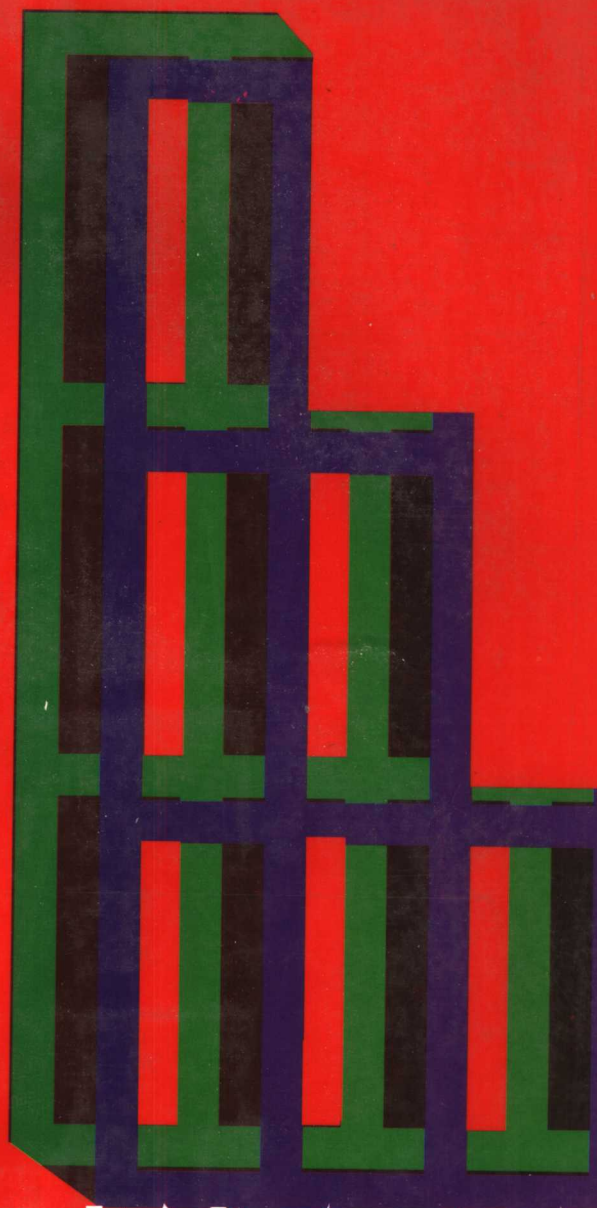
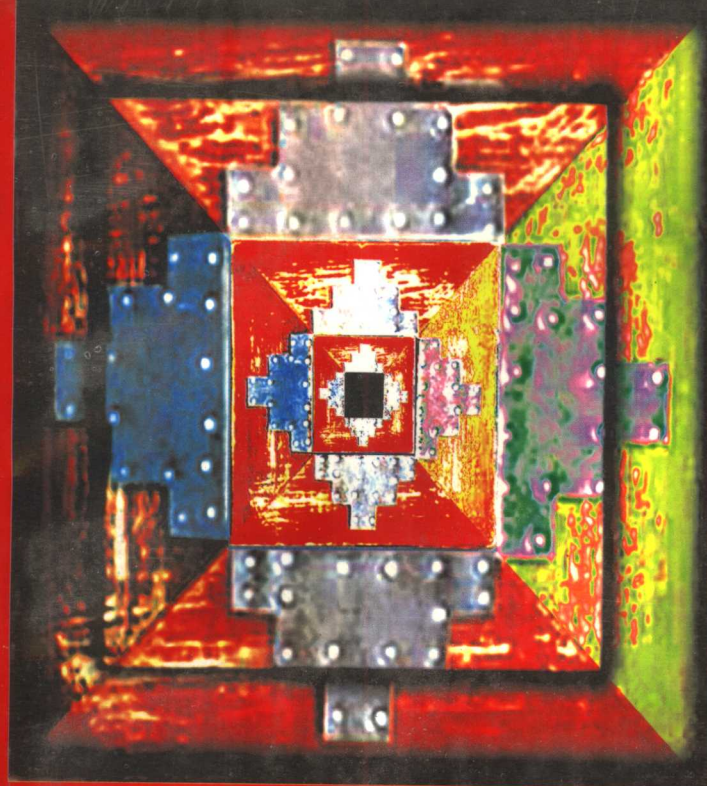




于 洪 编著
白中 英 审

全国计算机等级考试 (一级)

解题指导

科学出版社

全国计算机等级考试(一级)

解 题 指 导

于 洪 编著

白中英 审

科 学 出 版 社

1997

内 容 简 介

本书是根据全国计算机等级考试(一级)大纲编写的解题指导。全书共分五章,第一章计算机基础知识、第二章操作系统及DOS、第三章字表处理软件(WPS、CCED)和第四章数据库管理系统FoxBASE+,每章各有一套样题和两套自测题,样题的每道题都给出答案及分析,在分析中指出有关的概念、命令及相关的操作,自测题供读者了解自己对本章掌握的情况,自测题后附有参考答案。第五章综合模拟试题,包括三套模拟试题,题目内容参照历次等级考试命题的范围及难度,可以作为考生考前的综合练习,每套题后附有参考答案。全书共有题目1200道。

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试(一级)解题指导/于洪 编著.

北京:科学出版社,1997.11

ISBN 7-03-006020-2

I. 全… II. 于… III. 电子计算机-水平考试-解题 N. TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(97)第05619号

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

北京双青印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

1997年11月第一版 开本:787×1092 1/16

1997年11月第一次印刷 印张:12 1/4

印数:1—6 300 字数:282 000

定价:19.80元

前 言

全国计算机等级考试自 1994 年在全国范围开展以来,参加考试的人员逐年递增,因此对考试辅导资料及解题指导方面的书籍需求量也成倍地增长。本书正是为了满足各类考生的急需,遵照全国计算机等级考试(一级)大纲编写的。

作者根据本人在计算机应用基础课程中的教学实践及各类培训班讲课的实际体会,精心编选了这本考试解题指导。在此之前,本书中的大部分题目在本人教学中作为学生的作业题,学生对这些选择题常常讨论得兴味盎然;按照题目内容上机操作成功后更是有说不出的愉悦感。今蒙科学出版社予以出版,终于与广大读者见面了。

本书共分五章,第一至四章各有一套样题和两套自测题,样题的每道题都给出答案及分析,在分析中指出有关的概念、命令及相关的操作,自测题供读者了解自己对本章掌握的情况,自测题后也附有参考答案。第五章包括三套综合模拟试题,题目内容根据历次等级考试命题的范围及难度,可以作为考生考前的综合练习,每套题后附有参考答案。全书共有题目 1200 道。

本书在编写中力求概念清楚准确,内容层次分明,知识循序渐进,分析深入浅出。本书可作为全国计算机等级考试(一级)、高等教育自学考试及各类计算机水平测试的考前自学、复习辅导书,也可作为普通高校非计算机专业计算机课程习题用书。

本书书稿由北京邮电大学计算机系白中英教授审阅。在编写过程中得到了中央民族大学计算机系王应云老师的帮助,在此作者表示诚挚的感谢。

由于本人水平有限,书中错误在所难免,敬请读者批评指正。

作 者

1997 年 7 月于中央民族大学

目 录

前言

第一章 计算机基础知识	1
1.1 基础知识样题	1
1.2 基础知识自测题第一套	27
1.3 基础知识自测题第一套参考答案	33
1.4 基础知识自测题第二套	34
1.5 基础知识自测题第二套参考答案	40
第二章 操作系统及 DOS	41
2.1 操作系统及 DOS 样题	41
2.2 操作系统及 DOS 自测题第一套	65
2.3 操作系统及 DOS 自测题第一套参考答案	72
2.4 操作系统及 DOS 自测题第二套	72
2.5 操作系统及 DOS 自测题第二套参考答案	79
第三章 字表处理软件	81
3.1 字表处理软件的功能和使用样题	81
3.2 字表处理软件的功能和使用自测题第一套	97
3.3 字表处理软件的功能和使用自测题第一套参考答案	103
3.4 字表处理软件的功能和使用自测题第二套	104
3.5 字表处理软件的功能和使用自测题第二套参考答案	111
第四章 数据库管理系统 FoxBASE+	112
4.1 数据库管理系统 FoxBASE+样题	112
4.2 数据库管理系统 FoxBASE+自测题第一套	144
4.3 数据库管理系统 FoxBASE+自测题第一套参考答案	153
4.4 数据库管理系统 FoxBASE+自测题第二套	154
4.5 数据库管理系统 FoxBASE+自测题第二套参考答案	162
第五章 综合模拟试题	164
5.1 综合模拟试题第一套	164
5.2 综合模拟试题第一套参考答案	172
5.3 综合模拟试题第二套	172
5.4 综合模拟试题第二套参考答案	180
5.5 综合模拟试题第三套	181
5.6 综合模拟试题第三套参考答案	189

第一章 计算机基础知识

本章根据全国计算机等级考试（一级）大纲的要求编写。内容包括计算机的发展史；应用领域；计算机系统的主要技术指标及配置；数制、数制间的相互转换；二进制数的算术运算、逻辑运算；ASCII 码；国标码；微型计算机系统、硬件、软件的基本知识；计算机指令、程序和语言的基本概念；计算机病毒的防治。

1.1 基础知识样题

一、选择题（1—60 题）

1. 题目：我们平时所说的电子计算机（Computer）一般是指（ ）。

- A. 电子数字计算机
- B. 微机
- C. 电子模拟计算机
- D. 运算器

答案：A

分析：电子计算机按数的表示方式及计算机过程可以分为两大类：一类是电子数字计算机；另一类是电子模拟计算机。电子模拟计算机用连续的方式表示并完成数的运算过程，因此精确度低，速度慢，适用范围小。而电子数字计算机则是用间断的方式表示数并且按位进行数的运算，因而精确度可以很高，速度非常快，应用范围非常广泛。我们平时所说的电子计算机，一般是指电子数字计算机，它是 20 世纪人类最伟大的发明。

2. 题目：计算机是一种能快速、高效、自动地完成（ ）的电子设备。

- A. 科学计算
- B. 信息处理
- C. 文字处理
- D. 辅助教学

答案：B

分析：计算机是一种能存储程序并由程序控制、快速、高效、自动地对用户输入的数据进行加工、存储、传送和输出，从而完成信息处理，为提高社会生产力和改善人们生活质量提供有益的信息的电子设备。

在理解计算机的定义时，应注意三个要点：

- （1）计算机能够存储程序并由程序控制进行工作；
- （2）计算机具有强大的信息处理能力，所以才能有如此广泛的应用；
- （3）计算机应是为提高社会生产力、改善人们的生活质量提供有益信息的电子设备。

3. 题目：世界上第一台电子计算机诞生于（ ）年。

- A. 1939
- B. 1958
- C. 1952
- D. 1946

答案：D

分析：一般公认电子数值积分计算机（ENIAC）是世界上第一台电子计算机。这台计算机于 1946 年诞生在美国宾夕法尼亚大学，由莫奇莱教授和埃克特博士设计制造。它用了

18000 个电子管, 1500 个继电器, 耗电 150 千瓦, 占地 170 平方米, 重 30 吨, 耗资 40 万美元, 运算速度每秒 5000 次加减法运算。ENIAC 有两点不同于现代意义下的计算机: 一是它使用十进制; 二是它内部不能存储程序。

4. 题目: 在 ENIAC 之前, 也出现过早期的电子计算机, 例如 ()。

- A. EDSAC
- B. EDVAC
- C. ABC
- D. UNIVAC

答案: C

分析: 在 ENIAC 之前, 也出现过早期的电子计算机。1939 年美籍保加利亚人艾奥瓦大学教授阿塔诺索夫和他的研究生伯瑞共同研制成 ABC, ABC 对莫奇莱设计 ENIAC 也产生过影响。

5. 题目: 1949 年, 世界上第一台 () 计算机投入运行。

- A. 存储程序
- B. 微型
- C. 人工智能
- D. 巨型

答案: A

分析: 应该注意, 1946 年诞生的世界上第一台电子计算机 ENIAC 不能存储程序。事实上在 ENIAC 的研制期间, 美籍匈牙利科学家冯·诺依曼就曾提出一种设计方案, 叫做电子离散变量计算机 (ENVAC)。ENVAC 在设计上较 ENIAC 有两点改进: 一是为了充分发挥电子元件的高速性能而采用二进制运算; 二是存储指令和数据让计算机自动执行, 但是这台计算机直到 1952 年才投入运行。在此之前, 也就是 1949 年, 世界上首次实现的存储程序计算机电子延迟存储自动计算器 (EDSAC), 由英国剑桥大学教授威尔克斯设计成功并投入运行。

6. 题目: 对现代电子计算机的设计及其结构起到奠基作用的代表人物是英国科学家艾兰·图灵和美籍匈牙利科学家 ()。

- A. 莫奇莱
- B. 冯·诺依曼
- C. 埃克特
- D. 威尔克斯

答案: B

分析: 电子计算机从其诞生之日发展至今已经经历了半个多世纪的历程, 今天的计算机虽然是美不言状, 但就其设计思想、内部结构及其工作原理仍然沿用冯·诺依曼的模式。他的基本思想可以概括为三条:

- (1) 计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备组成;
- (2) 程序和数据在计算机内部用二进制数表示;
- (3) 计算机的工作过程由存储程序控制。

存储程序控制原理是冯·诺依曼思想的核心。

进一步的研究表明, 英国科学家艾兰·图灵贡献功不可没, 图灵为计算机创立了理论模型, 提出了定义机器智能的测试方法, 为人工智能奠定了基础。

7. 题目: 电子计算机从其诞生至今已经经历了四个时代, 这种对计算机划代的原则是 ()。

- A. 根据计算机所采用的电子器件 (即逻辑元件)
- B. 根据计算机的运算速度
- C. 根据程序设计语言
- D. 根据计算机的存储量

答案：A

分析：对电子计算机的划代是一门综合性的科学，不可一概而论，一般考虑以下原则：

- (1) 计算机所采用的电子器件；
- (2) 典型机型的社会效益和经济效益；
- (3) 计算机系统的全面技术水平。

将计算机划分为四代是根据计算机所采用的电子器件。

第一代计算机是电子管计算机（1946 年～1958 年）。

采用电子管作为逻辑元件，用阴极射线管或延迟线作存储器，输入、输出用纸带、卡片等。运算速度每秒几千次到几万次。程序设计用机器语言和汇编语言。主要用于科学计算。

第二代计算机是晶体管计算机（1959 年～1964 年）

用晶体管代替电子管，用磁心作主存储器，用磁盘、磁带作辅助存储器。运算速度每秒几十万次。程序设计用 FORTRAN, COBOL 等高级语言。主要用于科学计算、数据处理、事务管理和工业控制等方面。

第三代计算机是集成电路计算机（1965 年～1970 年）。

用中小规模集成电路取代分立元件，用半导体存储器作主存储器。运算速度达到每秒几十万次到几百万次。软件也日趋丰富。

第四代计算机是大规模集成电路（LSI）和超大规模集成电路（VLSI）计算机（1971 年至今）。

使用大规模、超大规模集成电路作主要功能器件。运算速度可达每秒几百万次甚至亿次以上。必须提到的是，由于这时微处理器的出现，使微型计算机得到超乎寻常的发展，从而使计算机的地位出现历史性、社会性大变革。

8. 题目：新一代计算机是指（ ）。

- | | |
|--------|------------|
| A. 奔腾机 | B. 人工智能计算机 |
| C. 工作站 | D. 多媒体计算机 |

答案：B

分析：80 年代以来，包括我国在内的一些国家致力于新一代计算机的研制，其特点是以人工智能原理为基础。

9. 题目：电子计算机今后的发展趋势是（ ）、微型化、网络化、多媒体化和智能化。

- | | |
|--------|--------|
| A. 标准化 | B. 大型化 |
| C. 巨型化 | D. 经济化 |

答案：C

分析：今后计算机还会以惊人的速度发展，可能有以下五个趋势：

(1) 巨型化

由于科学技术的需要，计算机必须有更快的速度和更大的存储量，这就要求计算机向巨型化发展。

(2) 微型化

今后计算机必然进入更加广阔的领域，为了适用于各种场合，计算机的体积将更小、重量更轻、价格更便宜。

(3) 网络化

计算机必须联网才能实现信息资源共享，计算机网络是信息社会必不可少的社会环境。

(4) 多媒体化

多媒体计算机是在微型计算机单一处理文字信息的基础上,发展成为能处理文字、数据、图形、图象、声音、动画、电影、电视等多种传媒的综合信息系统。

(5) 智能化

智能化是新一代计算机追求的目标,是计算机发展的必然趋势。

10. 题目:计算机的三大应用领域是()。

- A. 计算、打字和家教
- B. 科学计算、信息处理和过程控制
- C. 科学计算、辅助设计和辅助教学
- D. 信息处理、办公自动化和家教

答案: B

分析: 电子计算机有着极其广阔的应用领域,主要有以下几个方面:

(1) 科学计算

科学计算是计算机最早的应用之一。科学研究、工程技术、航空航天、生命科学、天气预报等等各部门都有大量的数值计算工作需要高速、精确、自动、及时地进行处理,一般的计算工具实难胜任,所以时至今日,在科学计算领域,电子计算机仍然发挥着无可替代的作用。

(2) 信息处理

信息处理是一门综合性科学,在今天的信息时代,信息处理是计算机最广泛的应用领域。所谓信息处理,是指对各种类型的数据进行收集、记录、分类、存储、计算、加工、检索和传输从而获取有用的信息并使之得到充分合理的利用的过程。利用计算机进行信息处理是信息社会最强有力的技术支持,同时也极大地拓广了计算机的应用领域。

(3) 过程控制

利用计算机的高速计算和逻辑判断的能力,计算机可以实时控制各种设备的工作过程,其特点是:自动、准确、及时、适应范围广,因此可以大大地提高产品的产量和质量,减轻人们的劳动强度、优化人们的工作环境。

计算机在辅助设计、辅助制造、办公自动化和人工智能等各个领域有着越来越广泛的应用。

11. 题目:微型计算机“奔腾-133”,这里的133代表()。

- A. 内存容量
- B. 硬盘容量
- C. 字长
- D. CPU的主频

答案: D

分析: 主频是计算机的一个重要的技术指标。计算机的技术指标主要有字长、主频、内存容量、存取时间和运算速度等。

(1) 字长

在计算机中作为一个整体处理的一串二进制数叫一个计算机字,简称字。一个字所含的二进制数的位数称为字长。字长是衡量计算机性能的一个很重要的技术指标。它决定了计算机处理数据的能力及运算精度。例如,386、486微型计算机的字长是32位;奔腾机的字长可以是32位或64位。

(2) 主频

计算机内部有一个产生脉冲信号的信号源,叫做主时钟。主时钟发出脉冲信号的频率称为计算机的主频。主频反映了中央处理器(CPU)的额定工作频率,因此很大程度上决定了计算机的运算速度。主频的单位是兆赫兹(MHz)。例如,486-DX66 主频是 66MHz,奔腾-133 主频是 133MHz。

(3) 内存容量

内存容量是指内存存储器中能够存储数据的总字节数。内存容量越大,计算机所能运行的软件功能越丰富。描述计算机的存储器的容量时,经常用到以下单位和数量:

二进制数的 1 位叫做 1 比特 (bit), 8 位叫 1 字节 (B);

$$1K=2^{10}=1024, 1M(兆)=2^{20}, 1G=2^{30}, 1T=2^{40}$$

(4) 存取时间

计算机的存储器进行一次完整的存入数据(写)或读取数据(读)操作所需的时间。微机的内存存储器的存、取时间非常短,以 10^{-9} 秒计算。一般地说,存储器的容量与存取速度互相制约。

(5) 运算速度

计算机每秒钟所能执行的基本指令的次数,叫做计算机的运算速度。因为执行不同的指令,所需时间长短不同,所以常用的计算运算速度的方法有三种:一是按平均速度计算;二是按每秒执行加法指令的次数计算;三是用加权平均法求出等效速度计算。计算机的运算速度受主频和存取时间的制约。

12. 题目:微型计算机的运算器、控制器和内存存储器总称为微型计算机的()。

A. CPU

B. UPS

C. 主机

D. ALU

答案: C

分析:微型计算机的主机由运算器、控制器、内存存储器组成。

(1) 运算器

运算器又叫算术逻辑运算单元(ALU)。由于任何数学运算都能转化为算术运算,任何逻辑运算都可归结为非、与、或,而运算器是进行算术运算和逻辑运算的部件,这就使得计算机能完成任何数学运算和逻辑运算。

(2) 控制器

控制器是计算机的控制中心,它由程序计数器(PC)、指令寄存器(IR)、指令译码器(ID)和操作控制器组成。

运算器和控制器(包括运算器中的寄存器和控制器中的寄存器)合在一起称为中央处理器(CPU)。运算器和控制器集成在一个芯片上叫做微处理器。

(3) 内存存储器

微型计算机的存储器分为内存和外存。

内存包括随机存储器(RAM)和只读存储器(ROM)两个部分。RAM中所存放的当前执行的程序和数据,可以随时按地址进行读写,由于RAM中的数据由电路的状态表示,所以断电后数据将全部丢失。ROM中存放固定不变的内容,ROM中的数据由电路的结构表示,断电后数据不会丢失。

CPU 和内存构成微型计算机的主机。

13. 题目:我们说 486-DX40 微机,这里的 486 表示()。

A. CPU 的型号

B. 内存容量

C. 硬盘容量

D. 运算速度

答案：A

分析：目前市场上的微型计算机按所采用的微处理器（CPU）芯片，可以分为 Intel（英特尔）系列和非 Intel 系列两类。Intel 系列 CPU 芯片是美国的 Intel 公司生产制造的，主要有 8088/8086，80286，80386，80486 及 Pentium（奔腾）；非 Intel 系列芯片有摩托罗拉公司生产的 8000 系列（如 68020，68030，68040 等）和 Zlog 公司的类似产品等。所以“80x86”的说法仅指 Intel 系列的 CPU 而言。

14. 题目：微机的 CPU 中集成着一种暂时存储单元，叫做（ ）。

A. 内存

B. 寄存器

C. 主存

D. 上部内存

答案：B

分析：CPU 中集成着专用寄存器和公用寄存器，用来暂存指令信息和数据信息，容量比内存小得多。

15. 题目：CPU 386SX 的数据总线为（ ）。

A. 内部 32 位总线，外部 32 位总线

B. 内部 32 位总线，外部 16 位总线

C. 内部 16 位总线，外部 16 位总线

D. 内部 16 位总线，外部 32 位总线

答案：B

分析：总线（BUS）是计算机各部件之间传送信息的公用通路。总线不是简单的多股导线，它包括相应的控制电路与驱动电路。总线根据传送信息性质的不同分为三大类：专门传送数据信息的叫数据总线（DB），传送各种控制信息的叫控制总线（CB），专门传送地址码的总线叫地址总线（AB）。总线的位数反映着总线传送信息的能力，在某种程度上影响着计算机的性能。有一类微处理器，内部总线（即 CPU 内各部件的连线）位数较多，以获得快速运算的高性能，外部总线（即 CPU 与存储器、输入、输出设备之间的连线）位数较少，使得前一代的许多外部设备仍然可用，以优化性能价格比。386SX 微机的内部总线是 32 位，外部总线是 16 位。

16. 题目：计算机系统包括（ ）。

A. 主机和外设

B. 主机、显示器和键盘

C. 中央处理器和外部设备

D. 硬件系统和软件系统

答案：D

分析：一个完整的计算机系统是由硬件系统和软件系统两部分组成的。

微型计算机的硬件系统包括运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备。所谓软件是指程序及其有关的全部说明资料（文档）的总和。软件系统主要包括系统软件和应用软件。

17. 题目：（ ）属于一种系统软件，缺少它，计算机就无法工作。

A. 汉字系统

B. 操作系统

C. 编译程序

D. 文字处理系统

答案：B

分析：计算机软件系统包括系统软件和应用软件。系统软件是指那些面向机器本身，管

理、控制和维护计算机软件与硬件资源的软件。系统软件包括：操作系统、语言处理系统（包括汇编程序、编译程序、解释程序）、服务程序、数据库管理系统、标准程序库等。操作系统是一种重要的系统软件，它的作用是控制和管理计算机系统资源，方便用户使用计算机。

18. **题目：**高级语言编写的源程序在计算机中需要经过（ ）产生目标程序才能执行。

- A. 编译
- B. 汇编
- C. 解释
- D. 翻译

答案：A

分析：用高级语言编写的程序，计算机不能直接执行，我们把它叫做源程序。源程序必需经过计算机中的语言编译程序（一种系统软件）编译成目标程序，计算机才能执行。不同的高级语言有不同的编译程序，同一种高级语言在不同的计算机系统上应配置不同的编译程序。

19. **题目：**服务程序属于系统软件，常用的有诊断程序、排错程序和编辑程序。（ ）可以确定程序中错误的位置。

- A. 诊断程序
- B. 排错程序
- C. 编辑程序
- D. 服务程序

答案：B

分析：服务程序属于一种系统软件。服务程序扩大了计算机的功能，常用的有：

诊断程序，诊断程序用于检查计算机硬件的故障，可向故障部位发出测试码并收回测试结果，指出甚至排除故障。

排错程序，可以指出或排除程序中的错误，用于程序的调试过程。

编辑程序，是编程人员在编写、调试程序时经常使用的系统软件。它可以方便地对数据、程序进行整理、连接、修改。

20. **题目：**完成下表：

- | | | | |
|---------|---|----------|--|
| 计算机系统 | { | 硬件系统 | |
| | { | () | |
| A. 操作系统 | | B. 软件系统 | |
| C. 外部设备 | | D. 多媒体系统 | |

答案：B

分析：要善于把前边所学过的知识进行小结，分类整理。这对于进一步加深理解，增强记忆非常有益。

21. **题目：**完成下表：

- | | | | | | |
|------|---|----------------|-----|-----|----|
| 硬件系统 | { | 运算器 (ALU) | { | () | 主机 |
| | | 控制器 | | | |
| | | 寄存器 | | | |
| | { | 存储器 | RAM | | |
| | | | ROM | | |
| | | | 硬盘 | | |
| | | 外存 | 软盘 | | |
| | | 输入设备 (键盘、鼠标器) | | | |
| | | 输入设备 (显示器、打印机) | | | |

A. 算术逻辑单元

B. 主板

C. CPD. 累加器

答案：C

分析：作这样的练习使得概念非常清楚，自己要学习归纳、分析的方法。

22. 题目：完成下表：

软件系统	系统软件	{ ()
	应用软件	

A. 操作系统

语言处理系统

服务程序

数据库管理系统

标准程序库

B. 汇编程序

编译程序

解释程序

C. 操作系统

数据库管理系统

语言处理系统

D. DOS

OS

答案：A

分析：可以像题目 21 小结硬件系统的方法一样，利用这道题把软件系统作一个小结。

23. 题目：某微机所装硬盘容量 1GB，这相当于 () 兆字节。

A. 1024

B. 1

C. 1024K

D. 1.44

答案：A

分析：因为 $1\text{GB} = 2^{30}\text{字节} = 2^{10} \times 2^{20}\text{字节} = 1024\text{兆字节}$ 。

24. 题目：软盘根据盘片直径的尺寸划分为 5.25 英寸和 3.5 英寸两种。我们平时所说的高密盘的标记是 ()。

A. MD

B. 2-D

C. DD

D. HD

答案：D

分析：目前市场上的 5.25 英寸和 3.5 英寸软盘均采用高密度，高密度的标记是 HD。用户必须全面地了解掌握软盘驱动器、软盘及有关各项参数，才能正确无误地使用软盘。

25. 题目：一个 3.5 英寸软盘，容量是 1.44MB，在一面上，数据分别记录在 80 个同心圆上，每一个同心圆叫做一个 ()。

A. 扇区

B. 磁道

C. 单密度

D. 柱面

答案：B

分析：在软盘的每一面上，信息记录在很多个同心圆上，这些同心圆称为磁道。盘面上允许设置的磁道多少根据盘的技术指标及格式化时所用命令参数不同而不同。每个磁道有磁道号作为标识：磁道号由外向内依次为 0 号磁道、1 号磁道、2 号磁道……。软盘通常每面有 40 道、80 道。沿磁盘半径方向单位长度上的磁道数叫做道密度。道密度的单位是：道/英寸 (TPI)。

26. 题目：软盘的每一个扇区上可记录 () 字节的信息。

- A. 1
C. 不定

- B. 8
D. 512

答案：D

分析：软盘的每一个磁道平均分成若干个弧，每一个弧叫做一个扇区。扇区是磁盘记录信息的基本存储单元，每个扇区存储 512 字节信息。每个磁道分成多少个扇区因软盘的技术指标（线密度 BPI）和格式化时所用参数不等，常见每个磁道分为 8, 9, 15 或 18 扇区。同一个软盘，每个磁道上的扇区个数是相等的，磁道号较大的磁道周长比较短，而每个扇区记录 512 字节，所以磁道号较大的磁道的线密度比较大（磁道上单位长度所能记录的二进制数的位数叫做线密度。线密度的单位是位/英寸即 BPI）。

27. 题目：5.25 英寸软盘的写保护缺口被封住，使软盘处于写保护状态，这时（ ）。

- A. 可以从软盘读取信息，但是不能写入信息
B. 不能读取，可以写入信息
C. 病毒不会从软盘传入计算机
D. 软盘既不能读也不能写

答案：A

分析：5.25 英寸软盘的写保护缺口指的是软盘的永久性封套边缘上的一个方形小缺口，这个小缺口用胶条封住，就使软盘处于写保护状态，这时，计算机只能读取软盘上的信息，不能在软盘上写入信息，所以软盘上的数据受到保护，同时还可以防止病毒侵入。3.5 英寸软盘的写保护口是软盘的硬塑料外壳边上一个带有小滑片的方形小窗，开启时软盘处于写保护状态，这一点与 5.25 英寸软盘是相反的，使用时一定要注意。

28. 题目：平时说 IBM-PC 系列机，所谓系列机是指具有相同的基本结构和共同的（ ）的计算机。

- A. CPU
C. 程序
- B. 基本指令系统
D. 内部命令

答案：B

分析：计算机系统所能执行的基本操作叫机器指令，简称指令。一种计算机所能执行的指令的集合，称为这种计算机的指令系统。所谓系列机是指，具有相同的基本结构和共同的基本指令系统的计算机。系列机的出现被认为是计算机发展史上的一个重要里程碑。由于系列机各机种之间具有相同的基本结构和共同的基本指令系统，因而指令系统是兼容的，即在各机种上基本软件可以通用。但是由于不同机种推出的时间不同，在结构和性能上有差异，做到所有软件都完全兼容是不可能的，只能做到“向上兼容”，即低档机上运行的软件可以在高档机上运行。

29. 题目：微型计算机的中央处理器每执行一条（ ），就完成一步基本运算或判断。

- A. 命令
C. 程序
- B. 指令
D. 语句

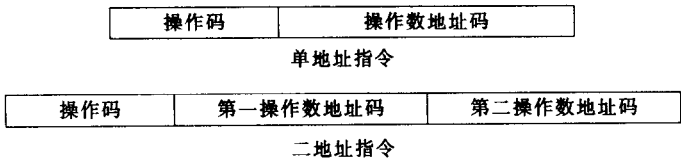
答案：B

分析：计算机的中央处理器每执行一条指令能够完成一个基本操作，一连串的命令，即指令序列就构成了程序，一个程序规定计算机系统完成一个完整的任务。

指令一般由操作码和操作数地址码两部分组成，操作码指出操作的性质，例如算术运算、逻辑运算等；操作数地址码指出操作对象或操作对象所在的存储单元地址或寄存器的编号，操

作码和操作数地址码都由二进制数表示。

微机的指令系统主要使用单地址指令和二地址指令，格式如下：



30. 题目：计算机能直接执行的程序是（ ）。

- A. 汇编语言程序

B. 机器语言程序
- C. BASIC 语言程序

D. 高级语言程序

答案：B

分析：计算机按程序进行工作。程序是人们预先编制的一系列的指令。编制程序需要用计算机编程语言，简称计算机语言。计算机语言经历了从低级机器语言到高级语言的发展过程。

计算机的电路只能识别低电位和高电位两种稳定状态，因此在计算机内部采用二进制记数法，使用 0 和 1 两个数字。直接使用二进制代码的编程语言叫做机器语言，用机器语言编制的程序叫机器语言程序，计算机能够直接识别和执行。机器语言属于低级语言，因为它直接用二进制指令代码编写程序，人们难记、难懂、难查。随着计算机技术的不断发展，各种高级编程语言及其语言处理系统软件应运而生。高级编程语言与具体的计算机指令系统无关，而且描述方法接近人对求解过程或问题的表达方式，易于掌握和书写。目前常用的高级语言有简单易学的会话式语言 BASIC 语言、适用科学计算的 FORTRAN 语言、用于商业事务处理的 COBOL 语言、用于结构化程序设计的 PASCAL 语言以及适用于系统软件设计的 C 语言。高级语言是不依赖于具体机器的通用语言，用高级语言编制的程序叫源程序，源程序必须经过编译软件处理转化为二进制机器语言，计算机硬件才能执行。

31. 题目：（ ）是一种符号化的机器语言。

- A. BASIC 语言

B. 汇编语言
- C. 机器语言

D. 计算机语言

答案：B

分析：汇编语言是一种用助记符表示的编程语言。一般是使用容易记忆和理解的英文字符表示指令的性质、功能，例如，用 ADD 表示加法操作，SUB 表示减法操作，DIV 表示除法，MOV 表示传送操作等等。汇编语言用符号代表计算机指令代码，所以汇编语言依赖于计算机硬件结构和指令系统，不同的机器有不同的指令系统，所以用汇编语言编写的程序不能在类型不同的机器上通用。汇编语言属于一种面向机器的机器语言。

32. 题目：（ ）是直接执行高级语言程序的系统软件。

- A. 编译程序

B. 汇编程序
- C. 解释程序

D. 编辑程序

答案：C

分析：使用汇编语言和高级语言编写的程序，都叫源程序，计算机硬件不能识别和执行，只有机器语言程序，计算机能直接识别和执行。于是就产生了如何在计算机内部将源程序转化为机器语言程序的问题，计算机系统语言处理系统就是这样的一类系统软件。把汇编语言源程序翻译成机器语言程序的程序叫汇编程序。高级语言源程序在计算机内有两种执行

方式：翻译一条执行一条，这叫解释方式，解释方式不保留机器语言目标程序。负责解释的程序叫解释程序（如BASIC语言解释程序）；另一种方式是把高级语言源程序翻译完毕，形成机器语言目标程序再执行，这叫编译方式，负责编译的程序叫编译程序。大多数高级语言源程序都是经编译方式产生目标程序。

33. 题目：在同一台微机上分别使用BASIC语言和PASCAL语言编写了两个程序，但这台微机上只装有PASCAL语言编译程序，这两个程序（ ）。

- A. 都能运行
- B. 都不能运行
- C. BASIC语言程序不能运行
- D. 不一定能运行

答案：C

分析：我们知道，用汇编语言和高级语言编写的源程序不能被计算机识别，因此不能直接执行，需要经过计算机系统配置的系统软件——语言处理系统翻译成机器语言目标程序，计算机才能执行。不同的高级语言有各自不同的编译程序或解释程序，根据题意，BASIC语言程序不能运行。又由于语言处理系统属于系统软件，与计算机内部结构有关，所以对于同一种高级语言，在不同的计算机上使用就要配置不同的语言处理系统。

34. 题目：用汇编语言编写的程序（汇编语言程序）叫源程序，必须由事先装入机内的汇编程序汇编成目标程序才能运行。汇编程序是用（ ）编写的。

- A. 机器语言
- B. 汇编语言
- C. C语言
- D. 高级语言

答案：A

分析：汇编语言虽然是一种面向机器的程序设计语言，但是它又和机器语言不一样，汇编语言使用助记符代表计算机指令代码，所以计算机不能直接识别、执行。这就必须先装入计算机的汇编程序将汇编语言编写的源程序汇编成机器语言目标程序才能执行。汇编程序是一种系统软件，是用机器语言编制的。注意，汇编语言程序和汇编程序是两个截然不同的概念。

35. 题目：结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是（ ）。

- A. 顺序、选择和循环
- B. 模块、选择和循环
- C. 层次、网状和循环
- D. 层次、网状和关系

答案：A

分析：结构化程序设计所规定的三种基本控制结构是顺序、选择和循环，结构化程序设计的方法是按模块设计程序的方法。

36. 题目：软件生命期是指（ ）。

- A. 从调用到运行完毕所需时间
- B. 从考虑开发一个软件开始，到该软件报废为止的整个周期
- C. 从开始研制到被新软件取代的全过程
- D. 从开始装入计算机系统到卸下的全部时间

答案：B

分析：为了综合考虑一个软件的质量、成本、研制周期等问题，需要考虑软件生命期。所谓软件生命期是指从考虑开发一个软件开始，到该软件报废为止的整个周期。它可以分为开发和维护两个大阶段。

37. 题目：电子计算机系统所能处理的任何外部信息在计算机内部都是用（ ）表示的。

A. 二进制数码

B. 指令

C. 数据

D. 程序

答案: A

分析: 要想让计算机帮助人计算, 首先要解决的一个问题就是如何表示数。人们最熟悉的数是十进制数, 即用 0, 1, 2, ..., 9 十个数字符号记录数。但要让电子元件表示这十个数字, 就需要有十种稳定的状态, 经过一段时间的探索, 没有满意的结果。后来人们认识到, 在计算机中采用二进制比较方便, 因为具有两种稳定状态的电子元器件恰好可以表示两个数字符号, 例如用高电位表示 1; 用低电位表示 0, 能用电子元件表示数字, 就为采用电子元件设计制造计算工具提供了可能性。这就是电子计算机内部采用二进制数码的原因。

38. 题目: 在计算机内部, 使用二进制数, 为电子计算机进行 () 提供了有利条件。

A. 加法运算

B. 减法运算

C. 逻辑运算

D. 逻辑判断

答案: C

分析: 计算机除了能够进行算术运算以外还能进行逻辑运算, 这种运算称为逻辑代数, 它的基本理论是由英国数学家乔治·布尔创立的, 所以又叫布尔代数。逻辑代数中的变量叫逻辑变量, 逻辑变量只取 1, 0 这两个值, 这就正好用电子元件的两个稳定状态来表示。所以电子计算机除了进行算术运算以外还能进行逻辑运算。

39. 题目: 在计算机科学中, 常用十进制数、二进制数, 除此以外, 还用到 ()。

A. 八进制和十六进制

B. 五进制和八进制

C. 四进制和十六进制

D. 八进制数

答案: A

分析: 计算机只能识别二进制数, 但是用二进制记数法表示的数, 位数很多, 这对于人来说书写非常不方便。而八进制和十六进制数与二进制数互相转换非常方便, 所以人们在实际工作中又常常采用八进制和十六进制数作为过渡, 这样减少了位数, 书写比较方便。

40. 题目: 十进制记数法用 0, 1, 2, ..., 9 这十个数字符号, 而八进制记数法则允许用 ()。

A. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

B. 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8

C. 0, 1, 8

D. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

答案: D

分析: 不同的数制用来记数的符号形式和多少可以不同。一种数制使用的数字符号的个数叫做这种数制的基数。例如我们最熟悉的十进制记数法, 使用

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

十个数字符号, 我们说, 十进制记数法的基数是 10, 记做 $R=10$ 。

二进制记数法使用 0, 1 两个数字符号, 所以, 二进制记数法的基数 $R=2$ 。

八进制记数法使用 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 八个数字符号, 八进制记数法的基数 $R=8$ 。

十六进制记数法使用 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F 十六个数字符号, 所以十六进制记数法的基数 $R=16$ 。

41. 题目: 为了读/写方便, 磁盘上每个扇区都有编号。例如: 某软盘 0 面 0 磁道的 1—9 扇