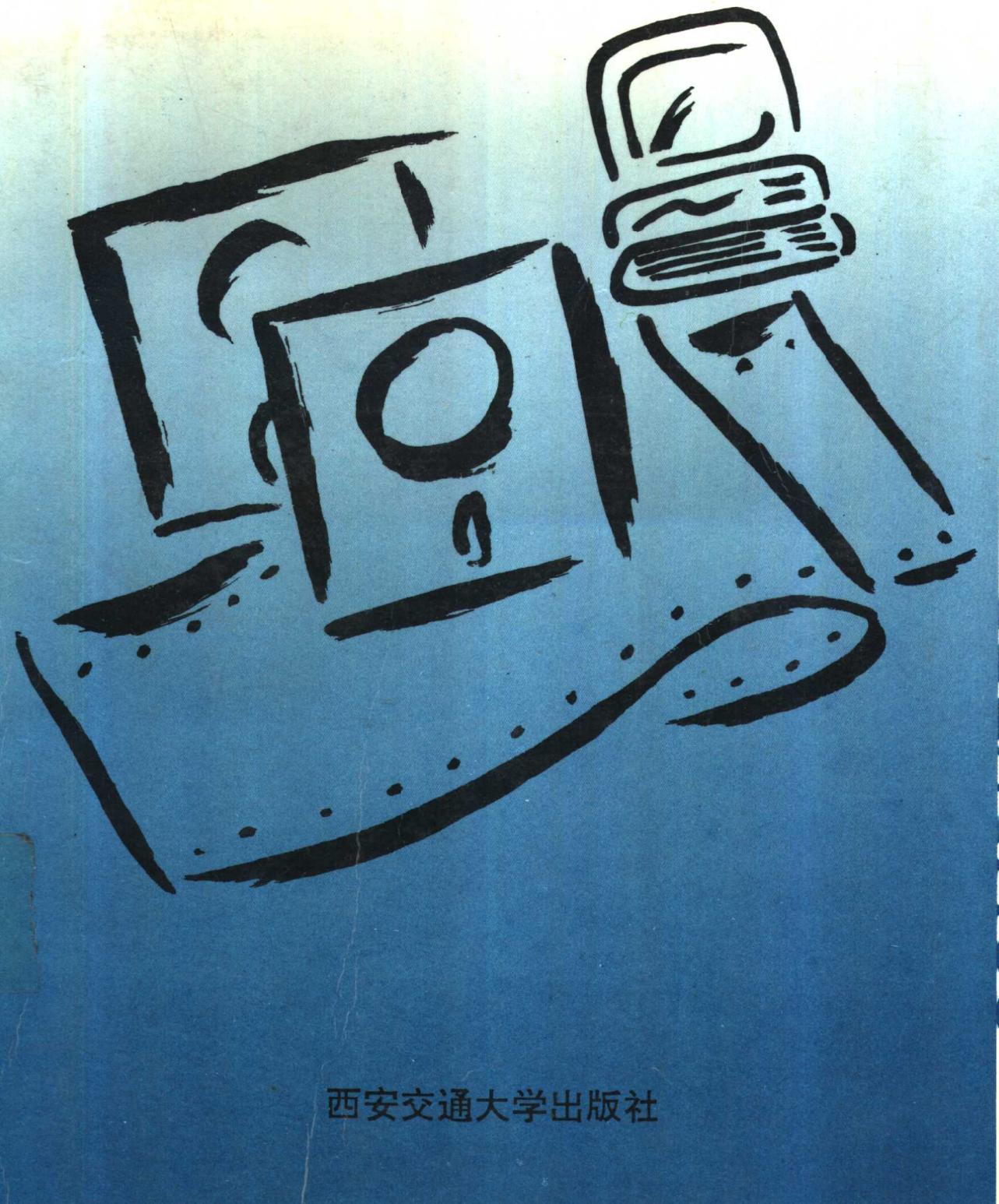


高校非计算机专业计算机等级考试教材丛书

非计算机专业计算机等级考试 综合练习与模拟试卷

冯博琴 主编

王永庆 姚静涛 刘海岩 陆诗娣 齐 勇 等编



COMPUTER

西安交通大学出版社

高校非计算机专业计算机等级考试教材丛书

非计算机专业计算机等级考试 综合练习与模拟试卷

冯博琴 主编
王永庆 姚静涛 刘海岩
陆诗娣 齐 勇 等编

西安交通大学出版社

内 容 简 介

本书是根据全国已经开考的陕、沪、京三地计算机等级考试的考试大纲编写。全书共14章分四部分。第一部分包括1—4章，内容是计算机基础知识、WS/WPS、LOTUS和数据库；5—9章是第二部分，内容包括五种应考的程序设计语言；第三部分包括10—13章，内容是数据结构、操作系统、软件工程和微型计算机原理等软硬件基础；第四部分为第14章，是三个等级考试的模拟试卷。

本书选题的内容、题型等均与等级考试一致，还有一定数量的上机操作试题。对于参加考试的读者，本书是不可多得的参考书。本书可作为本专科师生计算机课程正常教学的参考书，也可作为各类计算机应用人员培训的教学参考资料。

(陕)新登字007号

非计算机专业计算机等级考试 综合练习与模拟试卷

主 编 冯博琴

责任编辑 林 全

西安交通大学出版社出版

(西安市咸宁路28号 邮政编码710049)

陕西机械学院印刷厂印装

陕西省新华书店经销

*

开本：787×1092 1/16 印张：22.25 字数：538千字

1993年12月第1版 1993年12月第1次印刷

印数：1—10000

ISBN7-5605-0619-4/TP·72 定价：12.00元

高校非计算机专业计算机等级考试教材丛书编委会

主任：冯博琴

委员：（按姓氏笔划为序）

李友仁 李韧之 齐 勇

陆诗娣 徐国治

《非计算机专业计算机等级考试综合练习与模拟试卷》

参编人员：（按姓氏笔划为序）

王永庆 冯博琴 齐 勇 李 盈 刘海岩

刘跃虎 陈 刚 陆丽娜 陆诗娣 张选平

张 浩 赵仲孟 姚静涛 高建发

序

计算机经过半个世纪的发展，已成为人类信息社会最重要的工具之一。在我国，特别是微机进入应用之后，计算机正迅速地在各行各业得到普及，它已不再是仅用于解算复杂数值问题的神秘工具了。人们预测，从现在开始到21世纪初的十年时间里，各种各样的计算机辅助，如计算机辅助设计、计算机辅助制造、计算机辅助工程、计算机辅助教学等会有较大发展；计算机在信息处理方面，如经济信息管理系统、办公室自动化和辅助支持决策系统等趋向实用，工厂生产自动化研究工作将进入一个新台阶。由计算机做统计、查询、报表、文字处理和微机控制将成为理所当然的事，也许用不了多少时间，计算机就会进入中国的普通人家庭。综上所述，计算机将会无孔不入地渗透到各个行业之中，各个不同岗位、不同层次的人都要与之打交道。计算机的高速、大容量和自动工作等特征将改变人们的工作程序，大大提高人的思维能力和作用，人们的思维结构将变为人脑+电脑，人们的思维过程将变为人脑→电脑→人脑。这是人类社会进步的必然，是科学技术和经济发展的产物。

计算机技术要在社会进步中进一步发挥作用，计算机应用要向更纵深方向发展，取决于两方面的因素：一是要不断地提供性能好、价格合理的计算机，二是不断地向社会输送一批批计算机应用和开发人才。

近十年来，计算机生产厂家确实提供了价格性能都十分优越的机器，计算机的容量、速度、可靠性等都有大幅度的改善，系统软件、软件工具和开发环境更是日新月异，几乎是用户“要什么，有什么”，可以说目前计算机系统的软硬件是相当令人满意的，它已为用户进一步开发、应用提供了一个强有力环境，而且它的价格是可以接受的。

因此现在推进计算机进一步应用的关键是人才。但目前状况是广大的在职人员在计算机能力方面素质较差，各行业中计算机技术的骨干少。各个应用领域迫切需要一批既懂计算机、又懂专业的“两栖人”。

计算机专业人员深入各应用领域是造就计算机应用人才的一个重要途径，但应用领域如此广大，计算机人员数量和专业知识都远远不能满足它的需求。一般而言，计算机专业人员更有兴趣做比较“靠近”计算机系统本身的研究。深刻地理解、掌握解决实际问题所需要的领域知识需要时间和耐心。不论从知识结构或心理上，他们都难以轻易地从一个应用领域转向另一个应用领域。更为令人担忧的、事实上已经存在的十分严重的情况是，一旦计算机应用系统的研制人员撤走之后，应用单位无力继续维护系统，遇到某些事先未考虑到的问题就会使系统瘫痪，更谈不上使系统进一步完善和推广使用。

计算机应用人员培养的另一途径，是使非计算机专业的技术人员具备计算机基础知识和应用、开发能力。事实证明这才是一支声势浩大、能在实际岗位扎根的常规军，他们熟悉问题的背景和以前解决问题的方法，维护、完善系统和提高水平是他们乐意做的工作，唯一的缺陷是他们缺少计算机知识。

除对在岗人员进行培训外，更应加强对在校学生进行计算机教育。让非计算机类学生接受比较全面的计算机教育，使他们具有较为扎实的计算机基础知识和应用能力，增强他们的计算机意识，缩短进入工作岗位后参与或独立承担解决计算机应用问题的时间，这是壮大计

算机应用人员队伍、提高专业人员素质的战略性措施，它将使各行业都有一批“两栖人”。

从1992年开始，京、沪两地和一些省、部已经或打算举办“高校非计算机类专业的计算机基础知识和应用能力”方面的等级(水平)考试，以推动各高校的计算机教育，使计算机方面课程的大纲、内容和上机实验等有一个统一的要求。这将使高校计算机教育的整体水平上一个台阶，同时向社会用人单位提供学生计算机水平的参考数据，有利于人才竞争。

陕西省教委1992年决定在1993年举办这类考试，这是推进我省高校学生计算机水平的重要举措，意义深远。为了配合考试，全面提高教育质量，我们根据大纲的要求，同时也考虑到教学的组织，编写了《高校非计算机专业计算机等级考试教材丛书》，第一批出版的共有七种：《计算机应用基础》、《FORTRAN77程序设计》、《PASCAL程序设计》、《C语言程序设计》、《计算机软件基础》、《微机原理及接口技术》和《非计算机专业计算机等级考试综合练习与模拟试卷》。其中《计算机应用基础》可作一级的教材；三种语言的程序设计教材是针对二级考试大纲的程序设计部分要求编写的，二级考试大纲中要求的计算机基础知识虽然没有在这三种书中出现，但可采用《计算机应用基础》，它已覆盖了这部分内容。《计算机软件基础》和《微机原理及接口技术》分别是为三级偏软专业和偏硬专业准备的。这七种书是按课程组织的，因为一般地讲，某一等级所涉及的知识是要通过几门课程的教学才能达到。

参加编写的作者都是在计算机教学第一线上比较有经验的教师。本教材是他们长期教学工作积累的成果。为了在短时间内完成编写任务，他们付出了辛勤的劳动，倾注了大量心血。但由于组织这么大的系列丛书，我们缺乏经验，加之时间匆促，定有不少疏漏之处，恳请广大师生指正。

这套教材适用于大学本(专)科非计算机类各专业、计算机成人教育和继续教育的各种进修班、培训班使用，个别书也考虑到计算机专业的需要，也可用作工程技术人员和管理人员的自学参考书。

西安交通大学出版社为推动计算机教育，克服了各种困难，促成本系列丛书出版，借此机会向出版社表示谢意。

冯博琴

1993.4.

前　　言

计算机等级考试已分别在沪、京、陕三省市先后进行了四次，据说到1994年就会有十余个省市举行此类考试，国家教委考试中心也打算举办计算机等级考试。自1992年上海开了等级考试之先河至今不过年余，竟能成此大气候，可谓创下各类“考试热”的记录，足见社会对人才的计算机素质之重视，在自己的知识结构中增加计算机知识和应用能力的含量已成为国人的共识。

举行考试，教材自必不可少，然由于等级考试基本上属于一种标准化考试，故试题形式与常规试题不同，令应试者一时无法适应，又因该类考试历史尚短，配套资料奇缺，不论是书，即使是找此类题都像大海捞针。这种情况给应试者平添了几分恐惧，不少人因此望而却步。

本书基本包括了目前各地考纲中的所有内容。全书14章分为四部分。1—4章是计算机基础部分，包括了基础知识、WS/WPS、LOTUS以及数据库；5—9章是五种被广泛用作应试的程序设计语言；10—13章包括数据结构、操作系统、软件工程和微型计算机原理，这是软、硬件基础的主要内容；第14章是三个等级考试的模拟题。每章题类一般分为选择题、填空题和上机题，参考答案附在各章后面。顺便指出，1993年5月陕西省在全国率先在全部的三个等级正式考试中进行了上机实测，获得成功，从而证实了计算机等级考试可由笔试和上机两部分组成的可行性。因此，这里也给出了类似的上机题。

西安交通大学的部分从事计算机教育的教师根据长期教学经验，按照考试大纲和题型要求，赶编了此书。编写过程中参考了陕、京、沪三地的考题以及中国计算机应用软件人员专业技术职务任职资格考试的有关资料。本书虽是为等级考试而编，但仍不失为配合计算机教学的一本有价值的参考书。如能顺利完成某章习题，那么你也就基本掌握了那部分知识。

参加本书编写工作的有姚静涛（1、11、12、14章）、赵仲孟（2章）、陆丽娜（3章）、张选平（4章）、王永庆（5、9章）、陆诗娣（6、14章）、齐勇（7章）、刘海岩（8章）、刘跃虎（10章），第13章由张浩、李盈、陈刚和高建发编写，他们还参加了第14章部分编写工作。冯博琴主编并直接参与了第1和第14章的编写。

本书是参编的10余名教师的教学积累和半年多辛勤劳动的结晶。但由于时间仓促，内容庞杂，参编人多，诸多地方不及仔细推敲，难免有不尽人意之处。所以我们只有一个奢望：本书能为蓬勃兴起的等级考试起到一点解决燃眉之急的作用。

本书可作为本专科的非计算机类专业计算机教学的教学参考书，也可作为各类计算机应用人员的培训和自学教材。

最后，恳望广大同行和读者不吝赐教。

编　　者
1993年11月

目 录

第一部分

第 1 章	计算机基础知识	(1)
第 2 章	文字处理软件	(11)
第 3 章	表处理软件 LOTUS1—2—3	(19)
第 4 章	数据库	(27)

第二部分

第 5 章	BASIC 语言程序设计	(39)
第 6 章	FORTRAN 语言程序设计	(64)
第 7 章	C 语言程序设计	(105)
第 8 章	PASCAL 语言程序设计	(133)
第 9 章	COBOL 语言程序设计	(201)

第三部分

第 10 章	数据结构	(247)
第 11 章	操作系统	(267)
第 12 章	软件工程	(279)
第 13 章	微型计算机原理	(286)

第四部分

第 14 章	模拟试卷	(304)
	一级	(304)
	二级	(313)
	三级(偏硬)	(324)
	三级(偏软)	(331)

参考文献

第一部分

第1章 基础知识

一、选择题

1. 1 以二进制和程序控制为基础的计算机结构是由_____最早提出的。
A. 布尔 B. 卡诺 C. 冯·诺依曼 D. 图灵
1. 2 微处理器研制成功的时间是：_____。
A. 1946 B. 1965 C. 1971 D. 1978
1. 3 在计算机中，作为一个整体被传送和运算的一串二进制码叫作：_____。
A. 比特 B. ASCII 码 C. 字符串 D. 计算机字
1. 4 IBM-PC 机中的协处理器芯片是_____。
A. 8086 B. Z80 C. 8087 D. 8088
1. 5 任何程序均可由_____基本结构组合而成。
A. 顺序结构,选择结构,重复结构 B. 顺序结构,循环结构
C. 分支结构,重复结构 D. 分支结构,顺序结构
1. 6 国产银河型数字式电子计算机是属于_____机。
A. 中型 B. 微机 C. 小型 D. 巨型
1. 7 编译程序和解释程序都是_____。
A. 目标程序 B. 语言编辑程序 C. 语言连接程序 D. 语言处理程序
1. 8 微型计算机中的微处理器包括_____。
A. CPU 和控制器 B. 运算器和控制器
C. CPU 和存储器 D. 运算器和累加器
1. 9 计算机数据的基本单位是_____。
A. 一个机器字数据 B. 数据项 C. 一个字节数据 D. 数据元素
1. 10 微型计算机“PC/XT”的内存储器容量是 640KB,这里的 1KB 为_____。
A. 1024 个字节 B. 1024 个二进制位 C. 1000 个字节 D. 1000 个二进制位
1. 11 以下程序是用_____语言编写的。
- ```
10 REM THIS IS A TEST PROGRAM
20 PRINT "PLEASE INPUT YOUR NAME"
30 INPUT N$
40 PRINT "HELLO,";
50 PRINT N$
60 END
```

A. PASCAL      B. C      C. COBOL      D. BASIC

1.12 以下程序是用\_\_\_\_\_语言编写的。

```
/* This is a Test Program */
```

```
main()
```

```
{
```

```
 printf("This is a Test\n");
```

```
}
```

A. PASCAL      B. C      C. COBOL      D. BASIC

1.13 以下程序是用\_\_\_\_\_语言编写的。

```
0001 IDENTIFICATION DIVISION.
```

```
0002 PROGRAM_ID. TEST PROGRAM.
```

```
0003 ENVIRONMENT DIVISION.
```

```
0004 CONFIGURATION SECTION.
```

```
0005 SOURCE-COMPUTER. IBM-PC.
```

```
0006 OBJECT-COMPUTER. IBM-PC.
```

```
0007 DATA DIVISION.
```

```
0008 WORKING-STORAGE SECTION.
```

```
0009 77 C PICTURE IS XXX.
```

```
0010 PROCEDURE DIVISION.
```

```
0011 BEGIN.
```

```
0012 DISPLAY "This is a Test Program."
```

```
0013 ACCEPT C.
```

```
0014 STOP RUN.
```

```
0015 END TEST PROGRAM.
```

A. PASCAL      B. ADA      C. COBOL      D. BASIC

1.14 以下程序是用\_\_\_\_\_语言写的。

```
C AREA OF A CIRCLE
```

```
REAL PI, AREA, RADIUS
```

```
INTEGER I
```

```
DATA PI/3.141591
```

```
C RADIUS=5.0
```

```
AREA=PI * RADIUS * * 2
```

```
WRITE(*,*)'RADIUS=' ,RADIUS
```

```
WRITE(*,*)'AREA=' ,AREA
```

```
STOP
```

```
END
```

A. FORTH      B. PASCAL      C. FORTRAN      D. COBOL

1.15 以下程序是用\_\_\_\_\_语言写的。

```
Program typewriter(Input,Output,PRT);
```

```

{This program emulates an electronic typewriter
using the READ Statement with a CHAR
Variable. }

var C:char;
PRT:Text;
begin
 rewrite (PRT,' PRINTER:');
 writeln(' Welcom to Your Electronic Typerwrter');
 writeln;
 writeln(' Enter You Text,Followed by " ^ c". ');
 writeln;
 read(c);
 repeat
 write(PRT,C);
 if EOLN Then writeln(PRT);
 read(c);
 until EOF;
END.

```

A. BASIC      B. FORTRAN      C. PASCAL      D. COBOL

1. 16 dBASE 主要应用于 \_\_\_\_\_ 领域。

A. 科学计算      B. 实时控制      C. 信息管理      D. 数据库设计

1. 17 以下 \_\_\_\_\_ 不是用于计算机辅助设计的主要工具或语言。

A. Auto CAD      B. BASIC      C. COBOL      D. C

1. 18 软件大体上可分为 \_\_\_\_\_ ① 软件和应用软件两大类。 \_\_\_\_\_ ① 软件主要包括操作系统,语言处理程序和 \_\_\_\_\_ ② 程序。常用的一种 \_\_\_\_\_ ② 程序是 \_\_\_\_\_ ③ 程序。软件由程序和 \_\_\_\_\_ ④ 两部分组成。常用的编译语言主要有两大类,即 \_\_\_\_\_ ⑤ 语言和高级语言。

①      A. 高级      B. 计算机      C. 系统      D. 通用

②③      A. 用户      B. 会话      C. 实用      D. 编辑  
E. 实时      F. 标准

④      A. 计算机      B. 数据      C. 文档      D. 工具

⑤      A. 控制      B. 通用      C. 汇编      D. 批处理

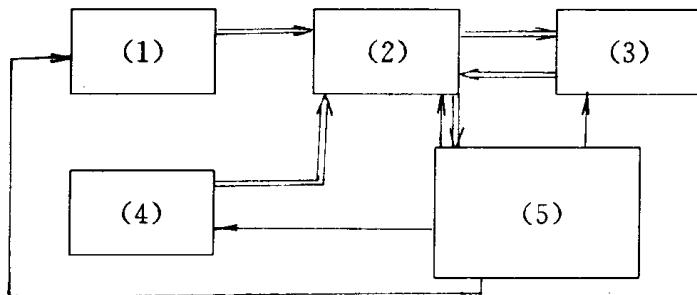
1. 19 在高级语言中子程序一般有 \_\_\_\_\_ ① 和 \_\_\_\_\_ ② 两种。 \_\_\_\_\_ ① 在返回时不仅返回控制而且还返回一个值,而 \_\_\_\_\_ ② 在一般程序语言中则只使程序执行环境发生变化。

在子程序的程序头,一般需要写出一些变量,这些变量称为 \_\_\_\_\_ ③ 。它们应与调用该子程序的语句中的 \_\_\_\_\_ ④ 在个数、类型、顺序等方面相一致。为了避免副作用,在子程序中应该尽可能使用 \_\_\_\_\_ ⑤ 。

①②      A. 函数      B. 常数      C. 模块      D. 重入程序

- |    |         |         |         |
|----|---------|---------|---------|
|    | E. 过程   | F. 程序包  |         |
| ③④ | A. 条件参数 | B. 形式参数 | C. 入口参数 |
|    | E. 出口参数 | F. 局部参数 | G. 全局参数 |
| ⑤  | A. 条件变量 | B. 公用变量 | C. 局部变量 |
|    |         |         | D. 全局变量 |

1. 20 计算机硬件基本组成都离不开输入设备、存储器、运算器、控制器、输出设备。它们之间的关系如下图所示：方框 1 表示 ①，方框 2 表示 ②，方框 3 表示 ③，方框 4 表示 ④，方框 5 表示 ⑤， $\Rightarrow$  表示数据传送， $\rightarrow$  表示控制信号。



- |   |         |         |         |         |
|---|---------|---------|---------|---------|
| ① | A. 输入设备 | B. 控制器  | C. 运算器  | D. 存储器  |
| ② | A. 控制器  | B. 运算器  | C. 存储器  | D. 输出设备 |
| ③ | A. 运算器  | B. 存储器  | C. 输出设备 | D. 输入设备 |
| ④ | A. 存储器  | B. 输出设备 | C. 输入设备 | D. 控制器  |
| ⑤ | A. 输出设备 | B. 输入设备 | C. 控制器  | D. 运算器  |

1. 21 ① 是控制和管理计算机硬件和软件资源，合理地组织计算机工作流程以及方便用户的程序集合。人们使用高级语言编写出来的程序，一般首先应当翻译成 ②，经过 ③，形成一个 ④，并使用 ⑤ 命令，才能得到结果。

供选择答案

- |   |         |          |         |         |
|---|---------|----------|---------|---------|
| ① | A. 监控程序 | B. 操作系统  | C. 编译系统 | D. 应用程序 |
| ② | A. 编译程序 | B. 解释程序  | C. 执行程序 | D. 目标程序 |
| ③ | A. 编辑   | B. 修改    | C. 连接   | D. 调用   |
| ④ | A. 目标文件 | B. 可执行文件 | C. 数据文件 | D. 库文件  |
| ⑤ | A. 运行   | B. 调用    | C. 编译   | D. 编辑   |

1. 22 计算机能直接执行的程序是 ①。在机器内部是以 ② 编码形式表示的。通常人们称一个计算机系统是指 ③。

- |   |          |             |               |                |
|---|----------|-------------|---------------|----------------|
| ① | A. 源程序   | B. 机器语言程序   | C. BASIC 语言程序 | D. 汇编语言程序      |
| ② | A. 条形码   | B. 拼音码      | C. 汉字码        | D. 二进制码        |
| ③ | A. 硬件和固件 | B. 计算机的 CPU | C. 系统软件和数据库   | D. 计算机的硬件和软件系统 |

1. 23 操作系统是一种 ①，它的作用是 ②。

- |   |         |         |           |           |
|---|---------|---------|-----------|-----------|
| ① | A. 系统软件 | B. 操作规范 | C. 语言编译程序 | D. 面板操作程序 |
|---|---------|---------|-----------|-----------|

1. 24 人们把以 ① 为硬件基本部件的计算机系统称为第三代计算机。IBM-PC/XT 是一台 ② 计算机。

- ① A. 含有 ROM B. 小规模集成电路 C. 大规模集成电路 D. ROM 和 RAM  
② A. 小型 B. 带软盘驱动器的个人文字处理  
B. 带软盘和硬盘驱动器的个人微型 D. 超级微型
1. 25 电子计算机的主存储器一般由 ① 组成, 主存储器比辅助存储器 ②。  
① A. ROM 和 RAM B. RAM 和 A 磁盘 C. RAM 和 CPU D. ROM  
② A. 存储容量大 B. 价格便宜 C. 存储可靠性高 D. 读写速度快
1. 26 一个计算机系统包括硬件和软件两大部分。硬件通常包括: ①、②、③ 和输入输出设备, 其中 ① ③ 又合称为中央处理器。软件大体可分为两大类, 它们是 ④ 和 ⑤。  
① A. 显示器 B. 微处理器 C. 运算器 D. 加法器  
② A. 磁盘 B. 寄存器 C. ROM D. 存储器  
③ A. 控制器 B. 键盘 C. 网络 D. 主机  
④ A. 编辑软件 B. 操作系统 C. 数据库软件 D. 系统软件  
⑤ A. 计算软件 B. 应用软件 C. 控制软件 D. 统计软件
1. 27 世界上公认的第一台电子计算机于 ① 年, 在 ② 诞生。它的组成元件是 ③。从它出现至今, 虽然经历了多个发展阶段, 但都基于同一个基本思想, 这个思想是由 ④ 最早提出的, 其最主要点是 ⑤, 采用该思想后, 使计算机的全部运算过程成为真正的自动过程。  
① A. 1927 B. 1946 C. 1936 D. 1952  
② A. 德国 B. 美国 C. 匈牙利 D. 英国  
③ A. 继电器 B. 晶体管 C. 电子管 D. 集成电路  
④ A. 图灵 B. 帕期喀 C. 冯·诺依曼 D. 布尔  
⑤ A. 二进制数 B. 布尔代数 C. 开关电路 D. 存储程序
1. 28 电子计算机能够快速、自动、准确地按照人们的意图进行工作的最基本思想是 ①, 这个思想是 ② 在 ③ 年提出的。  
① A. 存储程序 B. 采用逻辑器件 C. 总线结构 D. 识别控制代码  
② A. 图灵 B. 布尔 C. 冯·诺依曼 D. 爱因斯坦  
③ A. 1938 B. 1940 C. 1946 D. 1949
1. 29 电子计算机可直接执行的指令一般都包含 ① 两个部分, 它们在机器内部是以 ② 表示的。由这种指令构成的语言也叫做 ③。  
① A. 数字和文字 B. 操作码和操作对象  
C. 数字和运算符号 D. 源操作数和目的操作数  
② A. 二进制编码的形式 B. ASCII 编码的形式  
C. 八进制编码的形式 D. 汇编符号的形式  
③ A. 汇编语言 B. 高级语言  
C. 机器语言 D. 自然语言
1. 30 微型计算机系统中的中央处理器通常是 ①。微型计算机外(辅)存储器是指 ②, 硬盘驱动器是一种 ③。计算机的存储器一般是以 KB 为单位, 1KB 表示 ④。在微型计算机中访问速度最快的是 ⑤。

- ① A. 内存储器和控制器      B. 内存储器和运算器
- C. 控制器和运算器      D. 内存储器、控制器和运算器
- ② A. RAM      B. ROM      C. 磁盘      D. 虚盘
- ③ A. 外(辅)存储器 B. 内(主)存储器 C. 主机的一部分 D. 数据通信设备
- ④ A. 1024 位      B. 1000 字节      C. 1024 字节      D. 1000 位
- ⑤ A. 硬盘      B. 软盘      C. RAM      D. 打印机

1. 31 从下列叙述中,选出 5 条关于好的编程风格的正确叙述。

- A. 使用括号以改善表达式的清晰性
- B. 尽可能对源程序代码进行优化
- C. 用计数方法而不是用文件结束符来判别输入的结束
- D. 应将功能独立的程序段编写成子程序
- E. 不要进行浮点值的相等比较
- F. 应尽可能多地输出中间结果
- G. 利用数据类型对数据值进行防范
- H. 应以小程序占用的存储空间和提高程序的运行速度为主
- I. 程序中的注释可有可无的
- J. 使用有意义的标识符

1. 32 下面是 10 条有关程序设计风格的叙述,从其中选出 5 条正确的叙述:

- A. 循环嵌套的层数应有一定限制
- B. 使用具有实际意义的标识符
- C. 尽可能把程序编得短些
- D. 使用括号以改善表达式的清晰性
- E. 不要使用递归过程
- F. 避免对浮点数作相等比较
- G. 注释语句越少越好
- H. 用文件结束符,而不是用计数方法来判断输入的结束
- I. 尽可能对程序进行优化
- J. 运用自顶向上,逐步细化的思想来进行程序设计

1. 33 以下属于系统软件的有\_\_\_\_\_。

- A. 操作系统      B. 编译程序      C. 编辑程序      D. BASIC 源程序
- E. 汇编程序      F. 监控、诊断程序      G. dBASE II 库文件      H. 连接程序

1. 34 文字编辑软件的主要功能有\_\_\_\_\_。

- A. 编辑新文件并存盘      B. 打印输出文件内容      C. 编译      D. 汇编
- E. 修改文件并存盘      F. 解释      G. 排版      H. 编辑源程序并存盘

1. 35 计算机的输入、输出设备有\_\_\_\_\_。

- A. 打印机      B. 显示器      C. 绘图仪
- D. 键盘      E. 软盘      F. 硬盘

1. 36 在计算机系统中,一个字节由\_\_\_\_\_①\_\_\_\_\_个二进制位组成,某最大能容纳的二进制数为  
\_\_\_\_\_②\_\_\_\_\_,换算成无符号十进制整数为\_\_\_\_\_③\_\_\_\_\_。

- ① A. 4      B. 8      C. 16      D. 32
- ② A. 1111      B. 1111 1111      C. 1111 1111 1111 1111  
D. 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
- ③ A. 15      B. 255      C. 65535      D. 4294967295

1.37 从下列供选择的语言中,选出符合各题要求的答案。

- A. SNOBOL      B. BASIC      C. PROLOG      D. FORTRAN      E. SQL
- F. SMALLTALK      G. COBOL      H. ADA      I. SIMULA

- ①适合于科学计算和工程计算的程序设计语言是\_\_\_\_\_。
- ②适合于事务数据处理的程序设计语言是\_\_\_\_\_。
- ③固化在 IBM-PC 机上的一种交互式的程序设计语言是\_\_\_\_\_。
- ④适合于人工智能研究方面的程序设计语言是\_\_\_\_\_。

1.38 从下列供选择的名词中,选出最能匹配各题术语的答案。

- A. CPU      B. ROM      C. DBMS      D. CAM
- E. UNIX      F. OCR      G. MIS      H. EDP
- I. CAD      J. ALU      K. BCD      L. EDP
- M. MRP      N. CACHE      O. DOS

- ①数据库管理系统:\_\_\_\_\_。
- ②计算机辅助设计:\_\_\_\_\_。
- ③光学字符阅读器:\_\_\_\_\_。
- ④运算器:\_\_\_\_\_。
- ⑤高速缓冲存储器:\_\_\_\_\_。
- ⑥二进制编码的十进制数:\_\_\_\_\_。

## 二、填空题

1.39 计算机主机由 ① 、 ② 和 ③ 组成,外部设备由 ④ 和 ⑤ 组成。

1.40 用图示说明高级语言的编译和解释两种方式的步骤,并指出它们的不同。

1.41 在用软磁盘启动“DOS”系统时,屏幕上显示出如下提示信息:

Bad or missing command interpreter

为了启动“DOS”系统,应该\_\_\_\_\_。

1.42 请写出以下缩写的原文。

- |             |          |
|-------------|----------|
| (1) BASIC   | (8) DBMS |
| (2) COBOL   | (9) CAM  |
| (3) FORTRAN | (10) CAI |
| (4) DOS     | (11) CAD |
| (5) ROM     | (12) MIS |
| (6) RAM     | (13) CPU |
| (7) PC      | (14) DSS |

- 1.43 按某种顺序排列的,使计算机能执行某种任务的指令集合称为\_\_\_\_\_。
- 1.44 程序设计任务是确定解题方式、设计程序流程图,使问题内容或解题计划变为\_\_\_\_\_。
- 1.45 单片处理机是由\_\_\_\_\_大规模集成电路作成的中央处理机。
- 1.46 用微处理器和几片大规模集成电路的外围芯片组成的计算机可以放在一块印刷板上叫作\_\_\_\_\_。
- 1.47 高级语言的优缺点可以简单地归纳为:描述任务\_\_\_\_\_,软件开发效率\_\_\_\_\_,目标程序效率\_\_\_\_\_,与特定的计算机结构\_\_\_\_\_,实现代码的优化\_\_\_\_\_,可移植性\_\_\_\_\_,利用机器的特殊功能\_\_\_\_\_,可利用的通用程序\_\_\_\_\_,需要硬件软件支持\_\_\_\_\_。
- 1.48 C 语言是一种较低级的通用程序设计语言。它的目标程序质量较高,可进行一些与\_\_\_\_\_有关的操作,故很适合于编写系统程序。\_\_\_\_\_操作系统主要用 C 编写的。
- 1.49 汇编语言两个重要缺陷是\_\_\_\_\_和语言依赖于具体机器。
- 1.50 单片微处理器是使用大规模和超大规模集成电路技术,把\_\_\_\_\_做一个不到 6mm<sup>2</sup> 的硅片上。
- 1.51 动态存储分配是在\_\_\_\_\_对程序和数据进行存储分配。
- 1.52 二—十进制记数法是用\_\_\_\_\_位二进制数来表示\_\_\_\_\_位十进制数的方法。
- 1.53 分布式数据库把数据分散在\_\_\_\_\_的各台计算机上。这种数据库可供地理上分散在各地的用户共享。
- 1.54 汇编语言写成的程序需经\_\_\_\_\_翻译成机器语言程序才能在计算机上运行。
- 1.55 计算机直接使用,不需翻译即可为机器接受的程序语言称为\_\_\_\_\_语言。它所使用的地址是\_\_\_\_\_地址。
- 1.56 计算机网络的目的是\_\_\_\_\_,它通过\_\_\_\_\_将多台计算机互连而成。
- 1.57 软件是相对于硬件而言的,它包括机器运行所需的各种程序及其\_\_\_\_\_。
- 1.58 实时系统是在\_\_\_\_\_的同时,能以足够快的速度予以处理,其处理的结果在时间上又来得及控制\_\_\_\_\_的一种处理系统。
- 1.59 在随机存取方式下,数据存入或从存储器取出数据所需的时间与\_\_\_\_\_无关。
- 1.60 标识符是在数据处理或一般信息处理中表示数据项目并予命名的\_\_\_\_\_。
- 1.61 并行计算机可以使用多个\_\_\_\_\_进行并行运行或处理。
- 1.62 操作系统的主要功能是管理\_\_\_\_\_、内存、外部设备和控制\_\_\_\_\_以及处理\_\_\_\_\_等。
- 1.63 操作系统包括以下几个基本部分:\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和文件系统。
- 1.64 计算机病毒是能够侵入计算机系统的并给计算机系统带来故障的一种具有\_\_\_\_\_的指令序列。
- 1.65 病毒的传染和破坏主要是\_\_\_\_\_进行的。动态病毒是指\_\_\_\_\_或通过某些中断能立即获得运行权的计算机病毒。
- 1.66 反病毒软件一般分为三类:\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

- 1.67 如有以下状况,可以怀疑你的系统感染了病毒:屏幕\_\_\_\_\_、机器喇叭\_\_\_\_\_,文件长度\_\_\_\_\_或丢失,磁盘\_\_\_\_\_,内存空间\_\_\_\_\_,机器速度\_\_\_\_\_,访盘时间\_\_\_\_\_,系统\_\_\_\_\_等。
- 1.68 CCDOS 由下列文件组成:\_\_\_\_\_, AUTOEXEC.BAT, ANSI.SYS, CCLIB, FILE1.EXE, CCCC.EXE, CONFIG.SYS。在已进入西文 DOS 状态下欲启动 CCDOS, 可键入\_\_\_\_\_命令。
- 1.69 在 CCDOS 中,可采用各种汉字方法,如  
Alt+F1 区别码键入  
Alt+F2 \_\_\_\_\_  
Alt+F3 \_\_\_\_\_  
Alt+F4 \_\_\_\_\_  
如要输入西文,应用\_\_\_\_\_切换。
- 1.70 软字库通常是以\_\_\_\_\_的形式存于磁盘。汉卡则把汉字的字形信息存放在\_\_\_\_\_  
或\_\_\_\_\_。
- 1.71 计算机键盘上的键按作用分为八类:字母键、数字键、基本控制键、\_\_\_\_\_、  
\_\_\_\_\_、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

### 参考答案

#### 一、选择题

- |                        |                        |        |        |        |        |
|------------------------|------------------------|--------|--------|--------|--------|
| 1.1 C                  | 1.2 C                  | 1.3 D  | 1.4 C  | 1.5 A  | 1.6 D  |
| 1.7 D                  | 1.8 B                  | 1.9 D  | 1.10 A | 1.11 D | 1.12 B |
| 1.13 C                 | 1.14 C                 | 1.15 C | 1.16 C | 1.17 C |        |
| 1.18 ①C ②C ③D ④C ⑤C    |                        |        |        |        |        |
| 1.19 ①A ②E ③B ④D ⑤E    | 1.20 ①A ②C ③A ④B ⑤C    |        |        |        |        |
| 1.21 ①B ②D ③C ④B ⑤A    | 1.22 ①B ②D ③D          |        |        |        |        |
| 1.23 ①A ②C             | 1.24 ①B ②C             |        |        |        |        |
| 1.25 ①A ②D             | 1.26 ①C ②D ③A ④D ⑤B    |        |        |        |        |
| 1.27 ①B ②B ③C ④C ⑤D    | 1.28 ①A ②C ③B          |        |        |        |        |
| 1.29 ①B ②A ③C          | 1.30 ①C ②C ③A ④C ⑤C    |        |        |        |        |
| 1.31 ①A ②D ③E ④G ⑤J    | 1.32 ①B ②D ③F ④H ⑤J    |        |        |        |        |
| 1.33 ①A ②B ③C ④E ⑤F ⑥H | 1.34 ①A ②B ③E ④G ⑤H    |        |        |        |        |
| 1.35 ①A ②B ③C ④D       | 1.36 ①B ②B ③B          |        |        |        |        |
| 1.37 ①D ②G ③B ④C       | 1.38 ①C ②I ③F ④J ⑤N ⑥K |        |        |        |        |

#### 二、填空题

- 1.39 ①运算器 ②控制器 ③内(主)存储器 ④输入输出设备 ⑤外(辅)存储器  
1.40 按源程序翻译为机器语言的方式分为编译方式和解释方式。