

计·算·机·等·级·考·试·丛·书

98大纲

谭浩强 主编

周海燕 鲍有文 田淑清 徐士良 编著

C 程序设计(二级)辅导

第三版



特 别突出要点, 解析难点



有 权威性的模拟考题和解答



用 仿真环境介绍上机考试要领

计算机等级考试
从书考机



清华大学出版社

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



计算机等级考试丛书('98 大纲)

谭浩强 主编

C 程序设计(二级)辅导

(第三版)

周海燕 鲍有文 田淑清 徐士良 编著

清华大学出版社

(京)新登字 158 号

内 容 简 介

本书是根据教育部考试中心 1998 年公布的《全国计算机等级考试 考试大纲》而重新修订的考试辅导用书,内容包括计算机基础知识和 C 语言程序设计两大部分,各章均包括“本章要点”、“本章难点”、“例题分析”和“思考题”四节,从而有针对性地引导读者在较短的时间内循序渐进地领会和掌握考试大纲所要求的内容。为满足全国计算机等级考试的应试者的需要,本书的书末还附有等级考试二级(C 语言程序设计)的考试大纲、自测验笔试题、上机考试说明、上机操作自测题以及各章思考题和自测验题参考答案等内容。

本书可作为考生的考前辅导教材,也可作为各类人员学习计算机基础知识和 C 语言程序设计的辅导教材或供读者自学参考。

版权所有,翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售。

书 名: C 程序设计(二级)辅导(第三版)

作 者: 谭浩强 主编 周海燕 鲍有文 田淑清 徐士良 编著

出 版 者: 清华大学出版社(北京清华大学学研大厦,邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 李幼哲

印 刷 者: 北京大中印刷厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092¹/₁₆ 印张: 23.25 字数: 537 千字

版 次: 1999 年 1 月第 3 版 2000 年 11 月第 5 次印刷

书 号: ISBN 7-302-02542-8/TP·1291

印 数: 119001~125000

定 价: 26.00 元

计算机等级考试丛书('98 大纲)

序

进入 20 世纪 90 年代以来,我国掀起了第二次计算机普及高潮。人们已经认识到,要建设一个现代国家,离开计算机将寸步难行;无论从事什么工作,都必须学习计算机知识,掌握计算机应用。不少单位已经把通过计算机考试作为任职条件。

为了适应社会的需要,原国家教委考试中心于 1994 年推出了“全国计算机等级考试”,受到社会各界的热烈欢迎。至 1998 年底,已有 160 多万人报名考试,其中 70 多万人获得了等级证书。全国许多地区和部门也组织了本地区或本系统的计算机统一测试。许多同志认为,“学历”是从整体上反映了一个人的知识水平,而“证书”则反映了一个人在某一方面的能力。证书制度是学历制度的必要补充,是人才市场的需要,因而受到各方面的欢迎。

当然,计算机统一考试无论从内容上还是形式上都有一些问题需要进一步探索,例如,如何更好地反映计算机新技术的发展,怎样才能测试出应试者的实际应用能力等。相信随着时间的推移和经验的累积,这项制度会日趋完善。

全国和地区性的计算机等级考试在内容上、分级上、考试形式上大体相似。全国计算机等级考试目前分为四个等级。一级:具有计算机的初步知识和使用微机系统的初步能力。一级(B):面向公务员和在职干部,要求大致与一级相当,侧重应用能力。二级:具有计算机软件、硬件的基础知识和使用一种高级语言编制程序、上机调试的能力,可以从 QBASIC, FORTRAN, PASCAL, C, FoxBASE 五种语言中任选一种应试。三级分为两类:三级(A):具有计算机应用基础知识和计算机硬件系统开发的初步能力;三级(B):具有计算机应用基础知识和软件系统开发的初步能力。四级:具备深入而系统的计算机知识和较高的计算机应用能力。

为了帮助广大读者准备参加等级考试,1995 年我们组织编写了“计算机等级考试辅导”丛书,由清华大学出版社出版。该丛书包括一级、一级 B、二级(五种)的考试辅导共 8 本书,在出版后三年多时间内已发行 120 多万册。

根据计算机应用的发展,1998 年教育部考试中心修改了全国计算机等级考试大纲。和原大纲相比,新大纲有以下改动:一级除了可以选择 DOS 环境应试外,还可以选择 Windows 环境应试;二级的 BASIC 语言改为 QBASIC 语言;在二级的计算机基础知识部分中增加了对网络和多媒体的要求。

根据广大读者的要求,我们在原来的“计算机等级考试辅导”丛书的基础上,组织出版这套“计算机等级考试丛书('98 大纲)”。该丛书由以下三个系列构成:(1)计算机等级考试教程:全面而系统地介绍考试大纲所规定的内容,是便于自学的教材。(2)计算机等级考

试辅导:用来帮助已学过该课程的读者复习和准备考试,每本书的内容均包括各章要点、各章难点、例题分析、思考题,并附有模拟试题。(3) 计算机等级考试样题汇编:按照计算机等级考试的内容和试题形式,提供了 500~600 道样题,供应试者准备考试参考。

本丛书中各书的作者都是高等学校或计算机应用部门中具有丰富教学经验并对计算机等级考试有较深入研究的教授、专家。相信该丛书的出版一定会受到广大准备参加计算机等级考试的读者的欢迎。

欢迎读者对本丛书提出宝贵意见。

“计算机等级考试丛书('98 大纲)”主编

全国计算机等级考试委员会副主任

谭浩强

1999 年 3 月

再 版 前 言

近年来,在我国,计算机普及的浪潮一浪高过一浪。社会各界人士都已认识到:计算机知识是当代人类文化的一部分,计算机应用能力是当今岗位与职业的要求。各种计算机考试如雨后春笋,吸引了广大群众。其中最受欢迎的是由国家教委考试中心组织的“全国计算机等级考试”。该考试从1994年开考以来,短短两年多,应试人数骤增10倍。人们希望取得全国计算机等级考试证书,以证明自己的计算机知识与应用能力。

为了适应全国和各地区的计算机等级考试的需要,我们于1995年组织编写并出版了《计算机等级考试辅导》丛书。该丛书出版以后,受到了广大读者的欢迎,认为有助于他们的复习和应试。

根据这两年计算机等级考试的情况和读者的要求,我们对该丛书进行了修订并再版。修订的内容主要包括以下几个部分:

1. 根据等级考试的题型,将各章后的“思考题”的题型一律改为选择题和填空题。
2. 参照等级考试的考试要求、考试内容和考试形式,提供一份供应试者自我检查用的“自测验笔试题”,包括50道选择题和20道填空题。答卷时间120分钟,满分100分。可作为试前全面检查自己水平的“模拟试卷”。
3. 提供“上机操作自测题”。根据等级考试要求,上机题包括三个部分:① DOS操作题2道;② 调试修改程序题1道;③ 编程题1道。上机测试时间60分钟,满分100分(三个部分的得分比例为30:30:40)。本书提供5组上机题,供读者练习。
4. 提供各章思考题和“自测验笔试题”和“上机操作自测题”的全部参考答案,以便读者自我检查。
5. 其他章节的部分修改与补充。

相信这样的修改会对等级考试的应试者更有帮助。

应当说明,本书不是一本教材,它的任务不是对课程内容作系统而全面的叙述,它是一本帮助应试者复习备考的辅助读物,帮助应试者检查和巩固应掌握的知识。如果读者希望有一本系统教材,请参阅本书所列的参考文献。

主编 谭浩强

1997年2月

前 言

随着我国计算机普及第二次高潮的兴起,各行各业的人们都在努力地学习计算机知识,推动计算机应用。继“中国计算机软件专业技术资格和水平考试”之后,1994 年国家教委考试中心又推出了面向社会的“全国计算机等级考试”。许多省市还开展了面向高校非计算机专业学生的计算机水平测试。这些计算机统一考试的一个共同目的是,力求提供一个统一的、客观的要求和标准,以衡量应试者掌握计算机知识的程度,供社会上各用人单位参考。

经过许多专家的研讨,认为计算机初学者学习计算机知识应当按以下四个层次循序渐进地进行,即:1. 计算机基本知识和初步的操作使用;2. 程序设计,能用一种高级语言或数据库语言编制程序;3. 进一步学习软硬件知识,具有计算机应用软件的初步开发能力(偏软的方向)或计算机应用系统的初步分析和设计能力(偏硬的方向);4. 结合各个专业应用领域的需要,深入学习有关的计算机知识,深入开展计算机应用。

目前,全国和地方的计算机等级考试基本上是按照以上层次划分考试等级的,有的设置了三个考试等级,有的设置了前二个等级。考试的形式多数采用“标准题”(即“客观题”)形式,有的还有上机测试。

为了帮助以上各种考试的应试者复习有关考试内容,熟悉考试形式,检查自己掌握的程度,根据广大读者的要求,我们编写了这套“计算机等级考试辅导”丛书。该丛书包括一级、二级考试的内容,其中二级又包括 BASIC、FORTRAN、PASCAL、C、FoxBASE 五本。每一本书的各章的内容大体上都包含:本章内容要点、学习难点、例题分析、思考题等几部分。当然,这套丛书不是教材,它不可能包罗考试中可能遇到的全部内容和所有形式,只是为读者复习提供的一种辅导材料。

本丛书是邀请京津地区高等学校中具有较丰富教学经验的教师编写的。本书第一章由徐士良编写,其余各章由周海燕、鲍有文、田淑清合作完成。由于时间较紧,可能会有不尽如人意之处。我们准备在第一版出版之后,根据广大读者的意见和等级考试的发展,对本书作必要的修改和补充,使之不断完善。

主编 谭浩强

1995 年 2 月

目 录

第一章 计算机基本知识	1
1.1 本章要点	1
1.1.1 计算机的基本组成及其应用	1
1.1.2 计算机常用计数制	5
1.1.3 DOS 操作系统概述	7
1.1.4 常用的 DOS 命令	13
1.1.5 计算机安全	20
1.1.6 计算机网络	22
1.1.7 多媒体技术	27
1.1.8 Windows 基本操作	29
1.2 本章难点	34
1.2.1 二进制与十六进制之间的转换	34
1.2.2 磁盘文件的树状目录结构	35
1.2.3 DOS 命令的正确使用	36
1.2.4 批处理命令	37
1.2.5 输入输出改向	38
1.2.6 DOS 操作中几种打印方式的比较	39
1.3 例题分析	40
1.3.1 选择题	40
1.3.2 填空题	44
1.4 思考题	47
1.4.1 选择题	47
1.4.2 填空题	49
第二章 C 语言程序设计的基本知识和简单的语句	50
2.1 本章要点	50
2.1.1 C 语言程序的组成特点	50
2.1.2 标识符	50
2.1.3 数据类型	51
2.1.4 常量和变量	51
2.1.5 算术运算表达式	53
2.1.6 算术赋值运算	54
2.1.7 逗号表达式	55
2.1.8 数学库函数的调用	55

2.1.9 C 语句简介	55
2.1.10 终端上的数据输入和输出	56
2.2 本章难点	58
2.2.1 标识符	58
2.2.2 整数类型及其数值转换	59
2.2.3 各种不同进制整数的表示形式	60
2.2.4 正确使用运算符	60
2.2.5 赋值表达式和赋值语句	60
2.2.6 输入输出操作注意事项	61
2.3 例题分析	61
2.4 思考题	70
2.4.1 选择题	70
2.4.2 填空题	74
第三章 控制结构	76
3.1 本章要点	76
3.1.1 关系运算和逻辑运算	76
3.1.2 条件运算符和条件表达式	76
3.1.3 if 语句	77
3.1.4 switch 语句和 break 语句	77
3.1.5 for 循环语句	77
3.1.6 while 循环语句	78
3.1.7 do-while 语句	78
3.1.8 在循环体内使用 break 语句、continue 语句和 goto 语句	78
3.2 本章难点	79
3.2.1 控制表达式的正确使用	79
3.2.2 条件表达式	80
3.2.3 if 语句的正确使用	80
3.2.4 switch 语句的正确使用	81
3.2.5 for 循环	82
3.2.6 while 循环	83
3.2.7 do-while 循环	83
3.2.8 在循环体内使用 break 和 continue 语句	84
3.2.9 语句标号和 goto 语句	84
3.3 例题分析	85
3.4 思考题	98
3.4.1 选择题	98
3.4.2 填空题	100
第四章 指针与数组	112

4.1 本章要点	112
4.1.1 指针变量的定义	112
4.1.2 指针变量的赋值	112
4.1.3 对指针变量的操作	112
4.1.4 指向指针的指针变量	113
4.1.5 C 语言的内存动态分配函数	113
4.1.6 一维数组的定义和元素的引用	114
4.1.7 一维数组和指针	115
4.1.8 二维数组的定义和元素的引用	115
4.1.9 二维数组和指针	116
4.2 本章难点	118
4.2.1 指针变量的概念	118
4.2.2 对指针变量的操作	119
4.2.3 动态存储分配	122
4.2.4 数组	124
4.3 例题分析	127
4.4 思考题	143
4.4.1 选择题	143
4.4.2 填空题	145
第五章 字符数组与字符串	156
5.1 本章要点	156
5.1.1 字符数组	156
5.1.2 字符串变量	156
5.1.3 字符串常量	156
5.1.4 赋字符初值	156
5.1.5 通过赋初值隐含确定数组长度	157
5.1.6 通过定义一个字符指针来说明一个字符串	157
5.1.7 用字符数组表示字符串与用字符指针表示字符串的区别	157
5.1.8 赋字符串	158
5.1.9 字符串的输入和输出	158
5.1.10 用二维字符数组构成一维的字符串数组	159
5.1.11 有关字符串处理的库函数	159
5.2 本章难点	160
5.2.1 字符串	160
5.2.2 字符数组	160
5.2.3 字符串的输入和输出	161
5.2.4 用于字符处理的库函数	162
5.3 例题分析	163

5.4 思考题	171
5.4.1 选择题	171
5.4.2 填空题	172
第六章 函数和存储类别	175
6.1 本章要点	175
6.1.1 函数的定义和返回值	175
6.1.2 函数的调用	176
6.1.3 实参和形参之间的数值传递	176
6.1.4 带形参的 main 函数	178
6.1.5 局部变量和全局变量	179
6.1.6 变量的存储类别	179
6.1.7 局部变量的存储类别	179
6.1.8 全局变量的存储类别	179
6.1.9 外部函数和静态函数	180
6.2 本章难点	180
6.2.1 函数之间简单数据的传递	180
6.2.2 数组作为实参	182
6.2.3 函数名或指向函数的指针作实参	184
6.2.4 main 函数的参数	185
6.2.5 函数的递归调用	185
6.2.6 函数的声明	188
6.3 例题分析	188
6.4 思考题	205
6.4.1 选择题	205
6.4.2 填空题	207
第七章 结构体、共用体、位段和枚举类型	216
7.1 本章要点	216
7.1.1 使用关键字 typedef 说明新的类型标识符	216
7.1.2 结构体	216
7.1.3 位段结构	217
7.1.4 共用体(联合)	218
7.1.5 枚举类型	218
7.2 本章难点	219
7.2.1 新类型标识符的正确说明	219
7.2.2 结构体的类型说明	220
7.2.3 结构体变量、数组、指针	221
7.2.4 单向链表	223
7.2.5 共用体和位段	225

7.3	例题分析	227
7.4	思考题	240
7.4.1	选择题	240
7.4.2	填空题	243
第八章	位运算	251
8.1	本章要点	251
8.2	本章难点	251
8.2.1	位运算符的运算规则	251
8.2.2	有多个位运算符的表达式	253
8.3	例题分析	253
8.4	思考题	256
8.4.1	选择题	256
8.4.2	填空题	257
第九章	编译预处理	261
9.1	本章要点	261
9.1.1	宏定义	261
9.1.2	文件包含	261
9.1.3	条件编译	262
9.2	本章难点	263
9.2.1	预处理命令的特点	263
9.2.2	不带参的宏定义	263
9.2.3	带参的宏定义	263
9.3	例题分析	264
9.4	思考题	267
9.4.1	选择题	267
9.4.2	填空题	268
第十章	文件	271
10.1	本章要点	271
10.1.1	C 文件的概念	271
10.1.2	有关文件的操作	271
10.2	本章难点	273
10.2.1	文件的输入和输出	273
10.2.2	文件的打开和关闭	274
10.2.3	文本文件和二进制文件	274
10.2.4	顺序存取和随机存取	277
10.2.5	通过 main 函数参数接受命令行中的文件名	278
10.3	例题分析	279
10.4	思考题	284

10.4.1 选择题.....	284
10.4.2 填空题.....	287
第十一章 C 程序调试中的常见错误分析	291
附录	301
附录一 自测验笔试题.....	301
附录二 上机考试说明.....	312
附录三 上机操作自测题.....	327
附录四 各章思考题和自测验题参考答案.....	335
附录五 全国计算机等级考试说明.....	353
附录六 全国计算机等级考试二级(C 语言程序设计)考试大纲.....	355
参考文献	359

第一章 计算机基本知识

1.1 本章要点

1.1.1 计算机的基本组成及其应用

一、计算机系统的基本组成

一个完整的计算机系统应包括硬件系统和软件系统两大部分。

通常把不装备任何软件的计算机称为硬件计算机或裸机。目前,普通用户所面对的一般都不是裸机,而是在裸机之上配置若干软件之后所构成的计算机系统。

二、微型机的硬件系统

一般微型机的硬件系统由以下几部分组成。

1. 中央处理器

中央处理器简称 CPU (Central Processing Unit), 它是计算机系统的核心, 主要包括运算器和控制器两个部件。

计算机发生的所有动作都是受 CPU 控制的。其中运算器主要完成各种算术运算和逻辑运算, 而控制器不具有运算功能, 它只是读取各种指令, 并对指令进行分析, 作出相应的控制。

CPU 品质的高低直接决定了一个计算机系统的档次。CPU 可以同时处理的二进制数据的位数是其最重要的一个品质标志。人们通常所说的 16 位机、32 位机就是指该微机中的 CPU 可以同时处理 16 位、32 位的二进制数据。早期有代表性的 IBM PC/XT、IBM PC/AT 与 286 机是 16 位机, 386 机和 486 机是 32 位机, 586 机则是 32 位的高档微机。

顺便指出, 在微机中使用的 CPU 也称为微处理器 (MPU)。目前, 微处理器发展的速度很快, 基本上每隔一两年或两三年就有一个新品种出现。

2. 存储器

存储器是计算机的记忆部件, 用于存放计算机进行信息处理所必须的原始数据、中间结果、最后结果以及指示计算机工作的程序。

存储器的容量是指存储器中所包含的字节数。通常用 KB、MB 与 GB 作为存储器容量的单位, 其中

$$1\text{KB}=1024\text{字节}, 1\text{MB}=1024\text{KB}, 1\text{GB}=1024\text{MB}$$

计算机的存储器分为内存(储器)和外存(储器)。

(1) 内存储器

内存又称为主存。CPU 与内存合在一起一般称为主机。

内存存储器按其工作方式的不同,又可以分为随机存取存储器和只读存储器。

① 随机存取存储器(RAM)

随机存取存储器简称随机存储器或 RAM。这种存储器允许随机地按任意指定地址的存储单元进行信息存取。由于信息是通过电信号写入这种存储器的,因此,在计算机断电后, RAM 中的信息就会丢失。

② 只读存储器(ROM)

只读存储器简称 ROM。这种存储器中的信息只能读出而不能随意写入。ROM 中的信息是厂家在制造时用特殊方法写入的,断电后其中的信息也不会丢失。ROM 中一般存放一些重要的、且经常要使用的程序或其它信息,以避免其受到破坏。

(2) 外存储器

外存储器又称辅助存储器(简称辅存)。外存储器的容量一般都比较大,而且可以移动,便于不同计算机之间进行信息交流。

在微型计算机中,常用的外存有磁盘、光盘和磁带等。目前最常用的是磁盘。磁盘又分为硬盘和软盘。

① 硬盘

硬盘是由若干片硬盘片组成的盘片组,一般被固定在计算机机箱内。与软盘相比,硬盘的容量要大得多,存取信息的速度也快得多。

② 软盘

软盘按尺寸分为 5.25 英寸与 3.5 英寸两种。如果按存储面数和存储信息的密度又可以分为单面单密度(SS,SD)、单面双密度(SS,DD)、双面单密度(DS,SD)、双面双密度(DS,DD)、单面高密度(SS,HD)和双面高密度(DS,HD)。目前在微机上最常用的软盘有:5.25 英寸的双面双密度软盘,容量为 360KB;5.25 英寸的双面高密度软盘,容量为 1.2MB;3.5 英寸的双面高密度软盘,容量为 1.44MB。

特别要指出的是,在 5.25 英寸软盘的一侧有一个缺口,这个缺口称为写保护口。如果用一不透明的胶纸(习惯称为写保护纸)贴住这个缺口,则该软盘上的信息只能被读出而不能写入。同样,在 3.5 英寸软盘的一个角上有一个滑动块,如果移动该滑动块而露出一个小孔(称为写保护孔),则该软盘上的信息也只能被读出而不能写入。

③ 光盘

用于计算机系统的光盘主要有三类:只读性光盘、一次写入性光盘与可抹性光盘。目前在微机系统中使用最广泛的是只读性光盘。

只读性光盘(CD-ROM)只能读出信息而不能写入信息。光盘上已有的信息是在制造时由厂家根据用户要求写入的,写好后就永久保留在光盘上。CD-ROM 中的信息要通过光盘驱动器才能读取。

3. 输入设备

输入设备是外界向计算机传送信息的装置。在微型计算机系统中,最常用的输入设备有键盘和鼠标器。

4. 输出设备

输出设备的作用是将计算机中的数据信息传送到外部媒介,并转化成某种为人们所需要的表示形式。

在微机系统中,最常用的输出设备是显示器和打印机。有时根据需要还可以配置其它的输出设备,如绘图仪等。

三、微型机的软件系统

1. 软件系统的分类

微型机的软件系统可以分为系统软件和应用软件两大类。

系统软件是指管理、监控和维护计算机资源(包括硬件和软件)的软件。目前常见的系统软件有操作系统、各种语言处理程序、数据库管理系统以及各种工具软件等。

应用软件是指除了系统软件以外的所有软件,它是用户利用计算机及其提供的系统软件为解决各种实际问题而编制的计算机程序。由于计算机已渗透到了各个领域,因此,应用软件是多种多样的。目前,常见的应用软件有:各种用于科学计算的程序包,各种字处理软件,计算机辅助设计、辅助制造、辅助教学软件,各种图形软件等。

2. 系统软件

系统软件是计算机系统的必备软件。用户在购置计算机时,一般都要根据需要以及可能配备相应的系统软件。系统软件包括:

(1) 操作系统

(2) 程序设计语言与语言处理程序

程序设计语言是软件系统的重要组成部分,而相应的各种语言处理程序属于系统软件。程序设计语言一般分为机器语言、汇编语言和高级语言三类。

(3) 工具软件

工具软件有时又称服务软件,它是开发和研制各种软件的工具。常见的工具软件有诊断程序、调试程序、编辑程序等。这些工具软件为用户编制计算机程序及使用计算机提供了方便。

3. 应用软件

常见的应用软件有以下几种:

(1) 各种信息管理软件;

(2) 办公自动化系统;

(3) 各种文字处理软件;

(4) 各种辅助设计软件以及辅助教学软件;

(5) 各种软件包,如数值计算程序库、图形软件包等。

四、微型机的分类及主要性能指标

1. 微型机的分类

(1) 按字长分,微型机分为8位机、16位机、32位机等。

(2) 按结构分,微型机分为单片机、单板机与多芯片机、多板机等。

(3) 按用途分,微型机分为工业过程控制机与数据处理机等。

(4) 按 CPU 芯片型号分,微型机分为 286 机、386 机、486 机与 586 机等。

2. 计算机的主要性能指标

微型计算机的主要性能指标有以下一些。

(1) 字长

字长以二进制位为单位,其大小是 CPU 能够同时处理的数据的二进制位数,它直接关系到计算机的计算精度、功能和速度。目前,国内常见的苹果机为 8 位机,IBM PC/XT 与 286 机为 16 位机,386 机与 486 机为 32 位机,最新推出的 586 机为 32 位的高档微机。

(2) 运算速度

通常所说的计算机的运算速度(平均运算速度),是指每秒钟所能执行的指令条数。一般用百万次/秒(MIPS)来描述。

(3) 时钟频率(主频)

时钟频率是指 CPU 在单位时间(秒)内发出的脉冲数。通常,时钟频率以兆赫(MHz)为单位。如 486DX/66 的主频为 66MHz,Pentium/100 的主频为 100MHz。时钟频率越高,其运算速度就越快。

(4) 内存容量

内存一般以 KB 或 MB 为单位($1\text{KB}=1024$ 字节, $1\text{MB}=1024\text{KB}$)。内存容量反映了内存存储器存储数据的能力。存储容量越大,其处理数据的范围就越广,并且运算速度一般也越快。一般微型机的内存容量至少为 640KB,并且可以根据需要再进行扩充。通常,微机的档次越高,其扩充的内存容量也就越大。

以上只是一些主要性能指标。不能根据一两项指标来评定一种微型机的优劣,一般需综合考虑。还要考虑到经济合理、使用方便和性能价格比等方面,以满足应用的要求为目的。

除了上述这些主要性能指标外,还有其它一些指标,如外设配置、软件配置等。

五、计算机的特点与应用

1. 计算机的特点

- (1) 计算机具有自动进行各种操作的能力;
- (2) 计算机具有高速处理的能力;
- (3) 计算机具有超强的记忆能力;
- (4) 计算机具有很高的计算精度与可靠的判断能力。

2. 计算机的应用领域

目前,计算机的应用可概括为以下几个方面:

- (1) 科学计算;
- (2) 过程检测与控制;
- (3) 信息管理;
- (4) 计算机辅助工程,主要包括:计算机辅助设计(CAD),计算机辅助制造(CAM),计算机辅助测试(CAT),计算机辅助教学(CAI)等。