



画呀画

# 电脑画小高手

主创 彭特 泥巴  
制作 四只眼工作室

学 习 电 脑 绘 画  
掌 握 电 脑 操 作  
欣 赏 电 脑 插 作 画



福建少年儿童出版社



我和画图手拉手	1
漫游“画图”天地间	2
菜单	4
工具箱	5
颜色箱	6
“屠龙”秘技四步曲	10
第一步：学会画出各种基本的线条和形状	10
第二步：学会在图画中输入文字	15
第三步：学会对图像进行编辑加工	16
第四步：学会运用一些特殊的效果	19
亦步亦趋学画图	26
红蓝绿	26
美丽的房子我的家	30
偷油吃的小老鼠	36



# 我和画图手拉手

Hi, 各位同学, 我叫彭特 (Painter)。

有一天, 我很偶然地被“瘟酒巴”(Win98)里的“画图”撞了一下腰, 不想从此就和它成了好朋友, 让我展示了艺术才华, 那个美啊, 真有一种“孔雀开屏”时的骄傲感觉。想当初我还四处寻找画画的软件呢, 虽然找了不少, 可是它们都太难了, 我学来学去没学明白。



好, 废话少说, 现在  
我就介绍你们和它认识一下  
吧。

# 漫游“画图”天地间

用 $\leftarrow$ 左键点击“瘟酒巴”的菜单，顺着程序(P)▶附件▶，你就可以找到画图了。

这时再点击 $\leftarrow$ 左键，就可以启动“画图”程序了。

## 鼠标的5种基本操作方式

① **单击**: 快速点击1下鼠标的左键后立即释放左键，Windows默认的作用是选定对象(如图标、文件夹、文件等);

② **双击**: 快速点击2下鼠标的左键后立即释放左键，Windows默认的作用是执行一个命令;

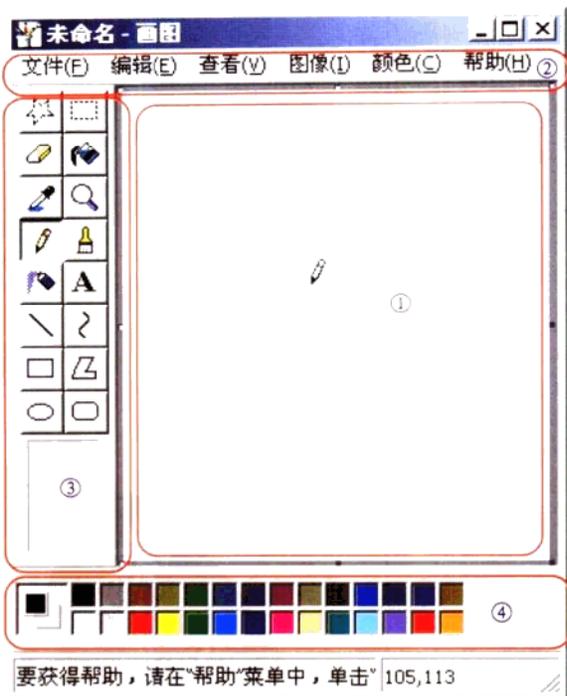
③ **右击**: 快速点击1下鼠标的右键后立即释放右键，Windows默认

的作用是弹出一条环境菜单;

④ **移动**: 移动鼠标，使鼠标指向某一个对象;

⑤ **拖动**: 方法是按住鼠标的一个键(可以是左键，也可以是右键，看需要而定)不释放，然后移动鼠标。Windows默认的作用有三个：一是选取文字块；二是将选定的对象拖到目的地后释放，这样可以移动或者复制对象；三是可以同时选定多个对象。

haha, 他的模样和其他“瘟酒吧”程序差不多。



学习使用一个软件，首先，也是最重要的一步，就是熟悉软件的环境。

画图的环境主要分有四个区域：

- ① 绘画区；
- ② 菜单；
- ③ 工具箱；
- ④ 颜色箱。

“绘画区”就是我们将要画画的区域，不用彭特在这儿绕舌了，接下去我们着重说说其他三个区域。

你可别小看它们哟！

## 菜单

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 图像(I) 颜色(C) 帮助(H) 

 撤销(U) Ctrl+Z  
重复(R) Ctrl+Y

剪切(T) Ctrl+X  
复制(C) Ctrl+C  
粘贴(P) Ctrl+V  
清除选定内容(L) Del  
全选(A) Ctrl+A

复制到(O)...  
粘贴来源(E)...

“菜单”其实是一个形象的说法。就像我们上饭馆吃饭，点菜用的菜单中罗列了一道道美味佳肴一样，画图的菜单组合了一条条十分好用的“命令”，每个命令都告诉 Windows 你将要做什么。

将  移到某条菜单上，单击  左键就可以执行一个命令了。菜单上的字都是汉字，各位同学都认识的，就不用彭特在这里绕舌了。

● “Ctrl (或 Alt)+ × (指字母)”是组合式“快捷键”，使用方法是：按住键盘 Ctrl (有时是 Alt) 的同时，点按一个规定的字母或符号键。

● 在菜单后如果带有“...”，表示选择这条菜单后，将打开一个对话框。

● 如果某个菜单呈现灰色，表示它暂时不能使用。



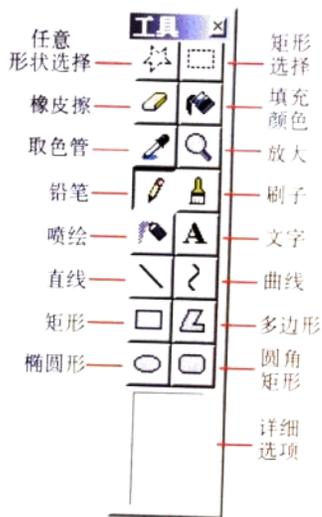
什么叫对话框？就是我们执行某条菜单命令后，在 Windows 桌面弹出的一个临时窗口。在这个窗口中，我们可以对所执行的命令进一步做一些更详细的功能设置，使菜单命令按照我们的需要执行。这种设置过程就好像我们通过窗口和电脑对话、交流一样。

## 工具箱

“工具箱”中包含了我们画画时要用到的一些工具，请各位同学逐个浏览右图的文字指示，不要跳过去不看哟，否则后面学习时搞不懂可不要怪彭特事先没有说明，hehe。

用 $\square$ 左键单击一个工具，那个工具就凹下，表示我们将可以使用这个工具来画画了。

“工具箱”底部的“详细选项”提供了某个工具更多的、更具体的可选择条件。都是一些什么条件呢？后面我们就要学习了，这里先举个例子。比如选择“直线”工具后，“详细选项”中就显示：线条还有从细到粗几种不同的“线宽”，你可以根据你的需要选择一种。



从第10页开始，我们将详细说明如何学习并掌握这些画图工具，可以说后面的内容真的都是“屠龙秘技”啊。

## 颜色箱

我们画出来的图画当然要有色彩才好看，那么就要用到“颜色箱”这个东东了。

在“颜色箱”里，“画图”提供了28种色彩供我们选择。

★用 $\leftarrow$ 左键单击某种颜色，就表示我们已经选择了这种颜色作为图画的前景色；

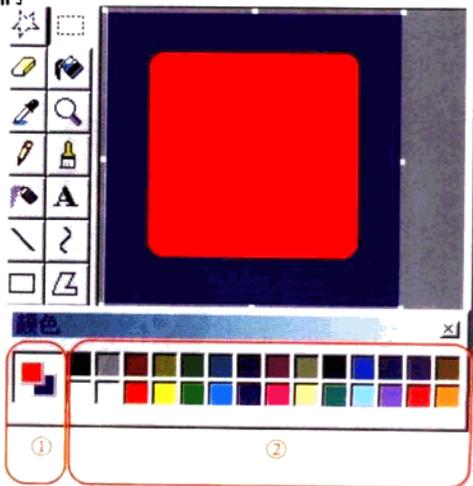
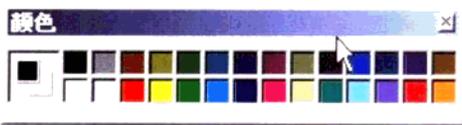
★用 $\rightarrow$ 右键单击某种颜色，就表示我们已经选择了这种颜色作为图画的背景色。



①指示当前图画所选择的前景色和背景色。（右图中前景色是红色，背景色是蓝色）

②虽然面板上只提供了28种色彩，不过每种色彩可以根据需要进行编辑。方法是：在你所需要的某种颜色上双击 $\leftarrow$ 左键，或者从“颜色”菜单（请翻回去看本书第4页的图）选择

**编辑颜色(E)...**，就可以打开“编辑颜色”对话框。详细内容请见第18页。

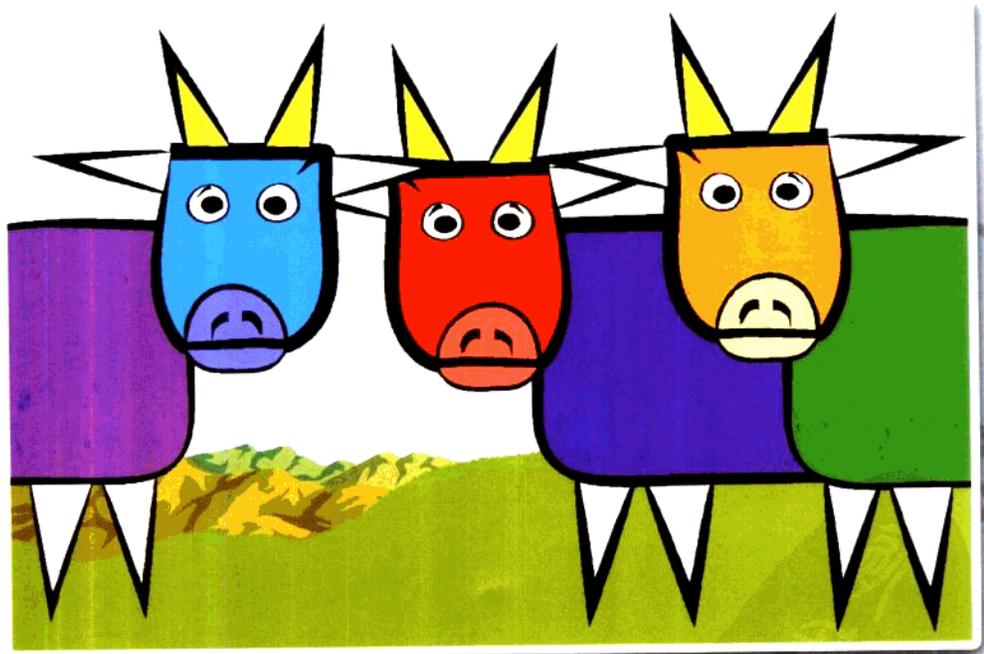


# 欣赏图





# 欣赏图



# “屠龙”秘技四步曲

第一步：学会画出各种基本的线条和形状

## 画直线



①在工具箱中，用左键单击画直线工具；



②在工具箱底部，单击左键选择不同的线宽；

③在颜色箱中，单击左键选择一种颜色后，在绘画区中拖动指针就可以画线了。

1. 左键在颜色箱选择一种颜色，在绘画区中拖动就可以用前景色画线；右键在颜色箱选择一种颜色，在绘画区中拖动就可以用背景色画线。

左键右键的这个填色功能，在许多工具（如矩形、曲线、刷子）上都有效。

2. 按住键盘上 Shift 键，同时在绘画区拖动指针，可以画出精确的水平线、垂直线或 45 度斜线。

按住键盘上 Shift 键，这是一个十分实用的快捷方法，不仅可以画出上述精确的线条，而且在选择不同的工具（如椭圆、矩形、铅笔等）后，还可以画出圆形、正方形等形状；如果再配合左键右键，并选择不同的颜色时，还可以画出不同色彩的图形。



### 屠龙秘技

## 画随意的曲线

①在工具箱中，用单击，在绘画区中拖动，就可以随意地画线了。

②左键在颜色箱选择一种颜色，在绘画区中拖动就可以用前景色画线；右键在颜色箱选择一种颜色，在绘画区中拖动右键就可以用背景色画线。

## 用铅笔工具画出一个电脑图标

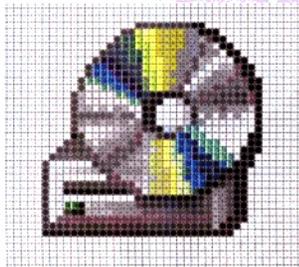
1.选择“查看”菜单下的“缩放→大尺寸”；

2.选择“显示网格”，就可以看到如下图所示的样子；

3.用选择不同的色彩后，就可以

精确点画出一个电脑图标。

铅笔工具在网格中的作用相当大，它不仅可以用画出各种图形，还可以用来修补图像，使图像看起来更加完美。各位同学在学习画画过程中将不时地运用到它。



- ✓ 工具箱(T)      Ctrl+T
- ✓ 颜料盒(C)     Ctrl+L
- ✓ 状态栏(S)
- ✓ 文字工具栏(E)

缩放(Z) ▶

查看位图(V)    Ctrl+F

常规尺寸(N)    Ctrl+PgUp

大尺寸(L)      Ctrl+PgDn

自定义(U)...

显示网格(G)    Ctrl+G

显示缩略图(H)



### 屠龙秘技

## 画弧线

画弧线稍微复杂一些，要分几个步骤：

①在工具箱中，用单击画弧线工具；



②在工具箱底部单击选择不同的线条宽度后，在绘画区中拖动指针

先画出一条直线[A]；

③接着用单击直线左边一个弧所在的位置，又拖动指针，调整

出你需要的弧线的形状[B]；

④对直线右边的一个弧线重复进行③的操作，就可以画完一段弧了[C]。



## 几个有趣的问题

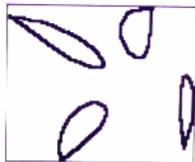
1. 在画直线和拖出弧线时按住键盘上的 Shift 键，看看有什么不同的效果？

2. 先用单击直线右边，并拖动、调整，然后再用单击直线左边，并拖动、调整，看看有什么不同

的效果？——会画出一条优美的曲线。

3. 在第②步选择线宽后，在绘画区不拖动指针，而用单击指针的办法画出一条直线，然后随意在哪个弧在的位置再单击一下指

针，看看你画出了什么样的弧呢？——闭合的弧（见下图），这样的弧像眉毛，像树叶，像……哎，由你想像着画好了！



屠龙秘技

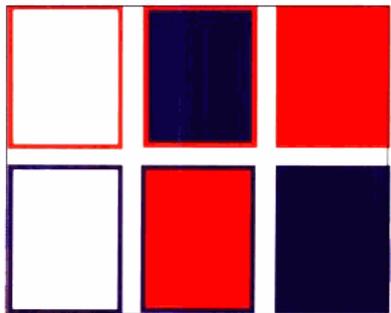
## 画矩形或圆角矩形



①在工具箱中，用 单击画矩形或者画圆角矩形工具；



②在工具箱底部的详细选项中选择不同的矩形，在绘图区沿着所需的对角线方向拖动 指针 就可以画出矩形或者圆角矩形了。



左  
键  
所  
画  
  
右  
键  
所  
画

空心矩形 带边实心矩形 实心矩形

左图是在工具箱底部详细选项中，选择不同的矩形，并配合线条宽度、颜色后，用 左 右键画出的不同效果的矩形(左键画前景色——红色，右键画背景色——蓝色)。

1.如果你要画正方形，请按前面说的，在拖动 指针时按住 Shift 键就可以了。

2.如果你要画不同线宽、不同颜色的矩形或者圆

角矩形，请先单击 工具，然后按前面谈的画直线的方法选择线宽和颜色就可以了。

3.画椭圆或正圆，要用 单击选择 工具，其他方法与画矩形或正方形相同，废话就少说了。



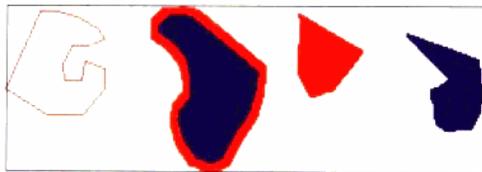
### 屠龙秘技

## 画多边形



- ① 在工具箱中，用  单击画多边形工具；
- ② 在工具箱底部的选项中选择不同多边形（空心、带边实心、实心）
- ③ 在绘画区中拖动  指针  画出多边形的第一条边后，在多边形的每个转角处单击 ，一直单击到第一条边的起始端点后，再双击 ，这样多边形就画成了。

下图所示为配合颜色、形状、 左  右键画出的多边形。



1. 画多边形的第一条边时，一定要在绘画区拖动  指针，然后在需要转角的地方单击  就可以了。
2. 画出多边形的第一边后，如果需要撤销操作，可以使用三种方法之一：
  - ★ 使用“编辑”菜单中的“撤销”命令；
  - ★ 使用键盘快捷方式：Ctrl+Z；
  - ★ 使用键盘左上角的 Esc 键。
3. 多边形的边线宽、颜色仍然按画直线的方法选择。
4. 请记住，画完多边形后，一定要双击 。



### 屠龙秘技

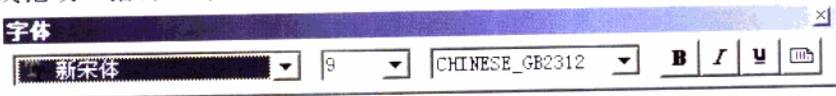
## 第二步：学会在图画中输入文字

在图画中输入文字，是必须学会的基本技能，具体方法是：

**A** ①用单击工具箱中的文字工具；



②在工具箱底部选择不透明（或透明）选项后，在绘画区中沿对角线拖动指针，便可以创建所需大小的文字框；



③在跳出的“文字工具栏”上，选择所需文字的字体、字号和字型（包括粗体、斜体、下划线以及所输入的文字是否要竖排）后，在绘画区的文字框内部，键入文字。

撤销

剪切

复制

粘贴

清除选定内容

全选

✓ 文字工具栏

1. 如果没有跳出文字工具栏，可将移到文字框的边沿，使变成箭头形状后，按住左键拖动就可以了。

2. 关于“透明和不透明”，请翻到第 20 页，阅读其中的内容。

3. 要移动文字框到某一位置，

4. 用左键单击颜料箱内的某颜色可以更改文字的颜色，用右键某颜色可以更改文字的背景色。



### 屠龙秘技