

中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计 上机指导

高国宏 主编

卞 静 林 山 杨 扬 编著

冶金工业出版社

2001 • 北京

内容简介

本书是《中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计教程》的上机指导，包括控件类、表单类、数据库、表单对数据库的操作、报表设计、数据导入与导出、菜单设计及工具栏设计等实际操作设计基础，很好地配合了课堂教学，同时也弥补了课程教学的不足。学完本书之后，可以使读者掌握基本的面向对象开发能力，可以完成一般的商业程序设计任务。

本书适合大中专院校师生及相关专业人士作为教学参考书，也可作为实际工作者的开发参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计上机指导 / 高国宏
主编. —北京: 冶金工业出版社, 2001.6
ISBN 7-5024-2815-1

I. 中... II. 高... III. 关系数据库-数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0-程序设计
IV. TP311.132.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 033010 号

出版人 卿启云 (北京沙滩嵩祝院北巷 39 号, 邮编 100009)

责任编辑 程志宏

广东出版技校彩印厂印刷; 冶金工业出版社发行; 各地新华书店经销

2001 年 6 月第 1 版, 2001 年 6 月第 1 次印刷

787mm × 1092mm 1/16; 18 印张; 409 千字; 276 页; 1-1900 册
25.00 元

前 言

现在国家愈来愈重视计算机教学，而且明确提出“重视编程能力的培养”。为此，作者同几所大学的第一线教学人员座谈时，发现大家都有一个共同的体会：计算机语言教学涉及面广，学生兴趣不一，侧重点不同。如何结合课堂教学提供更好的基础练习供学生选择，变得越来越重要了。

借这次编写教材的机会，作者充分考虑了教学实践课程的特点，一则准备更多的课程内容供教学选择，二则提供丰富基础的练习供上机练习选择，希望能够从多个方面满足不同兴趣的学生需求，务必调动起学生的学习兴趣。为此作者编写了《中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计教程》和《中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计上机指导》两本书来满足全国大中专学生学习 Visual FoxPro 编程的需求。

本书侧重基础知识练习，把许多在课堂教学中无法理论化讲述的实践问题汇集成一个个小练习，结合学生的年龄特点，让他们没有压力地快速掌握一个个知识点，在潜移默化之中培养良好的程序设计能力，因此，本书可以说是能力教学的一种新尝试。

在此之前作者也曾为学生编写了大约十几个练习的上机指导，但由于可选择性少，学生上机时往往兴趣不高，甚至有逃课现象，采用兴趣选择练习后，学生上机时间远远超过了以往，并且已经有部分学员表现出色，具有很扎实的开发功底。

《中文 Visual FoxPro 6.0 程序设计上机指导》是按照学员每次上机的学习任务量来编排的，对于许多非计算机类或大专类院校、高级职业教育学院、教师可以根据教学进度安排学员学习。

根据教学实践，凡参加过本课程学习的学生，基本上有能力完成基本的课程论文设计工作，并可以参加一般的工程软件或商品化软件开发工作。

广州市高博士电脑公司也将此套丛书列为工程开发人员内部培训教材和技能考核参考用书，规定凡使用 Visual FoxPro 开发的人员至少需掌握本书中的基本开发技能，并学会灵活使用。

各地实际开发工作者也可以将此书列为参考书，或列为技巧练习用书。

凡对此书中练习有疑难问题的读者可以直接来信咨询，作者信箱为：mrpiso@21cn.com。本丛书得到广州市高博士电脑公司工程技术人员审阅和测试，特此致谢！

江颖同志完成了本书的主要例子制作工作，特表谢意！

作者

2001 年 5 月

目 录

第 1 章 Visual FoxPro 6.0 简单基本控件 ... 1

1.1 Visual FoxPro 6.0 基本控件简介	1
1.2 Hello World!	2
1.2.1 创建表单	2
1.2.2 在表单中加入标签和复选框	3
1.2.3 在表单中加入复选框对象的“Click” 事件处理函数	4
1.2.4 运行“Hello World!”	4
1.3 文本框	4
1.3.1 程序功能介绍	4
1.3.2 在表单中加文本框	5
1.3.3 处理文本框的KeyPress 事件	5
1.3.4 程序执行结果	5
1.4 使用命令按钮	6
1.4.1 程序功能介绍	6
1.4.2 向表单中加入命令按钮控件	6
1.4.3 处理命令按钮控件的Click 事件	6
1.4.4 程序执行结果	6
1.5 使用编辑框	6
1.5.1 程序功能介绍	6
1.5.2 向表单中加入控件	7
1.5.3 加入事件处理程序	7
1.5.4 程序执行结果	7
1.6 形状控件的设计	8
1.6.1 程序介绍	8
1.6.2 向表单中添加控件	8
1.6.3 添加事件处理程序	9
1.6.4 执行程序	9
1.7 微调控件的设计	9
1.7.1 程序介绍	9
1.7.2 向表单中加入微调控件并设定属性 ..	9

1.7.3 为微调控件加入事件处理程序	11
1.7.4 程序执行效果	11
1.8 图像控件的设计	11
1.8.1 程序介绍	11
1.8.2 向表单中加入控件并设定属性	11
1.8.3 为表单加入事件处理程序	12
1.8.4 程序执行结果	13
1.9 计时器设计	13
1.9.1 程序介绍	14
1.9.2 设计表单	14
1.9.3 向表单中加入程序	15
1.9.4 程序的执行	16
1.10 小结	16

第 2 章 Visual FoxPro 6.0 复杂控件 17

2.1 命令按钮组	17
2.1.1 程序功能介绍	17
2.1.2 在表单中加入命令按钮组	17
2.1.3 加入事件处理程序	18
2.1.4 程序执行结果	18
2.2 选项按钮组控件	19
2.2.1 程序功能介绍	19
2.2.2 在表单中加入控件	19
2.2.3 在表单中加入处理程序	21
2.2.4 执行程序的结果	22
2.3 组合框的设计	22
2.3.1 程序功能介绍	22
2.3.2 向表单中加入控件	22
2.3.3 编写事件处理程序	23
2.3.4 程序执行结果	24
2.4 列表框的设计	24
2.4.1 程序介绍	25

2.4.2 向表单中加入控件并设定属性	25	3.4 小结.....	58
2.4.3 编写事件处理程序	25	第4章 活动类表单	59
2.4.4 程序执行结果	27	4.1 活动字幕一.....	59
2.5 页框的设计	27	4.1.1 程序介绍	59
2.5.1 程序介绍	27	4.1.2 设计表单	59
2.5.2 向表单中加入控件	27	4.1.3 添加事件处理程序	60
2.5.3 添加事件处理程序	29	4.1.4 执行程序	61
2.5.4 执行程序	29	4.2 活动字幕二.....	61
2.6 容器的设计	30	4.2.1 程序介绍	61
2.6.1 程序介绍	30	4.2.2 设计表单	61
2.6.2 向表单中添加控件	30	4.2.3 添加事件处理程序	63
2.6.3 添加事件处理程序	30	4.2.4 执行程序	63
2.6.4 执行程序	31	4.3 移动窗口.....	63
2.7 表单集的设计	31	4.3.1 程序介绍	63
2.7.1 程序介绍	31	4.3.2 代码	64
2.7.2 创建表单集以及添加控件	31	4.3.3 执行程序	64
2.7.3 添加事件处理程序	33	4.4 改变控件的大小.....	65
2.7.4 执行程序	35	4.4.1 程序介绍	65
2.8 小结	35	4.4.2 设计表单	65
第3章 文本类表单	36	4.4.3 添加事件处理程序	66
3.1 用表单设置文本操作.....	36	4.4.4 执行程序	66
3.1.1 程序介绍	36	4.5 移动和缩放图片.....	67
3.1.2 设计表单.....	37	4.5.1 程序介绍	67
3.1.3 向表单中添加事件处理程序	38	4.5.2 设计表单	67
3.1.4 执行程序	42	4.5.3 添加事件处理程序	68
3.2 文本综合处理表单.....	44	4.5.4 执行程序	70
3.2.1 程序介绍	44	4.6 小结.....	70
3.2.2 设计表单集	44	第5章 选择性操作类表单.....	71
3.2.3 添加事件处理程序	49	5.1 在列表框中实现排序	71
3.2.4 执行程序	53	5.1.1 程序介绍	71
3.3 改变表单和主窗口的图标和标题	54	5.1.2 向表单中添加控件	71
3.3.1 程序介绍	54	5.1.3 添加事件处理程序	72
3.3.2 设计表单	54	5.1.4 执行程序	73
3.3.3 添加事件处理程序	57	5.2 利用组合框显示表的一个字段	73
3.3.4 运行程序	58		

5.2.1 程序介绍	73
5.2.2 设计表单	73
5.2.3 向表单中添加事件处理程序	74
5.2.4 执行程序	76
5.3 在列表框中显示图标	76
5.3.1 程序介绍	76
5.3.2 设计表单	76
5.3.3 添加事件处理代码	77
5.3.4 执行表单	78
5.4 多重选择以及项目添加表单	78
5.4.1 程序介绍	78
5.4.2 设计表单	78
5.4.3 添加程序	79
5.4.4 执行程序	80
5.5 表单中使用滑动条	81
5.5.1 程序介绍	81
5.5.2 设计表单	81
5.5.3 添加事件处理程序	83
5.5.4 执行程序	83
5.6 在表单中使用 SQL 编写查询程序	84
5.6.1 程序介绍	84
5.6.2 设计表单	84
5.6.3 添加处理代码	89
5.6.4 运行程序	93
5.7 小结	94
第 6 章 系统操作类表单	95
6.1 显示表结构的表单	95
6.1.1 程序介绍	95
6.1.2 设计表单	95
6.1.3 添加事件处理程序	96
6.1.4 执行程序	97
6.2 制作打开图片、表和文本的表单	97
6.2.1 程序介绍	97
6.2.2 设计表单	97
6.2.3 添加程序	98

6.2.4 执行表单	101
6.3 创建显示系统日期的类	102
6.3.1 程序介绍	102
6.3.2 创建类	102
6.3.3 设计表单	106
6.3.4 执行程序	106
6.4 显示系统时间的时钟	106
6.4.1 程序介绍	106
6.4.2 创建类	106
6.4.3 设计表单	109
6.4.4 执行表单	109
6.5 在表单中显示系统设置	109
6.5.1 程序介绍	109
6.5.2 设计表单	109
6.5.3 添加代码	111
6.5.4 执行程序	128
6.6 小结	128
第 7 章 使用 OLE 或 ActiveX 类表单	129
7.1 在表单中使用 OLE Word 控件	129
7.1.1 程序介绍	129
7.1.2 设计表单	129
7.1.3 添加事件处理程序	131
7.1.4 执行表单	133
7.2 利用 ActiveX 控件显示目录树	133
7.2.1 程序介绍	133
7.2.2 设计表单	133
7.2.3 添加程序	135
7.2.4 执行表单	136
7.3 小结	136

第 8 章 数据库的基本操作	137
8.1 建立表并实现查询功能	137
8.1.1 程序介绍	137
8.1.2 建立数据库	137
8.1.3 运行表单	142

8.2 在表单中查看表.....	142
8.2.1 程序介绍.....	142
8.2.2 设计表单.....	142
8.2.3 添加事件处理程序.....	145
8.2.4 运行程序.....	148
8.3 用向导生成察看表的表单.....	148
8.3.1 程序介绍.....	148
8.3.2 步骤.....	148
8.3.3 执行表单.....	151
8.4 创建视图.....	151
8.4.1 程序介绍.....	151
8.4.2 步骤.....	151
8.4.3 运行视图.....	153
8.5 小结.....	153

第9章 表单对数据库的基本操作 154

9.1 在表单中打开数据库.....	154
9.1.1 程序介绍.....	154
9.1.2 设计表单.....	154
9.1.3 添加程序.....	158
9.1.4 执行表单.....	162
9.2 在程序中向表中添加记录.....	163
9.2.1 程序介绍.....	163
9.2.2 编写程序.....	164
9.2.3 运行程序.....	165
9.3 在表单中向表添加字段.....	165
9.3.1 程序介绍.....	165
9.3.2 设计表单.....	166
9.3.3 添加程序代码.....	169
9.3.4 运行程序.....	175
9.4 查询.....	175
9.4.1 程序介绍.....	175
9.4.2 创建表单.....	176
9.4.3 添加程序和属性.....	182
9.4.4 执行表单.....	186
9.5 小结.....	186

第10章 表单对数据库的复杂操作..... 187

10.1 在顶层表单中带参数调用子表单.....	187
10.1.1 程序介绍.....	187
10.1.2 创建表单.....	187
10.1.3 添加时间处理程序.....	189
10.1.4 运行程序.....	190
10.2 在表单中进行事务处理.....	191
10.2.1 程序介绍.....	191
10.2.2 设计表单.....	191
10.2.3 添加程序.....	195
10.2.4 执行表单.....	198
10.3 表的联动.....	198
10.3.1 程序介绍.....	198
10.3.2 设计表单.....	198
10.3.3 运行表单.....	201
10.4 在列表框中显示表中的记录.....	202
10.4.1 程序介绍.....	202
10.4.2 设计表单.....	202
10.4.3 添加程序.....	203
10.4.4 执行表单.....	205
10.5 小结.....	205

第11章 报表设计..... 206

11.1 制作快速报表.....	206
11.1.1 程序介绍.....	206
11.1.2 建立报表.....	206
11.1.3 预览报表.....	208
11.2 高级报表一.....	208
11.2.1 程序介绍.....	208
11.2.2 设计报表.....	208
11.2.3 预览报表.....	210
11.3 高级报表二.....	211
11.3.1 程序介绍.....	211
11.3.2 设计报表.....	211
11.3.3 预览报表.....	212

11.4 生成成绩图.....	213
11.4.1 程序介绍.....	213
11.4.2 生成步骤.....	213
11.4.3 预览图.....	215
11.5 标签的设计.....	215
11.5.1 程序介绍.....	215
11.5.2 标签生成过程.....	215
11.6 小结.....	217

第 12 章 数据导入和导出 218

12.1 将 DBF 导出成 Excel 表.....	218
12.1.1 程序介绍.....	218
12.1.2 导出步骤.....	218
12.1.3 浏览导出表.....	219
12.2 导入 Excel 表.....	219
12.2.1 程序介绍.....	219
12.2.2 导入 Excel 表.....	220
12.2.3 浏览导入表.....	222
12.3 小结.....	222

第 13 章 菜单设计 223

13.1 创建浏览记录的菜单.....	223
13.1.1 程序介绍.....	223
13.1.2 创建菜单和表单.....	223
13.1.3 向表单中添加代码.....	227
13.1.4 编写主程序.....	229
13.1.5 运行程序.....	230
13.2 设计快捷菜单设置表单.....	230
13.2.1 程序介绍.....	230
13.2.2 设计表单.....	230
13.2.3 设计菜单.....	231
13.2.4 添加程序.....	232
13.2.5 运行程序.....	234
13.3 编程设计快捷菜单.....	234
13.3.1 程序介绍.....	234
13.3.2 创建表单.....	234

13.3.3 编写 Showmenu.prg.....	235
13.3.4 执行程序.....	242
13.4 使用动态快捷菜单.....	242
13.4.1 程序介绍.....	242
13.4.2 设计表单.....	243
13.4.3 设计菜单.....	243
13.4.4 添加处理程序.....	244
13.4.5 运行程序.....	245
13.5 在表单中显示菜单.....	245
13.5.1 程序介绍.....	245
13.5.2 创建表单.....	246
13.5.3 设计菜单.....	246
13.5.4 修改菜单.....	247
13.5.5 在表单中添加程序.....	248
13.5.6 运行表单.....	248
13.6 利用复选框控制菜单.....	249
13.6.1 程序介绍.....	249
13.6.2 设计表单.....	249
13.6.3 设计菜单.....	252
13.6.4 添加程序.....	253
13.6.5 运行程序.....	254
13.7 利用快捷菜单实现表的操作.....	254
13.7.1 程序介绍.....	254
13.7.2 设计菜单.....	255
13.7.3 创建表单.....	255
13.7.4 添加数据.....	264
13.7.5 添加程序.....	264
13.7.6 运行程序.....	270
13.8 小结.....	271

第 14 章 工具栏设计 272

14.1 创建自定义工具栏.....	272
14.1.1 程序介绍.....	272
14.1.2 创建类.....	272
14.1.3 添加事件处理代码.....	274
14.2 在表单中使用工具栏.....	274

14.2.1 程序介绍	274	14.3.2 设计菜单	275
14.2.2 添加工具栏	274	14.3.3 添加事件处理代码	275
14.2.3 运行表单	274	14.3.4 运行程序	276
14.3 协调菜单和工具栏	275	14.4 小结	276
14.3.1 程序介绍	275		

第1章 Visual FoxPro 6.0简单基本控件

Visual FoxPro 6.0 程序设计是面向对象的设计方式，因此熟练地掌握控件就成为首要的学习任务。本章按照学习和程序设计的基本习惯，首先介绍 Visual FoxPro 6.0 中的基本控件，然后将 Visual FoxPro 6.0 中比较容易掌握的控件一一举例，希望大家从简单做起，练好基本功。

- Visual FoxPro 6.0 中的基本控件简介
- HelloWorld!
- 文本框
- 使用命令按钮
- 使用编辑框
- 形状控件的设计
- 图像控件的设计
- 计时器设计
- 微调控件的设计

1.1 Visual FoxPro 6.0基本控件简介

控件是 Visual FoxPro 6.0 中实现友好用户界面的重要组成部分，它用于显示数据和获取用户输入数据，通过控件可以实现和用户的交互。

在 Visual FoxPro 6.0 中提供了一系列的基本控件，利用这些控件可以设计出满足复杂要求的应用程序。

通过对本章实例的学习，读者可以掌握 Visual FoxPro 6.0 中基本控件的使用方法，熟悉 Visual FoxPro 6.0 的程序设计环境。

在 Visual FoxPro 6.0 中，常用控件都在表单控件工具栏中，如图 1-1 所示。

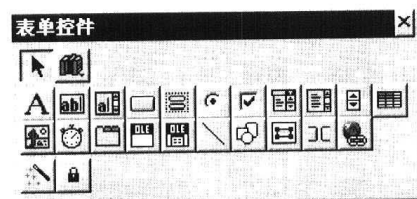


图 1-1

其中包括：

- 1) 标签 (Label)：保存和显示不希望用户修改的信息。
- 2) 文本框 (Text Out)：获取用户输入和保存单行文本，用户也可在其中更改文本。
- 3) 编辑框 (Edit Box)：类似于文本框，但可保存多行文本。
- 4) 命令按钮 (Command Button)：通过单击按钮，用户可以执行一些命令。
- 5) 命令按钮组 (Command Group)：把相关的命令编成命令按钮组，以完成相关操作。

- 6) 选项按钮组 (Option Group): 用于显示多个选项, 但用户只能选一个。
- 7) 复选框 (Check Box): 用于显示多个选项, 用户能选择多于一项。
- 8) 组合框 (Combo Box): 用户可以从组合框中的下拉式列表框中选一项或手动输入一个值。
- 9) 列表框 (List Box): 显示供用户选择的列表项。
- 10) 微调控件 (Spinner): 用于接受给定范围内的数字输入。
- 11) 表格 (Grid): 以电子表格的形式显示数据。
- 12) 图像 (Image): 显示图像。
- 13) 计时器 (Timer): 此控件在运行时不可见, 它以设定的时间捕捉计时器事件。
- 14) 页框 (Page Frame): 显示多个页面。
- 15) ActiveX 控件 (Ole Control): 在应用程序中添加 OLE 对象。
- 16) ActiveX 绑定控件 (OleBoundControl): 类似于 ActiveX 控件, 但 ActiveX 绑定控件是绑定在一个通用字段上。
- 17) 线条 (Line): 可在表单上画各种线条。
- 18) 形状 (Shape): 可在表单上画各种形状。
- 19) 容器 (Container): 用于包含其他的控件, 并允许对这些控件或对象进行访问。
- 20) 分隔符 (Separator): 用于分隔控件。
- 21) 超级连接 (HyperLink): 可在表单中加入超级连接。
- 综合利用上述这些控件, 就可以实现一些比较复杂的操作。

1.2 Hello World!

本节主要介绍如何创建表单, 以及使用标签和复选框。

1.2.1 创建表单

创建表单可遵循以下步骤:

- 1) 在系统“文件”菜单中选择“新建”, 如图 1-2 所示, 将会弹出如图 1-3 所示的对话框。

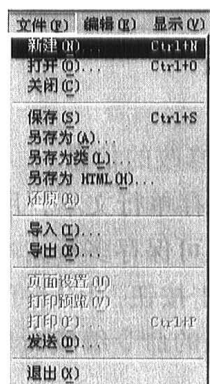


图 1-2

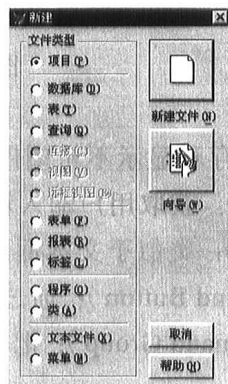


图 1-3

2) 在“New”对话框中选择“Form”，然后按“New file”。这时，会弹出“Form Designer”窗口，如图 1-4 所示，“Form Designer”设计器，如图 1-5 所示，“Properties”对话框，如图 1-6 所示和表单控件工具栏，如图 1-1 所示。

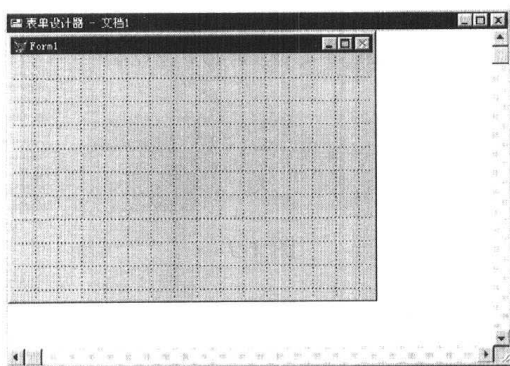


图 1-4



图 1-5

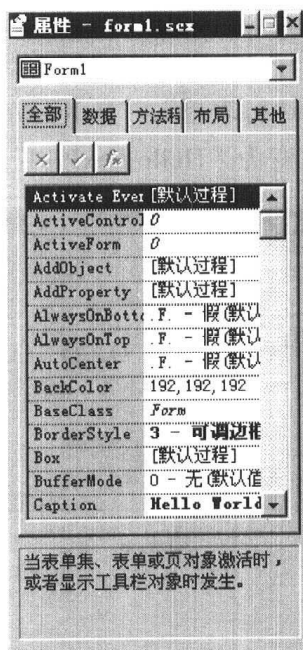


图 1-6

现在已经创建了表单“Form1”。

1.2.2 在表单中加入标签和复选框

在表单控件工具栏中选择标签，然后在“Form1”中选择一个区域，标签就会被加入其中，同样可把复选框加入“Form1”；并在属性框中修改表单和标签的属性，把“Caption”

项改为“Hello World!”, 如图 1-7 所示。



图 1-7

1.2.3 在表单中加入复选框对象的“Click”事件处理函数

在表单设计器窗口中双击复选框对象, 进入“Click”事件处理过程。把以下程序加入其中。

```
if this.value = 1
thisform.label1.caption = "Hello World!"
else
thisform.label1.caption = "Hello Foxpro!"
endif
```

1.2.4 运行“Hello World!”

在系统“表单”菜单中选择“运行表单”, “Hello World!”表单将会执行。当改变复选框的状态时, 标签中的文字也会改变为“Hello FoxPro!”, 如图 1-8 所示。

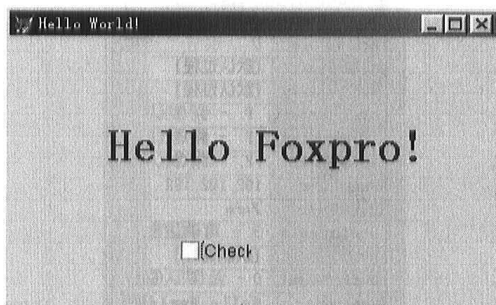


图 1-8

1.3 文本框

1.3.1 程序功能介绍

本节中的程序是一个基于表单的程序。在表单中使用两文本框, 当在一个文本框中输入密码时在另一个文本框中输出所输入的密码。输入框中输入的内容储存在变量 value 中, 因此可通过变量 value 获取输入的文本, 以及输出的文本。

1.3.2 在表单中加文本框

在表单中加文本框，如图 1-9 所示，步骤与加入标签相似，不再重述。

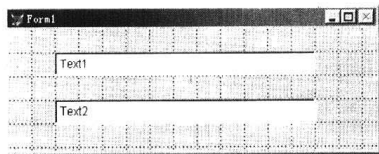


图 1-9

然后在属性对话框中把 Text1 中的 PasswordChar 项置为 “*”，也可在 Text1 的初始化过程 Init 中，用以下语句将其初始化，如图 1-10 所示。

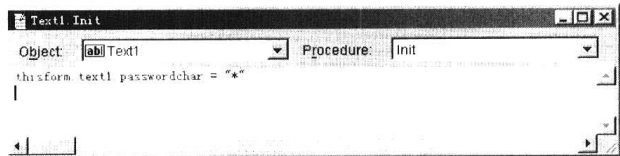


图 1-10

`thisform.text1.passwordchar = "*"`
其中文本框的属性 passwordchar 用于设定密码的替代文字。

1.3.3 处理文本框的 KeyPress 事件

在如图 1-10 所示的窗口中，把 Procedure 项改为 KeyPress，然后加入以下代码，如图 1-11 所示：

`LPARAMETERS nKeyCode, nShiftAltCtrl`
`thisform.text2.value = thisform.text1.value`

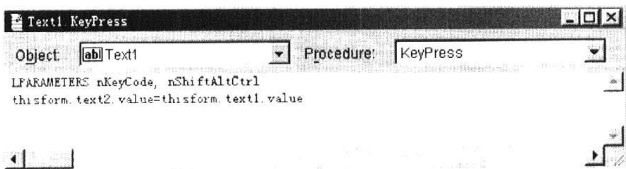


图 1-11

1.3.4 程序执行结果

此时可以按照 1.2.4 中的步骤执行该程序。执行后，在 Text1 中输入密码，同时在 Text2 中可看到所输入的内容，执行结果如图 1-12 所示。

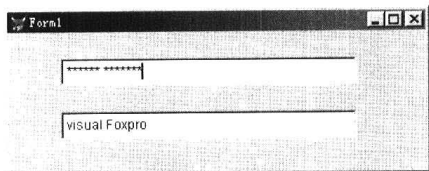


图 1-12

1.4 使用命令按钮

1.4.1 程序功能介绍

本节的实例中介绍如何使用命令按钮控件。单击下一个按钮时，表单会发生相应的移动。通过学习本节中的实例，读者学习如何使用命令按钮控件。

1.4.2 向表单中加入命令按钮控件

按图 1-13 所示向表单中加入四个命令按钮控件。

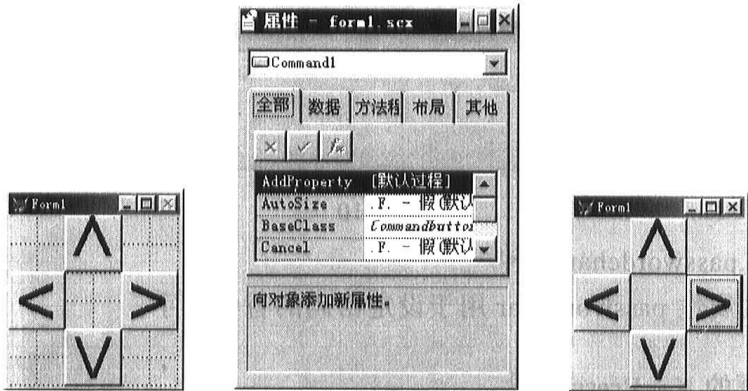


图 1-13

图 1-14

图 1-15

在属性对话框中把命令按钮控件属性 Caption 分别置为< ^ > v，然后通过命令按钮控件的属性项 FontSize 调整字体，如图 1-14 所示。

1.4.3 处理命令按钮控件的 Click 事件

双击命令按钮控件“>”，弹出“Click”事件处理窗口，然后在其中加入如下代码：

```
thisform.left = thisform.left + 50
```

对其他三个按钮进行同样操作，分别在各自的“Click”事件处理窗口加入如下代码：

```
thisform.left = thisform.left - 50
```

```
thisform.top=thisform.top - 50
```

```
thisform.top=thisform.top + 50
```

1.4.4 程序执行结果

按前面介绍的步骤执行，执行结果如图 1-15 所示。

1.5 使用编辑框

1.5.1 程序功能介绍

该例在表单中使用了两个编辑框，一个用于输入信息，一个用于输出信息。还使用了

两个命令按钮控件，分别用于输入和删除。

1.5.2 向表单中加入控件

向表单中加入控件，并按以下要求设置属性：

```
Edit1.readonly = 1
Command1.Caption = "加入"
Command1.Enabled = 0
Command2.Caption = "删除"
Command2.Enabled = 0
结果如图 1-16 所示。
```

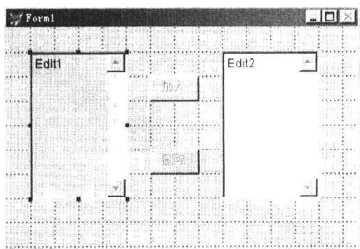


图 1-16

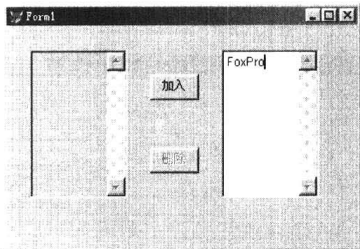


图 1-17

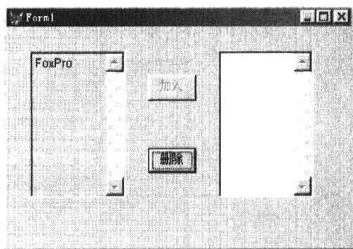


图 1-18

1.5.3 加入事件处理程序

根据程序要求，当编辑框 Edit2 接受到输入时命令按钮 Command1 应变为可用。当加入完成时，命令按钮 Command2 变为可用，命令按钮 Command1 变为不可用，编辑框 Edit2 清空，编辑框 Edit1 显示输入。

为完成上述要求，在 Edit2 的 KeyPress 事件处理过程中加入以下代码：

```
LPARAMETERS nKeyCode, nShiftAltCtrl
thisform.command2.enabled = 1
在 Command1 的 Click 事件处理过程中加入以下代码：
if thisform.Edit2.value = ""
thisform.Edit1.value = thisform.Edit1.value + thisform.Edit2.value
thisform.Edit2.value = ""
thisform.command2.enabled=1
endif
thisform.command1.enabled=0
在 Command2 的 Click 事件处理过程中加入以下代码：
thisform.Edit1.value=""
if thisform.Edit2.value != ""
thisform.command1.enabled = 0
endif
thisform.command2.enabled = 0
```

1.5.4 程序执行结果

现在可以执行程序了，执行结果如图 1-17 和图 1-18 所示。

从本例中可以看出，编辑框的操作与文本框类似，但编辑框可以保存多行文本。

1.6 形状控件的设计

1.6.1 程序介绍

在本例中通过一个微调控件改变形状控件的形状。

1.6.2 向表单中添加控件

向表单中添加一个微调控件，一个标签和一个形状控件，结果如图 1-19 所示。

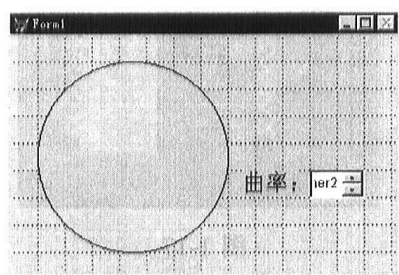


图 1-19

并按下列清单设定控件属性：

形状控件属性：

Left = 24
Height = 169
Width = 169
Curvature = 99
Name = "Shape1"

微调控件属性：

Height = 25
KeyboardHighValue = 99
KeyboardLowValue = 0
Left = 264
SpinnerHighValue = 99.00
SpinnerLowValue = 0.00
Top = 120
Width = 49
Value = 99
Name = "Spinner2"

标签属性：

Caption = "曲率："
Height = 25
Left = 204
Top = 120
Width = 49
Name = "Label2"