

Dreamweaver 3.0 Fireworks 3.0 & Flash 4.0 实例教程

武远明 赵丰年 等编著



092

机械工业出版社
China Machine Press

Dreamweaver3.0、Fireworks3.0 & Flash4.0 实例教程

武远明 赵丰年 等编著



机械工业出版社

本书系统介绍了 Macromedia 公司的网页设计系列软件,在写作方法上采用了功能与实例相结合的方式。全书共分为 21 章,包括三大部分: Dreamweaver3.0 (1~9 章)、Fireworks3.0 (10~15 章)和 Flash4.0 (16~21 章)。同时包含 13 个实例, Dreamweaver 部分 4 个, Fireworks 部分 3 个, Flash 部分 5 个, 以及一个综合实例。

本书内容充实,文笔简练,书中实例绝大多数取材于网站设计实践,具有很强的实用性。本书适合网页设计者自学,同时也可作为各类院校或培训班讲授网页制作的参考书。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver3.0、Fireworks3.0 & Flash4.0 实例教程/武远明等编著. —北京:机械工业出版社, 2000 .11

ISBN 7-111-08453-5

I. D… II. 武… III. 网页-设计-软件工具 IV. TP391.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2000)第 72292 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

责任编辑:曲彩云

封面设计:姚毅 责任印制:郭景龙

北京京丰印刷厂印刷·新华书店北京发行所发行

2001 年 4 月第 1 版第 2 次印刷

787mm×1092mm 1/16·19.5 印张·482 千字

5 001—8 000 册

定价:32.00 元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换
本社购书热线电话 (010) 68993821、68326677-2527

前 言

在称为信息时代的 21 世纪，全世界都在进行一场前所未有的革命，Internet 无疑是这场革命的主角，而我们则成为这场革命的最大受益者。为了使大家能够更好地利用 Internet 这一新的媒体，永远站在时代的前沿，我们酝酿了很久、进行了充分的准备后才编写了本书。

本书主要介绍由著名多媒体软件公司 Macromedia 公司出品的被人们称为“梦幻组合”的网页设计软件 Dreamweaver3.0、Fireworks3.0 和 Flash4.0。其中，Dreamweaver 是网页编辑软件，Fireworks 是图形/图像处理软件，Flash 是矢量动画编辑软件。Macromedia 公司的产品一向以其优良的设计、良好的用户界面和功能强大而著称，这三个软件也不例外，它们合称为“Dream Team”，是 Macromedia 公司专门为网页制作开发的软件套件，三者之间可以无缝集成，能够有效地解决网络带宽问题，是设计动画网页和网络“流”媒体的最佳解决方案。

Dreamweaver 采用“所见即所得”的直观设计模式，充分尊重设计人员的原创意识和想象力。它成功地将“网页”设计功能中的技术实现部分和想象力部分剥离，使用户只需专注于设计，而其余的工作由 Dreamweaver 自动完成。另外，Dreamweaver 还有一点值得说明：它可以控制和删除冗余代码，使网页的尺寸减小，从而能够快速下载。

Fireworks 的独特之处在于它能够优化、切分图片映射图并提供了功能强大的滚盖图工具。它立足于 Web 应用而建立，提供了一个革命性的新方法创建 Web 图形并且具有所有其他图形处理工具的优点。Fireworks 最大的优势就在于任何时候可以从任何阶段开始设计工作，这样既可以节省时间又可以对产品进行扩展。另外，Fireworks 中的选项都是面向 Web 应用的，因此对于 Web 设计新手来说也很容易学习。

Flash 是比较另类、超前的一种网页动画制作软件，它不仅能够满足网页设计的诸多要求，更为网页多媒体的使用者带来前所未有的功能与便利。Flash4.0 提供了广泛的平台支持，不需要任何编程就能够制作出又酷又炫的动态效果。由于 Flash 采用矢量图形格式来制作动画，因此在低带宽的网络环境中仍然可以兼具高画质及小体积的优点，从而使浏览者能够快速下载效果非凡的动画。

本书除了介绍这三种软件的基本使用方法，更列举了大量非常实用的例子来帮助读者学习。这些实例基本都取材于作者的网站建设实践，代表了最新的 Web 页设计技术（例如如何创建一个动画 Banner，如何创建字母变形效果等）。读者只需按部就班地根据说明操作，就可以制作出相当专业化的网页。另外，本书中所有实例的原材料以及制作过程的进一步说明都放在了作者的个人网站上，需要的读者可以到 zhaofengnian.yeah.net 下载。

本书由武远明和赵丰年编写，参与相关工作的还有岳玮璘、张淑华、单亚桥、戴蓉蓉、孙海、陈熙、赵念东、赵承志、刘浩、谢小强、白锋、孙志勇、李伟、吴亚东等。由于水平有限，书中错漏之处在所难免，希望读者谅解。同时欢迎广大读者与作者联系，他们的电子邮件地址分别是：wym0619@8848.net、zhaofengnian@263.net。

作者于 2000 年 11 月

目 录

前言

第一章	Dreamweaver3.0 概述.....	1
1.1	Dreamweaver3.0 功能简介.....	1
1.2	Dreamweaver 工作界面.....	2
1.2.1	使用菜单.....	2
1.2.2	使用启动面板.....	7
1.2.3	使用对象工具面板.....	7
1.2.4	使用属性面板.....	11
第二章	站点与文档.....	13
2.1	定义本地站点.....	13
2.1.1	设置本地网站信息.....	13
2.1.2	设置 Web 服务器信息.....	14
2.1.3	登记与验证.....	14
2.1.4	站点结构图.....	15
2.1.5	设计脚注.....	16
2.2	新建文档.....	17
2.2.1	使用标尺和网格.....	17
2.2.2	设置页面属性.....	19
2.3	使用模板.....	20
2.3.1	什么是模板.....	20
2.3.2	创建模板.....	20
2.3.3	使用模板.....	24
2.4	使用已有的文档建立新文档.....	24
第三章	使用文本.....	25
3.1	插入文本.....	25
3.2	使用文本属性面板.....	25
3.2.1	设置基本字体格式.....	28
3.2.2	设置段落格式.....	29
3.2.3	设置超链接.....	29
3.2.4	设置列表格式.....	29
3.3	使用样式表.....	30
3.3.1	使用 HTML 样式.....	30
3.3.2	使用 CSS 样式.....	31
3.4	拼写检查.....	37
实例一	创建风格化的文本.....	39
第四章	使用图像.....	43
4.1	插入图像.....	43
4.2	使用图像属性面板.....	44

4.3	制作滚盖图	45
4.4	制作图像映射	47
4.4.1	什么是图像映射	47
4.4.2	制作图像映射	47
第五章	使用表格	49
5.1	创建表格	49
5.2	表格的基本操作	50
5.2.1	选定整个表格	50
5.2.2	选定表格的行与列	51
5.2.3	选定单元格	51
5.2.4	添加或删除行和列	52
5.2.5	合并和拆分单元格	52
5.3	使用属性面板	53
5.3.1	设置表格属性	53
5.3.2	设置行、列和单元格的属性	55
5.4	格式化表格	55
5.5	表格排序	57
实例二	使用表格安排页面元素	59
第六章	使用层	63
6.1	什么是层	63
6.2	创建层	63
6.2.1	新建层	63
6.2.2	嵌套层	64
6.2.3	设置层参数	65
6.3	使用属性面板	66
6.3.1	使用属性面板设置层属性	66
6.3.2	同时设置多个层的属性	68
6.4	层的基本操作	68
6.4.1	激活层	68
6.4.2	选择层	69
6.4.3	调整层的大小	69
6.4.4	移动层	70
6.4.5	对齐层	70
6.4.6	改变层的 Z 索引	71
6.4.7	改变层的可见性	71
6.4.8	层和表格之间的相互转换	72
第七章	使用框架	75
7.1	什么是框架	75
7.2	创建框架	76
7.2.1	新建框架	76

7.2.2	创建嵌套框架	77
7.3	框架的基本操作	78
7.3.1	选取框架和框架集	78
7.3.1	删除框架	78
7.3.2	保存框架和框架集的文件	79
7.4	使用属性面板	79
7.4.1	框架属性	80
7.4.2	框架集属性	80
7.5	设置目标框架	81
第八章	使用表单	83
8.1	什么是表单	83
8.2	创建表单	83
8.3	使用属性面板	84
8.3.1	设置表单属性	85
8.3.2	文本域属性	85
8.3.3	按钮属性	86
8.3.4	复选框属性	87
8.3.5	单选框属性	87
8.3.6	列表/菜单属性	87
8.3.7	文件域属性	88
8.3.8	图像域属性	89
8.3.9	隐藏域属性	89
8.3.10	弹出菜单属性	90
实例三	创建客户留言本	91
第九章	动态网页技术	97
9.1	在网页中使用行为	97
9.1.1	什么是行为	97
9.1.2	使用行为	97
9.1.3	Dreamweaver 自带的动作	100
9.2	在网页中使用等时线	107
9.2.1	什么是等时线	107
9.2.2	使用等时线	107
9.2.3	在等时线中使用行为	109
9.2.4	用行为控制等时线	110
实例四	用 Timeline 制作动画	111
第十章	Fireworks3.0 简介	117
10.1	Fireworks3.0 功能简介	117
10.1.1	Fireworks 的基本功能	117
10.1.2	Fireworks 的特点	118
10.2	Fireworks3.0 工作界面	118

10.2.1	使用菜单	118
10.2.2	使用工具箱	123
10.2.3	使用工具栏	125
10.2.4	使用工具面板	128
第十一章	工具面板详解	129
11.1	优化工具面板	129
11.2	对象检查器工具面板	130
11.3	描边工具面板	131
11.4	填充工具面板	132
11.5	效果工具面板	132
11.6	颜色列表工具面板	133
11.7	调色板工具面板	134
11.8	混色器工具面板	134
11.9	参数工具面板	135
11.10	层工具面板	136
11.11	帧工具面板	137
11.12	历史记录工具面板	137
11.13	信息面板	138
11.14	行为工具面板	138
11.15	URL 工具面板	139
11.16	样式工具面板	139
11.17	库工具面板	140
11.18	查找和替换工具面板	140
11.19	项目日志工具面板	141
第十二章	创建图片映射和切片	143
12.1	图片映射	143
12.1.1	什么是图片映射	143
12.1.2	创建图片映射	144
12.1.3	设置热点的参数	145
12.1.4	导出图片映射	146
12.1.5	在 Dreamweaver3.0 中插入图片映射	147
12.2	切片	147
12.2.1	什么是切片	147
12.2.2	创建切片	148
12.2.3	创建动画切片	150
12.2.4	导出切片	151
12.2.5	在 Dreamweaver3.0 中插入切片	151
第十三章	创建滚盖图	153
13.1	什么是滚盖图	153
13.2	创建滚盖图	153

13.2.1	新建滚盖图	153
13.2.2	定义激活滚盖图的区域	154
13.2.3	为滚盖图添加行为	154
13.2.4	为滚盖图添加链接	155
13.3	创建无关联滚盖图	155
13.3.1	设置触发事件区域以及图片切换区域	156
13.3.2	设置切换图形的行为	157
13.3.3	设置触发行为的鼠标事件	158
13.4	使用内部文件作为滚盖图的源文件	158
13.5	导出滚盖图	158
13.6	在 Web 页面中插入滚盖图代码	159
13.7	显示状态信息	160
实例五	创建无关联滚盖图	161
第十四章	创建按钮	167
14.1	什么是按钮	167
14.1.1	Fireworks 中的按钮	167
14.1.2	Fireworks 中按钮的特点	168
14.2	创建按钮	168
14.2.1	创建一个简单的按钮	168
14.2.2	编辑按钮	170
14.2.3	编辑按钮上的文字	170
14.3	使用按钮创建导航条	171
14.4	将滚盖图转化为按钮	171
14.5	导入按钮	172
实例六	创建 3D 导航条	173
第十五章	创建动画	179
15.1	设计动画	179
15.1.1	创建动画的步骤	179
15.1.2	为创建动画绘制对象	179
15.1.3	设置动画的速度	180
15.1.4	安排帧	180
15.1.5	使用层来安排动画	180
15.2	管理动画中的帧	180
15.2.1	编辑帧	181
15.2.2	移动和删除选中的对象	182
15.2.3	共享层	182
15.2.4	观察当前帧的前后帧	183
15.3	控制动画	184
15.3.1	设置帧延时	184
15.3.2	设置动画播放的次数	185

15.3.3 显示或隐藏重播的帧	186
15.4 优化动画	186
15.4.1 优化动画	186
15.4.2 设置透明度	187
15.5 预览动画	187
15.5.1 在工作区预览动画	187
15.5.2 在预览窗口中预览动画	187
15.5.3 在浏览器中预览动画	188
15.5.4 在输出浏览对话框中浏览动画	188
15.6 输出动画	188
15.6.1 将动画输出为一个 GIF 动画文件	188
15.6.2 将动画输出为一个多媒体文件	190
15.6.3 将动画输出为 Flash 的 .swf 文件	190
实例七 制作 Banner 动画	191
第十六章 Flash4.0 简介	197
16.1 Flash 功能简介	197
16.1.1 Flash 的基本功能	197
16.1.2 Flash4.0 的新特点	198
16.2 Flash4.0 的工作界面	199
16.2.1 使用菜单	199
16.2.2 使用工具面板	203
第十七章 Flash4.0 绘图工具介绍	217
17.1 箭头工具	217
17.1.1 选取与移动对象	217
17.1.2 改变对象的形状	218
17.1.3 自动抓点	218
17.1.4 调整图形的平滑度与平整度	218
17.1.5 使对象旋转与变形	219
17.1.6 Scale(缩放)对象	219
17.2 索套工具	219
17.2.1 圈选不规则图形	220
17.2.2 选取点阵图	220
17.3 直线工具	221
17.4 圆形工具	222
17.5 矩形工具	222
17.6 铅笔工具	223
17.7 笔刷工具	223
17.8 墨水瓶工具	224
17.9 油漆桶工具	224
17.10 吸管工具	225

17.11 橡皮擦工具	225
17.12 移动工具	226
17.13 放大镜工具	226
实例八 跳动的球	227
第十八章 Flash 中文字的处理	231
18.1 输入文字	231
18.2 设置文字属性	232
18.2.1 选择字体、字号和样式	232
18.2.2 定义文字颜色	232
18.2.3 定义文字对齐方式	233
18.2.4 设置文字的边距、缩进和行距	233
18.3 创建文本域	234
18.3.1 创建文本域	234
18.3.2 设置文本域的属性	234
18.4 将文字转换为图形	235
18.4.1 制作渐变色填充的文字	236
18.4.2 制作变形文字	236
实例九 字母变形	237
第十九章 Flash 中的图形和图像	241
19.1 在 Flash 中导入图形或图像	241
19.2 Flash 中的矢量图形	242
19.2.1 绘制矢量图形	242
19.2.2 导入矢量图形	242
19.2.3 柔化矢量图形的边界	242
19.2.4 扩展矢量图形的边界	243
19.3 Flash 中的点阵图像	244
19.3.1 点阵图的属性	244
19.3.2 将点阵图转换为矢量图	245
19.3.3 使用点阵图来填充	246
19.3.4 去除点阵图的背景	247
实例十 百叶窗式的图像变换	249
第二十章 Flash4.0 中的符号	255
20.1 什么是符号	255
20.2 Symbol (符号) 的类型	255
20.2.1 图像类型	255
20.2.2 电影片段类型	256
20.2.3 按钮类型	256
20.3 创建符号	256
20.3.1 使用选定的符号创建新符号	256
20.3.2 创建一个新符号	257

20.3.3 将动画转换为电影编辑	258
20.4 管理库中的符号	258
20.4.1 创建新符号	259
20.4.2 建立新文件夹	259
20.4.3 删除符号或文件夹	259
20.5 创建按钮	260
20.6 编辑实例	261
20.6.1 修改实例的颜色和透明度	261
20.6.2 使用其他符号替换实例	263
20.6.3 改变实例类型	263
20.6.4 设置动画实例的播放模式	264
实例十一 沿着一定轨迹运动的对象	265
第二十一章 使用动作	271
21.1 什么是动作	271
21.2 在关键帧中设定动作	271
21.3 在按钮符号中设定动作	272
21.4 Flash4.0 自带动作详解	272
21.4.1 跳转到指令	273
21.4.2 播放和停止指令	274
21.4.3 高质量显示指令	274
21.4.4 停止所有声音指令	275
21.4.5 获取 URL 地址指令	275
21.4.6 FS 命令指令	276
21.4.7 载入/卸载电影指令	276
21.4.8 Tell Target 指令	277
21.4.9 如果帧已经载入指令	178
21.4.10 响应鼠标事件指令	278
21.4.11 如果条件判断指令	279
21.4.12 循环指令	280
21.4.13 调用指令	280
21.4.14 设置属性指令	280
21.4.15 设置变量指令	280
21.4.16 复制/删除电影片段指令	281
21.4.17 移动电影片段指令	282
21.4.18 追踪指令	283
21.4.19 注释指令	283
21.5 编辑动作界面	283
21.5.1 加入指令与删除指令	284
21.5.2 改变指令行的位置	284
实例十二 交互式的 Flash 动画	285

实例十三 Dreamweaver、Fireworks、Flash 综合应用293

第一章 Dreamweaver3.0 概述

Dreamweaver 是创建和管理网站的专业化可视编辑器。使用 Dreamweaver 可以轻松创建跨平台、跨浏览器的页面，而且 Dreamweaver 可使用户不用编写一行代码就能轻松实现动态 HTML 功能。本章介绍 Dreamweaver 的基本功能以及工作界面。

1.1 Dreamweaver3.0 功能简介

Dreamweaver3.0 是一种所见即所得的网页制作工具，能够帮助用户方便地管理站点和设计网页，其基本功能如下：

- 网站创建与管理

Dreamweaver 可以帮助用户组织网站中的文件，并在本地的系统上创建远程网站的结构，另外 Dreamweaver 在本地站点上创建的链接使用的都是相对地址而不是绝对地址，这样就可以避免由于网站的位置不同（一个是本地网站，一个是服务器上的网站）而导致链接无效。同时 Dreamweaver 还包含许多站点管理功能，例如：构建站点、在文档内或文档之间导航、将文件传输到远程服务器等。这部分的详细内容请参见第二章。

- 格式化文本

Dreamweaver3.0 中包含有三种对文本格式化的方式，一种是通过使用文本属性面板设置文本格式，它可以改变文本的字体、颜色、大小，为文本建立超链接等；另一种是通过使用 CSS（层叠式样式表）设置文本格式，这种方法的优点是它使文本与样式分开，使改变文本格式更方便，缺点是不是所有的浏览器都完全支持 CSS（层叠式样式表）；第三种方法是通过使用 HTML 样式来设置文本格式，它通过使用 HTML 语言本身的一些标识符来设置文本格式，这种方法的优点是所有的浏览器都支持 HTML 样式，缺点是 HTML 样式的种类太少，无法满足一些特殊的要求。这部分的详细内容请参见第三章。

- 在网页中使用图片

Dreamweaver 中可以方便地插入图像，而且还可以修改大小，调整位置。另外 Dreamweaver 还可以建立滚盖图、图像映射图等。这部分的详细内容请参见第四章。

- 在网页中使用表格

Dreamweaver 可以很方便地创建表格。创建完表格之后，可以向其中添加内容、修改表格的多种属性等。Dreamweaver 中的表格不仅用于显示表格数据，而且还用于控制网页元素在网页中的位置。另外 Dreamweaver 还可以实现在表格和层之间进行转换。这部分的详细内容请参见第五章。

- 在网页中使用层

层（Layer）是网页制作的新技术，它给网页设计师提供了强大的网页控制能力。一个网页中可以含有多个层，各个层之间可以重叠，每个层都可以隐藏。层通常被用来确定元素在浏览器窗口中的准确位置。层可以包含文本、图像、插件甚至其他层，任何

可以放置到 HTML 文档正文中的元素都同样可以放置到层中。这部分的详细内容请参见第六章。

- 在网页中使用框架

框架将一个网页分割为若干区域，这样我们就可以使用同一浏览器的不同区域装载不同的文件。框架通常被用来定义页面的导航区域和内容区域。这部分的详细内容请参见第七章。

- 在网页中使用表单

表单使用户能够收集客户输入的信息，它的一般用途是进行各种调查、收集定货单和建立搜索界面。Dreamweaver 表单中可以包括标准表元素，如文本域、按钮、图像域、复选框、单选钮、文件域等。这部分的详细内容请参见第八章。

- 在网页中使用等时线 (timeline)

等时线就是使用动态 HTML 改变层的属性，也可以随时间的变化改变系列帧中图像的属性。使用等时线可以创建无需任何 ActiveX 控件、插件或 Java 小程序的动画。用等时线建立动画的原理是：随着时间的变化，改变图层的位置、大小、可见性和 Z-顺序。这部分的详细内容请参见第九章。

- 在网页中使用行为 (behavior)

行为是 Dreamweaver 中最具特色的功能，可以使用户不用编写一行 Javascript 程序就能制作出需要一大堆程序才能完成的功能，它是 Event (事件) 和 Action (动作) 的组合。Event (事件) 是由浏览器来为页面元素定义的，而 Action (动作) 就是一个预先写好的程序，每个程序都可以完成特定的任务。这部分的详细内容请参见第九章。

Dreamweaver 中的所有功能既可以单独实现一些效果，也可以通过不同功能之间的组合实现一些复杂的、动态的效果，具体的情况请用户多实践，只有这样才能够体会到 Dreamweaver 在网页编辑方面强大、灵活、方便、所见即所得等特点。

1.2 Dreamweaver 工作界面

在使用 Dreamweaver 之前，我们首先熟悉一下 Dreamweaver 的工作界面。

1.2.1 使用菜单

菜单是图形界面软件中访问软件功能的最基本方式，以下是 Dreamweaver 中各菜单的基本介绍。

1、文件菜单

File (文件) 菜单中，包含有 New (新建文件)、New from Template (从模板新建)、Open (打开文件)、Open in Frame (在框架中打开)、Close (关闭文件)、Save (保存)、Save As (另存为)、Save as Template (另存为模板)、Save Frameset (保存框架集)、Save Frameset As (框架集另存为)、Save All (全部保存)、Revert (回复)、Design Notes (设计说明)、Import (导入)、Export (导出)、Convert (转换)、Preview in Browser (在浏览器中预览)、Check Links (检查链接)、Check Target Browsers (检查目标浏览器) 以及 Exit (退出) 等一些与文件操作相关的命令，如图 1.1 所示。

File	Edit	View	Insert	Modify	Text	Commands
New						Ctrl+N
New from Template...						
Open...						Ctrl+O
Open as Frame...						Ctrl+Shift+F9
Close						Ctrl+W
Save						Ctrl+S
Save As...						
Save as Template...						
Save Frameset						
Save Frameset As...						
Save All						Ctrl+Shift+S
Revert						
Design Notes...						
Import						
Export						
Convert						
Preview in Browser						
Check Links						Shift+F8
Check Target Browsers...						
guestbook2.htm						
guestbook.htm						
课程表.htm						
imagesap.htm						
Exit						Ctrl+Q

图 1.1 文件菜单

2、编辑菜单

Edit (编辑) 菜单中包含有 Undo Typing (撤消操作)、Redo Cut (重复上一步操作)、Cut (剪切)、Copy (拷贝)、Paste (粘贴)、Clear (清除)、Copy Text Only (只复制文本)、Paste As Text (作为文本粘贴)、Select All (全选)、Select Parent Tag (选取父标签)、Select Child (选取子标签)、Find (查找)、Find Next (查找下一个)、Replace (替换)、Launch External Editor (载入外部编辑器) 以及 Preferences (选项) 等常见的编辑命令, 如图 1.2 所示。

Edit	View	Insert	Modify	Text	Commands
Undo Typing					Ctrl+Z
Redo Cut					Ctrl+Y
Cut					Ctrl+X
Copy					Ctrl+C
Paste					Ctrl+V
Clear					
Copy Text Only					Ctrl+Shift+C
Paste as Text					Ctrl+Shift+V
Select All					Ctrl+A
Select Parent Tag					Ctrl+Shift+<
Select Child					Ctrl+Shift+>
Find					Ctrl+F
Find Next					F3
Replace...					Ctrl+H
Launch External Editor					Ctrl+E
Preferences...					Ctrl+U

图 1.2 编辑菜单

3、查看菜单

View (查看) 菜单中包含显示 Head Content (头部元素)、Invisible Elements (不可见元素)、Layer Borders (层边框)、Table Borders (表格边框)、Frame Borders (框架边框)、Image Maps (图像映射)、Rulers (标尺)、Grid (网格)、Prevent Layer Overlaps (禁止层重叠)、Trace

Image (布局图)、Plugins (插件) 以及 Status Bar (状态栏) 等命令, 如图 1.3 所示。

4、插入菜单

Insert (插入) 菜单中包含插入 Image (图像)、Rollover Image (滚盖图)、Table (表格)、Tabular Data (表格化数据)、Horizontal Rule (水平线)、Navigation Bar (导航条)、Layer (层)、Form (表单)、Form Object (表单元素)、Frames (框架)、Line Break (空行)、E-mail Link (电子信箱链接)、Date (日期)、Media (多媒体)、Head (头部元素)、Characters (符号)、Sever Side Include (服务器端包含)、Named Anchor (已命名锚)、Comment (注释)、Script (脚本语言)、Non-breaking Space (空格) 以及 Get More Objects (获取更多的选项) 等与网页中常见页面元素相关的命令, 如图 1.4 所示。

View	Insert	Modify	Text	Commands	Site
	Head Content			Ctrl+Shift+W	
✓	Invisible Elements			Ctrl+Shift+I	
✓	Layer Borders				
✓	Table Borders				
✓	Frame Borders				
✓	Image Maps				
	Rollers				▶
	Grid				▶
✓	Prevent Layer Overlaps				
	Tracing Image				▶
	Plugins				▶
✓	Status Bar				

图 1.3 查看菜单

Insert	Modify	Text	Commands	Site	Kind
Image			Ctrl+Alt+I		
Rollover Image					
Table			Ctrl+Alt+T		
Tabular Data					
Horizontal Rule					
Navigation Bar					
Layer					
Form					
Form Object					▶
Frames					▶
Line Break			Shift+Return		
E-Mail Link					
Date					
Media					▶
Head					▶
Characters					▶
Server-Side Include					
Named Anchor			Ctrl+Alt+A		
Comment					
Script					
Non-Breaking Space			Ctrl+Shift+Space		
Get More Objects					

图 1.4 插入菜单

5、修改菜单

Modify (修改) 菜单中包含有用于进行修改操作的 Page Properties (页面属性)、Selection Properties (所选对象的属性)、Quick Tag Editor (快速标签编辑器)、Make Link (建立链接)、Remove Link (消除链接)、Open Linked Page (打开链接的页面)、Link Target (链接目标窗口)、Table (表格)、Layer and Hotspot (层和热点)、Frameset (框架集)、Navigation Bar (导航条)、Layout Mode (布局模式)、Library (库)、Templates (模板)、Timeline (等时线) 以及 Translate (转换) 等命令, 如图 1.5 所示。

6、文本菜单

Text (文本) 菜单中包含有 Indent (缩进)、Outdent (凸出)、Format (格式)、List (列表)、Alignment (对齐)、Font (字体)、Style (样式)、HTML Styles (HTML 样式)、CSS Styles (层叠式样式表样式)、Size (尺寸)、Size Increase (增加尺寸)、Size Decrease (减少尺寸)、Color (颜色) 以及 Check Spelling (检查拼写) 等一系列与文本属性有关的命令, 如图 1.6 所示。