

微机操作系统

MS-DOS

V1.0~V5.0

实用教程

国家技术监督局 编
信息与计算机应用办公室

中国标准出版社

微机操作系统

MS-DOS V1.0~V5.0 实用教程

国家技术监督局 编
信息与计算机应用办公室

中国标准出版社

(京)新登字 023 号

微机操作系统
MS-DOS V1.0~V5.0 实用教程

国家技术监督局 编
信息与计算机应用办公室
责任编辑 刘晓东

*

中国标准出版社出版
(北京复外三里河)

中国标准出版社北京印刷厂印刷
新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

版权专有 不得翻印

*

开本 787×1092 1/16 印张 27½ 字数 650 千字
1993 年 6 月第一版 1993 年 6 月第一次印刷

*

ISBN7-5066-0724-7/TP·002
印数 1—6 500 定价 18.70 元

内 容 提 要

MS-DOS 是微型计算机应用最广泛的操作系统软件,只要使用微机,必须先启动操作系统。MS-DOS 至今共有 10 个版本(V1.0~V5.0),本书以 V5.0 版本为基础将这 10 个版本融为一体,并提供一个各个版本命令参考大全,按命令名称的字母排序,分别给出每条命令的名称、功能、句法、使用说明、举例以及各版本之差别。因此,本书既可作为培训教材、初学者自学用书,亦可作为新老用户的速查手册。

全书共分四部分二十章,从什么是 DOS 开始讲起,按 DOS 的安装、启动、一般使用、高级使用、裁剪用户系统等顺序,由浅入深地全面系统地解释 MS-DOS 及其基本概念和术语,并附有丰富的插图和举例。

本书可供微机软硬件科研人员、程序员、操作员、大专院校有关专业师生参考使用。

《微机操作系统 MS-DOS V1.0~V5.0 实用教程》

编 审 人 员

主 编: 张克明

副主编: 江 山

参加编写人员(以姓氏笔画为序):

江 山 刘碧松 张克明 郁增基

胡函景 侯秋枫 章学峰

主 审: 王轼铮 许智明

审 校: 赵晓天 沈 沉

使 用 说 明

初读此书时,应首先浏览这个说明,以便了解本书写了些什么,以及如何使用这本书,这里所包含的信息非常有用且简明扼要。

本书特色之一就是**以 MS-DOS V5.0 版本为基础**,全面系统地介绍了 MS-DOS 所有版本(V1.0~V5.0),对术语和基本概念的描述细致、透彻、完整且通俗易懂,又附有丰富的插图,使读者很快就能了解到有关 DOS 方面的知识并能学会使用 DOS。因此,本书非常适于用作培训教材和初学者自学用书。

本书共分四部分。

第一部分是 DOS 命令大全,它按英文字母顺序列出全部 DOS 命令的名称、功能、句法、用法说明和应用举例,还指出了哪个 DOS 版本有这条命令,哪个 DOS 版本没有,每条命令在各版本之间的区别是什么。这也是本书的特色之二。

第二部分(第一章——第四章),从最基础的“什么是 DOS”开始讲起,由浅入深、循序渐进地介绍计算机系统构成、基本概念和术语,并提供一些例子帮助用户了解 DOS 的主要功能。

第三部分(第五章——第十八章),主要介绍 DOS 的高级用法,指导用户如何操作计算机系统及怎样用 DOS 命令管理计算机系统的各个部分。

第五至七章,介绍如何管理文件、软盘以及计算机外部设备(如打印机,显示器,通信接口等)。

第八章描述 DOS 多级文件系统,以便用户建立一个符合自己工作方式的计算机文件系统。

第九章介绍如何管理硬盘上的文件和目录,以及保护磁盘和数据的方法。

第十章介绍 DOS V5.0 版本的 DOS Shell 程序,它是以菜单形式出现的图形接口,使用户的屏目显示内容丰富多彩、形式多样,更易于以各种方式使用计算机。

第十一章和十二章描述 DOS 中两个不同的文本编辑程序。第十一章涉及到只有 MS-DOS V5.0 才具有的、以菜单形式出现的全屏幕文本编辑程序——MS-DOS Editor。如果使用其他版本的 DOS,那么请读第十二章。这一章讲述 DOS 各版本都具有的 Edlin,它是按行处理的文本编辑程序。

第十三至十八章描述根据用户要求裁剪 DOS 的方法。第十三章介绍如何使用 Doskey 程序,它能记录用户曾使用过的若干条命令,当再次使用这些命令时就不需重新输入了,因此节省很多时间。第十四到十六章介绍如何建立用户自己的自动执行命令集——批处理文件。第十七章介绍如何更有效地使用 DOS 命令的技巧以及如何帮助 DOS 更有效地管理使用计算机。第十八章介绍如何控制 DOS 按不同格式显示日期,以及如何键入、显示或打印多国语种字符。

第四部分(第十九章和第二十章),介绍如何在用户自己的系统中安装 DOS,提供并解

释通用的专业术语。

如果用户打算让计算机运行字处理程序、电子数据表程序、高级程序设计语言、数据库管理程序、游戏程序或其他类型的程序,那么本书的每个章节都非常有用。它不仅介绍如何使用 DOS 来管理上述各类程序,而且还介绍如何有效地使用 DOS。

关于举例

学会如何使用 DOS 的最好方法是实际使用 DOS,因此书中给出了大量的用法举例。本书定义了用户应该掌握的术语和概念,并举例给出图示帮助用户理解自己应该做什么和为什么要这样做。由于本书覆盖了不同的 DOS 版本和不同类型的计算机,因此某些例子会有些差异,本书对这些差异一一做出标示。除非另有说明,否则,本书中的举例,其屏幕显示是 MS-DOS V5.0 在有一个硬盘和一个软盘驱动器的计算机系统上的响应。如果用户使用不同的 DOS 版本,或使用不同配置的计算机,那么屏幕显示可能略有改变,但这没什么关系。

输入什么和何时输入

初学者往往习惯于将计算机状态和讲解如何使用计算机的书进行比较、对照,追究两者在某一点响应上的差异,这种做法是不可取的,这是因为:

计算机是动态的,它显示信息,将数据在磁盘和内存之间反复传递,打印文字和图形,然后喇叭报告一个任务的完成。当用户使用计算机时,就处于人机对话状态,你输入一些信息,计算机马上响应;你又输入一些信息,计算机继续响应,反反复复,直到一项工作完成为止。

而书本则是静态的,它只能用语言说明某一瞬间的状态,而且必须用足够多的语言描述才能使初学者理解。在本书中,编者需要说明用户应该输入什么,而计算机又如何响应。因此,必须区分开哪些字符是用户从键盘上打入的,哪些字符是屏幕上的显示内容。在本书的示例中,通常采用的方法是:

- 需要用户打入的字符用黑体字印刷,非黑体字印刷的字符则是屏幕上显示的内容。

DOS 通常并不要求用大写还是用小写字母输入,但一般习惯于用小写字母。例如:

c:\>format b:

insert now diskette for drive b:

and press ENTER when ready...

- 许多 DOS 命令都带有任选项(或者是参数,或者是开关),任选项是用户可选可不选的项,将其用尖括号< >括起来,表示是任选项,它们允许用户指定某个专门的磁盘驱动器、文件名、某台设备或存储器的容量大小等。如果选用了某个带尖括号的项,则不应照样打入尖括号中的字符,而应该打入特指对象的具体字符,见下例:

format <drive> /4 /F: <size> /Q

若选用<drive>一项,不打入“drive”(驱动器)这几个字符,也不要打入尖括号< >,而应打入想要指定的那个磁盘驱动器标识符,例如可打入 c:(或 a:, b:等)。同样,也不要照样打入<size>,而应打入实际指定的代表容量尺寸的阿拉伯数字,例如打入:160KB。

目 录

第一部分 DOS 命令大全

第二部分 了解 DOS

第一章 什么是 DOS	107	第三章 了解所处的位置	120
§ 1.1 DOS 是一个程序	107	§ 3.1 目录	120
§ 1.2 硬件是 DOS 存在的基础	107	§ 3.2 显示目录	121
§ 1.3 软件使 DOS 完成工作	107	§ 3.3 一些重要的键	123
§ 1.4 DOS 是磁盘操作系统	108	§ 3.4 重新启动系统	129
§ 1.5 能用 DOS 做哪些工作	110	§ 3.5 改变系统提示	129
§ 1.6 本章概要	110	§ 3.6 本章概要	130
第二章 启动 DOS	111	第四章 查看文件和软盘	131
§ 2.1 启动系统	114	§ 4.1 文件类型	131
§ 2.2 系统提示	114	§ 4.2 如何取文件名	131
§ 2.3 输入 DOS 命令	114	§ 4.3 为演示例子作准备	132
§ 2.4 开始启动	115	§ 4.4 限定一个命令	132
§ 2.5 跟踪日期和时间	116	§ 4.5 显示特殊目录项	132
§ 2.6 改变当前驱动器	118	§ 4.6 准备一张可供使用的软盘	134
§ 2.7 打印屏幕上显示的信息	118	§ 4.7 建立一个文本文件	135
§ 2.8 清理屏幕	119	§ 4.8 一些先进的特性	138
§ 2.9 关闭系统	119	§ 4.9 本章概要	141
§ 2.10 本章概要	119		

第三部分 学习使用 DOS

第五章 管理磁盘文件	145	§ 5.10 组合文件	157
§ 5.1 DOS 文件命令	145	§ 5.11 删除文件	159
§ 5.2 文件名和扩展名	145	§ 5.12 改变文件名	163
§ 5.3 为演示例子作准备	147	§ 5.13 为演示剩下的例子作准备	164
§ 5.4 通配符	148	§ 5.14 控制对文件的存取	165
§ 5.5 请求帮助	150	§ 5.15 比较文件	168
§ 5.6 显示目录项	151	§ 5.16 打印文件	170
§ 5.7 显示一个文件	154	第六章 管理软盘文件	175
§ 5.8 拷贝文件	155	§ 6.1 处理软盘	175
§ 5.9 向设备发送文件	157	§ 6.2 备份软盘	176

§ 6.3 如何在软盘上存储信息	176	第十章 DOS SHELL	257
§ 6.4 为演示例子作准备	178	§ 10.1 启动 Shell	257
§ 6.5 准备一张软盘	178	§ 10.2 使用单键求助	260
§ 6.6 整盘拷贝软盘	183	§ 10.3 文件列表	261
§ 6.7 比较两个软盘	185	§ 10.4 程序列表	271
§ 6.8 检查磁盘的状态	186	第十一章 创建和编辑文本文件	282
§ 6.9 指定或改变磁盘的卷标	188	§ 11.1 使用键盘和鼠标	282
§ 6.10 显示磁盘的卷标	188	§ 11.2 启动编辑器	283
第七章 设备管理	170	§ 11.3 帮助	283
§ 7.1 设备名	190	§ 11.4 插入行	286
§ 7.2 为演示例子作准备	191	§ 11.5 在文件中插入文本	286
§ 7.3 用 Mem 命令检查系统内存	191	§ 11.6 边界在哪里	287
§ 7.4 清屏	192	§ 11.7 打印文件	288
§ 7.5 进一步调整键盘	192	§ 11.8 储存文件	288
§ 7.6 显示控制	193	§ 11.9 删除文本	289
§ 7.7 控制打印宽度及行间距	194	§ 11.10 结束编辑	289
§ 7.8 控制串行通信口	196	§ 11.11 编辑现存的文本文件	290
§ 7.9 连接串行打印机	197	§ 11.12 寻找字符串	291
§ 7.10 检查系统设备状态	198	§ 11.13 替代字符串	291
§ 7.11 从一个设备拷贝到一个文件或 另外一个的设备	199	§ 11.14 插入和覆盖文本	292
§ 7.12 打印图形映像	200	§ 11.15 从其他文件中拷贝	292
§ 7.13 显示图形字符	201	§ 11.16 改变屏幕显示	293
§ 7.14 改变键盘布局	202	§ 11.17 本章概要	294
第八章 树形文件	205	第十二章 EDLIN 文本编辑器	295
§ 8.1 定义子目录	205	§ 12.1 创建新文本文件	295
§ 8.2 为演示例子作准备	205	§ 12.2 行输入	296
§ 8.3 创建多级文件结构	206	§ 12.3 行显示	296
§ 8.4 在文件结构中加入多级目录	210	§ 12.4 行插入	297
§ 8.5 管理子目录	216	§ 12.5 整个文件的页显示	297
§ 8.6 本章概要	227	§ 12.6 结束编辑	298
第九章 硬盘管理	228	§ 12.7 文件打印	298
§ 9.1 把应用程序放置在硬盘上	228	§ 12.8 编辑现存的文本文件	298
§ 9.2 为演示例子作准备	229	§ 12.9 行删除	298
§ 9.3 改变文件或目录的属性	231	§ 12.10 取消编辑	299
§ 9.4 拷贝选择的文件	235	§ 12.11 检索字符串	299
§ 9.5 开发一个备份的过程	240	§ 12.12 行编辑	300
§ 9.6 备份文件	241	§ 12.13 行拷贝	304
§ 9.7 恢复文件到硬盘上	246	§ 12.14 拷贝另一个文件	305
§ 9.8 删除样本文件和目录	251	§ 12.15 本章概要	306
§ 9.9 DOS 和用户的硬盘	252	第十三章 系统控制	307
§ 9.10 本章概要	256	§ 13.1 重定向命令的输出	307
		§ 13.2 重定向命令的输入	307

§ 13.3 过滤命令	308	§ 15.6 控制执行哪一个命令	339
§ 13.4 为演示例子作准备	308	§ 15.7 改变命令的运行次序	340
§ 13.5 输入样本文件	308	§ 15.8 润色 ARCHIVE 命令	340
§ 13.6 过滤命令 SORT	309	§ 15.9 本章概要	345
§ 13.7 过滤命令 FIND	311	第十六章 创建更为灵活的命令	346
§ 13.8 关于重定向的补充	313	§ 16.1 为演示例子作准备	346
§ 13.9 用管道(PIPE)联接命令	314	§ 16.2 搜寻文件的命令	346
§ 13.10 编辑 DOS 命令	316	§ 16.3 一些有用的批文件	350
§ 13.11 用 DOSKEY 编辑命令	317	§ 16.4 三个先进的批命令	353
§ 13.12 用 DOSKEY 输入多个命令	318	§ 16.5 一些更为有用的批文件	358
§ 13.13 本章概要	319	§ 16.6 本章概要	362
第十四章 创建专用命令	320	第十七章 系统裁剪	363
§ 14.1 什么是批处理?	320	§ 17.1 创建一个文件系统	363
§ 14.2 DOS 如何寻找一命令	320	§ 17.2 用于用户文件系统中的批处理 文件和宏指令	366
§ 14.3 为演示例子作准备	320	§ 17.3 对一个硬盘进行自动备份	369
§ 14.4 建批文件	321	§ 17.4 利用 DOS 作一个记录管理程序	370
§ 14.5 开发自己的启动程序	326	§ 17.5 改变用户的系统配置	373
§ 14.6 一些有用的命令	329	§ 17.6 其他的配置命令	383
§ 14.7 用 DOSKEY 建命令	331	§ 17.7 一些不常用的命令	383
第十五章 创建灵活的命令	335	第十八章 DOS 是一个国际性系统	389
§ 15.1 为演示例子作准备	335	§ 18.1 国家惯例和键盘布置	389
§ 15.2 创建归档命令	336	§ 18.2 支持各国语言	393
§ 15.3 修改样本批文件	337		
§ 15.4 控制系统信息	337		
§ 15.5 使系统暂停	338		

第四部分 DOS 的安装及名词术语

第十九章 安装 DOS	409	§ 19.3 安装 V3	412
§ 19.1 安装或升级到 V5.0	409	第二十章 名词术语	416
§ 19.2 安装或升级至 V4	410		
编后记			427

第一部分

DOS 命令大全

<COMMAND> /?

命令帮助

V5.0 版本

当用户在系统提示符下打入其后带/?的某条 DOS 命令时,屏幕上便出现该命令的用法简要说明。<COMMAND>是用户想要提供帮助的某条 DOS 命令(但配置命令、Edlin、MS-DOS Editor 和 DOS Shell 除外)。相关命令是 Help。

示例

为在屏幕上显示 dir 命令的帮助信息,可打入:

C:>dir /?

按 Entre 键后,屏幕上便出现有关 dir 命令的用法说明。显示内容请参阅后面的 Help 命令。

ANSI.SYS

屏幕与键盘的控制程序

V2.0 及以后的版本

ANSI.SYS 是一个让用户控制“控制台设备”的程序。使用这个程序,用户能操纵分配给键盘各个键的字符和屏幕显示的颜色、位置及其他属性。控制某台设备的程序称为设备驱动程序。ANSI.SYS 就是一个设备驱动程序,它采用美国国家标准学会(ANSI)为控制屏幕和键盘所制订的规范。

ANSI.SYS 被广泛地使用,它提供许多方法使用户能在控制台上扩充控制功能。有几条 DOS 命令会用到它(例如 Mode 命令),但是一般使用 DOS 时是不需要 ANSI.SYS 的。在本书后面的章节中有更详细的说明。DOS 用户手册中有这些命令的细目、解释和示例。

APPEND

定义数据路径

V3.2 及以后版本

Append 命令用于指定一个或多个目录,DOS 在该指定的目录中搜索不在当前目录中的数据文件。能在网络上使用 Append 命令。用下面两个格式中的任何一个输入 Append 命令。

在启动或重新启动系统之后,当第一次使用 Append 时用:

append /E /X

在与 DOS 会话期间的任何时刻用:

append <path> /x:on /x:off /path:on /path:off

/E 产生 DOS 环境的数据路径。只是在启动系统之后第一次使用 Append 时,才能指定 /E。不能使用这种格式的 Append 命令指定搜索目录。只能第二次使用 Append 去定义附加的搜索目录。

/X,从 V3.3 版本开始,DOS 能够搜索附加目录中的命令文件(这些文件的扩展名为 .COM,.EXE 或 .BAT)以及数据文件。/X 让 Append 起类似 Path 命令的作用,用户使用程序文件时,好象这些文件就在当前目录中一样。在 V4 和 V5.0 版本的 DOS 中,这个参数可以打成 /X 或 /X:on。

<path>是附加到搜索路径中的目录名。用户能够在同一个或不同的驱动器中指定某个目录,或者指定一个驱动器字母(例如 a:)。如果指定了一个以上的驱动器或目录,需用分号(;)分开各路径名。

/X:on 和 /X:off,只用于 V4 和 V5.0 版本,用来断开或接通搜索路径。使用 /X:off 告诉 DOS,对于命令文件不要搜索附加的目录,它具有与 X/on(或 X/)相反的效果。除非用户另有指定,DOS 默认 /X:off。

/path:on 和 /path:off,只用于 V4 和 V5.0 版本,告诉 DOS 是否要为某些数据文件搜索附加的目录。这些数据文件的名称前加有驱动器字母、路径或两者都有。/path:on 告诉 DOS 考虑驱动器字母或路径名;/path:off 告诉 DOS 忽视驱动器字母或路径名。如果用户不另作指定,DOS 默认 /path:on。

如果打入不带任何参数的 Append,DOS 则显示当前数据路径。如果打入 Append;(注意:命令后带分号),DOS 清除数据路径中的所有附加的目录。

【注意】如果定义了一个含有几个目录的数据路径,DOS 不能告诉它在哪儿找到了用户需要的文件。DOS 不一定将修改后的文件存储在原来的目录中,即使原来的目录是数据路径的一部分。它可能改为在当前目录中存储该文件。如果用户使用的不是 V4 或 V5.0 版本,在使用 Append 命令时要注意上述问题。如果是 V4 或 V5.0 版本,则 /path:off 参数解决了这个问题。

示例

告诉 DOS,在附加的数据路径中搜索命令文件,同时也搜索数据文件(V4 和 V5.0 版本):

```
C:\>append /x:on
```

告诉 DOS 在驱动器 C 上的 \MKT \WP 和 \ENG \WP 中搜索数据文件:

```
C:\>append \mkt \wp;\eng\wp
```

显示附加的目录:

```
C:\>append
```

从数据路径中清除所有的目录:

```
C:\>append;
```

ASSIGN

把磁盘操作传送到另一个驱动器

V3.0 及以后版本,IBM V2.0 及以后版本

Assign 命令将一个驱动器上的磁盘操作请求传送到另一个驱动器,它主要和用户的应用程序一起使用,该应用程序要在一个特定的驱动器(例如 B)上寻找文件,并且不允许用户指定另一个驱动器(例如 C)。

```
assign <drive1>=<drive2> /sta
```

<drive1>指定被分配的驱动器的字母。

<drive2>指定用来代替<drive1>的那个驱动器的字母。

/sta(状态 status 的缩写)只在 V5.0 版本中存在,它通知 DOS 显示一个用户已分配的驱动器的报告。

<drive1>和<drive2>必须是可以访问的现有的磁盘驱动器,包括硬盘和 RAM 驱动器。但是不能把硬盘(例如 C)分配到其他驱动器。

可以用一条 Assign 命令分配一个以上的驱动器,其方法是用空格分开多个<drive1>=<drive2>对。

如果用户省略了所有参数(仅仅打入 assign),DOS 将删除所有驱动器分配,因此,所有的驱动器字母便赋给原始的驱动器。

【注意】Assign 命令屏蔽了实际的 DOS 磁盘驱动器的类型,因此,只在必要时才使用这条命令,而且不能对被分配的驱动器输入 Backup, Restore, Label, Join, Substitute 或 Print 命令。Format 和 Diskcopy 这两条 DOS 命令忽视任何用 Assign 命令产生的驱动器分配。如果用户有 V3.0 或以后的版本,应使用 Substitute 命令代替 Assign 命令。例如,打入 substb: c:<path>取代 assign b=c。

示例

把驱动器 B 分配到驱动器 C:

```
C:\>assign b=c
```

把驱动器 A 和 B 分配到驱动器 D:

```
C:\>assign a=d b=d
```

显示被分配驱动器的报告:

```
C:\>assign /sta
```

回车后,屏幕显示:

Original A: set to D:(原始 A 驱动器设置成 D 驱动器)

Original B: set to D:(原始 B 驱动器设置成 D 驱动器)

把所有驱动器字母恢复成原始的驱动器:

```
C:\>assign
```

ATTRIBUTE

显示或改变文件属性

V3.0 及以后版本

Attribute 命令(attrib)用于显示或改变文件的属性。一个文件最多可有四个属性:只读,档案,隐含和系统。

如果文件是只读的,则用户不能修改或删除这个文件。如果文件的档案属性是接通(on)状态,Backup, Restore 和 Xcopy 命令能利用该属性状态,以决定此文件是否要拷贝(归档)到另一磁盘。

从 V5.0 版本开始,用户能给一个文件赋予隐含和系统这两个属性。只有那些既不是隐含属性也不是系统属性的文件才出现在目录表中,除非用户特意使用带/A(属性 Attribute 缩写)参数的 Directory 命令请求显示这些文件。这些文件也不受 Rename 和某些其他命令

的影响。

隐含属性能用于那些用户想作为私用的数据文件,或者不想使屏幕变得杂乱而要将某些文件变成隐含属性。仅供 DOS 使用的那些命令文件,才习惯上保留系统属性,通常,只有程序员才使用该属性。这里包括这种属性,只为了 attrib 命令格式的完整性。

attrib +R -R +A -A +H -H +S -S <filename> /S

+R 分配只读属性; -R 取消只读属性

+A(V3.2 及以后版本)分配档案属性 -A 取消档案属性

+H(只 V5.0 版本)分配隐含属性 -H 取消隐含属性

+S(只 V5.0 版本)分配系统属性 -S 取消系统属性

可以在一条命令中用空格分隔开各属性,以便设置或改变一个以上的属性。

<filename>指定要显示或者要改变一个或者多个属性的文件的名字。文件名可以包括驱动器字母后跟一个冒号,如果需要的话,还可以跟一个路径名。

/S Attribute 命令作用于在<filename>中包含的所有子目录(V3.3 及以后版本)。

如果只打入 attrib<filename>,DOS 在文件名的左边显示文件的属性状况。

示例

假设驱动器 C 包含一个目录名 C:\MKT。使目录 C:\MKT 里名字为 REPORT.DOC 的文件变成只读文件:

C:\>attrib +r \mkt\report.doc

使 C:\MKT 中的文件 BUDGET.PLN 具有只读和隐含属性:

C:\>attrib +r +h \mkt \budget.pln

显示目录 C:\MKT 中的所有文件的属性:

C:\>attrib \mkt*.*

DOS 响应:

A R C:\MKT\REPORT.DOC

A C:\MKT\FORECAST.DOC

A C:\MKT\SALESREP.DOC

A H R C:\MKT\BUDGET.PLN

C:\MKT\FIRSTQTR.PLN

为取消 BUDGET.PLN 文件的隐含属性:

C:\>attrib -h \mkt \budget.pln

BACKUP

产生备份文件的拷贝

V2.0 及以后版本

Backup 命令用于产生备份文件的拷贝,以防用户的数据损坏或丢失。能够从任何类型的源磁盘、目标磁盘进行备份。不象用 Copy 命令做文件拷贝,Backup 命令并非产生一个精确的文件拷贝,它是记录下目录,来自目录中的所有文件将被备份出来,Restore 命令用这个数据把文件再复原到正确的位置。

虽然在 V2.0 及以后版本中就存有 Backup 命令,但这里描述的所有参数并不是在每一

版 DOS 中都有,这需要参照用户的 DOS 手册,以找出可利用哪些参数。

backup <path><filename> <drive> /A /S /M /F:<size> /D:<date> /T:<time> /L:<logfile>

<path>和<filename>指定要备份的一个或几个文件。用户必须至少指定一个驱动器字母后跟一个冒号。可以包括一个路径或文件名,也可两者都有,并且可以使用通配符(*,?)。

<drive>是一个驱动器的字母后跟一个冒号,该驱动器中要含有备份盘(例如 a:),对于 V3.3 版本之前的版本,备份盘必须是已格式化的。

/A 把要备份的文件追加到备份盘上。如果用户不使用/A,在拷贝文件之前,DOS 显示警告信息,让用户确认后删除目标盘上的所有文件。假如用户要省略/A,应确认备份软盘上没有需要保留的文件。

/S 备份当前目录或指定目录中的所有子目录里的每个文件。

/M 只备份那些自上一次备份以来作过修改的文件。

/F:<size>,该参数在 V3.3 及以后版本中才有,用来格式化未曾格式化过的目标盘。如果用户指定/F,当前的命令路径必须包括含有文件 FORMAT.COM 的目录。

- 在 V3.3 版本中,用户不能指定<size>,Backup 格式化目标软盘时需要与驱动器的容量相匹配。因此,如果使用/F,就不能在高密度驱动器中放入低密度软盘;应该在 1.2MB 的驱动器中放 1.2MB 的软盘,在 1.44MB 的驱动器中放 1.44MB 的软盘,如此等等。如果将较低密度的软盘(例如 360KB 软盘)格式化成高密度的软盘(例如 1.2MB),通常不能可靠地读。
- 在 V4 和 V5.0 版本中,Backup 能自动地格式化一张非格式化过的软盘,其容量与该软盘驱动器的标称容量相匹配。只是在目标盘的容量与其驱动器的容量不匹配时才指定/F:<size>,例如,在 1.2MB 驱动器中放入了一张 360KB 的软盘。<size>可以是 160,180,320,360,720,1.2,1.44 或(在 V5.0 版本中)2.88。

/D:<date>指定一个日期(按 Date 命令的日期格式),只备份那些自该日期以后作过修改的文件。

/T:<time>只备份自从<date>日期及<time>时间以后有变化的那些文件。按 Time 命令那样的格式指定<time>。

/L:<logfile>在源驱动器中创建一个登记文件。登记文件中含有备份的日期和时间,每个已作备份的文件的路径名和文件名,以及 DOS 分配给备份软盘(上面有备份文件)的备份号码。如果登记文件已经存在,那么备份信息就追加在其末端,为源驱动器创建一个备份的历史。如果用户不指定登记文件的名字,DOS 就把它命名为 BACKUP.LOG 并将其存在源驱动器的根目录中。

在作备份的同时,DOS 显示每个正作备份的文件的名字。如果目标盘是一张软盘,备份文件存储在该软盘的根目录中。如果目标盘是硬盘,备份文件存储在命名为\BACKUP 的目录中。

如果要备份的文件需要一张以上的软盘,DOS 会提示用户插入另一张软盘;用户一定要给这些软盘标上号码,因为 Restore 命令是按这个号码顺序请求插入这些软盘的。不能在一张有写保护的软盘上备份文件。