

Internet

互联网络技术

512 问

剑侠工作室 编著

Internet

UEST 电子科技大学出版社

电
脑
实
用
问
答
从

内 容 提 要

本书以问答的形式概略介绍了 Internet 的基本原理和发展历史。以 Internet 在中国的发展现状重点阐明了 Internet 上常用的信息服务资源(如 E-mail、BBS、WWW、FTP、Telnet、Gopher、Finger、Whois、WAIS 等)的基本技术和常见问题。此外,还对 Java 语言作了较详细的介绍。本书深入浅出,覆盖面广,力求实用,既适用于 Internet 的初学者和有一定经验的用户,对专业技术人员也是一本有价值的参考书。

电脑实用问答丛书

Internet 互联网络技术 512 问

剑侠工作室 编著

电子科技大学出版社出版

(成都建设北路二段四号) 邮编 610054

成都理工大学印刷厂印刷

新华书店经销

开本 787×1092 1/16 印张 27 字数 600 千字

版次 1997 年 10 月第一版 印次 1998 年 7 月第二次印刷

印数 5001—8000 册

ISBN 7-81043-742-9/TP·306

定价:34.00 元

前 言

近年来,计算机网络技术得到了迅猛发展,而 Internet 的崛起正是其中热点的热点。Internet 使以计算机为主体的信息处理和传送进入了一个新的网络时代,正在广阔的领域里越来越深刻地影响着人们的生产和生活方式。而且,这种发展还仅仅是一个开始,有着无比广阔的前景。特别值得一提的是,自从 1995 年美国停止了对 Internet 主干网的资助后,Internet 加速了商业化的步伐,真正走向了社会,这必将为其发展带来新的机遇。难怪有人把 Internet 称为未来信息高速公路的雏形,目前,我国的计算机网络发展也相当迅速,现已拥有了分别属于中科院、国家教委、邮电部和电子部的六个国际互联网络出口。Internet 在我国的发展方兴未艾。

Internet 的发展不但直接影响着人们的生活,它从 TCP/IP 传输协议上发展起来的一系列技术也被广泛地推广和应用,企业网 Intranet 的出现就是一个实例。以前,企业内部网络所使用的通信协议是多种多样的,而实践证明 Internet 使用的 TCP/IP 协议,目前是最好的,企业网使用 TCP/IP 后就可以方便地把 Internet 上的技术应用到企业内部网上。

本书正是为了满足学习 Internet 的需要而编写的。本书概略介绍了 Internet 的基本原理和发展历史,以及 Internet 在中国的发展状况,重点介绍了包括 E-mail, BBS, WWW, FTP, Telnet, Gopher, Finger, Wais 等在内的 Internet 上常用的信息服务资源,以问答的方式有针对性地介绍了使用这些服务的基本技术和常见问题。此外,本书还对 Java 语言作了较详细的介绍。在本书的附录中给出了一些网上常用的资源,以方便读者。

本书深入浅出,覆盖面广,力求实用,既适合 Internet 的初学者和有一定经验的用户,对专业技术人员也是一本有价值的参考书。

参加本书编著的剑侠工作组成员有:李东东、徐强、姜海鹏、赵夏阳、陈锡明、王鲁荣、潘跃健、李文胜等。所施“招数”定有破绽,望诸位高手不吝指正。

编著者

1997 年 6 月于电子科技大学

目 录

前 言

第一章 Internet 概述

1. 什么是 Internet?	1
2. 网络的基本概念是什么?	1
3. Internet 是怎样起源的?	2
4. Internet 是怎样发展起来的 (一)?	3
5. Internet 是怎样发展起来的 (二)?	5
6. Internet 的现状怎样?	6
7. 什么是网络计算机?	7
8. Internet 是如何走向市场的?	8
9. 何谓 Internet 上的电子商贸?	8
10. Internet 上的文化娱乐活动有哪些?	11
11. 什么是企业网 Intranet?	12
12. Intranet 的现状与发展怎样?	13
13. 什么叫虚拟现实语言 VRML?	14
14. 何谓虚拟现实 VR?	15

第二章 网络基础

15. 什么是计算机网络?	17
16. 计算机网络按地理概念划分可分为哪几类?	17
17. 什么叫资源子网和通信子网?	18
18. 什么是计算机网络的拓扑结构?	20
19. 常见网络的拓扑结构有几种?	21
20. 点到点信道和广播信道有什么不同?	22
21. 什么是协议?	22
22. 协议为什么要分层?	23
23. 在通信和计算机网络方面, 国际上有哪些标准制定机构?	24
24. 什么是 RFC?	25
25. 如何获得 RFC?	26
26. 什么是国际互联网的首要关键?	26
27. 什么是物理地址和 IP 地址?	27

28. 国际互联网地址结构是怎样的?	27
29. 通常说的 A 类、B 类、C 类地址是什么意思?	28
30. 诸如一个 128.10.2.30 地址是什么意思?	29
31. 网络有几个特殊地址?	30
32. 怎样从一个 IP 地址分析它的网络类型和网络号?	31
33. 网关有几个 IP 地址?	31
34. 什么是子网编址模式?	32
35. 什么是子网模?	32
36. 怎么表示子网模?	32
37. 什么是子网编址?	33
38. 什么是域名和域名系统 (DNS)?	34
39. 域名系统为什么要采用层次型命名机制?	35
40. Internet 有哪些域名?	36
41. 一个具体的域名是如何逐步确定的?	37
42. 美国的域名和中国的域名有什么不同?	38
43. ISO 的 OSI 模型是如何分层的?	38
44. 与 ISO/OSI 模型相比较, TCP/IP 是如何分层的?	39
45. 各种协议与 ISO/OSI 的协议层次是如何对应的?	40
46. 常说的端到端与点到点有什么区别?	41
47. 常见的有哪些传输介质?	42
48. 网络通信上常说的交换和存储转发是什么意思?	44
49. 电路交换与存储转发有什么区别?	44

第三章 中国的网络建设

50. 中国有哪些国际 Internet 出口?	46
51. 中国有哪些 Internet 互联管理单位?	46
52. 什么是 CERNET?	47
53. CERNET 的网络拓扑结构和管理层次是怎样的?	48
54. CERNET 域名系统和 IP 地址分配的情况怎样?	49
55. 什么是 NCFC?	50
56. NCFC 的网络结构是怎样的?	50
57. 什么是 CHINANET?	51
58. 有哪些接入 CHINANET 方式?	54
59. CHINANET 是怎样计费的?	55
60. CHINANET 有什么特点?	55
61. 什么是金桥网?	56
62. 金桥网域名系统和 IP 地址的分配的情况怎样?	56
63. “金桥网”有什么特点?	57

64. 什么是“三金工程”?	57
65. “九金”是哪“九金”?	58
66. 什么是金卡工程?	58
67. 什么是金关工程?	59
68. 中国有哪些公共数据通讯网?	59
69. 什么是 CHINADDN?	59
70. 用户入 CHINADDN 网的方式有哪些?	60
71. CHINADDN 能向用户提供哪些业务功能?	60
72. 什么是 CHINAPAC?	62
73. CHINAPAC 的业务支持有哪些?	62
74. CHINAPAC 已通达有哪些国家和地区?	62
75. CHINAPAC 的用户入网方式和通信速率怎样?	64
76. CHINAPAC 怎样支持用户接入协议?	64
77. CHINAPAC 提供的业务功能有哪些?	64
78. 中国公用电子信箱提供哪些主要业务功能?	65
79. 什么是 CHINAMAIL?	65
80. 哪些用户可以使用电子信箱?	66

第四章 远 程 登 录

81. 什么是 Telnet?	67
82. 要能远程登录必须有哪些必需品?	67
83. 怎样运行 Telnet 程序?	68
84. 我怎么退出 Telnet 程序?	69
85. 怎样获得 Telnet 帮助?	69
86. 如何在 Telnet 下执行系统功能 Shell?	70
87. 如何从 Telnet 的 Shell 功能中返回?	70
88. Telnet 中 mode 命令有什么用?	71
89. 什么是端口数字?	71
90. 我的 Telnet 为什么连不上远程主机?	74
91. 怎样选择正确的终端类型	74
92. 什么是 tn3270?	75
93. 什么是 Berkeley 的远程命令?	75
94. 如何用 rlogin 登录到远程系统上?	76
95. 怎样使用不同的用户 ID 用 rlogin 登录到远程系统上?	76
96. 怎样用户如何取消一个 rlogin 连接?	76
97. 如何挂起一个 rlogin 连接?	76
98. 怎样使用 cu 连到远程系统上?	77
99. 怎样通过电话号码呼叫远程系统?	77

100. 怎样在 cu 会话期间传输文件?	77
101. 怎样在 cu 会话期间如何改变本地系统的当前目录?	78
102. 怎样在 cu 会话期间如何在本地系统上运行命令?	78
103. 如何通过 cu 与调制解调器建立直接联系?	78
104. 通过 tip 访问远程系统?	79
105. 什么是缺省系统的信息?	79
106. 如何在用户 tip 与远程 Unix 机器间相互传输文件?	79
107. 如何在使用 tip 与 DOS PC 间相互传输文件?	80
108. 如何建立/etc/remote?	80
109. 如何建立 etc/phones 文件?	81
110. 如何通过 tip 与调制解调器相连?	81
111. 如何建立用户的 .tiprc 文件?	82
112. 如何通过 ct 访问远程终端?	82

第五章 FTP 文件传输服务

113. 什么是 FTP?	83
114. FTP 和 TELNET 有什么不同?	83
115. 什么叫上载和下载?	84
116. 什么叫本地主机和远程主机?	84
117. 什么是匿名 FTP?	84
118. FTP 上有没有病毒和恶意程序?	84
119. 匿名 FTP 为什么非常重要, 是 Internet 的基本要求?	84
120. 使用 FTP 的必要步骤?	85
121. 如何启动一个 ftp 程序建立连接?	85
122. 如何对一个进入 FTP 典型示例的解释?	86
123. 为什么我的主机联不到 FTP 服务器上?	87
124. 如何退出一个 FTP 联接?	88
125. 使用 FTP 需要学会所有的 FTP 命令吗?	88
126. 如何结束一个正在执行的 ftp 命令?	88
127. ftp 有哪些常用命令?	88
128. 如何在 ftp 程序下获得帮助?	89
129. 忘记了一个命令怎么办?	89
130. 如何以一个新的用户标识登录?	89
131. 帐号或口令输错了怎么办?	90
132. 如何在远程主机中移动目录?	90
133. 如何在本地主机中移动目录?	90
134. 如何在远程主机中从当前目录回到父目录?	90
135. 如何查看远程主机的当前目录?	90

136. 如何查看本地主机的当前目录?	91
137. 如何在 ftp 下执行 shell 程序?	91
138. 如何从 shell 中返回 ftp 服务程序?	92
139. FTP 中三个数字是什么意思?	92
140. 如何看远程主机里目录中的文件?	92
141. 如何获得远程主机的一个文件?	92
142. 如何获得远程主机的一组文件?	93
143. 如何关闭在传送多个文件时出现的提示?	93
144. 如何上载文件?	93
145. 怎样在系统中获得 ftp 帮助?	94
146. 用 FTP 如何“下载”一个目录?	94
147. 我如何知道文件传送了多少?	94
148. 如何中断一次长的文件传输?	95
149. 用 FTP 怎么会损坏文件?	95
150. 如何在 FTP 中读一个名为 README 的文件?	95
151. 我如何知道是文本文件还是二进制文件?	95
152. FTP 中以 .Z 和 .z 结尾后缀的文件是什么?	96
153. 以 .zip 结尾的文件是什么?	96
154. 以 .gz 后缀的文件是什么文件?	97
155. 以 .tar 或 .taz 或 .tz 结尾的文件是什么?	97
156. 如何使用 ftp 命令从 DOS 机器传送文件?	97
157. 如何使用 .netrc 文件的快速 ftp?	98
158. 如何知道 ftp 地址?	98
159. 使用匿名 FTP 的要注意什么?	99
160. 我只有 Email 功能, 怎么做 FTP?	99
161. 怎么使用 FTPmail?	100
162. 如何邮寄二进制文件?	100
163. FTPmail 有哪些命令?	101

第六章 电子邮件

164. 什么是电子邮件?	102
165. 电子邮件有哪些鲜明的特点和优越性?	102
166. 信息数字化、电子化的魅力何在?	104
167. 电子邮件的实现模式有哪些?	104
168. 电子邮件的格式是怎样的?	105
169. 电子邮件应用程序为用户提供哪些基本功能?	106
170. 如何转发邮件?	107
171. 如何向多个人发一封信件?	108

172. 什么是电子邮件的地址?	108
173. 什么是邮件别名扩展?	109
174. 什么是传送代理 (transport agent)?	110
175. 什么是延时提交?	112
176. 什么是 MIME?	112
177. 什么是邮件网关?	112
178. 如何使用电子邮件发送二进制信息?	115
179. 邮递清单 (mailing list) 有什么作用?	115
180. 邮件未能成功发送怎么办?	116
181. 如何查找电子邮件地址?	116
182. 常用的电子邮件工具有哪些?	123
183. NETSCAPE 的电子邮件软件如何使用?	123
184. Unix 系统中电子邮件工具“mail”如何使用?	127
185. Internet 邮件服务器“Sendmail”的作用是什么?	133
186. 什么是 SMTP?	135
187. 什么是 POP3 协议? 它起到了什么作用?	142

第七章 Internet 上的信息发布和获取手段

——BBS、Mailing list 和 Usenet

188. Internet 上有哪些信息发布手段?	150
189. 什么是“Smileys”(笑脸)?	150
190. Internet 上的文章中有哪些常见缩写和惯用语?	151
191. 什么是 BBS?	152
192. BBS 有哪些实现方式?	153
193. 什么是邮递清单 (Mailing list)?	154
194. 邮递清单是怎样管理的?	156
195. 什么是仲裁的和未仲裁的邮递清单?	157
196. 如何订阅和退订一个邮递清单?	157
197. 如何查找邮递清单?	159
198. 什么是 Usenet?	159
199. Usenet 是如何工作的?	163
200. 新闻阅读器为用户提供哪些功能?	163
201. 什么是仲裁新闻组 (Moderated Newsgroup)?	164
202. 新闻组是如何命名的?	164
203. 如何查找自己感兴趣的新闻组?	165
204. 如何获得新闻服务?	165
205. 什么是 NNTP?	166

第八章 Archie——寻找 FTP 资料的好帮手

206. 什么是 Archie?	172
207. 怎样用 Archie 检索文件?	172
208. 如何远程登录 (telnet) 使用 Archie?	173
209. Archie 服务器有哪些命令?	174
210. 当前参数设置的情况如何?	174
211. 怎样进行检索?	176
212. Whatis 是什么?	177
213. 有哪些 FTP 主机?	178
214. 还有哪些 Archie 服务器?	179
215. 怎样对参数进行设置和取消?	179
216. 怎样设置检索参数?	180
217. 检索结果怎样显示?	181
218. 还有哪些字符串型参数?	181
219. 设多大才合适——数值型参数设多大才合适?	184
220. 怎样设置布尔型参数?	185
221. 如何退出 Archie 服务器?	185
222. Archie 客户机的优劣如何?	185
223. 怎样使用 Archie 客户机?	186
224. Archie 客户机程序有哪些命令选项?	186
225. 怎样使用电子邮件访问 Archie 服务器?	188

第九章 Gopher——简捷有力的 Internet 浏览工具

226. 什么是 Gopher?	189
227. Gopher 有哪些作用?	189
228. Gopher 与 Usenet 新闻有何不同?	190
229. Gopher 怎样工作?	190
230. 怎样启动 Gopher 客户程序?	190
231. 怎样使用公共 Gopher 客户机?	192
232. Gopher 有哪些命令?	194
233. Gopher 有哪些类型的资源?	195
234. 各菜单项的技术信息怎样?	197
235. 菜单很长时怎么办?	198
236. 如何进行关键词检索?	200
237. 怎样进入 Telnet 资源?	201
238. 怎样用 CSO 查询某人信息?	203
239. 怎样处理这些文件?	204

240. 怎样制作书签?	207
241. Veronica 是什么?	210
242. Veronica 能检索哪些类型的信息资源?	210
243. 哪些 Gopher 服务器不包括在 Veronica 索引中?	211
244. 怎样连接到 Veronica?	211
245. 怎样确知信息资源的位置?	212
246. 怎样使服务器进入 Veronica 数据库?	212
247. 怎样使服务器不在 Veronica 数据库中?	212
248. Veronica 对 Jughead 有作用吗?	213
249. 从何处得到运行 Veronica 的软件?	213
250. “Veronica” 是什么意思?	213
251. Veronica 有哪些检索选项?	213
252. 用 Veronica 检索的特点有哪些?	214
253. 怎样进行 Veronica 检索?	214
254. 怎样使用通配符?	216
255. 怎样使用逻辑操作符?	216
256. Jughead 是什么?	217
257. 怎样用 Jughead 进行检索?	218
258. Jughead 有哪些命令?	219
259. Jughead 和 Veronica 有什么区别?	219
260. Jughead 能够运行于什么平台上?	220
261. Jughead 软件可以免费得到吗?	220
262. 从哪里可获得 Jughead?	220
263. 怎样建立多级 Jughead 访问菜单?	220
264. Jughead 建立后为何会返回错误数据?	221
265. 怎样在建立数据库时不使 Jughead 悬置?	221
266. 怎样巧读 jughead 帮助页 (manpage)?	221
267. 怎样才能助于 Veronica 获取数据?	221
268. 什么是 Gopher+?	222

第十章 WAIS——数据库全文本查询工具

269. WAIS 是什么?	223
270. WAIS 的工作特点是什么?	223
271. 哪里寻找 WAIS 的更多信息?	224
272. 怎样访问 WAIS?	224
273. 从哪里可获取 WAIS 软件?	225
274. 从哪里可得到 WAIS 资源列表?	225
275. WAIS 系统的优缺点是什么?	226

276. WAIS 检索的优缺点是什么?	226
277. 怎样进入 WAIS?	227
278. 使用 WAIS 要注意什么?	228
279. WAIS 有哪些命令?	229
280. free WAIS-sf 是什么?	229
281. 怎样启动 WAIS?	230
282. 怎样选择 WAIS 资源进行检索?	231

第十一章 Finger 和 Whois

283. 什么是 Finger 服务?	233
284. 如何知道别人在 Finger 自己?	234
285. 怎样显示有关某人的信息?	234
286. 怎样 Finger 远程主机?	235
287. Finger 信息的各项意义是什么?	236
288. 如何改变你的个人 Finger 信息?	237
289. 邮件信息的注意事项有哪些?	238
290. • plan 和 • project 文件是什么?	238
291. 有哪些特殊的 Finger 服务?	239
292. 如何使用 Finger 的注意事项?	239
293. 什么是 Whois?	240
294. 怎样使用 Whois?	240
295. 怎样使用 Whois 关键词?	242
296. 怎样使用记录句柄?	242
297. 怎样使用邮箱关键词?	243
298. 怎样使用名字关键词?	243
299. 什么是 Whois 的记录类型?	243
300. 怎样使用输出关键词?	244
301. 什么是子显示 (Subdisplay)?	244
302. 怎样通过电子邮件访问 Whois 服务器?	245
303. 怎样用 Telnet 访问 Whois 服务器?	245

第十二章 HTML 和多媒体

304. HTML 有哪些标签?	247
305. 为什么 HTML 中必须要有 <HTML> 标记?	249
306. HTML 语言中的文件头部分是干什么的?	249
307. HTML 语言中的文件体部分 (BODY) 是干什么的?	250
308. 如何在 HTML 语言中添上一个题头?	250
309. 在 HTML 语言文件中如何使用注释?	251

310. 如何使用标题格式?	251
311. 如何在 HTML 文件中或在页面中增加一个作者/维护者联系地址?	252
312. 为什么要用段落格式?	252
313. <P>, 和<HR>有什么区别?	253
314. 如何保持一段文本的原来格式?	253
315. 字符格式中的逻辑格式和物理格式有什么区别?	253
316. 如何使用各种字符格式的特殊效果?	254
317. 列表可分为哪几类?	254
318. 如何使用有序列表和无序列表?	255
319. 如何使用定义列表?	256
320. 如何使用列表的嵌套?	256
321. 如何改变列表中条目的式样?	257
322. 什么是 TABLE 表格?	258
323. 当有些表元是空白,但我想在浏览器上显示空表元的格式怎么办? ...	260
324. 如何使用复杂的表格(包含跨越多行、多列的单元)?	260
325. 如何定位每一个表元?	262
326. 如何控制一个表元的长短?	263
327. Netscape 怎样对表格的扩展支持?	263
328. 对于不支持表格的浏览器怎么用表格?	264
329. 什么是填充表<Form>?	264
330. 填充表总共有哪些元素或类型?	266
331. 一个填充表的范例?	267
332. 什么是按钮?	267
333. 什么是无线按钮(单选按钮)?	267
334. 什么是复选框?	268
335. 什么是文本框?	269
336. 什么是口令域?	270
337. 什么是隐含域?	270
338. 什么是范围域(Range)?	270
339. 什么是手画域(Scribble)?	270
340. 什么是文件域(File)?	271
341. 什么是可滚动的文本域?	271
342. 什么是单选列表框?	272
343. 什么是多选列表框?	272
344. 什么是超链接?	273
345. 如何使用指向链接?	273
346. 如何使用有名链接?	273
347. 指向链接和有名链接有什么不同?	274

348. 如何在页面上换行?	274
349. 如何禁止在页面上禁止换行?	275
350. 如何在主页的文本放入制表符 (TAB)?	275
351. 在 Web 页中如何表达数学公式?	276
352. 什么是 Netscape 的 HTML 扩展?	278
353. 如何做到贴近图像边沿的文本卷页?	279
354. 如何调整图像周围的空间?	280
355. 图像的大小和缩放问题。	280
356. 如何加置图像边框?	280
357. 如何加置底图?	281
358. Netscape 怎样对居中对齐文本的扩展 - - <center>?	282
359. 如何改变页面背景 (颜色和背景图形)?	282
360. Netscape 添加的标尺线的属性?	283
361. 页面中的字体的大小可以改变吗?	284
362. 为什么标记会引起争议?	285
363. 为什么要使用 Web 页面创作工具?	285
364. 有哪些 HTML 语言文档的创作工具?	286
365. 什么是 URL?	287
366. 为什么访问 URL 中不需要端口号?	288
367. 为什么有时页面 URL 中没有路径和文件名?	289
368. 如何超链接至 FTP 服务器?	289
369. 如何建立指向本地目录的文件链?	290
370. 如何在页面上超链接到 Usenet 的新闻服务器?	290
371. 如何在主页上超链接至 Internet 邮件系统?	291
372. 3W 上通用的图像有哪些格式?	291
373. 什么是图像的透明性?	292
374. 怎样制作透明背景的图像?	293
375. 什么是图像的交错性?	293
376. 如何制作交错图像?	294
377. 如何在 Web 中使用图像的注意事项?	294
378. 什么是外部图像?	295
379. Web 上有哪些音频文件格式?	296
380. 我是一个 Windows 用户, 怎么使用 μ -律的 .au 音频文件?	297
381. Web 上有哪些视频格式?	297
382. 什么是图中图?	298
383. 如何建立图中图?	299
384. 如何实现图中图?	300

第十三章 Perl, Jova 和 Java Script

385. 什么是 Perl?	302
386. 使用 Perl 语言的重要理由是什么?	302
387. 怎样使用 Perl 解释器?	303
388. 如何在 Perl 中从终端获取信息?	303
389. 怎样得到 Perl 语言?	303
390. 如何学习更多关于 Perl 的知识?	303
391. 如何在 Perl 中删除一个变量的最后字符?	304
392. 如何在 Perl 中使用字符串和数值测试?	304
393. 在 Perl 中如何匹配模式?	305
394. 如何在 Perl 中给数组元素赋值?	306
395. 如何在 Perl 中文本居中?	307
396. 如何使用 Perl 适当地编辑文件?	307
397. 如何使用 Perl 子程序?	308
398. 如何使用内部函数构造和处理列表?	309
399. 如何构造新的文件句柄?	309
400. 如何把文件分解成字段?	310
401. 如何在 Perl 中使用 if-elsif 结构?	311
402. 如何进行简单的调试检查?	312
403. 用户的 Perl 程序不能运行, 怎么办?	312
404. 什么是 Java?	313
405. Java 是在一个什么样的背景下推出的?	313
406. Java 语言有何显著的优点?	313
407. Java 为当前的网络计算机和网络计算带来了什么样的变化?	314
408. Java 包括几个方面的含义?	314
409. Java 是怎样产生和发展起来的?	314
410. Java 语言有哪些显著的特征?	316
411. 为什么说 Java 语言具有简单性和面向对象性?	316
412. 为什么说 Java 语言具有很好的可移植性?	316
413. Java 的可移植性有何深远的意义?	317
414. 为什么说 Java 具有平台无关性?	318
415. 如何理解 Java 语言的动态性和分布性?	318
416. Java 对多线程的支持有何特点?	319
417. Java 如何保证其高性能?	319
418. Java 怎样来保证其健壮性和安全性?	320
419. 什么是 HotJava?	320
420. HotJava 有何新特点和新功能?	321

421. 第一代浏览器的缺点是什么?	321
422. HotJava 与第一代浏览器的最主要的区别在什么方面?	322
423. HotJava 有哪些显著的特征?	322
424. HotJava 的交互式内容为我们带来了什么好处?	322
425. 如何理解 HotJava 的动态对象类型?	323
426. 如何理解 HotJava 的动态协议?	324
427. HotJava 如何保证其安全性?	324
428. Java 和 C++ 有和联系?	324
429. Java 与 C++ 在面向对象方面有何差别?	325
430. Java 和 C++ 在语言的规格描述这一级上有何差别?	326
431. 用 Java 语言编写的应用程序可分为几类?	326
432. 什么是 Java 的小应用程序 (applet)?	327
433. 如何制作一个 applet?	327
434. 如何在 HotJava 和支持 Java 的浏览器, 如 Netscape 2.0 及其以上版本中 嵌入一个 Java 的小应用程序 (applet)?	327
435. 什么叫做 Java 的独立应用程序?	328
436. Java 的 applet 和独立应用程序在执行过程上有何区别?	329
437. 什么叫做 Java 的协议和内容处理程序?	330
438. Java 语言及 HotJava 浏览器对 Internet 有何影响?	330
439. 对最终用户来说, Java 意味着什么?	330
440. 对 Internet 服务提供者来说, Java 意味着什么?	331
441. 对应用编程人员来说, Java 意味着什么?	331
442. Java 语言对 Internet 的影响最大地表现在哪些方面?	331
443. Java 在语言规格描述上与 C++ 有何异同?	332
444. 什么叫做 Java 语言的类与对象?	333
445. Java 中类的继承情况是怎样的?	333
446. 在 Java 中如何声明一个类?	333
447. Java 语言中的方法与 C++ 中的函数有何不同?	334
448. 如何在 Java 中使用继承?	334
449. Java 对实例变量和方法提供了哪几种访问控制修饰符?	334
450. 在 Java 中如何创建一个对象?	335
451. 如何在 Java 中撤消一个对象?	336
452. 什么叫做 Java 语言的界面?	336
453. 什么叫做 Java 语言的包?	336
454. 如何引入一个已经存在的包, 并进而使用该包中已经定义好的类?	337
455. 什么是线程?	337
456. Java 所支持的多线程机制有何特点?	338
457. 在 Java 中, 怎样创建一个实现多线程的类?	338

458. 一个线程化的应用程序与非线程化的应用程序有何不同?	339
459. 如何启动一个线程化的应用程序?	339
460. 什么叫做 Java 语言的类库?	340
461. Java 提供的类库分为哪几大类?	340
462. Java 类库主要提供了哪些可供引用的包?	340
463. 什么是 java. lang 包?	340
464. java. lang 包中提供了哪些基本的和重要的类?	341
465. 什么是 java. io 包?	342
466. java. io 包中包含了哪些基本的和重要的类?	343
467. 什么是 java. util 包?	344
468. HotJava 类库主要提供了哪些可供引用的包?	344
470. 什么是 java. browser 包?	344
471. 什么是 java. net 包?	345
472. Java 中包含了哪些 Internet 网络功能?	345
473. 如何根据给定的主机域名获得该主机的 IP 地址和本地主机名的程序 例子?	345
474. 怎样知道一个 Java 小应用程序 (applet) 的例子?	346
475. 什么是 Java Script?	348
476. JavaScript 可以做哪些事情?	349
477. JavaScript 的对象有哪些?	350

第十四章 3W 服务器和 CGI

478. 什么是 HTTP?	352
479. 有哪些基于 HTTP 的客户/服务器间的信息交换的模式?	353
480. WWW 服务器有几种工作模式?	355
481. 3W 服务器有哪些种类?	356
482. httpd 的目录结构有哪些?	356
483. 怎么配置 CERN httpd 服务器?	357
484. 有哪些 Unix 的 Web 服务器?	359
485. 如何配置 NCSA httpd?	360
486. 什么是 MIME?	361
487. Web 服务器与浏览器是如何应用 MIME 类型的?	362
488. 如何在服务器里增加新的 MIME 类型?	363
489. 什么是服务器包含体?	363
490. 如何配置服务器使之具有服务器包含体功能?	365
491. 服务器包含体的格式是什么样的?	365
492. 如何用 Sever includes 将一个文件内容加入到另一个 HTML 文件中?	366
493. 如何自动显示文件的大小?	367