

DOS

操作系统与
FoxBASE+2.10
语言

林国良 黄建元 编著

北京科学技术出版社

DOS操作系统与FoxBASE+2.10语言

林国良 黄建元 编著

龚文荣 赵纪生 主审

北京科学技术出版社

(京)新登字207号

内 容 简 介

本书共三篇，第一篇介绍DOS操作系统的基本概念、语法规则和DOS命令大全，突出分析DOS速成十条基本命令。第二篇阐述CCDS2.13H的应用方法。第三篇系统地介绍FoxBASE+数据库的基本概念，基本语法及规定。各命令和函数的功能和应用，程序设计的基本方法和技巧。

本书体系合理、概念清晰、例题丰富、逻辑性强、文字流畅、通俗易懂。可作为财务计算机工作人员和其他管理人员的参考书，也可作为微型机数据库和操作系统的各类培训班的教材。

DOS操作系统与FoxBASE + 2.10语言

林国良 黄建元 编著

*

北京科学技术出版社出版、发行

(北京西直门南大街16号)

邮政编码：100035

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经销

北京枫叶印刷厂印刷

*

787×1092毫米 16开本 20印张 500千字

1993年5月第一版 印数1—5000 1993年5月 第一次印刷

ISBN7-5304-1156-X/T·247 定价：15.00

编 委 会

主 任：夏美秀

副主任：张贵然、龚文荣、陈凌波

委 员：雷仕生、陈飞虎、蒋晓华、吴健荣、叶赞麟、
陈利浩、林国良、黄建元

前 言

近年来,我国的计算机应用事业迅速发展。各类应用软件相继出现,但是很多操作员对DOS操作系统和FoxBASE+数据库语言不甚了解。尽管这些应用软件是在DOS操作系统环境下运行,利用FoxBASE+数据库语言编写的。这样,给应用软件的维护带来诸多不便。根据这一情况,本书较详细地介绍了财务计算机基础知识。

本书共分三篇,DOS操作系统,CCDOS2.13H和FoxBASE+2.10数据库。本书具有如下特点:

1. DOS操作系统,重点突出DOS速成一节,力求介绍十条命令,使初学者能在尽可能短的时间内,初步掌握DOS操作系统。对于具有一定基础的操作员,提供了能够继续深入学习的章节,即硬盘分区、系统规划和DOS命令大全三章。

2. CCDOS2.13H操作系统,介绍拼音输入法以及各种快速汉字输入法,剖析CCDOS2.13H提供的各类文件的含义及其各种调用汉字方式。

3. FoxBASE+2.10数据库,除了简明地介绍了数据库的一般概念外,主要介绍了FoxBASE+2.10的基本语法和规定、各种命令的功能和应用、各类函数的使用范围和含义、进行程序设计的基本方法和技巧。为便于初学者也能较好地掌握这个工具,尽量做到深入浅出,通俗易懂、用实例说明问题。

本书编写过程中得到许多同志的大力帮助。龚文荣、赵纪生同志全面审阅了本书内容,陈利浩、高俊扬同志对本书的结构提出了宝贵的意见。还有其他一些同志对本书的编写,提出了许多建议。在此表示谢意。

由于作者水平有限,经验不足,时间仓促,肯定会有不少缺点或错误,祈得到专家和读者的指正,在适当的时间再作修订补充,以跟上计算机的发展需要。

目 录

前 言

第一篇 DOS操作系统

第一章 DOS 入门	(1)
§1.1 概述	(1)
§1.2 启动DOS	(6)
§1.3 键盘的使用	(7)
§1.4 DOS速成	(9)
第二章 硬盘分区	(14)
§2.1 DOS管理整个硬盘	(14)
§2.2 DOS分区程序	(16)
§2.3 硬盘分区	(16)
第三章 系统规划	(19)
§3.1 BREAK命令	(19)
§3.2 BUFFERS命令	(19)
§3.3 DEVICE命令	(20)
§3.4 FILES命令和LASTDRIVE命令	(22)
第四章 DOS命令	(22)
§4.1 目录操作命令	(22)
§4.2 文件操作命令	(28)
§4.3 磁盘操作命令	(34)
§4.4 DOS系统命令	(37)
§4.5 批处理命令	(39)

第二篇 CCDOS2.13H操作系统

第一章 概述	(42)
第二章 2.13H汉字系统安装与启动	(43)
第三章 汉字输入	(47)
§3.1 拼音码输入法	(47)
§3.2 五笔字型的使用	(48)
§3.3 联想	(49)
§3.4 外部词组	(50)
§3.5 内部词组	(51)

第三篇 FoxBASE+ 2.10

第一章 FoxBASE+2.10概论	(54)
§1.1 FoxBASE+技术指标	(54)
§1.2 FoxBASE+命令语法格式	(55)
§1.3 FoxBASE+运行的软硬件环境	(58)
§1.4 FoxBASE+的常数、变量及表达式	(58)
第二章 数据库操作	(63)
§2.1 数据库的生成	(63)
§2.2 数据库记录的增加	(67)
§2.3 数据库记录的减少	(73)
§2.4 数据库记录的更新	(75)
§2.5 数据库记录的输出	(78)
§2.6 数据库记录的检索	(81)
§2.7 数值字段的统计	(87)
§2.8 字段变量值与内存变量值的转换	(90)
§2.9 多重数据库操作	(92)
§2.10 数据库的辅助操作命令	(96)
第三章 输入输出格式设计	(98)
§3.1 原理及其命令形式	(98)
§3.2 清除屏幕与方框描述	(99)
§3.3 数据输入输出	(100)
§3.4 菜单的建立	(104)
第四章 程序设计命令	(109)
§4.1 程序的建立、执行及注释	(109)
§4.2 程序的顺序执行	(111)
§4.3 程序的判断执行	(112)
§4.4 程序的循环执行	(124)
§4.5 程序的过程调用	(137)
§4.6 程序的对话	(154)
§4.7 程序的转移	(158)
第五章 环境配置	(160)
第六章 FoxBASE+2.10函数	(170)
§6.1 字符型操作函数	(170)
§6.2 系统函数	(176)
§6.3 数据库操作函数	(182)
§6.4 专用测试函数	(189)
§6.5 数学运算函数	(191)
§6.6 转换函数	(193)

§6.7 错误诊断函数	(196)
§6.8 其他	(198)
第七章 程序的连接和编译	(200)
§7.1 FoxBASE+的连接	(200)
§7.2 FoxBASE+的编译	(201)
第八章 多用户FoxBASE+2.10	(202)
§8.1 多用户函数和多用户命令	(203)
§8.2 多用户错误信息	(205)
§8.3 多用户编程	(206)
附录	(210)
A DOS命令表	(210)
B DOS错误信息大全	(212)
C FoxBASE+命令表	(275)
D FoxBASE+命令分类表	(284)
E FoxBASE+函数分类表	(290)
F FoxBASE+全屏幕操作控制键	(293)
G 精调FoxBASE+系统	(295)

第一篇 DOS操作系统

第一章 DOS入门

§1.1 概 述

1.1.1 操作系统定义

大家知道操作系统已成为计算机使用和管理的不可缺少的组成部分,但什么叫操作系统,至今尚众说纷纭,莫衷一是。我们归纳一下不外乎有三大类:

1. 从科普的观点,可将其视为计算机系统的一个管理和指挥机构或控制中心。
2. 从功能的观点去观察它,则可把它看作是一个计算机资源管理系统,由它负责对计算机的全部软硬件资源进行分配、控制、调度和回收。
3. 从用户的观点看,它是一个比裸机功能更强,服务质量更高,使用更灵活的虚拟机器。它能管理基本的硬件资源,从而为用户及其程序提供服务周到的界面,如下图所示。

从宏观上讲,人们使用整个计算机系统,但从微观上说,人们使用硬件资源,例如使用存储器保存程序和数据,用处理机完成各种运算,即执行程序,通过外围设备实现机内外信息传输,即完成输入和输出工作。借助外存储器还可以保存大量的临时性和永久性信息。

此外还要用到各种软件资源,例如系统处理程序、编译程序、应用程序、标准程序和函数、以及外存文件等等。由谁来管理和组织这些软硬资源使之协调一致高效地完成各种复杂的任务呢?这就需要依靠操作系统,这便是问题的本质。

因此我们可以给操作系统下个定义:操作系统是由指挥与管理运行的程序和数据结构组成的一种大型软件系统,它具有作业处理和实时响应的能力,在对计算机的软硬件资源进行有效管理的基础上,把裸机组织成具有不同特性,功能更强,服务质量更高的虚拟机器。其目的是把计算机内所有的作业组成一个连续的作业流程,以实行全机操作运行管理的高度自动化。

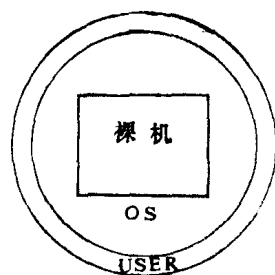


图 1-1

1.1.2 作 业

在操作系统的管理下计算机所完成的某项工作称为作业。从操作系统看,作业相互之间

是没有直接关系的，并能以独立的形式进行处理工作的单位，而作业处理是指从向计算机输入到工作的结果输出等一连串的过程。在这种情况下基本上有两种方式：

一种是由用户与计算机不直接交换信息，完全依靠操作系统进行处理作业。另一种是由用户介入系统，与计算机进行问答式会话处理。

1.1.3 进 程

进程有时称作任务或活动。当代操作系统的一个重要特点就是并发性，所谓并发性，是指操作系统控制很多能够并行执行的程序段。其中有些是系统程序段，有些是用户程序段，这些并发程序段是一些“松散”联系的个体。在大部分时间中，它们彼此独立并发地执行自己的工作，但有时彼此之间却要直接或间接方式发生着相互依赖、相互制约的关系。直接方式的制约关系通常是在彼此有逻辑关系的程序段之间发生的。例如，一程序段等待另一程序段的计算结果或信息。当另一程序段送来相应的计算结果和信息时，这个程序段才能继续工作下去。间接方式的制约关系，通常是由于并发程序段竞争相同资源产生的。得到资源的程序段可以继续执行，得不到资源的程序段就暂时被挂起，等到有可用的资源时再继续工作。

1.1.4 资 源

操作系统要管理很多硬设备和软设备，这些软、硬设备统称为“资源”。按其性质来分，可把资源归纳为四大类：

1. 处理机，亦称中央处理单元——CPU。它包括运算器和控制器两大部分。
2. 存储器，通常又可以分为内存和外存两部分。外存容量小但存取速度快（目前微型机常用的为640k，可扩充至1兆以上）。外存容量大但存取速度慢，常用的有磁盘（包括硬盘和软盘，目前微型机均有高速硬盘，存取速度大为提高）、磁鼓以及磁带等。
3. 外部设备，包括输入设备和输出设备。输入设备常用的有键盘。输出设备常用的有CRT显示器和打印机等等。
4. 信息，即程序和数据。

人们往往把运算器，存储器和控制器合在一起称为计算机的主机，而把各种输入输出设备统称为计算机的外围设备。

这四类资源构成了操作系统本身和用户作业赖以活动的物质基础和工作环境。故整个操作系统是由一组资源管理程序组成的，对应于上述四类资源，可以把操作系统划分成处理机管理、存储管理、设备管理和信息管理（即文件系统）四部分。

研究资源管理的目的就是为用户提供一种简单、有效地使用资源的方法，充分利用各种资源。

操作系统所要解决的核心问题，就是“进程”如何管理“资源”以及系统按照何种原则和策略把“资源”分配给“进程”。这是当代操作系统中最为重要的基本概念。

1.1.5 文 件

操作系统中,将计算机需要处理的数据,用称为文件的概念统一管理。因此,文件这一概念从广义上说,凡是通过输入输出设备进行输入输出的数据,都可以称为文件,但通常是把大量的数据存贮在磁盘等辅助存储设备上。对键盘等输入设备必须建立目录,即由系统记录的文件目录。它记载着文件名称、通行字以及文件的性质和存储区域。这样,有使用资格的用户,只给定文件的名称,就能很方便地使用所需要的文件。文件区的分配、存取、目录等文件管理及辅助存储设备以外的输入输出管理等都由操作系统内部的数据管理功能进行处理。下面给出文件的格式,包括驱动器的格式、文件名称和文件类型以及所有可以被DOS接受的文件名称之字符、设备保留名称和通用的文件名称字符。

1. 文件名称,用来告诉DOS在哪里可以找到指定的文件,包含三个部分:驱动器格式、文件名称和文件类型,如下表:

参数	定 义
d:	指出文件所在的驱动器。它指出含有文件的驱动器的字母,后面跟一个冒号(:),例如A:,是指驱动器A,如果不写驱动器名称,则DOS文件会在你的当前驱动器中。
文件名称	文件由1至8个字符组成。当你键入文件名称后,DOS会检查是否无效字符,下列字符在文件名称中无效: ·" / \ [] : * , < > + = , , 编码小于20H的ASCII字符,此外,其他的字符都是有效的。
文件类型	指文件的扩展名,文件类型由一个句点“.”后面跟1至3个字符组成,同样DOS会检查是否无效字符,限制同上。

2. DOS设备的名称。有些名称对DOS来说有特殊意义,这些叫作DOS的设备名称,它们是被保留给DOS使用,而不能当作文件名称。DOS保留了下列名称:

保留名称	设 备
CON	键盘/屏幕如果用来当作输入设备,可以按F6键,然后按回车键来产生一个EOF[end-of-file]标记,当作输入设备来结束CON
AUX或COM1	第一个异步通信适配器端口
COM2	第二个异步通信适配器端口
LPT1或PRN	第一个并行打印机
LPT2	第二个并行打印机
LPT3	第三个并行打印机
NUL	一个假的用来测试的设备代号,若当作输入设备,立刻产生一个EOF信息,当作输出设备时,只有模拟写出动作,但并不真的写出资料

例如: A>COPY 2.13H PRN 表示把磁盘A上的2.13H说明书文件输出到打印机设备上。

注意:

① 因为上述均为保留名称,所以不能被用作文件名称。

② 当使用某一设备名称时，必须确定该设备的确存在。使用一个不存在的设备名称，将使DOS产生错误而无法继续工作。

③ 在DOS命令中，这些保留名称可以用来代替文件名称，如上例。

④ 设备名称后面的冒号（:）是可选择的，例如输入CON或CON:是一样的。

3. 文件名称的通配字符，在文件名称和文件扩展名（文件类型）上可以使用两个特殊字符“?”和“*”。这两个字符可以帮你更为灵活地使用DOS命令。

① ? 字符，当“?”字符出现在文件名称或扩展名中时，表示“?”所在的位置可以为任意字符，例如：

```
C>COPY P? 1.PRG A:
```

DOS会把所有包含三个字符，而以P为开头以1为结尾，扩展名为PRG的当前目录中的所有文件从C盘拷贝到A盘上。

假设C盘上当前目录中仅有P11.PRG, P21.PRG, P31.PRG, P61.PRG, P12.PRG, ABC.PRG, AC.FOX, 那么上述命令可把P11.PRG, P21.PRG, P31.PRG, P61.PRG从C盘拷贝到A盘上。

② * 字符，当“*”字符出现在文件名称或扩展名中，表示任何允许字符都可以出现在“*”位置（不只是一个字符上）。例如：

```
C>COPY P*.PRG A:
```

DOS会把所有以P开头的文件名，扩展名为PRG的文件从当前目录中拷贝到A盘上。像以上的例子，则把P11.PRG, P12.PRG, P21.PRG, P31.PRG, P61.PRG从当前目录中拷贝到A盘上。

1.1.6 DOS命令格式

我们已经初步接触过一些命令，为了以后更加方便地使用DOS命令，下面列举了一些DOS命令格式及约定，你不必死记硬背这些约定，经过不断地练习，会轻而易举地掌握它，因为这些基本约定是符合人们常规习性的。

1. 格式

[]：在括号中的项目为可选择的，只要输入项目，不可输入括号。

大写字：大写的字符为“关键字”，DOS命令的名称为关键字。

小写字：小写的字表示必须以一实际项目取代，如小写字在括号里面，那么，它就是可选择的。例如，

filename

表示你必须输入文件名称来取代“filename”这个字。

|：直线表示“或”，从项目中选出一项输入作为命令的部分，例如：

ON | OFF

表示你必须在ON或OFF中间选一个输入，不能同时输入两者，但勿输入直线。

...：表示可以重复书写数个项目。

也可以使用所有的标点符号，如：= ? * ; \ 和 / 等，如果标点符号在括号内，就为可选择的。

2. 约定

- ① DOS的提示符号为磁盘代号后面跟>字符, 例如A>为一DOS提示符号, 表示当前驱动器为驱动器A。你可以利用PROMPT命令来改变DOS提示符。
- ② 当DOS命令执行完毕, 提示符号重新出现于屏幕, 如果在提示符号出现之前没有错误信息出现, 则这命令已成功地执行完毕。
- ③ 命令后面常跟着一个或数个参数。
- ④ DOS命令可以是大小写任意组合, 例如Dir A。
- ⑤ DOS会在你所指定的磁盘或当前驱动器的磁盘中寻找你所输入的命令的执行程序, 如果没有找到, 而且你已用PATH命令(参见第四章)设定寻找路径, 则DOS会再去路径所指的目录中找。
- ⑥ 命令中文件名称出现的位置可以在文件名称前面加上路径名称。
- ⑦ 命令和参数之间必须用分隔符(如: 空白, =, 等)分开, 例如:
C>COPY P*.PRG A。
- ⑧ 文件名称的三个部分不可以分开(如: d=filename.ext), 逗号与句点已被视为分隔符。
- ⑨ 在本书中, 空格用在DOS命令中作为分隔符。
- ⑩ 命令名称不能使用通用的文件名称字符和设备名称。它们只能用于文件名称和其扩展名。
- ⑪ 在输入PATH命令时, 可以使用功能键及DOS编辑键。
- ⑫ 磁盘分为源磁盘和目标磁盘两种, 我们从源磁盘将资料转移到目标磁盘上。
- ⑬ 当输入外部命令时, DOS会从当前或指定的磁盘中找出当前目录, 如找不到, DOS会从最近PATH命令列出的目录中继续寻找。
- ⑭ DOS命令因执行的方法不同分为内部命令和外部命令两类。内部命令为开机时立即装入内存中, 因此不用DOS磁盘(专门装有DOS命令的磁盘)也可以使用。外部命令是程序文件, 所以在执行该命令时, DOS磁盘必须在驱动器中, 否则系统将找不到执行该命令的程序。

1.1.7 磁盘的信息传储方式

1. 软磁盘

存储信息的工作原理与磁带录音机相同, 也是利用磁性材料的磁化效应来记录信息的。记录介质是涂敷有铁磁氧化物表层的聚酯薄膜圆形盘片。软磁盘在读/写速度, 存储容量及可靠性方面都比磁带优越, 是微型计算机常用的输入输出设备之一。其规格有: 8英寸软盘、5英寸软盘和3英寸软盘等。有单面和双面两种软盘。盘的每一面有40个磁道(同心圆)如图1-2指的5英寸软盘, 以0~39来标志磁道号。磁盘的最外围为0号磁道, 最里圈为39号磁道。DOS1.00版本在格式化时, 把磁盘分为8个扇区; DOS2.00及以上版本在格式化时, 把磁盘分为9个扇区。每个扇区为512字节(B表示)大小。每一个字节可存储一个字符。高容量(1.2MB)磁盘片为双面磁盘片, 每面包含80个磁道, 每个磁道含有15个扇区(字节用B表示, KB为千字节, MB为兆字节)。驱动器和磁盘一般可分为:

1. 5 $\frac{1}{4}$ 英寸

① 单面 (160KB/180KB)

② 双面 (320KB/360KB)

③ 高容量 (1.2MB)

2. 3 $\frac{1}{2}$ 英寸

① 双面 (720KB)

② 双面 (1.44MB)

如果用高容量驱动器写资料到单面或双面磁盘中,将无法在单面或双面驱动器读出写入的资料(或很难读出)。请参见第四章的FORMAT命令。

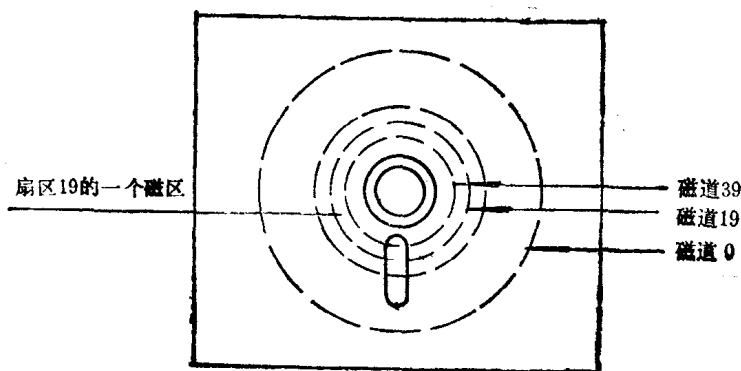


图 1-2

使用磁盘时应注意:

① 不要触摸暴露的磁盘表面。

② 将磁盘移出驱动器时,要立刻放进包装套中,以免沾到灰尘。

③ 经常使用的磁盘,也要放入它们的封套中,不要让重物压在上面,不要弯曲或挤压。

④ 把不常使用的磁盘放在箱中,远离热源与磁场源,如电话、传输设备与电子计算器等。

⑤ 因为每一段资料只占用磁盘上很小的部分,所以轻微的抓伤、灰尘、食物渣或烟灰等都会使资料损坏。

⑥ 要用标签封住防写缺口,防止计算机将资料写在已经存有的有用资料的磁盘上。

2. 硬盘

和软盘的工作原理基本相同。两者都是采用电磁读写磁头在磁盘表面上产生和读出信息。但硬盘的容量大(比软盘大几十倍甚至上百倍),工作速度比软盘快20倍以上。

§1.2 启动 DOS

当你启动或重新启动计算机时,必须检查操作系统是否可以由A磁盘中装入(DOS约定

第一个驱动器为A，第二个驱动器为B，这两个为软盘驱动器。第一个硬盘驱动器为C，第二个硬盘驱动器为D)。如果磁盘在，则系统可能会被读进。否则会有下列情况发生：

- 1) 如果系统没有硬盘，那么系统将会进入卡式BASIC (Cassette BASIC)。
- 2) 如果系统有硬盘，那么就会试由硬盘中将操作系统装入。如果硬盘尚未分区(见第二章)，那么卡式BASIC也会输入。

启动DOS或装入DOS，其意义就是由DOS磁盘中，复制一份DOS程序放在计算机的内存中，有以下两种方法启动DOS。

1.2.1 如果计算机是关的

- 1) 将DOS磁盘插进A驱动器中，并将门关上。
- 2) 将打印机打开，再开显示器，然后再开主机电源。
- 3) 请等一下，因系统自我检查。而这暂停时间，由计算机内存容量来决定，内存容量越多，则暂停时间越长。然后可听到驱动器“卡塔卡塔”的声音并看见驱动器灯亮。这也就表示DOS已读进内存中。

1.2.2 如果计算机是开的

- 1) 将DOS磁盘插进A驱动器中，并将门关上。
- 2) 按住CTRL和ALT两键不放，然后按DEL键。再将这三键一起放开(称为系统重置或重新启动系统)。
- 3) 当DOS被读进时，将会看到驱动器灯亮，并得到“卡塔”的声音。

以上第一种是冷启动系统，第二种是热启动系统。接着系统等待输入新的日期和现在时刻，如不改变已有的系统时间，按回车键即可，这样DOS就会告诉你已准备好了，准备输入命令，你可以输入命令告诉DOS你所要做的事情。

§1.3 键盘的使用

键盘是计算机输入的基本手段，是人与计算机沟通的媒介。本节专门对键盘上的键作一些介绍。

1. 空格键

对计算机而言，空格键是相当重要的，它相当于一个字母A或B的份量。可以说空格键是出现频率最高的键，所以它在键盘上所占位置最大。

2. 交换键SHIFT和大写锁键Caps Lock

大写锁键是对字母才有效，按一下该键可以实现字母大小写转换，在汉字输入时特别有用。交换键是对键盘上所有键均有效，大部分键都有两个字符功能。如要打大写字母或键上端位置的符号时，需按下SHIFT键，再按所需键。

3. 回车键ENTER

当你输入完整个命令时，必须按回车键。

4. 中断命令键CTRL+BREAK

如想要一命令能正常中断，可以按住CTRL键，再按BREAK键，然后将这两个键一起放开。这样就可实现工作中断，DOS重新显示提示符，等待输入新的命令。

5. 改正输入的误差

在尚未按ENTER键之前，如发现错误时，有两种方法可以改正过来。

① 按退格键Back Space将光标移回左边时，它将所经过的字删除，然后再输入正确的字符，直到满意为止，再按回车键。

② 按ESC键，是适用于较冗长的句子使用，只须在句子后面按ESC键，此时在句子后面会有反斜线\出现在荧幕上，而且光标移到下一行，此时上一行句子已被删除，可以输入正确的命令。

6. 暂停屏幕显示键CTRL+Num-Lock

如果屏幕上显示资料太快，无法看清时，按住CTRL+Num-Lock键，屏幕就会停下来。再按任一键，屏幕将继续显示资料。相当于PAUSE（或CTRL+S键）功能。

7. 打印屏幕上的资料

打开打印机，按SHIFT+Prtsc键便可打印出当前屏幕上的资料，这种打印称为屏幕硬拷贝。

8. 打印所输入的资料

打开打印机，按CTRL+Prtsc（或CTRL+P）键便可打印出你所输入的资料及屏幕上所显示的资料。

这种方法和屏幕硬拷贝不同，因屏幕硬拷贝是打印整个屏幕资料后就结束。而本方法会一行接一行一直打印到再按CTRL+Prtsc键才结束。

9. 功能键

① F1键，重新显示上一个输入行，每次一个字符。

② F2键，其后加一个字符，屏幕将显示上一个输入行，显示至你输入的该字符为止。

③ F3键，重新显示上一个输入行的全部内容。

④ F4键，其后加一个字符，屏幕将滑过上一个输入行，直至你输入的该字符为止，与F2键正好相反。

利用以上功能键有助于快速输入命令，特别是对输入错误的上一个输入行后，需在上一输入行的基础上修改时使用。举例如下：

正确的输入命令行应是

C>COPY P.FOX A:←| (←|表示回车)

但

例1. 输入成

C>DOPY P.FXO A:←|

那么只要先按C键为

C>C

再按F3键即为

C>COPY P.Fox A, ←|

例2. 输入成

C>COPP P.Fox A, ←|

那么只要连续按三次F1键为

C>COP

再按Y键, 然后按F3键即可

例3. 输入成

C>COPY COPY P.Fox A, ←|

那么只要按F4键, 再按C键, 最后按F3键即可。

例4. 输入成

C>COPY P.Fox A : C.Fox ←|

那么只要按F2键, 再按: 键为

C>COPY P.Fox A

然后按一下: 键即可。

§1.4 DOS 速 成

如何快速掌握DOS, 这是初学者的共同心愿。本节试图介绍10条命令, 达到初学者基本掌握DOS操作系统。可以说第四章的大部分DOS命令可由本节10条命令的组合而到达用户所需的目的。当然, 对有一定基础的读者, 可跳过本节内容。

1.4.1 软盘的初始化

1. 使用FORMAT命令

任何新的软盘用于DOS之前, 必须采用FORMAT命令 (除非使用DISKCOPY命令之外) 把所有的新软盘格式化, 对于硬盘在第二章中介绍。习惯上, 把格式化也称为初始化。应注意的是执行FORMAT命令要擦去盘上原有的信息。

使用本命令前, 应有DOS软盘和待格式化的软盘, 下面就是是否要把新盘格式化为系统盘 (亦即用该盘可直接启动计算机) 来分别进行讨论。

2. 如果要求DOS在软盘上

① 把DOS软盘插入驱动器A。

② 输入

C>FORMAT A, /S ←|

③ 出现如下信息

Insert new diskette for drive A and strike any key when ready

④ 从驱动器A中取出DOS软盘。

⑤ 把待初始化软盘插入驱动器A。

⑥ 按任一键, 便有信息