

XHTML

技术内幕



(美) Steven Holzner 著

钟鸣 王君 等译



机械工业出版社
China Machine Press



CORIOLIS

软件开发技术丛书

XHTML技术内幕

(美) Steven Holzner 著

钟 鸣 王 君 等译

刘晓霞 审校



机械工业出版社
China Machine Press

XHTML是一种用来编写网页的新语言,它建立在超文本标记语言(HTML)上并扩展了HTML语言。本书是XHTML完全参考手册,其内容全面,易于理解。书中不仅有完整的XHTML语法,而且还探索了使用XHTML的各种主要方法。该书介绍了许多实际应用,其中包括将XHTML连接到Web服务器上的数据库并建立和使用XHTML表、列表、图像、帧、图像映像以及Java小程序等,并在每个重要内容后都加以实例说明。本书所附光盘除了包含本书中的样例代码外,还包含了一个完整的、易查找的XHTML标记参考文件xhtmlref.html。

本书是一本面向Web编程人员的书籍,既可作为Web编程的初学者入门指南,也可作为有经验的Web编程人员的参考大全。

Steven Holzner: XHTML Black Book.

Original English language edition published by The Coriolis Group LLC, 14455 N. Hayden Drive, Suite 220, Scottsdale, Arizona 85260 USA, telephone (602) 483-0192, fax (602) 483-0193.

Copyright © 2000 by The Coriolis Group. All rights reserved.

Simplified Chinese language edition copyright © 2001 by China Machine Press. All rights reserved.

本书中文版由美国Coriolis公司授权机械工业出版社独家出版。未经出版者书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书内容。

版权所有,侵权必究。

本书版权登记号: 图字: 01-2001-1114

图书在版编目(CIP)数据

XHTML技术内幕/(美)霍滋纳(Holzner, S.)著;钟鸣,王君等译.-北京:机械工业出版社,2001.9

(软件开发技术丛书)

书名原文:XHTML Black Book

ISBN 7-111-09192-2

I. X… II. ①霍…②钟…③王… III. 超文本标记语言, XHTML IV. TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2001)第055725号

机械工业出版社(北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037)

责任编辑:周宜今 张鸿斌

北京昌平奔腾印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001年9月第1版第1次印刷

787mm×1092mm 1/16·58.75印张

印数:0 001-4000册

定价:99.00元(附光盘)

凡购本书,如有倒页、脱页、缺页,由本社发行部调换

译者序

XHTML是一种用来编写网页的新语言，它建立在超文本标记语言（HTML）之上并扩展了HTML语言。而HTML语言是Web的当前语言。

本书对XHTML语言做了详尽的介绍。指出了每个标记和属性在哪些HTML、XHTML版本中有效，受到哪些浏览器及浏览器版本的支持。书中对所有标记和重要的用法都给出了具体的样例。

本书是一本面向Web编程人员的书籍，可作为Web编程的初学者的入门指南，也可作为有经验的Web编程人员的参考大全。书中囊括了几乎所有关于XHTML的内容，便于使用。

参加本书翻译的人员有：钟 鸣、王 君、张 文、魏允韬、石永平、郝玉洁、田晓涛、耿娜、何江华、梅 刚、谢卫锋、李晓军、汪海玲、孙茂盛、徐 毅、丁忠杰、王联华、罗光磊、徐 燕、伊向群、张 恒、孙登峰、陈 放、樊 伟、何 鄰、文卫东、赵彦萍、翁京娟、赵见明、刘向军、陈登科。全书由刘晓霞审校。

由于译者水平有限，难免有错误或不当之处，敬请读者批评指正。

2001年5月7日

前言

本书是XHTML完全参考手册，我们尽最大努力使本书内容全面，容易理解。事实上，这本书可充当Web开发的惟一参考书籍。书中囊括了几乎所有关于XHTML的内容，用起来很方便。

从书中可以看到，每介绍一个XHTML标记都至少有一个样例来说明此标记的功能。我们不仅介绍所有正式的XHTML标记，还介绍为Microsoft Internet Explorer和Netscape Navigator所支持的特殊标记。书中还介绍了怎样构造新的标记来扩充XHTML的使用范围。

当然，上述内容只是本书的一部分，本书尽可能向读者多介绍一些东西，例如XHTML的应用实例。用XHTML编写网页并非是一件平凡简单的工作，它需要艺术技巧、满怀激情、精雕细镂等等，另外，在编写过程中还会遇到许多需要克服的困难和挫折。因此，我们在讲述XHTML的过程中尽量生动有趣，以激发读者的学习兴趣。

本书除了介绍XHTML的各个方面基本功能外，还增加了许多最新的技巧，用以建立时髦的网页。书中详细介绍了动态XHTML、JavaScript、Java以及XML语言和Perl Common Gateway Interface (CGI) 脚本。对于这些知识，我们不是蜻蜓点水般地介绍一下就算完了，而是介绍具体使用方法。当然，由于本书的主题是XHTML，因此我们不可能将其他内容介绍得像专著那样详细。关于那些内容的详细信息，建议参阅一些专著，如本人撰写的《Java Black Book》和《Perl Black Book》(Coriolis Group公司1999年出版)。

本书内容

本书提供尽可能完整的XHTML知识。书中不仅有完整的XHTML语法（从最基本的到最高级的XHTML标记），而且还探索了使用XHTML的各种主要方法。

本书介绍了许多实际应用，其中包括将XHTML连接到Web服务器上的数据库并建立和使用XHTML表、列表、图像、帧、图像映像以及Java小程序等。我们将建立可发送电子邮件的网页，建立和使用cookie，重定向浏览器，动态更改网页，对时间和日期做出反应等。书中用实例介绍了这些内容的工作原理与设计方法，这也是本书的一个重要的方面，即每个重要的内容都有一个实例。这些实例的代码可从本书附带的光盘上找到。另外，这张光盘上还有一些免费的且功能很强的软件。

本书还包含建立漂亮网页所需的素材。除了标准的XHTML外，书中还介绍了动态XHTML，因此，建立的网页会对鼠标的移动做出反应、会按照用户的指示重写自身并连接到数据库。

本书还包括JavaScript的内容。利用JavaScript，可以将代码增加到网页中，建立cookie，添加网页控件（如文本字段和复选框），甚至添加动画。我们将学会如何判断用户拥有何种浏览器、怎样打开新浏览器窗、怎样显示对话框等。

本书深入地探讨了Java,介绍了怎样用Java编程和怎样将所编写的Java小程序嵌入到网页中。利用Java小程序,可以显示图像、单选按钮、按钮以及其他控件。

我们还研究了编写XHTML的语言——可扩展标记语言(Extensible Markup Language, XML),这种语言近来受到了极大的关注。我们将学习怎样使用XML格式化可在XML文档中读入和处理的数据,学习怎样在Internet Explorer中建立XML数据岛。我们将看到怎样利用XML扩展XHTML,毕竟,XHTML吸引人的原因之一是其可扩展性,我们将用XML来扩展它。

我们还深入研究了公共网关接口(Common Gateway Interface, CGI)的编程,CGI是用来动态地建立网页的Internet脚本。利用Perl的程序设计语言,我们知道了怎样编写驻留在Web服务器上的CGI脚本。书中介绍了怎样在网页中建立和使用几乎所有的XHTML控件,这些控件包括:文本字段、文本区、复选框、滚动列表、单选按钮、口令字段、弹出菜单、隐藏数据字段以及Submit(提交)和Reset(重置)按钮等。

本书每章分为两大部分,“概述”和“解决方案”。在“解决方案”中包含了许多实用的主题(大约有500个)。下面是其中的一部分:

- 使用完整的XHTML 1.0和1.1语法。
- 用新标记扩展XHTML。
- 格式化文本。
- 建立透明、隔行扫描、动画GIF图像。
- 在图像位置显示替代文本。
- 建立JavaScript代码。
- 建立自修改网页。
- 建立和使用按钮、复选框、隐藏数据、图像控件、提交按钮、口令控件、单选按钮、重置按钮、文本字段、文本区和选择控件等。
- 建立图形动画。
- 使用矢量标记语言(Vector Markup Language, VML)。
- 建立Java小程序。
- 建立XML文档。
- 在装载XML文档时处理事件。
- 建立Perl Common Gateway Interface(CGI)脚本。
- 使用Perl变量插值。
- 使用Perl数组和散列。
- 使用Perl运算符。
- 利用CGI脚本建立网页。
- 使用非面向对象的CGI程序设计。

本书所带的光盘除了包含本书中的样例代码外,还包含了一个完全的、可搜索的XHTML标记参考文件xhtmlref.html。可在浏览器中打开这个文件,搜索任一正式的XHTML、Internet Explorer或Netscape Navigator标记。这些标记全都有详细的说明,本书中也给出了这些详细说明,但光盘上XHTML标记的说明是以浏览器格式显示的。

本书中的约定

书中包含如下的提示和说明：

提示 这是一个提示。提示给出了附加的信息，诸如可在Internet上何处找到某种资料或怎样利用XHTML标记的特殊效果等。

说明 这是一个说明。说明添加了应该知道的信息，诸如为什么以某种方式使用某个XHTML标记不好，或在什么条件下某个浏览器不能完成预期的动作等。

每个XHTML标记都在本书和本书附带的光盘上有说明，光盘中的说明在名为xhtmlref.html的文件中。例如，<tt>标记的说明如下：

<tt>——建立“teletype”文本。

用途：以等宽“teletype”字体显示文本。

在用作HTML时：开始标记/结束标记：必需/必需

支持的版本：[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 2, 3, 3.2, 4, IE1, IE2, IE3, IE4, IE5, NS1, NS2, NS3, NS4]

属性：

- class——元素类（用于显示）。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 3, 4, IE4, IE5, NS4]
- dir——给出方向不确定的文本（没有固定显示方向的文本）的方向。可能的值：ltr，从左到右的文本或表；rtl，从右到左的文本或表格。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 4, IE5]
- id——此标记的惟一字母数字标识符，可以用它来引用标记。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 3, 4, IE4, IE5, NS4]
- lang——用于此标记的基本语言。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 3, 4, IE4, IE5]
- language——用于此标记的脚本语言。[IE4, IE5]
- style——内嵌样式，指出怎样显示元素。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 4, IE3, IE4, IE5, NS4]
- title——保存附加信息（可在工具提示中显示）。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 3, 4, IE4, IE5]
- xml:lang——在文档被解释为XML文档时保存本元素的基本语言。[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1]

XHTML事件：onclick、ondblclick、onmousedown、onmouseup、onmouseover、onmousemove、onmouseout、onkeypress、onkeydown、onkeyup

请注意方括号中表达式的含义：[1.0S, 1.0T, 1.0F, 1.1, 2, 3, 3.2, 4, IE1, IE2, IE3, IE4, IE5, NS1, NS2, NS3, NS4]。它表示相应的项在何处得到支持。这个表达式指出相应的项可在下面的规范和版本中得到支持，它们是正式的XHTML 1.0严格版文档类型定义(DTD)、XHTML 1.0过渡版DTD、XHTML 1.0帧组版DTD、XHTML 1.1 DTD（请参阅第1章了解其含义），以及HTML 2、HTML 3、HTML 4的正式规范，Microsoft Internet Explorer浏览器版本1、2、3、4、5，Netscape Navigator的浏览器版本1、2、3、4。利用这些表达式，可准确地判断出相应的项在什么规范以及两个主要的浏览器（Microsoft Internet Explorer和Netscape Navigator）的哪些版本中得到支持。下面是出现在方括号中的项及含义：

- 1.0S——在XHTML 1.0严格版文档类型定义（DTD）中支持。
- 1.0F——在XHTML 1.0过渡版DTD中支持。

- 1.0T——在XHTML 1.0帧组版DTD中支持。
- 1.1——在XHTML 1.1 DTD中支持。
- 2——在HTML 2中支持。
- 3——在HTML 3中支持。
- 3.2——在HTML 3.2中支持。
- 4——在HTML 4中支持。
- IEx——在Internet Explorer版本x中支持。
- NSx——在Netscape Navigator版本x中支持。

还请注意“在作为HTML使用时：开始标记/结束标记：必需/必需”这一行。从第1章中可知，开始标记使XHTML元素开始，而结束标记使XHTML元素结束；在XHTML中，两者都需要，但在HTML中则不一定。对于每个元素，我们将同时给出HTML语法和XHTML语法，并指出它们的差异，比如说，指出如果元素作为HTML元素时结束标记可选。

我们将列出所有XHTML事件，比如此标记是否能够在代码中处理鼠标点击事件（这是每个标记都支持的事件）等。关于事件的详细介绍，请参阅第10章。重要的是要记住这个列表中有每个标记的正式W3C事件。诸如Internet Explorer和Netscape Navigator这样的浏览器可能至今尚不支持所有这些事件，或许可能支持比所列事件还要多的事件。

使用本书的要求

为了使用本书以及在Internet上显示网页，你需要与自己的因特网服务商（Internet Service Provider, ISP）联系并需要一种在该ISP的Web服务器上安装你的XHTML文档的方法。这将在第1章中详细地介绍，并且，也可以从自己的ISP处获得更详细的资料。

需要一种建立XHTML文档的手段。这种文档只是存储XHTML语句的纯文本文件。为了建立一个XHTML文档，应该具有专门的XHTML编辑器或者具有可按纯文本格式保存文件的编辑程序。详细介绍请参阅第1章。

还应该拥有某种好用的Web浏览器的最新版本。本书中采用的是Microsoft Internet Explorer 5和Netscape Communicator 4.7。第1章给出了一个Web浏览器的列表，以及何处可获得它们的信息。

其他资源

本书提供了许多在线资源，可获得更多信息。下面的列表包含了XHTML发展的主要资料，其中包括World Wide Web Consortium (W3C，这是建立XHTML标准的机构) 的正式主页：

- www.w3.org/TR/xhtml1/——XHTML 1.0的完全W3C推荐标准。
- www.w3.org/TR/xhtml11/——XHTML 1.1的当前W3C工作草案。
- www.w3.org/TR/xhtml1-basic/——XHTML Basic的当前W3C工作草案。
- www.w3.org/TR/xhtml11/changes.html#a_changes——XHTML 1.0和1.1之间的差异。
- validator.w3.org/——WEC的HTML和XHTML的验证程序，它可以检查XHTML页的语法。
- www.w3.org/TR/xhtml1-modularization/——W3C的XHTML模块化讨论。

- www.w3.org/TR/xhtml-building/——关于构造XMHTML模块的W3C讨论。
- www.w3.org/MarkUp/Forms/——W3C的名为XForms的XHTML表单的新版本讨论。
- www.w3.org/2000/01/xhtml-pressrelease.html.en——关于XHTML的W3C新闻稿。
- www.w3.org/MarkUp/——W3C的HTML主页。
- <http://developer.netscape.com/docs/manuals/htmlguid/index.htm>——Netscape的HTML指南。
- <http://msdn.microsoft.com/workshop/c-frame.htm#/workshop/author/default.asp>——Microsoft的HTML参考和帮助。

第1章列出了几个XHTML资源。如果除了本书中的资料以外，你还想参考一下其他的在线XHTML资料，Web上会有许多站点可提供（随便在Web上搜索一下“XHTML”，就会得到7984页的列表），下面是该列表的冰山一角：

- www.site-builder.co.uk/xhtml.htm——一个XHTML教程。
- www.mozquite.org/news/index.html——链接到许多XHTML文章。
- webreview.com/wr/pub/1999/07/16/feature/index.html——一个很好的XHTML概览。

本书英文版原书书名：XHTML Black Book

英文原书书号：ISBN 1-57610-760-4

英文原书出版社网址：www.coriolis.com

目 录

译者序

前言

第1章 XHTML基础1

1.1 概述1

1.1.1 HTML2

1.1.2 XML7

1.1.3 XHTML11

1.1.4 是真正的XHTML文档吗16

1.1.5 XHTML与HTML的区别16

1.1.6 自动从HTML转换到XHTML18

1.1.7 当前浏览器中的XHTML20

1.1.8 建立网页21

1.1.9 安装网页22

1.1.10 查看网页24

1.1.11 检查网页25

1.2 解决方案26

1.2.1 <?xml?>——开始一个XML文档26

1.2.2 <!DOCTYPE>——指出文档的类型27

1.2.3 <html>——建立文档的根元素28

1.2.4 建立网页的结构：头和体29

1.2.5 <head>——建立网页的头30

1.2.6 <title>——给出网页标题31

1.2.7 <meta>——给出关于网页的更多信息33

1.2.8 </head>——结束网页的头35

1.2.9 <body>——建立网页的体35

1.2.10 设置网页颜色41

1.2.11 在网页中添加文本45

1.2.12 基本的文本格式46

1.2.13 <!-->——注释及服务器端的内容47

1.2.14 </body>——结束网页的体49

1.2.15 </html>——结束网页50

第2章 文本51

2.1 概述52

2.1.1 XHTML的字符集52

2.1.2 使用XHTML元素格式化53

2.1.3 物理的XHTML样式56

2.1.4 逻辑的XHTML样式56

2.1.5 设置字体59

2.1.6 标题60

2.1.7 某些被取消的标记61

2.2 解决方案62

2.2.1 显示纯文本62

2.2.2 <h1>到<h6>——建立网页的标题63

2.2.3 ——建立粗体文本65

2.2.4 <i>——建立斜体文本66

2.2.5 <tt>——建立“Teletype”文本67

2.2.6 <u>——在文本下面划线68

2.2.7 <s>和<strike>——给文本加删除线70

2.2.8 <big>——建立大字体的文本71

2.2.9 <small>——建立小字体的文本73

2.2.10 <sub>——建立下标74

2.2.11 <sup>——建立上标75

2.2.12 ——强调文本77

2.2.13 ——重点强调文本78

2.2.14 <code>——显示程序代码78

2.2.15 <samp>——显示样本程序的输出80

2.2.16 <kbd>——显示要用户输入的文本81

2.2.17 <var>——显示程序变量和参数82

2.2.18 <dfn>——定义新项83

2.2.19	<cite>——建立引用	84	3.2.15	用表格格式化文本	143
2.2.20	<abbr>——显示缩写词	85	3.2.16	<layer>——按层次编排文本	152
2.2.21	<acronym>——显示首字母缩写词	85	3.2.17	<nolayer>——处理不支持层次的浏览器	154
2.2.22	——指定字体	86	3.2.18	<ilayer>——建立内嵌层次	155
2.2.23	以磅为单位设置字体尺寸	89	3.2.19	使用<div>确定文本位置	157
2.2.24	<basefont>——设置基本字体	90	3.2.20	<ruby>、<rbc>、<rtc>、<rb>、<rt>、<rp>——建立加说明的文本	158
2.2.25	<q>——显示短引用语	92	第4章	图像	163
2.2.26	<blink>——使文本闪烁	93	4.1	概述	163
2.2.27	<ins>——显示插入的文本	94	4.1.1	网页中的图像	163
2.2.28	——显示要删除的文本	95	4.1.2	图像文件格式	167
2.2.29	<address>——显示地址	96	4.1.3	图形程序和资源	169
2.2.30	<bdo>——忽略双向字符算法	98	4.1.4	使用剪贴图	169
2.2.31	显示特殊字符：字符实体	100	4.1.5	图像的颜色	170
第3章	编排文本	108	4.1.6	建立图像	171
3.1	概述	108	4.2	解决方案	172
3.1.1	编排文本基本方法	108	4.2.1	建立透明GIF图像	172
3.1.2	使用<div>和	114	4.2.2	建立隔行扫描GIF图像	173
3.1.3	使用层次	117	4.2.3	建立动画GIF图像	174
3.1.4	其他的格式化功能	117	4.2.4	测试图像	175
3.1.5	预格式化文件	117	4.2.5	——将图像加到网页中	175
3.2	解决方案	119	4.2.6	在图像的位置显示替代文本	179
3.2.1	消除纯文本的换行	119	4.2.7	给图像分配空间	180
3.2.2	 ——插入换行符	120	4.2.8	给图像增加边框	181
3.2.3	<nobr>——消除换行符	123	4.2.9	增加图像间的间隔	182
3.2.4	<wbr>——允许字间断开	124	4.2.10	对齐文本和图像	183
3.2.5	<p>——建立段落	125	4.2.11	避免文本环绕图像	187
3.2.6	<hr>——建立水平线	127	4.2.12	缩放图像	188
3.2.7	<center>——文本居中	129	4.2.13	使用lowsrc属性预览图像	190
3.2.8	<blockquote>——缩进引用语	131	4.2.14	设置页面背景图像	190
3.2.9	<pre>——显示预定义文本	133	4.2.15	利用<object>标记插入图像	192
3.2.10	<multicol>——建立列	134	4.2.16	用图像替代缺少的内容	193
3.2.11	<spacer>——控制水平和垂直间隔	136	4.2.17	平铺图像——建立图像镶嵌	194
3.2.12	<marquee>——在滚动字幕中显示文本	137	4.2.18	建立重叠图像	196
3.2.13	<div>——格式化块文本	140	第5章	超链接与列表	199
3.2.14	——格式化内嵌文本	142	5.1	概述	199

5.1.1 建立超链接	200	5.2.27 <dir>和<menu>——不赞成使用的 列表	256
5.1.2 URL	207	第6章 表格	258
5.1.3 建立图像映像	209	6.1 概述	258
5.1.4 建立列表	212	6.1.1 表格的各组成部分	259
5.2 解决方案	215	6.1.2 建立表格	259
5.2.1 <a>——建立一个超链接或位置点	215	6.1.3 添加边框	262
5.2.2 设置超链接的颜色	217	6.1.4 单元格空白	262
5.2.3 建立图形超链接	219	6.1.5 加宽单元格间距	264
5.2.4 <base>——设置超链接的基准	220	6.1.6 水平对齐数据	265
5.2.5 <link>——设置链接信息	221	6.1.7 垂直对齐数据	266
5.2.6 给超链接提供访问键	223	6.1.8 跨多个列	268
5.2.7 将图形超链接用于导航	224	6.1.9 跨多个行	268
5.2.8 建立导航栏	225	6.1.10 设置颜色	269
5.2.9 在页面中建立位置点并链接到某些 部分	227	6.2 解决方案	281
5.2.10 建立可点击的脚标	229	6.2.1 <table>——建立表格	281
5.2.11 用超链接发邮件	231	6.2.2 <tr>——建立表格行	283
5.2.12 用HTTP和FTP协议下载文件	232	6.2.3 <th>——建立表格列标题	284
5.2.13 <map>——建立客户端图像 映像	233	6.2.4 <td>——建立表格数据	286
5.2.14 <area>——在图像映像中建立可点击 区域	234	6.2.5 <caption>——建立表格标题	288
5.2.15 建立客户端图像映像	235	6.2.6 设置表格边框宽度	290
5.2.16 建立服务器端图像映像	237	6.2.7 设置单元格空白	291
5.2.17 利用<object>元素建立图像映像	240	6.2.8 设置单元格的间距	292
5.2.18 建立组合的客户端和服务端图 像映像	240	6.2.9 设置表格和列的宽度	292
5.2.19 建立列表	242	6.2.10 设置表格颜色	294
5.2.20 ——建立列表项	243	6.2.11 对齐网页上的表格	295
5.2.21 ——建立无序列表	245	6.2.12 对齐单元格文本	297
5.2.22 ——建立有序列表	246	6.2.13 在表格中使用图像	298
5.2.23 建立定制的无序列表	247	6.2.14 嵌套表格	299
5.2.24 建立定制的有序列表	249	6.2.15 跨多个列	300
5.2.25 <dl>、<dt>和<dd>——建立定义 列表	251	6.2.16 跨多个行	301
5.2.26 嵌套列表	254	6.2.17 <colgroup>和<col>——分组和格 式化列	302
		6.2.18 <thead>、<tbody>、<tfoot>——分 组和格式化行	307
		6.2.19 用表格格式化文本	314

第7章 帧	323	8.2 解决方案	374
7.1 概述	323	8.2.1 建立外部多媒体文件的连接	374
7.1.1 使用帧或不使用帧	324	8.2.2 可得到何种MIME类型	376
7.1.2 建立垂直帧	325	8.2.3 <bgsound>——添加背景声音	380
7.1.3 浏览器不支持帧怎么办	329	8.2.4 <embed>——在网页中嵌入多媒体和 插件	381
7.1.4 建立水平帧	330	8.2.5 <noembed>——处理不支持嵌套的浏 览器	383
7.1.5 建立水平和垂直帧	331	8.2.6 建立内嵌声音	384
7.1.6 有名帧	334	8.2.7 <object>和<param>——在网页中放置 对象	385
7.1.7 打开新的浏览器窗口	337	8.2.8 建立内嵌的视频影像	394
7.2 解决方案	339	8.2.9 为内嵌视频影像显示正在加载的提示 图像	395
7.2.1 <frameset>——建立帧	339	8.2.10 使用滚动字幕	396
7.2.2 <frame>——建立帧	341	8.2.11 使用Internet Explorer的多媒体 控件	398
7.2.3 建立垂直帧	342	第9章 层叠样式单	400
7.2.4 建立水平帧	343	9.1 概述	400
7.2.5 同时建立水平和垂直帧	344	9.1.1 什么是样式单	401
7.2.6 用有名帧作为超链接目标	346	9.1.2 外部样式单	404
7.2.7 使用预定义目标名	347	9.1.3 嵌套样式单	406
7.2.8 <noframes>——处理不支持帧的浏 览器	348	9.1.4 内嵌样式	408
7.2.9 打开新的浏览器窗口	349	9.1.5 建立样式类	409
7.2.10 建立无边框的帧	350	9.1.6 层叠样式	411
7.2.11 建立导航栏	352	9.1.7 组织样式	412
7.2.12 启用和禁用屏幕滚动	355	9.1.8 理解样式规范	413
7.2.13 禁止帧重新定义大小	356	9.2 解决方案	415
7.2.14 设置帧的边框厚度	357	9.2.1 使用外部样式单	415
7.2.15 设置帧的颜色	357	9.2.2 <style>——使用嵌套样式单	417
7.2.16 <iframe>——建立内嵌或浮动帧	359	9.2.3 使用内嵌样式	418
7.2.17 建立无边框内嵌帧	361	9.2.4 建立和使用样式类	419
第8章 多媒体	363	9.2.5 通过元素的ID指定样式	421
8.1 概述	363	9.2.6 可使用哪些背景和颜色属性	422
8.1.1 多媒体声音	365	9.2.7 可使用哪些定位和块属性	424
8.1.2 多媒体视频影像	366	9.2.8 可使用哪些XHTML元素框属性	426
8.1.3 多媒体3D	367	9.2.9 可使用哪些字体属性	430
8.1.4 建立自己的多媒体	367		
8.1.5 连接外部多媒体文件	368		
8.1.6 建立内嵌声音	371		
8.1.7 建立内嵌视频影像	372		

9.2.10 可使用哪些列表属性	432	10.2.10 构造循环语句	483
9.2.11 可使用哪些文本属性	433	10.2.11 构造while循环语句	485
9.2.12 可使用哪些表格属性	435	10.2.12 构造do...while循环语句	487
9.2.13 可使用哪些视觉效果属性	436	10.2.13 建立函数	487
9.2.14 利用应用样式	437	10.2.14 给函数传递参数	489
9.2.15 利用<div>应用样式	437	10.2.15 建立JavaScript对象	491
9.2.16 对文本使用样式: 加粗、倾斜以及 加下划线	438	10.2.16 使用JavaScript的String对象	492
9.2.17 对字体应用样式: 字体、字体大小、 字宽、字体样式	440	10.2.17 用Array类建立数组对象	495
9.2.18 设置颜色和背景	443	10.2.18 处理浏览器中的事件	497
9.2.19 将样式应用到页边空白、缩进和对 齐方式	445	10.2.19 事件处理: 鼠标事件	501
9.2.20 对超链接使用样式	447	第11章 JavaScript应用	509
9.2.21 对列表使用样式	447	11.1 概述	509
9.2.22 对位置元素使用样式: 绝对定位	450	11.1.1 JavaScript对象概览	509
9.2.23 对位置元素使用样式: 相对定位	451	11.1.2 document对象	513
第10章 JavaScript基础	453	11.1.3 window对象	518
10.1 概述	453	11.1.4 location对象	522
10.1.1 JavaScript介绍	453	11.1.5 history对象	524
10.1.2 主要的JavaScript实现	458	11.2 解决方案	525
10.1.3 JavaScript对象	459	11.2.1 在代码中确定浏览器的类型	525
10.1.4 对象属性和方法	460	11.2.2 建立自修改网页	526
10.1.5 JavaScript事件	461	11.2.3 设置页面的背景色	532
10.1.6 JavaScript程序设计	468	11.2.4 在运行时重装图像	532
10.2 解决方案	469	11.2.5 打开一个新浏览器窗口	533
10.2.1 <script>——建立脚本	469	11.2.6 配置和写入一个新窗口	537
10.2.2 <noscript>——用于不支持JavaScript 的浏览器	471	11.2.7 建立Alert对话框	539
10.2.3 <server>——运行服务器端JavaScript 脚本	472	11.2.8 建立Confirmation对话框	540
10.2.4 注释JavaScript	473	11.2.9 建立Prompt对话框	542
10.2.5 在JavaScript中处理数据	474	11.2.10 写浏览器状态栏	543
10.2.6 使用JavaScript运算符	476	11.2.11 用location对象导航	545
10.2.7 构造if语句	478	11.2.12 用history对象导航	547
10.2.8 构造if...else语句	480	11.2.13 建立JavaScript URL: 改进图像 映像	549
10.2.9 构造switch语句	481	11.2.14 用JavaScript建立cookie	551
		第12章 建立XHTML表单和XHTML 控件	555
		12.1 概述	555
		12.1.1 什么是表单	555

12.1.2 可使用哪些控件	556
12.1.3 建立一个表单并添加XHTML 控件	557
12.1.4 从表单中提交数据	562
12.1.5 使用<fieldset>、<legend>和 <label>	565
12.1.6 XForms	566
12.2 解决方案	567
12.2.1 <form>——建立XHTML表单	567
12.2.2 <input type = "button">——建立 按钮	570
12.2.3 <input type = "checkbox">——建立 复选框	573
12.2.4 <input type = "file">——建立表单的 文件输入	576
12.2.5 <input type = "hidden">——建立隐 藏数据	580
12.2.6 <input type = "image">——建立图像 提交按钮	583
12.2.7 <input type = "password">——建立 口令控件	585
12.2.8 <input type = "radio">——建立单 选钮	588
12.2.9 <input type = "reset">——建立重置 按钮	592
12.2.10 <input type = "submit">——建立提 交按钮	593
12.2.11 <input type = "text">——建立文本 字段	596
12.2.12 <textarea>——建立文本区	599
12.2.13 <button>——建立可定制的 按钮	601
12.2.14 <select>、<option>和<optgroup> ——建立选择控件	604
12.2.15 <fieldset>、<legend>和<label>—— 分组和标记表单元素	609
12.2.16 <isindex>——使用索引	613
12.2.17 <keygen>——处理安全事务	614

第13章 动态XHTML：在运行中更改 网页	617
13.1 概述	617
13.1.1 W3C和动态HTML	618
13.1.2 Internet Explorer中的动态HTML	619
13.1.3 Netscape Navigator中的动态 HTML	619
13.1.4 动态样式：在运行中设置样式	620
13.1.5 动态内容：在运行时更改网页	621
13.1.6 建立mouseover效果	624
13.2 解决方案	627
13.2.1 使用动态样式	627
13.2.2 触发和关闭样式单	630
13.2.3 动态内容：document.write	633
13.2.4 动态内容：insertAdjacentHTML和 insertAdjacentText方法	637
13.2.5 动态内容：innerText、outerText、 innerHTML和outerHTML属性	639
13.2.6 动态内容：使用TextRange对象	642
13.2.7 动态内容：使用createElement 方法	643
13.2.8 动态内容：建立动态表格	645
13.2.9 动态内容：使用条件注释在运行时 设置内容	647
13.2.10 建立引人注目的mouseover效果	648
13.2.11 利用样式放置元素	653
13.2.12 建立动画效果	655
13.2.13 利用层建立动画效果	657
13.2.14 使用Vector Markup Language	658
13.2.15 设置元素的可见性	660
13.2.16 打印网页	662
13.2.17 使用动态字体	663
13.2.18 视觉效果：过滤器	665
13.2.19 视觉效果：渐变	668
13.2.20 视觉效果：使用层进行渐变	671
第14章 动态XHTML：拖放、数据绑定 和行为	673
14.1 概述	673

14.1.1 拖放	673	15.2.7 取XML元素的属性值	761
14.1.2 数据绑定	676	15.2.8 在代码中分析XML文档	763
14.1.3 Internet Explorer的行为	680	15.2.9 分析XML取得元素的内容	766
14.2 解决方案	683	15.2.10 分析XML取得属性值	768
14.2.1 拖放	683	15.2.11 在装载XML文档时处理事件	772
14.2.2 拖放数据	685	15.2.12 增加新属性扩展XHTML	774
14.2.3 利用层次进行拖放	688	15.2.13 增加新元素扩展XHTML 1.0	775
14.2.4 使用MSHTML数据源控件	691	15.2.14 理解XHTML 1.1模块	776
14.2.5 使用MSHTML控件建立表格	696	15.2.15 增加新元素扩展XHTML 1.1	780
14.2.6 使用表格式数据控件	698	15.2.16 通过删除模块定制XHTML 1.1	781
14.2.7 使用TDC建立表格	701	15.2.17 利用其他名称空间使用 XHTML	782
14.2.8 使用XML数据源控件	703	第16章 Java基础	785
14.2.9 使用XML数据源控件建立表格	707	16.1 概述	785
14.2.10 使用RDS控件	709	16.2 解决方案	792
14.2.11 使用RDS控件建立表格	713	16.2.1 获得并安装Java SDK	792
14.2.12 行为: 附加到事件	715	16.2.2 编写程序代码: 建立代码文件	792
14.2.13 行为: 建立属性	717	16.2.3 编写程序代码: 建立应用程序	793
14.2.14 行为: 建立方法	721	16.2.4 编译程序代码	795
14.2.15 行为: 建立事件	724	16.2.5 运行程序代码	796
14.2.16 行为: 使用缺省行为	724	16.2.6 基本技术: 注释程序代码	796
第15章 XML和扩展XHTML	728	16.2.7 基本技术: 导入Java 程序包 和类	798
15.1 概述	728	16.2.8 建立变量	800
15.1.1 XML介绍	729	16.2.9 建立数组	802
15.1.2 有效的和合式的XML文档	735	16.2.10 建立串	804
15.1.3 XML文档类型定义	735	16.2.11 使用运算符	805
15.1.4 XML模式	737	16.2.12 使用条件语句: if, if ... else, switch	806
15.1.5 Internet Explorer 5中的XML	739	16.2.13 使用循环: for, while, do ... while	807
15.1.6 扩展XHTML	744	16.2.14 声明并建立对象	808
15.2 解决方案	746	第17章 Java小程序	812
15.2.1 建立XML文档	746	17.1 概述	812
15.2.2 利用DTD建立XML文档	747	17.1.1 Abstract Windowing Toolkit	812
15.2.3 在DTD中说明属性	751	17.1.2 建立Java小程序	813
15.2.4 利用模式建立XML文档	753	17.1.3 运行Java小程序	815
15.2.5 通过装载XML文档访问XML 数据	755		
15.2.6 <xml>——利用XML数据岛访问XML 数据	757		

17.1.4 上载Java小程序	817	18.2.9 基本技能: 使用缺省变量\$_	866
17.1.5 Java小程序的控件	818	18.2.10 基本技能: 整理键盘输入数据	867
17.1.6 Java小程序的图形	819	18.2.11 基本技能: 避免在窗口中立即关 闭脚本	868
17.2 解决方案	820	18.2.12 建立标量变量	869
17.2.1 建立Java小程序	820	18.2.13 对标量使用赋值运算符	870
17.2.2 <applet>——在网页中嵌入Java 小程序	821	18.2.14 使用标量变量中的数	871
17.2.3 处理不支持Java的浏览器	823	18.2.15 在Perl中处理真值	871
17.2.4 使用init、start、stop、destroy、 paint和update方法	824	18.2.16 使用标量变量中的串	872
17.2.5 使用Java浏览器插件	825	18.2.17 使用变量插值	872
17.2.6 读取Java小程序的参数	826	18.2.18 定义列表	873
17.2.7 在浏览器中使用Java控制台	827	18.2.19 将列表赋给其他列表	874
17.2.8 建立文本字段	828	18.2.20 将列表连接成一个串	874
17.2.9 建立按钮	830	18.2.21 建立数组	875
17.2.10 处理事件	830	18.2.22 使用数组	876
17.2.11 建立标签	834	18.2.23 建立散列	877
17.2.12 建立复选框	835	18.2.24 使用散列	879
17.2.13 建立单选钮	837	18.2.25 使用Perl运算符	881
17.2.14 使用字体	839	18.2.26 使用关系运算符	881
17.2.15 处理图像	841	18.2.27 使用相等运算符	882
17.2.16 绘图	843	18.2.28 使用if语句	882
第18章 Perl基础	852	18.2.29 使用for循环	884
18.1 概述	853	18.2.30 使用foreach循环	885
18.1.1 建立Perl程序	855	18.2.31 使用while循环	886
18.1.2 在Perl中处理数据	856	18.2.32 使用die语句	887
18.1.3 使用Perl模块	860	18.2.33 建立对象	887
18.1.4 建立对象	861	第19章 用Perl进行CGI脚本编制	888
18.2 解决方案	861	19.1 概述	888
18.2.1 编写代码: 建立代码文件	861	19.1.1 利用CGI.pm进行CGI程序设计	889
18.2.2 编写代码: 语句和声明	862	19.1.2 在cgi1.cgi中建立HTML控件	894
18.2.3 编写代码: 寻找Perl解释程序	862	19.1.3 在cgi2.cgi中读取来自HTML控件 的数据	899
18.2.4 执行Perl代码	863	19.2 解决方案	903
18.2.5 基本技能: 文本输入和输出	864	19.2.1 开始一个文档	903
18.2.6 基本技能: 使用print函数	864	19.2.2 显示图像	904
18.2.7 基本技能: 注释代码	865	19.2.3 建立标题	904
18.2.8 基本技能: 读取键盘输入数据	866	19.2.4 使元素居中	905