

超静定结构实用解法

吴章禄 编 著

中 国 铁 道 出 版 社

1980年·北京

内 容 简 介

本书讨论杆件体系结构在弹性范围内的内力与变形的计算问题。叙述以“有限单元法”为基础,结合“力法”及“变位法”的计算原理,吸取“分配法”的特长提出一个实用的、较为统一的超静定杆系结构的计算体例,既便于电算,也可用于手算,使“有限单元法”得到推广应用,使经典结构分析法与现代分析法的联系更加明确。

本书可供土建工程技术人员、结构专业师生参考。

超静定结构实用解法

吴章禄 编 著

中国铁道出版社出版

责任编辑 王能远

封面设计 翟 达

新华书店北京发行所发行

各地新华书店经售

中国铁道出版社印刷厂印

开本: 787×1092 $\frac{1}{16}$ 印张: 12 字数: 296 千

1980年7月第1版 1980年7月第1次印刷

印数: 0001—15,000册 定价: 1.25元

前 言

本书内容，只限于讨论杆件体系结构在弹性范围内的内力与变形（小变形）的计算问题。对于结构的振动，结构稳定，或结构的塑性分析等概不涉及。

作者试图对现有超静定结构力学分析方法中的几种最常用的方法，作一些调整和补充，以寻求一个更切合实用的，较为统一的超静定杆系结构的计算体例。为此，在现有的比较常用的方法中，选取“有限单元法”为基础，再结合其它如“力法”、“变位法”与“分配法”等，取长补短调整补充，要求达到①对于不同结构，要能给出统一的计算方案；②统一的计算方案要比较简便；③统一的计算方案，还应能适应不同之计算条件，即既能适应电算，在不用电算时也应切实可行。“有限单元法”经补充后，大致能符合上述要求。

在这里以及此后本书中所指之电算机，是指通常说的，能够执行程序计算的电子数字计算机，利用电算机计算简称为电算。

这样，本书虽然不同于一般同类书刊，但并不涉及理论上的新探讨。本书只注重于实用效果的演进。有鉴于目前结构力学方法之多，以至有不少方法始终被弃于实用之外，故此盲目地增添新的方法似乎并无可取。相反，在已有的众多方法之中，假如真正能取长补短臻于完善，从实用角度看倒是事在必需。本书正是从这一愿望出发的。

书中的第一章有限单元法，主要讨论以力为未知数时，计算的基本原理和实际应用。基本原理是以“有限单元法”为基础，渗入了“力法”的计算原则。“力法”的物理概念直观清晰，易于为人们接受，这是一个方法能否普及的不可忽视的一面，这一章主要是考虑了这一方面。此外，这一章还引入了“分配法”常用的刚构常数之一——形、载常数。这是为了此后第三、四两章，将“有限单元法”的应用范围推广作些准备。显然，“有限单元法”与“力法”相互补充是很自然的。在一些“有限单元法”的著作里，多指出两者有共性。在“有限单元法”中，渗入“分配法”的刚构常数也很自然，因为“有限单元法”的柔度矩阵中的元素，实即为“分配法”中的刚构常数。

第二章有限单元法（续），是讨论以变位为未知数时，计算的基本原理和实际应用。这一章与上一章有些类似，对于“有限单元法”，补充了“变位法”的计算概念，引入了“分配法”的刚构常数——刚劲度系数与固端力。

第三章单元构件分析，是讨论划分单元构件，与计算单元构件的刚构常数。刚构常数本是“分配法”中的基本常数，第三章也即是取“分配法”之特长，以补充“有限单元法”之不足。特别是，“有限单元法”要推广用于不用电算时，第三章是基础。因为，结构物复杂时，不用电算必须将单元划分得尽可能大些，否则将会很繁，使“有限单元法”失去实用价值。当然，将单元划分得大些，也不是单纯为了不用电算时，以作权宜之计。如果，结构物有较多而且是定型的大单元时，无论用不用电算，划分大单元都将有利，这时可以充分利用子结构，使结构的矩阵分析大为降阶。而具有较多的定型大单元的结构物，也不是少见的，如在连续桥跨、连续拱或多跨厂房等结构物中，都可能遇到。

第四章应用问题，主要讨论“有限单元法”在推广后，可以取大型单元情形下的应用。在应用问题中，列举了多种不同情况的杆系结构，以便说明“有限单元法”经推广后，在结

构型式变化时的适应性。这一章的最后一节还总结了一下“有限单元法”和其它方法之间的联系。由于“有限单元法”吸取了其它方法之特长，故此“有限单元法”的适应能力，可以证明会较优于其它方法。

此外，关于书中素材的组织，也考虑到普及的原则。“有限单元法”补以“力法”与“变位法”后，其物理力学概念显得直观些，计算原理易于为人们所接受。此外，在四章中每章都有大量的算例，可以通过例子而明确其计算方法。不过，由于包含的内容较多，也不能不考虑到精简的原则，以求整个篇幅不至过长。这样，对于问题的说明又须力求简洁，有时对有些细节的证明只提了一下思路，而不能处处详加推导。总的来说，对于问题的交代，尽可能作到既简洁而又有条理，对于初学者若嫌过于简略时，可以由算例获知算法。

最后，提一下本书的实用意义。鉴于目前的实际情况，一般结构计算工作者，通常都要学习如上所列的常用方法，诸如：“力法”、“变位法”、“分配法”与“有限单元法”等，目前的大中专学校的教材选择大多如此。这是有理由的，因为这些方法各有所长，似乎多以“力法”与“变位法”为基础，以“分配法”适应不用电算时的实用计算，以“有限单元法”适应电算。如果听任让这些常用方法分散，不如将这些方法有机地取得联系，综合这些方法之特长于一个计算体例。从实用角度看，“有限单元法”经补充后，大致能集中这些方法之特长，因此说这也符合目前的实际需要。书中，不仅考虑了对不同结构的适应性，对不同的计算条件，也都作了多方的考虑，使结构的实用计算不受计算条件的限制。作者期望这本小册子对于结构设计工作可能会有些益处。

本书承北京铁路局设计所林申同志作了仔细审校，特此致谢。

吴章禄

1979年5月

目 录

第一章 有限单元法	1
§ 1—1 矩阵代数概要	1
一、矩阵的运算规则	1
二、矩阵的类型	3
三、分块矩阵	5
四、和式的矩阵型式	7
五、线性方程的矩阵型式	9
§ 1—2 解线性方程	13
一、高斯消去法	13
二、电算简介	15
三、列表解的格式	20
四、分组解	20
五、线性方程解的修订	24
§ 1—3 有限单元法概念	25
§ 1—4 静定结构的变位	26
一、形常数——单元的柔度矩阵	26
二、载常数	27
三、虚功法的回顾	28
四、结构物的离散	28
五、变位计算公式	29
六、算例	30
§ 1—5 有限单元法——以力为未知数	37
一、力法的回顾	37
二、有限单元法——以力为未知数	38
三、算例	40
§ 1—6 几种典型问题的处理	44
一、杆件有中间荷载的处理	44
二、温差及初应变的影响	47
三、利用结构的对称性	51
四、利用结构对称性（续）	56
五、弹性支承的影响	59
§ 1—7 影响线	63
一、内力影响线	63
二、荷向位移	65

三、位移影响线	67
第二章 有限单元法 (续)	68
§ 2—1 刚度矩阵	68
一、刚劲度系数	68
二、一般构件的物理关系	69
三、受弯直杆的物理关系	70
四、拉伸或压缩时直杆的物理关系	72
五、约束对物理关系的影响	73
六、压-弯直杆的物理关系	76
§ 2—2 有限单元法——以变位为未知数	78
一、取基本体系	78
二、以变位为未知数	78
三、准典型方程	80
四、典型方程	83
五、求变位与内力	83
六、应力矩阵	84
§ 2—3 几种典型问题的处理	87
一、单元有中间荷载的处理	87
二、温差及初应变的影响	88
三、结构对称性的利用	89
四、支承沉陷的影响	90
五、受弯斜杆的处理	92
§ 2—4 影响线	96
一、算例	96
二、利用等效荷载	99
第三章 单元构件分析	100
§ 3—1 单元的划分	100
一、实腹受弯构件	100
二、桁架的近似处理法	102
三、刚架中桁架的精确处理	103
四、连续桁架梁	104
§ 3—2 变截面梁	105
一、变截面梁的矩阵分析	105
二、利用求和公式	109
三、算例	113
§ 3—3 变截面拱	119
§ 3—4 桁架单元	129
§ 3—5 单元构件的刚劲度系数与固端力	133
一、一般单元构件	134
二、直杆受弯单元构件	136

三、等截面横梁	137
四、算例	137
五、单元扩大	139
第四章 应用问题	140
§ 4—1 刚架分析	140
一、横梁有跨变时算例	141
二、横梁无跨变时算例	149
三、铰接排架	152
§ 4—2 内力方程	154
一、连续桥跨	154
二、对称型空腹桁架	158
三、铰接排架	164
§ 4—3 桁架次应力	167
一、有连续弦杆的桁架	167
二、刚接桁架	174
§ 4—4 超静定结构解法之间的联系	180
一、有限单元法和其它方法之间的联系	180
二、有限单元法和其它方法之间的比较	181

第一章 有限单元法

超静定结构学方法甚多，各具优点，如从实用上选择，通常会注重如下几项原则：

一、要求力学概念直观清晰。这样，易学，用起来也不大会出错。例如：力法和变位法等，多数教科书都选作基本方法。

二、要求计算定型简便。这无疑是，从节省计算工作量出发。如普通分配法，卡氏分配法，一次分配法等多数教本也都选择，便于实用。因为，分配法可以利用杆件定型的常数，而不致象前一类力法等，什么系数都要从头推算。

三、要求计算程序比较定型。这是从考虑电算方便出发，要求计算程序化。如目前通行的“结构的矩阵分析”，其特点是①列出矩阵比较简便，②矩阵运算程序便于编制。上电子计算机很方便，不用电算时则有时嫌工作量太繁。

这几项原则是基本的。书中考虑到这些原则，以“结构的矩阵分析”——“有限单元法”为基础，再结合其它方法的特点以补充之。期望“有限单元法”经补充后，能够兼有如上三项原则所提出之要求。

§ 1—1 矩阵代数概要

矩阵代数，是数学学科中的一个重要分支。本节，只从结构矩阵分析的基本要求出发，择要选录。一组元素按行、列排成矩形阵列，称为矩阵，例如：

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

是由 m 行 n 列共 mn 个元素排列的矩阵，称为 $m \times n$ 阶矩阵，如果 $m = n$ 则称为 n 阶方阵。矩阵的缩写，可用方括号中的一个大写字母，或一广义元素表示如：

$$[A] = [a_{ij}] = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

广义元素 a_{ij} 的下标中， i 表示行 j 表示列。

一、矩阵的运算规则

矩阵的重要价值，在于如下约定的一些重要规则。

1. 矩阵相等的规则。两个 $m \times n$ 阶矩阵:

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \quad [B] = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & \cdots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \cdots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \cdots & b_{mn} \end{bmatrix}$$

如果两者的每一对应元素都相等:

$$a_{ij} = b_{ij}$$

则说这两个矩阵相等:

$$[A] = [B]$$

2. 矩阵的加减规则。矩阵之间, 只有在同阶时才能相加减。两矩阵之和或差, 由这两矩阵的对应元素相加或相减而定:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \pm \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} \pm b_{11} & a_{12} \pm b_{12} \\ a_{21} \pm b_{21} & a_{22} \pm b_{22} \end{bmatrix}$$

矩阵的加减运算, 满足交换律与结合律:

$$[A] \pm [B] = \pm [B] + [A]$$

$$([A] \pm [B]) \pm [C] = [A] \pm ([B] + [C])$$

3. 数乘矩阵的规则。数与矩阵相乘, 等于这数乘矩阵中的所有元素:

$$t[A] = t \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ta_{11} & ta_{12} & \cdots & ta_{1n} \\ ta_{21} & ta_{22} & \cdots & ta_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ ta_{m1} & ta_{m2} & \cdots & ta_{mn} \end{bmatrix}$$

4. 矩阵相乘的规则。两矩阵相乘 $[A][B]$, 只有前者的列数等于后者的行数时才能进行, 这时两矩阵称为共形矩阵。相乘规则是, 如:

$$[A][B] = [C]$$

$$m \times l \quad l \times n \quad m \times n$$

则 $[C]$ 的元素 c_{ij} , 等于 $[A]$ 中第 i 行的诸元素, 与 $[B]$ 中第 j 列相应元素的乘积之和:

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \cdots + a_{il}b_{lj} = \sum_{l=1}^l a_{il}b_{lj}$$

例1. 计算:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ b_{31} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} \\ a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} \end{bmatrix}$$

例2. 若:

$$[A] = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \quad [B] = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 3 & 4 & -1 \end{bmatrix}$$

计算:

$$[A][B] = \begin{bmatrix} 11 & 13 & -3 \\ 4 & 2 & 0 \\ -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad [B][A] = \begin{bmatrix} 4 & 6 \\ 14 & 8 \end{bmatrix}$$

显然, 在矩阵的乘法中一般不具备交换律。然而, 结合律与分配律对矩阵乘法仍有效:

$$[A][B][C] = ([A][B])[C] = [A]([B][C])$$

$$[E]([A] + [B])[F] = [E][A][F] + [E][B][F]$$

二、矩阵的类型

通常, 会遇到如下一些类型的矩阵:

1. 转置矩阵。若将一个 $m \times n$ 阶矩阵 $[A]$ 的行与列依次互换, 则所得的新的 $n \times m$ 阶矩阵, 称为原矩阵 $[A]$ 的转置矩阵以 $[A]^T$ 表示。如

$$[A] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{bmatrix} \quad \text{则} [A]^T = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \end{bmatrix}$$

显然, 矩阵与它的转置矩阵有如下规律

- ① 若 $[A] = [B][C]$
则 $[A]^T = [C]^T[B]^T$
- ② $([A]^T)^T = [A]$
- ③ $[A]^T + [B]^T = ([A] + [B])^T$

2. 对称矩阵与反对称矩阵。一个方阵, 如果它的元素对主对角线对称, 即 $a_{ij} = a_{ji}$, 则称这方阵为对称矩阵。例如:

$$[A] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & -2 \end{bmatrix} \quad \text{主对角线}$$

为对称矩阵。显然, 对称矩阵必满足

$$[A] = [A]^T$$

若一个方阵 $[A]$, 它的主对角线上的元素全为零 $a_{ii} = 0$, 并且具有 $a_{ij} = -a_{ji}$ 的特性, 则称 $[A]$ 为反对称矩阵。显然反对称矩阵有关系:

$$[A] = -[A]^T$$

对于一任意方阵, 都可表为一对称矩阵与一反对称矩阵之和。例如:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2.5 & 1.5 \\ 2.5 & 1 & 1.5 \\ 1.5 & 1.5 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & -0.5 & 1.5 \\ 0.5 & 0 & 0.5 \\ -1.5 & -0.5 & 0 \end{bmatrix}$$

任意方阵 对称矩阵 反对称矩阵

3. 零矩阵。元素全部为零的矩阵称零阵，用 $[0]$ 表示。

4. 对角矩阵、纯量矩阵与单位矩阵。对角矩阵，是除主对角线上元素外，其余元素全为零的方阵。如：

$$[D] = \begin{pmatrix} d_{11} & & & 0 \\ & d_{22} & & \\ & & d_{33} & \\ 0 & & & \ddots \\ & & & & d_{nn} \end{pmatrix}$$

为对角矩阵，其中，用粗体字零代表全部为零的元素。也可以将粗体字零省去简记为：

$$[D] = \begin{pmatrix} d_{11} & & & \\ & d_{22} & & \\ & & d_{33} & \\ & & & \ddots \\ & & & & d_{nn} \end{pmatrix}$$

当对角矩阵中，主对角线上元素全部相等时，称为纯量矩阵。而当纯量矩阵中，主对角线上元素全部等于1时，则称为单位矩阵用 $[I]$ 表示：

$$[I] = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

显然，对于任意矩阵 $[A]$ ，与它的共形单位矩阵 $[I]$ 有关系式：

$$[A] = [A][I] \text{ 或 } [A] = [I][A]$$

例3. 若：

$$[A] = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

则 $[A][I]$ 中， $[A]$ 的共形单位矩阵为：

$$[I] = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

满足：

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

而 $[I][A]$ 中， $[A]$ 的共形单位矩阵为：

$$[I] = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

满足:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

若矩阵 $[A]$ 为方阵, 则对同阶单位阵 $[I]$ 有关系:

$$[A] = [A][I] = [I][A]$$

5. 三角矩阵。若一方阵, 在它的主对角线以上或以下, 所有的元素全为零, 则称为三角矩阵。如

$$[A] = \begin{pmatrix} a_{11} & & & \\ a_{21} & a_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mm} \end{pmatrix} \quad \text{或} \quad [A] = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & a_{mm} \end{pmatrix}$$

皆为三角形矩阵。

三、分块矩阵

在分析矩阵的运算时, 常需将高阶矩阵分块为低阶矩阵, 例如:

$$[A] = \left(\begin{array}{cc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \hline a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{array} \right) = \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix}$$

分块后其中:

$$\begin{aligned} [A_1] &= \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} & [A_2] &= \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \end{pmatrix} \\ [A_3] &= \begin{pmatrix} a_{31} & a_{32} \\ a_{41} & a_{42} \end{pmatrix} & [A_4] &= \begin{pmatrix} a_{33} \\ a_{43} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

称为原矩阵的子阵。

矩阵分块时, 必须注意分块后的阶数, 要保证符合矩阵的运算规则。例如, 如下两矩阵相乘时, 必须注意共形矩阵的要求。(a)的分块是正确的, 可以执行矩阵的乘法运算; 而(b)的分块则是错误的, 无法执行运算。

$$\begin{aligned} (a) \quad & \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 6 & 5 \\ 1 & 7 & 4 & 9 \\ \hline 3 & 2 & 7 & 6 \end{array} \right) \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 2 & 6 \\ 5 & 4 \\ \hline 6 & 2 \end{pmatrix} & (b) \quad & \left(\begin{array}{cccc} 2 & 3 & 6 & 5 \\ 1 & 7 & 4 & 9 \\ \hline 3 & 2 & 7 & 6 \end{array} \right) \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 2 & 6 \\ 5 & 4 \\ \hline 6 & 2 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

一般说，加法运算的矩阵在分块时，必须注意相加的矩阵应该同阶。而矩阵相乘时，则分块必须注意，相乘的矩阵应该共形。

例4. 分块矩阵的相加。

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & | & 4 \\ 0 & 2 & | & 7 \\ \hline -3 & 8 & | & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 0 & | & 1 \\ 0 & 3 & | & -2 \\ \hline 8 & -3 & | & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} A_1+B_1 & A_2+B_2 \\ A_3+B_3 & A_4+B_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 0 & | & 5 \\ 0 & 5 & | & 5 \\ \hline 5 & 5 & | & 5 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & 1 \\ 0 & 1 & | & 1 \\ \hline 1 & 1 & | & 1 \end{pmatrix}$$

例5. 分块矩阵相乘。

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & | & 6 & 5 \\ 1 & 7 & | & 4 & 9 \\ 3 & 2 & | & 7 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 2 & 6 \\ \hline 5 & 4 \\ 6 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 7 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 7 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 6 & 5 \\ 4 & 9 \\ 7 & 6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 12 & 32 & | & 60 & 34 \\ 17 & 49 & | & 74 & 34 \\ 13 & 33 & | & 71 & 40 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 72 & 66 \\ 91 & 83 \\ 84 & 73 \end{pmatrix}$$

例6. 当矩阵含有较多零元素时，利用分块矩阵计算：

$$[A] = \begin{pmatrix} 1 & 2 & | & 0 & 0 & | & 0 & 0 \\ 2 & 1 & | & 0 & 0 & | & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & | & 2 & 1 & | & 0 & 0 \\ 0 & 0 & | & 1 & 3 & | & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & | & 0 & 0 & | & 3 & 2 \\ 0 & 0 & | & 0 & 0 & | & 2 & 1 \\ \hline 0 & 0 & | & 0 & 0 & | & 0 & 0 \\ 0 & 0 & | & 0 & 0 & | & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{与} \quad [B] = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \hline 1 \\ 3 \\ \hline 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

两矩阵相乘得：

$$[A][B] = \begin{bmatrix} A_1 & 0 & 0 \\ 0 & A_2 & 0 \\ 0 & 0 & A_3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_1 \\ B_2 \\ B_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A_1 B_1 \\ A_2 B_2 \\ A_3 B_3 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+4 \\ 2+2 \\ - - - \\ 2+3 \\ 1+9 \\ - - - \\ 6+2 \\ 4+1 \\ - - - \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 4 \\ 5 \\ 10 \\ 8 \\ 5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

这时由于零元素多，利用分块矩阵很方便。类似于本例 $[A]$ 的矩阵，常称为带形矩阵可以简记为：

$$[A] = \begin{bmatrix} 1 & 2 & & & & & & & \\ & 2 & 1 & & & & & & \\ & & & 2 & 1 & & & & \\ & & & 1 & 3 & & & & \\ & & & & & 3 & 2 & & \\ & & & & & 2 & 1 & & \\ & & & & & & & 0 & 0 \\ & & & & & & & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

带形矩阵的特点是，分块后即变为对角矩阵。对角矩阵，除主对角线上元素不全为零外，其它元素全为零。也可称带形矩阵为准对角矩阵。

四、和式的矩阵型式

依据矩阵的运算规则，有些和式可以用矩阵表示。

1. 两因子乘积的代数之和的矩阵表示。如对和式：

$$\sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \cdots + a_n b_n$$

依矩阵乘法有

$$[A][B] = [a_1 \ a_2 \ \cdots \ a_n] \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

2. 三因子乘积的代数之和的矩阵表示。如对和式：

$$\sum_{i=1}^n a_i b_i c_i = a_1 b_1 c_1 + a_2 b_2 c_2 + \cdots + a_n b_n c_n$$

依矩阵乘法有:

$$[A][B][C] = [a_1 \ a_2 \cdots a_n] \begin{bmatrix} b_1 & & \\ & b_2 & \\ & & \ddots \\ & & & b_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}$$

$$= \sum_{i=1}^n a_i b_i c_i$$

3. 矩阵以和式为元素。在结构的矩阵分析中, 常遇到三因子和式的矩阵型式如:

$$[\delta_{11}] = \begin{bmatrix} b_{01}^1 \\ b_{12}^1 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 \\ b_{12}^1 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 \end{bmatrix}$$

$$[\delta_{12}] = \begin{bmatrix} b_{01}^1 \\ b_{12}^1 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^2 \\ b_{12}^2 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

$$[\delta_{21}] = \begin{bmatrix} b_{01}^2 \\ b_{12}^2 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 \\ b_{12}^1 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 \end{bmatrix}$$

$$[\delta_{22}] = \begin{bmatrix} b_{01}^2 \\ b_{12}^2 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^2 \\ b_{12}^2 \\ \vdots \\ b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

也可以用这些 δ_{ij} 作为元素, 记于一个矩阵式中。为此, 依矩阵运算规则可以作变换有:

$$\begin{bmatrix} \delta_{11} & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{01}^1 & 0 \\ b_{12}^1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 & 0 \\ b_{12}^1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & \delta_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{01}^1 & 0 \\ b_{12}^1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & b_{01}^2 \\ 0 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \delta_{21} & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & b_{01}^2 \\ 0 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} & & \\ & f_{12} & \\ & & \ddots \\ & & & f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 & 0 \\ b_{12}^1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & \delta_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & b_{01}^2 \\ 0 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} \\ f_{12} \cdots \\ f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & b_{01}^2 \\ 0 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

分别地将前两式和后两式相加之有:

$$\begin{bmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{01}^1 & 0 \\ b_{12}^1 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} \\ f_{12} \cdots \\ f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 & b_{01}^2 \\ b_{12}^1 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \delta_{21} & \delta_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & b_{01}^2 \\ 0 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} \\ f_{12} \cdots \\ f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 & b_{01}^2 \\ b_{12}^1 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

再相加之得:

$$\begin{bmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} \\ \delta_{21} & \delta_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_{01}^1 & b_{01}^2 \\ b_{12}^1 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} f_{01} \\ f_{12} \cdots \\ f_{(n-1)n} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{01}^1 & b_{01}^2 \\ b_{12}^1 & b_{12}^2 \\ \vdots & \vdots \\ b_{(n-1)n}^1 & b_{(n-1)n}^2 \end{bmatrix}$$

以 δ_{ij} 为元素的矩阵式, 在§ 1—4节中会遇到。

五、线性方程的矩阵型式

任意线性方程组如:

$$\begin{cases} \delta_{11}X_1 + \delta_{12}X_2 + \cdots + \delta_{1m}X_m + \Delta_{1P} = 0 \\ \delta_{21}X_1 + \delta_{22}X_2 + \cdots + \delta_{2m}X_m + \Delta_{2P} = 0 \\ \vdots \\ \delta_{m1}X_1 + \delta_{m2}X_2 + \cdots + \delta_{mm}X_m + \Delta_{mP} = 0 \end{cases}$$

依据矩阵的运算规则, 线性方程可以写成矩阵型式:

$$\begin{bmatrix} \delta_{11} & \delta_{12} & \cdots & \delta_{1m} \\ \delta_{21} & \delta_{22} & \cdots & \delta_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \delta_{m1} & \delta_{m2} & \cdots & \delta_{mm} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1 \\ X_2 \\ \vdots \\ X_m \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \Delta_{1P} \\ \Delta_{2P} \\ \vdots \\ \Delta_{mP} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

可以缩写为:

$$[\delta_{ij}][X_i] + [\Delta_{iP}] = [0]$$

或

$$[\delta_{ij}][X_i] = -[\Delta_{iP}]$$

线性方程的系数阵 $[\delta_{ij}]$, 在超静定结构问题中常为对称方阵, 这时对于方程也简称为对称方程。

解线性方程可以利用逆矩阵的概念。在矩阵运算中, 没有直接的矩阵除法以解线性方程:

$$[\delta_{ij}][X_i] = -[\Delta_{iP}] \quad (1-1-1)$$

除法运算可以由矩阵求逆来完成, 一个矩阵 $[A]$ 的逆矩阵用 $[A]^{-1}$ 表示。可以由如下的关系式来定义:

$$[A][A]^{-1}=[A]^{-1}[A]=[I]$$

满足这个关系式的矩阵 $[A]^{-1}$ ，称为矩阵 $[A]$ 的逆矩阵。显然，矩阵和它的逆矩阵是互逆的。解方程（1—1—1）时，可以利用逆阵 $[\delta_{ij}]^{-1}$ 左乘方程两端有：

$$[\delta_{ii}]^{-1}[\delta_{ii}][X_i] = -[\delta_{ii}]^{-1}[\Delta_{iP}]$$

即

$$[I][X_i] = -[\delta_{ii}]^{-1}[\Delta_{iP}]$$

得解

$$[X_i] = -[\delta_{ii}]^{-1}[\Delta_{iP}]$$

关于解线性方程有不少方法。不过在本书的前面三章中，主要任务是阐明力学计算原理，不会遇到多元的线性方程，用初等代数的方法解这些方程，也不会觉得不方便。当然，用初等代数的方法也可以求逆矩阵。设有两矩阵如下：

$$[A] = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad \text{与} \quad [A]^{-1} = \begin{pmatrix} q_{11} & q_{12} & q_{13} \\ q_{21} & q_{22} & q_{23} \\ q_{31} & q_{32} & q_{33} \end{pmatrix}$$

互为逆矩阵，则按逆矩阵的定义应有：

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_{11} & q_{12} & q_{13} \\ q_{21} & q_{22} & q_{23} \\ q_{31} & q_{32} & q_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (1-1-2)$$

由矩阵的加法可知，式（1—1—2）可以由如下矩阵相加而得

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_{11} & 0 & 0 \\ q_{21} & 0 & 0 \\ q_{31} & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & q_{12} & 0 \\ 0 & q_{22} & 0 \\ 0 & q_{32} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & q_{13} \\ 0 & 0 & q_{23} \\ 0 & 0 & q_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

于是得到方程组：

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_{11} \\ q_{21} \\ q_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (1-1-3a)$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} q_{12} \\ q_{22} \\ q_{32} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (1-1-3b)$$