



● 江代有 韩秀成 编著

跟我学

Quick BASIC

西安电子科技大学出版社

跟我学 Quick BASIC

江代有 韩秀成 编著

西安电子科技大学出版社

1998

TP 312

内 容 简 介

本书以简洁、通俗的语言,系统而简明地介绍了 Quick BASIC 的基本理论和编程方法。内容选编上充分考虑到广大计算机初学者的学习心理,语言上力求通俗,结构上力求简洁,实例上力求趣味;注重理论性与实用性相结合,系统性与层次性相结合,由浅入深,由易到难,例题丰富,实用性强。

本书可作为初学计算机的各类人员学习 Quick BASIC 的自学用书,也可作为具有一定计算机基础之人员或从事计算机工作之人员的参考读本。

图书在版编目(CIP)数据

跟我学 Quick BASIC/江代有 韩秀成编著. —西安:西安电子科技大学出版社,1998.6
ISBN 7-5606-0616-4

I. 跟… II. 江… III. BASIC 语言 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(98)第 11161 号

责任编辑 马乐惠

出版发行 西安电子科技大学出版社
(西安市太白南路 2 号)

邮 编 710071

电 话 (029)8227828

经 销 新华书店

印 刷 西安电子科技大学印刷厂

版 次 1998 年 6 月第 1 版

1998 年 6 月第 1 次印刷

开 本 787×1092 毫米 1/16 印张 8

字 数 184 千字

印 数 1~6 000 册

定 价 10.50 元

ISBN 7-5606-0616-4/TP·0311

*** 如有印刷问题可调换 ***

前 言

近年来,计算机技术迅猛发展,其应用遍及社会的各个领域,且已进入家庭。以计算机为标志的信息技术革命,向人类展示了信息时代的灿烂前景。学习和掌握计算机知识是现代社会的对人才的基本要求。

Quick BASIC 是美国微软公司于 1987 年推出的 BASIC 版本。由于它吸收了原来 BASIC 简单灵活、好懂易学的优点,克服了原来 BASIC 结构化程度差、运算速度慢的缺点,采用下拉式菜单和人机对话方式,语言简单,编程方便,因此,特别适合初学计算机的各类人员学习使用。

本书以简洁、通俗的语言,系统而简明地介绍了 Quick BASIC 的基本理论和编程方法。内容选编上充分考虑到广大计算机初学者的学习心理,语言上力求通俗,结构上力求简洁,实例上力求趣味;注重理论性与实用性相结合,系统性与层次性相结合,由浅入深,由易到难,例题丰富,实用性强。对每个语句都给出相应的程序实例,所有程序都上机通过。读者可以将这些程序输入计算机予以执行并进行分析,从而可以开阔思路,学会编程方法。同时,书后附有两个附录以供读者参考查询。

全书共分八章。第一章介绍了 Quick BASIC 的进入与退出,Quick BASIC 的特点及窗口环境;第二章介绍了 Quick BASIC 的常量、变量、运算符与表达式;第三章介绍了 Quick BASIC 的赋值语句、输入语句、输出语句、注释语句及暂停语句等顺序结构语句;第四章介绍了 Quick BASIC 的条件语句及分支语句;第五章介绍了 Quick BASIC 的循环语句;第六章介绍了 Quick BASIC 函数及过程;第七章介绍了 Quick BASIC 的数组与字符串;第八章介绍了 Quick BASIC 的图形语句、动画语句和音乐语句;附录收集了 Quick BASIC 的常用语句、Quick BASIC 的常用函数等。

由于作者水平有限,经验不足,加之时间仓促,书中错误和不足之处在所难免,恳请广大读者不吝赐教,批评指正。

江代有
1998 年 3 月

目 录

第一章 Quick BASIC 基础知识	1
1.1 Quick BASIC 语言简介	1
1.2 Quick BASIC 的安装	2
1.3 Quick BASIC 的进入与退出	4
1.4 Quick BASIC 的窗口环境	5
1.5 Quick BASIC 的菜单	6
1.6 源程序的编辑与修改	13
第二章 Quick BASIC 程序设计初步	15
2.1 Quick BASIC 程序结构简介	15
2.2 Quick BASIC 的常量	17
2.3 Quick BASIC 的变量	18
2.4 Quick BASIC 的运算符与表达式	20
第三章 顺序结构程序设计	24
3.1 显示输出语句(PRINT)	24
3.2 屏幕显示语句(WRITE)	27
3.3 打印输出语句(LPRINT)	28
3.4 变量赋值语句(LET)	29
3.5 键盘输入语句(INPUT)	30
3.6 行输入语句(LINE INPUT)	31
3.7 读数/置数语句(READ/DATA)	32
3.8 恢复读数语句(RESTORE)	34
3.9 其它顺序结构语句	35
第四章 选择结构程序设计	38
4.1 转移控制语句	38
4.2 条件选择语句	40
4.3 情况选择语句(CASE)	45
第五章 循环结构程序设计	48
5.1 WHILE 循环结构(WHILE-WEND 语句)	48
5.2 FOR 循环结构(FOR-NEXT 语句)	50
5.3 DO 循环结构(DO-LOOP 语句)	52
5.4 多重循环与退出循环	54
第六章 函数与过程	57
6.1 标准函数	57
6.2 自定义函数	59

6.3 过程.....	61
6.4 全局变量和局部变量.....	69
第七章 数组与字符串	72
7.1 数组.....	72
7.2 字符串.....	76
7.3 字符串变量的赋值.....	78
7.4 字符串的运算.....	80
7.5 字符串函数.....	81
第八章 图形和音乐	89
8.1 文本模式和图形模式.....	89
8.2 屏幕控制语句.....	90
8.3 基本绘图语句.....	94
8.4 音乐	104
附录 A Quick BASIC 常用语句一览表	114
附录 B Quick BASIC 常用函数一览表	118
参考文献.....	121

第一章 Quick BASIC 基础知识

1.1 Quick BASIC 语言简介

一、Quick BASIC 的特点

BASIC 是英文 Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code 的缩写,即“初学者的通用符号指令代码”。它最初问世于 1964 年,当时虽然只有十几条语句,但由于简单实用而受到用户的普遍欢迎,很快被广泛应用于各个领域。随着计算机科学技术的发展,计算机厂商纷纷在原有的基础上不断增加新的语句,扩充新的功能,BASICA、APPLE BASIC、GWBASIC、TRUE BASIC、TURBO BASIC、QUICK BASIC 等各种版本的 BASIC 应运而生,使得 BASIC 尤其是 Quick BASIC 成为最常用的计算机程序设计语言之一。

Quick BASIC 是美国 Microsoft(微软)公司于 1987 年 11 月推出的 BASIC 版本,它克服了原有的 BASIC 结构化程度差和运算速度慢等缺点,大大扩充了 BASIC 的功能;它把编辑、运行、调试和编译有机地结合起来,通过菜单进行操作,使用起来十分方便。编辑程序时,它可以自动将关键字转换为大写,自动使循环体向右缩进,还能自动校正程序的语法错误(若有错误随时给出错误信息);调试程序时,它可方便地将运行程序随时暂停,以便编辑和修改正在运行程序中的数据。Quick BASIC 还能快速生成可执行文件,在 DOS 状态下可直接运行,大大提高了程序运行速度;它与 BASICA、GWBASIC 高度兼容,用 BASICA、GWBASIC 编写的程序几乎可以不加修改地在 Quick BASIC 环境下运行。

二、学习 Quick BASIC 语言的必要性

Quick BASIC 上述的这些特点使得它与别的一些现代计算机语言相比,毫不逊色。就是说,Quick BASIC 既从其它高级语言中吸取了现代语言的优点,又很好地继承和发展了 BASIC 语言的一贯传统——始终为用户着想,容易学习和使用。Microsoft 公司推出的 MS-DOS 5.0 以上的版本中附带有 QBASIC.EXE 文件,具有 Quick BASIC 的主要功能,免费提供给用户使用,用户无需另外购买此软件。

目前,广为流行的 WINDOWS 环境下运行的 Visual BASIC 与 Quick BASIC 完全兼容,学会了 Quick BASIC 再学习 Visual BASIC 是很容易的。另外,Microsoft 公司推出的强大的 WORD 字处理软件附加了和 Quick BASIC 功能极为相似的宏语言,称为 WORD BA-

SIC。学好了 Quick BASIC，再去使用 WORD 的宏语言 WORD BASIC，自然就可以触类旁通了。可见，学好 Quick BASIC 是十分有必要的。

1.2 Quick BASIC 的安装

一、Quick BASIC 的安装

Quick BASIC 自问世以来，已推出了 2.0、3.0、4.0、4.5 等几个版本。此外，还有 Quick BASIC 编译 6.0(其编程环境仍为 4.0)。目前较为流行的是 Quick BASIC4.5，本书所介绍的均以 Quick BASIC4.5 版本为基准。

Quick BASIC 系统盘有五张，安装步骤如下：

第一步：将 1 号盘插入 A 驱动器；

第二步：运行 Quick BASIC 系统盘 1 号盘上的 SETUP.EXE 文件，键入以下命令：

C: \>A: <CR> (CR 为回车)

A: \>SETUP<CR>

此时，屏幕上显示版本等说明信息，按回车键继续，屏幕上显示安装菜单：

TO:	Press:
Run Easy Setup	E
Run Full Setup	F
Exit	X
Exit and Run "QB Express"	T

意思是：

运行简单的安装	按 E 键
运行完全的安装	按 F 键
退出安装	按 X 键
退出并运行 QB Express	按 T 键

简单安装是指只安装 Quick BASIC 的主要系统文件，完全安装是指将 Quick BASIC 系统的文件全部装入硬盘。按下 F 键，选择完全安装，屏幕显示：

TO:	Press:
Set Path/Directories for Files	D
Set Color and Display Options	C
Show Options	S
Install Quick BASIC with Current Options	I
Return to setup Main Menu	R

意思是：

设置文件路径或目录	按 D 键
设置颜色和显示选择项	按 C 键
查看当前各种选择参数	按 S 键

用当前参数安装 Quick BASIC

按 I 键

返回安装主菜单

按 R 键

按 I 键, 用当前参数安装 Quick BASIC。安装过程中, 屏幕提示顺序插入 1 号、2 号、3 号、4 号、5 号盘。安装完毕, 系统返回安装主菜单, 按 X 键退出即可。

也可先在硬盘上建一子目录, 例如 QB, 然后将 Quick BASIC 系统盘上的所有文件拷贝到该目录下即可, 其步骤如下:

C: \>MD QB<CR> (建立子目录)

C: \>CD\QB<CR> (进入子目录)

C: \>COPY A: *. * <CR> (拷贝 A 盘上的所有文件)

二、Quick BASIC4.5 的主要系统文件

Quick BASIC 4.5 的主要系统文件有:

PACKING.LST	用英语描述 Quick BASIC4.5 所提供的全部磁盘文件清单。
README.DOC	用英语介绍 Quick BASIC 各版本的改动, 直到 Quick BASIC4.5。
LEARN.COM	Quick BASIC 的学习程序。
SETUP.EXE	Quick BASIC 系统安装程序。
QB45QCK.HLP	对每一个 Quick BASIC 语句和功能的概要及语法进行描述。
QB45ADVR.HLP	包含使用每一条 Quick BASIC 的开发环境。
BC.EXE	由 Run 菜单中的 Make EXE File 命令调用的 BASIC 命令行编译程序。
QB.LIB	独立库, 含有 DOS 中断支持程序, 可用来建立 Quick 库。
QB.QLB	是 Quick 库, 含有 DOS 中断支持程序。
QB.BI	供 QB.OLB 和 QB.LIB 使用的蕴含文件。
QB.PIF	提供在 Quick BASIC 窗口下的辅助信息。
BRUN45.LIB	是 Quick BASIC 运行时模块库, 用于创建可执行文件。
BQLB45.LIB	运行 Quick BASIC 时支持文件, 用来建 Quick 库。
BRUN45.EXE	是 Quick BASIC 运行文件, 运行可执行的 BASIC 程序。
LIB.EXE	库管理程序, 用于建立独立库。
LINK.EXE	连接程序, 用于在 Quick BASIC 和 DOS 环境下生成可执行程序。
BCOM45.LIB	是 Quick BASIC 交互式运行模块库。用于生成可执行程序。
MOUSE.COM	鼠标驱动程序。

三、DOS5.0 以上版本附带的 QBASIC 系统文件

如果用户的计算机上装有 DOS5.0 或更高的 DOS 版本, 在子目录 DOS 中包含有 Quick BASIC 的简版文件, 即:

QBASIC.EXE (Quick BASIC 简版中的核心执行文件)

QBASIC.HLP (Quick BASIC 简版中的帮助文件)

如果您的计算机上没有这两个文件, 可以将这两个文件拷贝到您的计算机上, 方法是:

C: \>MD QB<CR> (建立子目录)
 C: \>CD\QB<CR> (进入子目录)
 C: \>COPY A: QB*. * <CR> (拷贝 A 盘上的所有文件)

1.3 Quick BASIC 的进入与退出

一、Quick BASIC 的运行环境

Quick BASIC 的运行环境如下:

- ① Quick BASIC 可以在 IBM PC/XT、AT、386、486、586 及其各种兼容机使用。
- ② 至少需要 512 KB 的内存空间(RAM)。
- ③ 至少应有一个软盘驱动器及 1.8 MB 的存储空间。
- ④ 最好配有数学协处理器, 否则将通过软件仿真实现精确运算。
- ⑤ MS - DOS 3.0 及其以上的操作系统。

二、Quick BASIC 的进入

(1) Quick BASIC 的进入

C: \>CD\QB<CR> (CR 为回车) (进入 Quick BASIC 子目录)
 C: \>QB<CR> (将 Quick BASIC 调入内存)

如果需要使用汉字, 则应先进入汉字系统, 如:

C: \>CD\UCDOS<CR> (进入 UC DOS 子目录)
 C: \>UP<CR>
 C: \>CD\QB<CR>
 C: \>QB<CR>

(2) DOS 5.0 以上 QBASIC 的进入

C: \>CD\DOS<CR> (CR 为回车) (进入 DOS 子目录)
 C: \>QBASIC<CR> (将 QBASIC 调入内存)

三、Quick BASIC 的退出

退出 Quick BASIC 的步骤是:

- ① 按 ALT 键激活菜单区;
- ② 选择 File 菜单;
- ③ 选择 Exit 命令。

退出 Quick BASIC 时, 如果有输入或修改的程序未被保存, 系统将会提醒:

One or More loaded files are not saved. Save them now?
 <Yes> <No> <Cancel> <Help>

意思是“程序未被保存, 是否保存它们”?

选择<Yes>, 按 Y 键, 以当前状态保存程序并返回 DOS 环境。

选择<No>, 按 N 键, 不保存程序而返回 DOS 环境。

选择<Cancel>, 按 C 键, 或按 Esc 键, 仍然回到 Quick BASIC 环境。

选择<Help>, 按 H 键, 在对话框提供联机帮助。按 Esc 键退出对话框。

1.4 Quick BASIC 的窗口环境

使用 QB 命令启动 Quick BASIC 后, 屏幕显示如图 1.1 所示。

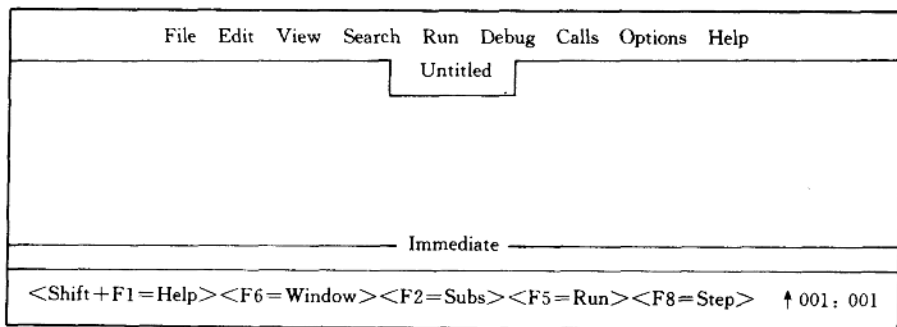


图 1.1

从图中可以看出, Quick BASIC 的窗口环境可以分为四个部分, 即: 菜单条、观察窗口、立即窗口和状态条。

1. 菜单条

菜单条用于提供 Quick BASIC 所有主菜单, 包括 File(文件菜单, 包括与文件有关的操作)、Edit(编辑菜单, 包括与程序编辑有关的操作)、View(观察菜单, 用于观察程序的有关部分)、Search(查找菜单, 用于查询所需信息)、Run(运行菜单, 用于运行程序)、Debug(调试菜单, 用于调试程序)、Calls(调用菜单, 用于调用子程序)、Options(选择菜单, 用于进行颜色等的初始设置)、Help(帮助菜单, 用于选择帮助信息)。DOS5.0 以上版本附带的 Quick BASIC 省去了 Calls 菜单。

从菜单上选择命令时可使用鼠标, 也可使用键盘。使用键盘选择菜单的过程如下:

- ① 按下 Alt 键, 激活菜单条。
- ② 使用方向键(→、←、↑、↓)在菜单条中移动, 选择希望执行的操作, 光标移动到某一菜单, 则该菜单名变亮, 此时可按 Enter(回车)键, 即可进行操作。
- ③ 按高亮度字母所示的键, 选择该项操作。
- ④ 按下 Alt+高亮度字母键, 进入该项操作。
- ⑤ 按 Esc 键, 关闭菜单。

菜单命令分为两类: 一类是立即执行的, 另一类是命令名后带有省略号的, 需要打开“对话框”进行设置后执行。有些命令后面列有键名, 这样的键称为“快捷键”(Shortcut Key), 就是说, 使用这些命令时, 直接按这样的键即可。如 Run 菜单中的 Continue 命令的快捷键是 F5。

2. 观察窗口 (View)

观察窗口用来观察、编辑或运行程序，因此也称为“程序窗口”。窗口的顶部显示文件名，启动 Quick BASIC 后，文件名为“Untitled”(意为无标题)，若打开一个文件名为 11. bas 的程序，则标题为 11. bas。

3. 立即窗口 (Immediate)

立即窗口用来直接执行单个命令，因此也称为“命令窗口”或“直接窗口”，其标题为“Immediate”，用来测试程序设计的思路或执行各种运算，利用它可方便地修改源程序，但不允许在此窗口内装入一个磁盘文件。

不能同时使用观察窗口和立即窗口，也就是说，一次只能使用其中的一个，即两个窗口中只有一个是“活动的”窗口。“活动窗口”即当前正在工作的窗口，其判别标志是：活动窗口的标题很醒目且有闪烁光标。只有活动窗口才能进行工作，可以按 F6 键使“活动窗口”在两个窗口间来回切换。

窗口的大小是可以改变的。改变前，应将其变为活动窗口，再用下述组合键改变窗口大小：按 Alt+“+”键使活动窗口扩大一行；按 Alt+“-”键使活动窗口缩小一行；按 Ctrl+F10 键使活动窗口扩大到整个屏幕；再按一次，则使其还原成原来的大小。

4. 状态条

状态条包含可在活动窗口中使用的控制键及光标当前的位置，其内容随操作状态的不同而变化。例如，在进行文件编辑时，该条包括〈Shift+F1=Help〉(显示帮助信息)、〈F6=Window〉(产生活动窗的下一个窗口)、〈F2=Subs〉(显示一个装入 SUB 或 FUNCTION 过程、模块、包含文件或文档文件的清单)、〈F5=Run〉(继续程序的执行)、〈F8=Step〉(跟踪执行下一语句行)、001: 001(观察窗口中当前光标所处的行列数)。

1.5 Quick BASIC 的菜单

一、文件菜单 (File)

文件菜单包括建立、装入、修改、删除、存储和打印文件等命令，还可以使用文件菜单退出 Quick BASIC 环境。启动 Quick BASIC 后，按 Alt+F 或 Alt+回车键，打开文件菜单的下拉式菜单。文件菜单具体内容如图 1.2 所示。

(1) New Program

清除现行程序(已装入内存的程序)，开始编辑一个新程序。

(2) Open Program...

清除内存中已有的内容并打开一个已存在的程序作为当前程序。

(3) Merge...

在光标所在的位置前插入一个文件的内容，即文件合并。

(4) Save

把正在编辑的文件或程序存盘，如果是新文件或程序，则此命令等同于 Save as...

(5) Save as...

File	
New Program	
Open Program...	
Merge...	
Save	
Save as...	
Save All	
Create File...	
Load File...	
Unload File...	
Print...	
DOS Shell	
Exit	

图 1.2

把正在编辑的文件或程序另换一个名字存盘，原文件仍然存在。

(6) Save ALL

保存当前装入的所有文件。

(7) Create File...

在一个多模块程序中，创建一个新文件，可以是程序或文档文件。

(8) Load File...

将磁盘上的程序或文档文件装入内存，以建立一个多模块程序。

(9) Unload File...

从内存中删除一个模块，亦即卸载文件。

(10) Print...

打印全部或部分正在编辑的文件或程序。

(11) DOS Shell

暂时退出 Quick BASIC 环境，临时返回 DOS 命令状态。

(12) Exit

退出 Quick BASIC 环境。

二、编辑菜单(Edit)

编辑菜单(Edit)包括对文件的增、删、改等命令，还可用于产生新过程或新函数的窗口。编辑菜单具体内容如图 1.3 所示。

(1) Undo Alt+Backspace

撤消最后的命令或操作，把当前行恢复为原状态。Alt+Backspace 是其等效键。

(2) Cut Shift+Del

Edit	
Undo	Alt+Backspace
Cut	Shift+Del
Copy	Ctrl+Ins
Paste	Shift+Ins
Clear	Del
New SUB...	
New FUNCTION	

图 1.3

删除所选文本并将它放入剪裁板中。(剪裁板是计算机内存的一部分,用以临时存储删除或复制的文本块。)Shift+Del 是其等效键。

(3) Copy Ctrl+Ins

把被选定的文本复制到剪裁板中。Ctrl+Ins 是其等效键。

(4) Paste Shift+Ins

在当前光标处插入剪裁板中的文本。Shift+Ins 是其等效键。

(5) Clear Del

删除选中的文本。Del 是其等效键。

(6) New SUB...

产生一个新的 SUB 过程及其窗口。

(7) New FUNCTION

产生一个新 FUNCTION 过程及其窗口。

三、视窗菜单(View)

视窗菜单可用来观察程序的组成,还可对窗口进行分割。其具体内容如图 1.4 所示。

View	
SUBs	F2
Next SUB	Shift+F2
Split	
Next Statement	
Output Screen	F4
Include File	
Include Lines	

图 1.4

(1) SUBs F2

显示在当前程序中的所有子程序。F2 是其等效键。

(2) Next SUB Shift+F2

显示在活动窗口中的下一个子程序，Shift+F2 是其等效键。

(3) Split

将窗口分割成两个单独的窗口，每个窗口可以编辑一个文件。

(4) Next Statement

将光标移到下一个可执行的程序语句中。

(5) Output Screen F4

在调试、编辑窗口与程序输出屏幕之间转换，用于在调试过程中观察程序的执行效果。

(6) Include File

调出一个嵌入文件进行编辑。

(7) Include Lines

在打开嵌入文件和关闭嵌入文件之间进行切换。

四、查找菜单(Search)

查找菜单可以查找到程序的任何地方，以便快速地进行编辑。其具体内容如图 1.5 所示。

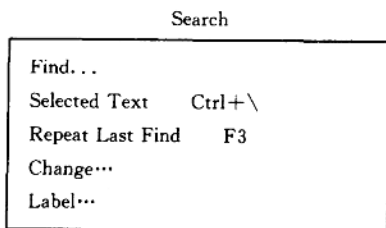


图 1.5

(1) Find...

在当前程序中查找并且定位指定的文本。

(2) Selected Text Ctrl+\

查找与当前被加亮显示的文本相匹配的文本，Ctrl+\是其等效键。

(3) Repeat Last Find F3

重复执行最近一次的查找命令。

(4) Change...

查找文本并用新文本替换它。

(5) Label...

在当前程序中查找一个指定的行号或标号。

五、运行菜单(Run)

运行菜单包括控制程序的一些命令，其具体内容如图 1.6 所示。

Run	
Start	Shift+F5
Restart	F5
Continue	
Modify COMMAND\$...	
Make EXE File...	
Make Libray...	
Set Main Module...	

图 1.6

(1) Start Shift+F5

运行当前程序，Shift+F5 是其等效键。

(2) Restart F5

把变量清零、字符串置空，重新运行当前程序，F5 是其等效键。

(3) Continue

从程序停止运行的位置恢复运行程序。

(4) Modify COMMAND\$...

设置 COMMAND\$ 从 DOS 命令行传到程序的字符串。

(5) Make EXE File...

把当前程序编译成可执行程序存入磁盘。

(6) Make Libray...

在磁盘上建立用户的 Quick 库。

(7) Set Main Module...

把选择的模块指定为程序的主模块。

六、调试菜单(Debug)

调试菜单的具体内容如图 1.7 所示。

(1) Add Watch... Shift+F9

程序运行时，在观察窗口(Watch)中显示变量和表达式的值，Shift+F9 是其等效键。

(2) Instant Watch...

在对话框中显示变量的值或表达式的条件。

(3) Watchpoint...

设置观察点，即当一个指定的条件满足时，程序停止运行。

(4) Delete Watch...

Debug	
Add Watch...	Shift+F9
Instant Watch...	
Watchpoint...	
Delete Watch...	
Delete All Wacth	
Trace On	
History On	
Toggle Breakpoint F9	
Clear All Breakpoints	
Break on Errors	
Set Next Statement	

图 1.7

从观察窗口(Watch)中删除某一比例。

(5) Delete All Wacth

删除观察窗口中的所有比例，并关闭该窗口。

(6) Trace On

跟踪程序的执行过程。

(7) History On

保留最后执行的 20 条语句，以备查阅。

(8) Toggle Breakpoint F9

断点翻转，即若该行不是断点，则设置该行为断点；若该行是断点，则清除该行的断点。

(9) Clear All Breakpoints

删除程序中所有的断点。

(10) Break on Errors

在当前出错语句处设置一个隐含的断点。

(11) Set Next Statement

改变程序执行顺序，从光标位置开始执行。

七、Calls 菜单

Calls 菜单不含命令集。如果程序没有调用其它过程，则该菜单只显示程序的主模块名和当前执行过程。如果程序调用了其它过程，Calls 菜单就显示直到当前执行位置为止的所有过程调用。其作用是：

① 观察程序运行到当前过程时，嵌套过程调用的顺序。

② 从程序停止执行处继续执行程序，直到任一列出的过程执行完为止。