

大學數學教程 第二版



线性代数

同济大学数学系数学教研室

刘建亚 赵树仁 李庆熙 魏来利 编



主审
同济大学数学系



主编
同济大学数学系

76

0157.2-43
w316

大学数学教材

线性代数

郑州大学系统科学与数学系

王长群 赵振云 编
李梦如 熊胜利



A0967000



CHEP
高等教育出版社



Springer
施普林格出版社

图书在版编目(CIP)数据

线性代数/郑州大学系统科学与数学系 王长群等 编. —北京:高等教育出版社;海德堡:施普林格出版社,2001

非数学类各专业本科生用

ISBN 7-04-010329-X

I. 线… II. ①王… ②赵… III. 线性代数—高等学校教材 IV. 0151.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 058459 号

责任编辑:徐 可 封面设计:王凌波

版式设计:杨 明 责任印制:陈伟光

线性代数

王长群 赵振云 李梦如 熊胜利 编

出版发行 高等教育出版社 施普林格出版社

社 址 北京市东城区沙滩后街 55 号

邮政编码 100009

电 话 010-64054588

传 真 010-64014048

网 址 <http://www.hep.edu.cn>

<http://www.hep.com.cn>

经 销 新华书店北京发行所

印 刷 北京民族印刷厂

开 本 787×960 1/16

版 次 2001 年 9 月第 1 版

印 张 14.75

印 次 2001 年 9 月第 1 次印刷

字 数 280 000

定 价 16.00 元

© China Higher Education Press Beijing and Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2001

版权所有 侵权必究

前 言

本书是为大学非数学理工科各专业和文科部分专业编写的教材.主要内容如下:第1章介绍了向量代数及向量在3维几何空间中直线、平面方程上的应用,并且为下面的 n 维向量空间 P^n 中的讨论做了一些铺垫;第2、3、4、5、6章是线性代数的基本内容,分别讨论了行列式的计算、矩阵的运算、求解线性方程组以及 n 维向量空间 P^n 的性质、二次型、特征值理论.矩阵作为一个重要的研究对象和研究工具一直贯穿全书,同学们必须熟练掌握,尤其是对矩阵的三个标准形:等价标准形、相似标准形和合同标准形;第7章和第8章介绍了线性空间和线性变换,这也是线性代数的基本研究对象,通过对这两章的学习,同学们会对矩阵的相似有更深刻的理解;最后第9章简要介绍了抽象代数中群、环、域的基本概念,进一步开拓同学们的视野,作为选学内容.

讲授本书大约需要60多个学时(不包括第9章).考虑到双休日以及新生军训的因素,如果学时不够,教师可以根据情况适当取舍,但是我们认为至少要学完前六章,并且要了解线性空间和线性变换的基本概念.书中附录的内容可以让同学们自己阅读,本书最后有部分习题答案、提示,供大家参考.我们强调指出,同学们在做习题时必须独立解答而不能先看答案,这样才能达到巩固所学知识的目的.

在本书的编写过程中,得到了郑州大学教务处和数学系领导的鼓励和支持,也得到了数学系众多老师的帮助.在本书初稿试用的几年中,许多教师都对其中的错误加以指正,并提出了宝贵的修改意见.在此,我们对他们的支持和帮助表示衷心的感谢.本书可能还会有错误和不足之处,恳请各位专家和使用本书作为教材的教师们指正.

王长群
2001年8月20日

目 录

第 0 章 预备知识	(1)
数 域	(1)
二、三阶行列式	(2)
第 1 章 向量代数、空间中直线与平面	(5)
§ 1.1 空间直角坐标系	(5)
§ 1.2 向量的概念	(7)
§ 1.3 向量的线性运算	(8)
§ 1.4 向量的数量积、向量积、混合积	(10)
§ 1.5 向量的坐标	(15)
§ 1.6 平面方程	(20)
§ 1.7 直线方程	(24)
附录	(29)
第 2 章 行列式与克拉默法则	(36)
§ 2.1 行列式的定义	(36)
§ 2.2 行列式性质及计算	(38)
§ 2.3 克拉默法则	(47)
附录	(51)
第 3 章 矩 阵	(55)
§ 3.1 矩阵的概念	(55)
§ 3.2 矩阵的运算	(58)
§ 3.3 逆矩阵	(68)
§ 3.4 矩阵的初等变换与初等矩阵	(75)
附录	(84)
第 4 章 线性方程组	(88)
§ 4.1 消元法	(88)
§ 4.2 n 维向量空间与欧氏空间	(95)
§ 4.3 P^n 中向量的线性相关性	(99)
§ 4.4 向量组的秩和矩阵的秩	(105)

§ 4.5 线性方程组的有解判定定理	(114)
§ 4.6 线性方程组解的结构	(118)
第 5 章 特征值	(127)
§ 5.1 特征值与特征向量	(127)
§ 5.2 矩阵的相似	(131)
§ 5.3 实对称矩阵的相似标准形	(137)
§ 5.4 若尔当标准形简介	(146)
第 6 章 二次型	(149)
§ 6.1 二次型及其矩阵表示	(149)
§ 6.2 二次型的标准形	(152)
§ 6.3 二次型的规范形	(159)
§ 6.4 正定二次型与正定矩阵	(164)
附录	(168)
第 7 章 线性空间	(172)
§ 7.1 线性空间的概念	(172)
§ 7.2 维数、基和坐标	(174)
§ 7.3 子空间	(180)
§ 7.4 和空间与补空间	(183)
§ 7.5 同构映射	(186)
第 8 章 线性变换	(189)
§ 8.1 线性变换及其运算	(189)
§ 8.2 线性变换的矩阵	(192)
§ 8.3 线性变换的值域与核	(199)
第 9 章 抽象代数简介	(201)
§ 9.1 群	(201)
§ 9.2 环	(205)
§ 9.3 除环、域	(208)
部分习题答案、提示	(211)

第 0 章 预备知识

数 域

人们在认识自然界的进程中,最先接触到的数是自然数(正整数),随后,人们又认识到“零”、负整数,从而建立了整数系的概念.整数集合对于数的加法、减法、乘法都是封闭的,即对任意两个整数的和、差、积仍为一个整数.但是两个整数的商(除数不为 0)却未必是整数.于是,人们又引入了有理数的概念.任意两个有理数的和、差、积、商(除数不为零)仍然是一个有理数.随后引入实数、复数的概念.所得到的数集(分别叫实数集、复数集)也具有类似的性质.通常,我们分别用 N, Z, Q, R, C 表示自然数集、整数集、有理数集、实数集、复数集.

设 P 为复数集 C 的一个子集合,如果对 P 中任意两个数作某种运算,其结果仍在 P 中,则称 P 对该运算封闭.显然,有理数集 Q ,实数域 R ,复数集 C 对加、减、乘、除(除数不为 0)都是封闭的;整数集 Z 对加、减、乘法运算封闭,但对除法(除数不为 0)却不封闭.

下面我们引入数域的概念.

设 P 为复数集 C 的子集,且 $0, 1 \in P$. 如果 P 对加法、减法、乘法、除法(除数不为 0)都是封闭的,则称 P 为一个数域.

显然,有理数集 Q ,实数集 R ,复数集 C 都是数域,而整数集、无理数集则不构成数域.(为什么?)

例 1 证明 $Q(\sqrt{2}) = \{a + b\sqrt{2} | a, b \in Q\}$ 是一个数域.

证明 因为 $1 = 1 + 0 \cdot \sqrt{2}$, $0 = 0 + 0 \cdot \sqrt{2}$, 所以 $0, 1 \in Q(\sqrt{2})$. 容易看出, $Q(\sqrt{2})$ 对于加法、减法是封闭的.

设 $a, b, c, d \in Q$, 则

$$\begin{aligned} & (a + b\sqrt{2})(c + d\sqrt{2}) \\ &= (ac + 2bd) + (ad + bc)\sqrt{2} \in Q(\sqrt{2}), \end{aligned}$$

所以 $Q(\sqrt{2})$ 对于乘法是封闭的.

又设 $a + b\sqrt{2} \neq 0$, 则 $a - b\sqrt{2} \neq 0$ (为什么?), 于是

$$\frac{c + d\sqrt{2}}{a + b\sqrt{2}} = \frac{(c + d\sqrt{2})(a - b\sqrt{2})}{(a + b\sqrt{2})(a - b\sqrt{2})}$$

$$= \frac{ac + 2bd}{a^2 - 2b^2} + \frac{ad - bc}{a^2 - 2b^2} \cdot \sqrt{2} \in \mathbf{Q}(\sqrt{2}).$$

即 $\mathbf{Q}(\sqrt{2})$ 对于除法(除数不等于0)也是封闭的,所以它是一个数域. $\square$

定理 任意一个数域 P 都包含有理数域 $\mathbf{Q}$, 因此有理数域 $\mathbf{Q}$ 是最小的数域.

证明 设 P 为任意数域, 则 $0, 1 \in P$. 因为 P 对加法运算封闭, 所以有任意正整数 n , 有

$$n = \underbrace{1 + 1 + \cdots + 1}_{n \text{ 个}} \in P.$$

又因为 P 对减法封闭, 所以 $-n = 0 - n \in P$. 因此 P 包含整数集 $\mathbf{Z}$. 由于任意一个有理数 $a \in \mathbf{Q}$ 都可以写成 $\frac{m}{n}$ ($m, n \in \mathbf{Z}, n \neq 0$) 的形式, 依数域 P 对除法(除数不为0)的封闭性可知 $a \in P$, 所以 $\mathbf{Q} \subseteq P$. $\square$

习题 0.1

1. 讨论 $P_1 = \{\text{全体奇数}\}, P_2 = \{n\pi | n \in \mathbf{Z}\}, P_3 = \{ni | n \in \mathbf{Z}, i \text{ 为虚数单位}\}, P_4 = \{ai | a \in \mathbf{Q}, i \text{ 为虚数单位}\}$ 是否构成数域? 为什么?

2. 证明: $\mathbf{Q}(i) = \{a + bi, a, b \in \mathbf{Q}\}$ 构成一个数域.

3. 证明: 数域 $\mathbf{Q}(i) = \{a + bi, a, b \in \mathbf{Q}\}$ 不包含除 $\mathbf{Q}$ 和 $\mathbf{Q}(i)$ 以外的其它数域.
(提示: 设 P 为包含在 $\mathbf{Q}(i)$ 中一个数域, $P \neq \mathbf{Q}$, 证明 $P = \mathbf{Q}(i)$).

二、三阶行列式

中学已经学过二元、三元线性方程组. 设:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2. \end{cases}$$

当 $a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} \neq 0$ 时, 其一般解为:

$$\begin{cases} x_1 = \frac{b_1a_{22} - b_2a_{12}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}, \\ x_2 = \frac{b_2a_{11} - b_1a_{21}}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}}. \end{cases}$$

引入符号 $D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$, 称为二阶行列式, 并令

$$D_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix} = b_1a_{22} - b_2a_{12}, \quad D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix} = a_{11}b_2 - a_{21}b_1,$$

于是其解可表示为:

$$x_1 = D_1/D, \quad x_2 = D_2/D.$$

同样,在解三元一次线方程组:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2, \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases}$$

中,引入符号

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} \\ - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33} - a_{13}a_{22}a_{31},$$

称为三阶行列式,并令

$$D_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad D_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}, \quad D_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}.$$

当 $D \neq 0$, 则其解可表示为: $x_1 = D_1/D$, $x_2 = D_2/D$, $x_3 = D_3/D$ (证明留作习题).

例 2 求解二元一次方程组

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 = 5, \\ 3x_1 + 2x_2 = 11. \end{cases}$$

解

$$D = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 4 + 3 = 7 \neq 0,$$

$$D_1 = \begin{vmatrix} 5 & -1 \\ 11 & 2 \end{vmatrix} = 10 + 11 = 21,$$

$$D_2 = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 11 \end{vmatrix} = 22 - 15 = 7,$$

于是

$$x_1 = D_1/D = 21/7 = 3, \quad x_2 = D_2/D = 7/7 = 1.$$

□

例 3 求解三元一次方程组

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 9, \\ x_1 - 2x_2 - x_3 = -6, \\ 4x_1 + x_2 + 2x_3 = 12. \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{解} \quad D &= \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -2 & -1 \\ 4 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 27, & D_1 &= \begin{vmatrix} 9 & -1 & 3 \\ -6 & -2 & -1 \\ 12 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 27, \\ D_2 &= \begin{vmatrix} 2 & 9 & 3 \\ 1 & -6 & -1 \\ 4 & 12 & 2 \end{vmatrix} = 54, & D_3 &= \begin{vmatrix} 2 & -1 & 9 \\ 1 & -2 & -6 \\ 4 & 1 & 12 \end{vmatrix} = 81, \end{aligned}$$

于是

$$x_1 = D_1/D = 27/27 = 1,$$

$$x_2 = D_2/D = 54/27 = 2,$$

$$x_3 = D_3/D = 81/27 = 3. \quad \square$$

通过二元、三元线性方程组的求解公式可以看出: x_i 是两个行列式的商 D_i/D , 其中 D 是由方程组未知量的系数组成的行列式, D_i 是把 D 的第 i 列换成常数项而得到的行列式. 在第2章中, 我们将把这个结论推广到一般 n 元线性方程组.

习题 0.2

1. 对于三元一次方程组, 当 $D \neq 0$ 时, 证明课文中的求解公式.
2. 证明

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{21} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{31} \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

3. 证明

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

第 1 章 向量代数、空间中直线与平面

物理学、力学、工程学、经济理论等学科以及数学本身都要用到向量的思想方法. 本章将介绍向量的基本概念及其代数运算, 并用向量来讨论空间中的平面与直线. § 1.1 ~ § 1.5 是向量代数的基本内容, 包括了向量的概念及其代数运算; § 1.6 和 § 1.7 应用向量的方法去研究空间的平面与直线的方程.

§ 1.1 空间直角坐标系

我们由高中平面解析几何知道, 建立平面直角坐标系后, 平面中的点 P 可以与二元有序实数组 (x, y) 建立一一对应. 于是我们可以用代数的方法去研究直线、曲线等平面几何问题. 类似地我们可以在空间中建立直角坐标系, 用同样的方法去研究空间中平面、直线、曲面、曲线等问题.

在空间中任意取定一点 O , 过 O 作三条两两互相垂直且取定方向的直线 Ox, Oy, Oz , 并取一个线段作为长度单位. 这样三条有向直线 Ox, Oy, Oz 在取 O 为坐标原点后都成为数轴(即直线上点与全体实数成为一一对应). 用这样三条有公共原点 O 的两两互相垂直的数轴 Ox, Oy, Oz 就建立了一个空间直角坐标系(如图 1.1 所示), 记作 $\{O; x, y, z\}$, 点 O 称为坐标系的原点, Ox, Oy, Oz 称为坐标轴, 依次称为 x 轴, y 轴, z 轴; 由两个坐标轴所决定的平面称为坐标平面(简称

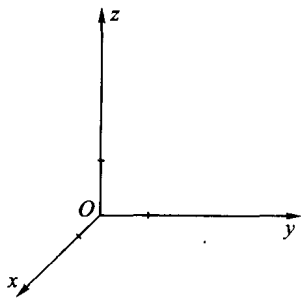


图 1.1

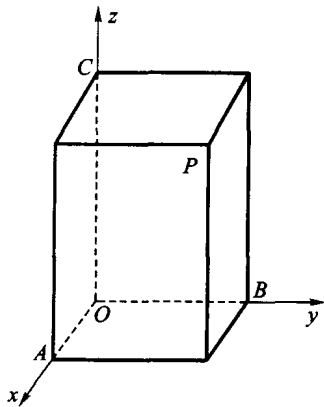


图 1.2

坐标面),依次称为 Oxy 平面, Oyz 平面, Ozx 平面. 如果 Ox, Oy, Oz 的顺序符合右手规则,即,右手四指指向 Ox 轴正向,然后握住右手四指向 Oy 轴正向转,右手大拇指恰好指向 Oz 轴正向,则称该坐标系为右手系;否则称之为左手系. 习惯上,我们建立的坐标系为右手系. 三个坐标平面将空间分成八部分,这八个部分叫做卦限,分别称为第 I,第 II,第 III,第 IV,第 V,第 VI,第 VII 及第 VIII 卦限.

设 P 为空间中任意一点,过 P 点且分别平行于三个坐标面的三个平面分别交 x 轴于 A 点,交 y 轴于 B 点,交 z 轴于 C 点(如图 1.2). 如果 A, B, C 在三个数轴上的坐标分别为 x, y, z ,则称有序三元实数组 (x, y, z) 为 P 点的坐标.

显见,空间中全部点集合 V_3 与全体有序三元实数组集合 $\mathbf{R}^3$ 有着——对应关系. 即

$$P \xleftrightarrow{1-1} (x, y, z),$$

其中 $P \in V_3, (x, y, z) \in \mathbf{R}^3$. 我们可以把点 P 写为 $P(x, y, z)$,有时把三元实数组 (x, y, z) 看成空间中以 (x, y, z) 为坐标的点. 这样,空间的八个卦限可以写成

第 I 卦限 $\{(x, y, z) | x > 0, y > 0, z > 0\}$;

第 II 卦限 $\{(x, y, z) | x < 0, y > 0, z > 0\}$;

第 III 卦限 $\{(x, y, z) | x < 0, y < 0, z > 0\}$;

第 IV 卦限 $\{(x, y, z) | x > 0, y < 0, z > 0\}$;

第 V 卦限 $\{(x, y, z) | x > 0, y > 0, z < 0\}$;

第 VI 卦限 $\{(x, y, z) | x < 0, y > 0, z < 0\}$;

第 VII 卦限 $\{(x, y, z) | x < 0, y < 0, z < 0\}$;

第 VIII 卦限 $\{(x, y, z) | x > 0, y < 0, z < 0\}$.

下面我们研究空间中两点的距离.

设 $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$ 为空间中任意两点. 过 P_1, P_2 分别作平行于三个坐标面的平面,这六个平面围成一个长方体(如图 1.3),而 P_1P_2 恰好是该长方体的对角线. 于是有

$$\begin{aligned} |P_1P_2|^2 &= |P_1M_1|^2 + |M_1M_2|^2 + |M_2P_2|^2 \\ &= (y_2 - y_1)^2 + (x_2 - x_1)^2 + (z_2 - z_1)^2, \end{aligned}$$

故有

$$|P_1P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}.$$

例 1 求 $P(-1, 2, 3)$ 到 z 轴的距离.

解 过 P 作直线 $PM \perp z$ 轴,交 z 轴于 $M(0, 0, 3)$ (如图 1.4),则点 P 到 z 轴的距离为

$$|PM| = \sqrt{(-1 - 0)^2 + (2 - 0)^2 + (3 - 3)^2} = \sqrt{5}.$$

□

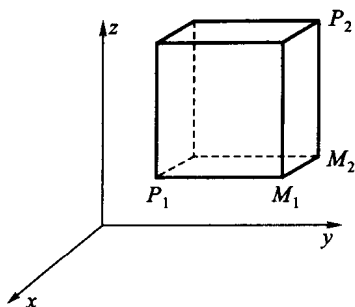


图 1.3

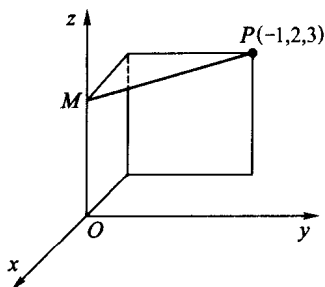


图 1.4

习题 1.1

1. 在空间直角坐标系下,作具有下列坐标的点.

$$A_1(1, 2, 3), \quad A_2(-1, -2, -3), \quad A_3(-1, 2, 3), \quad A_4(1, -2, 3), \\ A_5(1, 2, -3), \quad A_6(1, -2, -3), \quad A_7(-1, -2, 3), \quad A_8(-1, 2, -3).$$

2. 求点 $A(4, -3, 5)$ 与原点间的距离,并求 A 到各坐标轴的距离.

§ 1.2 向量的概念

我们在学习和生活中常见的量有两种.一种量只有大小,如长度、面积、温度、时间、功等,可以用一个实数来表示,这样的量称为**数量**(或**标量**).另一种量既有大小又有方向,如速度、加速度、位移、力等.这样的量称为**向量**(或**矢量**).

向量通常用一个带箭头的有向线段来表示(如图 1.5),箭头的所指方向称为向量的方向,线段 AB 的长度称为向量的长度(或大小或模),称 A 为向量的**起点**, B 为向量的**终点**,记为 $\vec{a}$ 或 $\overrightarrow{AB}$. 向量 $\overrightarrow{AB}$ 的长度记为 $|\overrightarrow{AB}|$. 若 $|\overrightarrow{AB}| = 1$,则称 $\overrightarrow{AB}$ 为**单位向量**(**么矢**).

长度为 0 的向量叫**零向量**,记为 $\vec{0}$ 或 $\mathbf{0}$. 需要注意,零向量且仅有零向量的方向不定.

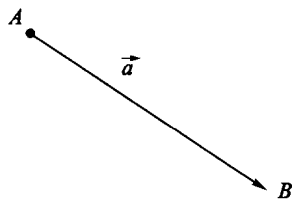


图 1.5

设 $\vec{a}$ 为向量,与 $\vec{a}$ 长度相同而方向相反的向量称为 $\vec{a}$ 的**负向量**(或**相反向量**),记作 $-\vec{a}$.

设 $\vec{a}$ 、 $\vec{b}$ 为两个向量,若它们长度相等且方向相同,则称 $\vec{a}$ 和 $\vec{b}$ **相等**,记 $\vec{a} = \vec{b}$. 因此我们这里所定义向量相等与向量的起点、终点无关,也就是说,向量是可以平

行移动的. 在这种意义下, 向量又称为**自由向量**. 在研究一组向量之间的关系时, 我们可以把它们都平行移动到同一个起点上. 这时如果它们是共线(或共面)的, 则称这组向量是**共线(共面)**的. 共线向量又称为**平行向量**. 若 $\vec{a}, \vec{b}$ 为平行向量, 则可记为 $\vec{a} \parallel \vec{b}$. 特别地, 我们规定零向量与任意向量都平行.

习题 1.2

1. 在平行四边形 $ABCD$ 中, 向量 $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CD}, \overrightarrow{BA}, \overrightarrow{DA}, \overrightarrow{CB}, \overrightarrow{DC}, \overrightarrow{AD}$ 中, 哪些是相等的向量? 哪些是相反的向量? 哪些是共面向量? 哪些是共线向量?

2. 以单位圆的圆心为始点, 以单位圆上点为终点的所有向量是否都相等, 为什么?

3. 在空间中, 任意一个三角形各边所构成的向量都是共面向量, 但一个空间四边形的各边所构成的向量不一定是共面向量, 为什么?

4. 两个平行平面上的所有向量都共面, 对吗? 为什么?

§ 1.3 向量的线性运算

所谓向量的线性运算是向量的加法(减法)和数乘运算的统称.

一、向量的加法、减法

首先看一个例子. 质点 P 从点 A 移动到 B , 再从 B 移动到 C , 其结果就是从 A 移动到 C . 这就是说, 质点 P 先位移 $\overrightarrow{AB}$, 再位移 $\overrightarrow{BC}$, 其结果就是位移 $\overrightarrow{AC}$. 我们称 $\overrightarrow{AC}$ 为 $\overrightarrow{AB}$ 与 $\overrightarrow{BC}$ 之和.

一般地, 已知向量 $\vec{a}, \vec{b}$ (如图 1.6), 任取一点 A 作 $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$, 再作 $\overrightarrow{BC} = \vec{b}$, 并连接 A, C , 得到一个新向量 $\overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{AC}$ 称为 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 之和, 记作 $\overrightarrow{AC} = \vec{a} + \vec{b}$.

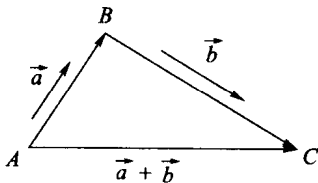


图 1.6

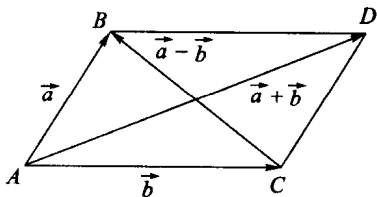


图 1.7

这种首尾相连求向量和的方法称为向量的三角形法则. 由图 1.7 不难看出中学力学里对力的合成(加法)所用的平行四边形法则与现在规定的三角形则是一

致的,即以 A 为始点作 $\overrightarrow{AB} = \vec{a}$, 再作 $\overrightarrow{AC} = \vec{b}$, 则以 $\vec{a}, \vec{b}$ 为边的平行四边形 $ABCD$ 的对角线向量 $\overrightarrow{AD}$ 就是 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的和.

可以验证:向量的加法有如下性质:

- (1) (交换律) $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$;
- (2) (结合律) $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$;
- (3) $\vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$;
- (4) $\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$,

其中 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为任意向量.

利用向量的加法运算,我们可以规定向量的减法运算如下:

$$\vec{a} - \vec{b} = \vec{a} + (-\vec{b}).$$

从图 1.7 可以看出, $\vec{a} - \vec{b}$ 恰好是平行四边形的另一条对角线向量 $\overrightarrow{CB}$. 不难看出向量的减法运算是向量加法的逆运算,即

$$(\vec{a} + \vec{b}) - \vec{b} = (\vec{a} - \vec{b}) + \vec{b} = \vec{a}.$$

二、向量的数量乘法

一般地,两个非零共线向量的长度可以不同,其方向相同或者相反. 它们的长度相差一个正倍数. 如果规定用这个倍数的正负来协调它们的方向,可以通过向量的数量乘法直接建立这两个共线向量之间的关系,通过实数的正负性来确定这两个共线向量到底是同向还是反向. 为此我们引入一个实数与一个向量的乘法.

设 $\vec{a}$ 是一个向量, λ 为一个实数,规定 $\lambda\vec{a}$ (或 $\vec{a}\lambda$) 是这样一个向量, $\lambda\vec{a}$ 的长度是 $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$, 其方向是:当 $\lambda > 0$ 时, $\lambda\vec{a}$ 与 $\vec{a}$ 同向;当 $\lambda < 0$ 时, $\lambda\vec{a}$ 与 $\vec{a}$ 反向. 称 $\lambda\vec{a}$ 为实数 λ 与向量 $\vec{a}$ 的乘积, 又称数乘向量. 这样,我们在实数与向量之间建立了一种运算,称之为向量的数乘运算或向量的数量乘法.

可以证明(留作习题): $\lambda\vec{a} = \vec{0}$ 当且仅当 $\lambda = 0$ 或 $\vec{a} = \vec{0}$; $(-1)\vec{a} = -\vec{a}$; 两个向量 $\vec{a}, \vec{b}$ 平行的充要条件是其中一个向量是另一个向量的倍数.

向量的数量乘法还具有如下性质:

- (5) $1\vec{a} = \vec{a}$;
- (6) $\lambda(\mu\vec{a}) = (\lambda\mu)\vec{a}$;

这里的(6)表明向量的数量乘法与实数之间的乘法具有相容性. 对于向量加法与向量的数量乘法之间还有如下相容性:

- (7) $\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$;
- (8) $(\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$.

例 1 设 $\vec{a} \neq \vec{0}$, 则 $\frac{1}{|\vec{a}|}\vec{a}$ 是唯一与 $\vec{a}$ 同方向的单位向量. 记 $\vec{a}_0 = \frac{1}{|\vec{a}|}\vec{a}$, 则 $\vec{a} = |\vec{a}|\vec{a}_0$. 因此任意一个非零向量 $\vec{a}$ 都可以写成其长度和与 $\vec{a}$ 同方向的单位向

量的乘积.

例2 证明平行四边形的两条对角线互相平分.

证明 如图 1.8. 设 $\square ABCD$ 两条对角线 AC , BD 交于 O . 由于 $\overrightarrow{AO}$ 与 $\overrightarrow{AC}$ 共线, $\overrightarrow{BO}$ 与 $\overrightarrow{BD}$ 共线, 我们可设 $\overrightarrow{AO} = k\overrightarrow{AC}$, $\overrightarrow{BO} = l\overrightarrow{BD}$, 其中 k, l 为实数.

显然 $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}$, $\overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AB}$, 所以
 $\overrightarrow{AO} = k(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD})$, $\overrightarrow{BO} = l(\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AB})$.
 又 $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} - \overrightarrow{BO}$, 故

$$\overrightarrow{AB} = k(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD}) - l(\overrightarrow{AD} - \overrightarrow{AB}),$$

即

$$(1 - k - l)\overrightarrow{AB} = (k - l)\overrightarrow{AD}.$$

因为 $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}$ 为不共线非零向量, 所以有

$$\begin{cases} 1 - k - l = 0, \\ k - l = 0. \end{cases}$$

故 $k = l = \frac{1}{2}$. 所以平行四边形的两条对角线互相平分. □

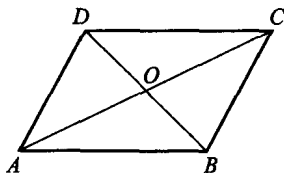


图 1.8

习题 1.3

1. 设 λ 为实数, $\vec{a}$ 为向量, 证明:

(1) $\lambda\vec{a} = \vec{0}$ 当且仅当 $\lambda = 0$ 或 $\vec{a} = \vec{0}$;

(2) $(-1)\vec{a} = -\vec{a}$;

(3) 两个向量 $\vec{a}, \vec{b}$ 平行的充要条件是其中一个向量是另一个向量的倍数.

2. 设 AD, BE, CF 是 $\triangle ABC$ 的三条中线 (如图 1.9), 证明:

$$\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BE} + \overrightarrow{CF} = \vec{0}.$$

3. 设 $\vec{a}, \vec{b}$ 为向量, 证明

$$||\vec{a}| - |\vec{b}|| \leq |\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|.$$

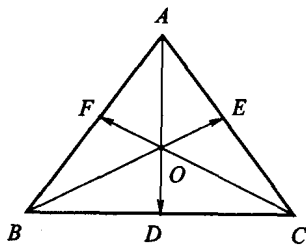


图 1.9

§ 1.4 向量的数量积、向量积、混合积

本节我们引入向量的乘积运算: 数量积、向量积、混合积. 它们在几何学、力学、工程学中都有广泛的应用.

一、数量积

在中学物理中,力 $\vec{f}$ 作用在质点上,产生位移 $\vec{s}$,则力 $\vec{f}$ 所作的功为 $W = |\vec{f}| \cdot |\vec{s}| \cos\langle\vec{f}, \vec{s}\rangle$,其中 $\langle\vec{f}, \vec{s}\rangle$ 为两向量 $\vec{f}, \vec{s}$ 的夹角.实际上, W 就是 $\vec{f}$ 在 $\vec{s}$ 上投影 $|\vec{f}| \cos\langle\vec{f}, \vec{s}\rangle$ 与 $|\vec{s}|$ 的乘积.下面我们引入两个向量的数量积的概念.

定义 1.1 设 $\vec{a}, \vec{b}$ 为向量,称数量 $|\vec{a}| |\vec{b}| \cos\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle$ 为 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的**数量积**(或**内积**),其中 $\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle$ 表示 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的**夹角** ($0 \leq \langle\vec{a}, \vec{b}\rangle \leq \pi$). $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 的数量积记为 $\vec{a} \cdot \vec{b}$,有时简记为 $\vec{a}\vec{b}$.即

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle.$$

显然, $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 当且仅当 $\vec{a}$ 与 $\vec{b}$ 中至少一个为零向量或 $\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle = \frac{\pi}{2}$.

两向量 $\vec{a}, \vec{b}$ 的内积 $\vec{a} \cdot \vec{b}$ 的几何意义是:向量 $\vec{a}$ (或 $\vec{b}$) 的长度与另一向量 $\vec{b}$ (或 $\vec{a}$) 在该向量上的投影 $|\vec{b}| \cos\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle$ (或 $|\vec{a}| \cos\langle\vec{a}, \vec{b}\rangle$) 的乘积.

若物体在力 $\vec{f}$ 作用下产生位移 $\vec{s}$,则力 $\vec{f}$ 所作的功可以用内积写成 $W = \vec{f} \cdot \vec{s}$. 根据内积的定义,可以看出:

(1) 若 $\vec{a}_0$ 与 $\vec{b}_0$ 都是单位向量,则 $\vec{a}_0 \cdot \vec{b}_0 = \cos\langle\vec{a}_0, \vec{b}_0\rangle$,即两个单位向量的内积等于这两个向量夹角的余弦;若 $\vec{a}_0$ 为单位向量, $\vec{b}$ 为任意向量,则 $\vec{a}_0 \cdot \vec{b} = |\vec{b}| \cos\langle\vec{a}_0, \vec{b}\rangle$ 恰好是 $\vec{b}$ 在 $\vec{a}_0$ 上的投影.

(2) 两个向量 $\vec{a}, \vec{b}$ 互相垂直的充要条件是 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$,这里我们规定零与任意向量都垂直.

(3) 两个向量内积的正负取决于这两个向量的夹角是锐角还是钝角.

$$(4) \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2.$$

向量的数量积有以下运算规律:

$$(1) \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a};$$

$$(2) (\lambda \vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda (\vec{a} \cdot \vec{b});$$

$$(3) \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}.$$

其中 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 为任意向量, λ 是任意实数.

(1), (2) 容易证明, (3) 的证明参见附录.

例 1 证明菱形的对角线互相垂直.

证明 设四边形 $ABCD$ 为菱形(如图 1.10). 要证 AC 与 BD 垂直,只要证明 $\vec{AC} \cdot \vec{BD} = 0$ 即可. 事实上, $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD}$, $\vec{BD} = \vec{AD} - \vec{AB}$. 故有

$$\begin{aligned} \vec{AC} \cdot \vec{BD} &= (\vec{AB} + \vec{AD}) \cdot (\vec{AD} - \vec{AB}) \\ &= |\vec{AD}|^2 - |\vec{AB}|^2 = 0. \end{aligned}$$

□

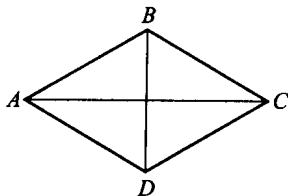


图 1.10

二、向量积

设 OA 为一根固定端点 O 的棍子,如图 1.11. 当一个与 $\vec{OA}$ 夹角为 α 的力 $\vec{f}$ 作