.

SIMPLIFIED CHINESE language edition published by Publishing House of Electronics Industry. Copyright © 1998.

本书中文简体专有翻译出版权由美国 Que 公司授予电子工业出版社。未经许可,不得以任何手段和形式复制或抄袭本书内容。版权所有,侵权必究。

原 书 名: Using Visual Studio

书 名: **Visual Studio 使用大全**

著 者: [美] Don Benage 和 Azam Mirza 等

译 者: 严春莹、马琳、王宏伟、李喆 等

责任编辑: 张月萍

印 刷 者: 北京市天竺颖华印刷厂

出版发行: 电子工业出版社出版、发行

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036 发行部电话 68214070

URL: <http://www.phei.com.cn>

经 销: 各地新华书店经销

开 本: 787×1092 1/16 印张: 41.5 字数: 995 千字

版 次: 1998 年 12 月第 1 版 1998 年 12 月第一次印刷

印 数: 5000 册

书 号: ISBN 7-5053-4635-0
TP·2209

定 价: 64.00 元

著作权合同登记号 图字: 01-98-0963

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺页、倒页、脱页者,本社发行部负责调换

版权所有·翻印必究

引 言

《Visual Studio 使用大全》是一批精通 Visual Studio 的专家奉献给广大专业人士的。它是由资深的软件高级开发人员和信息系统专家精心编写的,其目的是帮助你利用 Visual Studio 进行复杂的开发。本书的作者由 G. A. Sullivan 公司的软件开发人员组成,该公司位于美国的密苏里州圣路易斯,它在软件开发咨询领域占有重要的地位,是微软解决方案的提供商。

本书最吸引人之处在于它提供了最新的信息。本书的作者及时研究了 Visual Studio,他们试图从技术角度为你讲述“如何”利用该工具编程,本书不仅涉及了 Visual Studio 软件包中最重要的元素,包括微软最新的开发工具套件:Visual Basic 5.0, Visual C++ 5.0 和 Visual InterDev,而且颇具深度。本书致力于讲解如何使用这些软件产品创建应用程序,以适应现代的客户机/服务器和基于 Internet 的企业环境。书中还有大量说明、提示和警告,这些都是经验之谈,使你在学习过程中少走许多弯路。

本书的读者

本书是面向客户机/服务器和 Internet/intranet(I-net)环境下应用程序的开发人员的,他们使用微软的开发工具包创建和配置应用程序,另外,本书也是负责规划设计工作的信息系统管理员的良师益友。通过本书,你将学会如何使用微软的 Visual Studio 及其中的每个独立产品,设计和开发应用程序及组件。对于在微软的 BackOffice 环境中,使用 Windows NT Server, Internet Information, SQL Server 和 Microsoft Transaction Server 开发应用程序的程序员,也能从本书中发现许多值得借鉴的方法。本书还为技术管理员提供了许多很好的建议,例如:如何使用微软的产品建立具有艺术性的系统,以提高企业在所处领域中的商业地位,充分利用自动化信息系统,获得最大的投资回报率。

本书以其高质量的内容,紧跟技术发展步伐的资料,细致深入的介绍,易于模仿的“如何操作”格式,成为介绍微软的 Visual Studio 的权威书籍,相信很快你就会爱不释手。在本书中,虽然 Visual Studio 的每种产品是独立介绍的,但它非常注重各种技术的集成。另外,本书的某些部分专门介绍了一些背景知识,以增强你对重要概念的理解,并使 Visual Studio 在企业中能够真正发挥作用。

本书的组织方式

本书是按照逻辑顺序组织的,它从 Visual Studio 的基础知识开始,对整个产品进行了概述,另外还介绍了创建数据库应用程序的背景资料——这是大多数开发人员所关心的问题。第二部分,“创建可重用的控件和组件”,侧重于一些关键的新技术,例如:微软的对象技术:

COM 和 DCOM; 基于 Web 的技术: ActiveX 和 Java; 并介绍了如何使用这些技术创建基于组件的应用程序。这一部分以三章的篇幅介绍了 Visual Studio 中的主要语言: Visual Basic、Visual C++ 和 Visual J++。第二部分还阐述了如何在 I-net 和客户机/服务器环境中使用 ActiveX 组件。

第三部分, “开发 Internet、intranet 和 Extranet 应用程序”, 介绍了近期最活跃的领域——为 I-net 环境设计应用程序。其中详细分析了应用程序的客户机和服务器端。它不仅讲述了如何创建基于浏览器的应用程序, 而且介绍了与 Internet 信息服务器相关的 Active 服务器页面的功能。Visual InterDev 是 Visual Studio 中另一重要部分, 这一部分详细介绍了该工具的使用, 以及其中的设计时控件。另外, 还讨论了动态 HTML, 服务器端脚本, 以及将现有的应用程序集成到 I-net 体系结构中的技术。

第四部分, “开发可扩展的分布式应用程序”, 侧重于许多传统的客户机/服务器开发技术, 特别强调如何使用多种数据库创建分布式应用程序。这一部分用两章的篇幅介绍了如何在 Visual Basic 中使用 RDO 和 ADO。另外, 还有两章专门阐述了如何使用微软的事务处理服务器(MTS)为核心商业应用创建可扩展的基于事务的应用程序。

本书的最后一部分, 第五部分, “使用 Visual Studio 进行小组开发”, 介绍了供编程小组合作开发用的工具。这些工具包括: Visual SourceSafe、Visual Modeler 和 Microsoft Repository。在讲述基本原理的基础之上, 介绍了各种产品的使用方式。

第一部分: 使用 Visual Studio 开发应用程序

第一部分中的各章对 Visual Studio 产品套件进行了简要介绍:

◆ 第 1 章, “Visual Studio 97 内部初探”, 向你展示了这个产品套件。它介绍了 Visual Studio 的组成, 以及它为何在开发工具集中占有如此重要的地位。它还说明了谁是 Visual Studio 这类工具的最佳使用者, 以及它的主要优点。

◆ 第 2 章, “使用 Visual Studio 创建应用程序”, 初步介绍了成为 Developer Studio 基础的集成开发环境(IDE)的使用, 该环境是 Visual C++ 和 Visual InterDev 所共享的。它还讲解了 Visual Basic 的 IDE, 以及创建应用程序的基本技术。另外, 这章还介绍了 Visual Studio 提供的调试帮助信息。

◆ 第 3 章, “使用 Visual Studio 创建数据库应用程序”, 提供了有关设计数据库和数据库应用程序的重要信息。它描述了如何创建和调试 SQL 存储过程, 以及在 Visual Studio 中支持这些操作的工具。它还引入了某些概念, 例如: 多层体系结构, 分布式数据库, 以及分区的客户机/服务器应用程序, 这些概念将在本书后面的章节进一步展开。

第二部分: 创建可重用的控件和组件

第二部分的各章介绍了微软的对象技术, 以及如何使用 ActiveX 控件和基于 COM 的组件创建应用程序:

◆ 第4章,“使用微软的对象技术”,讨论了面向对象和基于对象的技术,它们构成了现代应用程序的底层结构。本章沿着微软对象技术的发展历程,阐述了这些名称和术语的含义,清除了由于术语含义变化带来的混淆。本章对组件对象模型(COM)和分布式组件对象模型(DCOM)进行了完整的介绍。另外,本章还介绍了与之竞争的 CORBA 技术,以及它与 COM/DCOM 的关系。

◆ 第5章,“使用 Visual Basic 创建 ActiveX 组件”,介绍了创建 ActiveX 控件的技术。它逐步指导你如何创建自己的第一个控件。然后,演示了更高级的控件的建立过程,包括:成员控件、聚合控件和用户绘图控件。

◆ 第6章,“使用 Visual C++ 创建组件”,介绍了如何使用 Visual C++ 创建基于组件的软件。本章涉及你要创建的组件类型,创建基于 COM 的组件的技术,以及微软基础类库(Microsoft Foundation Classes, MFC)和 Active 模板库(Active Template Library, ATL)的使用方法。

◆ 第7章,“使用 Visual J++ 创建组件”,介绍了微软在 Visual J++ 中实现的 Java 的功能。本章讨论了如何创建 applet 和应用程序,两者之间的区别,以及如何使用 Visual Studio 调试 Visual J++ 项目。

◆ 第8章,“在 I-net 环境中使用 ActiveX 客户机组件”,介绍了如何在包含 Web 服务器和客户机的环境中,使用基于 ActiveX 技术的控件和组件。本章还探讨了 ActiveX 与 Java 的集成。

◆ 第9章,“在客户机/服务器环境中使用 ActiveX 组件”,详细介绍了如何在传统的客户机/服务器应用程序中使用 ActiveX 组件。本章讨论了组件的安装和注册过程,以及如何配置组件,使其在远程计算机上运行。另外,本章还阐述了如何在 Visual Basic 以及 Visual C++ 中使用 ActiveX 控件。

第三部分:开发 Internet、intranet 和 Extranet 应用程序

第三部分中的各章详细介绍了如何创建用于 Internet, intranet 或 Extranet 的应用程序:

◆ 第10章,“客户机、服务器和组件:基于 Web 的应用程序”,对典型的 I-net 环境的整体结构进行了广泛的概念性介绍。同时,将 I-net 与传统的客户机/服务器环境相比较,并讨论了如何将应用程序分为基于客户机和服务器的组件。

◆ 第11章,“透视基于 Web 的应用程序”,引入了本书后面要涉及的许多概念。本章讨论了将 Web 浏览器作为应用程序的框架,以及在开发基于 Web 的应用程序时,客户端和服务端要考虑的问题。它还介绍了用于创建 Web 应用程序的 Visual InterDev 工具。

◆ 第12章,“使用 Visual Basic 创建基于 Web 浏览器的应用程序”,深入讨论了 Visual Basic 5.0 中新增的功能,即它所创建的某类应用程序能够放入与 ActiveX 兼容的 Web 浏览器中。本章探讨了某些设计方面的问题,以及如何创建 ActiveX 文档。

◆ 第13章,“Active 服务器页面与 Internet 信息服务器探秘”,介绍了微软 Web 服务器环境,以及它在发布动态 Web 页面方面的强大功能。它详细介绍了 Active 服务器中内置的

对象,以及它们的作用和使用方法。

◆ 第 14 章,“使用 Visual InterDev 开发 Active 内容”,详细介绍了 Visual Studio 中的主要 Web 开发工具——Visual InterDev。通过介绍 IDE 及各种向导程序,帮助你轻松地开始 Web 开发。它还讲解了如何在基于 Web 的开发中使用客户端和服务端 ActiveX 组件。

◆ 第 15 章,“高级 Visual InterDev 概念”,介绍了用于创建功能强大的基于 Web 的应用程序的高级技术。它讨论了如何使用客户端组件和 Script Wizard 创建基于客户端的脚本。另外,本章还解释了如何访问与 ODBC 兼容的数据库,以及 Data Form Wizard 的使用方法。此外,本章还涉及了使用 Visual InterDev 进行小组开发的内容。

◆ 第 16 章,“Visual InterDev 设计时控件”,介绍了 Visual InterDev 的一项重要功能——设计时控件。本章介绍了某些内置的设计时控件,它们使你能简化对数据库访问的管理,设定 Web 服务器返回的结果格式,以及在多张 Web 页面中自动放置标准的元素。

◆ 第 17 章,“I-net 环境中的服务器端编程”,讨论了关于 Web 服务器上的代码的某些主要问题。特别是分析了各种编程方式的利弊,程序员在编写服务器端脚本时可用的技术,以及某些应注意避免的缺陷。

◆ 第 18 章,“动态 HTML”,介绍了超文本置标语言(HTML)的重大进展。动态 HTML 是以微软向 World Wide Web 协会(W3C)提交的对象模型为基础的,它为开发人员建立高级的基于 Web 的应用程序,提供了开放的对象模型和全面的事件模型。

◆ 第 19 章,“针对 I-net 环境改造现有的应用程序”,介绍了将现有的应用程序移植到 I-net 环境需要的技术。它还讨论了如何利用组件体系结构,将现有的应用程序封装为组件,以便从新的前端应用程序进行调用。最后,它演示了如何使用 ActiveX Document Migration 向导程序创建 ActiveX 文档。

第四部分:开发可扩展的分布式应用程序

第四部分中的各章介绍了创建一类特殊应用程序的工具和技术,这类应用程序使用多层体系结构和分布式数据库:

◆ 第 20 章,“客户机、服务器和组件:分布式应用程序的设计策略”,继续介绍分布式应用程序。这里讨论了许多重要问题,例如:实现并发处理的三种基本策略,服务表示,两层与三层客户机/服务器应用程序的比较。

◆ 第 21 章,“创建分布式应用程序”,对分布式应用程序进行了概述。对应用程序来说,何谓分布式,分布式应用程序的不同类型,以及现有的创建这些程序的工具。最后,讨论了 I-net 技术对这类程序的意义。

◆ 第 22 章,“使用 Visual Basic 和 RDO 创建客户机前端应用”,探讨了经典的两层客户机/服务器应用程序的开发。Visual Basic 用来创建前端应用程序,它通过远程数据对象(Remote Data Object 2.0, RDO2),与后台运行的微软的 SQL Server 数据库连接。

◆ 第 23 章,“使用 Visual Basic 和 ADO 创建客户机前端应用”,它与第 22 章类似,但讨论的是另一种访问数据的方法——Active 数据对象(Active Data Object, ADO)。这种数据

访问方法不仅能访问结构化关系型数据库管理系统(RDBMS)。它还能够通过统一的接口,访问以各种数据类型存储的结构化和非结构化数据。

◆ 第 24 章,“配置分布式应用程序”,详细介绍了如何使用微软事务处理服务器(MTS)提供的管理工具封装应用程序,并在网络的远程计算机上进行配置。它还讲解了如何使用微软的分布式事务协调器监视远程应用程序的执行,以帮助解决某些问题。

◆ 第 25 章,“使用微软事务处理服务器运行分布式应用程序”,详细介绍了如何创建在 MTS 环境中运行的应用程序。你必须在应用程序中增加各种语句,以充分利用 MTS 的功能。

第五部分:使用 Visual Studio 进行小组开发

第五部分的各章介绍了 Visual Studio 中的某些其他工具,这些工具能够提高小组开发的工作效率:

◆ 第 26 章,“使用 Visual SourceSafe”,详细介绍了如何使用 SourceSafe 的源代码管理工具,进行源代码控制和版本跟踪。本章讲解了该工具的各种功能,以及如何使用它提供的图形界面执行多种任务。

◆ 第 27 章,“系统建模与 Microsoft Visual Modeler”,概要介绍了最近发布的统一建模语言(Unified Modeling Language, UML),以及如何利用建模开发结构良好的软件。本章还介绍了 Microsoft Visual Modeler,以及与之竞争并可作为补充的工具(例如:Rational Rose)。另外,本章还涉及代码生成和反向设计。

◆ 第 28 章,“Microsoft Repository”,介绍了近期发布的重要工具——Microsoft Repository 的功能,它能够在单独的库中存储模型和源代码。

本书的约定

为了更好地表述作者的观点,本书使用一些特殊的标记:

- ◆ 注意
- ◆ 提示
- ◆ 警告
- ◆ 问题解决

注意:其中介绍了一些重要或有趣的观点,帮助你理解书中阐述的概念。

提示:其中给出了帮助你实现书中介绍操作的小建议。它通常提供快捷键或其他可选的方法,以简化或加速任务的完成。

警告:警告会提示你某些无法预见的后果,例如:数据丢失。它告诉你如何才能避免这种情况。对这部分内容,要特别关注。

问题解决

问题解决部分提出了一些用户经常会遇到的问题。这里提到的技巧是以问答形式出现的。

阅读本书的过程中,在你开始下一主题前,不必将前面各章或各部分中每个应用程序的特定功能都细细浏览一遍,本书提供了特殊的交叉引用,帮助你查找所需的信息。这些交叉引用给出了可以参考的资料,以形式如下:

▶ 参见“某一节或某一章”。

本书还使用了各种排版样式,以区分解释性、指导性文字和你要输入的内容。屏幕上的消息、程序代码和命令都以特殊的 `monospaced` 字体显示。占位符或要用真正的代码替换的单词,以斜体 *monospace italic* 表示。需要由你输入的文本以黑体 **monospace boldface** 显示。

Windows 操作中的按键组合是以加号连接的,例如:Alt + F4,表示在按 F4 功能键的同时,要按住 Alt 键。

目 录

第一部分 使用 Visual Studio 开发应用程序

第 1 章 Visual Studio 97 内部初探	(3)
什么是 Visual Studio 97?	(3)
名称的含义	(5)
Visual Studio 97 专业版	(5)
Visual Studio 97 企业版	(6)
许可证	(8)
系统需求	(8)
Visual Studio 97 在软件开发中的角色	(10)
你眼中的 Visual Studio 97	(12)
作为开发管理员	(13)
作为应用程序体系结构规划者	(14)
作为组件创建者	(14)
作为解决方案开发者	(15)
小结	(16)
第 2 章 使用 Visual Studio 创建应用程序	(17)
Visual Studio 的安装	(17)
安装 Visual Studio	(18)
应用补丁服务	(21)
使用 Developer Studio	(21)
加载应用程序样例	(21)
使用项目和工作区	(22)
使用 Developer Studio 进行基本的调试	(25)
使用 Visual Basic 的开发环境	(27)
获取更多的帮助	(32)
小结	(35)
第 3 章 使用 Visual Studio 创建数据库应用程序	(36)
SQL Server 设计概述	(36)
数据库设计的必要性	(37)
利用 SQL 存储过程实现服务器端逻辑	(38)
Visual Studio 97 数据库设计工具	(39)

使用 Visual Studio 97 进行数据建模	(40)
使用数据库设计器创建数据库及与数据库建立连接	(40)
使用数据库设计器创建数据库框架图	(41)
通过数据库设计器创建表之间的关系	(43)
使用数据库设计器操作数据库对象和框架图	(45)
使用 Visual Studio 97 开发存储过程	(46)
安装 T-SQL 调试器	(46)
T-SQL 调试器的使用	(47)
创建和编辑 SQL Server 存储过程	(50)
分布式计算概述	(52)
客户机/服务器计算模式	(52)
客户机/服务器设计	(54)
Visual Studio 97 中的分布式客户机/服务器技术	(54)
多层体系结构	(55)
多层体系结构的划分	(55)
多层体系结构的设计	(57)
利用 Visual Studio 97 设计多层体系结构系统	(58)
I-net 环境与分布式计算	(59)
什么是 Internet/intranet 环境	(60)
Visual Studio 97 和 I-net	(61)
小结	(62)

第二部分 创建可重用的控件和组件

第 4 章 使用微软的对象技术	(65)
对象技术基础	(65)
面向对象编程的好处	(66)
面向对象程序设计术语和符号简介	(67)
面向对象与过程化程序设计	(71)
OOP 高级话题	(71)
封装	(72)
多态性	(72)
继承性	(73)
微软对象技术的蓬勃发展	(73)
微软的 Windows	(74)
OLE 1.0	(74)
VBX 组件	(74)
COM 和 OLE 2.0	(75)
OCX 组件	(75)
OLE 的扩展	(76)

微软介入 Internet: 从 OCX 到 ActiveX	(76)
远程对象: ORB 和 DCOM	(78)
对象超集: COM+	(79)
对象技术的现状	(79)
COM/DCOM 与其他对象技术的兼容	(79)
COM 与 CORBA: 标准, 分离, 集成, 还是同化?	(80)
Java 技术的最新内幕	(82)
Windows 以外的 COM	(83)
COM/DCOM 体系结构初步	(83)
接口	(84)
全局唯一标识符	(84)
注册组件	(85)
二进制兼容性和版本控制	(85)
创建 COM 对象	(86)
COM 库服务	(86)
类工厂	(86)
别名	(87)
COM 对象的生存空间	(87)
COM 对象之间的通信	(87)
引用计数	(88)
跨进程和网络的 COM 对象	(88)
COM 对象数据	(89)
对遗留应用程序使用对象的策略	(90)
遗留系统的互操作	(91)
遗留代码的对象封装	(91)
使用对象重新设计, 创建多层分布式应用程序	(92)
遗留数据基于浏览器的接口	(93)
在新应用程序中实现对象技术的策略	(95)
小结	(96)
第 5 章 使用 Visual Basic 创建 ActiveX 组件	(97)
ActiveX 控件简介	(98)
创建简单的 ActiveX 控件: 徽标控件	(98)
创建公司徽标控件	(98)
为 ActiveX 控件添加成员控件	(101)
测试徽标控件	(102)
创建聚合控件: 带边框的文本框	(103)
创建聚合控件	(104)
使用 ActiveX Control Interface Wizard 创建控件属性	(105)
使用手工创建的属性和事件完善控件	(109)

创建更复杂的聚合控件:TimeSheet 控件	(111)
创建 TimeSheet 控件	(111)
使用成员控件增强 TimeSheet 控件的功能	(113)
UserControl 及相关事件的生存期	(115)
私有方法和公有方法的比较	(116)
向 TimeSheet 控件添加其余的成员控件	(118)
小心设计外部属性,使控件完整且可用	(118)
使用 ActiveX Control Interface Wizard 设置属性对话框	(120)
使用 AmbientProperties 对象	(121)
创建属性页	(123)
创建用户绘图控件.....	(126)
小结.....	(128)
第 6 章 使用 Visual C++ 创建组件	(130)
使用 Visual C++ —— 一种面向对象的语言	(131)
严格的类型检查	(131)
可重用性	(131)
访问 API 函数	(132)
例外处理	(132)
标准库	(132)
使用 Visual C++ 创建组件	(132)
使用 MFC	(133)
MFC 的简要历程	(134)
应用程序框架	(134)
实用程序类	(136)
多线程应用程序	(136)
使用 COM	(136)
COM 的定义	(137)
接口	(137)
Visual C++ 中 COM 的实现	(138)
例 1:InProc COM 服务器	(140)
例 2:使用 InProc 服务器的 COM 客户机	(152)
使用 Automation	(160)
Automation 的定义	(160)
MFC 对 Automation 的实现	(161)
例 3:OutOfProc Automation 服务器	(161)
例 4:使用 InProc 和 OutOfProc 服务器的 Automation 客户机	(164)
利用 ATL 实现组件	(167)
ATL 为 COM 开发者提供了什么	(167)
例 5:使用 ATL 的 InProc COM 服务器	(168)

小结.....	(174)
第7章 使用 Visual J++ 创建组件	(175)
创建 Java applet 或 Java 应用程序	(175)
创建项目工作区	(176)
向项目添加文件	(177)
建立 applet	(177)
使用 Java Applet Wizard	(179)
添加资源.....	(182)
创建资源	(182)
运行 Resource Wizard	(184)
使用 Resource Wizard 创建文件	(184)
添加事件处理.....	(186)
调试 Applet	(186)
小结.....	(188)
第8章 在 I-net 环境中使用 ActiveX 客户机组件	(189)
在 Web 站点中使用 ActiveX 控件	(189)
了解使用 ActiveX 组件的技术	(190)
ActiveX 组件和 Visual InterDev	(191)
ActiveX 组件和 FrontPage 97(Visual InterDev 版)	(192)
在 Internet Explorer 中使用 ActiveX 组件	(193)
标识和标记 ActiveX 控件	(194)
下载和更新 ActiveX 控件	(195)
在 Visual J++ 中使用 ActiveX 控件.....	(196)
Java Type Library Wizard	(196)
OLE/COM Object Viewer	(197)
小结.....	(199)
第9章 在客户机/服务器环境中使用 ActiveX 组件	(200)
了解使用组件的技术.....	(200)
客户机/服务器环境中的组件类型	(201)
组件的安装和注册	(203)
组件和远程自动化	(204)
在 Visual Basic 中使用组件	(207)
ActiveX 控件	(207)
ActiveX 代码组件	(211)
发布应用程序	(213)
在 Visual C++ 中使用控件	(216)
创建支持 ActiveX 的 MFC 应用程序	(217)

ActiveX 控件	(218)
ActiveX 代码组件	(223)
小结	(231)

第三部分 开发 Internet、intranet 和 Extranet 应用程序

第 10 章 客户机、服务器和组件:基于 Web 的应用程序..... (235)

客户机还是服务器?	(235)
性能	(236)
安全性	(236)
可升级性	(236)
用户偏好	(237)
应用程序开发过程的发展	(238)
I-net 体系结构	(241)
客户机	(243)
Web 浏览器	(244)
通信工具	(244)
组件	(244)
服务器	(245)
World Wide Web 服务器	(245)
数据库服务器	(246)
通信服务器	(247)
搜索服务器	(247)
多媒体服务器	(247)
代理服务器	(248)
小结	(248)

第 11 章 透视基于 Web 的应用程序..... (249)

将 Web 浏览器作为客户机框架	(249)
发展中的应用程序体系结构	(250)
开发人员面临的新挑战	(251)
动态 HTML 与静态 HTML:新旧两种方式	(252)
Internet 信息服务器与 Active 服务器页面	(254)
Active 服务器页面概述	(254)
通过 IIS 连接数据库	(256)
基于 Web 的动态应用程序组件	(257)
ActiveX	(257)
Java applet	(258)
VBScript	(259)
JScript	(260)

其他基于服务器的组件:CGI 与 ISAPI	(261)
InterDev 加盟基于 Web 的应用程序环境	(262)
小结	(264)
第 12 章 使用 Visual Basic 创建基于 Web 浏览器的应用程序	(265)
了解 ActiveX 文档	(265)
什么是 ActiveX 文档?	(266)
了解 ActiveX 文档拓扑	(267)
选择项目类型	(267)
建立项目文件	(268)
创建 ActiveX 文档	(269)
设计、开发和实现的回顾	(269)
创建 Grape Vine 应用程序	(270)
测试 Grape Vine 应用程序	(278)
处理菜单	(280)
安装和配置	(281)
使用 Internet 下载安装	(281)
理解浏览器初始化的安装	(281)
创建安装程序的步骤	(282)
测试安装程序	(285)
了解集成问题	(286)
平台	(286)
浏览器	(287)
安全性	(287)
数据访问	(288)
小结	(289)
第 13 章 Active 服务器页面和 Internet 信息服务器探秘	(290)
Active 平台	(291)
Active 技术	(291)
Active 桌面	(293)
Active 服务器页面	(293)
安装 Active 服务器页面	(295)
Activex 服务器对象	(297)
Application 对象	(297)
Session 对象	(299)
Request 对象	(299)
Response 对象	(305)
Server 对象	(306)
Active 服务器脚本	(307)

分隔符	(307)
语句	(308)
脚本标记	(309)
过程	(309)
小结	(311)
第 14 章 使用 Visual InterDev 开发 Active 内容	(312)
Visual InterDev 集成开发环境	(313)
使用工作区	(313)
创建项目	(314)
项目向导程序	(315)
给项目添加内容	(320)
创建新文件或文件夹	(320)
将现有的文件或文件夹添加至项目	(321)
使用拖放操作	(321)
使用文件向导程序	(322)
Visual InterDev 内容开发工具	(325)
Visual InterDev 源文件编辑器	(325)
FrontPage 97 HTML 编辑器	(326)
其他工具	(327)
服务器端 ActiveX 组件	(327)
在 Visual InterDev 中使用 ActiveX 服务器组件	(327)
使用 DCOM 分发组件	(328)
Visual InterDev 包含的 ActiveX 服务器组件	(328)
客户端组件	(333)
ActiveX 控件	(334)
Java applet	(335)
小结	(336)
第 15 章 高级 Visual InterDev 概念	(337)
Global.asa 文件	(337)
使用客户端 ActiveX 组件	(339)
HTML 页面中的 ActiveX 控件	(341)
ASP 页面中的 ActiveX 控件	(344)
脚本向导程序	(345)
Java Applet	(347)
数据库开发工具	(347)
使用 ODBC 数据源	(348)
集成的数据视图	(349)
Database Designer	(350)