



新

网迷

宝典——

Dreamweaver MX

网页制作

人民邮电出版社
POSTS & TELECOMMUNICATIONS PRESS

贾春红 编著

网迷**新**宝典——

Dreamweaver MX 网页制作

贾春红 编著

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

网迷新宝典: Dreamweaver MX 网页制作 / 贾春红编著. —北京: 人民邮电出版社, 2002.10
ISBN 7-115-10605-3

I. 网... II. 贾... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 070488 号

网迷新宝典

Dreamweaver MX 网页制作

- ◆ 编 著 贾春红
责任编辑 安 达
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132779
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 15.25
字数: 365 千字 2002 年 10 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2002 年 10 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-10605-3/TP • 3070

定价: 28.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

内容提要

本书由基础知识入手，通过一个个生动而有针对性的实例，详细地介绍了当今最新的网页制作工具 **Dreamweaver MX**。

本书分别从基础入门、操作应用、页面布局、动态效果、网站建设、网站管理六个方面，详细地介绍了如何使用 **Dreamweaver MX** 制作网页、创建并管理网站。除了介绍 **Dreamweaver MX** 的基本功能、各种指令及其使用方法之外，还重点讲解了应用各种功能进行网页制作的具体方法，并通过典型实例的操作示范，进行了功能的拓展说明，使读者能够举一反三，达到轻松学习真正掌握的目的。

本书的多媒体教学光盘内含 **Dreamweaver MX** 的应用知识、实用技巧、模拟操作及相关免费资源，并提供了书中实例所用的素材、网页的源程序及 **Dreamweaver MX** 安装程序，使读者的学习更加有趣和有效。

本书既适合于初、中级网络爱好者学习使用，同时又适合作为广大网友的设计参考书，还可作为 **Dreamweaver MX** 的培训教材。

目 录

第一章 基础入门篇	1
1.1 操作环境	2
1.1.1 Dreamweaver MX 简介	2
1.1.2 系统要求与安装方法	3
1.1.3 Dreamweaver MX 的工作区	4
1.2 建立站点	6
1.2.1 建立站点的步骤	6
1.2.2 建立本地站点	7
1.2.3 建立远程站点	12
1.2.4 编辑站点	17
第二章 操作应用篇	19
2.1 新建网页	20
2.1.1 新建一个网页	20
2.1.2 打开一个网页	25
2.1.3 设置网页属性	27
2.2 文字的处理	35
2.2.1 插入文字	35
2.2.2 HTML 样式	44
2.2.3 CSS 层叠样式表	49
2.3 简单的图像操作	55
2.3.1 插入图像	55
2.3.2 插入轮换图像	58
2.4 链接和导航条	60
2.4.1 链接路径	60
2.4.2 链接的几种方法	61
2.4.3 弹出菜单	67
2.4.4 导航条	68
第三章 页面布局篇	71
3.1 表格的使用	72
3.1.1 表格的创建	72
3.1.2 表格的修改	74

3.1.3 表格的应用	82
3.2 布局视图	86
3.2.1 布局视图简介	86
3.2.2 布局视图的基本操作	88
3.2.3 修改布局视图	92
3.3 框架	100
3.3.1 创建框架	101
3.3.2 选定框架	105
3.3.3 查看和设置框架属性	106
3.3.4 保存框架	110
第四章 动态效果篇	113
4.1 层	114
4.1.1 Layers 面板	114
4.1.2 Properties 检查器	116
4.1.3 创建层	117
4.1.4 层的操作	119
4.1.5 层和表格的转换	126
4.2 时间轴	128
4.2.1 Timelines 面板	129
4.2.2 创建时间轴动画	129
4.2.3 修改时间轴	132
4.3 表单	134
4.3.1 创建表单	134
4.3.2 给表单添加对象	135
4.3.3 表单对象的属性设置	137
4.4 使用 JavaScript 行为	140
4.4.1 行为面板介绍	141
4.4.2 行为的使用	143
4.4.3 动作的使用方法	146
第五章 网站建设篇	167
5.1 Assets 资源管理	168
5.1.1 Assets 面板的使用	168
5.1.2 Favorites 个人收藏夹	176
5.2 库	183
5.2.1 库栏目和库属性	183
5.2.2 创建库项目	184
5.2.3 添加库项目	188

5.2.4 编辑库项目	189
5.3 模板	193
5.3.1 创建模板	193
5.3.2 应用模板	198
5.3.3 定义可编辑区	199
5.3.4 创建重复区	202
5.3.5 定义可编辑标签属性	205
5.3.6 创建可选择区	209
5.3.7 更新模板	213
第六章 网站管理篇	217
6.1 站点面板	218
6.2 站点操作	219
6.2.1 导出站点	219
6.2.2 导入站点	220
6.2.3 删除站点	221
6.3 登记和注销	221
6.4 上传和下载	223
6.4.1 从远程服务器下载文件	223
6.4.2 向远程服务器上传文件	224
6.4.3 同步本地与远程服务器文件	226
6.5 创建跨浏览器站点	229
6.6 检查链接	230

第一章 基础入门篇

- 操作环境简介
- 建立本地站点
- 编辑一个站点
- 熟悉工作区
- 建立远程站点

在本章中，我们将学习了如何应用 Dreamweaver MX 制作、编辑和删除一个站点。

建立一个站点，简单地说就是构建一个网站的架子，将所有的网页和相关的文件均放置在站点内，网站所在的目录就是网站的根目录。

在本章的学习过程中，大家可能会觉得有点枯燥，没关系，有了本章的设计基础，我们将能够真正地进入到网页制作中去。

1.1 操作环境

1.1.1 Dreamweaver MX 简介

1.1.1.1 Dreamweaver MX 操作系统介绍

Dreamweaver MX 是一个专业的 HTML 编辑器，它可以被用来设计网页，编写和开发各类网站，实现网页和基于网络的各种应用。无论是选择手写 HTML 代码的方式，还是选择可视化操作的方式，Dreamweaver MX 都可以提供相应的最有效的设计工具，来帮助我们开发。启动 Dreamweaver MX 软件，其软件版本信息界面显示如图 1-1 所示。

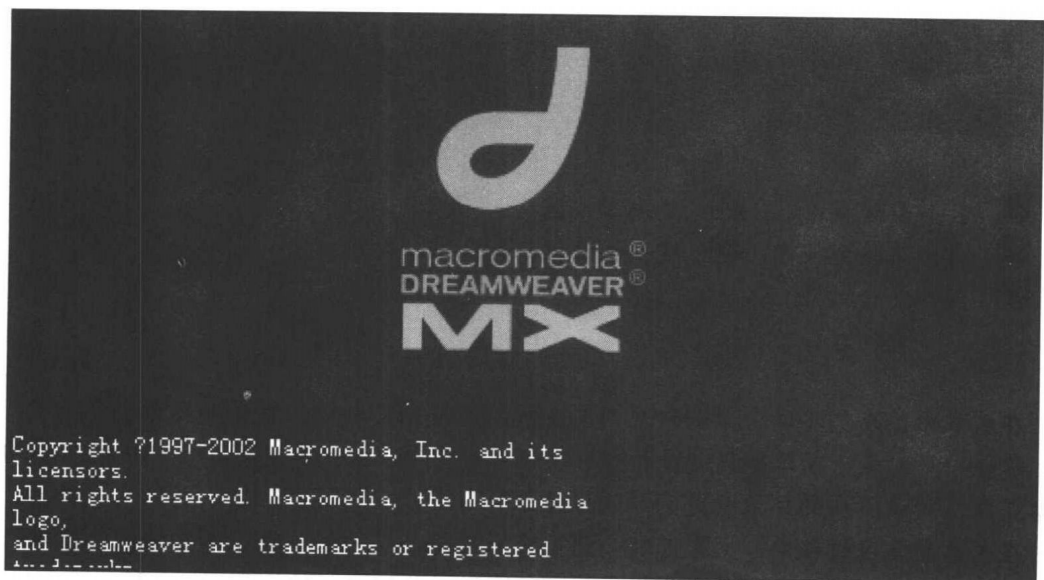


图 1-1 Dreamweaver MX 界面

Dreamweaver MX 提供了极强的可视化编辑功能，通过这一功能，我们不用编写一行行代码，便可以轻松快捷地创建出所需要的网页。当然，如果喜欢手写代码的设计方式的话，Dreamweaver MX 也同样提供了大量针对代码编写方面的相关设计工具。同时，Dreamweaver MX 还能帮助我们创建出各种基于动态数据库应用的网页，在这些网页中，可以包含服务器脚本语言的各种应用，如 ASP、ASP.NET、CFML、JSP 和 PHP 等。

1.1.1.2 Dreamweaver MX 和 Dreamweaver 4 的功能比较

与 Dreamweaver 4 相比，Dreamweaver MX 包含了许多新特性。这些新特性主要体现在可视化设计、代码编写和网络开发等方面的功能拓展上。

1. 在可视化的网页设计方面
 - ◆ 改进了工作区的布局格式。

- ◆ 预置了一些网页设计的标本。
 - ◆ 提高了对层叠样式表（CSS）的支持功能。
 - ◆ 增强了模板功能。
2. 在手写代码设计方面
- ◆ 创建了具有导向功能的布局格式。
 - ◆ 新增了小段标准化代码面板。
 - ◆ 添加了标签编辑器。
3. 在基于数据库的网络开发方面
- ◆ 加强了对 ColdFusion MX 的支持。
 - ◆ 加强了对 ASP.NET 的支持。
 - ◆ 加强了对 PHP 的支持。
 - ◆ 加强了对 Web 服务的支持。

1.1.2 系统要求与安装方法

1.1.2.1 运行 Dreamweaver MX 的基本系统要求

1. 在 Windows 系统上的要求
- ◆ 采用 Intel 奔腾 II 以上的处理器，主频为 300MHz 或者更快的计算机。
 - ◆ 建议采用 Windows 98、Windows 2000、Windows NT（要求安装了 Service Pack 3 以上版本）、Windows Me 或者 Windows XP 操作系统。
 - ◆ 采用 4.0 以上版本的 Netscape 或者 IE 浏览器。
 - ◆ 采用 96MB 以上内存（推荐为 128MB）。
 - ◆ 具有 275MB 的可用硬盘空间。
 - ◆ 显示器的分辨率建议设置在 800×600 256 色以上（推荐为 1024×768 真彩色）。
 - ◆ 具有一个 CD-ROM 驱动器。
2. 在 Macintosh 系统上的要求
- ◆ 采用 Macintosh G3 以上的计算机。
 - ◆ 操作系统为 Mac OS 9.1、Mac OS 9.2.1、Mac OS X 10.1 或者更高版本。
 - ◆ 采用 4.0 以上版本的 Netscape 或者 IE 浏览器。
 - ◆ 采用 96MB 以上内存（推荐为 128MB）。
 - ◆ 具有 275MB 的可用硬盘空间。
 - ◆ 显示器的分辨率建议设置在 800×600 256 色以上（推荐为 1024×768 真彩色）。
 - ◆ 具有一个 CD-ROM 驱动器。

1.1.2.2 安装 Dreamweaver MX

安装 Dreamweaver MX 的详细操作步骤如下：

（1）首先将 Dreamweaver MX 的安装光盘插入到计算机的 CD-ROM 光驱中。

（2）然后执行以下操作之一：

- ◆ 在 Windows 操作系统中，可以首先选择“开始”菜单上的“运行”命令，然后找到

安装光盘上的 Installer.exe 文件。当安装的对话框出现时，点击 OK 按钮开始安装。

◆在 Macintosh 操作系统中，双击 Dreamweaver MX 的安装图标即可。

(3) 根据屏幕上的安装向导进行其余的安装。

(4) 安装完毕后，如果有必要请重新启动计算机。

1.1.3 Dreamweaver MX 的工作区

1.1.3.1 Dreamweaver MX 的工作区布局格式

在 Windows 系统中，当我们第一次运行 Dreamweaver MX 时，会出现一个工作区设置对话框，我们可以在这里选择不同的工作区布局格式，其中一种是全新的 Dreamweaver MX 的工作区布局，另外一种是同 Dreamweaver 4 相同的工作区布局，具体如图 1-2 所示。

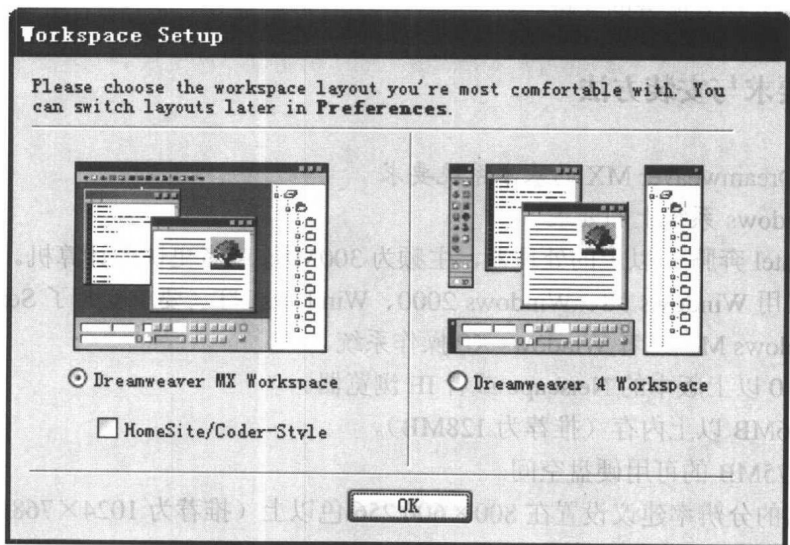


图 1-2 工作区布局格式的设置窗口

1. Dreamweaver MX Workspace

Dreamweaver MX 的操作界面使用了 MDI 方式，它是一个功能完整的操作界面，所有的文件窗口和操作面板都嵌入了这个巨大的应用窗口中，所以推荐大多数用户采用这个工作区布局。

在工作区布局格式设置窗口的左下方还有一个复选框：HomeSite/Coder-Style，选择该复选框，将出现与 Dreamweaver MX Workspace 布局完全相同，同时面板组出现在左边，并显示文件窗口和代码查看窗口的工作区布局。

2. Dreamweaver 4 Workspace

选择这一项后，所采用的 Dreamweaver MX 操作界面与传统的 Dreamweaver 4 操作界面很相似，每个文件都有其独立的浮动面板，在此不再赘述。

1.1.3.2 Dreamweaver MX 的窗口和操作面板介绍

为了让读者对 Dreamweaver MX 有一个初步的了解，下面首先对它的操作界面进行一下

简单的介绍。Dreamweaver MX 的基本操作界面如图 1-3 所示。

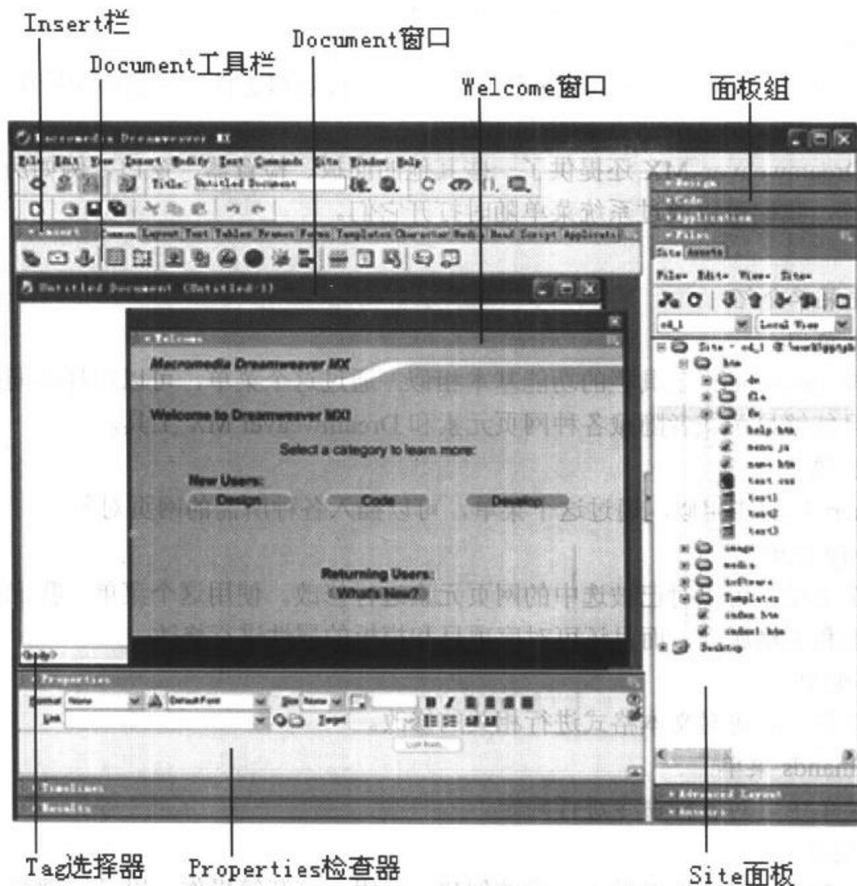


图 1-3 Dreamweaver MX 的基本操作界面

1. Welcome 窗口

在该窗口中，简单介绍了 Dreamweaver MX 所提供的几种不同的工作区，并对 Dreamweaver MX 版本中的新增功能进行了必要的介绍。

2. Insert 栏

主要包括插入不同类型对象的按钮，例如插入图像、表格、层等的按钮。

3. Document 工具栏

即文档工具栏，该工具栏包括了按钮和弹出菜单，用来提供不同的工作区查看方式以及一些基本的操作。

4. Document 窗口

该窗口也可以被叫做操作区，显示我们当前正在编辑的网页文件。

5. Properties 检查器

通过 Properties 检查器，我们可以用来查看或者修改所选对象的属性参数。需要注意的是，每种对象都有不同的属性参数。

6. 面板组

将一些相关的面板组合在一起，形成了独特的 Dreamweaver MX 面板组，例如 Design（设

计) 面板组, Code (代码) 面板组等。可以点击面板组名称旁边的小三角打开这个面板组, 然后再点击各个标签, 对每个面板进行查看等操作。

7. Site 面板

我们可以通过 Site (站点) 面板来管理站点里的目录和文件。还能够像应用 Windows 中的资源管理器一样查看这个站点下的所有文件。

此外, Dreamweaver MX 还提供了一些其他的面板、检查器、窗口, 例如历史面板、代码检查器等等, 我们可以通过系统菜单随时打开它们。

1.1.3.3 系统菜单介绍

1. View 菜单

该菜单与 Document 工具栏的功能基本相似。通过这个菜单, 可以选择不同的工作区查看方式, 并且能够显示或者隐藏各种网页元素和 Dreamweaver MX 工具。

2. Insert 菜单

它与 Insert 栏功能相似, 通过这个菜单, 可以插入各种所需的网页对象。

3. Modify 菜单

通过这个菜单, 可以对已被选中的网页元素进行修改。使用这个菜单, 我们不但可以改变标签的属性和表格属性, 而且还可对库项目和模板的属性进行修改。

4. Text 菜单

通过这个菜单, 可对文本格式进行相关的修改。

5. Commands 菜单

在这个菜单中可对各种命令进行限定。

6. Site 菜单

通过 Site 菜单, 可实现对整个站点的创建、编辑、打开等操作, 以及管理整个站点中的文件。

7. Window 菜单

通过这个菜单, 可以实现对 Dreamweaver MX 整个操作区中的面板、检查器、窗口进行管理和控制。

8. Help 菜单

Help 菜单中提供了 Dreamweaver MX 的相关文档, 包括帮助文件以及 Dreamweaver MX 的一些扩展说明等。

1.2 建立站点

1.2.1 建立站点的步骤

1. 明确建立站点的目的

一般说来, 在建站之前, 我们首先要做的是对自己的站点进行设计和规划。最先要考虑

的是建立这个站点的目的是什么，需要仔细斟酌，然后把建立站点的目的以及最终目标确定下来，因为在今后的整个网站的设计过程中都要遵循这些原则。另外，我们还需要对这个网站的规模进行估算，应该知道将要建立的这个站点大概需要多少个网页，网页之间是如何链接的。

2. 分析网站的浏览者群体

在确定了建立站点的目的和网站的基本内容之后，接下来我们还需要考虑这个网站的浏览对象。虽然大多数的网站设计者都希望每个上网的人都能够访问自己的站点，但是，这是很难实现的，因为不但不同的浏览者浏览的目的和内容不尽相同，而且每个浏览者所用计算机的操作系统、浏览软件以及显示器的分辨率都可能是不同的，所以我们必须要综合考虑上述因素，仔细分析之后再确定网站所面向的浏览对象。

3. 确定站点的基本结构

前面我们在明确建立站点的目的和分析网站的浏览者群体这两方面向读者作了一个简单的介绍，下面开始介绍如何确定和组织站点的基本结构。从一开始建立站点，我们就需要仔细考虑网站的结构，解决如网站里的素材、网页是怎样放置的等诸多问题，可以这样说，网站结构的好坏将直接影响我们的工作效率。那么，应该怎样组织我们的网站结构呢？我们建议读者从以下几个方面考虑：

- ◆ 通常在创建一个网站后，我们要在这个网站的根目录下创建多个子目录，把相关的网页放在同一个目录下。比如，我们如果打算创建一个“新网民站点”，这个网站主要包括“学习 Dreamweaver”、“Flash 欣赏”、“图片素材”、“美妙音乐”等几方面内容，那么我们就可以分别为这几方面内容的网页各自建立一个目录，将相关的内容放到自己的目录下。经过这样设计之后所得到的网站组织结构，更有利于我们的设计开发和日后的维护管理。

- ◆ 将网页中用到的素材文件分类存放在不同的目录中。这样的安排方式，使得素材的应用和放置都显得非常简单。例如，在“新网民站点”中，我们把在网站制作中所用到的图片文件均放在 image 目录下，把用到的声音文件放在 sound 目录下。当我们在创建网页时，可以随时插入这些图片，而不需要费力查找。所以说，使用将类似的网页素材放到相应的目录下的方法，可以大大提高我们的设计速度，网页素材使用起来也会非常方便的。

- ◆ 在本地站点和远程站点上使用相同的网站结构。我们的本地站点和远程站点结构应该是完全一致的，这样 Dreamweaver MX 在更新远程站点时会准确无误，将极大地降低网站维护和管理的难度。

4. 勾画一张设计草图

在经过了上述的三个构思步骤之后，我们应该对所要设计的网站有了一个总体的印象。在这个时候，如果在开始具体的制作工作前就做好网站的详细设计和总体规划，这将节省我们很多的时间。在此，笔者向读者推荐一个行之有效的方法，即在开始具体的制作之前首先画一张网站的设计草图。我们可以简单地在纸上画出网站的基本结构，网页之间的链接方式等内容，当然，我们也可以使用一些专门的工具将我们的设计草图做得更专业和更准确。

1.2.2 建立本地站点

使用 Dreamweaver MX 开发网页的第一步就是建立站点。通常，我们要首先在本地的计

计算机上建立网站，然后对其进行编辑，最后再把编辑好的网页发布到远程站点上供上网者浏览。

下面我们就用建立“新网民站点”（本网站文件见光盘中 newfans 目录）这个实例，向大家展示如何建立一个本地站点。具体的实现步骤如下：

（1）建立网站的首要工作是要把网站的基本结构设计好，如图 1-4 所示。这是笔者在计算机上建立的目录结构，首先在硬盘中建立了一个名为 newfans 的目录，然后在其下再建立相应的子目录。

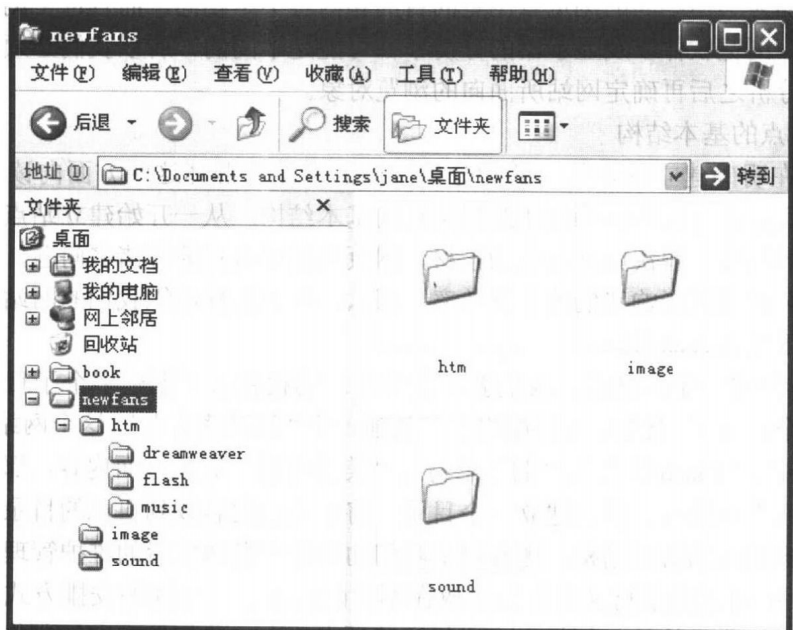


图 1-4 网站的基本结构

（2）接下来打开 Dreamweaver MX，选择菜单 Site > New Site 命令，接着出现站点定义的对话框，如图 1-5 所示。

（3）点选窗口上方的 Basic 标签。

（4）在站点定义向导中，我们首先要填写的是站点名称。在文本框中，填写这个站点的名称，我们可以把这个站点命名为“新网民站点”，如图 1-6 所示。

（5）名称设置完成后，点击 **Next >** 按钮。

（6）在接下来出现的界面中会询问我们是否选择使用服务器技术，由于在此我们所要建立的站点是一个静态站点，所以选择 No 选项就可以了。具体如图 1-7 所示。

❗ 小知识：如果我们希望创建含有动态网络应用技术的站点，就要使用动态文件脚本进行编辑，比如 Macromedia ColdFusion、ASP、JSP 和 PHP 等。

（7）选择后点击 **Next >** 按钮。

（8）在接下来出现的这个窗口中，先选择第一个选项“Edit local copies on my machine, then upload to server when ready”，如图 1-8 所示。

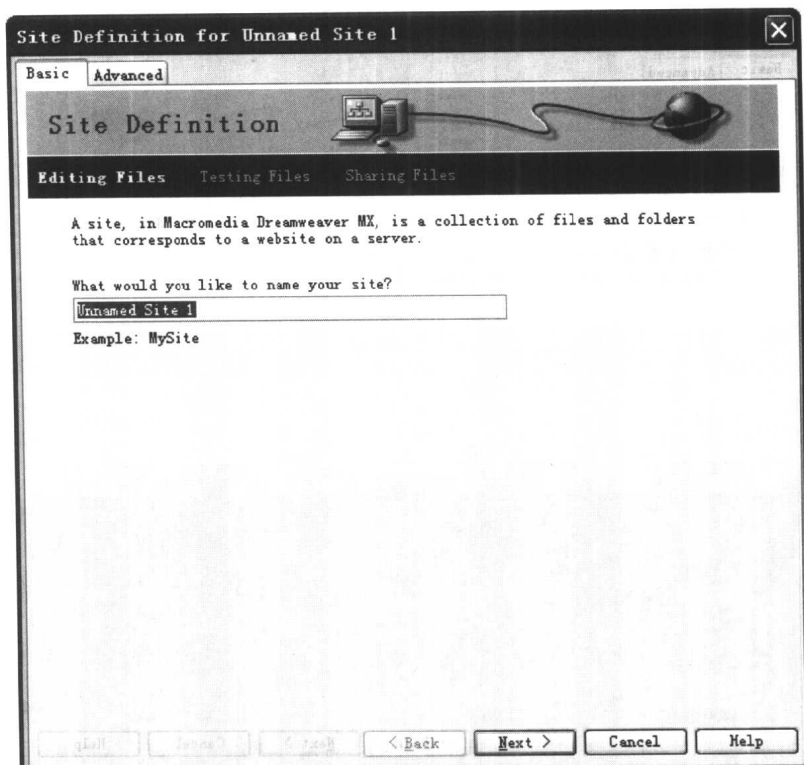


图 1-5 站点定义窗口

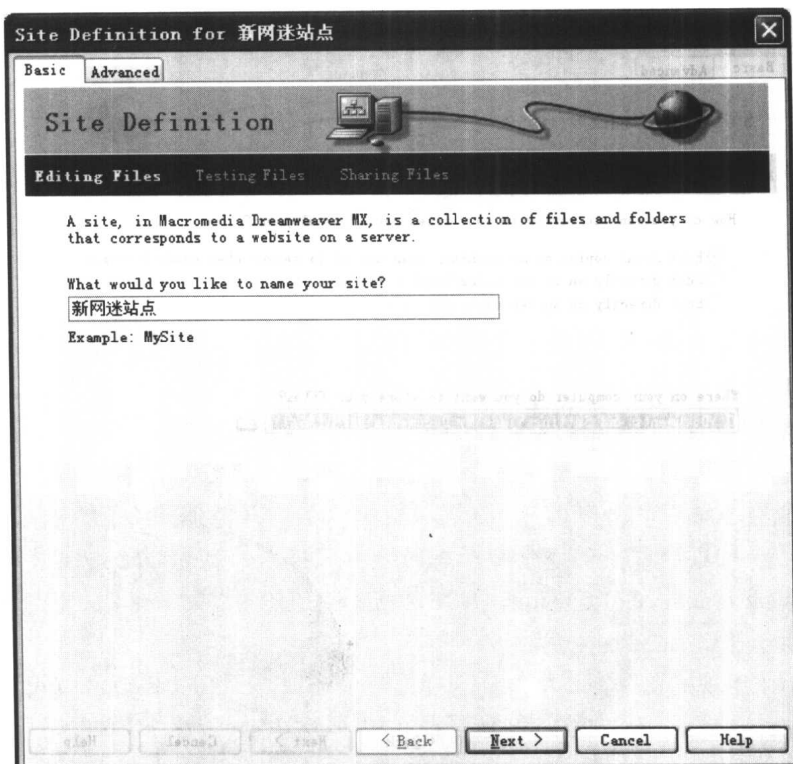


图 1-6 站点名称



图 1-7 服务器技术选择窗口



图 1-8 选择文件编辑方式