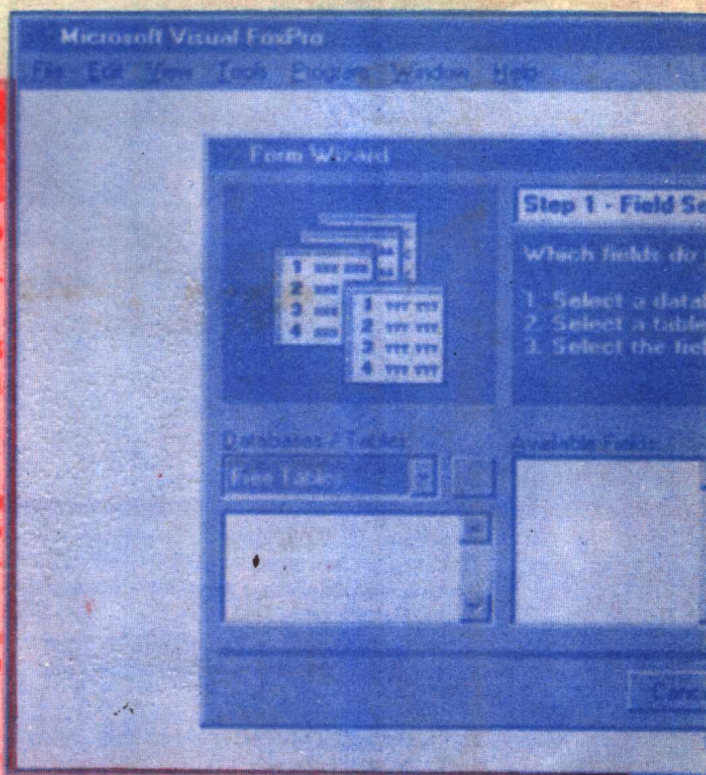


The screenshot shows the Microsoft Visual Basic 6.0 development environment. The 'Object/Class' list on the left has 'OLE Container Control' selected. The 'Properties' window on the right displays the following events:

- Destroy
- Error
- LostFocus
- UIEnable
- DragDrop
- GotFocus
- Moved

Below the Properties window, the 'OLE Container Control' is described as a control that contains OLE objects, including those created in other Microsoft Excel files. It notes that unlike OLE bound controls, this control does not have a FoxPro table. It also provides a reference to the 'Adding OLE' section in the User's Guide for more information.

Note The Professional Edition of Microsoft Visual Basic 6.0 includes the OLE Container Control. The Standard Edition does not.



Note The Professional Edition of Visual FoxPro includes OLE controls

FoxPro 系列丛书

Microsoft Visual FoxPro 3.0

类和对象详解

沈刚强 黄文敏等 编

北京航空航天大学出版社

内 容 简 介

Visual FoxPro 3.0 for Windows 是一个 32 位的信息管理系统的程序开发系统。在 FoxPro 2.6 的基础上,加进了可视程序设计的概念,简化用户设计用户界面的工作;引进了面向对象程序设计的技术,在语言中包括了类、对象、方法和属性,使信息管理系统的设
计走向一个新的里程碑。本书详细介绍 Visual FoxPro 3.0 的对象、控件、属性、方法和事件的功能和用法,是使用 Visual FoxPro 3.0 必备的工具书。

图书在版编目(CIP)数据

Microsoft Visual Foxpro 3.0 类和对象详解/沈刚强
等编. —北京:北京航空航天大学出版社,1995. 12

ISBN 7-81012-626-1

I. M… II. 沈… III. ①信息管理系统, Microsoft Visual
Foxpro 3.0-类-解释 ②信息管理系统, Microsoft Visual
Foxpro 3.0-对象-解释 IV. TP315

中国版本图书馆 CIP 数据核字(95)第 19257 号

- 书 名: Microsoft Visual FoxPro 3.0 类和对象详解
- 编 著 者: 沈刚强 黄文敏等 编
- 责任编辑: 王小青
- 责任校对: 张韵秋
- 出 版 者: 北京航空航天大学出版社
- 地 址: 北京市海淀区学院路 37 号(100083, 发行科电话 2015720)
- 印 刷 者: 朝阳科普印刷厂
- 发 行: 新华书店总店科技发行所
- 经 售: 全国各地书店
- 开 本: 787×1092 1/16
- 印 张: 14.5
- 字 数: 371 千字
- 印 数: 5000 册
- 版 次: 1995 年 12 月第 1 版
- 印 次: 1995 年 12 月第 1 次印刷
- 书 号: ISBN 7-81012-626-1/TP·198
- 定 价: 20.00 元

前 言

在 Visual FoxPro 3.0 for Windows 是一个 32 位的信息管理系的统程序开发系统,可以运行在 Win32s, Windows 95 和 Windows NT 上。Windows 3.1 的用户可以安装 Win32s,然后再安装 Microsoft Visual FoxPro 3.0。对于使用中文 Windows 3.1, 3.2 和中文 Windows 95 的用户,使用 Visual FoxPro 3.0 是最好不过了。在这些中文版的 Windows 操作系统下, Visual FoxPro 支持汉字的字段名、应用程序汉字菜单、对话框和汉字打印。

一方面, Microsoft Visual FoxPro 3.0 在 FoxPro 2.6 的基础上,把 Visual Basic 的可视编程概念引进到 FoxPro 中来,降低对用户的要求,加强开发数据库管理程序的自动化程度,极大地减轻程序设计的难度,使绝大多数的初学者都可以开发出界面美观、功能强大的数据库管理程序。

另一方面, Microsoft Visual FoxPro 3.0 添加了面向对象程序设计的技术,在语言中包括类、对象、控件、方法和属性等机制和技术,使数据库管理程序能利用先进的面向对象程序设计技术,使信息管理系统的的设计走向一个新的里程碑。

Microsoft Visual FoxPro 3.0 与原来的 FoxPro 2.5, 2.6 完全兼容。在此基础上, 3.0 增强和增加了一些系统命令和函数,特别是 SQL (Structured Query Language) 功能进行革命式的改变,通过 ODBC (Open Database Connectivity) 可以存取目前世界上主要流行的所有数据库系统,包括 dBASE, Paradox, Access, Oracle 和 Sybase 等等。

为了读者更好地使用 Microsoft Visual FoxPro 3.0, 查阅 Visual FoxPro 3.0 的语言参考信息,我们分成两本书介绍。《Microsoft Visual FoxPro 3.0 命令和函数详解》详细介绍 Visual FoxPro 3.0 的语句、函数、指令、全局变量、菜单和操作符的功能和用法,对于一些关键的命令,给出了示例。《Microsoft Visual FoxPro 3.0 类和对象详解》(本书)详细介绍 Visual FoxPro 3.0 的控件、方法和属性的用法,给出每一个控件所涉及的所有属性、方法和事件;每个项目包括语法、参数和使用说明、返回值、使用场合和相关条目等。前者是学习传统 FoxPro 程序设计所不可缺少的参考书,后者是学习面向对象可视编程的先进技术所不可缺少的参考书。

由于成书较快,加上作者水平有限,虽尽力认真工作,但错误仍然难免,欢迎读者指正。

作者

于 1995 年 10 月 北京

目 录

Activate 事件	1	Box 方法	18
ActivateCell 方法	1	BufferMode 属性	18
ActiveColumn 属性	1	BufferModeOverride 属性	19
ActiveControl 属性	2	ButtonCount 属性	19
ActiveForm 属性	2	Buttons 属性	20
ActivePage 属性	3	Cancel 属性	20
ActiveRow 属性	3	Caption 属性	21
AddColumn 方法	3	CheckBox 控件	22
AddItem 方法	3	ChildAlias 属性	23
AddListItem 方法	4	ChildOrder 属性	23
AddObject 方法	5	Circle 方法	24
AfterCloseTable 事件	5	Class 属性	25
AfterDock 事件	6	ClassLibrary 属性	25
AfterRowColChange 事件	6	Clear 方法	25
Alias 属性	6	Click 事件	25
Alignment 属性	7	ClipControls 属性	26
AllowTabs 属性	8	CloneObject 方法	27
AlwaysOnTop 属性	8	Closable 属性	27
AutoActivate 属性	8	CloseTables 方法	28
AutoCenter 属性	9	Cls 方法	28
AutoCloseTables 属性	10	ColorScheme 属性	28
AutoOpenTables 属性	10	ColorSource 属性	29
AutoSize 属性	11	Column 对象	29
BackColor, ForeColor 属性	11	ColumnCount 属性	30
BackStyle 属性	12	ColumnLines 属性	31
BaseClass 属性	12	ColumnOrder 属性	31
BeforeDock 事件	13	Columns 属性	32
BeforeOpenTables 事件	14	ColumnWidths 属性	32
BeforeRowColChange 事件	14	ComboBox 控件	33
BorderColor 属性	14	CommandButton 控件	34
BorderStyle 属性	15	CommandGroup 控件	36
BorderWidth 属性	16	Comment 属性	37
Bound 属性	16	Communications 控件	37
BoundColumn 属性	17	Container 对象	51

Control 对象	52	DrawWidth 属性	73
ControlBox 属性	52	DropDown 事件	74
ControlCount 属性	53	DynamicAlignment 属性	74
ControlSource 属性	54	DynamicBackColor, DynamicForeColor	
Controls 属性	54	属性	74
CurrentControl 属性	55	DynamicCurrentControl 属性	75
CurrentX, CurrentY 属性	55	DynamicFontBold, DynamicFontItalic,	
Cursor 对象	56	DynamicFontStrikethru, Dynamic-	
CursorSource 属性	56	FontUnderline 属性	75
Curvature 属性	57	DynamicFontName 属性	76
Custom 对象	57	DynamicFontSize 属性	76
Database 属性	58	EditBox 控件	77
DataEnvironment 对象	58	Enabled 属性	78
DataSession 属性	59	Error 事件	79
DataSessionID 属性	60	ErrorMessage 事件	79
DbClick 事件	60	Exclusive 属性	80
Deactivate 事件	61	FillColor 属性	80
Default 属性	61	FillStyle 属性	81
DeleteColumn 方法	62	Filter 属性	81
Deleted 事件	62	FirstElement 属性	82
Desktop 属性	62	FontBold, FontItalic, FontStrikethru,	
Destroy 事件	63	FontUnderline 属性	82
DisabledBackColor, DisabledForeColor		FontName 属性	83
属性	63	FontOutline 属性	83
DisabledPicture 属性	64	FontShadow 属性	84
DisplayValue 属性	64	FontSize 属性	84
Docked 属性	64	Form 对象	85
DockPosition 属性	65	Format 属性	86
DoScroll 方法	65	FormCount 属性	87
DoVerb 方法	66	Forms 属性	87
DownClick 事件	68	FormSet 对象	88
DownPicture 属性	68	GotFocus 事件	88
Drag 方法	68	Grid 控件	89
DragDrop 事件	69	GridLineColor 属性	90
DragIcon 属性	70	GridLines 属性	91
DragMode 属性	70	GridLineWidth 属性	92
DragOver 事件	71	HalfHeightCaption 属性	92
DrawMode 属性	72	Header 对象	92
DrawStyle 属性	73	HeaderHeight 属性	93

Height 属性	94	MAPI 消息控件	117
HelpContextID 属性	94	Margin 属性	132
Hide 方法	95	MaxButton 属性	132
HideSelection 属性	95	MaxHeight 属性	133
Highlight 属性	95	MaxLeft 属性	133
Icon 属性	96	MaxLength 属性	134
Image 控件	96	MaxTop 属性	134
Increment 属性	97	MaxWidth 属性	134
IncrementalSearch 属性	98	MDIForm 属性	135
IndexToItemID 方法	98	MemoWindow 属性	135
Init 事件	99	Message 事件	136
InitialSelectedAlias 属性	99	MinButton 属性	136
InputMask 属性	100	MinHeight 属性	137
InteractiveChange 事件	100	MinWidth 属性	137
Interval 属性	101	MouseDown 事件	137
ItemBackColor,ItemForeColor 属性	101	MouseMove 事件	138
ItemData 属性	102	MousePointer 属性	140
ItemIDData 属性	102	MouseUp 事件	140
ItemIDToIndex 方法	103	Movable 属性	141
KeyboardHighValue,KeyboardLowValue 属性	103	Move 方法	142
Label 控件	104	Moved 事件	142
Left 属性	105	MoverBars 属性	143
LeftColumn 属性	105	MultiSelect 属性	143
Line 控件	105	Name 属性	143
Line 方法	107	NewIndex 属性	144
LineSlant 属性	107	NewItemID 属性	144
LinkMaster 属性	107	NoDataOnLoad 属性	145
List 属性	108	NumberOfElements 属性	145
ListBox 控件	108	OLE Bound 控件	145
ListCount 属性	109	OLE Container 控件	146
ListIndex 属性	110	OLE 控件概览	148
ListItem 属性	110	OneToMany 属性	148
ListItemID 属性	111	OpenTables 方法	149
Load 事件	111	OpenWindows 属性	149
LockScreen 属性	112	OptionButton 控件	150
LostFocus 事件	112	OptionGroup 控件	150
MAPI 控件	113	Order 属性	151
MAPI 会话控件	113	Outline 控件	152
		Page 对象	160

PageCount 属性	161	Refresh 方法	181
PageFrame 控件	161	Relation 对象	182
PageHeight 属性	162	RelationalExpr 属性	182
PageOrder 属性	163	RelativeColumn 属性	183
Pages 属性	163	RelativeRow 属性	183
PageWidth 属性	164	Release 方法	183
Paint 事件	164	ReleaseType 属性	184
Panel 属性	165	RemoveItem 方法	184
PanelLink 属性	165	RemoveListItem 方法	184
Parent 属性	166	RemoveObject 方法	185
ParentAlias 属性	166	Requery 方法	185
ParentClass 属性	166	Reset 方法	185
Partition 属性	167	Resizable 属性	185
PasswordChar 属性	167	Resize 事件	186
PictureClip 控件	167	RightClick 事件	186
Picture 属性	171	RowHeight 属性	187
Point 方法	172	RowSource 属性	187
Print 方法	172	RowSourceType 属性	187
ProgrammaticChange 事件	172	SaveAs 方法	188
PSet 方法	173	SaveAsClass 方法	188
RangeHigh 事件	173	ScaleMode 属性	189
RangeLow 事件	174	ScrollBars 属性	189
ReadActivate 事件	174	Scrolled 事件	190
ReadCycle 属性	174	Selected 属性	190
ReadDeactivate 事件	175	SelectedBackColor, SelectedForeColor	
ReadExpression 方法	175	属性	191
ReadLock 属性	176	SelectedID 属性	192
ReadMethod 方法	176	SelectedItemBackColor, SelectedItemForeColor	
ReadMouse 属性	176	Color 属性	192
ReadObject 属性	177	SelectOnEntry 属性	193
ReadOnly 属性	177	SelLength 属性	193
ReadSave 属性	178	SelStart 属性	194
ReadShow 事件	178	SetText 属性	194
ReadTimeout 属性	179	Separator 对象	195
ReadValid 事件	179	SetFocus 方法	195
ReadWhen 事件	180	Shape 控件	196
RecordMark 属性	180	Show 方法	196
RecordSource 属性	180	ShowTips 属性	198
RecordSourceType 属性	181	Sizable 属性	198

Sorted 属性	199	ToolBar 对象	211
Sparse 属性	199	ToolTipText 属性	211
SpecialEffect 属性	200	Top 属性	213
Spinner 控件	200	TopIndex 属性	213
SpinnerHighValue, SpinnerLowValue 属性	202	TopItemID 属性	213
StatusBarText 属性	202	UnDock 事件	214
Stretch 属性	202	Unload 事件	214
Style 属性	203	UpClick 事件	215
TabIndex 属性	204	Valid 事件	215
Tabs 属性	204	Value 属性	215
TabStop 属性	205	View 属性	216
TabStretch 属性	206	Visible 属性	217
Tag 属性	206	When 事件	218
Tag()函数	206	Width 属性	218
TerminateRead 属性	207	WindowList 属性	219
TextBox 控件	208	WindowsState 属性	219
TextHeight 方法	208	WindowType 属性	220
TextWidth 方法	209	WordWrap 属性	220
Timer 控件	210	WriteExpression 方法	221
Timer 事件	210	WriteMethod 方法	221
		ZOrder 方法	222

Activate 事件

发生于某个 FormSet、Form 或 Page 对象被激活时,或显示某个 ToolBar 对象时。

应用于

FormSet, Form, Page, ToolBar

语法

PROCEDURE Object. Activate

说明

这个事件的触发取决于对象的类型:

- 当 FormSet 对象中的 Form 接收到焦点或调用 FormSet 的 Show 方法时,FormSet 被激活。
- Form 对象通过某个用户行为激活,例如单击一个 Form 或控件或调用 FormSet 的 Show 方法时。
- Page 对象通过某个用户行为激活,例如单击 Page 的制表符或单击包含在 Page 中的某个控件,或者当 PageFrame 控件包含的 ActivePage 属性设置为 Page 的编号时。
- 当调用 ToolBar 对象的 Show 方法时,ToolBar 对象被激活。

如果对 FormSet 对象使用 Show 方法,所有 Visible 属性被设为真(.T.)的 Form 都会显示出来。Activate 事件首先由 FormSet 触发,然后是 Form,再是 Page。

ActivateCell 方法

在 Grid 控件中激活一个单元。

应用于

Grid

语法

• Grid. ActivateCell(nRow, nCol)

参数

nRow, nCol

指定含有活动单元的行和列。

说明

在设计时不可使用,在运行时可读写。

ActiveColumn 属性

在 Grid 控件中指定包含活动单元的列。

应用于

Grid

语法

Grid. ActiveColumn[=nColumnCoordinate]

设置

nColumnCoordinate

指定 Grid 控件中活动单元的列坐标。

说明

在设计时不可使用,在运行时为只读。

ActiveControl 属性

在一个对象上引用活动控件。

应用于

Form, Page, ToolBar

语法

Object.ActiveControl.Property[=Value]

设置

Property

要返回或设置的属性。

Value

当前的或新的属性值。

说明

在设计时不可使用,在运行时为只读。如果指定对象上的所有控件都是不可见的或禁止的,则此属性不可用。

如果对象是活动的,ActiveControl 属性引用有焦点的控件。如果对象不是活动的,则会产生错误。

ActiveForm 属性

在 FormSet 或 Screen 对象上引用活动 Form 对象。

应用于

Form, FormSet

语法

FormSet.ActiveForm.Property[=Setting]

或

FormSet.ActiveForm.Method

设置

Property

指定含在 FormSet 中的活动 Form 的所有属性,如 Caption 属性。

Method

指定含在 FormSet 中的活动 Form 的所有方法,如 Move 方法。

Setting

Property 的已有的或新的设置值。

说明

在设计时不可使用,在运行时为只读。

如果包含的 FormSet 对象是活动的,ActiveForm 引用有焦点的 Form 对象。如果包含的

FormSet 对象不是活动的,则会产生错误。

ActiveForm 属性可以访问活动的 FormSet 对象的属性和方法。

ActivePage 属性

返回 PageFrame 对象上的活动 Page 的编号。

应用于

PageFrame

语法

PageFrame.ActivePage

说明

在设计时不可使用,在运行时可读写。

ActiveRow 属性

在 Grid 控件中指定包含活动单元的行。

应用于

Grid

语法

Grid.ActiveRow[=nRowCoordinate]

设置

nRowCoordinate

指定 Grid 控件中活动单元的行坐标。

说明

在设计时不可使用,在运行时为只读。

ActiveRow 属性的返回值和 RECNO()在索引过的表中的返回值不同。

AddColumn 方法

向 Grid 控件中增加一个 Column 对象。

应用于

Grid

语法

Grid.AddColumn(nIndex)

参数

nIndex

指定一个数字来代表新的 Column 要加在 Grid 中的位置,已有的列向右移动并都加 1。

AddItem 方法

向 ComboBox 或 ListBox 控件中增加一个新的条目,用户可以选择指定条目的索引。

应用于

ComboBox, ListBox

语法

Control.AddItem(cItem[, nIndex][, nColumn])

参数

cItem

指定要增加到控件中的字符表达式。

nIndex

指定一个整数,指明条目要放在控件中的位置。如果为可选的 nIndex,则指定了一个有效的值,cItem 就放置在控件中的该位置。如果指定的 nIndex 已经存在,则该条目插入在该位置,并且所有在其下的条目都在 ComboBox 或 ListBox 控件的列表中向下移动一个位置。

如果省略 nIndex 并且 Sorted 属性设置为真(.T.),则按字母顺序增加 cItem。如果省略 nIndex 并且 Sorted 属性设置为假(.F.),则 cItem 增加到 ComboBox 或 ListBox 控件的列表的末尾。

nColumn

指定将新条目增加到控件的哪一列。缺省值为 1。

说明

当将 RowSourceType 属性设置为 0(None)时,可以使用 AddItem 方法或 AddListItem 方法。

增加到 ComboBox 或 ListBox 中的每个条目都有分配给它的两个识别号码:

- nIndex 是一个对应于控件中的条目的唯一 ID 的整数。除非指定了另一个 nIndex,否则所存储的第一个条目对应于 nIndex=1。
- nItemID 是一个对应于控件中条目显示顺序的一个整数。控件中的第一个条目对应于 nItemID=1。

AddListItem 方法

向 ComboBox 或 ListBox 控件中增加一个新的条目,用户可以选择指定该条目的索引。

应用于

ComboBox, ListBox

语法

Control.AddListItem(cItem[, nItemID][, nColumn])

参数

cItem

指定要增加到控件中的字符表达式。

nItemID

指定一个整数,它代表控件中的条目的唯一 ID。

如果省略 nItemID 并且 Sorted 属性设置为真(.T.),则按字母顺序增加 cItem。如果省略 nItemID 并且 Sorted 属性设置为假(.F.),则 cItem 增加到 ComboBox 或 ListBox 控件的列表的末尾。

nColumn

指定将新条目增加到控件的哪一列。缺省值为 1。

说明

当将 RowSourceType 设置为 0(None)时,可以使用 AddItem 方法或 AddListItem 方法。增加到 ComboBox 或 ListBox 中的每个条目都有分配给它的两个识别号码:

- nItemID 是一个对应于控件中的条目的唯一 ID 的整数:除非指定了另一个 nItemID,否则所存储的第一个条目对应于 nItemID=1。
- nIndex 是一个对应于控件中条目显示顺序的一个整数:控件中的第一个条目对应于 nIndex=1。

AddObject 方法

在运行时向包容器对象中增加一个对象。

应用于

Column, CommandGroup, Custom, DataEnvironment, Form, FormSet, Grid, OptionGroup, Page, PageFrame, ToolBar。

语法

Object. AddObject(cName,cClass[,aInit1,aInit2,...])

参数

cName

指定用来引用新对象的名称。

cClass

指定要增加的对象的类。

aInit1,aInit2,...

指定传递给新对象的 Init 事件的参数。

说明

调用 AddObject 方法将触发被增加对象的 Init 事件。当向 FormSet 中增加一个 Form 时,在 Init 事件之前发生 Load 事件。

当使用 AddObject 方法向包容器中增加对象时,该对象的 Visible 属性被设为假(.F.),以便在不出现对象显示变化的杂乱视觉效果的情况下,让用户设置对象的属性。

AfterCloseTable 事件

发生在数据环境中 Form,FormSet 或报表指定的表或视图被释放之后。

应用于

DataEnvironment

语法

PROCEDURE DataEnvironment. AfterCloseTables

说明

对于 Form 或 FormSet,AfterCloseTables 发生在 FormSet 或 Form 的 Unload 事件发生之后,并且发生在数据环境打开的表或视图关闭之后。

对于报表,AfterCloseTables 事件发生在数据环境打开的任何表或视图关闭之后。数据环境的 Destroy 事件和它相关的对象发生在 AfterCloseTables 事件之前。

AfterDock 事件

发生在 ToolBar 对象被放置之后。

应用于

EditBox,Form,FormSet,Grid,Header,Image,Label,Line,ListBox,OLE,OptionButton,OptionGroup,Page,PageFrame,Shape,Spinner,TextBox,Timer,ToolBar。

语法

PROCEDURE ToolBar.AfterDock
[PARAMETERS nIndex]

参数

nIndex

如果控件在控件数组中,唯一地识别这个控件。

说明

当用户放置 ToolBar 或执行 Dock 方法时,就发生 AfterDock 事件。

AfterDock 事件发生在 BeforeDock 事件之后。

AfterRowColChange 事件

发生在用户移向另一行或列之后。

应用于

Grid

语法

PROCEDURE Grid.AfterRowColChange
PARAMETERS nColIndex

参数

nColIndex

返回最新选择的行或列的索引。

说明

使用鼠标或键盘或程序,例如调用 ActivateCell 方法,可以交互地触发 AfterRowColChange。

Alias 属性

指定与 Cursor 对象相关的每个表或视图所使用的别名。

应用于

Cursor

语法

DataEnvironment.Cursor.Alias[=cText]

设置

cText

指定与 Cursor 对象相关的每个表或视图所使用的别名。

说明

可在设计时和运行时使用。

当装入数据环境时,同 Cursor 对象相关的每个表或视图,在缺省的情况下被分配给和表和视图有相同名称的别名。使用 Alias 属性可重设缺省别名设置。

Alias 属性模拟 USE 命令的 ALIAS 子句的行为。

Alignment 属性

指定同控件相关的文本的对齐方式。

应用于

CheckBox,Column,ComboBox,EditBox,Header,Label,OptionButton,Spinner,TextBox

语法

Control.Alignment[==nAlign]

设置

nAlign

对于 CheckBox 或 OptionButton 控件,Alignment 属性的设置为:

设置	描述
0	(缺省)左对齐。将控件向左与右边的文本对齐
1	右对齐。将控件向右与左边的文本对齐

对于 ComboBox,EditBox,Header,Label 或 Spinner 控件,Alignment 属性的设置为:

设置	描述
0	(缺省)左对齐。向左对齐文本
1	右对齐。向右对齐文本
2	居中。向中间对齐文本,左右留有相同的空格

对于 Column 或 TextBox 控件,Alignment 属性的设置为:

设置	描述
0	左对齐。向左对齐文本
1	右对齐。向右对齐文本
2	居中。向中间对齐文本,左右留有相同的空格
3	(缺省)自动。对于 Column 对象和没有包括在 Column 中的 TextBox 控件,文本对齐是基于控件源的数据类型。数字类型(数字型、双精度、浮点、货币、整数)为右对齐;其他数据类型的控件为左对齐。对于包含在 Column 中的 TextBox 控件,Column 的 Alignment 设置决定了 TextBox 中文本的对齐方式

说明

可在设计和运行时使用。

AllowTabs 属性

指定在 EditBox 控件中是否允许使用 Tab 键。

应用于

EditBox

语法

EditBox.AllowTabs[=lExpr]

设置

lExpr

AllowTabs 属性的设置为：

设置	描述
真(.T.)	允许使用 Tab 键,并且按下 CTRL+TAB 时来退出字段
假(.F.)	(缺省)在 EditBox 中不允许使用 Tab 键,并且按下 TAB 键时按切换顺序将焦点移到下一个控件

说明

可在设计和运行时使用。

AlwaysOnTop 属性

防止其他窗口覆盖 Form 窗口。

应用于

Form

语法

Form.AlwaysOnTop[=lExpr]

设置

lExpr

AlwaysOnTop 属性的设置为：

设置	描述
真(.T.)	Form 总是在最上面(仅有 AlwaysOnTop 属性设置为真(.T.)的其他窗口可以在 Form 的上面)
假(.F.)	(缺省)Form 能被其他的窗口覆盖

说明

在设计时可以使用,在运行时为只读。

AutoActivate 属性

决定如何激活一个 OLE 包容器。

应用于

OLEButtonControl, OLE Control