

*Revised Printing*

# Fundamentals of Physics

Halliday

Resnick

# 物理學基本原理

譯者

王  
明

農  
建

第

2

冊

東華書局印行

# 物理學基本原理

第二册

著者

雷士勒霍立德

(R. Resnick) (D. Halliday)

譯者

王唯農 王明建

東華書局印行

027203



---

# 版權所有・翻印必究

中華民國六十六年三月初版

大學 物理學基本原理

第二冊 定價新臺幣四十元整  
(外埠酌加運費匯費)

原著者	雷士勒	霍立德
譯者	王唯農	王明建
發行人	卓	鑫
出版者	臺灣東華書局股份有限公司	
	臺北市博愛路一〇五號	
	電話：3819470 郵撥：6481	
印刷者	中臺印刷廠	
	臺中市公園路三十七號	

---

行政院新聞局登記證 局版臺業字第零柒貳伍號  
(66022)

## 物理常數

(參閱附錄A之附表，該表較完整)

光速	$c$	$3.00 \times 10^8$ 米/秒 = $1.86 \times 10^5$ 哩/秒
質量能量關係	$c^2 (= E/m)$	$931 \text{MeV}/\text{amu} = 8.99 \times 10^{16}$ 焦耳/仟克
重力常數	$G$	$6.67 \times 10^{-11}$ 牛頓米 <sup>2</sup> /仟克 <sup>2</sup>
普遍氣體常數	$R$	$8.31$ 焦耳/摩爾 K° = $1.99$ 卡/摩爾 K° = $0.0823$ 升 atm/摩爾 K°
水的三相點	$T_{tr}$	$273.16$ °K
導磁常數	$\mu_0$	$1.26 \times 10^{-6}$ 亨利/米
容電常數	$\varepsilon_0$	$8.85 \times 10^{-12}$ 法拉/米
亞佛加德羅常數	$N_0$	$6.02 \times 10^{23}$ 分子/摩爾
波爾茲曼常數	$k$	$1.38 \times 10^{-23}$ 焦耳/分子 K°
蒲朗克常數	$h$	$6.63 \times 10^{-34}$ 焦耳秒
基本電荷	$e$	$1.60 \times 10^{-19}$ 庫侖
電子靜止質量	$m_e$	$9.11 \times 10^{-31}$ 仟克
電子荷質比	$e/m_e$	$1.76 \times 10^{11}$ 庫侖/仟克
子靜止質量	$m_p$	$1.67 \times 10^{-27}$ 仟克
子磁矩	$\mu_s$	$9.27 \times 10^{-24}$ 焦耳/tesla

BNE 78/05

## 物 理 性 質

空氣密度(STP)	1.29 仟克/米 <sup>3</sup>
水密度(20°C)	$1.00 \times 10^3$ 仟克/米 <sup>3</sup>
水銀密度(20°C)	$13.6 \times 10^3$ 仟克/米 <sup>3</sup>
乾燥空氣(STP)中之聲速	331 米/秒 = 1090 吠/秒
重力加速度(標準)	$9.81$ 米/秒 <sup>2</sup> = 32.2 吠/秒 <sup>2</sup>
標準大氣壓力	$1.01 \times 10^5$ 牛頓/米 <sup>2</sup> = 14.7 磅/吋 <sup>2</sup> = 760 毫米水銀柱
地球平均半徑	$6.37 \times 10^6$ 米 = 3960哩
地球-太陽平均距離	$1.49 \times 10^8$ 仟米 = $92.9 \times 10^6$ 哩
地球-月球平均距離	$3.80 \times 10^5$ 仟米 = $2.39 \times 10^5$ 哩
地球質量	$5.98 \times 10^{24}$ 仟克
水的熔解熱(0°C, 1atm)	79.7 卡/克
水的汽化熱(100°C, 1atm)	539 卡/克
冰的熔點	$0.00^\circ\text{C} = 273.15^\circ\text{K}$
空氣(20°C)之比熱比( $\gamma$ )	1.40
鈉光黃色雙線的波長	5892A
水的折射率(@5892A)	1.33
冕牌玻璃的折射率(@5892A)	1.52

# 物理學基本原理

## 第二冊 目 次

第十二章 剛體平衡 .....	1~15
12-1 剛體平衡	12-3 平衡的實例
12-2 重心	
第十三章 振盪 .....	16~45
13-1 振盪	13-5 簡諧運動的應用
13-2 簡諧振動子	13-6 簡諧運動與等速圓周
13-3 簡諧運動	運動的關係
13-4 簡諧運動的能量	13-7 諧和運動的組合
第十四章 重力 .....	46~81
14-1 歷史簡介	14-6 重力場
14-2 萬有重力常數, $G$	14-7 行星和衛星的運動
14-3 慣性質量和重力質量	14-8 重力位能
14-4 球狀分佈質量的重力效應	14-9 多質點系統的位能
14-5 重力加速度, $g$	14-10 行星和衛星運動的能量考究
第十五章 流體力學 .....	82~110
15-1 流體	15-4 巴斯噶原理與阿基米得原理
15-2 壓力與密度	
15-3 靜止流體中壓力的變化	15-5 壓力的量度
	15-6 流體動力學

## 2 物理學基本原理

- |                |                |
|----------------|----------------|
| 15-7 流線和連續性方程式 | 15-9 柏努利方程式和連續 |
| 15-8 柏努利方程式    | 性方程式的應用        |

## 第十六章 彈性介質中的波 ..... 111~140

- |               |           |
|---------------|-----------|
| 16-1 機械波      | 16-6 重疊原理 |
| 16-2 波的型別     | 16-7 波的干涉 |
| 16-3 進行波      | 16-8 駐波   |
| 16-4 張緊絃上的波速率 | 16-9 共振   |
| 16-5 波動的功率與強度 |           |

## 第十七章 聲波 ..... 141~165

- |                      |              |
|----------------------|--------------|
| 17-1 成聲波、超聲波與聲<br>下波 | 17-4 振動系統和聲源 |
| 17-2 縱波的傳播和速率        | 17-5 拍       |
| 17-3 進行縱波            | 17-6 都卜勒效應   |

## 第十八章 溫度 ..... 166~182

- |                       |              |
|-----------------------|--------------|
| 18-1 巨觀和微觀的描述         | 18-4 理想氣體溫標  |
| 18-2 热平衡——熱動學第<br>零定律 | 18-5 攝氏和華氏標度 |
| 18-3 溫度測量             | 18-6 國際實用溫標  |
|                       | 18-7 热膨脹     |

## 第十九章 热和熱動學第一定律 ..... 183~202

- |                     |                     |
|---------------------|---------------------|
| 19-1 热——能量的一種形<br>式 | 19-5 热與功            |
| 19-2 热量和比热          | 19-6 热動學第一定律        |
| 19-3 热傳導            | 19-7 热動學第一定律的應<br>用 |
| 19-4 热功當量           |                     |

第二十章 氣體運動論 ..... 203~235

- |                      |                             |
|----------------------|-----------------------------|
| 20-1 導論              | 20-5 溫度的運動論解釋               |
| 20-2 理想氣體——巨觀的<br>描述 | 20-6 理想氣體的比熱<br>20-7 能量的均分  |
| 20-3 理想氣體——微觀的<br>描述 | 20-8 平均自由路徑<br>20-9 分子速率的分佈 |
| 20-4 壓力的運動計算         |                             |

第二十一章 熵和熱動學第二定律 ..... 236~259

- |                     |                               |
|---------------------|-------------------------------|
| 21-1 導論             | 21-5 機器的效率                    |
| 21-2 可逆過程和不可逆過<br>程 | 21-6 熵——可逆過程<br>21-7 熵——不可逆過程 |
| 21-3 卡諾循環           | 21-8 熵和第二定律                   |
| 21-4 热動學第二定律        |                               |

## 第十二章

### 剛體平衡

(Equilibrium of Rigid Bodies)

#### 12-1 剛體平衡 (The Equilibrium of a Rigid Body)

在橋身重量和車輛負荷下，吊橋的支柱必須十分堅固，以免倒塌；當駕駛員拙劣着陸時，飛機的起落架應不致損毀；切堅韌的牛排時，叉尖不應彎曲。在上述諸例中，工程師所關心的是這些假想的剛體結構，在受外力及相關的轉矩作用時，仍能保持堅固。

在這些問題中，工程師要問兩個問題：(1) 作用於此假想剛體的力及轉矩為何？(2) 在這些力和轉矩的作用下，用此材料如此設計成的物體，是否仍然剛強？本章僅討論前一問題；工科學生將在以後的課程中詳細研究後者。

注意假想的剛體均處於力學平衡 (mechanical equilibrium) 狀態。所謂在力學平衡狀態的剛體，乃係在一慣性參考系中觀之，若 (1) 其質心的線加速度  $\mathbf{a}_{cm}$  為零，(2) 對該參考系中的任何固定軸，其角加速度  $\boldsymbol{\alpha}$  為零。

上述定義不需物體對觀察者為靜止，僅需物體未被加速，例如其實量中心可以等速度  $\mathbf{v}_{cm}$  運動，並且物體可以等角速度  $\omega$  繞固定軸轉動。若物體確係靜止（故  $\mathbf{v}_{cm} = 0$  和  $\omega = 0$ ），常稱之為靜態平衡 (static equilibrium)。但無論平衡是否為靜態，加於力和轉矩的限制相同。此外，任何（非靜態）平衡問題，均可由選擇適當的新參考系，而將之變換為靜態平衡。

質量  $M$  之剛體的平移運動由式 8-8 決定：

$$\mathbf{F}_{ext} = M\mathbf{a}_{cm},$$

## 2 物理學基本原理

$\mathbf{F}_{ext}$  為所有作用於物體之外力的向量和。因平衡時  $\mathbf{a}_{cm}$  應為零，故平衡（靜態或非靜態）的第一條件是：作用於平衡物體所有外力的向量和必為零。

條件 (1) 可寫為

$$\mathbf{F} = \mathbf{F}_1 + \mathbf{F}_2 + \dots = 0, \quad (12-1)$$

為簡便計，已將  $\mathbf{F}_{ext}$  的下誌略去。此向量方程式可導致三純量方程式：

$$\begin{aligned} F_x &= F_{1x} + F_{2x} + \dots = 0, \\ F_y &= F_{1y} + F_{2y} + \dots = 0, \\ F_z &= F_{1z} + F_{2z} + \dots = 0, \end{aligned} \quad (12-2)$$

即沿任何三個相互垂直方向中的每一方向，各力之分量的和為零。

平衡的第二要求是對任何軸之  $\alpha = 0$ 。因剛體的角加速度與轉矩有關——記住~~對~~固定軸  $\tau = I\alpha$ ——平衡（靜態或非靜態）的第二條件可述之為：作用於平衡物體之所有外轉矩的向量和必為零。

條件 (2) 可寫為：

$$\tau = \tau_1 + \tau_2 + \dots = 0. \quad (12-3)$$

此向量方程式亦可導致三純量方程式：

$$\begin{aligned} \tau_x &= \tau_{1x} + \tau_{2x} + \dots = 0, \\ \tau_y &= \tau_{1y} + \tau_{2y} + \dots = 0, \\ \tau_z &= \tau_{1z} + \tau_{2z} + \dots = 0, \end{aligned} \quad (12-4)$$

即平衡時，作用於物體的轉矩，沿任何三個相互垂直方向的任一方向之轉矩分量的和為零。

式 12-3 中的合成轉矩  $\tau$ ，係對一特定原點  $O$  而定義，在力學平衡時必為零。式 12-4 中的  $\tau_x$ 、 $\tau_y$  和  $\tau_z$  等量則為  $\tau$  的純量分量，並適用於以  $O$  為原點的任意三相互垂直軸，不論諸軸在空間的方位為何。此結果乃基於：一向量若為零，則不論如何取參考坐標軸的方向，其純量分量必為零。讀者也許懷疑是否與原點之選擇有關，答案——將證明於下

——是並非如此，因為（對移動平衡的物體）若對任何原點  $O$  的  $\tau = 0$ ，其對該參考系中任何其他原點的  $\tau$  亦為零。本段的主旨是對移動平衡的物體，若能證明（a）對任一點之  $\tau = 0$ （式 12-3），或（b）沿任何三相互垂直方向的轉矩分量均為零（式 12-4），則已滿足第二條件。

因此，作用於一平衡物體的諸力間，有六個獨立條件，這些條件即式 12-2 及 12-4 中的六個代數關係式。這六個條件是剛體的六個自由度，每個自由度有一個條件，即平移和轉動各為三自由度。

時常處理所有力均在一平面內的問題，則各力間僅有三個條件：在平面內任意二相互垂直方向的任一方向，諸力的分量和應為零，以及對任一垂直於此平面之軸的諸轉矩的和應為零。此等條件相當於平面運動的三個自由度，即兩個平移自由度和一個轉動自由度。

為簡化計算起見，此後的討論將大部分限於平面上的問題。又為方便計，僅考慮靜態平衡，即物體實係靜止的情形。

## 12-2 重 心 (Center of Gravity)

在剛體運動中所討論的力，有一種是重力。事實上，對有體形的物體而言，重力並非只是一力，而是極多力的合力。物體中各質點均受重力作用。若想像將質量為  $M$  的物體，分成  $n$  個質點，質量為  $m_i$  的第  $i$  個質點所受地球的重力為  $m_i g$ ，此力朝下正向地心。若在一區域內各處的重力加速度  $g$  相同，則稱均勻重力場存在於該區域；亦即在該區域內，各處  $g$  的方向和大小均相同。在均勻重力場中的剛體，體內每一質點的  $g$  均相同，質點的重量力必彼此平行。在地球重力場是均勻的假設下，能證明所有作用於物體的各重量力，可由作用於該物體質心向下的單獨力  $Mg$  代替。這就等於證明，由各個向下的重量力所引起的加速作用，倘若力  $F$  加於物體的質量中心，可被一向向上作用的單獨力  $F (= -Mg)$  所抵消。

圖 12-1 陳示剛體被分成  $n$  個質量基素，選出兩個代表質量或質量基素  $m_1$  和  $m_2$ ，在某點  $O$  加一向之力  $F (= -Mg)$ 。現在證明該物體

## 4 物理學基本原理

爲力學平衡的必要（且爲充分）條件是  $O$  點爲質心。由所選  $\mathbf{F}$  的大小和方向，平衡的第一條件（式 12-1）已能滿足，即

$$\mathbf{F} + m_1\mathbf{g} + m_2\mathbf{g} + \cdots + m_n\mathbf{g} = 0,$$

即  $\mathbf{F} = -(m_1 + m_2 + \cdots + m_n)\mathbf{g} = -M\mathbf{g}$ ,

符合上述的假設。

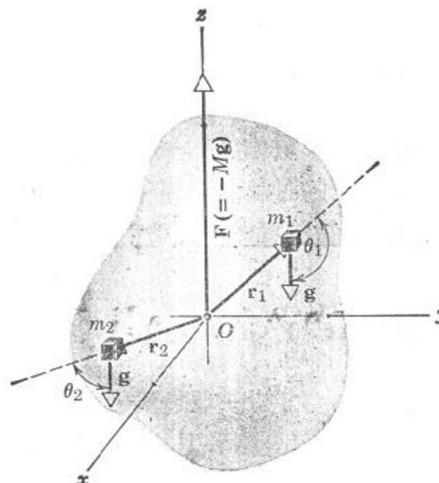


圖 12-1 不規則物體被分成  $n$  個質量基素，圖示其中二代表基素  $m_1$  和  $m_2$ 。文中證明由加在質心向上之力  $\mathbf{F} (= -M\mathbf{g})$ ，能使物體保持平移和轉動平衡。

尚須證明物體對任一  $O$  點  $\tau = 0$ ，這是平衡的第二條件。由於選擇  $O$  為原點， $\mathbf{F}$  對此點的轉矩爲零，因  $\mathbf{F}$  對此點的力矩臂爲零。加於各質量基素上的重力，對  $O$  點的轉矩爲

$$\tau = \mathbf{r}_1 \times m_1\mathbf{g} + \mathbf{r}_2 \times m_2\mathbf{g} + \cdots + \mathbf{r}_n \times m_n\mathbf{g}.$$

因  $m_1, m_2$  等是純量，上式可寫爲

$$\tau = m_1\mathbf{r}_1 \times \mathbf{g} + m_2\mathbf{r}_2 \times \mathbf{g} + \cdots + m_n\mathbf{r}_n \times \mathbf{g}.$$

將各項的相同因子  $\mathbf{g}$  提出，得

$$\begin{aligned}\tau &= (m_1 \mathbf{r}_1 + m_2 \mathbf{r}_2 + \cdots + m_n \mathbf{r}_n) \times \mathbf{g} \\ &= (\sum_1^n m_i \mathbf{r}_i) \times \mathbf{g},\end{aligned}$$

式中係對所有組成該物體的質量基素取其和。

由質心的定義（見式 8-3 及其後的討論）可知，若  $O$  點為物體的質心，上式之和為零。故得結論為：若  $O$  點為質心（且僅有在此情形下），則  $\tau = 0$ ，而滿足力學平衡的第二條件。

因此，作用於剛體之各質量基素的重力，相當於單獨力  $M\mathbf{g}$  所有的平移和轉動作用， $M\mathbf{g}$  為物體的總重量，作用於質心。若將連續的物體分成無限多的質點，可得相同之結果。讀者應能用積分學的方法證明之（見 8-1 節）。諸重力之合力的施力點，常稱為重心（center of gravity）。

因幾乎所有力學問題中所涉及之物體的大小，均遠較  $\mathbf{g}$  發生顯著改變的距離為小，故可假設作用於物體的  $\mathbf{g}$  為均勻者，則重心與質心可當作在相同之點。事實上利用二者的重合，可由實驗求得不規則形狀物體的質心。圖 12-2 所示為定一不規則形狀薄板的質心位置即為一例。物體以絃自邊上某點  $A$  處懸之，俟其靜止時，重心的位置，必在支點下，位於直線  $Aa$  上某處，因只有在此情形時，由絃的張力和物體重量所生轉矩之和方為零。再將物體懸於其邊上另一點  $B$ ，同理，重心的位置須

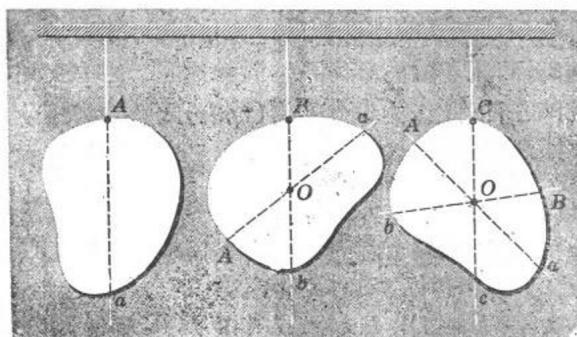


圖 12-2 因質心  $O$  恒在懸點正下方，懸平板於兩不同之點可決定  $O$ 。

## 6. 物理學基本原理

在  $Bb$  上某處。 $Aa$  與  $Bb$  兩線僅有的共同點為其交點  $O$ , 故這點必為重心。若再將此物體懸於其邊上其他任何點  $C$ , 垂線  $Cc$  將通過  $O$  點。因曾假設為均勻重力場, 質心與重心相重合, 故質心亦位於  $O$ 。

### 12-3 平衡的實例 (Examples of Equilibrium)

甚多方法可以闡明及簡化應用平衡條件 (合力為零及對任何軸的合成轉矩為零) 的步驟。

第一, 在所討論之系統的周圍, 畫一假想的邊界, 如此可明確得知平衡定律應用於何物體或物體系統, 此過程謂之隔離該系統。

其次, 畫出向量代表所有外力的大小、方向和施力點, 外力是指由上述界線之外作用的力。常見的外力有重力, 和由線、繩、棒和樑等穿過邊界所傳送的力。有時力的方向會發生疑問, 此時可假想將傳遞力的物體在穿過邊界之點切斷, 若兩斷點有被拉開的趨勢, 力即向外作用。倘有懷疑, 可任意選擇方向, 在答案中力為負值時, 即表示力的作用方向與最初假設的方向相反。注意, 僅需考慮作用於系統的外力; 所有內力均成對抵消。

第三, 在應用平衡的第一條件 (式 12-2) 之前, 選取方便的參考系, 沿其軸分解外力, 其目的在簡化計算。合用之參考系常是顯而易見的。

第四, 在應用平衡的第二條件 (式 12-4) 之前, 選取方便的參考系, 沿其軸分解外轉矩。其目的亦在使計算簡化, 且若屬方便, 應用靜態平衡的兩個條件時, 可用不同的參考系。設軸通過二力的交點, 並垂直於此二力所形成的平面, 此二力自然無沿(或繞)此軸的轉矩分量。平衡時所有外力所產生的轉矩, 對任何軸的分量必為零。內轉矩成對抵消, 故不需考慮。

【例 1】(a) 一均勻鋼製米尺棒的兩端靜置於兩磅秤上, 棒重 4.0 磅。重 6.0 磅的木塊置於尺上 25 厘米標誌處, 求兩秤的讀數。

所討論的系統為棒和木塊, 作用於棒的力有  $W$  及  $w$ , 即向下作用於棒及木塊重心處的重力, 還有磅秤向上施於棒的兩端之力為  $F_1$  和  $F_2$ , 均如圖 12-3 所示。由

牛頓第三定律，秤施於棒之力等於棒施於秤之力，且方向相反。因此，欲求秤的讀數，須先求  $F_1$  和  $F_2$  的大小。

平移平衡的條件（式 12-1）為

$$F_1 + F_2 + W + w = 0,$$

因所有力均垂直作用，若令垂直方向為  $y$  軸，即無需考慮其他軸，則上式為一純量式

$$F_1 + F_2 - W - w = 0.$$

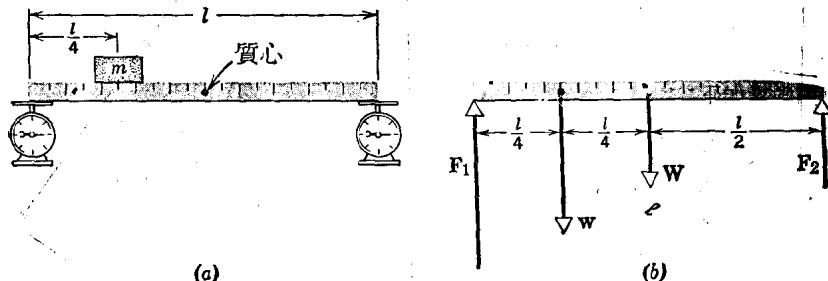


圖 12-3 (a) 例 1，均勻鋼棒置於兩彈簧秤上，一重物置於棒上距一端四分之一處。(b)其力圖。

轉動平衡時，施於棒上的合成轉矩，沿任何軸的分量必為零。如上所述，僅需證在任何三相互垂直軸上轉矩分量為零即可。在圖 12-3 的平面內，任何二垂直軸上之此等分量必定為零（何故？）。尚需對垂直於圖面任一軸的合成轉矩為零。設選一軸通過重心，以順時針之轉動為正，反時針者為負，則轉動平衡的條件（式 12-4）為

$$F_2\left(\frac{l}{2}\right) - F_2\left(\frac{l}{2}\right) + W(0) - w\left(\frac{l}{4}\right) = 0,$$

即

$$F_1 - F_2 - w/2 = 0.$$

將此式平移平衡所得之式相加，解  $F_1$  得

$$F_1 = \frac{W}{2} + \frac{3w}{4} = 6.5 \text{ 磅}.$$

同樣，

$$F_2 = F_1 - w/2 = 3.5 \text{ 磅}.$$

## 8 物理學基本原理

注意，在求得  $F_1$  之式中，若  $w=0$ ,  $F_1=W/2=2.0$  磅，且因此  $F_2=2.0$  磅，正如所預料者。若選軸穿過棒的一端，亦得相同的結果。

**【例 2】(a)** 長 60 呎重 100 磅之梯靜靠於牆，梯頂端距地 48 呎，梯的重心在距底端三分之一全長處。一人重 160 磅，攀登於梯的中點處。設牆無摩擦，求此系統施於地及牆的力。

作用於梯之力如圖 12-4 所示。 $\mathbf{W}$  係立於梯上的人重， $\mathbf{w}$  為梯重。 $\mathbf{F}_1$  係地施於梯之力， $\mathbf{F}_{1v}$  為其垂直分量， $\mathbf{F}_{1h}$  為其水平分量（由於摩擦）。無摩擦之牆，僅能在垂直其表面的方向施力  $\mathbf{F}_2$ 。已知數據如下：

$$W = 160 \text{ 磅},$$

$$w = 100 \text{ 磅},$$

$$a = 48 \text{ 呎},$$

$$c = 60 \text{ 呎}.$$

由幾何關係可知  $b=36$  呎。 $\mathbf{W}$  的作用線與地面交於距牆  $b/2$  處， $\mathbf{w}$  的作用線則交於距牆  $2b/3$  處。

令  $x$  軸沿地面， $y$  軸沿牆，則平移平衡的條件（式 12-2）為

$$F_2 - F_{1h} = 0,$$

$$F_{1v} - W - w = 0.$$

應用轉動平衡條件（式 12-4）時，取軸通過梯與地的接觸點，得

$$F_2(a) - W\left(\frac{b}{2}\right) - w\left(\frac{b}{3}\right) = 0.$$

將上述數據代入，得

$$F_2(48 \text{ 呎}) - (160 \text{ 磅})(18 \text{ 呎}) - (100 \text{ 磅})(12 \text{ 呎}) = 0,$$

$$F_2 = 85 \text{ 磅},$$

$$F_{1h} = F_2 = 85 \text{ 磅},$$

$$F_{1v} = 160 \text{ 磅} + 100 \text{ 磅} = 260 \text{ 磅}.$$

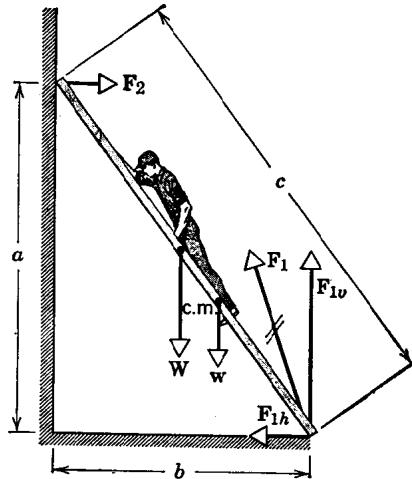


圖 12-4 例 2.

由牛頓第三定律，梯施於牆和地面之力，等於牆和地面施於梯之力，但方向相反。故牆所受的正向力為 85 磅，地面所受力的分量為 260 磅向下和 85 磅向右。

(b) 若梯與地面間的靜摩擦係數為  $\mu_s = 0.40$ ，問此人可以攀登多高，梯仍不滑動？

設此人可登之最高點距梯底端的距離與梯全長之比為  $x$ 。則平衡條件為

$$F_2 - F_{1h} = 0,$$

$$F_{1v} - W - w = 0,$$

及

$$F_2a - Wbx - w\left(\frac{b}{3}\right) = 0.$$

由此得

$$F_2(48 \text{呎}) = (160 \text{磅})(36 \text{呎})x + (100 \text{磅})(12 \text{呎}),$$

$$F_2 = (120x + 25) \text{磅}.$$

因此

$$F_{1h} = (120x + 25) \text{磅},$$

結果同前

$$F_{1v} = 260 \text{磅}.$$

最大靜摩擦力為

$$F_{1h} = \mu_s F_{1v} = (0.40)(260 \text{磅}) = 104 \text{磅}.$$

故

$$F_{1h} = (120x + 25) \text{磅} = 104 \text{磅},$$

及

$$x = \frac{79}{120},$$

因此在梯開始滑動前，此人可攀登至

$$60x \text{呎} = 39.5 \text{呎}.$$

在本例中，梯被當作一維空間的物體，與地面及牆僅各有一接觸點。讀者應仔細思考，此假設對兩端各有兩接觸點之較合理的考慮如何限制。

以上二例中，均會小心限制未知力的數目，使與各力間獨立關係式的數目相同。當所有之力作用於一平面時，僅有三個獨立的平衡方程式，一為對垂直於該面的任何軸之轉動平衡，其餘二個則為平面內之平移平衡。但是未知力常在三個以上。例如，例 2a 的梯子問題中，若將牆無摩擦的假設除去，則有四未知純量，即牆作用於梯之力的垂直和水平分量，及地面作用於梯之力的垂直和水平分量。因只有三純量方程式，這四力不能求得。對一未知力定以任何值後，其餘三力才可求得。但若