

HOPE COMPUTER COMPANY LTD.

Lotus 1-2-3 实用宏技巧

李 妍

Lotus 1-2-3

北京希望电脑公司



Lotus 1-2-3 实用宏技巧

李 妍

北 京 希 望 电 脑 公 司

一九九一年十月

■北京市新闻出版局

准印证号: 891438

■订购单位: 北京 8721 信箱资料部

■邮 码: 100080

■电 话: 2562329

■乘 车: 320、332、302路车至海
淀黄庄下车

■办公地点: 希望公司大楼 101 房间

前 言

电子表格软件 Lotus 1-2-3 迅猛发展,目前已升级到 Release 3.1。Lotus 1-2-3 在国内外赢得了广大用户的好评,在商用软件市场独占鳌头。

本书是为 Lotus 1-2-3 用户使用宏编写的,适用范围非常广泛。为用户更好的使用 Lotus 1-2-3 提供的功能强大的宏,提供了一组 200 多个有用的宏实例,包括完整的程序清单和全部文档,并且介绍了新增的宏命令和高级技巧。

编者

一九九一年十月

目 录

第 1 章 什么是宏命令	(1)
§ 1.1 定义和应用	(1)
§ 1.2 存贮的键符和存贮的无效	(1)
§ 1.3 存贮命令	(2)
§ 1.4 增加新的功能	(2)
§ 1.5 自动生成 spreadsheet	(2)
§ 1.6 在空白表上设置菜单	(3)
§ 1.7 宏命令做为一种学习工具	(3)
第 2 章 宏命令是如何工作的?	(4)
§ 2.1 基本原理	(4)
§ 2.2 宏命令的区域名	(4)
§ 2.3 调用宏命令	(5)
§ 2.4 调用宏命令不起作用怎么办?	(5)
§ 2.5 宏命令如果超过一行	(6)
§ 2.6 宏命令所见即所得	(7)
§ 2.7 如何停止执行宏命令	(7)
§ 2.8 如何定位宏命令	(7)
§ 2.9 大写字母与小写字母	(9)
§ 2.10 宏命令可域名	(9)
第 3 章 一些短的宏命令	(10)
§ 3.1 响铃宏命令	(10)
§ 3.2 编辑宏命令	(10)
§ 3.3 左和右宏命令	(11)
§ 3.4 跳转宏命令	(13)
§ 3.5 从 End 和 home 键的派生命令	(13)
§ 3.6 加宽一列	(14)
§ 3.7 一次命名所有的宏命令	(14)
§ 3.8 格式化宏命令	(15)
§ 3.9 求和宏命令	(15)
§ 3.10 日期格式宏命令(@DateFormatMacro)	(17)
§ 3.11 UP / COPYData 复制数据	(18)
§ 3.12 自动执行宏命令	(20)
第 4 章 单步、记录和学习键的使用	(22)
§ 4.1 宏的调试	(22)
§ 4.2 单步命令	(22)
§ 4.3 Release3 中使用 ALT-F2 记录键	(23)
§ 4.4 ALT-F2 记录特性的例子	(24)
§ 4.5 在 Release2.2 中 ALT-F5 学习键的使用	(26)
§ 4.6 在 Release2.2 中创建学习区域	(26)
§ 4.7 在 Learn 期间如何处理错误	(27)
§ 4.8 学习特性怎样记录键码	(27)
第 5 章 宏程序设计命令	(29)
§ 5.1 总论	(29)
§ 5.2 宏域名	(29)
§ 5.3 数据输入	(32)

§ 5.4 调子程序	(33)
§ 5.5 编写菜单宏	(34)
§ 5.6 转换驱动器的菜单宏	(36)
§ 5.7 图形宏	(37)
§ 5.8 在图形宏中使用{indicate}和{Break}	(39)
§ 5.9 查找左边或上边	(41)
§ 5.10 不带保护的行或列删除	(42)
§ 5.11 删减文件数	(43)
§ 5.12 压缩文件减少数量	(44)
第 6 章 域命名技术	(46)
§ 6.1 概述	(46)
§ 6.2 跳至右上角	(46)
§ 6.3 使用{Windowsoff}和{Pancelloff}	(49)
§ 6.4 使用@单元指针命令	(49)
§ 6.5 使用{let}命令	(50)
§ 6.6 自调整文件纠正宏指令	(51)
§ 6.7 使用@单元指针建立位置标志	(52)
§ 6.8 列表和打印域名表的位置标志宏指令	(53)
§ 6.9 查看一个命名了的域	(54)
§ 6.10 访问清单的四个角	(55)
§ 6.11 快速域重计算	(56)
§ 6.12 对 / Range Transpore 命令的改进	(57)
§ 6.13 拷贝命令	(59)
§ 6.14 拷贝至交换单元	(62)
§ 6.15 拷贝停留宏指令	(62)
§ 6.16 拷贝相对公式	(64)
§ 6.17 绝对值宏指令	(66)
§ 6.18 移动数据和驻留宏指令	(67)
第 7 章 创建后台宏库	(69)
§ 7.1 对于 2.0 或 2.01 版的软件	(69)
§ 7.2 宏命令程序在工作表文件间的传送	(69)
§ 7.3 用 2.3 或 3 版本软件来实现	(71)
§ 7.4 2.2 版中宏命令库管理程序的安装	(71)
§ 7.5 使用 2.2 版的宏命令库管理程序	(73)
§ 7.6 在 2.2 版中创建新的.MLB 文件	(73)
§ 7.7 在 2.2 版中编辑一个.MLB 文件	(74)
§ 7.8 用 AUTO123 来装 2.2 版本的.MLB 宏命令	(75)
§ 7.9 在 release2.2 中使用宏库的规则	(77)
§ 7.10 在 Release2.2 中使用宏库	(78)
§ 7.11 使用 2.2 版宏库的提要	(79)
§ 7.12 在 3 版中使用后台宏库	(79)
§ 7.13 用 AUTO123 起动 3 版中的宏库	(80)
§ 7.14 在缺省目录下存放 AUTO123.WK3 文件	(81)
第 8 章 开关和宏运行关键字	(83)
§ 8.1 提要	(83)
§ 8.2 区域命名规则	(83)
§ 8.3 在 2.2 和 3 版软件包中使用 ALT-F3 宏运行键	(83)
§ 8.4 使用星号名作为宏起动器	(84)

§ 8.5	ALT-F3 宏运行键的其它用法	(85)
§ 8.6	在 3 版中使用 ALT-F3 运行键	(85)
§ 8.7	在 2.0 和 2.01 版中模拟 ALT-F3 运行键	(86)
§ 8.8	归位交替开关	(87)
§ 8.9	在 3 版中使用归位交替开关	(89)
§ 8.10	标题开关宏	(90)
§ 8.11	在 3 版中使用标题开关宏	(92)
§ 8.12	用标题打开扩展表区域	(92)
§ 8.13	自动/手动重新计算开关	(93)
§ 8.14	文件目录开关	(96)
§ 8.15	对应于调装文件的目录开关	(97)
§ 8.16	弹出式注释块和预定日期表	(99)
§ 8.17	自动备忘录	(101)
第 9 章	数据输入和修改	(103)
§ 9.1	提要	(103)
§ 9.2	使用 {if} 命令	(103)
§ 9.3	标号的数字形式宏	(104)
§ 9.4	压入 5 个空格	(106)
§ 9.5	前导零宏	(106)
§ 9.6	@Round 宏	(107)
§ 9.7	消除 @ERR 消息的宏	(108)
§ 9.8	数据输入宏	(109)
§ 9.9	非标准输入的修正	(111)
§ 9.10	建立部分和和总和	(113)
§ 9.11	单元数据的修改	(116)
§ 9.12	边界宏	(118)
§ 9.13	财务函数	(118)
§ 9.14	使用 @Repeat 在一单元画下划线	(121)
第 10 章	字符串公式的字串@函数	(124)
§ 10.1	提要	(124)
§ 10.2	字串@函数和字串公式的比较	(124)
§ 10.3	在字串公式中使用@字串	(126)
§ 10.4	改变大小写的@函数	(127)
§ 10.5	使用 @Length 来测量字串长度	(129)
§ 10.6	使用 @Find 来查寻一字串	(131)
§ 10.7	利用 @left 提供字串	(132)
§ 10.8	利用 @Right 提取字串	(133)
§ 10.9	使用 @Mid 提取一字串	(136)
§ 10.10	@Trim 和 {contents} 命令	(139)
§ 10.11	使用 @Trim 改变列宽	(140)
§ 10.12	使用带选择属性值的 {Contents}	(142)
§ 10.13	使用 @Clean 消除 ASCII 字符	(143)
§ 10.14	@Repeat 函数	(143)
§ 10.15	@Code 和 @Char 函数	(145)
§ 10.16	@Exact 函数	(145)
§ 10.17	@Replace 函数	(147)
§ 10.18	@Value 函数	(148)
§ 10.19	@n 函数	(149)

§ 10.20 @S 函数	(149)
第 11 章 计数器和{for}循环	(150)
§ 11.1 概述	(150)
§ 11.2 改变列的宽度	(150)
§ 11.3 图形的移动显示	(152)
§ 11.4 压缩一列来消除空格单元	(153)
§ 11.5 把零换成空格	(155)
§ 11.6 检测和替代宏命令	(157)
§ 11.7 在 / RangeSearch 中加入其它选择	(160)
§ 11.8 把标号数(Label-Numbers)改成数值	(161)
§ 11.9 按月分开的日期显示	(163)
§ 11.10 在输入的列中加上前缀	(166)
第 12 章 {GET}命令的使用	(167)
§ 12.1 范围	(167)
§ 12.2 在一个单列中搜索及替换	(167)
§ 12.3 使用{Get}来联系隐藏栏目	(171)
§ 12.4 创建一个暂时的视口隐藏栏目	(173)
§ 12.5 使用{Get}来创建一个 Go-Return 宏处理	(174)
§ 12.6 在 1-2-3 中创建字隐藏宏处理	(175)
§ 12.7 更先进的字处理宏	(177)
§ 12.8 使用{Get}来编辑 MLB 文件	(179)
§ 12.9 模拟 F10 快速图形键	(181)
第 13 章 在宏中操作字符串	(184)
§ 13.1 概况	(184)
§ 13.2 显示一个按键的 ASCII 码	(184)
§ 13.3 在屏幕中心放置名称	(186)
§ 13.4 创建可变菜单描述	(187)
§ 13.5 改变单元入口条件	(188)
§ 13.6 显示两种不同的日期	(189)
§ 13.7 改变值成为标号数	(191)
§ 13.8 强调数或标号	(192)
§ 13.9 创建一个用户求助显示屏	(194)
§ 13.10 创建累加和驻留宏	(196)
§ 13.11 累计多个区域之和	(198)
§ 13.12 创建栏跳转宏	(201)
§ 13.13 转向左边, 右边, 上边, 或下边	(203)
§ 13.14 计算列中的中值	(205)
第 14 章 数据库操作宏指令	(208)
§ 14.1 概要	(208)
§ 14.2 自动生成日期表头	(208)
§ 14.3 工作表矩阵生成	(209)
§ 14.4 自动生成数据询问区	(211)
§ 14.5 立即说明重复输入	(214)
§ 14.6 版本 2, 2.01 中寻找子串	(215)
§ 14.7 用数据询问搜索找串	(216)
§ 14.8 删零及空行	(218)
§ 14.9 删除整个空行	(220)
§ 14.10 删除有单一空单元行	(222)

§ 14.11 数据库中类项目的子和	(222)
第 15 章 文件控制宏的使用	(227)
§ 15.1 概述	(227)
§ 15.2 保存文件和备份	(227)
§ 15.3 保存带可选择名的文件	(228)
§ 15.4 文件处理宏命令	(230)
§ 15.5 创建消息来显示文件大小	(232)
§ 15.6 保存宏的库文件	(232)
§ 15.7 创建快速的 / File 目录切换	(234)
§ 15.8 创建文件名表	(235)
§ 15.9 在 Release3 中的活动文件名表	(237)
第 16 章 使用打印控制宏操作指令	(240)
§ 16.1 概要	(240)
§ 16.2 打印指定的份数	(240)
§ 16.3 用 release3 打印,计算和存储	(241)
§ 16.4 改变已设置的打印代码的字体	(242)
§ 16.5 按超压缩字体打印	(245)
§ 16.6 用打印格式记录工作表	(246)
§ 16.7 列交替打印	(247)
§ 16.8 判断打印块的宽度	(248)
第 17 章 宏指令应用实例	(250)
§ 17.1 概述	(250)
§ 17.2 打印数据库中的正式信件	(254)
§ 17.3 打印数据库中的标称号	(259)
§ 17.4 产生支票分类帐的宏指令	(261)
§ 17.5 打印支票帐目	(264)

第 1 章 什么是宏命令

§ 1.1 定义和应用

简单地说，宏命令是一些存贮的键盘字符或存贮命令的集合，这些存贮命令可通过两键的联合使用来执行。在 Lotus 1-2-3 中，就是同时按下 Alt 键和单个字符键，如 Alt-A, Alt-B, Alt-C 等。

例如：可能要在一张纸上经常打印公司的名称，假设公司的名称为
MARVELOUSBOSS AND ASSOCIATES, INC,

这几个字符可能要一遍遍的打印，但只要把这些字符存入一个宏命令中，这就可能变得很容易，只要按下 Alt-M 就可以了。利用这个宏命令，Lotus 1-2-3 将会自动地打出公司名，并且速度很快，根本不需要逐字键入。

用户注意到在 1-2-3 中，利用 @Date Format 打出一个日期要占用 27 到 29 个字符。要按 Lotus 能够读数的方式输入日期 12-Dec-90，必须打入 @ Date (90, 12, 12) 再按回车，选择区域格式日期 1 按回车，再选择工作表行宽为 10 后按回车。利用简单的宏命令，做上述事情只须键入两个键（如 Alt-D），它将显示出 @Date (87) 然后等待打入月、日，然后是括号，这两个键的联合使用，把这个单元格式化成日期的格式，并且把行宽改变成了 10，所有这些，将仅占用 22 个字节。

§ 1.2 存贮的键符和存贮的无效

存贮这些键盘字，同样可以减少因单调、重复性的工作所带来的麻烦，比方要打出下列命令：@Sum (A273.A288)，即使对于一个有经验的打字员，打转换键的键盘字或括号也是比较困难的，同时，还得花时间考虑要增加的值所占的列数，而这些容易搞错。

利用宏命令，可以打出 @Sum 和开括号给出列范围，加上括号，然后按回车，这不仅节省时间，还可以省去麻烦。

说到麻烦，如果输入一个数字，一个字符合并的东西而又忘记了撇号，使得器发出令人讨厌的“嘟嘟”声时，怎么办：不要紧，只要启动 Beep 宏命令——一种省略麻烦的东西，使之从此开始，然后输入撇号。

你是否经历过这种麻烦：当复制文件时，所在单元不存在复制命令？可能经常从一个单元复制到另一个单元，然后停留在后一单元，本篇中，我们将学习 copy-h-stay 宏命令。它能给提供标准复制 Standard-copy, Revere-Copy 或 Copy-h-stay 复制。

§ 1.3 存贮命令

通过存贮键盘字或命令（如 F5 goto 键），在实用中，可以使得 Lotus 1-2-3 具有一般情况下没有的功能。

例如，若想了解 GoTo key 如何知道初始位置，只要看一下 Go-Return 宏命令。假如光标在 R223 单元，想到另一个区域，这一区域需向下移动四个屏幕，向右三个屏幕，向左移动两列，向上移动一行，得按 PgDn4 次，Ctrl-Right Arrow 三次，left Arrow 二次，Uparrow 一次，最后到达所需要的区域，在改变了这个单元或者仅仅检查它的值以后，想回到原单位，应该怎么办？

如果忘记了初始位置的行和列(R223 单元)，可能得按 PgUp 四次，Ctrl-left Arrow 三次，Right Arrow 二次，Down Arrow 一次。

但是利用 Go-Return 宏命令，可以省略上述这些步骤，它会记住起始位置，不仅如此，它还可以记住最后到达的位置，因而可以在这两地址来回移动，而只须一次按两个联合的键。

§ 1.4 增加新的功能

除了存贮键盘字和命令，1-2-3 宏命令结构也可以认为是程序设计语言，事实上，根据“Lotus Magazine”报道，更多的人用宏命令而不是用 BASIC 语言来进行编辑。

作为很短但很有用的程序，宏命令可以用来提供一些新的特点。字处理功能在 Lotus1-2-3 中并不是标准的，但是有了字处理宏命令，这个功能就可以成为标准的了。

利用宏命令，可以驱动有科学功能和记忆的 pop-up 计算器，驱动一个 pop up 记事本或者日历。

如果对趣味画图或者为修饰空白表而建立一些边框感兴趣，只要开发 ASCII 清单或者一种叫作 zippy borders 的宏命令即可。

还可以加上一些新的特点，如例用 Hidden messages 宏命令，可以在 spread sheet 隐藏一些看不见的注释，还可以在打印之前，利用宏命令，告之要打的宽度。

§ 1.5 自动生成 spread sheet

最重要的，应用最广泛的是宏命令语言能够自动生成 Spreadsheet 在我们这个宏命令的集合中，有许多这样的例子。

对于考虑数据输入宏命令，它除了解决 num-lock 问题外，还可以使数据输入自动地下降一格或横向移动一格。

自动化的 Ticker 宏命令可以告诉你今天是什么事的最后期限，或今天有哪些事情。

Titles Toggle 可以自动关机并回到你的标题，宏命令可以自动处理数据库的地址，包括利用字符给数据库加上新的名称和地址，并且自动地打上标记。

利用宏命令，还可以在打印前，使 Spreadsheet 双间隔化，或自动地进行重复计算，存贮和打印文件，包括事件名的提示，打印需要的数据、存贮备份复制件等等。

§ 1.6 在空白表上设置菜单

除了使空白表自动处理之外，还可以因在需要的地方进行人工输入而暂停或显示一行提示，来告诉你下一步该做什么，同时还有 full-blown 菜单来供选择、解释各种选择如通过子程序来执行这种选择。

在该篇中，所有的宏命令都用到菜单，有一些好的例子如 copy Command 宏命令，enter phrase 宏命令，go-Return 宏命令和 amare-Data h stay 宏命令。

还可以象设置提示符和菜单一样设置一些新的特点，而通过提示和菜单将一步步了解这些新特点。

§ 1.7 宏命令做为一种学习工具

最后，Macros 是一种很有用的工具，不论是开发用来预编宏命令的 Lotus 命令或键盘字，或者为编自己的宏命令而整理菜单和命令顺序，这个练习的一个有益的效果是对于 Lotus1-2-3 的工作知识有很大提高。

第2章 宏命令是如何工作的？

§ 2.1 基本原理

本着边干边学的精神，应通过自己编写宏命令来了解如何编程。最容易演示的宏命令就是在光标所在区域简单地打入一个词，我们用的是 LOTUS 这个词。

第一步，在光标所在无信息的空白表区域，比方 AB2 单元，键入词 LOTUS，紧接着打入“~”号，这个符号叫做“代字号”。在 1-2-3 的宏命令语言中被读作回车键。到目前为止，在 AB2 单元打出的是：LOTUS~。现在移动光标到 AB2 单元，然后打出撇号“'”，一个“\” (backslash) 字母 A，这样在命令行将读出：\A，但在 AB2 单元上将仅出现：\A，没有撇号。

注意：我们用的是“\”，而不是“/”，这一点非常重要。这个 \A 把 AB2 单元的词 LOTUS 确定为一个宏命令，在以后将按 Alt-A 键来调用它。注意，在最初，这只是被确定为宏命令，在这个宏命令能够调用之前还必须经过其他步骤。

§ 2.2 宏命令的区域名

宏命令的第一个单元必须接受一个区域名（在这种情况下，整个宏命令只占一个单元），有两种办法给第一单元以区域名。

1. 把光标移到 AB2 单元（我们在这儿已打入 \A）调用 1-2-3 菜单，选择 Range Name Labels Right Return。

2. 把光标移到要命名的单元上，然后键入 / Range Name Create。

但是要注意，在这个宏命令集合中，最好不用，这第二种方法，用 / RangeName Labels right 方法来取代第二种方法的原因有以下三点：

1. 它占用较少的按键。

2. 它提醒注意重要的一步——那就是首先在宏命令的左边单元键入 \A 来确认这一命令。

3. 最后，如果在宏命令中有内部区域名（像 LOOP, MENV, COUNTER 等）或者有不只一个宏命令要命名。可以使用 / Range Name Label right 命令，通过按 PgDn 或 end DownArrow 等键来同时给内部区域名或文件名来命名。

在我们现在进行的这个程序中，将使用最后一步。移动光标到 AC1 单元，键入：

* * * AMAZING MACRO * * *

我们已经在单元 AB2 键入 \A 来确认如何调用这个宏命令，现在通过键入

* * * AMAZING MACRO * * * 于 AC1 单元, 确认了这个宏命令被用于干什么, 它被用来 amazing us, 当然首先必须打入词 LOTUS.

这就是建立一个简单的宏命令的步骤, 宏命令在屏幕上显示应如同图 2.1

§ 2.3 调用宏命令

现在我们可以调用宏命令, 例如把光标移动到 AA5 单元, 在按 Alt 键同时, 按下代表宏命令的字符, 在本例中为字母 A. 这时, 为一个词就会立即在 AA5 单元中被写出来.

现在把光标移到 AA8, 再按 Alt-A 同样地可以看到 LOTUS 被打入 AA8 单元.

注意: 当光标停留在已经有信息的单元时, 不要调用这个特殊的宏命令, 特别是那些被宏命令所占据的单元, 这个宏命令的功能就是打出 LOTUS 这个词. 当调用这个宏命令时, 它将改写已经存贮在当前单元内的任何信息.

AA1:

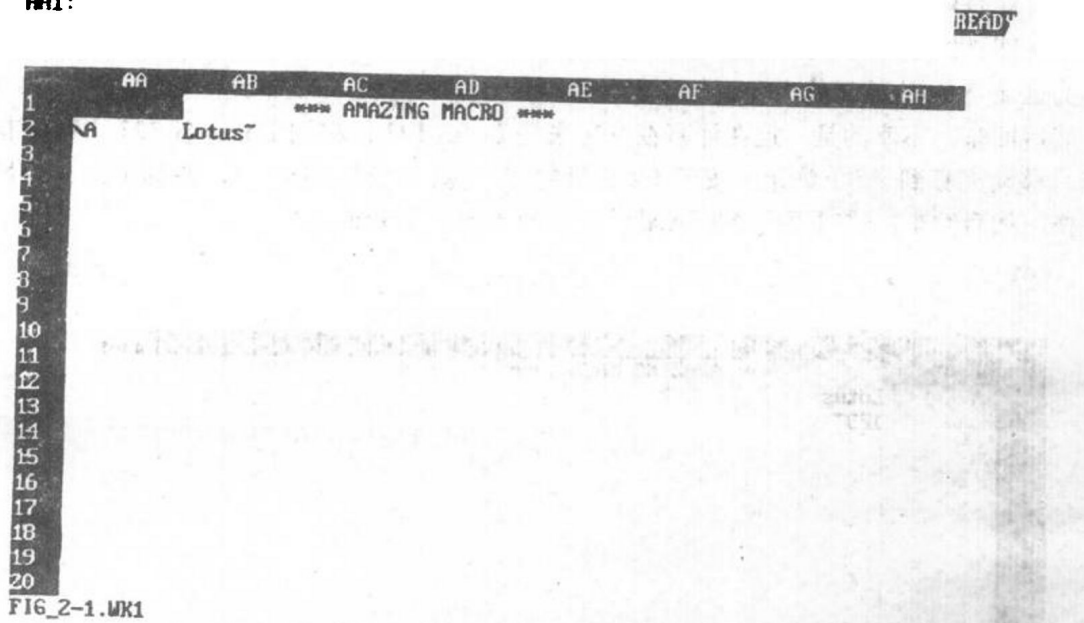


图 2.1 一个简单的 LOTUS 宏的实例

§ 2.4 调用宏命令不起作用怎么办?

假如这个宏命令不起作用, 可能是由于对宏命令的第一个单元的不合适的命名而引起的.

检查的办法是按 F5 GOTO 键, 再按入 \A 键, 如果听到嘟嘟的声音并且显示出 illegal Cell or range address(非法单元或区位地址), 这意味着这个宏命令没有被定义区域名. 如果光标跳到另外一个地址, 但并不是 \A 左边的位置, 这说明区域名出现错误. 如果上述各项都未发生, 重新回到上面的指令, 重交给宏命令定义区域名的步骤.

注意：可以通过按 F5 GOTO 键之后，再按区域名打回车键的办法来看区域名是否存在，如果光标跳到区域名的位置上，说明这个区域已经命名了。

§ 2.5 宏命令如果超过一行

如果想让宏命令打印: Lotus 123-, 可以采取以下两种办法:

1. 改变宏命令的第一行，键入 Lotus 123~。

2. 可以在 AB2 单元中除掉代字号“~”，把光标移到 AB3 单元，打上“123~

注意：虽然打印了撇号（检查上面板？）在单元中输入的显示出来为 123 ~ 而没有撇号，这是一个很重要的差别。

要记住，在宏汇编中，程序的每一行线都是一个标志。如果输入开始为 Slash (/)，数字（如 4567）或数学算术符号（如+或@）的命令的每一行时，必须首先打入一个前缀符号（撇号）。

参考图 2.2 的宏命令。当使用这一宏命令时，按下 Alt-A 键，将使得 1-2-3 再现被命名为区域 \A 的单元的内容。打印出词 Lotus，然后再 AB3 单元的内容，打印出 123，然后回车。不幸的是，这在屏幕看起来是 Lotus 123，在词 Lotus 与 123 之间没有空格。移动光标到 AB3 单元，按下 F2 编辑键使计算机处于编辑状态，在词 Lotus 后加一空格，然后回车，这时再按 Alt-A 将使宏命令打印出 Lotus 123。

AA1:

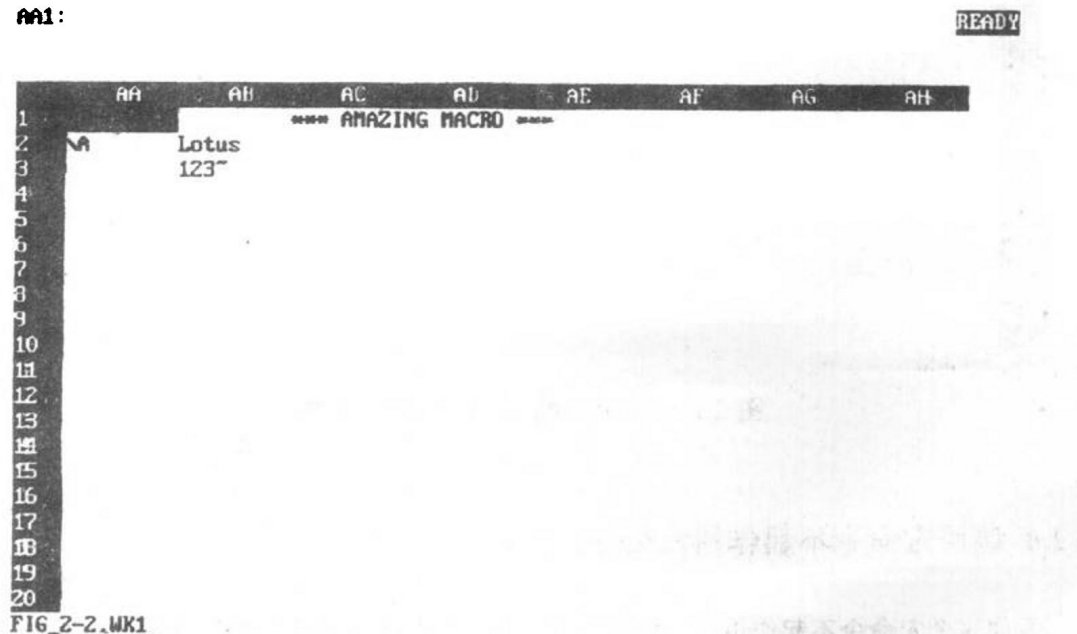


图 2.2 由一行以上的命令组成的宏

事实上，宏命令将持续显示它同一列下一个单元的内容，除非碰到没有标志的单元（像空单元或单元内有数值）或碰到分枝命令或特别的 {quit} 命令。{quit} 命令意味着“退出宏命令回到 Ready 状态”。

因为宏命令总是不断再现它同一列的下一个单元，在程序中有两个惯例要用，为防止

宏命令不停地再现以至于超过了它应当停留的地点。第一，每一个宏命令的后面跟一空格单元，这个办法很有效，因为空格键右方单元可以很容易作为下一个宏命令的标题。

第二，每一个宏命令以 {quit} 命令或一条分支命令结束。这可以使得你免除在 Spreadsheet 中除掉一行的可能性，而在命令中这一行恰好与用来停止宏命令的空格单元重合。

§ 2.6 宏命令所见即所得

假如不想让宏命令打印 Lotus1-2-3，而打印 1-2-3 WORK-SHEET？可能认为只要把光标移动到 AB2 单元，输入 '1-2-3 空格（屏幕上显示的是 1-2-3 没有撇号）然后移到 AB3 单元打入 'WORK SHEET~。如果这样做的话，这行的宏命令将导致嘟嘟的声音，然后移动到编辑状态。这是因为宏命令只能打印出 AB2 单元可见的内容（1-2-3 空格，没有撇号）和 WORK SHEET。正象在前边没有撇号的情况，输入 1-2-3 会引起嘟嘟声一样，设置宏命令来打印这个也同样会产生嘟嘟声，解决的办法是移动光标到 AB2 单元，输入 "1-2-3 SPACE 这在 AB2 单元将显示 '1-2-3 空格，移动光标到 AB8 单元，按 Alt-A 键，这时宏命令将在打印 1-2-3 之前打印出撇号来，这样在 AB8 单元就得到输入的 1-2-3WORK SHEET。

§ 2.7 如何停止执行宏命令

虽然宏命令在碰到空格单元，数值或 {quit} 命令时会自动停止，但有时会执行了一条错误的宏命令并且想在造成更大的破坏前立即停止它，或者执行了一个死循环的宏命令，只有人工才能使它停止执行。

有两种技术来停止宏命令一种是同时按 Alt-Break 键。如果键盘上没有 Break 键，试一试暂停键，它应具有同样的功能。

虽然按 Ctrl-Break 能停止执行宏命令，但在面板的右上方将得到一条错误的信息，然后还有词 Ctrl-Break 在屏幕的左下方。这时只要按键 esc，就可以回到 Ready 状态。

第二种方法实际上只是使宏命令暂停。如果想暂时停止它但不是完全停止，只要同时按 Ctrl-Numlock 键，想重新执行宏命令时，随便按任何一个键即可。

§ 2.8 如何定位宏命令

如有 Release 2 / 2.01，必须在宏命令能调用之前把它放到工作表的某一位置上（在 Release 2.2 和 Release 3 中，还有其它的途径以分立的宏命令库存取宏命令，这个宏命令库并不存在于当前的工作表上，（这一点在第七章将详细讨论）如果把宏命令放在工作表上，要注意宏命令定位方面的一些事项。一些人喜欢把宏命令放在空白表的右边，上节中

采用的例子就是按照这一惯例把宏命令放在 AA2 和 AB1.AB3 单元内。这种方法要注意的就是：要在屏幕上的工作区域内插入或删除一行时，必须非常小心，因为可能改变了屏幕外的宏命令，使得它加入了不想要的一行空格或删除了重要的一行而破坏了宏命令。

一些专家建议把宏命令放在紧靠左边的地方，但是把它们空白表以上一宏命令的最后一行开始。比如，宏命令已经放在 AA1-AC30 这些单元内，工作表将以 A31 开始。这种方法避免了因在工作表中插入或删除一行而破坏宏命令，但是浪费了工作表以上，宏命令以下的所有空间；由于工作表的宽度不同，很难记住宏命令的具体位置（由于经过了几个工作表）我们建议所有的宏命令以 A1 单元所在的位置开始，让工作表从最后一个单元的下方开始。两个原因如下：

1.总可以知道到哪儿去查找宏命令。

2.宏命令从 A 单元开始，想回到宏命令所在区域时，只要按 Home 键就可以了。如果有一个锁定了工作表的名称（这时 Home 键将使光标回到工作表的左上角，刚好在标题下面）在按 Home 键以后，再按 F5 GOTO 键。这样当“访问”过宏命令，如果想回到工作表，只要按 Escape 键即可。另外，如果让光标停在宏命令做一点修改，可以按一下 Rcthren，标题仍然被锁定，但光标将留在宏命令区域，做修改后，可以按 End Home 键，然后按 Home 键返回工作区。但是，这种方法有一个不利因素应注意到：正象把宏命令放在工作表的右方会在插入或删除一行时产生问题一样，把宏命令放在工作表的上方，在插入或删除一列时也会产生问题。但插入一列的情况相对插入一行来说并不常见，而且最宽的宏命令也只有九列宽。（包括区域名的认定）因而这一问题并不象上面那几种严重。但是要注意到，在工作表的前九列中进行插入或删除几列的时候，都必须考虑到宏命令这一因素。

综上所述，建议用 A 列作为区域识别，B 列作为实际宏命令的开始，C 列用来定义宏命令名，如图 2.3。

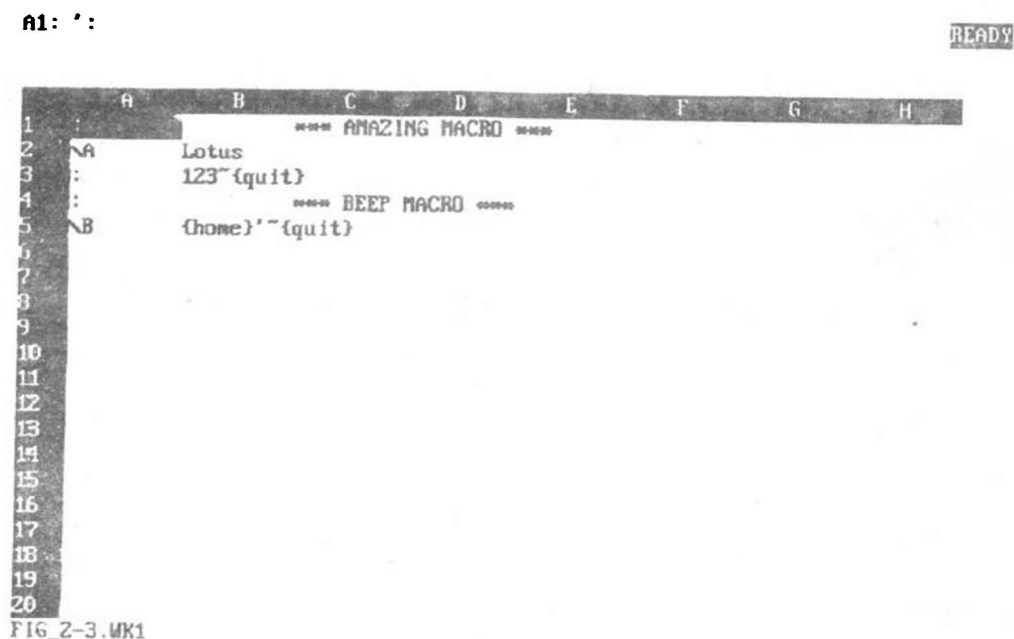


图 2.3 从 A1 开始定位宏命令