

最新

最新

FoxPro 2.6 for Windows 使用详解

梁 杰 效 英 殷咸青 梁 晋 编著



西安电子科技大学出版社

953702

最新 FoxPro 2.6 for Windows 使 用 详 解

梁杰 效英 殷咸青 梁晋 编著

西安电子科技大学出版社

1996

(陕)新登字 010 号

内 容 简 介

FoxPro 2.6 for Windows 是 Microsoft 公司开发的最新的数据库管理系统软件,它与早期的 dBASE 系统保持了最大的兼容性,并且继承了 FoxPro 2.5 for Windows 的特色,增加了许多新功能,简化了许多常规数据库操作,使这一系统更适合普通用户使用。本书详细介绍了 FoxPro 2.6 for Windows 的使用方法和一些编程技巧,其中包括数据库的建立和维护、查询、报表、标签等的设计方法,如何在 FoxPro 中使用声音、图像等 Windows 对象及 FoxPro 应用程序的设计等。此外,还详细地介绍了 FoxPro 2.6 版本的新功能 Catalog Manager 和各种 Wizard 的使用方法。利用这些新工具,用户可以方便地完成常规的数据库操作,并可以设计出风格各异的图形界面。另外还可以利用 FoxPro 的工具自动生成屏幕、菜单、报表和标签程序,并可以在 Project Manager 中组装出比较复杂的应用程序。书中对主要操作均配有丰富的图例,以使用户迅速地掌握 FoxPro 的使用。

本书不仅可以作为学习和使用 FoxPro 2.6 for Windows 的入门书籍,也可以作为数据库系统的编程指南,适用于广大数据库程序员、普通用户和大中专学生,是使用和研究 FoxPro 的必备资料。

最新 FoxPro 2.6 for Windows 使用详解

梁杰·效英 殷威青 梁晋 编著

责任编辑 李惠萍

西安电子科技大学出版社出版发行

地址:西安市太白南路2号 邮编:710071

西安市长青印刷厂印刷

各地新华书店经销

开本 787×1092 1/16 印张 20 字数 472 千字

1995年8月第1版 1996年1月第2次印刷 印数 5 001—15 000

ISBN 7-5606-0397-1/TP·0156

定价:20.00元

前 言

一、FoxPro 2.6 for Windows 简介

FoxPro 2.6 for Windows 是 Microsoft 公司最新推出的数据库管理软件,它除了和 dBASE 以及 Foxbase 等早期版本高度兼容外,还提供了许多基于 Windows 的崭新功能,如图形化的用户界面、DDE 和 OLE 功能等,使用户可以利用 FoxPro 生成多媒体数据库。此外, FoxPro 2.6 for Windows 在 2.5 版本的基础之上增加了 Catalog Manager 和多种 Wizard 工具,这些新增功能大大减化了用户的常规数据库操作,它们提供了很强的程序自动生成功能,用户只编写很少的程序代码就可以生成一个功能比较完善的数据库管理系统,使 FoxPro 向“傻瓜型”管理系统迈进了一大步。

本书将主要介绍 FoxPro 2.6 for Windows 系统的命令、菜单、对话框及各种工具的使用方法,并配以必要的图例使用户能迅速掌握。

用户有时面对 FoxPro 的复杂的对话框可能会感到茫然,特别是当使用 Screen Design Window 窗口设计屏幕格式时更是如此。实际上, FoxPro 的对话框大都有相应的命令与之对应,因此,这种情况下用户最好先研究一下这些命令,然后就会对对话框中的各种控制项的作用有深入的了解。本书在必要的地方均对这些命令作了简要介绍,以使用户查阅。

此外,本书的许多地方对 FoxPro 的高级应用,如重要命令和函数的说明、程序设计方法和调试方法、各种应用系统(Application、Project)的规划和组装等都有详细的介绍,因此本书也可以作为数据库系统程序设计员的参考书。

二、关于本书的结构

本书的第一章介绍了 FoxPro 的基本知识,为给初学者提供方便,本书的第二章简要介绍了 Windows 的特点、Windows 及 FoxPro 的图形界面和操作方法,还详细介绍了 FoxPro 的帮助系统的用法,为后续介绍打下基础。对 Windows 和 FoxPro 2.5 较为熟悉的读者可跳过这一章。从第三章起,将详细介绍 FoxPro 2.6 的操作方法和简单的编程实例。

第三章介绍 FoxPro 2.6 的安装和启动。

第四章介绍 FoxPro 的程序设计基础,以及源程序的编辑和编译方法。

第五章介绍如何规划数据库,如何在 FoxPro 环境下建立数据库并输入数据。

第六章介绍对数据库进行维护的各种方法,包括数据库的浏览、数据库结构的修改、记录的增加和删除、以及记录的修改等。

第七章介绍数据库的排序与索引的方法。

第八章介绍关系数据库的概念和 FoxPro 的关系能力。

第九章讲述如何从数据库中查询到所需的记录,包括 RQBE 的使用。

第十章介绍如何在数据库的 GENERAL 字段中引入声音、图形等对象,使 FoxPro 能利用各种 Windows 应用程序的强大功能,实现对象的链接和嵌入。这一章也简要介绍了

Windows 的 DDE 和 OLE 的概念。

第十一章介绍报表和标签的设计、报表的预览和打印等功能。

第十二章介绍用 FoxPro 中的 FOXAPP 工具生成简单的应用程序的方法。

第十三章介绍利用 FoxPro 的命令和 SCREEN DESIGN WINDOW 生成屏幕格式的方法，包括按钮、列表框、下拉列表等控制项的设计。

第十四章介绍利用 FoxPro 的命令和菜单设计工具进行菜单设计的方法。

第十五章简要介绍 FoxPro 2.6 中的新功能：Catalog Manager（目录管理器）和 Wizard，它们大大简化了报表、标签、屏幕等方面的工作，其快速高效的工作确实让人感到它就像一个神奇的魔法师。

第十六章到第二十一章将分别介绍利用 FoxPro 的各种 Wizard 管理数据库、屏幕、查询、报表、标签和程序等各方面工作的方法。

第二十二章介绍在 FoxPro 中使用图表的方法，这将用到 Microsoft Graph 程序，它可以把给定的数据用各种图表的形式表示出来。

第二十三章介绍如何利用 Project Manager 管理大型应用系统的开发和维护。

第二十四章介绍 FoxPro 2.6 的程序跟踪和调试工具及其使用方法。

第二十五章介绍如何开发出用户自己的在线帮助系统。

编 者

1995 年 5 月于西安交大

目 录

第一章 FoxPro 2.6 for Windows 的基本知识	1
1.1 数据库系统的发展过程	1
1.2 FoxPro 2.6 的特色	1
1.2.1 数据库和字段	1
1.2.2 查询、报表和标签	1
1.2.3 屏幕显示	2
1.2.4 应用程序的自动生成	2
1.2.5 兼容性	2
1.3 FoxPro 2.6 的工作平台	2
第二章 FoxPro 2.6 的屏幕风格与使用方法	3
2.1 Windows 的特点	3
2.2 FoxPro 2.6 for Windows 的典型界面及一般操作	4
2.2.1 鼠标器的使用	4
2.2.2 窗口	4
2.2.3 菜单	5
2.2.4 对话框	7
2.3 FoxPro 2.6 的帮助系统及使用	10
2.3.1 帮助目录	11
2.3.2 帮助窗口的其他功能	13
2.3.3 帮助系统小结	14
2.4 本章小结	15
第三章 FoxPro 2.6 的安装与启动	16
3.1 FoxPro 2.6 的安装	16
3.2 FoxPro 2.6 的启动	17
第四章 FoxPro 程序设计基础	19
4.1 常量	19
4.2 内存变量	19
4.3 FoxPro 的表达式	20
4.4 FoxPro 中的运算符	21
4.5 FoxPro 的函数	21
4.6 FoxPro 的程序控制命令	22
4.6.1 循环命令	22
4.6.2 FOR 和 ENDFOR 命令	22
4.6.3 SCAN 和 ENDSCAN 命令	22
4.6.4 IF、ELSE 和 ENDIF 命令	23
4.6.5 多重选择命令 DO CASE	23
4.6.6 直接 IF 函数 (IIF)	23
4.6.7 EXIT、LOOP、CANCEL 和 WAIT 命令	23
4.7 其余命令	24

4.8 建立命令文件	24
4.9 FoxPro 源程序的编译和执行	25
第五章 数据库的建立与查看	26
5.1 设计数据库	26
5.1.1 记录和字段	26
5.1.2 数据库的定义	26
5.2 建立数据库	27
5.3 向数据库中添加数据	30
5.4 数据库的浏览	31
5.4.1 用 BROWSE 命令浏览数据库	31
5.4.2 其它显示命令	34
5.5 本章小结	35
第六章 数据库的维护	36
6.1 修改数据库中的数据	36
6.1.1 利用 Goto 定位记录	36
6.1.2 利用 Locate 定位	37
6.1.3 Continue 选项	39
6.1.4 用 Replace 命令修改数据	39
6.2 记录的删除	41
6.2.1 DELETE、RECALL 和 PACK 命令	41
6.2.2 利用菜单命令删除记录	42
6.3 增加记录	44
6.3.1 利用 Browse 菜单中的 Append Record 命令	44
6.3.2 利用 APPEND FROM 命令拷贝记录	44
6.4 向别的文件拷贝记录	48
6.5 分割浏览窗口	49
6.6 修改数据库的结构	51
6.7 本章小结	53
第七章 排序和索引	54
7.1 数据库的排序	54
7.2 利用菜单命令排序	55
7.3 数据库的索引	58
7.3.1 索引的命令格式	58
7.3.2 建立 .IDX 索引文件	59
7.3.3 建立复合索引文件	61
7.4 打开多个索引文件	61
7.5 用 SET INDEX 切换索引文件	62
7.6 用 SET ORDER 切换索引文件	63
7.7 重新索引与关闭索引	64
7.8 使用菜单进行索引操作	65
7.8.1 用菜单建立索引文件	65
7.8.2 利用菜单打开索引文件	66

7.8.3 利用 Setup 菜单命令进行索引操作	66
第八章 在数据库间建立关系	70
8.1 关系数据库的概念	70
8.2 利用 SET RELATION 建立关系	70
8.3 在多个文件间建立关系	74
8.4 保存关系信息和恢复关系信息	76
8.5 一对多及多对多的关系	77
8.6 利用 View 菜单命令建立关系	80
8.7 本章小结	84
第九章 数据库的查询	85
9.1 与查询有关的命令	85
9.1.1 LOCATE 和 CONTINUE	85
9.1.2 FIND 和 SEEK 命令	86
9.1.3 SET EXACT 和 SET NEAR 命令的作用	87
9.1.4 SEEK 和 LOCATE 的对比	88
9.1.5 用 SET FILTER 过滤记录	88
9.2 利用窗口和菜单的查询	89
9.3 利用窗口设置记录过滤	89
9.4 利用 RQBE 窗口查询	91
9.5 利用 RQBE 进行多个数据库的查询	96
9.6 Rushmore 技术	98
9.6.1 单个数据库操作中的 Rushmore 技术	98
9.6.2 多个数据库操作的 Rushmore 技术	100
第十章 DDE、OLE 与 FoxPro 的 General 字段	101
10.1 剪贴板、DDE 与 OLE	101
10.2 在数据库中加入 General 字段	102
10.3 向数据库中添加 General 信息的一般方法	103
10.4 对象的嵌入及其编辑	103
10.4.1 从源文档开始嵌入	103
10.4.2 从 FoxPro 中开始嵌入工作	104
10.5 建立对象链接	105
10.6 编辑链接对象	106
10.7 本章小结	108
第十一章 报表与标签设计	109
11.1 用 LIST 和 DISPLAY 生成报表	109
11.2 用 Quick Report 生成报表	110
11.3 CREATE REPORT 和 REPORT FORMAT 命令	114
11.3.1 用 CREATE REPORT 建立报表	114
11.3.2 用 REPORT FORMAT 命令输出报表	115
11.4 自行设计复杂报表	116
11.4.1 报表布局框 (REPORT LAYOUT)	116
11.4.2 自行设计报表格式	118

11.4.3	利用 Report 菜单设计报表	122
11.4.4	报表中的数据格式	126
11.4.5	利用 Object 菜单修改报表	127
11.4.6	在报表中加入图形	129
11.4.7	生成关系报表	131
11.4.8	报表中的表达式和函数	133
11.5	利用 RQBE 生成查询报表	134
11.6	利用 Report Wizard 设计报表	135
11.7	利用 Run 菜单打印	135
11.8	设计并生成标签	135
11.8.1	设计标签	136
11.8.2	打印标签	137
第十二章 用 FOXAPP 生成应用程序		139
12.1	FOXAPP 简介	139
12.2	生成应用程序	140
12.3	应用程序的使用	142
12.3.1	控制面板	142
12.3.2	Application 菜单	143
12.3.3	应用程序环境下的其他菜单	144
12.4	建立关系数据库的应用程序	144
12.5	本章小结	146
第十三章 屏幕设计		147
13.1	启动 Screen Design 窗口	147
13.2	用@...GET 命令定义列表框	148
13.3	在 Screen Design 窗口中加入列表框	151
13.4	在屏幕中加入按钮	154
13.4.1	用@...GET 命令产生按钮	154
13.4.2	在 SCREEN DESIGN 窗口中加入按钮	155
13.5	用 Program Generate 生成屏幕代码	159
13.6	生成选项按钮	160
13.6.1	用@...GET 命令生成选项按钮	160
13.6.2	在屏幕设计窗口中加入选项按钮	161
13.7	生成编辑区	163
13.7.1	在 SCREEN DESIGN 窗口中加入编辑区	163
13.7.2	利用@...GET 命令生成编辑区	164
13.7.3	利用@...EDIT 命令生成文本编辑区	165
13.8	在屏幕中加入图形	166
13.8.1	利用@...SAY 命令显示图形	166
13.8.2	利用@...SAY 命令执行 OLE 动作	167
13.8.3	在 SCREEN DESIGN 窗口中加入图片	168
13.9	在屏幕中加入选择框	170
13.9.1	用@...GET 命令生成选择框	170
13.9.2	在 SCREEN DESIGN 窗口加入选择框	171

13.10 数据输入框的设计	172
13.10.1 利用@...GET 命令生成数据输入框	172
13.10.2 在 SCREEN DESIGN 窗口中加入数据输入框	173
13.11 下拉列表的创建	174
13.11.1 利用@...GET 命令生成下拉列表	174
13.11.2 在屏幕设计窗口中加入下拉列表	176
13.12 屏幕设计总结	177
第十四章 菜单设计	179
14.1 有关术语说明	179
14.2 菜单命令的分类	179
14.3 与菜单定义有关的命令	182
14.3.1 创建菜单条	182
14.3.2 定义菜单笈	183
14.3.3 定义下拉菜单	184
14.3.4 创建下拉菜单的选择项	186
14.3.5 菜单定义命令小结	188
14.4 利用 Menu Design Window 设计菜单	188
14.5 利用 Quick Menu 设计菜单	192
第十五章 Catalog Manager 与 Wizard	194
15.1 Catalog Manager 简介	194
15.2 Wizard (魔术师)	195
15.3 Catalog Manager 的菜单	196
15.3.1 Catalog Manager 的 File 菜单	196
15.3.2 View 菜单	198
15.3.3 Data 菜单	198
15.3.4 Tools 菜单	203
15.4 本章小结	208
第十六章 利用 Table Wizard 生成数据库	209
第十七章 利用 Screen Wizard 生成屏幕	213
17.1 Catalog Manager 中的 Screen 卡片	213
17.2 AutoScreen 功能	213
17.3 启动 Screen Wizard	213
17.4 修改 Screen Wizard 产生的屏幕	218
第十八章 在 Catalog Manager 中使用查询	220
18.1 Catalog Manager 中的查询文件类型	220
18.2 用 Query Wizard 创建查询	221
18.3 Client/Server Wizard	222
18.4 SQL Query Wizard	222
18.5 Updatable Query Wizard	227
第十九章 用 Report Wizard 管理报表	228
19.1 用 AutoReport 创建自动报表	228
19.2 用 Report Wizard 创建报表	229

19.3 利用 Multi-Column Report Wizard 创建报表	229
19.4 用 Group/Total Report Wizard 创建报表	234
19.5 用 Report Wizard 创建报表	235
19.6 在 Catalog Manager 中修改 dBASE 报表	235
19.6.1 Catalog Manager 对 dBASE 报表进行的转换内容	235
19.6.2 dBASE 报表转换后的差别	235
第二十章 在 Catalog Manager 中管理标签	236
20.1 用 Label Wizard 创建标签	236
20.2 在 Catalog Manager 中修改 dBASE 标签	239
20.3 使用 Label Wizard 的注意事项	239
第二十一章 在 Catalog Manager 中管理程序	240
第二十二章 在 RQBE 中使用图表	242
22.1 用 RQBE 生成 Graph	242
22.2 在 Microsoft Graph 中修改图表	245
22.3 在数据库中加入图表	248
22.4 使用饼图的注意事项	248
第二十三章 用 Project Manager 管理应用程序	249
23.1 启动 Project Manager	249
23.2 与 Project 有关的按钮及菜单的使用方法	250
23.3 使用 Project Manager 的一个实例	253
23.3.1 规划应用系统的结构	253
23.3.2 生成屏幕和报表文件	253
23.3.3 建立 Project	254
23.3.4 生成主菜单	254
23.3.5 组装 Project	256
23.3.6 运行应用程序	256
23.4 本章小节	257
第二十四章 FoxPro 的调试工具	258
24.1 使用 Suspend 和 Resume	258
24.2 使用 Trace 窗口跟踪程序	259
24.3 使用 Debug 窗口	260
第二十五章 在线帮助系统的编程方法	263
25.1 FoxPro 的两种帮助风格	263
25.2 定义自己的帮助文件	264
25.3 定义在线帮助主题	266
25.4 SET HELPFILTER 命令	267
附录 A FoxPro 2.6 for Windows 命令和函数分类介绍	269
附录 B FoxPro 系统内存变量	298
附录 C FoxPro 2.6 for Windows 系统内存变量一览	302
附录 D FoxPro 2.6 for Windows 命令和函数一览	310

第一章 FoxPro 2.6 for Windows 的基本知识

1.1 数据库系统的发展过程

人们在日常工作中经常要处理大量数据,比如财会人员要填写各种报表、工资单,人事部门要保存本单位员工的档案,贸易公司需要记录客户的详细资料等,计算机数据库系统能给人们处理这类问题提供很大帮助。我国在 80 年代曾掀起一股 dBASE 热,这是广大中国用户最早接触到的数据库系统,它由美国的 Ashton-Tate 公司研制。后来, Fox Software 公司的 FoxBase 的出现又进一步推动了数据库系统在我国的应用。由此产生了许多用途广泛的管理信息系统(MIS),大大提高了办公自动化水平。

Micorsoft Windows 3.1 的出现是计算机发展史上的一件大事,它的强大的功能、友好的图形界面极大地改变了人们的编程概念。数据库系统也不例外, Microsoft 继收购了 Fox Software 公司后,先后推出了 FoxPro 2.0 和 2.5 版,国内用户用得较多的是后者。与早期版本相比, FoxPro 2.5 for Windows 由于有 Windows 风格的图形界面和操作方法,因而大受欢迎。

FoxPro 2.6 for Windows 正是从 FoxPro 2.5 for Windows 发展起来的最新版本,在各方面都更加完善,使用更加方便。

1.2 FoxPro 2.6 的特色

作为目前最先进的数据库管理系统, FoxPro 2.6 具有下述一些强大功能。

1.2.1 数据库和字段

- (1) 可同时打开 225 个工作区,给应用系统提供了强有力的武器,并使其更具灵活性。
- (2) 可以使用任何 Windows 的字体和颜色,可以以任意尺寸浏览数据。
- (3) 利用 Windows 的 DDE(动态数据交换)和 OLE(对象链接与嵌入)功能,可以在数据库的字段中存储图片、声音和信件等信息。

1.2.2 查询、报表和标签

- (1) FoxPro 利用 Rushmore 专利技术提高数据库的查询速度,这使其成为当今速度最快的数据库系统。
- (2) 利用报表书写器(Report Writer)可以轻松地编制出图形化的漂亮报表。
- (3) 可从多种最常用的布局方式中选择邮寄标签的式样。

1.2.3 屏幕显示

- (1) 可以利用 Menu Design Window(屏幕设计窗口)方便地设计图形用户界面。
- (2) 能使用所有的 Windows 字体和颜色。
- (3) 可设计出包括数据录入框、图片、图形化按钮的界面,比 FoxPro 2.5 的文本界面更具吸引力,也更容易为用户所理解。
- (4) 快速屏幕设计能为你在瞬间之内设计出简单的输入界面。

1.2.4 应用程序的自动生成

FoxPro 2.6 提供了大量应用程序生成系统,如自动生成数据库的数据录入窗口、自动生成数据查询系统等,基本能满足一般用户的要求,免除了程序员编制并调试大量程序之苦。

1.2.5 兼容性

用户可不经修改直接运行现有的 FoxPro 应用程序,也可利用 FoxPro 2.6 提供的工具为老程序加入 Windows 风格,早期的 dBASE 应用系统也可升级到 FoxPro 2.6。

1.3 FoxPro 2.6 的工作平台

FoxPro 2.6 for Windows 需在 Windows 环境下运行,目前国内常用的 Windows 版本为中文或西文 Windows 3.1,建议读者采用中文版,因为这样编制的程序的菜单提示可用汉字,能大大方便用户。

由于 Windows 采用图形界面,又需要很大内存,因此对机器的要求较高,建议读者使自己的计算机达到下述配置要求:

(1) CPU: Windows 虽然可以在 286 上运行,但速度太慢,影响使用,因此最好用 80386 以上的机型。

(2) 内存: Windows 要正常运行,在 80386 以上机型最少需要 2M 内存,建议配 4M 以上内存,否则系统将频繁地在内存和硬盘间进行数据交换,致使响应速度变慢。

(3) 硬盘: 硬盘种类较多,用户可选范围较大,但最好保证在安装完 Windows 后还有十几兆剩余空间,供 Windows 保存临时文件。一般可选 170M 以上的硬盘。

此外,最好能配备 VGA 或 SVGA 的显示器,当然,鼠标器也是必不可少的,事实上,Windows 的很大一部分特色是建立在鼠标之上的。

第二章 FoxPro 2.6 的屏幕风格与使用方法

在正式使用 FoxPro 之前,有必要简要介绍一下 Windows 的基本知识,这是因为 FoxPro 2.6 for Windows 是在 Windows 的环境下运行的,其操作方法、界面风格以及编程均符合 Windows 应用程序的统一模式,如果不了解 Windows,就难以掌握 FoxPro 的使用,更不用说利用 FoxPro 编制大型数据库管理软件了。

本章的第一节介绍 Windows 的一些重要特点,这对使用 FoxPro 很有帮助。第二节介绍 FoxPro 2.6 Windows 中的典型界面,其中提到的术语,本书的后续章节将多次用到。

2.1 Windows 的特点

Windows 是 Microsoft 公司推出的一种图形界面操作系统,它充分利用了计算机的硬件功能,突破了 640K 的内存限制,实现了多任务操作,以生动的图形界面取代了传统 DOS 的呆板的命令行方式。目前,Windows 已成为计算机最流行的操作环境。以下列举了 Windows 的几个突出特色。

1. 图形界面

这是 Windows 的最大特点,它用形象的图形代替了 DOS 的常规操作,人机接口亲切友好。Windows 大量采用窗口、菜单、图标和按钮,充分发挥了鼠标器的功能,而且所有 Windows 应用程序的外观和操作方法均非常相似,用户只要学会了一种 Windows 应用程序的使用,基本上就可以自如地使用别的 Windows 应用程序了。

2. 多任务

Windows 允许同时运行多个程序,给用户提供了极大的方便。

3. 内存管理

常规 DOS 仅支持 640K 内存,而 Windows 却可以利用所有的内存,并可在必要时将硬盘作为虚拟内存使用,因而 Windows 的用户不必再为内存的管理费心了。

4. 动态数据交换(DDE)与对象链接与嵌入(OLE)

Windows 的 DDE 和 OLE 可以将一个程序的对象链接或嵌入到另一个程序中,对象可以是图片、声音或文本等 Windows 应用程序能产生的信息,这就使众多的应用程序构成一个统一的整体。

5. 多媒体

Windows 支持多媒体,用户如果配备了声霸卡、媒体播放器、CDROM 等设备后,就可进入多媒体的世界。具有多媒体功能的应用系统显然更具吸引力。

6. TrueType 字体

Windows 提供了所见即所得的 TrueType 字体,能随意进行缩放和修饰。

对 FoxPro 用户来说,了解 Windows 的上述特点对使用 FoxPro 是很有帮助的。事实上,当用户在进行某些操作,例如想将一幅图片存入他的数据库时,他会发现认真地了解

Windows 的某些特性是很有必要的。详细地阐述 Windows 不在本书的范围之内, 对此感兴趣的读者可参阅其它有关书籍。

2.2 FoxPro 2.6 for Windows 的典型界面及一般操作

作为 Microsoft 开发的一种典型的 Windows 应用程序, FoxPro 的界面和操作与 Windows 十分相像; 这一节将详细介绍鼠标器的用法及 FoxPro 环境中用到的窗口、菜单、对话框等部件的使用方法。

2.2.1 鼠标器的使用

和 Windows 一样, FoxPro 大量使用鼠标器进行操作, 一般来说, 用鼠标器比用键盘操作要快, 并且不必记忆众多的组合键, 因而多数人喜欢用鼠标而不太用键盘进行窗口的操作。

Windows 下的应用程序常用双键方式的鼠标器, 一般左键用于选定目标。在 Windows 下, 选择(Choose)和选定>Select)这两个概念具有不同的含义。当选定某选项时, Windows 用一个选定光标对某个选项做标记, 做了标记的选项会变为高亮显示(High Light)或用虚线框表示。但选定并不执行具体的动作。执行程序的任务是由选择来完成的。

鼠标器的基本操作有:

1. 单击(Single Click)

快速地按下并释放鼠标器的左键, 常用于选定>Select)某个选项。

2. 双击(Double Click)

快速地连续单击鼠标器左键两次, 常用于选择(Choose)某个选项。

3. 拖曳(Drag)

按住鼠标器左键, 并拖动鼠标器。

4. 指示(Point)

将鼠标器的指针光标移到选择项的位置。

2.2.2 窗口

FoxPro 中的窗口有一些共有的控制项, 因而形状相似。但并不是每个窗口都有所有的控制项。下面以刚进入 FoxPro 时的屏幕显示(如图 2.1)为例介绍窗口的基本知识。

1. 控制菜单框

控制菜单框位于窗口的左上角, 是一个中间有横线的小方框。用鼠标器单击控制菜单框, 将弹出控制菜单, 其中包括改变窗口尺寸、移动窗口、关闭窗口等命令。

2. 标题栏

标题栏位于窗口的顶部, 用于显示窗口的标题, 活动窗口的标题栏常带有彩色底色, 而非活动窗口的标题栏的底色是白色的。

3. 菜单栏

菜单栏常位于标题栏的下面, 菜单栏中的每一项称菜单项。单击菜单项, 可显示一个下拉菜单。从功能上说, 每个下拉菜单中的选择项都用于完成同一类工作, 如编辑、文件

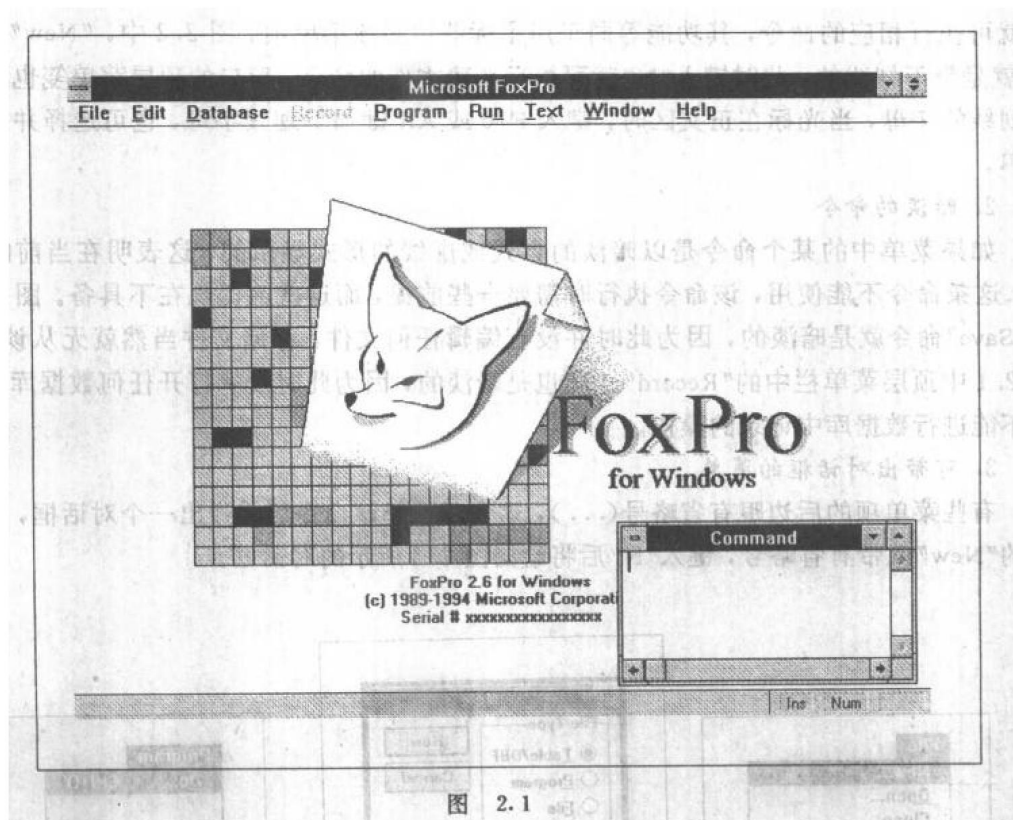


图 2.1

操作等。

4. 窗口尺寸控制按钮

这些按钮一般位于窗口的右上角，向下的小三角为最小化按钮，单击它将使窗口缩小为图标；向上的小三角为最大化按钮，单击它可使窗口变大，占据整个屏幕；窗口最大化时，将出现还原按钮，这是一个由两个相对的小三角组成的图标，单击它可使窗口还原成为最大化前的样子。

5. 滚动条

当窗口一次无法显示整个文件的内容时，利用滚动条可以查看整个文件。水平滚动条用于使文件水平滚动，垂直滚动条使文件上下滚动。单击垂直滚动条中的箭头可使文件在上下方向移动一行；单击垂直滚动块上下的空白区将使文件前后翻动一屏；拖动滚动块可显示滚动条的位置指示的那部分文件内容。水平滚动条的使用同垂直滚动条相似。

6. 状态栏

状态栏常位于窗口的最下方，用于显示系统或当前文件的状态，如光标所在的行数和列数等。

2.2.3 菜单

菜单是一类命令程序的集合。图 2.2 为 FoxPro 环境下 File 菜单的内容。

Windows 下的菜单遵守一些统一的约定，它们是：

1. 带下划线的字母(热键)

菜单中常有一些带下划线的字母，这是该命令的热键。当该菜单活动时，键入这些字

母就可执行相应的命令，其功能等同于用鼠标器单击该菜单项。图 2.2 中，“New” 中的“N”就是带下划线的，此时键入“N”就可执行新建文件的命令。窗口的顶层菜单笈也都有带下划线的字母，当光标在正文区时，键入 F10 或 Alt 键加下划线字母，也可选择并打开该菜单。

2. 暗淡的命令

如果菜单中的某个命令是以暗淡的方式或虚线的形式显示的，这表明在当前的环境下，这条命令不能使用，该命令执行时需要一些前提，而这些前提现在不具备。图 2.2 中的“Save”命令就是暗淡的，因为此时并没有编辑任何文件，存储文件当然就无从谈起了。图 2.1 中顶层菜单栏中的“Record”一项也是暗淡的，因为此时没有打开任何数据库，所以还不能进行数据库中记录的操作。

3. 可带出对话框的菜单

有些菜单项的后边跟有省略号(...)，这表示选择该命令后将弹出一个对话框，图 2.2 中的“New”就带有省略号，键入“N”后将给出图 2.3 所示的对话框。

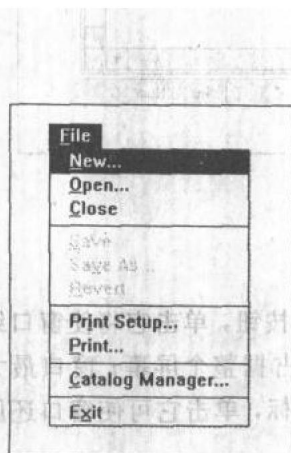


图 2.2

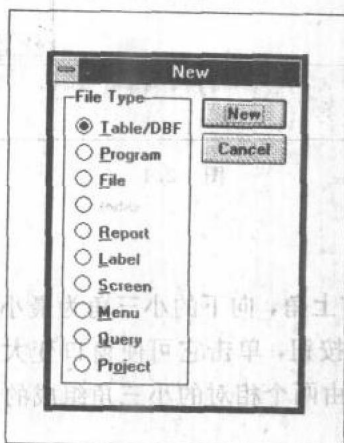


图 2.3

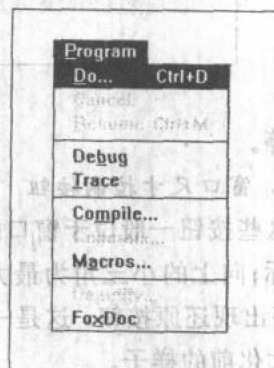


图 2.4

4. 命令的快捷键

有些命令的右边标有一组合键，称快捷键。使用快捷键可直接执行相应的命令，而不必先打开该命令所在的菜单，再选择它。图 2.4 中，菜单 Program 中的 Do 命令就带有一个快捷键 Ctrl+D，当在 FoxPro 环境下打开某个程序时，按 Ctrl+D 就可以运行这个程序。

当对系统较熟悉时，使用快捷键可以节省时间。

5. 级联式菜单

命令的右边带有一个小箭头时，表示选择该命令将打开另一个菜单。图 2.5 中，Run 菜单中的 Wizard 命令就是这样的，单击 Wizard，将弹出图 2.6 所示的级联式菜单。

6. 命令的选择标记

有些命令被选择后，它的左边会出现一个对号，表示该命令有效，若想使其无效，只需再选择它即可。图 2.7 中的 Text 菜单中的 1 1/2 Space 前就有对号，表示正文区中相邻两行文字的间隔为半个行距，若选择 Double Space，则表示行间距为一个行距。