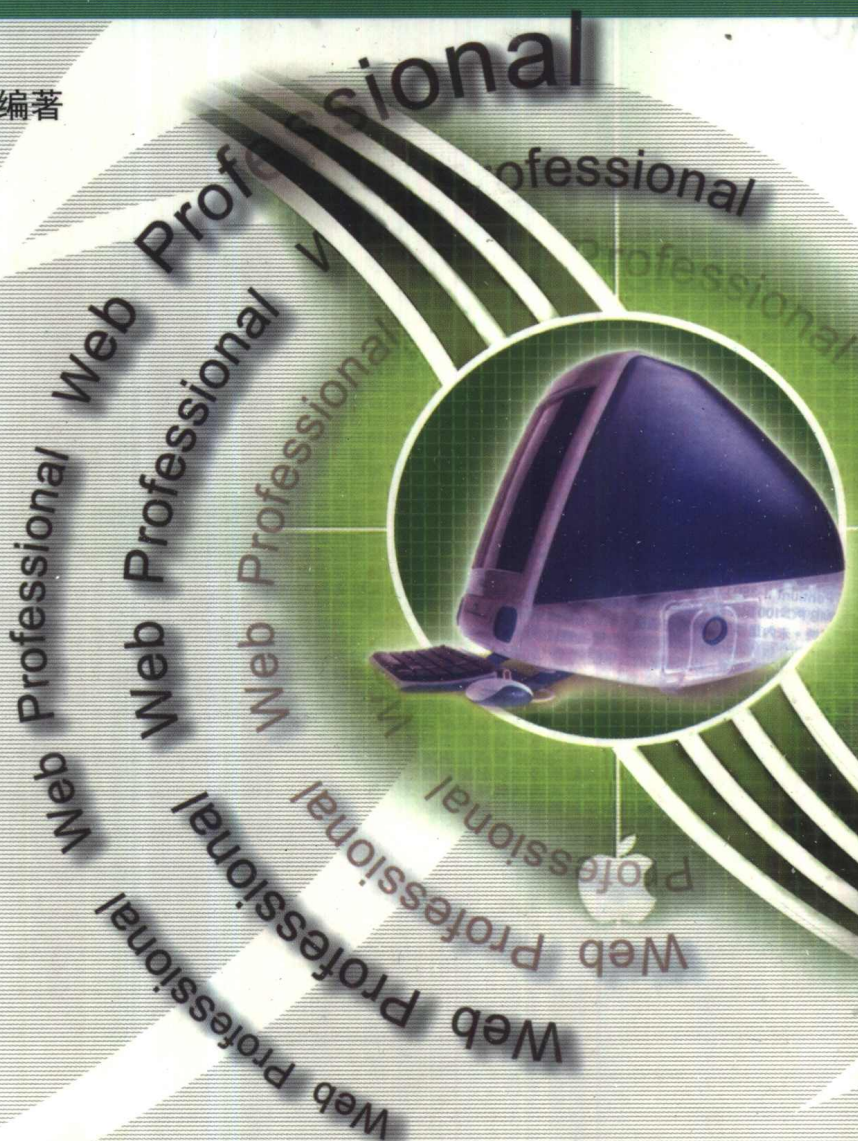




WEB 行家

网站开发实例

泰蒙工作室 编著



TP3/30/2
714

WEB HANGJIA

Web 行家

WANGZHAN KAIFA SHILI

网站开发实例

泰蒙工作室 编著

▲ 重庆出版社

图书在版编目(C I P)数据

网站开发实例/泰蒙工作室编著, - 重庆: 重庆出版社,
2001.5

(Web 行家)

ISBN 7-5366-5240-2

I. 网… II. 泰… III. 网站-设计
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 14389 号

责任编辑:刘爱民
特邀编辑:王战军
封面设计:蕙 荏
版式制作:李品娟

泰蒙工作室 编著
Web 行家
网站开发实例

重庆出版社出版、发行
重庆电力印刷厂印刷

*

开本:787×1092 1/16 印张:18.5 字数:320千字
2001年5月第一版 2001年5月第一次印刷
印数:1-5 000

*

ISBN 7-5366-5240-2/TP·61
定价:25.00 元

序 言

Internet 技术的迅速发展和普及,使得我们生活在一个新的世纪、一个新的时代——Web 时代。

Web 为我们带来了电子商务、宽带网络、网络大学、网上购物、IP 电话、电子邮件、新闻订阅、MP3 音乐、Real Audio/Video 流媒体、OICQ/ICQ 聊天、远程服务支持等这些全新的理念,我们的世界也因此更加丰富多彩。同时,Web 也为我们带来了黑客、垃圾邮件、病毒、域名抢注、域名强权等等破坏 Web 安全和正常秩序的丑恶行为,给我们安全、合理使用 Web 带来了困难和障碍。相信每一个有良知的网民,每一个 Web 服务的提供者,都希望能顺利建立自己的 Web 世界并维护其纯洁。为此,电脑报社特地组织了一批资深网站建设、管理以及编程行家精心编写了这套“Web 行家”系列丛书,共分为四册:

《Windows 2000 建站行家》——主要内容包括 Windows 2000 域名解析 (DNS)、Web 站点建立、FTP 站点建立、Email 服务提供、安全证书颁发、新闻讨论组建立、流媒体服务、防火墙等。这是以 Windows 系统为基础的读者成为 Web 行家的第一站。

《Linux 建站行家》——主要内容包括 Linux 域名解析 (DNS)、Web 站点建立、FTP 站点建立、Email 服务提供、安全证书颁发、新闻讨论组建立、防火墙等。这是以 Linux 系统为基础的读者成为 Web 行家的第一站。

《网站开发实例》——主要内容包括 HTML、JavaScript、VBScript、ASP、PHP、DreamWeaver、Flash、FireWorks 等开发网站的技术和工具应用范例。这是成为 Web 行家的第二站。

《网页特效写真集》——主要内容包括文字特效、日期与时间特效、图像特效、背景特效、表单特效、菜单特效、Cookie 特效、站内搜索特效、加密特效、浏览器控制特效、CSS 特效以及一些实用技巧。这是成为 Web 行家的第三站,通过该书的学习,可以让你的网页魅力十足,充满个性。

通过“Web 行家”系列丛书的指引,让你迅速成长为 Web 行家,这也是我们全体编创人员的一点心愿,也是我们的责任。假如你在学习中有什麼困难和问题,我们也乐意为你解答,敬请登录 www.itbook.com.cn 专家坐堂,我们随时恭候你的到来!

目 录

第一章 互联网基础	1
第一节 Web 基础	2
1.1.1 Web 定义及特点	2
1.1.2 超文本及相关概念	3
1.1.3 浏览与搜索工具	4
1.1.4 URL	4
1.1.5 MIME	5
第二节 Web 服务概述	6
1.2.1 确定 Web 服务类型	7
1.2.2 设计 Web 服务结构	8
第三节 Web 服务器硬件建设	9
1.3.1 选择网络连接方式	9
1.3.2 选购 Web 服务器硬件	10
第四节 服务器软件建设	11
1.4.1 几种流行的 Web 服务器软件	11
1.4.2 确定 Web 服务器操作系统	14
1.4.3 站点规划与站点内容开发	15
第二章 HTML 入门到精通	17
第一节 HTML 简介	18
2.1.1 什么是 HTML	18
2.1.2 HTML 文档的基本结构	18
2.1.3 HTML 语法入门	19
第二节 HTML 页面基本技术	25
2.2.1 设置图像	25
2.2.2 设置超链接	26
2.2.3 移动文字标签	27
2.2.4 表格	27
第三节 HTML 页面高级技术	31
2.3.1 META	31
2.3.2 Layer	33
2.3.3 FRAME(框架窗口)	37
2.3.4 FORM(表单)	39
2.3.5 多媒体的应用	44

第四节 动态 HTML 应用	46
2.4.1 图像的随机逐渐显示	46
2.4.2 图像的“Circle out”及替换	47
第三章 JavaScript	49
第一节 JavaScript 概述	50
3.1.1 什么是 JavaScript	50
3.1.2 如何执行 JavaScript 代码	50
第二节 JavaScript 常用对象和函数	51
3.2.1 JavaScript 对象	51
3.2.2 JavaScript 事件	52
3.2.3 创建新对象	55
第三节 JavaScript 程序实例分析	57
3.3.1 感应按钮的制作	57
3.3.2 日期和时间的用法	58
3.3.3 垂直方向滚动的“跑马灯”	60
3.3.4 自行定制窗口	62
3.3.5 FORM(表单)	63
第四节 JavaScript 特效自选超市	65
3.4.1 查看本页源代码按钮	65
3.4.2 禁用鼠标右键功能	65
3.4.3 前进后退按钮	65
3.4.4 显示访问次数	66
3.4.5 动态导航	67
3.4.6 友情链接发送表单	68
3.4.7 将某页面设为首页	69
3.4.8 跟随鼠标的五角星	69
3.4.9 显示在某页面的停留时间	72
第五节 用软件生成 JavaScript 的代码	73
3.5.1 主页特效制作百宝箱 2.0 简介	74
3.5.2 特效的应用——随鼠标旋转的星星	75
第四章 VBScript	77
第一节 VBScript 基础知识	78
4.1.1 VBS 简介	78
4.1.2 入门实例	78
4.1.3 数据类型	79
4.1.4 常量与常数	80
4.1.5 变量	81
4.1.6 数组	81

4.1.7 操作符	82
第二节 程序流程控制	83
4.2.1 条件控制语句	83
4.2.2 循环控制语句	88
第三节 过程与函数	94
4.3.1 Sub 过程	94
4.3.2 Function 过程	95
第四节 常用内部函数	97
4.4.1 输出输入函数	97
4.4.2 字符串函数	98
4.4.3 数字函数	99
4.4.4 日期函数	100
4.4.5 转换函数	101
第五章 ASP 快速入门	103
第一节 ASP 快速入门	104
5.1.1 什么是 ASP	104
5.1.2 ASP 的开发工具	104
5.1.3 ASP 的运行环境	105
5.1.4 ASP 的基础知识	111
第二节 ASP 的内建对象	112
5.2.1 Application 应用程序对象	112
5.2.2 Session 会话对象	114
5.2.3 Response 响应对象	116
5.2.4 Request 请求对象	117
5.2.5 Server 服务器对象	120
5.2.6 Global.asa	122
5.2.7 ASP 聊天室	123
第三节 用 ADO 开发数据库	127
5.3.1 ODBC 与 ADO 简介	127
5.3.2 ADO 操作数据库	131
5.3.3 ADO 的 Recordset 对象	132
5.3.4 Command 对象	132
5.3.5 综合实例——简单的学生信息管理系统	132
第四节 通讯簿	141
5.4.1 通讯簿的功能	141
5.4.2 通讯簿的源代码	141
第六章 DreamWeaver——“织梦者”圆你的网站之梦	157
第一节 DreamWeaver 的集成环境	158

6.1.1 Dreamweaver 工作区	158
第二节 DreamWeaver 的常用插件及其特效	159
6.2.1 Objects 插件	159
6.2.2 Command 类插件	160
6.2.3 Behavior(行为)类插件	160
第三节 DreamWeaver 实例	161
6.3.1 CSS	161
6.3.2 TimeLine	163
6.3.3 Layer(层)	165
第四节 DreamWeaver 与 Fireworks 结合制作主页特效	169
6.4.1 粘贴 Fireworks HTML	169
6.4.2 插入 Fireworks HTML	170
第五节 创建 Behavior 动作	170
6.5.1 写一个确实可用的 JavaScript	170
6.5.2 创建动作文件并加入 Behavior 函数	172
6.5.3 使用 HTML 表单建立动作的界面	172
6.5.4 在 Dreamweaver 中测试这个 Behavior	174
6.5.5 源代码	175

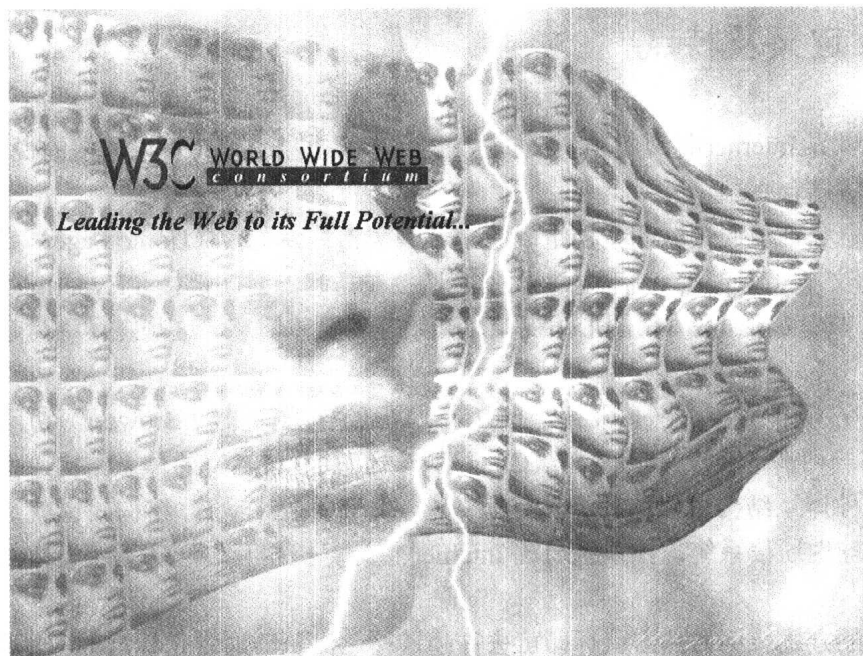
第七章 闪光的 Flash

第一节 认识 Flash	178
第二节 Flash 的界面介绍	178
7.2.1 时间轴	180
7.2.2 绘图工具	180
第三节 简单的 Flash 动画制作	181
7.3.1 直线延长	182
7.3.2 图像的淡入淡出	183
7.3.3 图像的放大缩小	184
7.3.4 图像的旋转	186
7.3.5 按钮的超链接	187
第四节 将 Flash 动画嵌入网页	188
第五节 Actions 简介	190
第六节 Flash 中音频的处理	191
第七节 Flash 动画制作实例分析	192
7.7.1 音乐 ON/OFF 的制作	192
7.7.2 Loading 的制作	195
7.7.3 Flash 中的鼠标事件	198
7.7.4 灯光效果	203
7.7.5 浏览器震动效果	206

第八章 Fireworks	209
第一节 认识 Fireworks	210
8.1.1 Fireworks 简介	210
8.1.2 Fireworks 的菜单界面介绍	210
第二节 Fireworks 的动画制作	215
8.2.1 合并已有图片生成动画	215
8.2.2 利用 Tween Instances 生成动画	216
8.2.3 手工绘制	217
第三节 Fireworks 动画实例	217
8.3.1 图片轮流显示	217
8.3.2 中间过渡帧的制作	220
8.3.3 滤镜效果的制作	221
第四节 Fireworks 中的文字处理	225
8.4.1 Fireworks 文字处理的特点	225
8.4.2 Fireworks 中文字的多种处理效果	226
8.4.3 用 Fireworks 制作特效文字	227
第五节 用 Fireworks 切割图片	228
第六节 Fireworks 实例制作	230
8.6.1 文字按路径分配效果的制作	230
8.6.2 用 Fireworks 制作按钮	231
8.6.3 网页导航栏	236
8.6.4 遮罩效果的制作	237
8.6.5 淡入淡出的动画文字	239
第九章 PHP 技术	241
第一节 PHP 入门	242
第二节 PHP 安装与配置	243
9.2.1 Windows 下的安装	243
9.2.2 Linux 下的安装	246
第三节 PHP 基本语法	247
9.3.1 基本语法	247
9.3.2 数据类型	248
9.3.3 运算符	250
9.3.4 流程控制	252
9.3.5 函数和类	255
9.3.6 正则表达式	257
第四节 PHP 调用数据库	259
9.4.1 PHP + MySQL	259
9.4.2 PHP + ODBC	263

9.4.3 PHP + ORACLE	265
第五节 PHP 实例应用	267
9.5.1 基于 HTTP 的认证	267
9.5.2 访客计数器	268
9.5.3 图像操作	269
9.5.4 Cookies 应用	270
9.5.5 文件上传	271
9.5.6 投票调查	272
9.5.7 聊天室程序	275
9.5.8 留言本程序	279
9.5.9 论坛 BBS	283

第一章



互联网基础

Web 是博大精深的，它是从理论到实践的典范，其成功是有着深厚的理论基础。事实上，Web 建立了一整套的体系结构。本章将介绍互联网的一些重要的基本概念。

第一节 Web 基础

◆ 1.1.1 Web 定义及特点

Web 是存储在全世界 Internet 计算机中、数量巨大的文档的集合,或者可以通俗的说,Web 是世界上最大的电子信息仓库。

Web 上海量的信息是由彼此关联的文档组成的,这些文档称为主页 (Home Page) 或页面 (Page),它是一种超文本 (Hypertext) 信息,而使其连接在一起的是超链接 (Hyperlink)。由于超文本的特性,用户可以看到文本、图形、视频、音频等多媒体信息,这些媒体称为超媒体 (Hypermedia)。

Web 的内容保存在 Web 站点 (Web 服务器) 中,用户可通过浏览器 (Browser) 访问 Web 站点。因此,Web 是一种基于客户机/服务器 (Client/Server, 简称 C/S) 的体系结构,由于它的广泛使用,现在这种体系结构可以称作浏览器服务器 (Browser/Server) 结构。也就是说,Web 实际上是一种全球性通信系统,该系统通过 Internet 使计算机相互传送基于超媒体的数据信息。

Web 以一些简单的方式 (例如点击鼠标即可去往超链接、浏览器通常是标准的应用程序、页面基本与平台无关等) 联接全球范围的超媒体信息。因此,它易于使用和普及,基于 Web 开发各种应用易于实现跨平台、开发成本也较低,而且基于 Web 的应用常常几乎不需要培训用户。

Web 发展到今天,已经具有以下特点:

(1) Web 是一个超文本信息系统

Web 的超文本链接使得 Web 文档不再象书本一样的固定的、线性的,而是可以从一个位置迅速跳转到另外的位置,从一个主题跳转到另一个相关的主题。一切都是如此简单:只要鼠标单击需要的超链接即可。正是这种多链接性,人们才把它称为 Web。

(2) Web 是图形化的和易于导航的

Web 之所以能够迅速流行开来,一个很重要的原因就在于它可以在一页上同时显示图形和其它超媒体的性能。在 Web 之前 Internet 上的信息只有文本形式。Web 可以提供将图形、音频、视频信息集合于一体的特性。同时,Web 是非常易于导航的,只需要从一个链接跳到另一个链接,就可以在各页面、各站点之间进行浏览了。

(3) Web 是分布式的

无论系统的软硬件平台是什么,都可以通过 Internet 访问 WWW。Web 对系统平台没有什么限制,无论 PC、Macintosh、工作站还是大型机,无论是 DOS、Windows、MacOS 还是 Unix,

都可以毫无困难地访问 Web。

(4) Web 是分布式的

对于 Web, 没有必要把大量图形、音频和视频信息都放在一起, 可以放在不同的站点上。只要通过超链接指向所需的站点, 就可以使物理上放置在不同位置的信息在逻辑上一体化。对用户来说, 这些信息是一体的。

(5) Web 具有新闻性

Web 站点上的信息是动态的、经常更新的。信息的提供者可以经常的对站上的信息进行更新, 所以用户(浏览者)可以得到最新的信息。

(6) Web 是动态的、交互的

早期的 Web 页面是静态的, 用户只能被动浏览。由于开发了多种 Web 动态技术, 用户现在已经能够方便地定制页面。以 Java 为代表的动态技术使 Web 从静态的页面变成可扩展程序, 从而大大提高了 Web 的动态性和交互性。

Web 的交互性还表现在它的超链接上, 因为通过超链接, 用户的浏览顺序和所到站点完全由用户自行决定。

◆ 1.1.2 超文本及相关概念

Web 是信息发现与超文本技术的结合, 它的信息访问是双向的: 一方面是 Web 浏览, 用户可通过浏览器在 Internet 上寻找所需的信息; 另一方面是 Web 展示, 用户可在自己的 Web 服务器上建立和存放按一定结构组织的超文本文件, 供网络其他客户浏览、传播知识、交流信息和进行广告宣传。

Web 技术的基础是超文本技术, 下面介绍超文本及有关的重要概念。

超文本(HyperText)是把一些信息根据需要链接起来的信息管理技术。人们可以通过超文本中的链指针打开另外一个相关的文本, 用鼠标单击文本中的高亮度或带下划线的文字, 即可打开相链接的文本, 获得所需的信息。目前已有许多软件提供的联机帮助信息或联机手册都是基于超文本的。

超文本由若干互连的文本块组成, 这些信息块可以是若干屏、窗口、文件或更小的块信息, 这样的信息单元称为节点(Node), 每个节点都有若干指针指向其它节点或从其它节点或从其它节点指向该节点的指针, 这些指针称为链接(Link)。

超文本的“超”体现在它不仅能包含文本, 而且可以包含图像、音频、视频等多媒体信息, 即将文本的概念扩充为超文本。因此, 超文本也称超媒体(Hypermedia)。

超文本的书写格式有专门的规定, 这就是超文本标记语言 HTML(HyperText Markup Language)。HTML 的版本变化非常快, 已由 1.0 发展到当前通用的 3.2, 最近还发布了最新 4.0, 因而尚未成为国际标准。HTML 对于 Web 极为重要。

在 Internet 上传输超文本文件必须遵循超文本传输协议 HTTP(HyperText Transfer Protocol)。超文本传输协议是 Web 的基本协议, 本书将在下面予以介绍。

从用户角度看, Web 是由巨大的、遍及全球的电子文档组成的, 这些文档通常就简称为页面 (Page)。每个页面都可以由一个或多个超文本文档组成, 其中包含指向其它页面的超链接。

一个 Web 站点通常包含大量页面, 这些页面的首页称作主页 (Home Page), 它是用户用浏览器时行浏览时默认看到的第一个页面。用 Web 页面展示信息时, 首先要设计主页, 它应该是画面精美的简要目录。

主机的文件名应该与 Web 服务器系统配置文件中指定的 Web 默认页的文件说明一致 (通常为 index.htm 或 default.htm 等), 以确保 Web 访问者连接到 Web 主机时可以直接看到主页。

Web 表述 (Web presentation) 是包含许多连接在一起的、用于表达某一目的的页面的总称。它是 Web 页面的体系结构。在设计 Web 页面时, 首先应该有一个通盘考虑, 将 Web 这种体系结构规划得更合理, 使其结构化, 便于将来时一步设计和扩展。

◆ 1.1.3 浏览与搜索工具

Web 浏览器是 Internet 资源浏览软件, 被称作超媒体工具。它不仅可以显示多媒体的 Web 页面, 还可以通过 URL 命令连接到不同的 Internet 服务器上获取信息。

Web 导航工具则是在 Internet 上查找和获取信息的高效工具。

Web 浏览器是一种访问 Web 服务器的客户端工具软件, 使用它可以在非常友好的界面下方便地进入 Internet, 获取信息。

Web 浏览器的最基本目的在于让用户在自己的计算机上检索、查询、采集、获取 Web 上的各种资源。由于 Internet 正处在日新月异的飞速发展阶段, Web 每天都被使用它的人们赋予新的涵义, 使得浏览器的功能也在不断的扩充和更新。

目前市面上流传着许多的浏览器, 它们大多为免费或共享软件, 可以从 Internet 上方便的获取。最著名的浏览器包括: Microsoft Internet Explorer、Netscape Navigator、Sun HotJava 等等。

Web 所具有的超文本和超媒体结构, 带来了信息出版和传播的革命。但是, 由于 Internet 是连接大量网络和计算机的巨型国际网络, 上面的信息资源极为丰富, 加上网络发展不均、网上信息良莠不齐及其它技术和非技术因素, 人们在浏览 Web 的时候, 遇到的最大困难就是如何迅速、准确地从浩如烟海的信息资源中找到自己最需要的信息, 这已经成为困扰全球网络用户的最主要问题之一。

从目前技术发展现状来看, Web 用户可以通过三种方式检索信息: 使用浏览器直接浏览、按照主题指南进行查询、利用搜索引擎进行关键词、主题词或自然语言查询。

目前较为知名的搜索引擎有: Alta Vista、Yahoo、Sohu 等等。

◆ 1.1.4 URL

WWW 是信息的汪洋大海, 如何迅速地定位所需信息是一个十分重要的问题, 为此, 我们

需要一种能以唯一而且一致的方式定义 Internet 上每个资源位置的能力。统一资源定位器 URL (Uniform Resource Locator) 就是用来完成此项任务的。

URL 由 3 个部分组成, 其格式为:

Scheme://host/path/filename

其中模式名 (Scheme) 代表取得数据的方法或通信协议的种类, 常见的模式名有 http、news、gopher、WAIS、File、Telnet, 它们的含义分别为:

表 1-1 模式类型

http	在 Web 服务器上的文件
ftp	在匿名 FTP 服务器上的文件
news	新闻组服务器上新闻组
gopher	在 gopher 服务器上的文件
WAIS	在 WAIS 服务器上的文件
File	在自己机器上的文件
Telnet	登录到另一个主机

随着技术的进步, 为了创建新的 Internet 信息服务, 还会增加新的模式名。由于通过 WWW 可以取得不同通讯协议的数据, 所以许多人现在已经把他们的 Web 浏览器做为访问 Internet 的事实上的标准界面。

URL 中的 host 部分指定存放各种电子数据的服务器的域名。

URL 的第三个部分 path 为文件或目录的路径名, 它指定浏览器所访问的最终目标。

例如: <http://www.itbook.com.cn/index.asp>

其中 http 就是模式名, www.itbook.com.cn 就是主机名, [index.asp](http://www.itbook.com.cn/index.asp) 就是文件名, 这样我们就可以唯一确定文件位置。

◆ 1.1.5 MIME

WWW 引人入胜的一个特点就是通过一个简单的链接就能统一地获取 Web 上各种类型的文件, 如文本、图片、声音、图像等。这种简单性、统一性的原因在于: 当服务器发送任何类型的文件给浏览器时, 浏览器知道如何处理该文件。例如, 服务器会告诉浏览器是否要调用声音工具或影像播放工具来处理该文件, 或者仅需当作新的 Web 页面调入。服务器在发送文件时附加了指明文件类型的信息, 这个附加信息就是文件的 MIME 类型, 即通用的 Internet 邮件扩充服务。浏览器根据这种类型信息调用合适的外部实用程序。

为了支持一种新的 MIME 类型的文件, Web 服务器需要把该 MIME 类型添加到特定的文件中。同时, 在浏览器中也得设置好收到该类型的文件时所需调用的外部实用程序。大多数浏览器已设置好了许多种外部实用程序。以下表格列出了 WWW 上经常出现的文件类型。

表 1-2 MIME 文件类型

文 件	MIME 类型/子类	描 述
HTM	Text/html	带 HTML 标记的 ASCII 文本
TXT	Text/plain	普通 ASCII 文本
PS	Application/postscript	Adobe PostScript 数据
RTF	Application/rtf	Microsoft 超文本格式
PDF	Application/pdf	Adobe 文档格式
ZIP	Application/zip	压缩文件
DOC	Application/msword	Microsoft Word 格式
WAV	Application/wav	Wave 声音格式
JPG	Image/jpeg	jpeg 图形格式
JPEG	Image/jpeg	jpeg 图形格式
GIF	Image/gif	CompuServe 图形转换格式
TIF	Image/tiff	Tagged 图形文件格式
TIFF	Image/tiff	Tagged 图形文件格式
AU	Audio/basic	Sun/Next 声音
MPG	Video/mpeg	Mpeg 视频
MPEG	Video/mpeg	Mpeg 视频
MOV	Video/quicktime	Apple QuickTime 视频
Default	Application/octet-string	二进制数据串

为什么需要 MIME 呢？浏览器可以利用 HTTP 协议提供的简单命令来了解服务器所能接收的数据类型。一旦“握手”过程结束，服务器就开始发送浏览器请求的数据。客户机暂时在磁盘上以缓存的方式保存收到的文件，然后调用相关应用程序处理。

我们所用的浏览器具有许多内部帮助程序，可以处理大量的 MIME 子类。借助这些程序我们可以使远程用户接收音频、视频、文本、图像和图形数据。由于文件子类的迅速发展，MIME 对客户机和服务器之间的协商过程至关重要。如果浏览器发现不能识别的文件格式，它通常会给出提示信息并保存该文件，以使用户获得并安装了相应的软件后查看。

第二节 Web 服务概述

Web 服务是基于浏览器 / 服务器体系结构的分布式服务。它的基础是 TCP / IP 协议族，HTTP 是它的基本协议，这都是不言自明的。但是，在设计 Web 服务时，仍然有一些总体结构

方面的问题需要予以认真考虑和规划。

◆ 1.2.1 确定 Web 服务类型

要提供 Web 服务,不管是商业服务还是非商业服务甚至是个人兴趣,无论是对内部用户还是对外部用户,必须根据自己的情况确定所选用的服务模型。也就是说,要决定是面向整个 Internet 提供 Web 服务,还是纯粹在企业内部建构 Web 服务,或者采用混和模式。

(1) 纯粹 Internet 形式的 Web 服务。也就是说,在 Internet 上设立一个 Web 站点,对 Internet 提供 Web 服务,向整个世界公开一个主页,所有感兴趣的用户都可以随便访问。这个 Web 站点与企业内部网(如果有的话)没有任何关系。也就是说,用户只能看到企业的“门脸”,但不能进入企业办公室,没有任何链接可以进入企业内部。如果有电子邮件、超链接、留言簿或注册卡,一般也并不是真正与企业内部建立链接,需要企业信息系统管理人员前来维护和响应。这种 Web 站点类似一个广告牌,给用户产生的印象很少,作用非常有限。不过,站点建立和维护都比较简单,而且费用低廉。企业甚至可以不必在 Internet 上有自己的主机,到 Internet 服务提供商(ISP)或 Web 服务提供商(WSP)那里租用足够的硬盘空间即可。

(2) 严格意义上的内部 Web 服务,或称纯 Intranet 形式的 Web 服务。此时,内部网是完全封闭的,Web 技术只是应用于内部用户。企业内的所有连网站点相互间都是透明的,可以互访对方的信息,但员工无法通过浏览器访问外部世界,当然外部也无法进入。这种情况适用于企业决定将 Web 用作内部信息的访问与发布工具,而不与 Internet 建立任何形式的连接,这种方式对用户限制非常大,但便于对用户的网络访问进行管理,在 Internet 日渐普及的今天,这种方式通常适用于暂时没有条件连入 Internet 的单位,一旦时机成熟,可以迅速实现与 Intranet 的无缝连接。

(3) Intranet 与 Internet 完全开放互连的一种 Web 服务模型。在这种情况下,Web 服务器的作用就像一个开放的“走廊”,内部用户和外部都可以随意敲开任何一个办公室的“门”,也就是说,内部用户可以随意访问 Internet 服务,外部用户也可以任何一个内部网络节点。这种开放式系统通常 24 小时全天候开放,不为任何一道“门”加锁。通常教育科研部门和一些公益性机构可以采用这种模型。不过,真正完全采用这种模型的单位可能没有,因为它没有任何完全与保密考虑,开放的同时也会带来很多问题,甚至大的灾难。

(4) 混合模型也是比较实用也比较流行的一种方式。在这种情况下,企业建立一个公共 Web 站点,以便客户、供货商以及其他感兴趣的人士通过 Internet 进行访问。在外部主页里,可嵌入各种超连接将访问者引至更多的信息区和应用区。企业还可以通过这种方式进行形象宣传,在内部也有相应的 Web 站点。可以通过浏览器访问内部主页。有权限的员工也可以访问 Internet,分享 Internet 提供的服务,例如进行资料检索或查询竞争对手的情况,甚至通过 Internet 传送敏感数据和保密资料。在企业内部网的外围,必须配备防火墙(Firewall)等安全措施,以防止外部未授权用户进入企业内部网。然而,企业员工企业网外工作(例如出差)经过授权可以进入内部网,一些重要客户或合作伙伴也可以部分进入企业内部(此时即实现所谓