



计算机普及教材(1)

● 表形码汉字输入和WPS文字处理系统 ●

张亚拉 编著

中山大学出版社



计算机普及教材(1)

表形码汉字输入和 WPS 文字处理系统

张亚拉 编著

中山大学出版社

· 广 州 ·

(粤)新登字 11 号

版权所有 不得翻印

图书在版编目(CIP)数据

表形码汉字输入和 WPS 文字处理系统/张亚拉. —广州, 中山大学出版社, 1993

(计算机普及教材 (1))

ISBN 7—360—00785—8/TP·20

- I 表形码汉字输入和 WPS 文字处理系统
- II 张亚拉
- III ①计算机操作②汉字输入③文字处理
- IV

责任编辑: 李文 封面设计: 朱霭华
责任技编: 黄少伟 电脑排版: 张亚拉

*

中山大学出版社出版发行
(广州市新港西路135号)
广东省新华书店经销
广东科普印刷厂印刷

*

787×1092毫米 16开本 10.75印张 20万字
1993年8月第1版 1993年8月第1次印刷
印数: 1—30000册 定价: 10.00元

前 言

计算机技术的不断进步、整机价格的不断下降和系统软件的日益丰富和完善是计算机普及的基本条件。但是,计算机的普及也离不开领导对计算机应用的重视以及群众中计算机知识的普及;没有这两个条件,就会出现不正常的情况,或者有的单位不在乎每年花几万元用于请客吃饭,却舍不得花一笔钱购买计算机,或者有的单位虽然把计算机买了回来,但由于能用机的人很少,机器的使用效率甚低,没有得到应有的效益。

现在,计算机在各行各业的应用越来越广泛,以至于逐步形成一种共识:缺少计算机的教育是不完整的教育。由于就业的需要,社会上学习计算机的热潮高涨,到处都有计算机的培训班,对培训教材的需求量很大。然而,真正好的教材并不多见。

编者认为,对于初学者而言,一本好的计算机培训教材主要表现在两个方面。

首先,表现在教材内容的基础性、先进性和实用性,尤其实用性至为重要。什么事情都只能在客观条件认可的基础上才能实现普及。普及计算机教育当然与社会上计算机的配置、计算机知识水平、对使用计算机的要求等因素有关。现时的培训教材重点要解决计算机入门的问题,包括计算机的基本操作、文字的输入和处理,所以本书以表形码汉字输入和 WPS 文字处理系统为中心内容。在众多的汉字编码方案中,表形编码是很有特点的。表形码(BXM)尽可能把代码的特征与汉字部件的特征联系起来,好学易记,人人能学,是最适宜于普及的一种汉字输入方法。WPS 文字处理系统在文字编辑、报表制作、模拟显示和不同字体、字号的打印输出方面都有很强的功能,是一个已经获得比较广泛应用的计算机办公系统。把 BXM 和 WPS 结合起来,就能做到易输入、好处理,提高你的工作效率。

其次,一本好的培训教材还要有较强的可操作性。对于学员来说,教材的可操作性表现在容易阅读、容易验证和对实习的指导作用;对于教师而言,是教材的相对完整性和系统性,大体能逐章逐节地加以讲授。本书自始至终是按这种要求来编写的,希望对广大的学员和教师有益。

编 者

1993-08-15 于广州

86
47582/06

目 录

1	计算机简介	1
1.1	计算机硬件	1
1.2	计算机软件	2
1.3	用 DOS 启动计算机	2
1.4	DOS 的命令参数	4
2	几个常用的 DOS 命令	7
2.1	描述 DOS 命令的约定	7
2.2	常用的 DOS 命令	7
3	表形码软件的安装	13
3.1	表形码“一日通”的安装	13
3.2	把表形码挂到 WPS 系统上	13
4	WPS 简介	15
4.1	WPS 的运行环境	15
4.2	WPS 软件的安装	15
4.3	WPS 的启动	18
5	指法训练	20
5.1	姿势	20
5.2	指与键	20
5.3	按键练习	21
5.4	英文打字练习	22

6	删除、插入和改写	25
6.1	移动光标的操作	25
6.2	插入和改写操作	26
6.3	删除操作	27
6.4	编辑练习	27
7	表形码简介	29
7.1	单笔画码	29
7.2	离散笔画码	30
7.3	编码练习	30
7.4	单码字的输入和一键简码字	31
7.5	表形码输入状态	31
8	WPS 文件操作	33
8.1	WPS 系统的文件名	33
8.2	在编辑状态时写文件和读文件	34
8.3	退出编辑状态的操作	34
8.4	文件格式转换操作	35
8.5	文件操作练习	36
9	汉字的表形编码与输入之一	39
9.1	表形码 A—I	39
9.2	表形码汉字输入方法	41
10	WPS 块操作	42
10.1	字块的操作	42
10.2	列块的操作	43

11	汉字的表形编码与输入之二	44
11.1	表形码 J—R	44
11.2	汉字输入练习	45
12	WPS 制表操作	47
12.1	直线表框架的制作	47
12.2	表内线的添删	48
12.3	手动画线和制表	49
13	汉字的表形编码与输入之三	50
13.1	表形码 S—X 和 5	50
13.2	汉字输入练习	51
14	WPS 窗口操作	53
14.1	多窗口的设置	53
14.2	调整窗口的尺寸或取消窗口	54
15	对称码、无理码和二键简码	55
15.1	对称码部件	55
15.2	无理码部件	55
15.3	二键简码字	56
16	查找、替换和版面编辑	58
16.1	指定内容的查找与替换	58
16.2	查找、替换命令中的方式参数	59
16.3	查找、替换命令中的替代符	60
16.4	版面编辑	61

17	词组的输入	63
17.1	词组的编码	63
17.2	建立自定义词组	64
17.3	删除词组	64
17.4	清理自定义词组库	65
17.5	词组增、删后存盘	65
17.6	特殊编码	66
18	模拟显示和打印操作	67
18.1	模拟显示	67
18.2	打印文件的操作	68
18.3	生成新的打印机驱动程序	69
19	重复字符、标点符号和难字的输入	73
19.1	重复字符的输入	73
19.2	标点符号的输入	73
19.3	难字的输入	74
20	综合练习	75
附录一	WPS 命令表	79
附录二	汉字表形码表	85

1 计算机简介

1.1 计算机硬件

一台个人计算机(Personal Computer,通常称作微机)的主要部件有主机、键盘、显示器和打印机,这些部件是眼看得见、手摸得着的物理实体,它们被称作计算机的硬件,硬件的规格和配合情形称作计算机的硬件配置。

键盘是输入设备,上面有英文打字机键盘一般的字符键,例如 Q, A, Z ... 等键,另外还有打字机键盘上没有的一些键,例如 F1, F2, F3 ..., Enter, Ctrl, Alt, Shift, Del, Num Lock, Caps Lock, 等等。要仔细观察和辨认这些键的名称,当讲到按 Enter 键时,是指按一个键,而不是指按五个字母键。今后用 Ctrl+Y 表示同时按下 Ctrl 键和 Y 键,用 Ctrl+Alt+Del 表示同时按下这三个键。“同时”的意思可以理解为按住前面的键不放,接着按后面的键。不要试图一次性地把每个键的用途记住,而应该在学习的过程中逐步掌握各个键的用途。

显示器是输出设备,如电视机一般,上面有屏幕、开关和旋钮。显示器有单显的,也有彩显的,前者只能显示黑白的图像,后者可以显示彩色的图像。由于规格和型号不一样,显示的精度也不一样。

打印机也是输出设备,有针式打印机、喷墨印字机和激光印字机。24 针打印机较为常用,这种打印机上除了有色带、打印头和上纸的装置,还有开关和状态显示灯。打印机是一种很精密的电子机械设备,较为容易损坏,应在阅读使用说明、掌握方法以后,才好独立操作。

主机从表面上看是一个金属壳的箱体,也称作主机箱。它的正面有一些指示灯、缝口和旋钮。主机里面主要有计算机主机板、硬卡插板和磁盘驱动器。主机板上包含有中央处理器(CPU)、内存贮器(RAM 和 ROM)和 I/O 通道。硬卡插板可以是显示/打印控制板或者内存扩充板,扩充板是插在扩充槽上的,每块板可以扩充 512KB 的内存。磁盘驱动器分为硬磁盘驱动器和软磁盘驱动器(简称为硬盘和软盘),从主机箱的正面看到的缝口是软磁盘的插入口。磁盘驱动器以 A:, B:, C:, D: 等来标记,称作软盘 A, 软盘 B, 硬盘 C, 硬盘 D 等。接通主机的电源后,首先亮指示灯的那个驱动器就是驱动器 A。

磁盘驱动器用来驱动磁盘。软磁盘是一种聚酯树脂制成的、表面有一层磁性涂层的碟状小盘,封在一个套子里,只留出一个读写口,磁盘驱动器的磁头利用这个读写口向磁盘读、写数据。硬磁盘是一种硬质铝盘,表面上涂覆着磁性材料,

盘片封闭在驱动器里。硬盘在工作时处在高速旋转状态,利用气垫将磁头垫起,以极快的速度读、写数据。双面高密的 5.25 软磁盘的容量是 1.2MB,而硬磁盘的容量则可达数百兆。

1.2 计算机软件

计算机软件一般是指机器的指令系统、系统程序和应用程序。计算机的指令系统通常存贮在机内的存贮器里,系统程序和实用程序一般作为数据存贮在磁盘上。如果把计算机的硬件配置比喻为秤杆和秤砣的配合,则计算机软件设置可以比喻为秤的定标,即秤绳和秤星位置的设定,提不同的秤绳,秤就处在不同的秤量状态。实际上,有的微机的主机箱正面就有着标识为 RESET 的按钮,按一下这个按钮就能使计算机处于初始状态;但状态设置的更一般方法是通过软件来实现,方法是把写在磁盘上的一个操作系统读入计算机的主存贮器中,然后使用这个系统规定好的命令来实现计算机的操作。这样一种通过软件使计算机处于一定工作状态的过程称作软件设置。

硬件和软件、读数据和写数据等术语在计算机的书籍中是经常遇到的。数据是计算机科学中最基本的概念,但数据不限于寻常的概念,它所指的是一切可以被计算机接收和处理的信息。数据的基本单位称作数据项,数据项的集合称作记录,记录的集合称作文件;因此,系统程序和应用程序也是文件。可以把数据从主存贮器送到磁盘上保存起来,这种操作称作写数据;相反,也可以把已写在磁盘上数据送到主存贮器,这种操作称作读数据。写、读数据也称作存、取数据。

平常所称呼的 PC DOS 软盘、CCDOS 软盘、WPS 软盘等是指写入了相应的系统程序的软盘。PC DOS 是英文缩写,代表 Personal Computer Disk Operating System (微机磁盘操作系统)。CCDOS 中的 CC 是 Chinese Character 的缩写(中文磁盘操作系统)。WPS 是 Words Processing System 的缩写(文字处理系统)。

计算机的功能是由它的硬件和软件共同实现的,硬件是它的“躯体”,软件是它的“灵魂”,二者不可分离。

1.3 用 DOS 启动计算机

1) 把一个 DOS 的软盘从主机壳正面磁盘驱动器的缝口处插入驱动器 A,将缝口的旋钮拨下关好软盘。

2) 先按显示器开关接通电源,后按主机开关接通电源。此时,在发亮的屏幕上显示一定的信息,视所使用的 DOS 版本而定,而且有一些还是提问信息,指示计算机使用者作出某种响应。

3) 不管出现的是什么信息,初学者只要按 Enter 键(以后用符号↵来表示按 Enter 键)响应就能使计算机继续到在屏幕上出现符号 A> 为止。此时 DOS 系统已经设置成功,屏幕显示为:

The IBM Personal Computer DOS

Version 3.30 (C)Copyright International Business Machines Corp 1981,1987

(C)Copyright Microsoft Corp 1981,1986

A>

其中符号 A> 有双重的含义。首先它是 DOS 系统的指令提示符,应紧接其后输入 DOS 系统的指令(所谓系统的指令就是系统所规定的命令或命令清单,它们能被计算机所识别和执行,并有着可以预期的结果);其次 A> 还意味着驱动器 A 是约定的存取数据的驱动器,即当指令中没有关于设备的说明时,计算机总是到驱动器 A 中存取数据。指令中这种约定的内容称作缺省值。

用 DOS 系统启动计算机后就可以从键盘上输入 DOS 命令,输入完毕并确认其正确无误,按一下 Enter 键,计算机就执行这条命令规定的操作;操作完毕后,提示符 A> 又会出现在屏幕上,等待另一条命令的输入。有使用计算机经验的人就能体会到,DIR 是一条最为常用的 DOS 命令,这个命令是用来显示磁盘上的文件名的。下面请你输入 DIR 命令,并观察命令的执行效果。

输入 DIR 命令后,屏幕上的显示:

A>DIR↵

.	<DIR>		15-02-93	9:30a
..	<DIR>		15-02-93	9:30a
COMMAND	COM	25307	15-02-93	9:30a
ANSI	SYS	1678	15-02-93	9:30a
APPEND	EXE	5825	15-02-93	9:30a
ASSIGN	COM	1561	15-02-93	9:30a
ATTRIB	EXE	9529	15-02-93	9:30a
BACKUP	COM	31913	15-02-93	9:30a
CHKDSK	COM	9850	15-02-93	9:30a
DISKOP	COM	5879	15-02-93	9:30a
DISKCOPY	COM	6295	15-02-93	9:30a

(以下的显示内容省略)

A>

上面所显示的是 DOS 软盘的一部分文件,以“DISKCOPY COM 6295 15-02-93 9:30a”为例,DISKCOPY 是文件名,COM 是它的扩展名,6295 是它的大小,15-02-93 9:30a 是它的写入时间。从 DOS 软盘上列出的这些文件名都是 DOS 系统的命令(更确切地说,是 DOS 的外部命令),只要在 DOS 的提示符下(例如 A>)键入一个文件名和它所要求的参数,按一下 Enter 键,计算机就执行这条命令,并产生相应的效果。例如执行 DISKCOPY A: B:时,计算机先把 DISKCOPY 这个文件从 DOS 软盘调入内存(即主存储器),提示使用者把源数据盘插入 A 盘关好,把目标数据盘插入 B 盘关好,按下任一键后,计算机就把 A 盘的数据复制到 B 盘上。这里的源数据盘是计算机要读的数据盘,目标数据盘是计算机要写的数据盘。DOS 系统中还有一些内部命令,例如 DIR 就是一条内部命令,这些命令在用 DOS 启动计算机时就读入了内存,它们的名字是不能用 DIR 命令显示的。一些常用的 DOS 命令将在后面加以介绍,这里先提醒一下,可以按 CTRL+C 键来中断一个正在执行中的 DOS 命令。

1.4 DOS 命令参数

上一节讲的 DOS 命令

DISKCOPY A: B:

其中 DISKCOPY 是命令关键词,A: 和 B: 是命令操作数。

DOS 命令的操作数有三种:设备名、路径名和文件名,例如,上述命令的操作数就是设备名。

1) DOS 的设备名

设备名:	设备:
CON	键盘/显示器,CON 作为键盘(输入设备)的名称。要按 F6 键和 Enter 键来生成文件结束标志。
AUX 或 COM1	第一串行/并行适配器接口
COM2	第二串行/并行适配器接口
PRN 或 LPT1	第一并行打印机(仅作为输出设备)
LPT2	第二并行打印机(仅作为输出设备)

LPT3	第三并行打印机(仅作为输出设备)
A:	磁盘 A
NUL	虚拟输入/输出设备,供调试程序用而实际上不存在;作为输入设备时,立即产生文件结束符;作为输出设备时,写操作是模拟的,实际上并没有写入数据。

2) 文件名和扩展名

文件名是给文件起的名字,它由英文字母开头的 1 至 8 个字符组成;扩展名由 1 至 3 个字符组成,扩展名一般用来指示文件的类型。

对于文件名和扩展名,要记住不能使用下面的字符:

- (1) . " / \ [] : | < > = = ; ,
- (2) ASCII 码小于 20H 的字符(20H 是个十六进制数)

这里,ASCII 码指的是美国标准通讯交换码。

此外,还要了解使用字符 ? 和 * 的所谓通式文件名和扩展名。? 号代表一个字符,* 代表一串字符;所以 *. * 代表任何一个文件,A *. * 代表字母 A 开头的全体文件,AB?. * 代表字母 AB 开头的 3 个字符组成的文件名的全体文件。要注意,在给一个特定的文件命名时,不要使用 ? 和 * 这两个符号。

3) 文件目录和路径

目录的概念平常是用得很多的,例如,图书目录、商品目录等。一般地,目录可以理解为一个顺序化的、可以用作检索的清单。例如,从一本书的目录很容易找到某章某节的页面;从电话号码本很容易找到某单位的电话号码;从邮政编码本很容易找到某个地方的邮政编码等等。想一想电话号码本是怎样安排电话号码的,它先按工厂、机关、学校等等分类,然后工厂又按冶金、机械、造船等等分类,机关又按部属单位、省属单位、市属单位等等分类,学校又按高校、中学、小学、职业学校等等分类。当你要查中山大学的电话号码时,你就先找到学校目录,然后再找高校目录,最终找到中山大学的电话号码。把安排和查找电话号码的这种思想用于管理磁盘文件,就是文件的目录和路径的概念。例如,若是几个人共用一个磁盘,则可以先建立一个姓名目录,目录名不妨取为 XM,在这个目录里有这几个人的姓氏 CHEN,ZHANG,ZENG 等,CHEN 代表陈某的所有文件,所以 CHEN 也是一个目录名。再进一步,各人的文件又可以有 PAPERS(文章),LETTERS(信件)等的区分;因此 PAPERS 和 LETTERS 又自成目录。CHEN,ZHANG 和 ZENG 处在 XM 目录中,称为 XM 目录项;又因为他们本身也是目录,故称为 XM 的子目录,即它们与 XM 的关系为父子目录。同样的道理,它们

各自又有子目录 PAPERS 和 LETTERS。

最高级的目录只有一个(称作根目录),按子目录方式延伸且一子无二父的目录结构称作树形目录结构,因为其结构就象一棵树一样,树干分枝,枝又分枝,枝上加枝地伸展。根目录只有一个,无须加予命名,只用一个反斜杠“\”来表示,而上面的目录结构中,根目录的子目录有 XM;XM 的子目录有 CHEN, ZHANG 和 ZENG;再往下的子目录是 PAPERS 和 LETTERS。如果 PAPERS 的目录项 P1, P2,... 都是具体文章的名字,则 PAPERS 目录项中就没有子目录。非子目录的目录项是文件,或者形象地称作目录树的叶子。描述如何找到文件的方式是路径。在格式上,路径是反斜杠“\”分隔的逐级父子目录串。

下面是路径的例子:

```
\XM\CHEN\PAPERS
\xM\CHEN\LETTERS
\xM\ZHANG\PAPERS
```

路径 \XM\CHEN\PAPERS 和路径 \XM\ZHANG\PAPERS 的终点尽管同名,但因为路径不同,它们代表着不同的终点。要注意,当路径和文件名一起作为操作数时,路径和文件之间要用反斜杠分隔。

下面以 DIR 命令来举例说明命令操作数的使用。

```
例 1    A>DIR
例 2    A>DIR B:
例 3    A>DIR A:DISKCOPY
例 4    A>DIR C:\PUC\WPS
例 5    A>DIR C:\PUC\WPS.EXE
```

例 1 的 DIR 命令没有操作数,用来显示缺省驱动器 A 中的目录项;例 2 的 DIR 命令操作数是 B:,用来显示缺省驱动器 B 中的目录项;例 3 的 DIR 命令操作数是 A:DISKCOPY,用来显示缺省驱动器 A 的文件名为 DISKCOPY 的文件;例 4 的 DIR 命令操作数是 C:\PUC\WPS,其中驱动器是 C:,路径是 PUC,文件名是 WPS;用来显示这个驱动器的循这一路径的 WPS 文件;例 5 的 DIR 命令操作数是 C:\PUC\WPS,其中驱动器是 C:,路径是 PUC,文件名是 WPS.EXE;用来显示这个驱动器的循这一路径的 WPS.EXE 文件。注意,例 4 和例 5 的显示效果是不一样的,如果有两个文件 WPS.EXE 和 WPS.COM,例 4 会显示这两个文件,例 5 只显示文件 WPS.EXE。

2 几个常用的 DOS 命令

2.1 描述 DOS 命令的约定

为了便于描述 DOS 命令,首先对下列符号的含义加以约定,在所有的命令中这些符号的意义都是相同的且不再逐一解释。

- 1) 大写字母显示命令关键字,小写字母显示操作数。但应注意到在使用命令时,以大写或小写或混合方式键入命令关键字是等效的。这里的约定仅仅是为了在命令格式中区分命令关键字和操作数。
- 2) 放在 [] 内的操作数是任选项,放在 | 两边的操作数是二者择一项(或简单地称作择一项)。在使用命令时,作为任选项或择一项的指示符 [] 和 | 是不用键入的。
- 3) 带有省略号 ... 的操作数可以重复出现。
- 4) d: 是驱动器,path 是路径,filename 是文件名,.ext 是扩展名。
- 5) 在命令格式中,命令关键字前没有操作数 [d:] 和 [path] 的命令是内部命令,否则是外部命令。因为在启动 DOS 时,外部命令是不调入主存贮器的,要调用外部命令必须指明 d: 和 path(除非是取约定值)。在命令关键字后的操作数 d: 和 path 用来指定待操作的驱动器和文件的路径,若缺少这两个操作数就意味着在约定的驱动器和当前的目录中来操作(当前目录指上一次路径指定的目录,因此是现时不用指出就能使用的目录)。

2.2 常用的 DOS 命令

1) FORMAT 命令

功能: 使磁盘格式化(或称初始化),格式化的磁盘能为 DOS 系统使用。

格式:[d:] [path]FORMAT [d:] [/s] [/1] [/8] [/v] [/b] [/4]

操作数说明:

/s 把 DOS 的 IBMBIOS.COM, IBMDOS.COM 和 COMMAND.COM 文件复制到待格式化的磁盘,否则不复制。

- /1 只对软磁盘作单面格式化时选择此操作数。
- /8 格式化时每磁道取 8 个扇区;否则每道取 9 个或 15 个扇区,视驱动器的类型而定。
- /v 只在给待格式化的磁盘写卷标记(Volume label)时使用此操作数。
- /b 每个磁道建立 8 个扇区,且为 IBMBIO.COM 和 IBMDOS.COM 系统模块分配空间,但实际上并没有把系统模块复制到软盘上。用这个参数格式化的磁盘可以使用任何一个 DOS 版本(1.00, 1.10, 2.00, 2.10, 3.00 或 3.30)的 SYS 命令把该版本的系统模块放在该软盘上。/v 和 /s 参数不能与 /b 参数同时使用。
- /4 当所配置的是大容量驱动器时,使用此参数作双面格式化。

例 1

- 1) 对放在驱动器 B 的磁盘作格式化,要求存入 DOS 系统的 .COM 文件
- 2) FORMAT 文件放在驱动器 C 的根目录处
- 3) 现时的约定驱动器是 A:

则格式化的命令应为:

A> C:FORMAT B:/s

Insert new diskette for drive B:
and strike ENTER when ready
Head: 0 Cylinder: 0

...

Format complete
System transferred
362496 bytes total disk space
80896 bytes used by system
281600 bytes available on disk
Format another (Y/N)?

2) MKDIR 命令

功能: 建立目录

格式: MKDIR [d:]path (其中 MKDIR 可以换成 MD)

操作数说明:path 中的最低级目录是要建立的目录

例 2

- 1) 在根目录的子目录 GWBS 中建立一个名字为 BSPR 的子目录

2) GWBS 不是当前目录

则建立目录的命令应为:

```
C> MD \GWBS\BSPR
```

执行这个命令就在 GWBS 子目录中建立起它的子目录 BSPR。

3) CHDIR 命令

功能: 显示当前目录名或者选择指定的目录为当前目录

格式: CHDIR [d:] [path] (其中 CHDIR 可以换成 CD)

操作数说明:

所谓当前目录是现时不用指明路径就能使用的目录,使用命令 CHDIR 或 CD(不带操作数)就在屏幕上显示出当前目录的名字;使用操作数 path 就选择了路径的最低级目录为当前目录。

例 3

若要指定 GWBS 目录为当前目录,则要用命令:

```
C> CD\GWBS 或者 C> CD GWBS
```

4) DIR 命令

功能: 列出某个目录中的目录项

格式: DIR [d:] [path] [filename[.ext]] [/p] [/w]

操作数说明:

一个目录的子目录或该目录中的文件称作目录项。没有操作参数的命令 DIR 列出当前目录的全体目录项,否则列出由参数限定的目录项。当 filename.ext 是文件名通式时,则列出该通式代表的全体文件。在文件名及扩展名中,可以使用替代符“?”和“*”,例如: DIR *.* ,DIR filename.* ,DIR *.bas ,DIR A?.* ,DIR F*.COM 等等。

选择项 [/p] 用于暂停式显示,即当列出的目录项满一屏幕时,暂停显示并给出“Strike a key when ready …”这样的信息,按下任一健则显示继续。选择项 [/w] 用于宽式显示,即在屏幕的一行上列出若干个目录项。若选用参数 “/W”,则只显示文件名和扩展名,每行容纳五个文件名(该参数仅限于 80 列的显示屏幕)。注意,这种显示方式中,没有扩展名的文件名并不一定是子目录名。欲知其是否是子目录名,可选用参数“/P”去查看,亦可用只带有这文件名的显示目录命令,如下例所示。