

谭浩强 / 主审

全国计算机等级考试 学典

FoxBASE+ 程序设计 冲刺试卷

 上机考试学习系统

全国计算机等级考试学典编委会 © 组编

李延珩 李丕贤 / 编著



大连理工大学出版社

《全国计算机等级考试学典》编委会

主 审 谭浩强

成 员	刘晓红	郜激扬	牛连强	付博文
	袁 宏	张 丹	李延珩	李丕贤
	黄 明	梁 旭	王永生	宫 鹏
	刘玉秀	刘 宁	张升文	杨兴凯
	刘 宏	郑宏亮	马洪连	王 琚
	于 琨	孟 敏	郝春波	王 晗
	马海波	吴 楠	时维国	宋存利

FoxBASE+ 程序设计冲刺试卷

文字 编辑:吕志军 贾 薇	电子编辑:高智银
多媒体编辑:韩 艺	责任校对:达 理
封面 设计:孙宝福	美术设计:宋 蕾

出版发行:大连理工大学出版社

地址:大连市甘井子区凌工路2号

邮编:116024

电话:0411-4708842(发行),4707464(技术支持)

传真:0411-4701466

邮购:0411-4707955

E-mail:dzcb@dlutp.com.cn

<http://www.dlutp.com.cn>

印 制:普兰店市第一印刷厂

幅面尺寸:185mm×260mm

印 张:13.875

字 数:321千字

出版时间:2003年2月第1版

印制时间:2003年2月第1次印制

ISBN 7-900645-14-4

定 价:24.80元

前言

自 1994 年国家教委考试中心推出了面向社会的“全国计算机等级考试”之后,计算机等级考试受到社会各界的关注和认可。它为衡量应试者掌握计算机程度提供了一个统一、客观的要求和标准。

为帮助、指导广大考生深入理解计算机基础知识和 FoxBASE⁺ 的基本概念,灵活运用基本知识,掌握解题方法和技巧,熟悉考试模式,适应上机考试环境,进一步提高应试能力和计算机应用水平,特别是为考生在考前短时间内进行冲刺而编写了本套资料。

《全国计算机等级考试学典》共分以下几部分:

第一部分是学习要点。介绍了不同类型考题的解题思路和方法,使考生掌握解题技巧,提高解题速度。依据最新考试大纲,概括地介绍了考试学习要点,目的是使读者对自己已经掌握的知识进行核查、补充和完善,另外此学习要点与“笔试考试模拟试卷及解析”和“上机考试模拟试题及解析”中的“考点”相对应,以方便读者查阅。

第二部分是笔试模拟试卷及解析。所选笔试模拟试卷均是在对历年真题深入研究的基础上精心设计的,从深度和广度上反映了考试大纲要求的难度和水平,且题型、数量与真实考试一致,配有参考答案和解析,简要地介绍了考生可能会遇到的语法内容、使用方法和程序设计技巧,还列出了考点名称,其具体内容可以从前面归纳的学习要点中找到。

第三部分是上机考试模拟试题及解析。上机考试模拟试题是从教育部考试中心出版的上机考试试题库中精选出来的,每套试题都配参考答案和解析,可使考生有的放矢地进行练习,掌握上机操作技巧,熟悉考试环境和模式,提高上机考试通过率。

第四部分是附录。给出了 2002 年版全国计算机等级考试大纲以及 2002 年 9 月全国计算机等级考试笔试试题及答案。

另外,在光盘的上机考试学习软件中收录了大量的等级考试真题及模拟试题,每套试题均附有参考答案。本软件可以从题库中随机抽题练习,考生可以把参考程序和素材从软件中复制(Ctrl + C)、粘贴(Ctrl + V)出去进行调试,本软件还具有上机考试环境演示功能,可以把上机考试的真实考试环境用图片演示出来,每一步均有提示。总之,考生可以把本软件作为熟悉上机考试环境、感受正式考试的实验场,检验学习效果,以达到仿真练习的目的。

《全国计算机等级考试学典》是编委会作者根据全国计算机等级考试最新大纲,结合自己的教学经验和应用体会编写而成的。内容精练、重点突出,叙述通俗易懂,考生只需按照它的指引消化相关的内容,就能极大地减轻复习备考的负担,收到事半功倍的效果。

本套图书和光盘不仅可以作为培训班和大中专学校组织教学的一流辅导素材,相信

也是参加全国计算机等级考试的考生冲刺复习的必备参考资料。

本书由李延珩和李丕贤主编,其中李延珩编写了本书的第三部分和第四部分,李丕贤编写了第一部分和第二部分。由于编者水平有限,编写时间仓促,书中难免有错误和不妥之处,请广大读者和专家批评指正。

编 者

2003年1月

目 录

前 言

第一部分 学习要点

一、应考策略	3
二、考点归纳	5
第1章 计算机基础知识	5
第2章 FoxBASE+ 数据库管理系统	29

第二部分 笔试模拟试卷及解析

模拟试卷(一)	65
模拟试卷(一)参考答案	74
模拟试卷(一)解析	75
模拟试卷(二)	82
模拟试卷(二)参考答案	90
模拟试卷(二)解析	91
模拟试卷(三)	97
模拟试卷(三)参考答案	105
模拟试卷(三)解析	105
模拟试卷(四)	112
模拟试卷(四)参考答案	121
模拟试卷(四)解析	122
模拟试卷(五)	129
模拟试卷(五)参考答案	141
模拟试卷(五)解析	141
模拟试卷(六)	149
模拟试卷(六)参考答案	154
模拟试卷(六)解析	155

第三部分 上机考试模拟试题及解析

一、上机考试应考策略	163
二、上机考试考点、重点、难点归纳	168
三、上机考试模拟试题、参考答案及解析	176
上机模拟试题(一)	176

上机模拟试题(一)参考答案及解析	178
上机模拟试题(二)	180
上机模拟试题(二)参考答案及解析	182
上机模拟试题(三)	184
上机模拟试题(三)参考答案及解析	185
上机模拟试题(四)	187
上机模拟试题(四)参考答案及解析	190

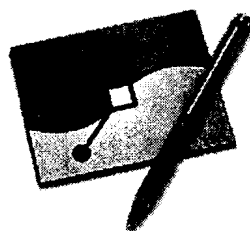
第四部分 附录

附录 1 全国计算机等级考试(二级 FoxBASE ⁺)考试大纲	195
附录 2 全国计算机等级考试二级笔试试题(2002 年 4 月)	198
全国计算机等级考试二级笔试试题(2002 年 4 月)参考答案	205
附录 3 全国计算机等级考试二级笔试试题(2002 年 9 月)	207
全国计算机等级考试二级笔试试题(2002 年 9 月)参考答案	215
附录 4 全国计算机等级考试答题卡(样式)	216

第一部分

学习要点

学习卡



一、应考策略

(一)理解考试大纲

全国计算机等级考试二级考试大纲(FoxBASE+)对考试的基本要求、考试内容都做了具体规定,并且明确给出了FoxBASE+程序设计语言考试要求细则。大纲中对考生提出了四条基本要求:(1)具有计算机的基础知识。(2)了解操作系统的基本概念,掌握常用操作系统的使用。(3)掌握基本数据结构和常用算法,熟悉算法描述工具——流程图的使用。(4)能熟练地使用数据库语言编写程序、调试程序。从考核考生能力看,主要考核考生基础知识、基本概念、操作方法的掌握程度。

全国计算机等级考试大纲的覆盖面较广,涉及的内容包括:基础知识、操作系统的功能和使用、数据库基本概念及应用。既重点面向应用,又兼顾了基础知识,目的是强化应用能力的培养。计算机考试与其他学科一样,也需要打好基础,练好基本功。考生在学习过程中要注重实践,多操作,勤练习。通过实践,深入理解基本概念,灵活运用基本知识,掌握上机操作技能,提高应试能力和计算机应用水平。

计算机的基本操作都遵循一定的规范,只要善于动脑,勤于动手,一定会找出规律性的东西,达到举一反三的目的。

(二)了解试题、掌握解题方法,做好应试前心理准备

全国计算机等级考试通过笔试反映考试大纲的要求。考生在考试前除了要了解考试大纲、考试基本要求、考试内容外,对笔试题型、试题分析、答题方式、注意事项等也都应做到心中有数。只有这样才能有的放矢地搞好应试训练,从而在考场上能镇定自若,坦然处之,使自己的实力和水平得以充分反映和正常发挥。下面就这几个问题分别加以说明:

1. 试题分类

全国计算机等级考试笔试考试时间为120分钟,笔试试题满分为100分。笔试分选择和填空两种题型。选择题占60分,填空题占40分。选择题中除含DOS部分15分外,其余45分为FoxBASE+部分;填空题含10分DOS部分,其余30分为FoxBASE+基本操作和程序设计,但以阅读程序、完善程序为主。

2. 掌握试题分析方法

笔试考试包括填空、选择两种题型,各有各的方法和应遵循的规律。考生应通过大量练习,不断总结、摸索,掌握各种题型的试题分析方法,提高答题速度和应变能力。

(1)选择题

对于这种类型的题,要求考生从四个备选答案中选出正确的一个,即四选一。考生在回答这类题时,首先要明确题意,再用相关知识理解、分析处理各备选答案,然后利用排除法排除四个备选答案中不合法的错误答案,最后再从合法的答案中选出正确的答案。下面用一试题加以说明:

例如:在下列FoxBASE+表达式中,结果为日期类型的是()。

A) DATE() + TIME()

B) DATE() + 30

C) DATE() - CTOD('01/01/95') D) 365 - DATE()

解题:

①理解题意:该题要求考生从四个表达式中找出结果为日期类型的那个。

②对各答案做相应分析,排除不合法答案。FoxBASE+ 中允许一个日期型数据和数字相加减,结果为日期型数据,B)答案“DATE() + 30”属于这种运算;FoxBASE+ 中也允许两个日期型相减,结果是数,它表示两日期期间的天数,C)答案“DATE() - CTOD('01/01/95')”属于两日期相减运算,因为'01/01/95'经过 CTOD()函数处理后已将字符型数转换成了日期型数据;而 A)DATE() + TIME()是日期数据与时间值相加;D)365 - DATE()是数值与日期型数相减,均属于不合法运算。所以排除 A)和 D)两个不合法的表达式后,便可在 B)和 C)这两个合法表达式中做进一步的选择。

③选择正确答案:题中要求找出结果为日期类型的表达式,B)中日期型数据与数字相加后,仍为日期型数据,而 C)中两个日期型数据相减后,得到的是天数,不是日期型值。因此,不难从两个合法的答案 B)和 C)中找出正确的答案 B)。

(2)填空题

对于这种类型的题,考生应首先深刻理解题意,明确题目要求,已知条件是什么,要做什么,然后用相关知识、命令、语句组织答案,最后做出正确回答。

例如:图书数据库文件中,有字符型字段“分类号”。要求将分类号中以字母 A 开头的图书记录打上删除标记,应使用命令_____。

解题:

①理解题意,明确要求:该题要求对图书库文件中分类号字段值是以 A 字母开头的这部分记录添加删除标记。对记录加删除标记不难实现,FoxBASE+ 提供了 DELETE 命令。但本题是要求对部分记录加删除标记,所以关键是如何表示加删除标记的这部分记录,即如何表达限定条件。

②用相关知识组织答案:本题所用的命令是 DELETE[<范围>][FOR/WHILE<条件>],其中操作范围是库中全部记录,故应选 ALL;题目要求对库中分类号以 A 开头的记录加删除标记,所以应使用 FOR 短语给出限定条件;分类号第一个字母等于 A 的条件可用以下三种关系表达式表示:

- SUBSTR(分类号,1,1) = "A"
- LEFT(分类号,1) = "A"
- AT("A",分类号) = 1

即用 SUBSTR()取子串函数将分类号中第一个字符取出与“A”进行比较,或者用 LEFT()取左子串函数将串长为 1 的左子串取出与“A”进行比较,再用 AT()函数判断分类号中第一个字符是否为“A”。

③给出正确答案:根据以上分析可得出结论。用以下三条命令均可完成该题目要求:

DELETE FOR SUBSTR(分类号,1,1) = "A"

或 DELETE FOR LEFT(分类号,1) = "A"

或 DELETE FOR AT("A",分类号) = 1

说明:FoxBASE+ 中各命令只要有 FOR 短语,其范围默认值为 ALL。

二、考点归纳

第1章 计算机基础知识

1.1 数制转换与字符编码

1.1.1 数制的概念

在计算机内部,一切信息(包括数值、字符、指挥计算机动作的指令等)的存储、处理与传送均采用二进制的形式。它既简单又可靠,但阅读与书写比较复杂,为了方便,在阅读与书写时又通常用十六进制(有时也用八进制)表示。

数之间的转换:

1. 二进制数、八进制数、十六进制数转换为十进制数的方法是:以各位的值分别乘以该位的权数后相加。权数为基数的(位数-1)次方。(其中:二进制基数为2,八进制基数为8,十六进制基数为16。)

2. 十进制数转换为二进制数、八进制数、十六进制数的方法是:先将十进制数除以基数,取余数,再将所得的商除以基数,取余数,以此类推,直至求得的商小于基数为止,然后将所得的余数排列起来,便是转换后的结果。(其中:二进制基数为2,八进制基数为8,十六进制基数为16。)

3. 二进制数转换成八进制数的方法是:从最低位起,三个为一组,最高位不足三位补零,然后每组分别转换成八进制数,连起来便得到转换后的八进制数。二进制数转换成十六进制数的方法是:从最低位起,四个为一组,最高位不足四位补零,然后每组分别转换成十六进制数,连起来便得转换后的十六进制数。

4. 八进制转换成二进制数的方法是:将每一位转换成三位二进制数,转换后将所得的二进制数连起来,便得到转换后的结果。

5. 十六进制转换成二进制数的方法是:将每一位转换成四位二进制数,转换后将所得的二进制数连起来,便得到转换后的结果。

1.1.2 字符编码

计算机除了用于数值计算外,还有其他许多方面的应用。因此,计算机处理的不只是一些数值,还要处理大量符号,如英文字母、汉字等非数值的信息。因此,计算机要对各种字符进行处理。通常,计算机中的数据可以分为数值型数据与非数值型数据。

目前,国际上通用的且使用最为广泛的字符有:十进制数字符号0~9,大小写的英文字母,各种运算符、标点符号等。这些字符的个数不超过128个。为了计算机识别预处理,这些字符在计算机中用二进制表示的,通常称之为字符的二进制编码。

具体的编码方法,即确定每一个字符的7位二进制代码,是人为规定的。但目前国际

上通用的是美国标准信息交换码(American Standard Code for Information Interchange)简称为ASCII码。用ASCII码表示的字符称为ASCII码字符。

1.2 计算机系统的组成及应用

1.2.1 计算机系统的基本组成

一个完整的计算机系统应包含硬件系统和软件系统两大部分。

计算机硬件是指组成一台计算机的各种物理装置;计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序、数据以及有关资料。

一般微型计算机系统的组成见图 1-1。

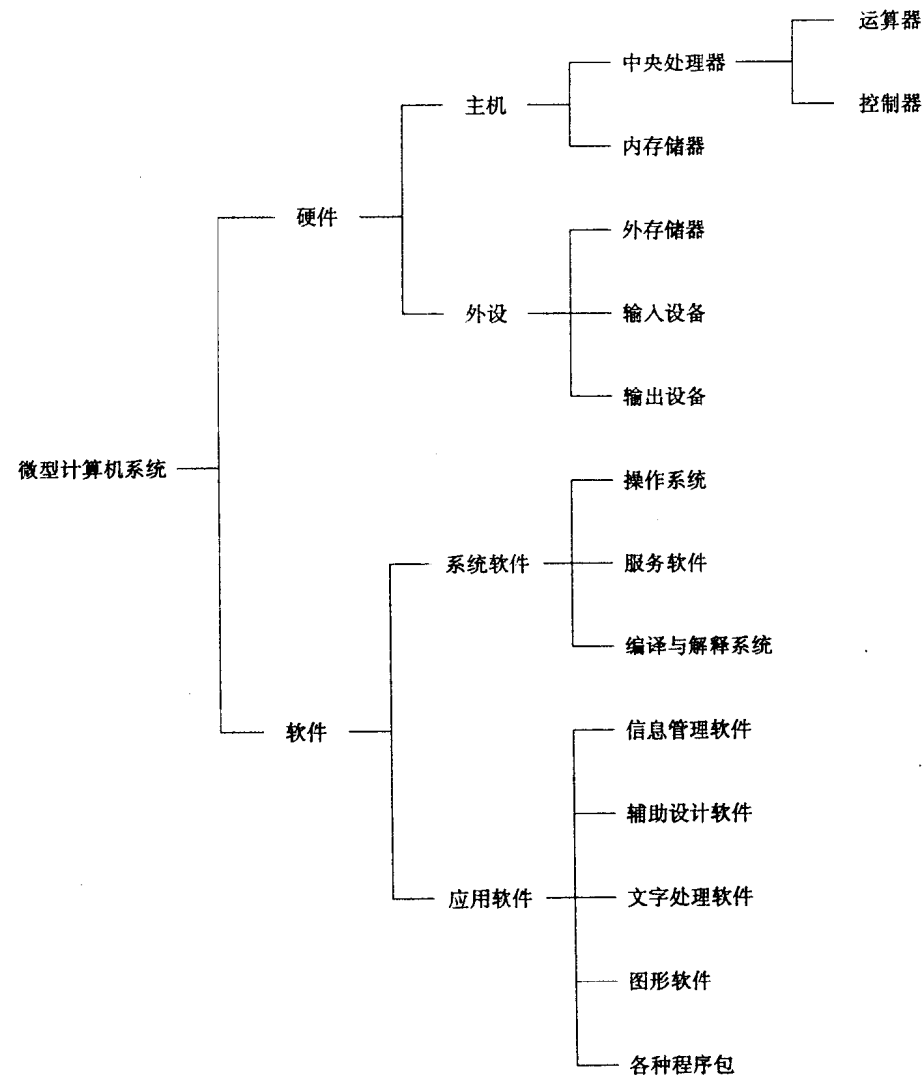


图 1-1 微型计算机系统的组成框图

1.2.2 微型机的硬件系统

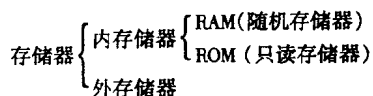
一般微型计算机的硬件系统由以下几部分组成。

1. 中央处理器(微处理器)

中央处理器(CPU)在微型计算机中称为微处理器,它是计算机系统的核心,主要包括运算器和控制器两个部件。运算器是对信息进行加工、运算的部件,它的速度几乎决定了计算机的计算速度。其主要功能是对二进制编码进行算术运算和逻辑运算。控制器是整个计算机的控制指挥中心,它的功能是识别翻译指令,安排操作顺序,并向计算机的各个部件发出相应的控制信号,控制整个计算机协调地工作。

2. 存储器

存储器是用来存放数据和程序的部件,其基本功能是按照要求向指定的位置写入或读出信息。存储器包括内存储器(又称为主存储器)和外存储器(又称为辅助存储器)。



其中,对于随机存储器,即可进行读操作,又可进行写操作,断电之后其中的信息就丢失;而对只读存储器只能进行读操作,不能进行写操作,断电后信息不丢失。常用的外存储器有硬盘、软盘、光盘等。

存储器的容量换算如下:

1KB = 1024 字节, 1MB = 1024KB, 1GB = 1024MB

3. 输入设备

输入设备的任务是接收操作者向计算机提供的原始信息并将其转变成计算机能识别和接受的信息方式,并顺序地把它存入存储器中。常见的输入设备有:键盘、鼠标、扫描仪、光笔、数码相机等。

4. 输出设备

主要作用是把计算机处理的数据、计算结果等内部信息,转换成人们习惯接受的信息形式送出或能被其他机器所接受的形式输出。常见的输出设备有:显示器、打印机、绘图仪等。其中硬盘和软盘等同时具有输入和输出的功能。

1.2.3 微型机的软件系统

1. 软件的概念及其分类

微型机的软件系统可以分为系统软件和应用软件两大类。

(1) 系统软件

系统软件是指管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。常见的系统软件有操作系统、各种语言处理程序以及各种工具软件等。

① 操作系统

操作系统是最底层的系统软件,它是对硬件系统功能的首次扩充,也是其他系统软件和应用软件能够在计算机上运行的基础。

② 程序设计语言与语言处理程序

程序设计语言是软件系统的重要组成部分,而相应的各种语言处理程序属于系统软件,程序设计语言一般分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。

③ 工具软件

工具软件有时又称服务软件,它是开发和研制各种软件的工具。常见的工具软件有诊断程序、调试程序、编辑程序等。这些工具软件为用户编制计算机程序及使用计算机提

供方便。

(2) 应用软件

应用软件是指除了系统软件以外的所有软件,它是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。由于计算机已渗透到了各个领域,因此,应用软件是多种多样的。

常见的应用软件有以下几种:

- ①各种信息管理软件;
- ②办公自动化系统;
- ③各种文字处理软件;
- ④各种辅助设计软件以及辅助教学软件;
- ⑤各种软件包,如数值计算程序库、图形软件包等。

2. 程序设计语言

程序设计语言一般分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。

(1) 机器语言

机器语言又称二进制语言,它全部都是二进制代码形式,它是计算机能惟一识别的语言,可在计算机上直接执行。机器语言直接依赖于机器,所以对不同型号的计算机,机器语言是不同的,机器语言属于低级语言。

(2) 汇编语言

汇编语言用有助于记忆的符号和地址符号来表示指令,它也称为符号语言。计算机不能直接识别和执行汇编语言,必须用翻译程序将汇编语言翻译成机器语言才能执行,它也直接依赖于具体的机器,所以它也属于低级语言。

(3) 高级语言

它是一类面向问题的程序设计语言,且独立于计算机硬件,其表达方式接近于被描述的问题,易于人们理解和掌握。高级语言编写的程序不能直接执行,必须将它们翻译成具体机器的机器语言(又称目标程序)才能执行。

1.2.4 微型机的主要性能指标

1. 字长:字长以二进制位为单位,其大小是微处理器能够同时处理的数据的二进制位数。

2. 运算速度:它是指每秒钟所能执行的指令条数,一般用百万次/秒(MIPS)来描述。

3. 时钟频率(主频):它是指微处理器在单位时间(秒)内发出的脉冲数。通常以兆赫(MHz)为单位。

4. 内存容量:它反映了内存存储器存储数据的能力,一般以 MB 为单位。

1.2.5 计算机的应用领域

1. 科学计算
2. 过程检测与控制
3. 信息管理
4. 计算机辅助系统
5. 人工智能

1.3 DOS 操作系统

1.3.1 DOS 操作系统概述

1. DOS 的功能与系统组成

DOS(Diskette Operating System)的全称是磁盘操作系统,通常又称为 DOS 平台。

MS-DOS 的主要功能是进行内存管理、文件管理和输入/输出管理。为了实现这些功能,MS-DOS 主要由四个部分组成:文件管理系统、输入/输出管理系统、命令处理系统与外部命令集。

(1) 文件管理系统

文件管理系统的主要功能是为用户提供一种简便的存取和管理数据信息的方法。

在 MS-DOS 中,文件管理系统主要由一个文件管理模块组成,它包含在 DOS 系统的隐含文件:IBMDOS.COM(或 MSDOS.SYS)中,这个文件一般就称为文件管理程序。文件管理程序主要负责建立、删除、读写和检索各类文件。

(2) 输入/输出管理系统

输入/输出管理系统的主要功能是管理和驱动各种外部设备,如键盘、显示器、打印机、磁盘驱动器等。

输入/输出管理系统主要由 BIOS 与 IBMBIO.COM(或 IO.SYS)两个程序模块组成。

① BIOS

BIOS(Base Input/Output System)称为基本输入/输出系统,它一般被安装在主机系统板的只读存储器 ROM 中。在 BIOS 中,包含了 CPU 与大部分外部设备进行信息交换的基本子程序,如:键盘输入管理、屏幕显示管理、打印机管理、磁盘驱动器管理以及内存测试等,因此,它是一个直接与计算机硬件打交道的软件模块,并且也是 DOS 系统的核心。

② IBMBIO.COM(或 IO.SYS)

与文件管理模块 IBMBIO.COM(或 MSDOS.SYS)一样,IBMDOS.COM 也是一个隐含文件。它提供了 DOS 到 BIOS 的接口,是 BIOS 的扩充部分。

(3) 命令处理系统

MS-DOS 的操作主要是通过 DOS 命令来实现的。DOS 命令分为内部命令和外部命令两大类。

内部命令是最常用的命令。如:显示文件内容命令 TYPE,列文件目录命令 DIR,复制文件命令 COPY 等。DOS 系统中的所有内部命令都包含在命令处理程序 COMMAND.COM 文件中。在 DOS 系统启动后,命令处理程序 COMMAND.COM 是常驻内存的。

外部命令是一些次常用的命令。如:磁盘格式化命令 FORMAT,软盘整盘复制命令 DISKCOPY 等。另外,用户开发的实用程序也属于外部命令。外部命令不常驻内存,一般存放在磁盘上。当需要执行某外部命令时,要指出它所在的盘符,以及在该盘上的位置,然后由命令处理程序负责将相应的外部命令的命令程序文件装入内存并执行,执行完后,内存中不再保留该命令程序文件。

命令处理程序 COMMAND.COM 是 DOS 系统不可缺少的一个重要模块。具体地说,命令处理程序中包含以下一些内容:DOS 系统的所有内部命令,文件处理、中断处理、出错处理等子程序,负责装入与执行外部命令的子程序。

在使用 DOS 命令进行操作之前,首先要装入并启动 DOS 系统。装入并启动 DOS 系统的过程称为引导。

DOS 系统启动的方式有以下三种:

①冷启动

当计算机处于断电状态下,加电启动 DOS 系统,称为 DOS 系统的冷启动。

②系统复位

通常,在主机箱的面板上有一个标有“RESET”的按钮,如果在对计算机进行 DOS 操作的过程中,按了 RESET 按钮,则会导致重新启动 DOS 系统,这种启动 DOS 系统的方式称为系统复位。系统复位的启动过程与冷启动完全相同。

③热启动

用户在对计算机进行操作过程中,在任何情况下同时按下〈Ctrl〉、〈Alt〉与〈Del〉三个键后,会使 DOS 系统重新启动,这种启动方式称为热启动。热启动与前面两种启动方式的惟一差别是:在热启动时,不再对键盘、各种外部设备和内存等进行检测。

1.3.2 DOS 文件

1. 文件

文件是存储在外部介质上的数据的集合。

计算机处理的所有信息都是以文件的形式存放在磁盘上的。文件的内容可以是一组数据,也可以是一个程序或一篇文章。

2. 文件名

为了区分不同内容的文件,便于系统对它们进行管理和操作,每个文件都要有一个名字,称为文件名。

DOS 文件名一般包括文件标识符与文件扩展名组成,一般形式为:

文件标识符.扩展名

(1)对文件标识符的规定

文件标识符可由 1~8 个 ASCII 码字符组成。这些字符可以是 26 个英文字母(大小写等价),10 个数字符号(0~9),特殊字符如 \$、#、@、-、! 等。特别注意,在文件命名中不能使用 <、>、\、空格等字符。

如果在文件标识符中的字符超过了 8 个,则超过部分无效。

(2)对文件扩展名的规定

文件扩展名必须有一小数点“.”,后面可以跟 1~3 个字符。如果超过 3 个,则超过部分无效。在扩展名中可以使用的字符规定与文件标识符相同。

文件扩展名一般用于说明文件的类别。DOS 系统对某些文件的扩展名有特殊规定,甚至有些扩展名是系统在操作过程中自动加上的。常用文件扩展名如下:

.COM	可执行二进制代码文件(命令文件)
.EXE	可执行程序文件
.OBJ	目标程序文件
.SYS	系统专用文件
.BAK	备份文件
.DAT	数据文件

- .BAT 批处理文件
- .C C语言源程序文件
- .ASM 汇编语言源程序文件
- .DBF dBASE 或 FoxBASE 数据库文件

3. 文件名通配符

用 DOS 命令对文件进行操作时,还可以在文件名中使用文件名通配符:“*”、“?”来代表一批文件。

- (1) 文件名中通配符“*”代表从它所在位置起直到符号“.”或空格前的所有字符。
- (2) 文件名中的通配符“?”代表该位置上的所有可能字符。

4. 设备文件

为了用户使用方便,也为了系统管理方便,DOS 系统把某些设备也作为文件对待。在进行读写操作时都具有某些特殊性,通常称其为设备文件。其中有:

- CON:表示控制台(包括键盘与显示器);
- PRN 或 LPT1:表示连接在第一个并行口上的打印机;
- LPT3:表示连接在的第三个并行口上的打印机;
- AUX 或 COM1:表示连接在第一个串行口上的通信设备;
- COM2:表示连接在第二个串行口上的通信设备;
- NUL:虚拟设备(即实际不存在的设备)。

1.3.3 盘符、目录与路径

1. 盘符

在 DOS 命令中,一般要利用“盘符”指出被操作的文件或目录在哪个磁盘上。

“盘符”也称为驱动器名。DOS 系统中常用的盘符有以下几个:

- A:表示软盘驱动器 A,简称 A 盘;
- C:表示硬盘驱动器 C,简称 C 盘;
- D:表示硬盘驱动器 D,简称 D 盘;
- E:表示虚拟盘 E,简称 E 盘。

2. 目录与路径

为了实现对文件的统一管理,同时又方便用户,DOS 系统采用树状结构的目录来实现对磁盘上所有文件的组织和管理。

树状目录结构的根部称为根目录,用符号“\”表示。根目录是在对磁盘格式化时由系统建立的,不需要用户去建立。在根目录下可以存放若干个文件,也可以存放若干个子目录。

除根目录以外,每一级的子目录都要由一个名字,称为目录名。目录名的命名规则与文件标识符相同。但目录名没有扩展名。

通常,在对文件进行操作时不仅要利用盘符指出该文件在哪个磁盘上,还要指出它在该磁盘上的位置。文件在磁盘上的位置称为文件的路径。

文件路径包括绝对路径和相对路径。

①绝对路径是指从文件所在的磁盘根目录开始,直到该文件所在的目录为止的路线的所有目录名(各目录名之间用“\”分隔)。绝对路径总是以符号“\”开始。