

Murphy's Laws of Macs

妙语话

Mac

—— Mac的Murphy定律

Maria L. Langer 著
祖力明 李波 译
麦中凡 审核

妙语连珠 寓教于乐
使用Mac 轻松入门

电子工业出版社
Publishing House of Electronic Industry



Murphy's Laws of Macs

妙语话Mac

——Mac的Murphy定律

Maria L. Langer 著

祖力明 李 波 译

麦中凡 审校

電子工業出版社

Publishing House of Electronic Industry

内 容 提 要

本书以西方社会众所周知的Murphy定律为线索,深入浅出地介绍了Mac机及其软件,共有五部分二十三章。第一部分从基本的菜单、图标入手引出了Mac机特有的概念;第二、三部分介绍了Mac机的硬件组成、随机系统软件及选购方法;第四部分讲述了如何运行和使用Mac机上流行的应用软件;第五部分是错误信息和解决问题的方法。全书妙趣横生,诙谐洒脱,比喻恰当,易学易用。

本书适用于所有Mac机用户。由于Mac机的图形用户界面和本书介绍的应用软件已在其它微机上广泛使用,所以本书对其它微机用户也有参考价值。



Copyright©1995 SYBEX Inc., 2021 Challenger Drive, Alameda, CA 94501. World rights reserved. No part of this publication may be stored in a retrieval system, transmitted, or reproduced in any way, including but not limited to photocopy, photograph, magnetic or other record, without the prior agreement and written permission of the publisher.
本书英文版由美国SYBEX公司出版, SYBEX公司已将中文版独家版权授予北京美迪亚电子信息有限公司。未经许可,不得以任何形式和手段复制或抄袭本书内容。

妙语话Mac

——Mac的Murphy定律

Maria L. Langer 著

祖力明 李 波 译

麦中凡 审校

责任编辑 张 宇

*

电子工业出版社出版(北京市万寿路)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

北京美迪亚电子信息有限公司排版

北京顺义颖华印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 毫米 1/16 印张: 13.25 字数: 335 千字

1996年 2 月第 1 版 1996年 2 月第 1 次印刷

印数: 4000 册 定价: 26.50 元

ISBN 7-5053-3472-7/TP·1375

著作权合同登记章

图字: 01-95-586号

出版说明

计算机科学技术日新月异。为了引进国外最新计算机技术，提高我国计算机应用与开发的水平，中国电子工业出版社与美国万国图文有限公司合资兴办的北京美迪亚电子信息有限公司取得了美国SYBEX公司的独家版权代理。SYBEX公司授权本公司通过电子工业出版社等出版机构全权负责在中国大陆出版该公司的中文版和英文版图书。经过一年多的努力，我们已经陆续向读者推出了几十种计算机的图书，并受到了好评和欢迎。今后我们还将继续推出SYBEX公司更多的最新计算机图书和软件，为广大读者提供更好的服务，传递更新的信息。

美国SYBEX公司是世界著名的计算机图书出版商，该公司自1976年创办开始，其宗旨就是通过出版有效的、高质量的图书向计算机用户介绍实用技巧。我们优选翻译出版的图书是SYBEX公司的最新计算机图书，并采用了该公司提供的电子排版文件，从而提高质量并大大缩短了图书的出版时间，从根本上改变了以往翻译版图书要落后原版书较长的“时差”现象，这在电子技术日新月异的时代具有深远意义。

北京美迪亚电子信息有限公司

1996年1月

0753365

原作者简介

Maria L. Langer既是自由作家，又是Macintosh专家。她已编写了四本关于Macintosh的书，其中包括SYBEX出版的FileMaker Pro 2.0 for the Mac in a Nutshell。她也为MacUser、Data Training和Internal Auditor等出版物撰写文章。

Maria是Macintosh Tips & Tricks的主编。Macintosh Tips & Tricks为Macintosh用户提供新闻和丰富的业务通讯，以印刷读物和电子读物两种形式出版，每个月大约有10000名读者。她也是Home and School Mac的联合编辑，Home and School Mac是National Home & School Macintosh用户组织的时事通讯。

Maria经常应邀在用户组织会议和就其它有关Macintosh的事件做演讲。她是MacWorld Expo团体的成员，定期在Boston和San Francisco做报告。

除写作、编辑和演讲活动外，**Maria**还从事Macintosh的咨询和应用软件训练。她主要从事Microsoft Word、Microsoft Excel、Claris FileMaker Pro、Microsoft PowerPoint和QuarkXPress方面的工作。

谨以此书献给我的父亲，尽管他更偏爱DOS

致 谢

本书面世归功于许多人的功劳：

Ken Brown和Dianne King又给了我再为SYBEX公司写书的机会，所以我猜我的第一本书写的还不错。你觉得怎样呢？

Alex Miloradovich为本书做了细致、耐心的编辑。如果没有Alex，这本书可能会沉得让你从书架上搬不下来。同样也感谢Kathleen Lattinville所做的编辑工作。

Erik Ingenito是本书的审校，他保证了此书内容的正确性。

Ingrid Owen, Thomas Goudie, David Silva和John Corrigan为此书做了美化装饰工作，他们使本书看起来漂亮多了。

本书中有关PageMaker 5.0的内容，SYBEX公司的另一位作者——Laura Testa给了我很多帮助。

Claris公司的Michele Stankowski, Softarc公司的Markowitz、Aladdin Systems公司的David Schargel和Adobe Systems公司的Sonya Schaefer，还有其他很多在软件公司工作的朋友们为作者写作本书提供所需的软件。

最后感谢我周围最平凡的一群人——我的家人和朋友，他们对我夜以继日的工作给予了最大的理解和帮助，使本书按要求在很短的期限内得以完成，他们是Mike, Mom和Tom, Laura Norb, Dad, Grandma, Chilingierians, Tom H., Ralph M., Oscar和Lily, Cheryl S., 和John B.。

引言

Murphy定律：可能出错的事都会出错。

Murphy是对的，宇宙的事物都有出错的自然趋势。在今天这个世界中计算机最为明显，多少次你听到人们叫喊“计算机不能打印了”、“我找不到文件”或“我恨计算机”。啊！而在某个地方，**Murphy**正在微笑，因为他知道自己是正确的。

然而，在**Mac**机上并不是事事总必须出错。毕竟计算机，甚至**Mac**机，都只是机器。我们人类既然制造了它们，当然能征服它们。我们只需要知道怎样征服，这是本书的目的所在。

本书用简洁易懂的语言为你提供了使用**Mac**机确实需要知道的每件事。在本书中，你不必读一些计算机行家认为你应知道的大量无关紧要的内容就能使用**Mac**机。它们是肉，没有土豆，但可能有一点用来增加营养价值的蔬菜。

你是谁

本书假定你有一台**Mac**机并且开机时有反应。现在你想用它做事，或者可能是你的老板让你用它做事。你并不想成为**Mac**专家——太困难，没必要。为了看到你喜欢的情景喜剧，你需要知道电视机怎样接收和解释信号吗？说需要肯定是大话，当然不必！对于计算机也是这样，你不必知道“怎样”使其工作的许多事。

本书内容

本书被编写成一本方便的参考书。你能打开它，找到紧急问题的答案，再合上，而不会有你不必知道的烦琐解释来打扰你。如果需要，你完全可以忽略“小五号仿宋”（形如这是小五号仿宋）排印的内容。

本书有五部分：

第一部分：试探水——为初学者

在这部分你能找到使用**Mac**机的全部基础知识——怎样开机、识别在桌面上看到的东西、使用鼠标、操作窗口、用文件夹做事以及启动。

第二部分：跳入——硬盘上有什么

在这部分，你将学到硬盘和存贮在其中的文件的更多知识，明白为什么硬盘象个文件夹（及为什么又不是），进入系统文件夹，打开提箱中的字体和桌面附件，以及发现应用程序的缺陷。同时也学习你将在**Mac**机上每天反复使用的基本编辑和操作技巧。

第三部分：你可能敲打或扔掉的部件——Mac机硬件

本部分的章节讨论Mac机硬件——当你真正受挫时可能扔掉或敲打的计算机部件。你将学习关于Mac机内部的知识；它的存贮器及其中插入的东西，洞悉打印技巧；你也会发现软盘，包括为什么它们根本不软而称为“软盘”，以及考察调制解调器和进行联机。

第四部分：运行流行程序的技巧

你想学习怎样使用最流行的九个Mac机软件包吗？第四部分就能满足你的学习愿望！为你使用这些流行软件给出足够的信息，能使当你认为自己可能处于很深的水中时，还能保持头脑在水面上。文字处理，数据表，数据库程序，绘图和涂画软件，桌面排版系统和集成软件包全都在这儿。

第五部分：Murphy生存指南

这部分是你使用Mac机的生存指南。它从告诉你怎样保护Mac机和它上面的文件开始，然后当事情变得越来越坏并真有麻烦时，有一章专门讲述你能修理的东西和计算机行家能为你修理的东西。并列出了描述了你可能在Mac机屏幕上看到的常用错误信息，同时也告诉了它们真正的含义，其中一些并不象你想的那样可怕。最后一章告诉能使你生活更方便的（至少更具有承受力的）一些程序，其中的一些程序可能创造奇迹，使你某天安然脱险。

左边图形的含义



带围巾的朋友提醒你注意真正极好的告诫、技巧和捷径，阅读这些内容会使你生活得更方便。



带STOP信号的朋友警告你需要知道的重要内容。读这些内容能提醒你注意你的文件或计算机可能遇到的危险。



高呼的朋友并不经常出现，但是一旦出现则在警告你可能做某些真正愚蠢的事情，读这些内容能够避免诱惑升级。



头戴螺旋桨小帽的朋友指出对你工作并不真正需要知道的有趣技术信息或背景信息，只有当你想成为计算机行家时才需要读它。



这个图标向你展示Mac机系统软件System 6和System 7的不同操作或不同特色，不管你是使用System 6还是System 7，你都应该读这些内容以便明白你的Mac机的运行与别人的有哪些不同。

怎样使用本书

这是一本参考书，在目录中找到了你想找的主题词，就能找到相关信息的页来协助你的工作。

本书有许多图片，为什么？因为**Mac**机是一种图形计算机，不看图怎么能学会使用它呢？（此外，一幅图相当于上千字，又有谁愿读这么多字呢？）。虽然图片展示了你可能在**Mac**机屏幕上看到的東西，但是由于并没有两台**Mac**机看起来完全一样，所以如果你的**Mac**机屏幕看起来并不完全象图片也不必惊慌。难道你真的希望它看起来与别的完全一样吗？

在本书中你应该能找到使用**Mac**机需要知道的每样东西。如果你想成为专家，则应留心关于其它书的介绍。不过请牢记，虽然周围有许多**Mac**书，但它们并不比**Murphy**的书更为有用，而只是更令人厌烦。

怎样与我联系

如果你认为本书遗漏了某些内容，或者说某些内容本可以写得更好，请告诉我。地址是：

Maria L. Langer
P.O.Box 212
Harrington Park, NJ07640-0212
CompuServe: 70461,1663
America Online: MariaL1
AppleLink: MLANGER

我愿意收到来自本书读者的邮件，特别是来自和善友好人们的友好邮件。不幸的是，我并不是总有时间回邮件。但若本书有严重错误或遗漏，我将在再版时努力修正。

目 录

第一部分 试探水——为初学者	1
第一章 基础知识	2
机器的组成要素	2
开机	2
System 6与System 7——确认！	3
鼠标	4
跟踪球帮助	7
关机	8
第二章 桌面	9
现在你有两个桌面	9
图标的基本知识	9
菜单条	11
工作窗口	12
改变视口	14
大量窗口	17
切换激活窗口	18
与切换窗口一样容易	18
第三章 文件、文件夹及你用它们做的事	19
进行拷贝	19
移动文件和文件夹	20
重新命名图标	21
删除文件和文件夹	22
打开文件	23
我怎样从这儿退出	24
第二部分 跳入——硬盘上有什么？	25
第四章 为什么硬盘象文件盒（及为什么它不是）	26
文件盒比喻	26
关于组织图比喻	27
硬盘管理的基本知识	28
硬盘维护	32
第五章 系统文件夹中有什么	33
使你的Mac机工作得象样所需的文件	33

使Mac机按你要求方式工作所需的文件	34
更新系统软件	41
第六章 字体和桌面附件的进一步讨论	44
提箱部件	44
字体事实	45
你的类型是什么	47
安装字体	49
字体工具	50
桌面附件	53
安装桌面附件	54
第七章 软件101	56
应用软件入门	56
获得新软件	60
得到软件你就用	62
买软件之前先试一试	65
第八章 关于TEACHTEXT的文档基本知识	67
TeachText的真相	67
学习TeachText的基本知识	68
保存你的工作	73
关闭文档	75
建立并使用信笺	76
打开当前文档	76
退出的重要性	77
第九章 硬件101	80
箱子里面有什么？	80
存贮器基本知识	82
你的Mac机能驱动的磁盘	85
其它重要东西	86
电源插头	86
第十章 鼠标和监视器（及键盘）	89
Mac机和监视器	89
为什么Apple的13英寸和14英寸大小相同	90
你桌上的老鼠	95
鼠标的种类	96
第十一章 在纸上得到它	98
PostScript与QuickDraw	98
让打印机准备好	100

使Mac机处于准备状态	101
其它	104
第十二章 软盘（并不是如此软）	107
软盘基本知识	107
使用软盘	108
保护软盘	112
第十三章 调制解调器和进行联机	114
远程通信基础知识	114
把所有的放到一起	115
设置联机通话	117
第四部分 运行流行程序的技巧	121
第十四章 文字处理——扔掉打字机	122
文字处理基本知识	122
使用Claris MacWrite Pro	127
第十五章 数据表——你不必成为会计师	132
数据表基本知识	132
使用Microsoft Excel	133
第十六章 数据库——记录信息	140
数据库基本知识	140
使用FileMaker Pro	140
第十七章 绘图和涂画——发现软件里面的艺术家	148
绘图和涂画的基本知识	148
使用Claris MacDraw Pro	149
使用Deneba Canvas	152
第十八章 桌面排版系统——让你自己做出版商	157
桌面排版的基本知识	157
使用PageMaker	157
第十九章 集成软件包——每样东西都在一个框中	165
集成软件的基本知识	165
完全用ClarisWorks	165
全使用Microsoft Works	168

第五部分 Murphy生存指南	171
第二十章 一些预防措施	172
备份你的文件	172
计算机也有病毒	174
分段？优化！	176
第二十一章 当事情出错时	179
没有任何反应	179
它打开了但你没能看见	179
可怕的问号图标	180
炸弹、冻结及其它怪事	181
驱动器不读或不写	182
行家能修理的东西	182
第二十二章 Murphy的Mac错误信息指南	184
报警框怎样工作	184
当打开文件时	185
当拷贝或保存时	186
当命名文件、文件夹或磁盘时	186
当对磁盘操作时	187
当用废纸篓工作时	187
当你打印时	188
在任何时间	188
代码的含义是什么？	189
第二十三章 使你生活更方便的十个程序（并使你安然脱险）	190
使生活更方便的实用程序	190
让你脱险的程序	193
附录 让你说话象内行的47个术语	196

第一部分 试探水——为初学者



你将找到关于Macintosh的全部基础知识——如何开机、识别你在桌面上看到的東西、使用鼠标、对窗口操作、用文件和文件夹工作，以及简单的启动。

第一章 基础知识



Valdez原则：早上的一杯咖啡可能使人满意离去，但它对计算机却毫无作用。

你的办公桌上应该有一台**Mac**机，是你放的还是你老板放的都没关系，只要事实上它在这里。虽然它能做大量不折不扣的事情，甚至可能使你的生活更方便，但它有时也使你头疼。为了避免你的**Mac**机在工作后被锁在铺有衬垫的房间里，请牢记两件事：

- 它只是机器，而你是人。与你并没有很大区别（但却更为内行）的人制造了这台机器。这样一想，你就有高招了。
- 计算机不能思考，它必须按照内部程序规定的原则来执行。如果你知道了这些原则，你就知道它在每种情况下将做什么。本书将给出这些原则。

把这些牢记在心，重新坐回并放松，你就会变得从容不迫。

机器的组成要素

仔细观察一下放在你办公桌上的有六色苹果标志的米色塑料部件，这就是你的**Mac**机，勇敢地去使用它。

在你面前的这些部件应该包括：

- 计算机：一个在其槽中塞满了东西的箱子。
- 监视器：看起来象一个电视机屏幕，有些情况下也是计算机箱子的一部分。
- 键盘：看起来象一台打字机上放手的那一部分。
- 鼠标：一个放在桌上的小方盒，并有一根电线从其中伸出。

这只是目前重要的，你可能还有其它组成部件。在本书第三部分我们将对其做更详细的介绍，现在只确定你至少有这四个部件。

开机

如果你有台**Compact Mac**，**Mac LC**或**PowerBook**，你可以用主机后面的开关打开它。**On**位置用一条竖线标记，**Off**位置用一个圆圈标记。如果你有台**Modular Mac**而不是**LC**，可

用接触键盘上有三角标记的按钮开机，在一些键盘上该键位于顶行、正好在数字键之上，在其它键盘上该键在右上角。如果不能确定你的Mac机是哪一种类型，则试着按下这个键，若机器启动就对了，如果没有启动则检查后边的电源开关。

当你打开Mac机时，它将播放弹奏音乐，并有启动事件发生。若没有任何事件发生，则暂停并查询二十一章有关章节寻找原因。

在令你愉快的单弦音之后，Mac机应该在屏幕上显示一个兴高采烈的Mac机图标，这是正在微笑Mac的一个小小标志。然后你将看到一个有不同Mac图标、并写有“Welcome to Macintosh”的框。

如果这一切被取代，那么你将会看到有闪烁问号的软盘图标，表明你的Mac机需要更多信息来启动，请查看二十一章的细节。

在“Welcome to Macintosh”框（启动屏幕）之后，Mac机的桌面就出现了。它看起来类似于图1.1。

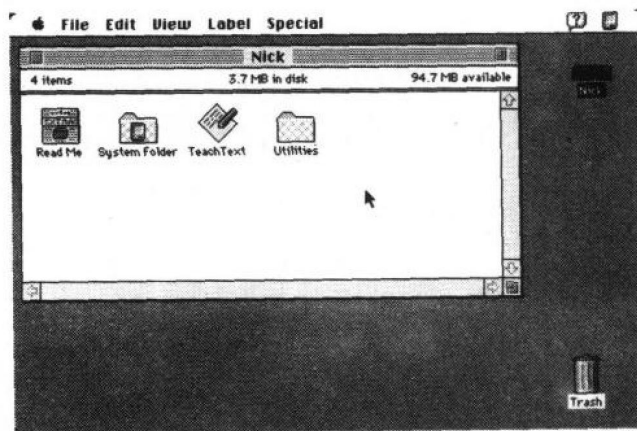


图1.1 Mac机通过启动检查之后的屏幕状态

Mac机的桌面包括在顶端的一个菜单条，在右上方的一个或多个盘标，以及右下角的废纸篓图标。在这些的下面是桌面图案，可能是黑白、彩色或条纹。如果一个窗口是打开的（如图1.1），那是因为当你上次关机时它就是打开的，Mac机记住了你关机时的桌面状态，并且当你再次打开它时重现相同的状态。这就像你下班离开了办公室，第二天早上来时办公桌的状态与你昨天离开时一样。



Pete假设：软件版本越高，功能就越强。

System 6与System 7——确认！

在整本书中，你都将看到“System 6”和“System 7”这两个词，这是用于系统软件（Mac机运行的基本指令）的术语。有两个系统软件的当前版本，为什么？噢，原来是因为

并不是所有Mac机都被做成相同的，一些老的Mac机不能运行高效版本System 7。

幸运的是有一种简便切实的方法能告诉你装在Mac机上的系统软件是什么版本。只要看一下屏幕顶端的菜单条，如果你用的是System 7，则在菜单条右端将看到两个小图标，一个看起来象带有问号的跟踪球图案——这是帮助菜单的图标。如果你看到了这个图标，就说明使用的是System 7。如果你没有看到帮助菜单图标，你可能用的是System 6的某个版本。事情就这么简单。

鼠标

在你的屏幕上还能看到一个指向上方的箭头，这是鼠标指针。当你移动鼠标时，箭头也同时移动。鼠标指针用来选择和拖拉东西，你不仅在桌面上使用它，而且也在其它程序中使用它。事实上，使用Mac机不用鼠标是几乎不可能的，这就是为什么要首先交待它。

握住鼠标

把鼠标放在你的办公桌上，使其尾（电线）远离你。现在将鼠标握在拇指和第四、第五个指头之间，将食指和中指放在鼠标按钮——顶端的方形按钮上。这就是抓住鼠标的正确方法。

移动鼠标

移动鼠标是靠它在你办公桌上或在鼠标板上滑行来实现的，想看一看鼠标指针如何移动吗？试着沿不同方向移动它就可获得这种感觉。

现假设你要将鼠标指针移到屏幕的右边界。你将鼠标向右移动，但在鼠标指针到达终点之前鼠标到了办公桌或鼠标板的边界。怎么办呢？直接提起它，在空中向左移动（飞鼠！），再放回办公桌或鼠标板上并继续向右滑行直到鼠标指针到达终点。当你从办公桌上提起鼠标时，鼠标指针并不移动，试一下吧。

鼠标指到

当你移动鼠标以便鼠标指针指向某件东西时，这就叫做鼠标指到（Pointing）（好名字，嘿？）。试一下，在屏幕上指向不同的东西。

点鼠标

当你按下鼠标上面的按钮时，这就叫点鼠标（Clicking）。很容易记住，因为此时鼠标发出Clicking（咔嗒）声。

用point和click进行选择

词组“point and click”指的是先指向某件东西，当鼠标指针在其上时再按下鼠标按钮。鼠标的做事端正正好是箭头尖。如果鼠标正指向一个图标——如废纸篓图标，当你按下按钮时，这一项就成为了被选择项，试一下。指向废纸篓图标并按下按钮，废纸篓图标就变成