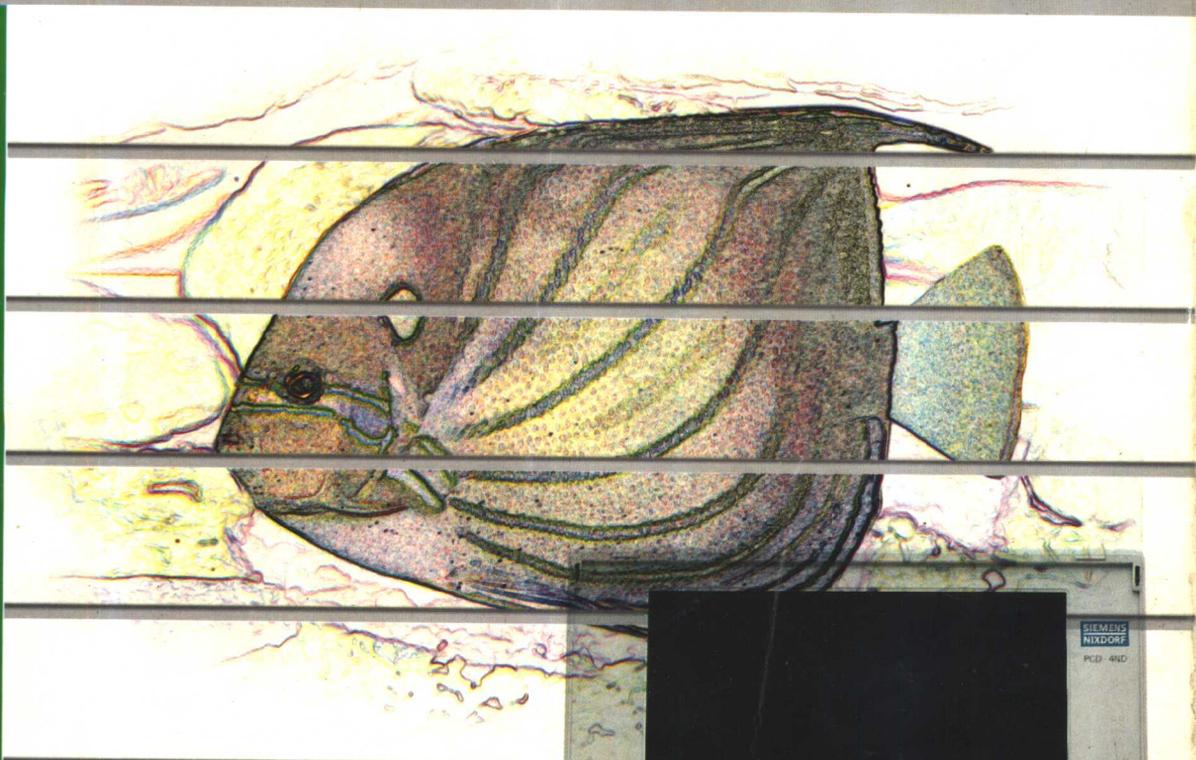


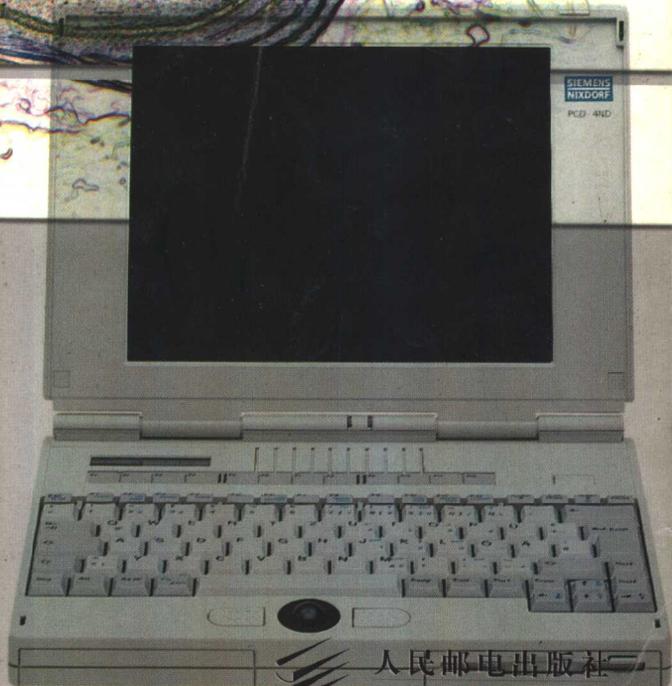
# HTML

## 语言与主页设计

计算机实用教程



◆ 贾耀炜 杨华中 编著



人民邮电出版社  
PEOPLE'S POSTS &  
TELECOMMUNICATIONS  
PUBLISHING HOUSE

176784



计算机实用教程

# HTML 语言与主页设计

贾耀炜 杨华中 编著

人民邮电出版社

## 内 容 提 要

本书主要介绍支持 Internet 中 www 服务及浏览器的关键技术之一: HTML 语言。内容既包括文本和图形控制、多媒体嵌入、交互式页面设计、样式表单等基本内容, 还以 FrontPage 98 为对象, 全面、深入地讨论了如何利用交互式 HTML 设计工具制作和管理主页。

本书取材新颖, 内容丰富, 实用性强, 适于各种 Internet 页面设计、维护的广大读者。

计算机实用教程

### HTML 语言与主页设计

---

◆ 编 著 贾耀炜 杨华中

责任编辑 滑 玉

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

北京密云春雷印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 12.5

字数: 304 千字

1998 年 10 月第 1 版

印数: 5 001 - 9 000 册

1999 年 5 月北京第 2 次印刷

ISBN 7-115-07244-2/ TP·750

---

定价: 17.00 元

# 出版者的话

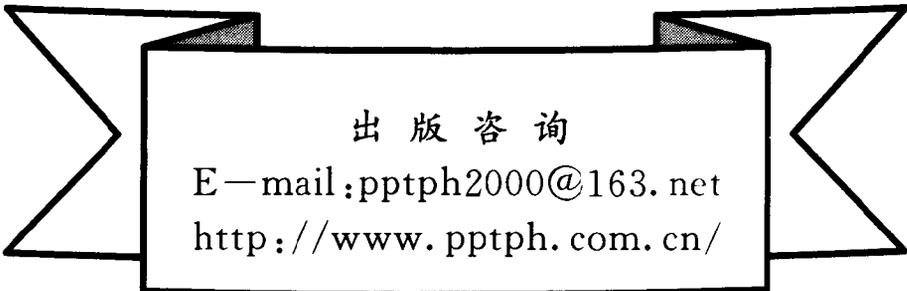
随着计算机技术的飞速发展,计算机应用的迅速推广,广大计算机开发者及使用者急切地需要了解计算机新技术、新软件及新知识。为进一步向全社会普及计算机知识,提高计算机使用人员的技术水平,使计算机在各个领域发挥更大作用,我们组织编写了这套既具有实用性,又适合培训和自学的《计算机实用教程》丛书。

本套丛书在一定程度上反映了计算机技术的发展趋势,并将社会上较为成功的操作技巧、操作方法吸收过来,适当加入一些服务于操作的原理,使读者不仅知道怎么做,还知道为什么这么做,从而达到举一反三、触类旁通的目的。

这套丛书重点突出、深浅适度、图文并茂、实用性强,每章都附有习题或思考题。以供读者自学和复习之用。

本套丛书首次推出的13种,受到了广大读者的欢迎和好评,为了更好地满足计算机爱好者的需求,我们还将不断充实与更新,愿它能为读者开辟一个崭新的天地,成为读者的良师益友。

1998年1月



出版咨询

E-mail:pptph2000@163.net

<http://www.pptph.com.cn/>

## 编者的话

在计算机网络的最初十余年发展过程中，只有计算机专业人员和少部分科研人员才了解和使用计算机网络，其主要目的也仅仅局限于采用色彩单调的文字交流学术研究方面的信息，那时的计算机网络是一个又聋又哑、没有激情的世界。随着 HTML 语言的出现，欧洲粒子物理实验室（CERN, the European Laboratory for Particle Physics）于 1990 年提出了环球信息网（World Wide Web, 简称 WWW），其目的是建立一个分布式多媒体网络信息系统。这是一个开放式的主从结构，包括提供多媒体信息的 WWW 服务器和获取多媒体信息的浏览器。超文本标记语言 HTML 则是支持 WWW 服务及浏览器的关键技术之一。

HTML 语言的出现使 Internet 成为一个图文并茂、声形俱全的缤纷世界，Internet 也由此成为学术讨论、文化交流、新闻分布、政治论坛、游戏娱乐和商品流通的主要渠道之一，并对人们的日常生活产生了十分深远的影响。今天，许多有远见的企业已经开始借助 Internet 来推销产品、招募英才、树立企业形象；而许多精明之士已不满足于从 Internet 上获取信息，还在 Internet 上毛遂自荐，并由此赢得了广阔的发展前景。所有这些，都需要遵循 HTML 语言的规范，并设计出生动活泼、布局精美、内容丰富的网络主页（Homepage）。

由于 Internet 的发展日新月异，而 HTML 语言也不断推陈出新，因此，本书在介绍 HTML 语言时以 Netscape 3.0 和 IE 3.0 均支持的 HTML 3.2 为主，同时还介绍了已成为标准的 HTML 4.0 中的许多内容。本书详细介绍了文本和图形控制、多媒体嵌入、交互式页面设计、样式表单等基本内容，并以 FrontPage 98 为对象，全面、深入地讨论了如何利用交互式 HTML 设计工具制作和管理主页。为便于读者把握 HTML 未来的发展方向，本书还介绍了有关动态 HTML 等方面的内容。

如果说 Internet 的“生命”是 HTML 所赋予的，那么掌握 HTML 则是充分利用 Internet 的重要手段。衷心希望本书能帮助你更全面、深入地认识和使用 Internet，并由此获得更广阔、更美好的发展前景。

# 目 录

第一章 HTML 简介	1
1.1 什么是 HTML	1
1.2 HTML 历史简介	1
1.3 HTML 与 Web 浏览器	2
1.4 如何创建 Web 页面	4
1.5 小结	5
第二章 简单 Web 页面	6
2.1 Web 页面基本结构	6
2.2 利用 FrontPage 98 编辑器创建 Web 页面	7
2.3 段落和自动换行	8
2.4 头标	13
2.5 小结	13
第三章 在 Web 页面间穿梭	15
3.1 链接	15
3.2 URI (Universal Resource Identifier, 统一资源标识)	15
3.3 使用完整的 URI	16
3.4 片段 (Fragment) 标识	17
3.5 使用相对 URI	17
3.6 在 Web 页面中链接 Email 地址	21
3.7 小结	23
第四章 测试 Web 页面	24
第五章 文字格式与对齐方式	25
5.1 文字字体形式	25
5.2 格式化文本	28
5.3 文字对齐	31
5.4 小结	32
第六章 字体控制与特殊字符	33
6.1 字体颜色与尺寸	33
6.2 选择字体	33
6.3 特殊字符	35
6.4 小结	37

<b>第七章 用列表排列文本</b> .....	38
7.1 HTML 列表的三种方式 .....	38
7.2 无序列表与有序列表 .....	40
7.3 列表的组合与嵌套 .....	40
7.4 小结 .....	44
<b>第八章 在 Web 页面中放置图像</b> .....	46
8.1 将图像放入 Web 页面 .....	46
8.2 指定图像的替换文本 .....	47
8.3 水平图像对齐 .....	48
8.4 垂直图像对齐 .....	50
8.5 图像与链接 .....	51
8.6 小结 .....	53
<b>第九章 加快页面显示速度</b> .....	54
9.1 图像格式与图像质量 .....	54
9.2 指定图像的高度与宽度 .....	54
9.3 提供预览图像 .....	55
9.4 小结 .....	56
<b>第十章 创建特殊图像</b> .....	59
10.1 制作透明图像 .....	59
10.2 创建动画图像 .....	60
10.2.1 动画图像制作软件 .....	60
10.2.2 制作一个简单的 GIF 动画 .....	61
10.2.3 优化动画 .....	64
10.2.4 动画图像高级专题 .....	65
10.2.5 小结 .....	69
10.3 制作三维文本图像 .....	70
10.3.1 三维文本图像制作软件 .....	70
10.3.2 制作一个简单的三维文本图像 .....	70
10.3.3 添加背景和底纹 .....	71
10.3.4 制作三维文本动画图像 .....	72
10.4 小结 .....	72
<b>第十一章 图像映射</b> .....	74
11.1 图像中的映射区域 .....	74
11.2 客户端图像映射 .....	74
11.3 服务器端图像映射 .....	76

11.4	两种图像映射的比较 .....	76
11.5	FrontPage 98 中图像映射的实现 .....	78
11.6	小结 .....	79
<b>第十二章</b>	<b>在 Web 页面中嵌入多媒体 .....</b>	<b>80</b>
12.1	在 Web 网页中加入视频 .....	80
12.2	以兼容方式嵌入多媒体 .....	80
12.3	以 Microsoft 方式嵌入多媒体 .....	81
12.4	Microsoft 背景声音 .....	83
12.5	以 Netscape 方式嵌入多媒体 .....	83
12.6	以新方式嵌入多媒体 .....	86
12.7	小结 .....	86
<b>第十三章</b>	<b>背景及颜色控制 .....</b>	<b>87</b>
13.1	背景颜色及字符颜色 .....	87
13.2	背景图像 .....	87
13.3	透明图像 .....	89
13.4	创建自己的背景图像 .....	89
13.5	小结 .....	89
<b>第十四章</b>	<b>页面设计和页面布局 .....</b>	<b>90</b>
14.1	页面设计 .....	90
14.2	页面中的空白空间 .....	90
14.3	背景图像使用技巧 .....	91
14.4	定制水平分界尺 .....	92
14.5	小结 .....	92
<b>第十五章</b>	<b>利用表格进行页面布局 .....</b>	<b>93</b>
15.1	创建简单的表格 .....	93
15.2	表格尺寸 .....	94
15.3	表格标题和表头单元 .....	95
15.4	表格布局 .....	96
15.5	背景颜色或背景图像 .....	98
15.6	在 FrontPage 98 编辑器中创建表格 .....	98
15.7	结构化表格 .....	99
15.7.1	按行分组 .....	99
15.7.2	按列分组 .....	101
15.7.3	结构化表格示例 .....	102
15.8	边框样式 .....	104

15.9	表格嵌套	104
15.10	利用表格进行页面布局	105
15.11	小结	106
<b>第十六章 样式表单</b>		<b>107</b>
16.1	样式表单简介	107
16.2	简单的样式表单	107
16.2.1	样式声明	107
16.2.2	内联样式	108
16.2.3	嵌入式样式表单	108
16.2.4	链接样式表单	112
16.3	层叠式样式表单	113
16.4	在 FrontPage 98 编辑器中添加嵌入式样式表单	113
16.5	样式属性	114
16.5.1	空白间隔	114
16.5.2	边框	114
16.5.3	颜色与背景	115
16.5.4	字体	117
16.5.5	文本	120
16.5.6	列表	121
16.6	小结	124
<b>第十七章 使用帧进行布局</b>		<b>125</b>
17.1	帧集文档	125
17.2	帧的描述	127
17.3	帧与链接	130
17.4	内联帧	131
17.5	小结	132
<b>第十八章 HTML 表单与 CGI</b>		<b>133</b>
18.1	CGI 简介	133
18.2	简单表单示例	133
18.3	表单控件	134
18.3.1	标记<INPUT>定义的表单控件	137
18.3.2	菜单类控件	138
18.3.3	文本域	139
18.3.4	标签	139
18.3.5	在 FrontPage 98 编辑器中创建表单	139
18.4	结构化表单	140

18.5 焦点 .....	142
18.5.1 移动顺序 .....	142
18.5.2 访问键 .....	143
18.6 被禁止控件和只读控件 .....	143
18.7 表单的提交 .....	144
18.7.1 输入 .....	144
18.7.2 输出 .....	145
18.7.3 FrontPage 98 中表单属性的设置 .....	146
18.8 小结 .....	146
<b>第十九章 脚本 .....</b>	<b>147</b>
19.1 脚本简 .....	147
19.2 事件 .....	147
19.3 在文档中使用脚本 .....	147
19.4 利用脚本动态修改文档 .....	150
19.5 不支持脚本的浏览器兼容 .....	150
19.6 小结 .....	151
<b>第二十章 在 Web 页面中嵌入对象 .....</b>	<b>152</b>
20.1 Java 小应用程序 .....	152
20.2 ActiveX 控件 .....	154
20.3 标记<OBJECT> .....	156
20.4 小结 .....	157
<b>第二十一章 组织与管理多重页面 .....</b>	<b>158</b>
21.1 管理一个简单站点 .....	158
21.2 管理一个较大的站点 .....	158
21.3 组织文件和文件夹 .....	158
21.4 站点页面实例 .....	159
21.5 小结 .....	161
<b>第二十二章 用于站点管理的 HTML 标记 .....</b>	<b>162</b>
22.1 在页面中加入注释 .....	162
22.2 头标部分 .....	162
22.2.1 设置基准 URI .....	163
22.2.2 <META>数据 .....	163
22.2.3 与其它文档的关系 .....	165
22.3 小结 .....	165
<b>第二十三章 利用工具管理站点 .....</b>	<b>166</b>
23.1 页面设计工具 .....	166

23.2 HTML 转换工具 .....	168
23.3 站点管理工具 .....	168
23.4 小结 .....	172
<b>第二十四章 HTML 发展展望 .....</b>	<b>173</b>
24.1 HTML 的广泛应用 .....	173
24.2 HTML 新标准 .....	173
24.3 动态 HTML (DHTML) .....	174
24.4 为今后作准备 .....	175
24.5 小结 .....	175
<b>附 录 .....</b>	<b>176</b>
附录 A ISO-Latin-1 字符集 .....	176
附录 B HTML 标记快速参考 .....	180
<b>参考资料 .....</b>	<b>188</b>

# 第一章 HTML 简介

网络技术日新月异，并且与人们的日常生活连接日益紧密，逐渐渗透到了生活的方方面面。

环球信息网（WWW, World Wide Web）是信息资源的海洋，三个要素保证了人们能够方便地在这海洋中遨游：

- (1) 统一的资源命名方案（如：URI）；
  - (2) 访问某一资源的方式，即协议（如：HTTP）；
  - (3) 在资源之间自由访问的方法，即超文本（如：HTML）。
- 这一章主要对 HTML 进行介绍，在第三章将详细讲述 URI。

## 1.1 什么是 HTML

资源共享是环球信息网的目标，为了保证 Web 页面能够被各种浏览器所正确识别，需要一种统一的页面描述语言，即人们常说的“超文本标记语言”（Hyper Text Markup Language, 简称为 HTML）。

HTML 赋予 Web 页面设计者以下能力：

- ◇ 在页面上展示标题、文本、表格、列表、图像等内容
- ◇ 通过超文本链接，只需鼠标轻轻一击即可获得在线信息
- ◇ 通过表单指导远程服务，主要用于信息查询、预定、订购产品等
- ◇ 页面上可以直接包含视频和音频及其它程序

HTML 是一种发展迅速、功能强大的语言，使 Web 页面设计者能够充分发挥才能，将丰富多采的信息以多样的形式展现在人们面前。

## 1.2 HTML 历史简介

HTML 最初是由 Tim Berners-Lee 在欧洲量子物理实验室（CERN, the European Laboratory for Particle Physics）创建的，并被诞生在 NCSA 的 Mosaic 浏览器所采用。90 年代，随着环球信息网的迅速膨胀，HTML 也被广泛接受和使用。

1994 年末，HTML 2.0 诞生。1993 年出台的 HTML+ 和 1995 年的 HTML 3.0 是 HTML 的多个版本中的两个。1997 年 1 月，环球信息网协会的 HTML 工作小组经过极大的努力，推出了 HTML 3.2。

HTML 4.0 在 HTML 3.2 的基础上，又添加了许多新的特性。这些新的特性将在后续

篇章中逐步介绍。

人们公认，HTML 文档应该在不同浏览器和平台上都能够很好地工作。这种内部互操作性降低了信息提供者的开销，因为他们只需要开发一种版本的文档。每一个 HTML 的新版本都试图反映工业界内部的一致性，从而保证信息提供者的投资不会浪费，他们的文档在短时间内不会变成不可读的。

HTML 在发展过程中，一直抱有这样一种信念，即各种各样的设备都应该能够使用万维网上的信息，包括：图像显示分辨率和颜色模式不同的个人电脑、手持电话、声音输入输出设备、网络带宽不同的计算机，等等。

### 1.3 HTML 与 Web 浏览器

图 1-1 显示的是一个图文并茂的 Web 页面。在 Web 浏览器中，一个 Web 页面是一个整体，文本和图像有机地结合在一起。

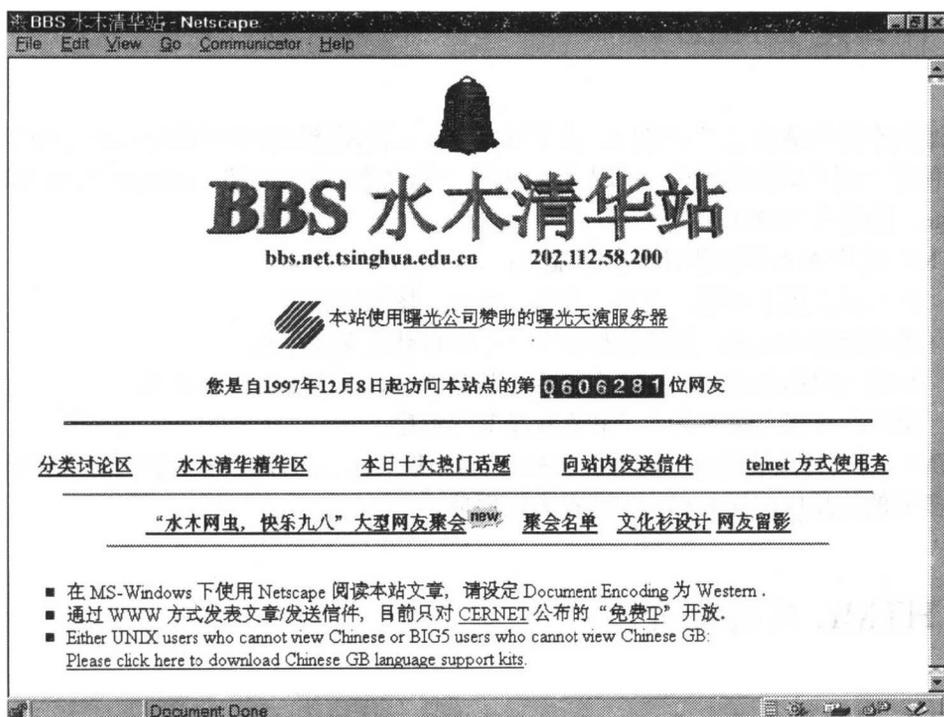


图 1-1 Web 浏览器将文本与图像组织成一个整体

下面是图 1-1 对应的 HTML 代码。

```
<HTML>  
<HEAD><TITLE>BBS 水木清华站</TITLE></HEAD>
```

```

<BODY BGCOLOR=WHITE>
<CENTER>
<IMG SRC="/icons/bell.gif" WIDTH=75 HEIGHT=88 ALT="Bell"><BR>
<IMG SRC="/icons/bbs_title.gif" WIDTH=455 HEIGHT=91
  ALT="BBS 水木清华站: bbs.net.tsinghua.edu.cn"><P>
<A HREF="http://www.ncic.ac.cn/"><IMG SRC="/icons/dawning.gif"
  WIDTH=50 HEIGHT=47 ALIGN=ABSMIDDLE ALT="曙光天演" BORDER=0></A>
<FONT>本站使用<A HREF="http://www.ncic.ac.cn/">曙光公司</A>赞助的
<A HREF="http://www.ncic.ac.cn/products/tianyan.html">
曙光天演服务器</A></FONT><P>
<B>您是从 1997 年 12 月 8 日起访问本站点的第 <IMG SRC="/cgi-bin/counter/nph-
count?width=7&link=/index.html" ALIGN=ABSMIDDLE ALT="统计数字"> 位网友</B>
<P><IMG SRC="/icons/ani-bar.gif" WIDTH=90% HEIGHT=3><BR>
<P>
<TABLE BORDER=0 WIDTH=100% CELLPADDING=4 CELLSPACING=2>
  <TR>
    <TD ALIGN=CENTER><NOBR><A HREF="/cgi-bin/bbssec">
      <B>分类讨论区</B></A></TD>
    <TD ALIGN=CENTER><NOBR><A HREF="/cgi-bin/bbs0an">
      <B>水木清华精华区</B></A></TD>
    <TD ALIGN=CENTER><NOBR><A HREF="/cgi-bin/bbsanc?bbslists/day">
      <B>本日十大热门话题</B></A></TD>
    <TD ALIGN=CENTER><NOBR><A HREF="/cgi-bin/bbspst?.L/">
      <B>向站内发送信件</B></A></TD>
    <TD ALIGN=CENTER><NOBR><A HREF="bbsuser.html">
      <B>telnet 方式使用者</B></A></TD>
  </TR>
</TABLE>
<HR NOSHADE WIDTH=90%>
<A HREF="happy98"><B><BLINK>“水木网虫，快乐九八”大型网友聚会</BLINK></B></A><IMG
SRC="http://166.111.120.15/icons/new_ani_.gif">
<A HREF="happy98/happy98.html"><B>聚会名单</B></A>
<A HREF="happy98/T-shirt"><B>文化衫设计</B></A>
<A HREF="happy98/photo"><B>网友留影</B></A>
<HR NOSHADE WIDTH=80%>
</CENTER>
<UL>
  <LI TYPE=SQUARE>在 MS-Windows 下使用 Netscape 阅读本站文章，请设定 Document
Encoding 为 Western。

```

```
<LI TYPE=SQUARE>通过 WWW 方式发表文章/发送信件, 目前只对  
  <A HREF="http://www.edu.cn">CERNET</A> 公布的 “  
  <A HREF="http://www.nic.edu.cn/RS/ipstat/internalip">免费 IP</A>” 开放。  
<LI TYPE=SQUARE>Either UNIX users who cannot view Chinese or BIG5 users who  
cannot view Chinese GB:<BR>  
<A HREF="http://people.netscape.com/ftang/scriptsupport.html">Please click  
here to download Chinese GB language support kits</A>.  
</UL>  
</BODY>  
</HTML>
```

由图 1-1 对应的 HTML 代码中可以观察到一个事实：它包含的都是文本，本身不包括图像、字体或其它特殊的东西。

图 1-1 显示的所有图像及格式是由 Web 浏览器获取的。它以文本方式读取 HTML 命令代码，然后按照代码要求查找图像文件并与文本显示在一起。因此，简单地说，创建 Web 页面仅仅是输入文本而已。当想在 Web 页面上显示图像、动画、播放录像时，不能直接将它们插入到文本文件中，而应该输入 HTML 命令，告诉 Web 浏览器到何处寻找这些多媒体文件。虽然在浏览页面时，这些内容好象是一个文件的不同部分，但实际上它们是相互分离的。

不同的 Web 浏览器显示同一页面时，可能会有不同的显示形式。即用户使用同一版本的同一浏览器，当选择不同的显示方式时，显示结果也会略有不同。此外，不能认为所有用户都在计算机屏幕上浏览 Web 页面，在低分辨率的电视屏幕或手持电话的屏幕上也可以浏览。

## 1.4 如何创建 Web 页面

创建 Web 页面仅仅是输入文本。可以用任何字处理软件或文本编辑器输入、编辑并存储文本。专门的 Web 页面设计可视化工具使用方便，但由于尚没有一种可视化的 HTML 编辑器可以在所有平台上运行，而且各种可视化工具各有优缺点，个人喜好也不同，因此，不存在一个公认的可视化工具。虽然如此，由于 Microsoft 公司在软件行业毋庸置疑的领导地位，Win95 平台的普及性，以及 FrontPage 98 自身的特点和优越性，本书在后续篇章介绍 HTML 的语法规则和使用技巧时，还将同时介绍如何使用 FrontPage 98 的页面编辑器创建丰富、生动的 Web 页面。

需要注意的是，可视化工具并不能完全替代文本编辑器。使用文本编辑器可以灵活地对 HTML 代码进行修改，熟悉 HTML 命令可以降低对可视化工具的依赖性。

## 1.5 小结

本章介绍了 Web 页面的基本知识和工作方式。HTML 命令以文本方式存在 Web 页面中，而图像及其它多媒体内容以文件的形式分别存放。同一 Web 页面由于硬件或软件的不同，显示也会有所差异。

## 第二章 简单 Web 页面

本章将通过一个简单的 Web 页面示例讲述 Web 页面的创建方法以及 Web 页面的基本结构。

在第一章提到既可以使用任意一种文本编辑器创建 Web 页面，也可以利用可视化工具。在这一章，则推荐使用文本编辑器，以便读者能够明确了解 HTML 的某些特点。

Web 页面在保存为文件时应以 htm 或 html 为文件后缀名。

### 2.1 Web 页面基本结构

“Hello, world!” 是许多人学习各种计算机语言所完成的第一个程序，这里也以一个是显示 “Hello, world!” 的 Web 页面为例，介绍 Web 页面的基本结构。

创建如下 HTML 代码，显示结果见图 2-1。

```
<html>
<head>
<title>My First Web Page</title>
</head>
<body>
Hello, world!
</body>
</html>
```

图 2-1 对应的 HTML 代码中，处于符号 “<” 和 “>” 之间的代码称为 HTML 标记，通过符号 “<” 和 “>” 标识。多数 HTML 标记包含两部分：开始标记<标记名>和结束标记</标记名>，“标记名” 没有大小写的差异。为方便读者阅读，本书将 HTML 代码中的标记名全部用粗体字表示。为明确起见，将开始标记和结束标记称为一个标记对，对处于它们之间的内容进行处理。例如：标记对<BODY>和</BODY>告诉浏览器处于它们之间的是 Web 页面的正文内容，在图 2-1 对应的 HTML 代码中是 “Hello, world!” 这行文字。

观察图 2-1，可以发现，浏览器窗口顶部显示的是标记对<TITLE>和</TITLE>之间的文本，它是 Web 页面的标题。在浏览器中添加书签的时候，它被用作标识浏览器书签中的一项。

每一个 Web 页面都有标题和正文，因此其 HTML 代码中都需要使用标记<TITLE>和<BODY>进行标识，同时还必须使用标记对<HTML>和</HTML>表明 Web 页面的开始与结束。标记对<HEAD>和</HEAD>之间的内容称为页面的头标部分，也是 HTML 代码中必需的，其作用将在第二十二章介绍。